

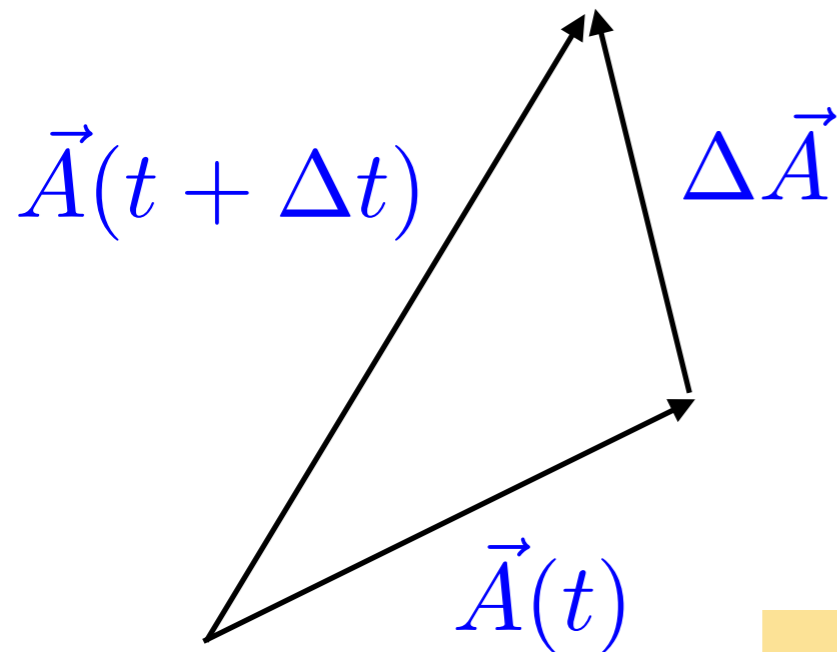
Matemática - a Linguagem da Física IV

Física I - Módulo I - Noções Básicas

Considere um vetor $\vec{A}(t)$ que muda com o tempo

A mudança em $\vec{A}(t)$ no intervalo t e $t+\Delta t$ é

$$\Delta\vec{A}(t) = \vec{A}(t + \Delta t) - \vec{A}(t)$$



Em completa analogia com o que fizemos para \vec{r} definimos a derivada de \vec{A} por

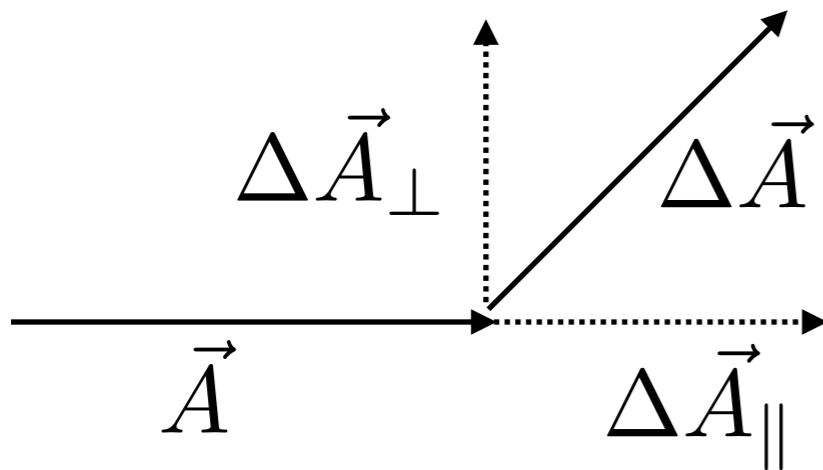
$$\frac{d\vec{A}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{A}(t + \Delta t) - \vec{A}(t)}{\Delta t}$$

novο vetor:

pequeno, grande e apontar em qualquer direção !

Taxa de Variação de um Vetor

\vec{A} pode mudar de **magnitude & direção**

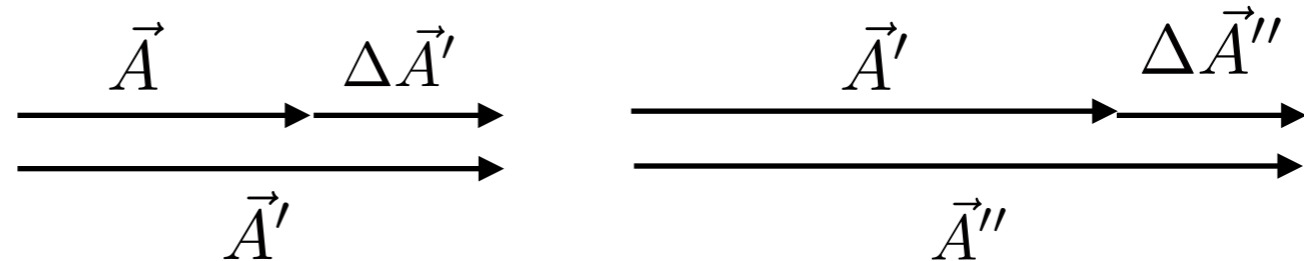
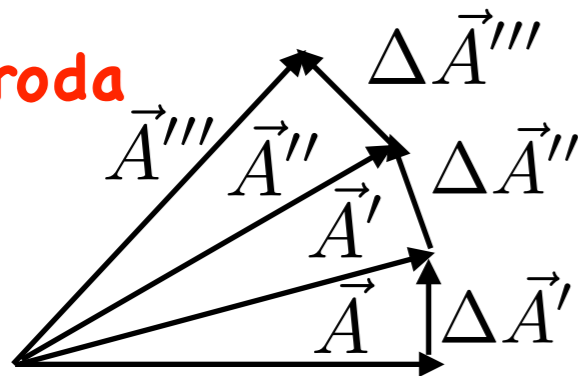


$$\Delta \vec{A} = \Delta \vec{A}_{\perp} + \Delta \vec{A}_{||}$$

$\Delta \vec{A}_{||}$ só muda a magnitude de \vec{A} (não muda sua direção)

$\Delta \vec{A}_{\perp}$ muda a direção de \vec{A} (não muda a magnitude)

