



# *PME3100 Mecânica I*



**Notas de aula**

## **Dinâmica do Ponto – Parte 1**

Ronaldo de Breyne Salvagni  
Agosto de 2021

PME3100 Mecânica I  
**DINÂMICA DO PONTO**

Supõe-se um referencial fixo.

**RECORDAÇÃO**

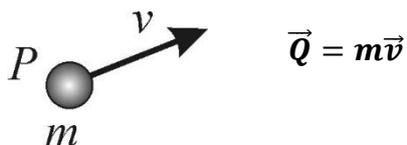
Da Mecânica Newtoniana temos os seguintes princípios:

**- 1º Princípio (Lei da inércia):**

*“Todo ponto material isolado, no espaço e tempo absolutos, permanece num estado de repouso ou de movimento retilíneo uniforme.”*

O termo “isolado” significa aqui “na ausência de forças externas”. Note-se a equivalência, para esta lei, entre o repouso e o movimento retilíneo uniforme.

Para um ponto material  $P$  de massa  $m$  e velocidade  $\vec{v}$ , podemos definir o vetor quantidade de movimento  $\vec{Q}$  desse ponto:



O princípio acima é equivalente ao de que, na ausência de forças externas,  $\vec{Q}$  é constante no tempo (lei da conservação da quantidade de movimento).

**- 2º Princípio (Lei fundamental):**

*“A variação da quantidade de movimento é proporcional à força que age num ponto material, no espaço e tempo absolutos, e se dá na mesma direção e sentido daquela força.”*

Ou seja:

$$\dot{\vec{Q}} = \vec{F}$$

com  $\vec{F}$  sendo o vetor de força aplicado ao ponto considerado.

De  $\vec{Q} = m\vec{v}$  obtemos:

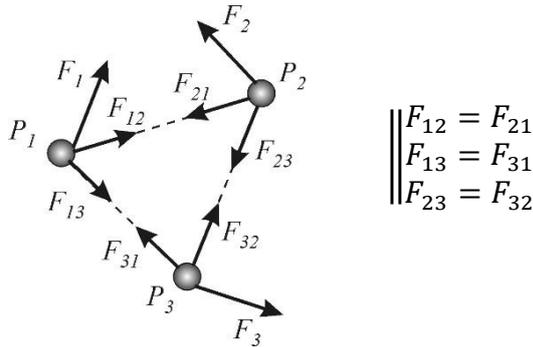
$$\dot{\vec{Q}} = \dot{m}\vec{v} + m\dot{\vec{v}}$$

Com massa constante (definição de ponto material), temos:

$$\dot{\vec{Q}} = m\dot{\vec{v}} = m\vec{a} = \vec{F}$$

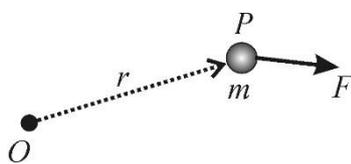
**- 3º Princípio (Lei da ação e reação):**

“As forças que dois pontos materiais exercem entre si são sempre diretamente opostas”.



**Definições da Dinâmica do Ponto**

Seja um ponto material  $P$  de massa  $m$  e chamemos de  $\vec{r} = P - O$  o seu vetor posição, em relação a uma origem  $O$ , num instante genérico. Seja  $\vec{F}$  a força que age em  $P$  nesse instante.



Define-se:

a) Quantidade de movimento de  $P$  no instante  $t$ :

$$\vec{Q} = m\dot{\vec{r}} = m\vec{v}$$

b) Energia cinética de  $P$  no instante  $t$ :

$$T(t) = \frac{1}{2} m\vec{v} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} mv^2$$

c) Trabalho da força  $\vec{F}$  entre os pontos  $P_1$  e  $P_2$  da trajetória de  $P$ , correspondentes aos instantes  $t_1$  e  $t_2$ :

$$\tau(t_1, t_2) = \int_{P_1}^{P_2} \vec{F} \cdot dP = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \cdot \frac{dP}{dt} dt = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \cdot \vec{v} dt$$

d) Quantidade de movimento angular de  $P$ , no instante  $t$ , em relação ao polo  $O$ :

$$\vec{H}_O(t) = \vec{r} \wedge m\vec{v} = (P - O) \wedge m\vec{v}$$

Derivando em relação ao tempo:

$$\begin{aligned} \dot{\vec{H}}_O(t) &= (\vec{v} - \vec{v}_O) \wedge m\vec{v} + (P - O) \wedge m\vec{a}_P = m\vec{v} \wedge \vec{v}_O + (P - O) \wedge \vec{F} = \\ &= m\vec{v} \wedge \vec{v}_O + \vec{M}_O \Rightarrow \\ &\Rightarrow \dot{\vec{H}}_O(t) = m\vec{v} \wedge \vec{v}_O + \vec{M}_O \end{aligned}$$

que é o “Teorema da quantidade de movimento angular” para um ponto material.

