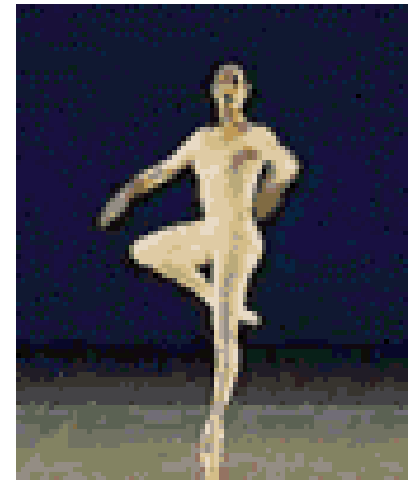
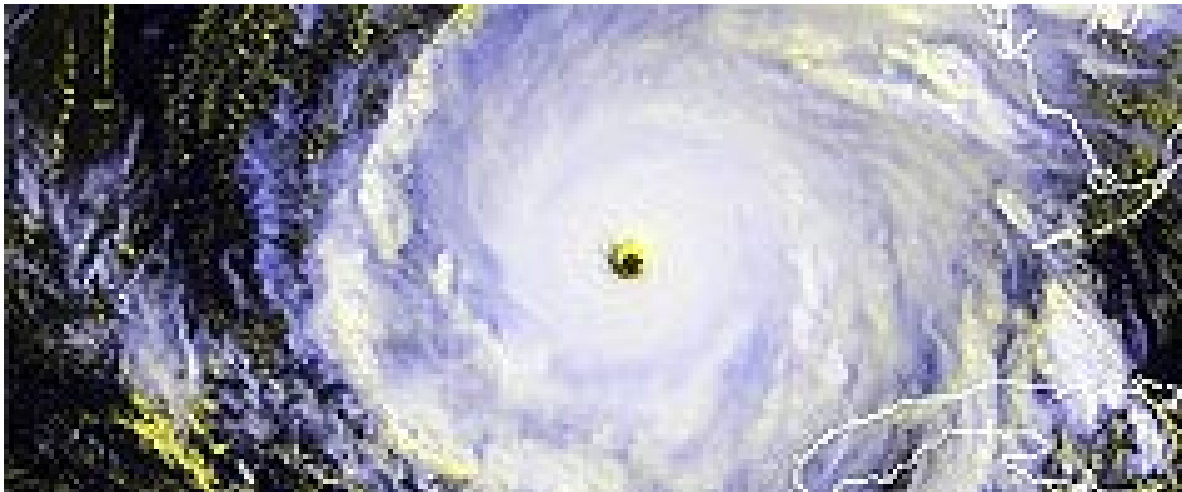


# 2ª Aula do cap. 11

- Quantidade de Movimento Angular “L”.
- Conservação do Momento Angular:  $L_i = L_f$



Referência:

**Halliday**, David; Resnick, Robert & Walker, Jearl. Fundamentos de Física, vol.. 1 cap. 11 da 7ª. ed. Rio de Janeiro: LTC.

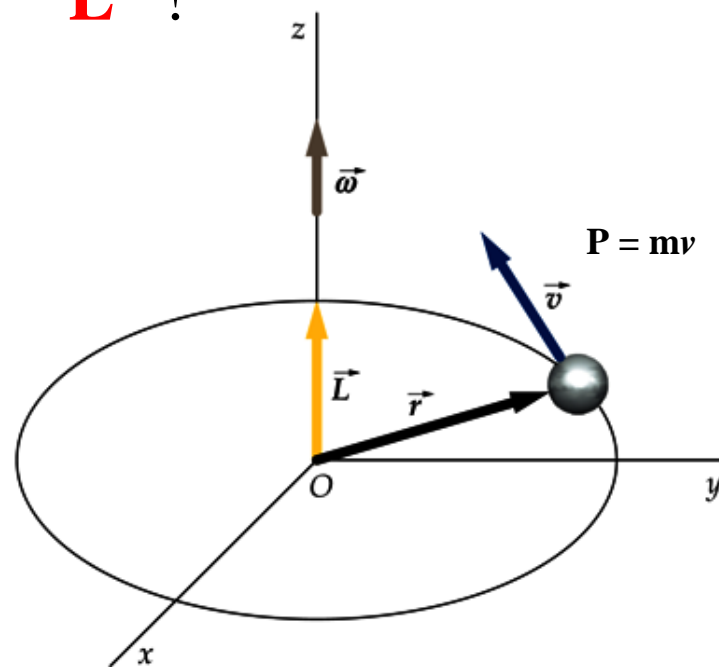
# O momento angular

As **variáveis angulares** de um corpo rígido **girando em torno de um eixo fixo** têm sempre **correspondentes lineares**

$$\vec{\tau} \leftrightarrow \vec{F} ; \vec{\alpha} \leftrightarrow \vec{a} \text{ e } I \leftrightarrow M$$

- Vamos definir mais uma grandeza angular que nos será extremamente útil; o **momento angular “L”** !