\vec{A} **roda**



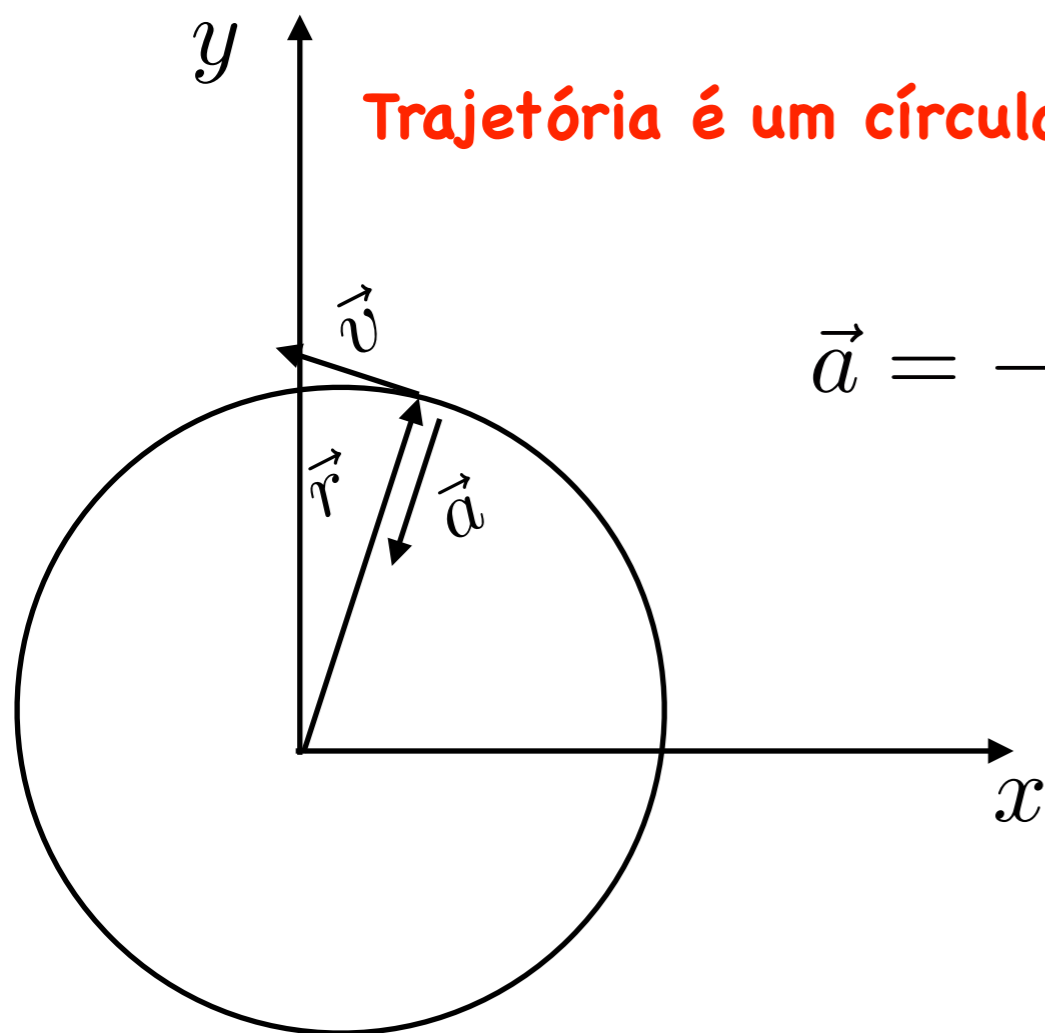
\vec{A} **aumenta de tamanho**

Vimos

Movimento Circular (aula 4)

$$\vec{r} \cdot \vec{v} = 0 = \vec{r} \cdot \frac{d\vec{r}}{dt} \rightarrow \vec{r} \perp \frac{d\vec{r}}{dt} \rightarrow \text{magnitudo de } \vec{r} \text{ é constante}$$

a única mudança possível em \vec{r} é devido à rotação



Trajetória é um círculo de raio constante (\vec{r} roda em torno da origem)

$$\vec{a} = -\omega^2 \vec{r} \quad \text{como} \quad \vec{r} \cdot \vec{v} = 0$$

$$\rightarrow \vec{a} \cdot \vec{v} = \frac{d\vec{v}}{dt} \cdot \vec{v}$$

$$= -\omega^2 \vec{r} \cdot \vec{v} = 0$$

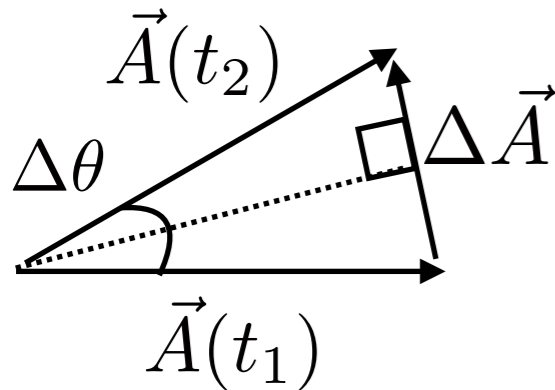
$$\rightarrow \frac{d\vec{v}}{dt} \perp \vec{v} \quad \text{magnitudo de } \vec{v} \text{ constante}$$

ele só pode rodar também

Taxa de Variação de um Vetor

Suponha que $\frac{d\vec{A}}{dt} \perp \vec{A}$

Qual a magnitude de $\frac{d\vec{A}}{dt}$?



Série de Taylor

$$f(x - x_0) = f(x_0) + \frac{df(x_0)}{dx} (x - x_0) + \frac{1}{2!} \frac{d^2 f(x_0)}{dx^2} (x - x_0)^2 + \dots$$

$$\sin\left(\frac{\Delta\theta}{2} - 0\right) \approx \sin 0 + \cos 0 \left(\frac{\Delta\theta}{2} - 0\right) + \dots \approx \frac{\Delta\theta}{2} \quad \Delta\theta \ll 1$$

$$\implies |\Delta\vec{A}| \approx 2A \frac{\Delta\theta}{2} = A \Delta\theta$$

$$|\Delta \vec{A}| \approx 2 A \frac{\Delta \theta}{2} = A \Delta \theta$$

é a velocidade angular de \vec{A}

no limite
 $\Delta t \rightarrow 0$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left| \frac{\Delta \vec{A}}{\Delta t} \right| = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} A \frac{\Delta \theta}{\Delta t} = A \frac{d\theta}{dt} = \left| \frac{d\vec{A}}{dt} \right|$$

