

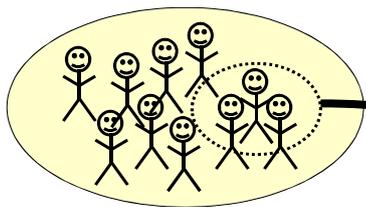
População e amostra



Seja X uma variável aleatória (quantitativa) de interesse

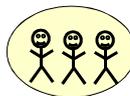
Na população (tamanho N):

$$X_1, X_2, \dots, X_N$$



Na amostra (tamanho n):

$$x_1, x_2, \dots, x_n$$



μ é a média de X na população = $E(X)$

σ^2 é a variância de X na população = $VAR(X)$

\bar{X} é a média de X na amostra

S^2 é a variância de X na amostra

GLEICEM S CONCEIÇÃO
FSP - USP

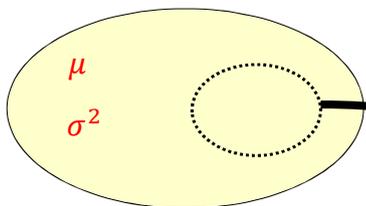
População e amostra



Seja X uma variável aleatória (quantitativa) de interesse

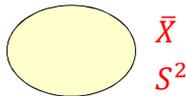
Na população (tamanho N):

$$X_1, X_2, \dots, X_N$$



Na amostra (tamanho n):

$$x_1, x_2, \dots, x_n$$



$$E(X) = \mu = \frac{\sum_{i=1}^N X_i}{N} \quad VAR(X) = \sigma^2 = \frac{\sum_{i=1}^N (X_i - \mu)^2}{N}$$

$$\bar{X} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n} \quad S^2 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{X})^2}{n - 1}$$

GLEICEM S CONCEIÇÃO
FSP - USP

Esperança e variância de uma variável aleatória



Na população (tamanho N)

$E(X)$ é a média de X na população, que também chamamos de μ

$$E(X) = \mu = \frac{\sum_{i=1}^N X_i}{N}$$

$VAR(X)$ é a variância de X na população, que também chamamos de σ^2

$$VAR(X) = \sigma^2 = \frac{\sum_{i=1}^N (X_i - \mu)^2}{N}$$

Na amostra (tamanho n)

\bar{X} é a média de X na amostra, que usamos para estimar μ

$$\bar{X} = \frac{\sum_{i=1}^n X_i}{n}$$

S^2 é a variância de X na amostra, que usamos para estimar σ^2

$$S^2 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{X})^2}{n - 1}$$

GLEICEM S CONCEIÇÃO
FSP - USP

Algumas propriedades da Esperança e da Variância



Sejam X_1 e X_2 variáveis aleatórias. Então:

✓ $E(X_1 + X_2) = E(X_1) + E(X_2)$

✓ $E(X_1 - X_2) = E(X_1) - E(X_2)$

Além disso, se X_1 e X_2 forem independentes:

✓ $VAR(X_1 + X_2) = VAR(X_1) + VAR(X_2)$

✓ $VAR(X_1 - X_2) = VAR(X_1) + VAR(X_2)$

GLEICEM S CONCEIÇÃO
FSP - USP

Esperança e variância de uma variável aleatória



$E(X)$ ou μ também é a média ou o valor esperado de X em um modelo teórico.

Por exemplo, se lançarmos uma moeda honesta 10 vezes, qual é o valor esperado do número de caras?

$E(X) = \mu = 5$ Isto é, o número de vezes que lançamos a moeda (n) multiplicado pela probabilidade de se obter cara (p)

Trata-se do modelo Binomial, em que $E(X)=np$

Cada distribuição de probabilidade tem sua própria esperança e variância.

GLEICEM S CONCEIÇÃO
FSP - USP

Esperança e Variância para os principais modelos discretos

	$E(X)$	$Var(X)$
Uniforme(k)	$\sum_{i=1}^k x_i / k$	$1/k \left(\sum_{i=1}^k x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^k x_i \right)^2 / k \right)$
Bernoulli(p)	p	$p(1-p)$
Binomial(n,p)	np	$np(1-p)$
Poisson(λ)	λ	λ

Esperança de uma v.a. discreta



Dada a variável aleatória discreta X , assumindo os valores x_1, x_2, \dots, x_n , chamamos **valor médio** ou **esperança matemática de X** ao valor

$$E(X) = \mu = \sum_{i=1}^n x_i P(X = x_i) = \sum_{i=1}^n x_i p_i$$

GLEICEM S CONCEIÇÃO
FSP - USP

Variância de uma v.a. discreta



Dada a variável aleatória discreta X , assumindo os valores x_1, x_2, \dots, x_n , chamamos **variância de X** ao valor

$$\begin{aligned} \text{Var}(X) = \sigma^2 &= \sum_{i=1}^n [x_i - E(X)]^2 P(X = x_i) = \\ &= \sum_{i=1}^n [x_i - E(X)]^2 p_i \end{aligned}$$