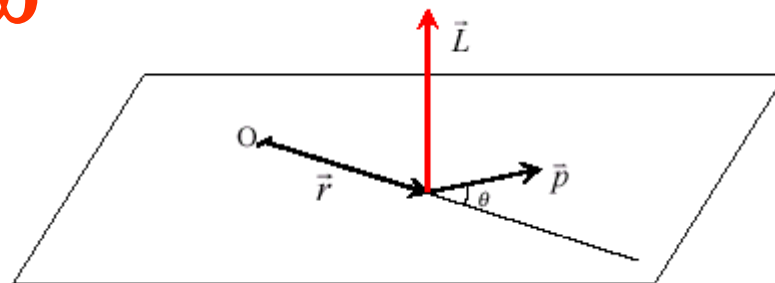
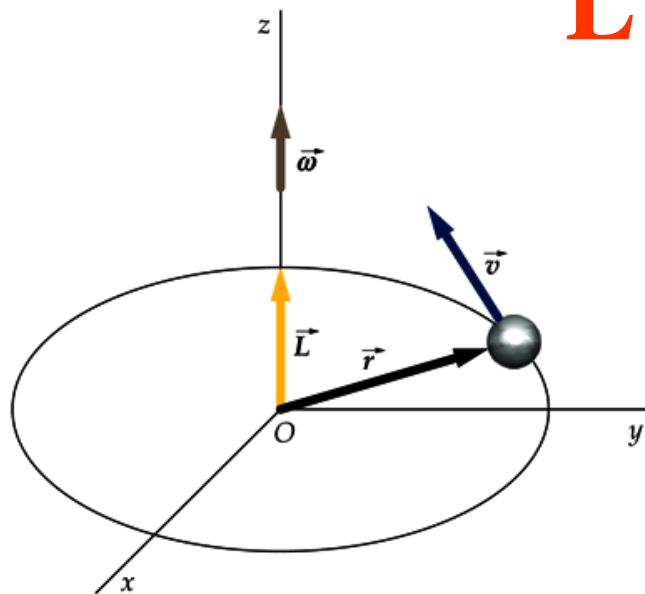
- O **momento angular** de uma partícula depende do seu momento linear



# O momento angular

• De modo similar ao momento linear ( $\mathbf{p} = m \mathbf{v}$ ) os movimentos rotacionais possuem um **momento angular**  $\mathbf{L}$ , que para um corpo em rotação em torno de um eixo fixo é definido por:

$$\mathbf{L} = \mathbf{I} \boldsymbol{\omega}$$



Onde,  $\mathbf{I}$  é o momento de inércia e  $\boldsymbol{\omega}$  a velocidade angular.

O **momento angular** da partícula na figura é um **vetor perpendicular ao plano do movimento** e o seu módulo vale  $\mathbf{I} \boldsymbol{\omega}$ .

# O momento angular

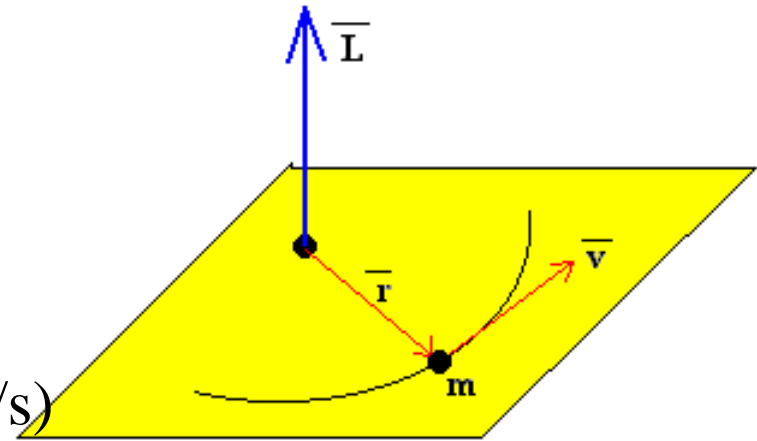
- De outra maneira o **momento angular**  $L$ , pode ser definido por:  
 $L = I \omega = m r^2 (v/r) = m r v = \mathbf{r} \times (m \mathbf{v}) = \text{produto vetorial.}$

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{P}$$

- Onde o sinal  $\times$  designa *produto vetorial*

No SI a unidade de momento angular

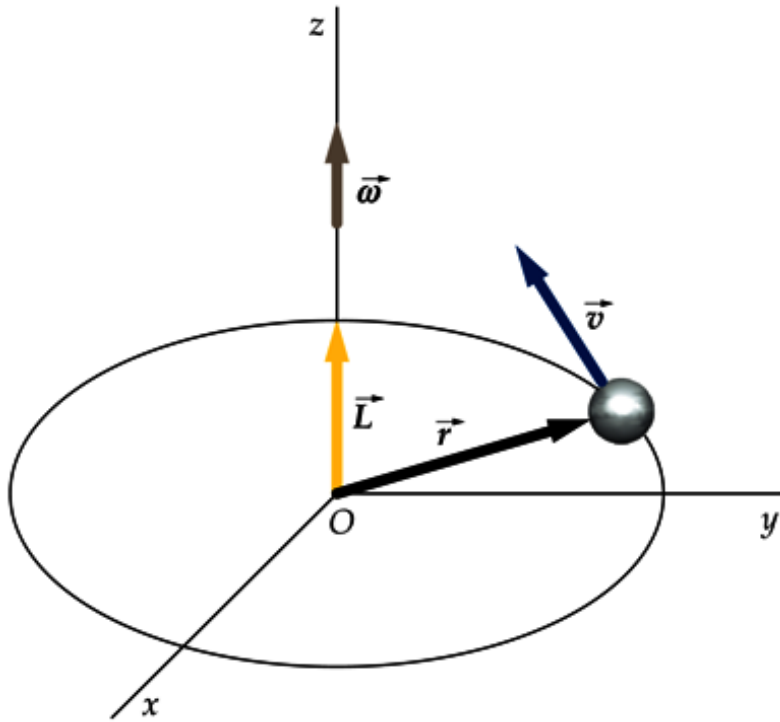
é o “*joule segundo*” (J s) ou  $L = \text{kg m}^2/\text{s}$



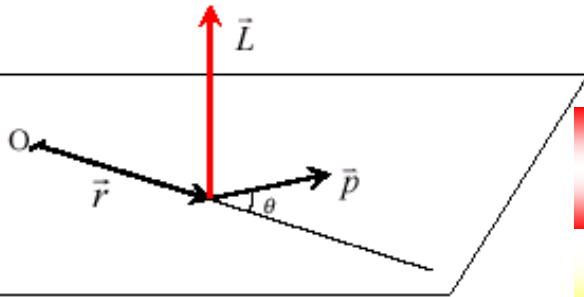
- $W = F \cdot d > \text{joule} = \text{kg m/s}^2 \cdot \text{m}$  e

Momento angular =  $\text{kg m/s}^2 \cdot \text{m} (\text{s}) = \mathbf{L} = \text{kg m}^2/\text{s} = \mathbf{J \cdot s}$