assim como $\theta = \omega t$ no movimento circular uniforme

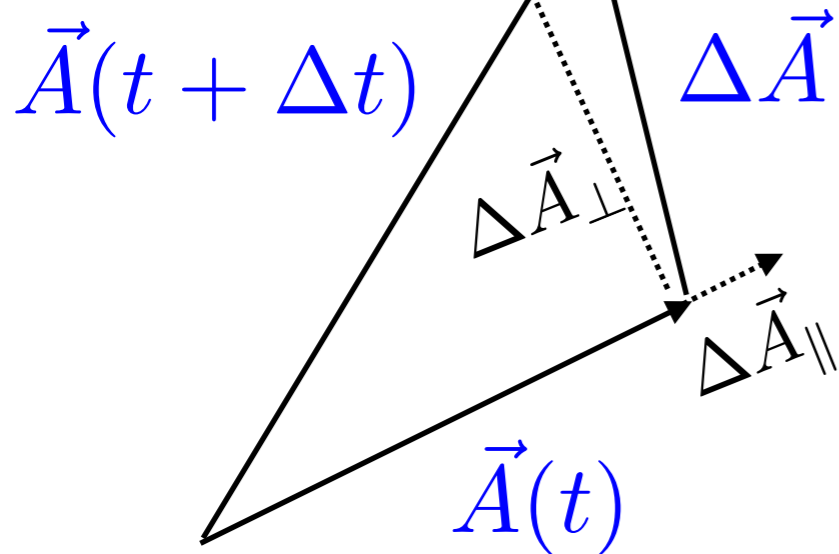
$$\left| \frac{d\vec{r}}{dt} \right| = r \frac{d(\omega t)}{dt} = r \omega = v$$

como esperado !

Recapitulando ...

$$\Delta \vec{A} = \Delta \vec{A}_{\perp} + \Delta \vec{A}_{\parallel}$$

rotação & mudança
de magnitude



causa mudança
de direção

causa mudança
de magnitude

para $\Delta\theta$ suficientemente pequeno

$$|\Delta \vec{A}_{\perp}| = A \Delta\theta \quad |\Delta \vec{A}_{\parallel}| = \Delta A$$

dividindo por Δt e tomando o limite de $\Delta t \rightarrow 0$

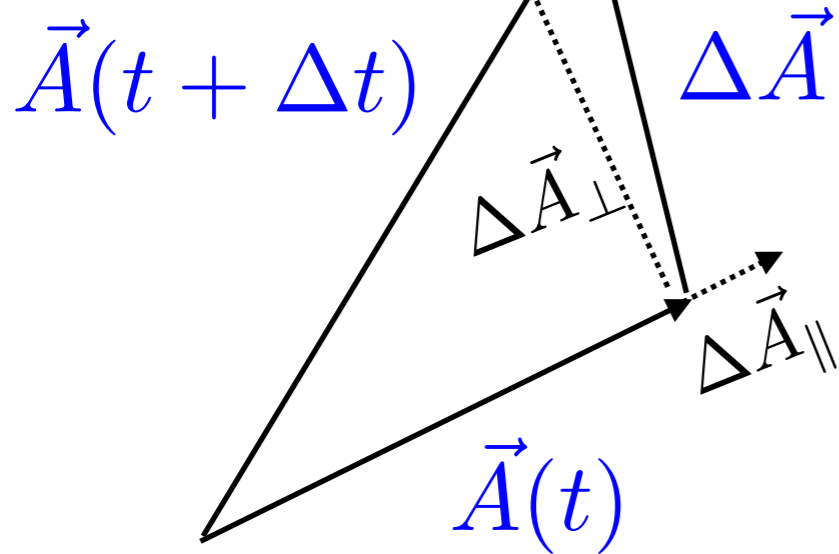
$$\left| \frac{d\vec{A}_{\perp}}{dt} \right| = A \frac{d\theta}{dt}$$

$$\left| \frac{d\vec{A}_{\parallel}}{dt} \right| = \frac{dA}{dt}$$

Recapitulando ...

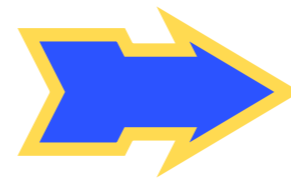
$$\Delta \vec{A} = \Delta \vec{A}_{\perp} + \Delta \vec{A}_{\parallel}$$

rotação & mudança
de magnitude



causa mudança
de direção

causa mudança
de magnitude



$$\left| \frac{d\vec{A}_{\perp}}{dt} \right| = A \frac{d\theta}{dt}$$

$$\frac{d\vec{A}_{\perp}}{dt} = 0 \quad \text{se } \vec{A} \text{ não rodar i.e. } \frac{d\theta}{dt} = 0$$

$$\left| \frac{d\vec{A}_{\parallel}}{dt} \right| = \frac{dA}{dt} \quad \frac{d\vec{A}_{\parallel}}{dt} = 0 \quad \text{se } \vec{A} \text{ não mudar de magnitude}$$

Propriedades (Mostre!)

$$\frac{d}{dt}(\alpha \vec{A}) = \frac{d\alpha}{dt} \vec{A} + \alpha \frac{d\vec{A}}{dt}$$