GLEICEM S CONCEIÇÃO
FSP - USP

Esperança de uma v.a. contínua



Dada uma v.a. X , com função densidade de probabilidade $f(x)$, a esperança de X será dada por

$$E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} xf(x) dx$$

GLEICEM S CONCEIÇÃO
FSP - USP

Variância de uma v.a. contínua



A variância de X será dada por

$$Var(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} (x - E(X))^2 f(x) dx$$

O desvio padrão de X , $DP(X)$, é definido como a raiz quadrada positiva da variância

GLEICEM S CONCEIÇÃO
FSP - USP

Distribuição Normal (μ, σ^2)

Uma variável aleatória (v.a.) X terá distribuição Normal com parâmetros μ e σ^2 , se a sua função densidade de probabilidade (f.d.p.) for dada por:

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}, -\infty < x < \infty$$

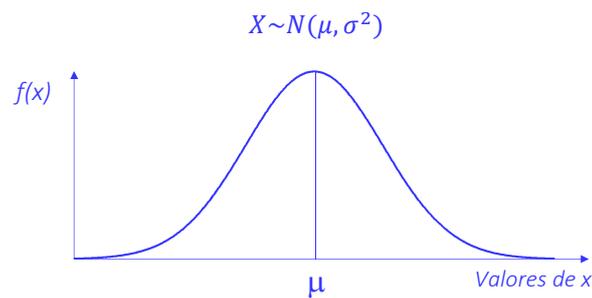
Pode ser
mostrado que:

$$E(X) = \mu$$

$$\text{Var}(X) = \sigma^2$$

Notação:

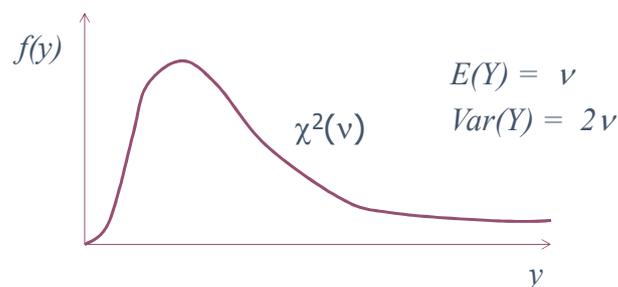
$$X \sim N(\mu, \sigma^2)$$



GLEICEM S. CONCEIÇÃO
FSP - USP

Distribuição Qui-quadrado (χ^2)

$$f(y) = \begin{cases} \frac{1}{\Gamma(\nu/2)2^{\nu/2}} y^{\nu/2-1} e^{-y/2}, & y > 0 \\ 0, & y < 0 \end{cases}$$



GLEICEM S. CONCEIÇÃO
FSP - USP

Distribuição t de Student

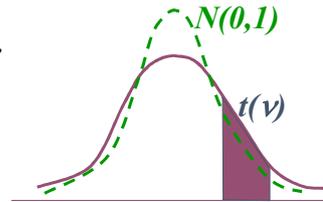


Seja Z uma v.a. com distribuição $N(0,1)$ e Y uma v.a. com distribuição $\chi^2(\nu)$, com Z e Y independentes. Então a v.a.

$$t = \frac{Z}{\sqrt{Y/\nu}} \quad \text{tem função densidade dada por}$$

$$f(t) = \frac{\Gamma((\nu+1)/2)}{\Gamma(\nu/2)\sqrt{\pi\nu}} (1+t^2/\nu)^{-(\nu+1)/2},$$

$$-\infty < t < \infty$$



$$E(t) = 0$$

$$Var(t) = \nu/(\nu-2)$$

GLEICEM S CONCEIÇÃO
FSP - USP

Distribuição F de Snedecor



Sejam U e V duas variáveis aleatórias com distribuição χ^2 com ν_1 e ν_2 graus de liberdade, respectivamente.

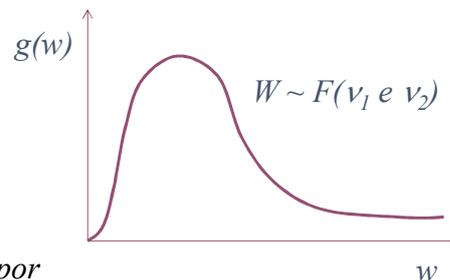
Então, a v.a.

$$W = \frac{U/\nu_1}{V/\nu_2} \quad \text{tem função densidade dada por}$$

$$g(w; \nu_1, \nu_2) = \frac{\Gamma((\nu_1 + \nu_2)/2)}{\Gamma(\nu_1/2)\Gamma(\nu_2/2)} \left(\frac{\nu_1}{\nu_2}\right)^{\nu_1/2} \frac{w^{(\nu_1-2)/2}}{(1 + \nu_1 w/\nu_2)^{(\nu_1+\nu_2)/2}}, w > 0$$

$$E(W) = \frac{\nu_2}{\nu_2 - 2}$$

$$Var(W) = \frac{2\nu_2^2(\nu_2 + \nu_2 - 2)}{\nu_1(\nu_2 - 2)^2(\nu_2 - 4)}$$



GLEICEM S CONCEIÇÃO
FSP - USP