# O momento angular $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$



Isto é, **L** um vetor cuja  
módulo é o produto da  
grandeza do momento linear  
“p”, pela  
distância à origem “r”,  
multiplicados, ainda pelo seno  
do ângulo que  $p = mv$  e  $r$   
fazem entre si.



$$L = |\mathbf{r}| |\mathbf{p}| \sin \theta$$

$$L = r m v$$

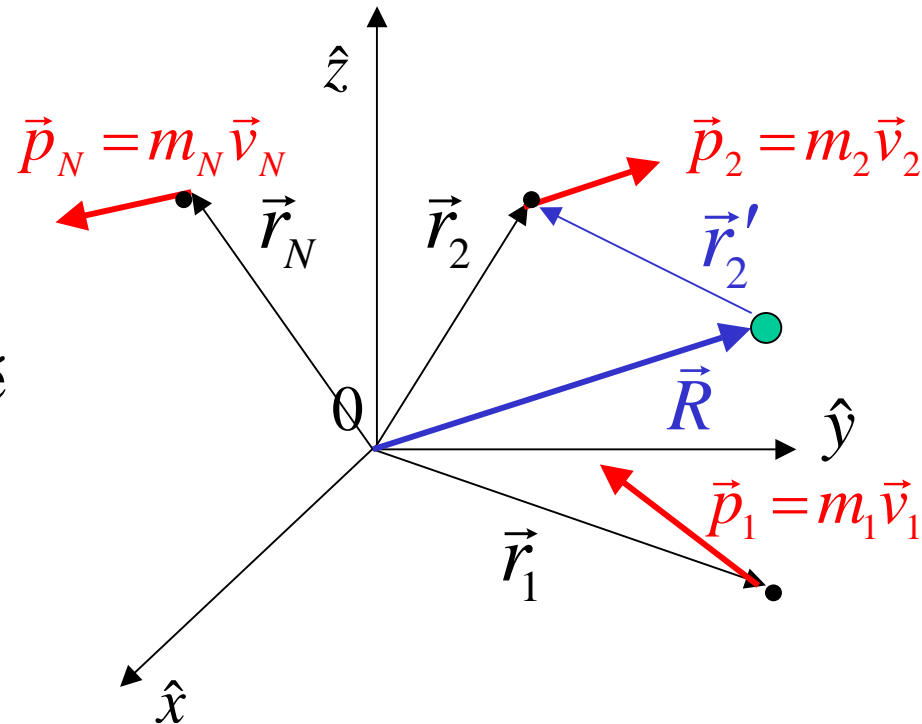
# O momento angular de um sistema de partículas

O momento angular de um sistema de partículas é dado por

$$\vec{L} = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{p}_i = \sum_i m_i \vec{r}_i \times \vec{v}_i$$

Lembrando que a posição do CM é

$$\vec{R} = \frac{\sum_i m_i \vec{r}_i}{\sum_i m_i} \Rightarrow \sum_i m_i \vec{R} = 0$$





O momento angular do sistema de partículas é a soma do **momento angular interno (L')** (relativo ao CM) com o **momento angular do CM**.

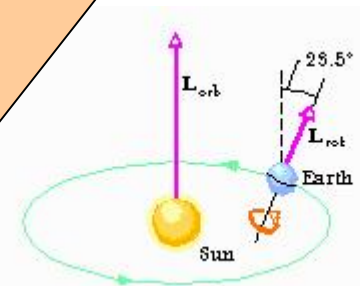
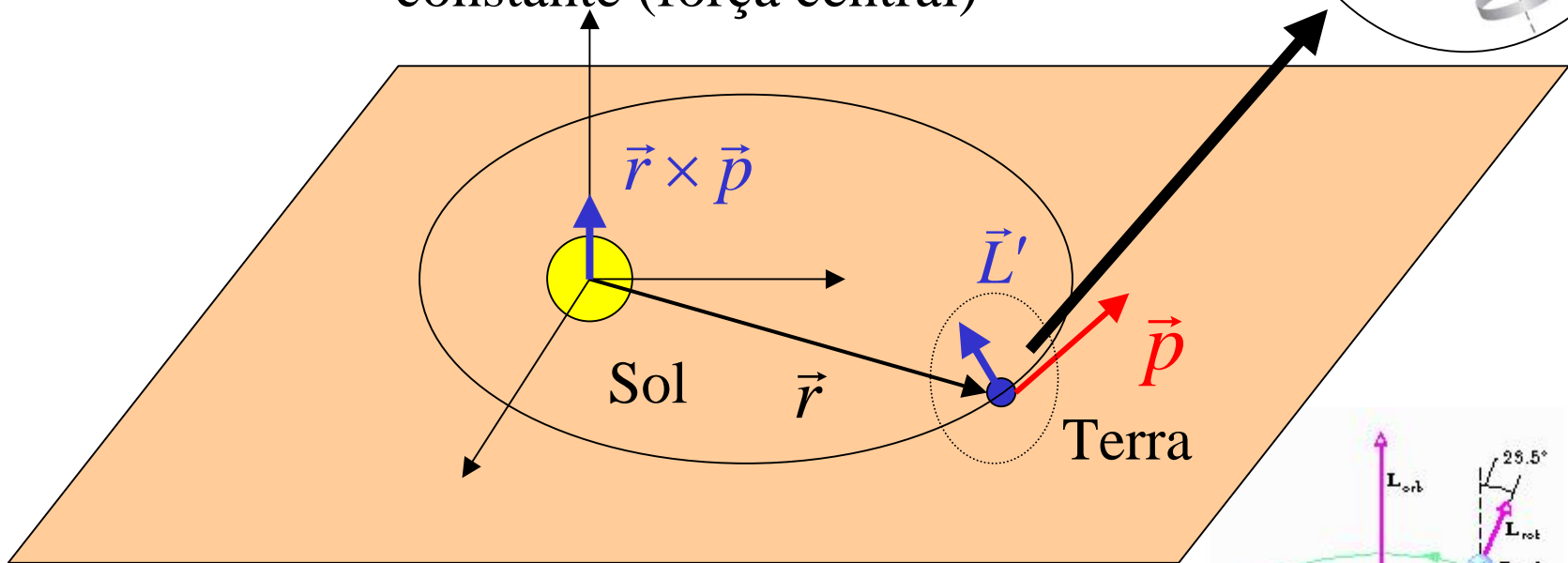
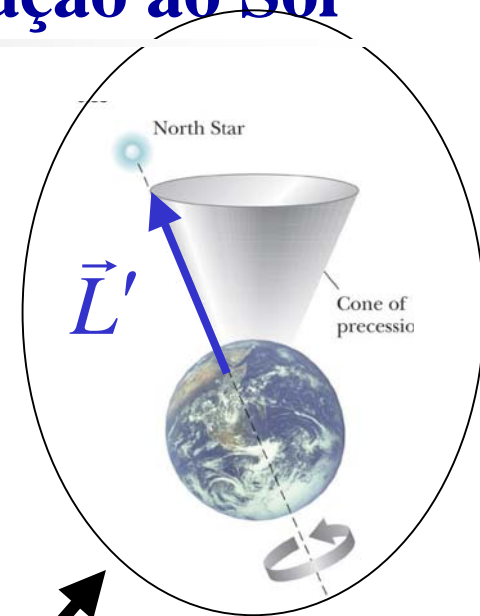
$$\vec{L} = \vec{L}' + \vec{R} \times \vec{P}$$