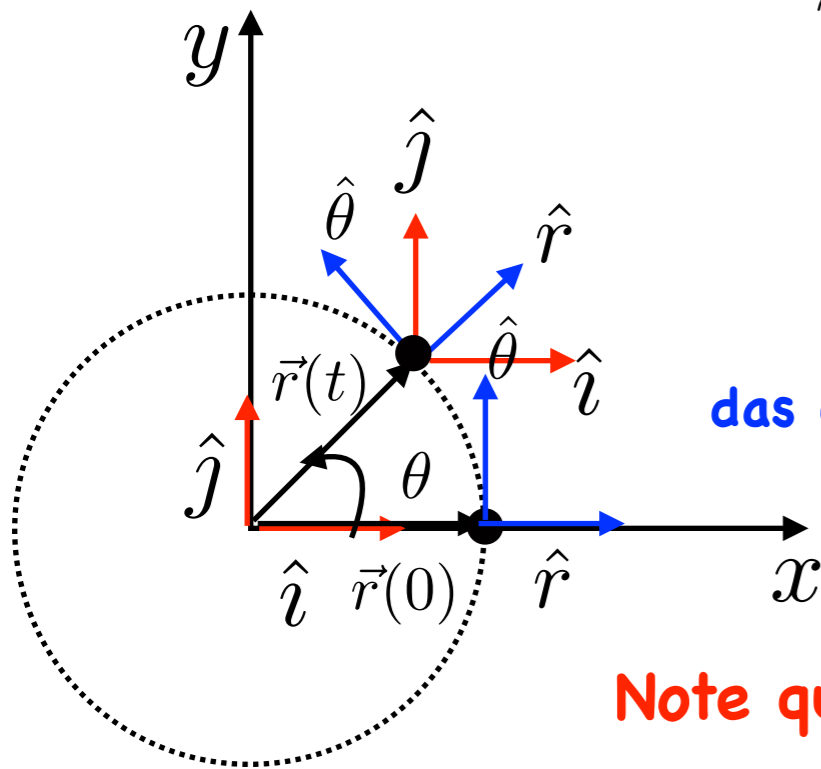
$$\frac{d}{dt}(\vec{A} \cdot \vec{B}) = \frac{d\vec{A}}{dt} \cdot \vec{B} + \vec{A} \cdot \frac{d\vec{B}}{dt}$$

$$\implies \frac{d}{dt}(\vec{A} \cdot \vec{A}) = \frac{dA^2}{dt} = 2\vec{A} \cdot \frac{d\vec{A}}{dt}$$

$$\frac{d}{dt}(\vec{A} \times \vec{B}) = \frac{d\vec{A}}{dt} \times \vec{B} + \vec{A} \times \frac{d\vec{B}}{dt}$$

Movimento Circular em Coordenadas Polares

$$\vec{r} \cdot \vec{r} = r^2 = x^2(t) + y^2(t) \quad \tan \theta = \frac{y}{x}$$



versores
das coordenadas polares

$$\hat{r} \cdot \hat{r} = \hat{\theta} \cdot \hat{\theta} = 1$$

$$\hat{r} \cdot \hat{\theta} = 0$$

qualquer que seja t

Note que a direção desses versões varia com t !

Podemos expressá-los em termos dos versões cartesianos (constantes no tempo)

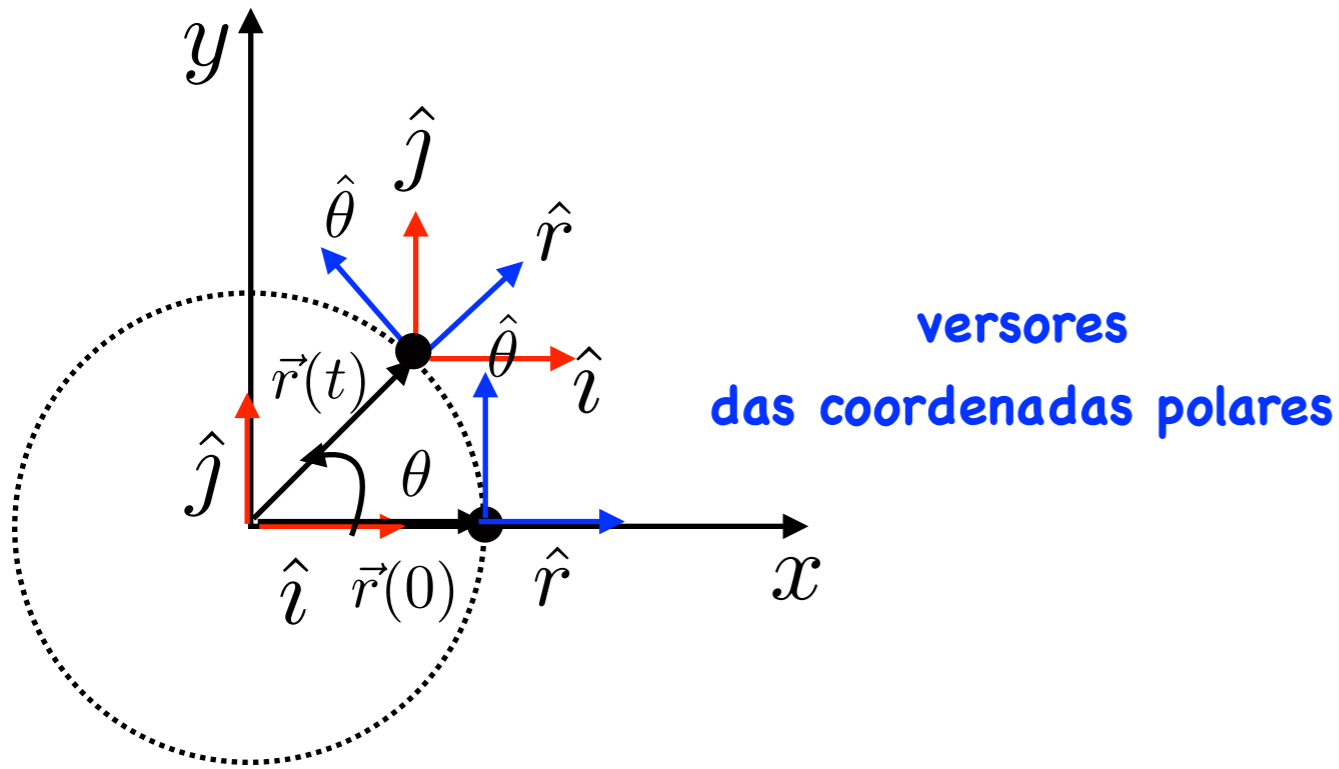
$$\hat{r} = \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} = \hat{r}(\theta(t))$$

$$\theta = \omega t$$

se uniforme

$$\hat{\theta} = -\sin \theta \hat{i} + \cos \theta \hat{j} = \hat{\theta}(\theta(t))$$

Movimento Circular em Coordenadas Polares



$$\hat{r} = \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j}$$

$$\hat{\theta} = -\sin \theta \hat{i} + \cos \theta \hat{j}$$

$$\vec{r}(t) = x(t) \hat{i} + y(t) \hat{j}$$

em coordenadas polares

$$= r \cos \theta(t) \hat{i} + r \sin \theta(t) \hat{j} = r \hat{r}$$

$$= r(t) \hat{r}(\theta(t))$$

r e \hat{r} podem variar com o tempo (muda de módulo e de direção!)