Se o ponto  $O$  for fixo, a expressão deste teorema se reduz a:

$$\dot{\vec{H}}_O(t) = \vec{M}_O$$

e) Teorema da energia cinética

Energia cinética:

$$T(t) = \frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}m\vec{v} \cdot \vec{v} \Rightarrow \frac{d}{dt}T(t) = m\vec{v} \cdot \vec{a} = m\vec{a} \cdot \vec{v} = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

Integrando:

$$T(t_2) - T(t_1) = \Delta T = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \cdot \vec{v} dt \Rightarrow \\ \Rightarrow \Delta T = \tau(t_1, t_2)$$

que é a expressão do Teorema da energia cinética: “A variação da energia cinética de um ponto material é igual ao trabalho realizado pela força aplicada nele, entre dois instantes considerados”.

f) Integral da energia

Se a força  $\vec{F}$  que age em  $P$  depender apenas da posição deste, isto é,  $\vec{F} = \vec{F}(\vec{r})$ , e se existir uma função escalar  $U(\vec{r})$  cuja diferencial seja:

$$dU(\vec{r}) = \vec{F}(\vec{r}) \cdot d\vec{r} = \vec{F}(\vec{r}) \cdot \vec{v} dt$$

diremos que  $\vec{F}$  deriva de um potencial.

A função  $U(\vec{r})$  chama-se *função de força*, e a função  $V(\vec{r}) = -U(\vec{r})$  chama-se *energia potencial* associada ao campo de forças  $\vec{F}(\vec{r})$ .

O trabalho ao longo de uma trajetória:

$$\tau(P_0, P) = \int_{P_0}^P dU(\vec{r}) = U(\vec{r}) - U(\vec{r}_0) = V(\vec{r}_0) - V(\vec{r})$$

depende apenas das posições inicial e final do ponto.

Neste caso, o teorema da energia cinética pode ser escrito como:

$$T + V = T_0 + V_0 = \text{constante}$$

Esta última relação chama-se “*Integral da energia*”, pois permite a determinação da velocidade escalar em função das condições iniciais, sem efetuar formalmente qualquer integração (se  $V(\vec{r})$  for conhecida, é claro); decorre:

$$v^2 = v_0^2 + \frac{2}{m}[V(\vec{r}_0) - V(\vec{r})]$$

g) Potência da força  $F$ , no instante  $t$ :

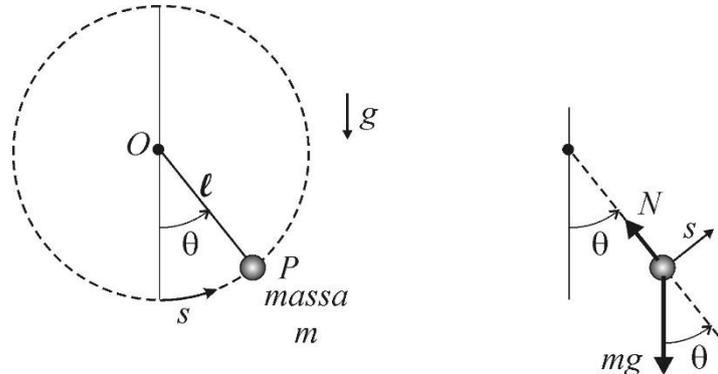
$$W(t) = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

Ponto vinculado e ponto livre

*Ponto livre* – não há restrição ao movimento – a trajetória é incógnita. Exemplos: queda livre, balística.

Ponto vinculado: há restrições ao movimento; a trajetória é dada, em geral.

**Exemplo 1:** (ponto vinculado) - Pêndulo simples



Lei fundamental:  $m\vec{a} = \vec{F}$

Componentes na direção tangente à trajetória de P:

$$m\dot{s} = -mg \sin \theta \Rightarrow \dot{s} = -g \sin \theta$$

Com  $s = l\theta$ , vem:  $l\ddot{\theta} = -g \sin \theta \Rightarrow \ddot{\theta} = -\frac{g}{l} \sin \theta$

Com  $\theta$  em radianos, se  $\sin \theta \approx \theta$  (PEQUENAS OSCILAÇÕES), obtemos:

$$\ddot{\theta} + \frac{g}{l} \theta = 0 \Rightarrow \theta = \theta_0 \cos\left(\sqrt{\frac{g}{l}}t + \alpha\right)$$

com período  $T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$  (não depende da amplitude).