# Momento angular da Terra em relação ao Sol

$$\vec{L} = \vec{L}' + \vec{r} \times \vec{p}$$

$\vec{L}'$   Momento angular da Terra em torno do seu próprio eixo

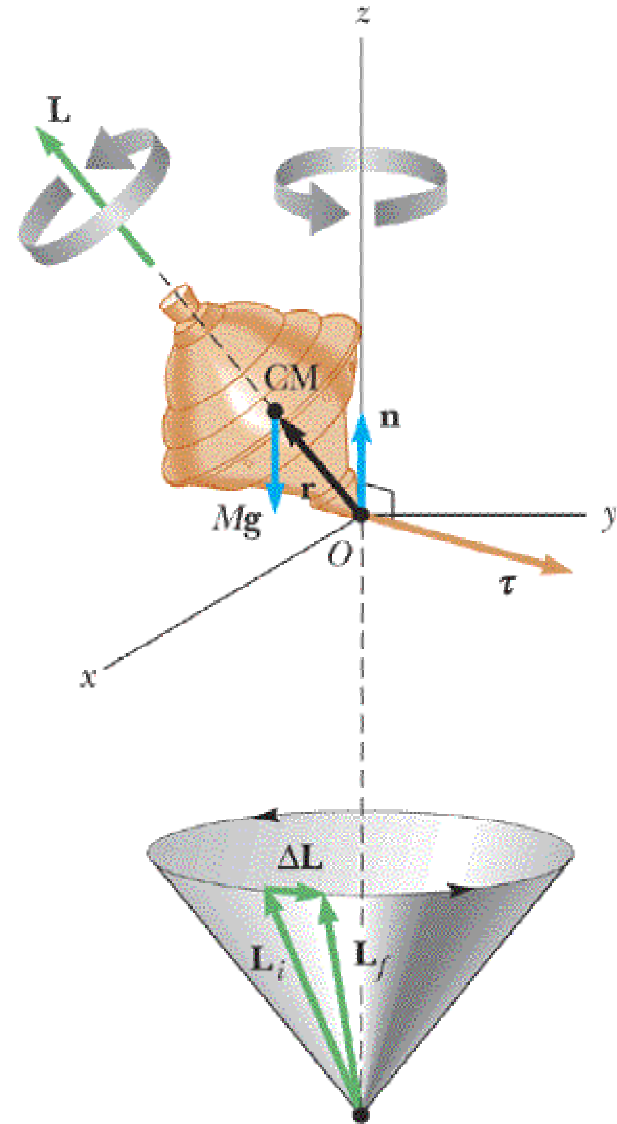
$\vec{r} \times \vec{p}$   Momento angular de translação = constante (força central)



# Ampliando a definição de Momento Angular

$$d\mathbf{L}/dt = \boldsymbol{\tau} \quad \text{torque}$$

- Taxa de variação do momento angular com o tempo é igual ao torque resultante que atua na partícula.





# Ampliando a definição de Momento Angular

- Torque com relação à origem “0” do sistema de coordenadas.

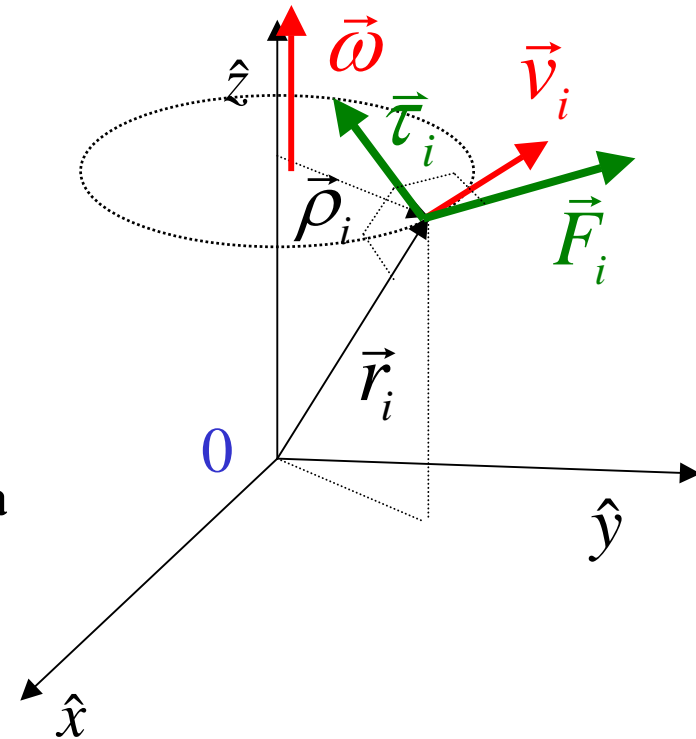
$$\vec{\tau}_i = \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$