Velocidade em Coordenadas Polares

cartesianas

$$\vec{v} = \frac{d}{dt} (x(t) \hat{i} + y(t) \hat{j}) = \dot{x}(t) \hat{i} + \dot{y}(t) \hat{j}$$

$$\dot{x}(t) \equiv \frac{dx(t)}{dt}$$

$$\dot{y}(t) \equiv \frac{dy(t)}{dt}$$

polares

$$\vec{v} = \frac{d}{dt} (r \hat{r}) = \dot{r} \hat{r} + r \dot{\hat{r}}$$

$$\hat{r} = \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j}$$

$$\hat{\theta} = -\sin \theta \hat{i} + \cos \theta \hat{j}$$

$$\begin{aligned} \dot{\hat{r}} &= \frac{d \cos \theta}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} \hat{i} + \frac{d \sin \theta}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} \hat{j} = -\sin \theta \dot{\theta} \hat{i} + \cos \theta \dot{\theta} \hat{j} \\ &= \dot{\theta} \hat{\theta} \end{aligned}$$

$$\vec{v} = \dot{r} \hat{r} + r \dot{\theta} \hat{\theta}$$

Velocidade em Coordenadas Polares

$$\vec{v} = \frac{d}{dt}(r \hat{r}) = \dot{r} \hat{r} + r \dot{\hat{r}}$$

$$\hat{r} = \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j}$$

$$\hat{\theta} = -\sin \theta \hat{i} + \cos \theta \hat{j}$$

$$\vec{v} = \dot{r} \hat{r} + r \dot{\theta} \hat{\theta}$$

$$\dot{\hat{r}} = \dot{\theta} \hat{\theta} \quad \dot{\hat{\theta}} = -\dot{\theta} \hat{r}$$

$$\begin{aligned} \dot{\hat{\theta}} &= -\frac{d \sin \theta}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} \hat{i} + \frac{d \cos \theta}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} \hat{j} = -\cos \theta \dot{\theta} \hat{i} - \sin \theta \dot{\theta} \hat{j} \\ &= -\dot{\theta} \hat{r} \end{aligned}$$

Velocidade em Coordenadas Polares

$$\vec{v} = \frac{d}{dt}(r \hat{r}) = \dot{r} \hat{r} + r \dot{\hat{r}}$$

$$\hat{r} = \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j}$$

$$\hat{\theta} = -\sin \theta \hat{i} + \cos \theta \hat{j}$$

$$\vec{v} = \dot{r} \hat{r} + r \dot{\theta} \hat{\theta}$$

$$\dot{\hat{r}} = \dot{\theta} \hat{\theta} \quad \dot{\hat{\theta}} = -\dot{\theta} \hat{r}$$

1) se

$$\theta = \text{const.} \implies \dot{\theta} = 0 \implies \text{velocidade é radial} \quad \vec{v} = \dot{r} \hat{r}$$

o movimento é unidimensional em uma direção radial fixa

2) se

$$r = \text{const.} \implies \dot{r} = 0 \implies \text{velocidade é tangencial} \quad \vec{v} = r \dot{\theta} \hat{\theta}$$

como r é fixo o movimento fica vinculado ao círculo de raio r

para um movimento geral ambos podem mudar com t !

Exemplo

Uma partícula move-se em um círculo de raio b com velocidade angular $\dot{\theta} = \alpha t$, $\alpha = \text{const.}$, $b = \text{const.}$ Nesse caso temos

$$\vec{r}(t) = b \hat{r}(\theta(t)) \implies \vec{v}(t) = b \dot{\theta} \hat{\theta} = b \alpha t \hat{\theta}$$

apenas velocidade tangencial

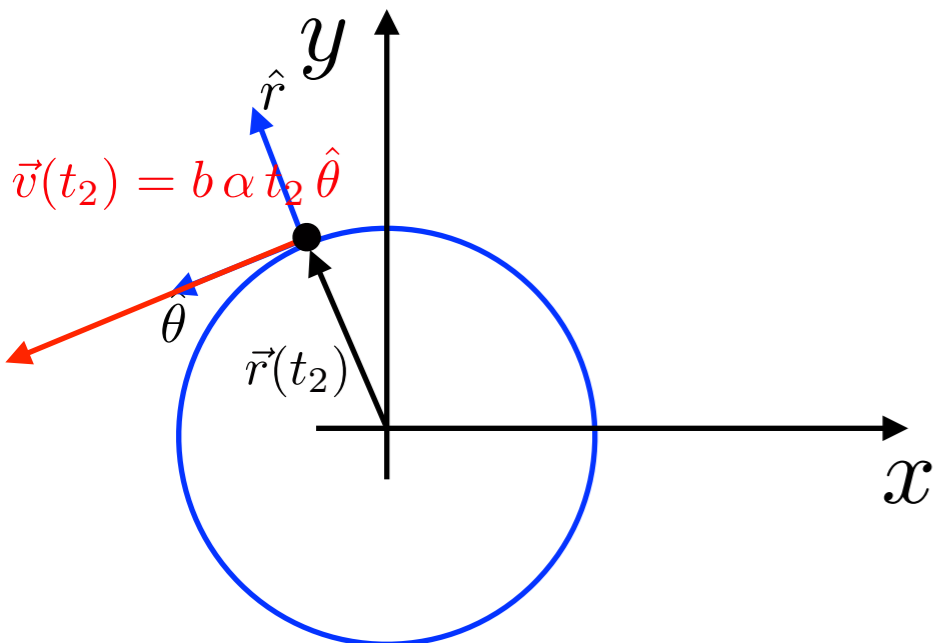
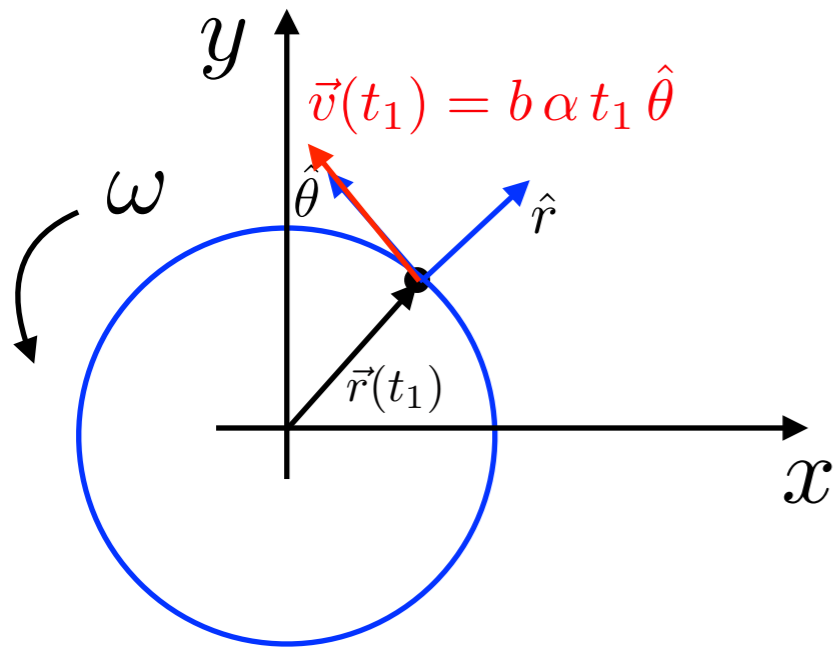
$$\omega(t) = \frac{d\theta}{dt} = \alpha t$$