Para  $\theta$  qualquer, integrando a equação acima:

$$\dot{\theta}^2 = \frac{2g}{l} (\cos \theta + \lambda)$$

com  $\lambda = \frac{E}{mgl}$  e  $E$  = energia total do sistema, considerando como referência para a energia potencial (energia potencial nula) a posição  $\theta = \pm 90^\circ$  (nível do diâmetro horizontal).

Os movimentos possíveis dependem de  $\lambda$ . Há três casos a considerar ( $\lambda < -1$  não é possível, e  $\lambda = -1$  só permite o equilíbrio em  $\theta = 0$ ):

- a)  $-1 < \lambda < 1$
- b)  $\lambda = 1$
- c)  $\lambda > 1$

a)  $-1 < \lambda < 1$ : existe um ângulo  $\alpha$  tal que  $\cos \alpha = -\lambda$  e  $0 < \alpha < \pi$ ; assim:

$$\dot{\theta}^2 = \frac{2g}{l} (\cos \theta - \cos \alpha) \geq 0$$

e o movimento é oscilatório periódico entre  $-\alpha$  e  $\alpha$ , com período:

$$T = 4 \sqrt{\frac{l}{g}} K(k)$$

$$\text{com } K(k) = \frac{\pi}{2} \left\{ 1 + \sum_{n=1}^{\infty} \left[ \frac{(2n+1)!!}{(2n)!!} \right]^2 k^{2n} \right\}$$

$$p!! = p(p-2)(p-4) \dots \begin{cases} \text{até } 1, \text{ se } p \text{ for ímpar} \\ \text{até } 2, \text{ se } p \text{ for par} \end{cases}$$

$$e \ k = \sin \frac{\alpha}{2}$$

O período depende da amplitude; o pêndulo não é isócrono.

Para  $\alpha = 30^\circ$ , por exemplo, o erro ao se usar  $T = 4\sqrt{\frac{l}{g}}$  é da ordem de 2%.

b)  $\lambda = 1$ :

$$\dot{\theta}^2 = \frac{2g}{l}(1 + \cos \theta) = \frac{4g}{l} \cos^2 \frac{\theta}{2} \geq 0$$

e se anula para  $\theta = \pi$  ou  $\theta = -\pi$

Integrando:

$$\tan \frac{\theta}{4} = \frac{-1 + e^{\sqrt{l/g}t}}{1 + e^{\sqrt{l/g}t}}, \text{ supondo } \theta = 0 \text{ em } t = 0$$

O movimento é duplamente assintótico, para  $\theta = \pm\pi$

c)  $\lambda > 1$

$\dot{\theta}^2$  nunca se anula; o movimento é circular, sempre no mesmo sentido.

Tempo para uma volta completa:

$$T = 2kK(k) \sqrt{\frac{l}{g}}$$

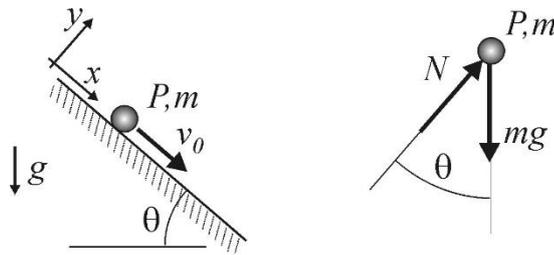
com  $K(k)$  já definido anteriormente e usando, neste caso:

$$k = \frac{2}{1+\lambda} (< 1)$$

~~~~~  
 OBS.: Para se obter um pêndulo isócrono, é preciso considerar o movimento de  $P$  sobre uma cicloide.

**Exemplo 2:** (ponto vinculado) - Plano inclinado (sem atrito)

Determine a reação normal do plano e equação horária do movimento.



Lei fundamental:

$$-mg \cos \theta \vec{j} + mg \sin \theta \vec{i} + N\vec{j} = m\vec{a} = m(a_x\vec{i} + a_y\vec{j})$$

Condição do ponto percorrendo o plano inclinado:

$$y = 0 \Rightarrow \dot{y} = 0 \Rightarrow \ddot{y} = a_y = 0$$

Da lei fundamental:

$$N = mg \cos \theta$$

e

$$a_x = g \sin \theta \text{ (constante)}$$

Portanto:

$$v_x = \dot{x} = v_0 + g \sin \theta t \Rightarrow x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} g \sin \theta t^2$$