Por outro lado  $\vec{F}_i = \frac{d\vec{p}_i}{dt}$  onde

$\vec{p}_i = m_i \vec{v}_i$  é o momento linear da partícula

Então

$$\vec{\tau}_i = \vec{r}_i \times \vec{F}_i = \vec{r}_i \times \frac{d\vec{p}_i}{dt} = \longrightarrow ?$$



# Ampliando a definição de Momento Angular

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d(\vec{r}_i \times \vec{p}_i)}{dt} = \frac{d\vec{r}_i}{dt} \times \vec{p}_i + \vec{r}_i \times \frac{d\vec{p}_i}{dt}$$

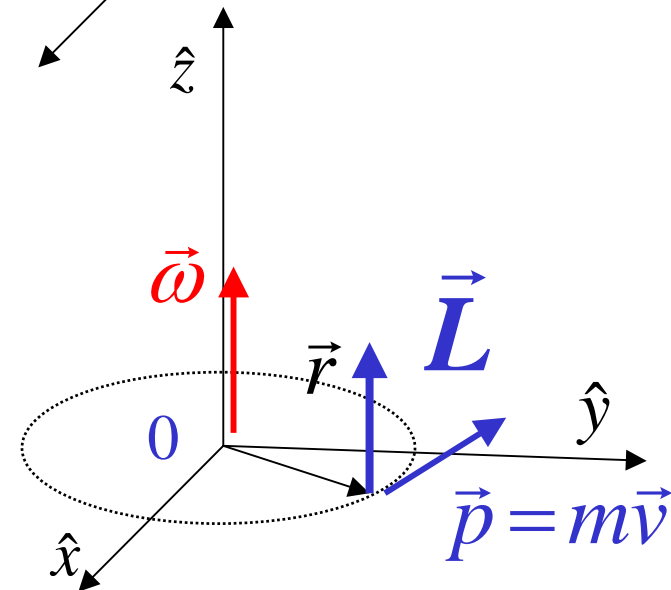
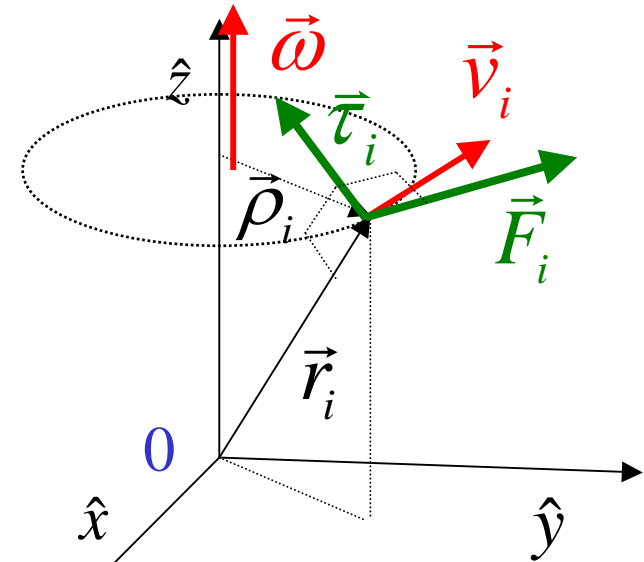
$\mathbf{v} \times m\mathbf{v}$   
0

*Conservação do momento angular...*

$$\vec{\tau}_{\text{resex}} = \frac{d}{dt} (\vec{r} \times \vec{p}) = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

podemos imediatamente dizer que

$$\vec{\tau}_{\text{resex}} = 0 \Rightarrow \vec{L} = \text{const.}$$



# Princípio de conservação do momento angular

$$dL/dt = \tau = d(I \omega) / dt = I d(\omega) = I \alpha$$

- $\tau = I \alpha =$  torque resultante externo

$$\tau_{\text{Res. externo}} = 0 \quad dL/dt = 0$$

$$L = \text{constante}$$

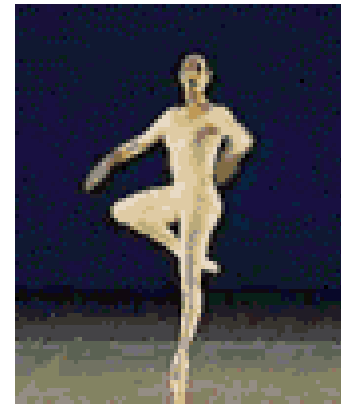
$$L_i = L_f$$



# Princípio de conservação do momento angular



Brasileira  
Mayra Ramos, ganhou  
a medalha de bronze na  
patinação artística PAN.



$$I = mR^2 \longrightarrow - \quad L_i = L_f \quad \omega \longrightarrow +$$

O momento de inércia  $I$  diminui, e a velocidade angular  $\omega$  aumenta.

$$L = I\omega = \text{const.} \quad \Rightarrow \quad I_i \omega_i = I_f \omega_f$$