$$\theta(t) = \theta(t_0) + \int_{t_0}^t dt' \dot{\theta}(t')$$

$$= \int_{t_0}^t dt' \alpha t'$$

$$= \theta_0 + \alpha \left(\frac{t^2 - t_0^2}{2} \right)$$

ângulo inicial



Exemplo

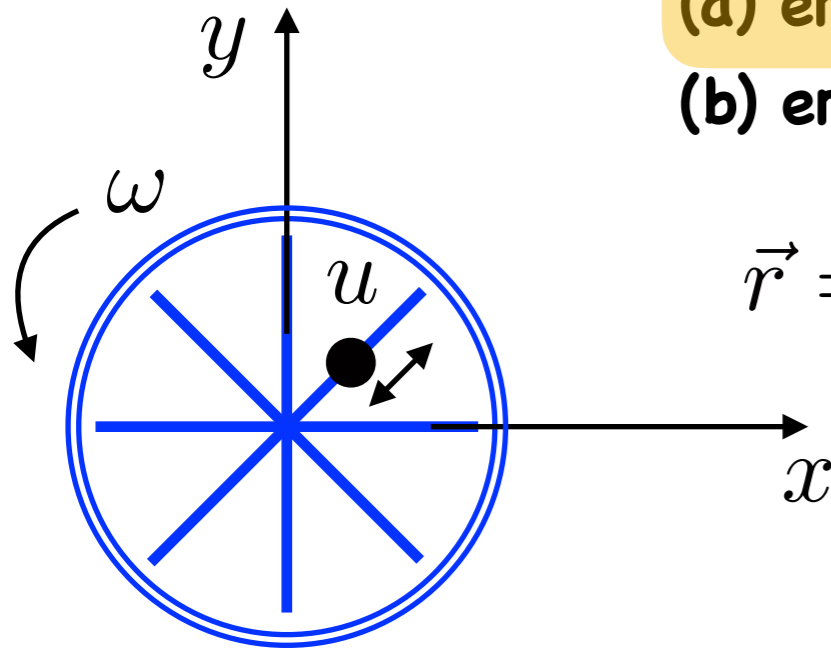
Uma conta (miçanga) move-se ao longo do aro de uma roda com velocidade constante u . A roda gira com velocidade angular uniforme $\omega = \dot{\theta}$

$$\omega = \dot{\theta}$$

Em $t=0$ o aro encontra-se ao longo do eixo x e a miçanga encontra-se na origem. Encontre a velocidade da miçanga em qualquer tempo t

(a) em coordenadas polares

(b) em coordenadas cartesianas



$$\vec{r} = r(t) \hat{r} \quad \vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{r}(t) \hat{r} + r(t) \dot{\hat{r}}$$

$$r(0) = 0 \quad \theta(0) = 0 \quad \text{condições iniciais}$$

$$\dot{r} = \frac{dr}{dt} = u \quad \Longrightarrow \quad r(t) = r(t_0 = 0) + \int_{t_0=0}^t dt' u = ut$$

$$\vec{r} = ut \hat{r}$$

$$\vec{v}(t) = u \hat{r} + ut \dot{\hat{r}} = u \hat{r} + ut \omega \hat{\theta} = v_r \hat{r} + v_\theta \hat{\theta}$$

Exemplo

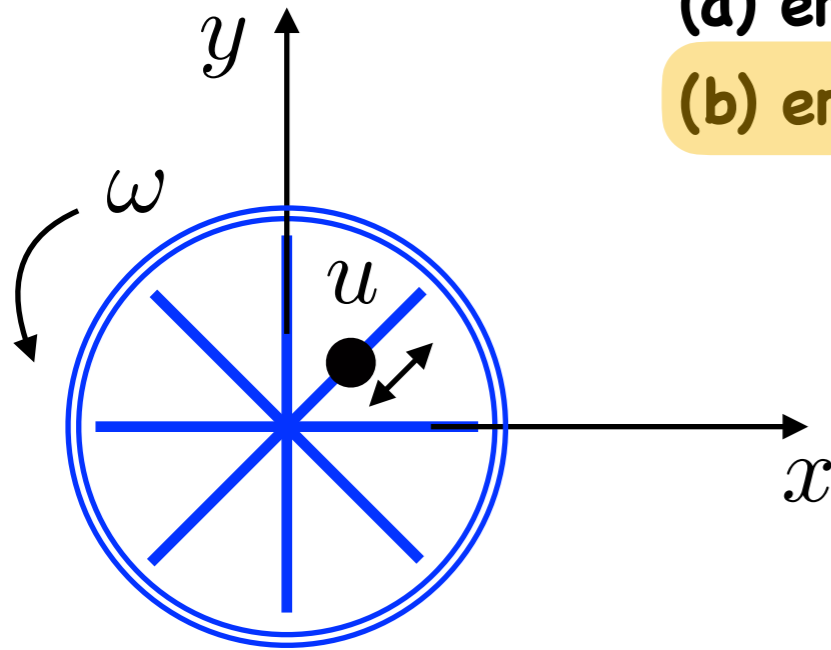
Uma conta (miçanga) move-se ao longo do aro de uma roda com velocidade constante u . A roda gira com velocidade angular uniforme

$$\omega = \dot{\theta}$$

Em $t=0$ o aro encontra-se ao longo do eixo x e a miçanga encontra-se na origem. Encontre a velocidade da miçanga em qualquer tempo t