# Princípio de conservação do momento angular

No sistema homem - halteres só há forças internas e, portanto,

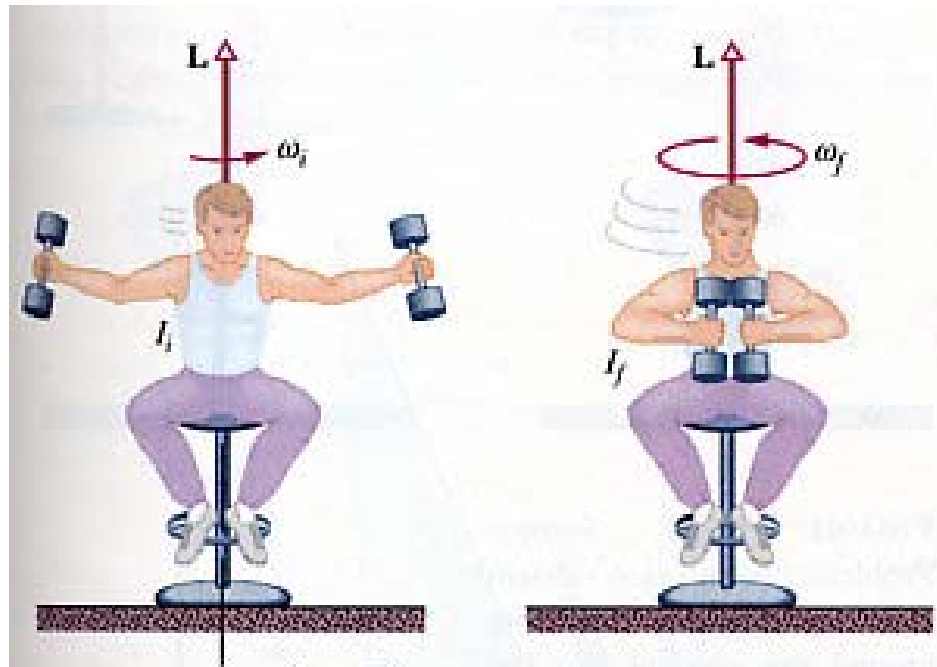
$$\tau_{\text{Res.externo}} = 0$$

$$L = I\omega = \text{const.}$$

$$\Rightarrow$$

$$I_i \omega_i = I_f \omega_f$$

$$\omega_i I_i \rightarrow$$



$$\leftarrow I_f \omega_f$$

# Conservação do momento angular ...

Dados  $I_{bic} = 1,2 \text{ kg} \cdot \text{m}^2$ ;  $I_{tot} = 6,8 \text{ kg} \cdot \text{m}^2$  e  $\omega_i = 3,9 \text{ rot} / \text{s}$

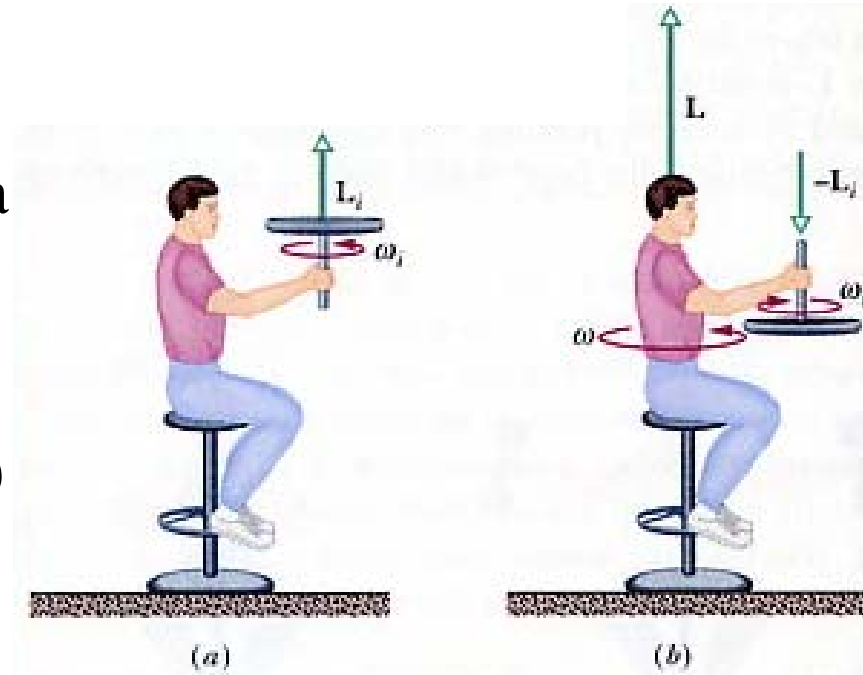
Queremos calcular a velocidade angular final do sistema após o menino inverter o eixo de rotação da roda de bicicleta (ver figura)

Momento angular inicial do sistema  
roda de bicicleta – menino (+ banco)

$$L_i = L_{bic} = I_{bic} \omega_i$$

Menino inverte o eixo de rotação da roda de bicicleta

$$L_{bic} \rightarrow -L_i$$



$$\begin{array}{c} \uparrow L_i \\ \text{Initial} \end{array} = \begin{array}{c} \uparrow L \\ + \\ \downarrow -L_i \\ \text{Final} \end{array}$$

# Conservação do momento angular ...

$$L_f = L_{bic} + L_{men} = L_{men} - L_i$$

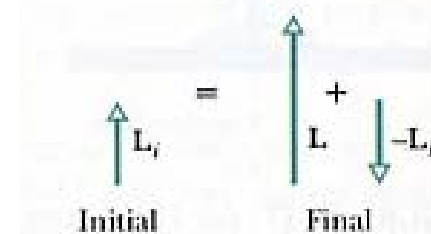
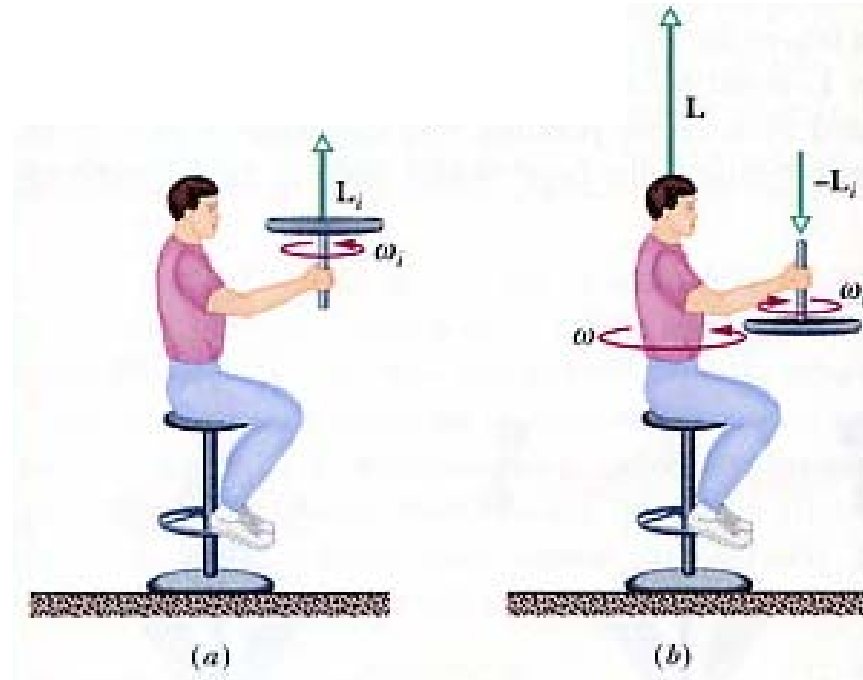
Conservação do momento angular  
pois só há **forças internas no sistema**