(a) em coordenadas polares

(b) em coordenadas cartesianas



$$\begin{aligned}\vec{r} &= x(t) \hat{i} + y(t) \hat{j} \\ &= r(t) \cos \theta(t) \hat{i} + r(t) \sin \theta(t) \hat{j}\end{aligned}$$

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} = v_x(t) \hat{i} + v_y(t) \hat{j}$$

$$v_x(t) = \frac{dx(t)}{dt} = \frac{dr(t)}{dt} \cos \theta + r(t) \frac{d \cos \theta}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = u \cos \theta - ut\omega \sin \theta$$

$$v_y(t) = \frac{dy(t)}{dt} = \frac{dr(t)}{dt} \sin \theta + r(t) \frac{d \sin \theta}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = u \sin \theta + ut\omega \cos \theta$$

Exemplo

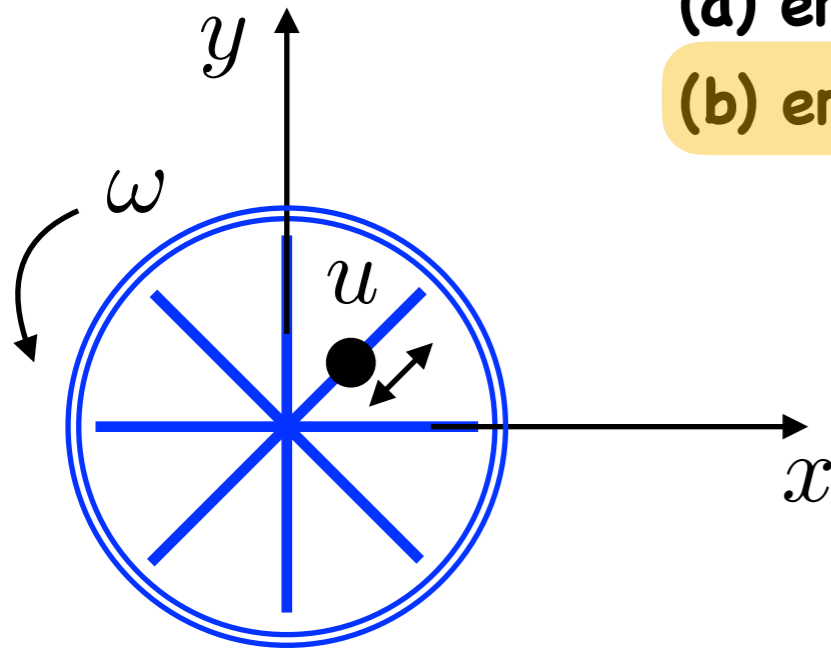
Uma conta (miçanga) move-se ao longo do aro de uma roda com velocidade constante u . A roda gira com velocidade angular uniforme

$$\omega = \dot{\theta}$$

Em $t=0$ o aro encontra-se ao longo do eixo x e a miçanga encontra-se na origem. Encontre a velocidade da miçanga em qualquer tempo t

(a) em coordenadas polares

(b) em coordenadas cartesianas



$$\begin{aligned}\vec{r} &= x(t) \hat{i} + y(t) \hat{j} \\ &= r(t) \cos \theta(t) \hat{i} + r(t) \sin \theta(t) \hat{j}\end{aligned}$$

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} = v_x(t) \hat{i} + v_y(t) \hat{j}$$

$$= (u \cos \theta - ut\omega \sin \theta) \hat{i} + (u \sin \theta + ut\omega \cos \theta) \hat{j}$$

$$\vec{v}(t) = (u \cos \omega t - ut\omega \sin \omega t) \hat{i} + (u \sin \omega t + ut\omega \cos \omega t) \hat{j}$$

Aceleração em Coordenadas Polares

$$\begin{aligned}\vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta}) = \frac{d}{dt}(v_r\hat{r} + v_\theta\hat{\theta}) \\ &= \ddot{r}\hat{r} + \dot{r}\dot{\hat{r}} + \dot{r}\dot{\theta}\hat{\theta} + r\ddot{\theta}\hat{\theta} + r\dot{\theta}\dot{\hat{\theta}} \\ &= \boxed{\ddot{r}\hat{r}} + \boxed{\dot{r}\dot{\theta}\hat{\theta} + \dot{r}\dot{\theta}\hat{\theta} + r\ddot{\theta}\hat{\theta}} - \boxed{r\dot{\theta}\dot{\hat{r}}} \\ &= (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\hat{r} + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta})\hat{\theta} = a_r\hat{r} + a_\theta\hat{\theta}\end{aligned}$$

aceleração linear na direção radial devido à mudança de velocidade radial

aceleração centrípeta

aceleração linear na direção tangencial devido à mudança de magnitude da velocidade angular

aceleração de Coriolis (real) presente quando ambos r, θ mudam com t

Exemplo**Voltemos ao problema da miçanga rodando**

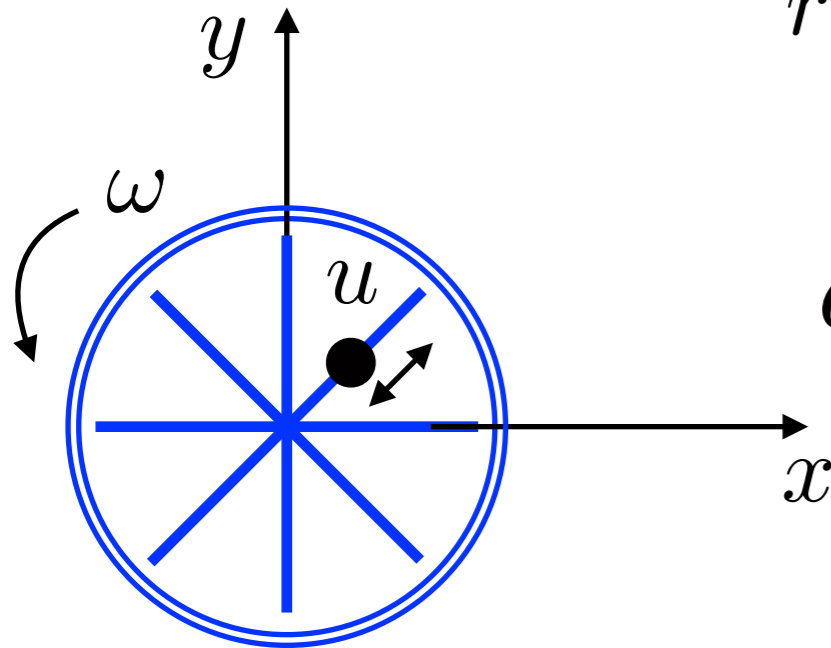
$$\vec{r} = ut \hat{r} \qquad \vec{v}(t) = u \hat{r} + ut \dot{\theta} \hat{\theta}$$