$$L_f = L_i \Rightarrow L_{men} - L_i = L_i$$

$$\Rightarrow L_{men} = 2L_i$$

$$\rightarrow I_{tot} \omega = 2I\omega_i$$

$$\omega = \frac{2I\omega_i}{I_{tot}} = 1,4 \text{ rot} / \text{s}$$





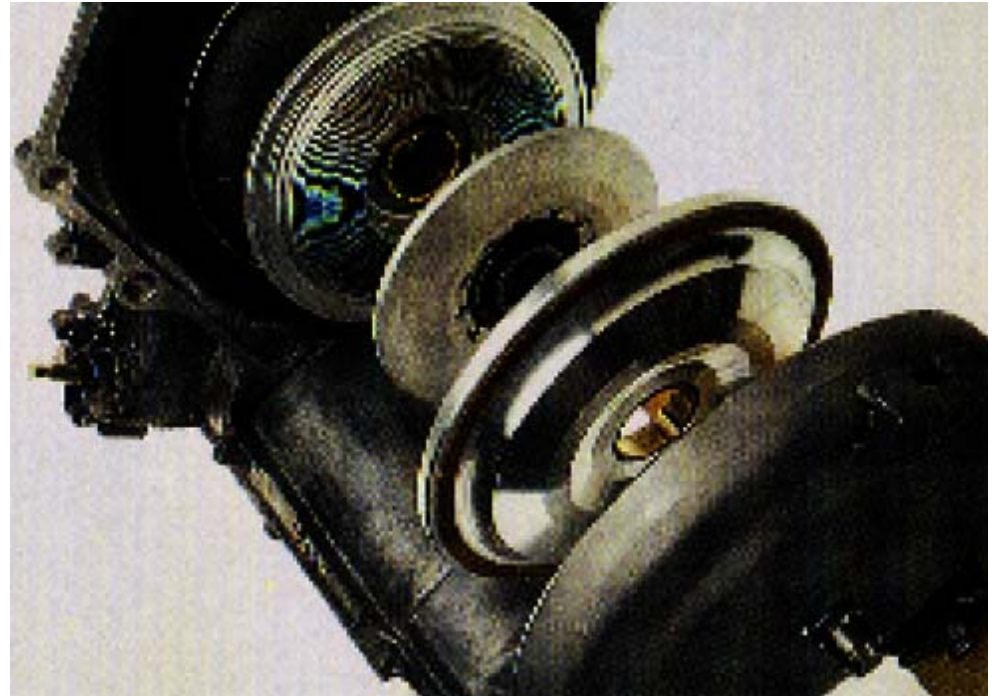
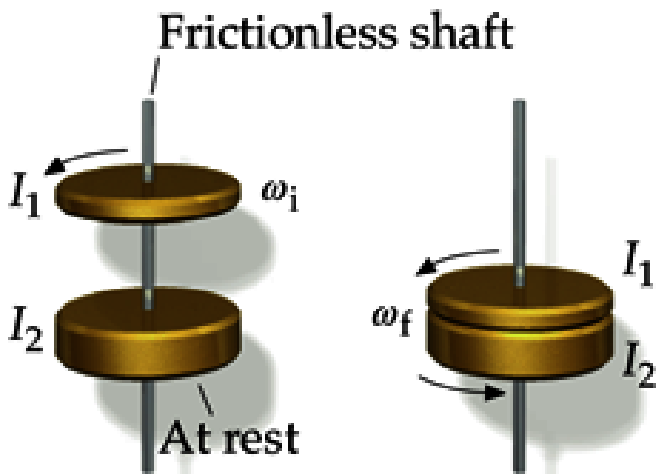
# Rotação em torno de um eixo fixo

## Tabela de equivalências

	<b>Rotational Motion About a Fixed Axis</b>	<b>Translational Motion</b>
Kinetic energy	$K_R = \frac{1}{2}I\omega^2$	$K = \frac{1}{2}mv^2$
Equilibrium	$\sum \tau = 0$	$\sum \mathbf{F} = 0$
Newton's second law	$\sum \tau = I\alpha$	$\sum \mathbf{F} = m\mathbf{a}$
Newton's second law	$\sum \boldsymbol{\tau} = \frac{d\mathbf{L}}{dt}$	$\sum \mathbf{F} = \frac{d\mathbf{p}}{dt}$
Momentum	$L = I\omega$	$\mathbf{p} = m\mathbf{v}$
Conservation principle	$L_i = L_f$	$\mathbf{p}_i = \mathbf{p}_f$
Power	$\mathcal{P} = \tau\omega$	$\mathcal{P} = Fv$



# Aplicações



Os pratos de uma transmissão de motor de caminhão fazendo colisões inelásticas uns com os outros nas mudanças de marcha.