$$\dot{r} = u \qquad \ddot{r} = 0 \qquad \dot{\theta} = \omega \qquad \ddot{\theta} = 0$$

$$\vec{a} = (\cancel{\dot{v}^0} - r\dot{\theta}^2) \hat{r} + (r\cancel{\ddot{\theta}^0} + 2\dot{r}\dot{\theta}) \hat{\theta}$$

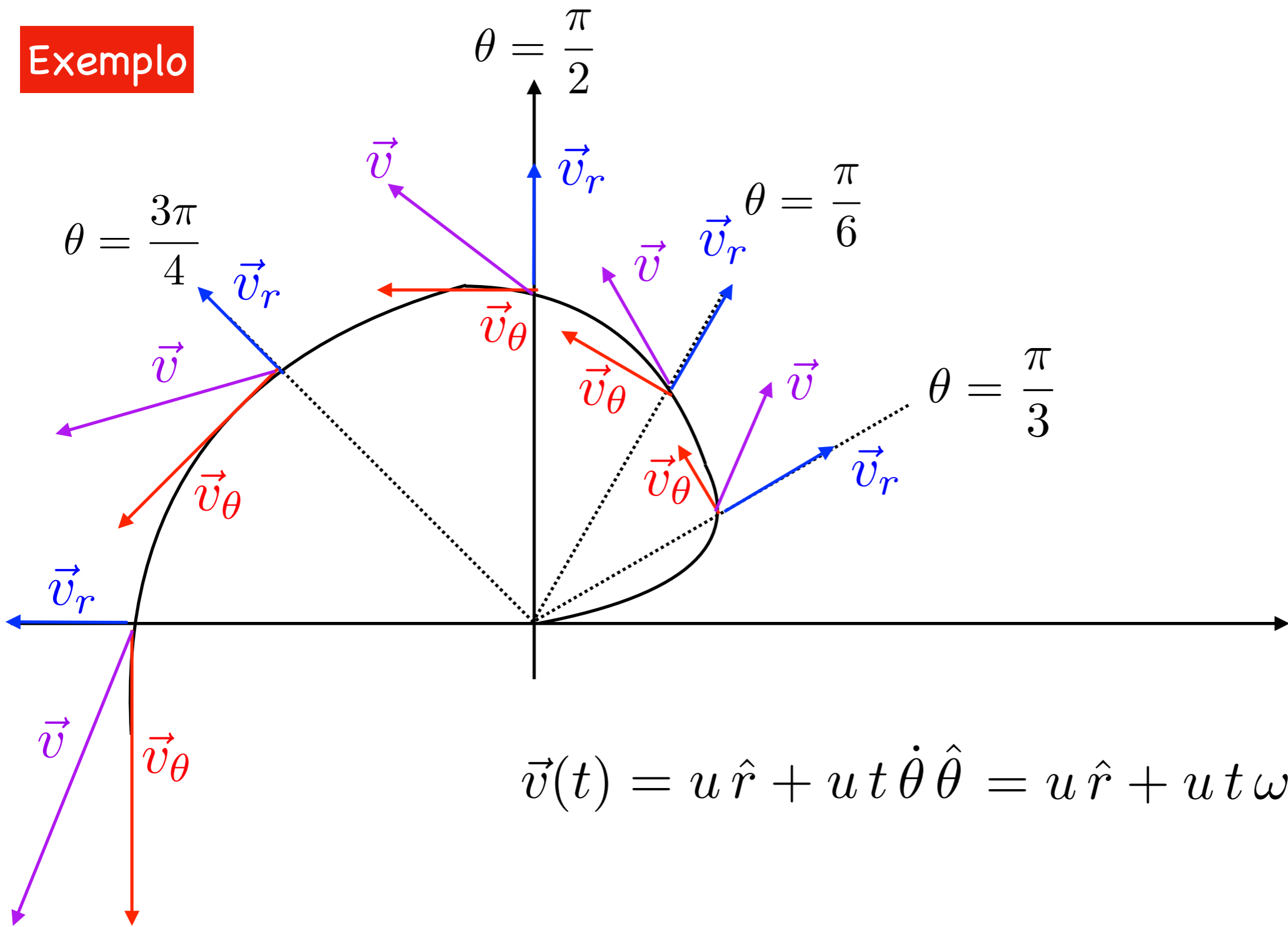
$$= -ut\omega^2 \hat{r} + 2u\omega \hat{\theta}$$

$$= a_r \hat{r} + a_\theta \hat{\theta}$$



$$\theta(t) = \omega t$$

Exemplo



$$\vec{v}(t) = u \hat{r} + u t \dot{\theta} \hat{\theta} = u \hat{r} + u t \omega \hat{\theta}$$

Exemplo

Movimento sem Aceleração Radial

Uma partícula se move com $\dot{\theta} = \omega$ (constante)

$$r(t) = r_0 e^{\beta t} \quad r_0, \beta \text{ são constantes}$$

$$\vec{v}(t) = \beta r_0 e^{\beta t} \hat{r} + r_0 \omega e^{\beta t} \hat{\theta}$$

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \hat{r} + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) \hat{\theta}$$

$$= (\cancel{\beta^2 r_0 e^{\beta t}} - \cancel{r_0 e^{\beta t} \omega^2}) \hat{r} + 2\beta r_0 \omega e^{\beta t} \hat{\theta}$$

se $\beta = \pm\omega$ a parte radial da aceleração se anula