$$L_f = L_i$$

$$(I_1 + I_2)\omega_f = I_1\omega_1$$

$$\omega_f = \frac{I_1}{I_1 + I_2}\omega_1$$

$$K = \frac{1}{2}I\omega^2 = \frac{(I\omega)^2}{2I}$$

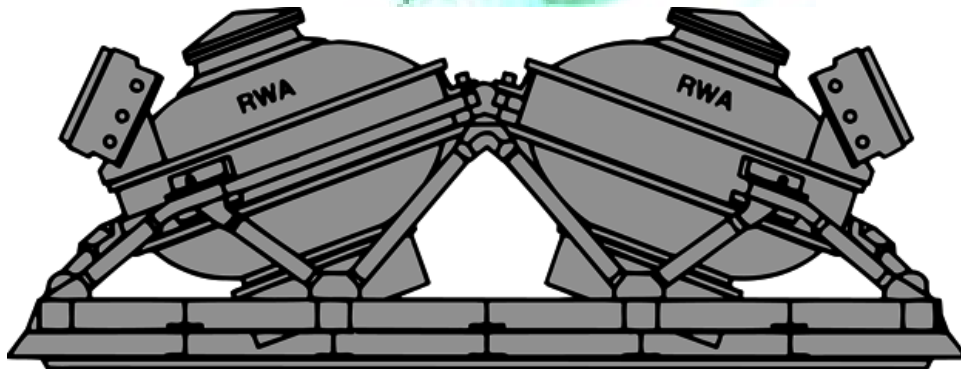
$$K = \frac{L^2}{2I}$$

$$K_i = \frac{L_i^2}{2I_1}$$

$$K_f < K_i$$

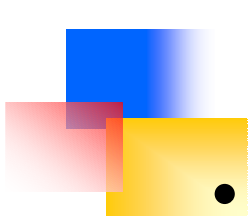
$$K_f = \frac{L_f^2}{2(I_1 + I_2)}$$

# O telescópio espacial *Hubble*

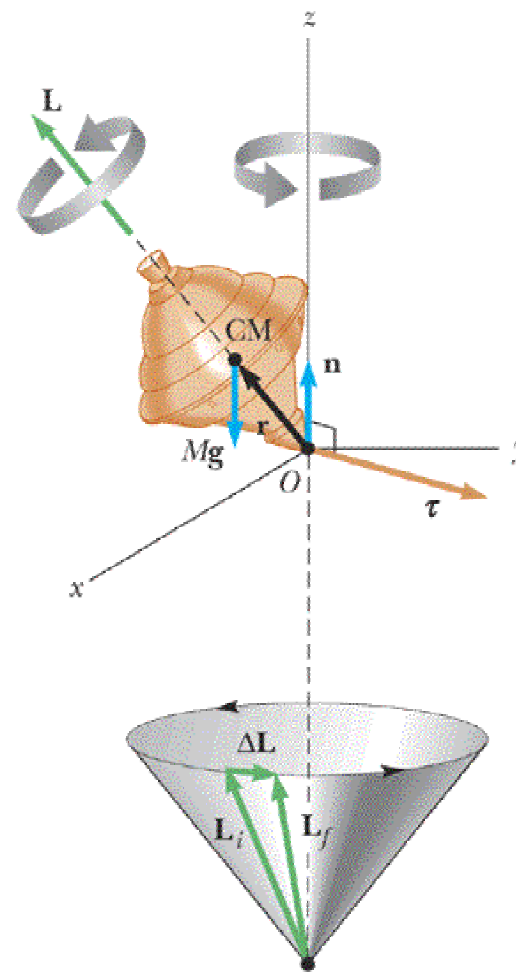
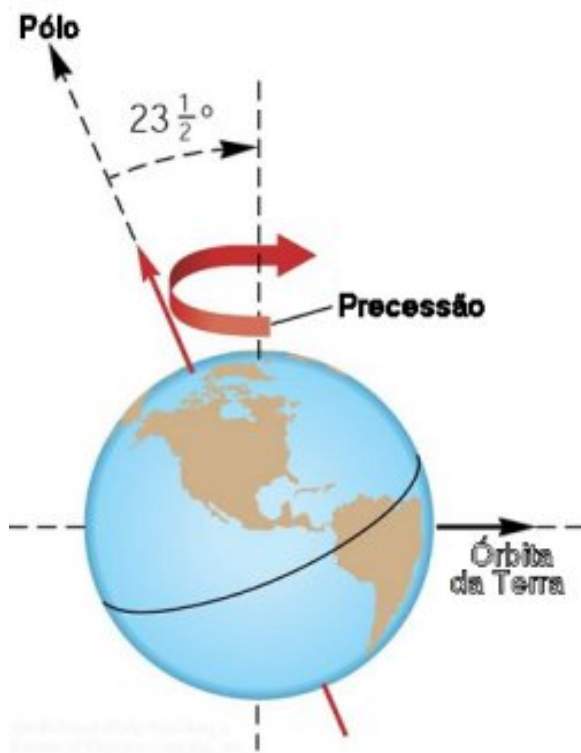
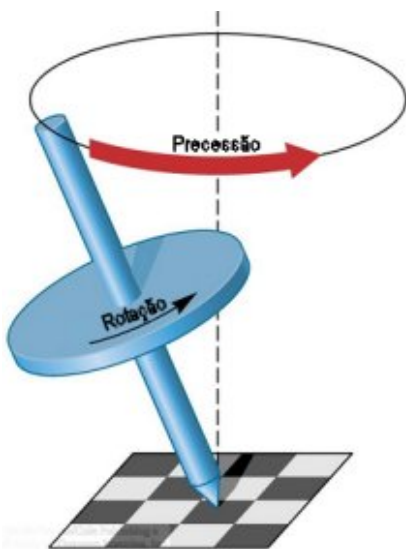
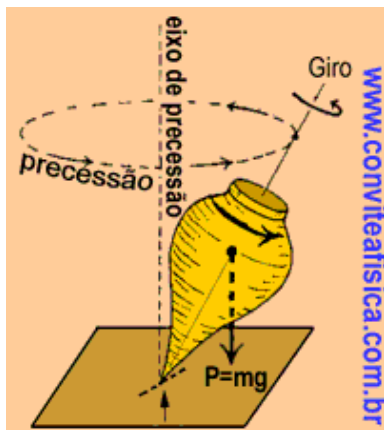


Rotação de dois volantes, que giram em torno de eixos não-coincidentes.

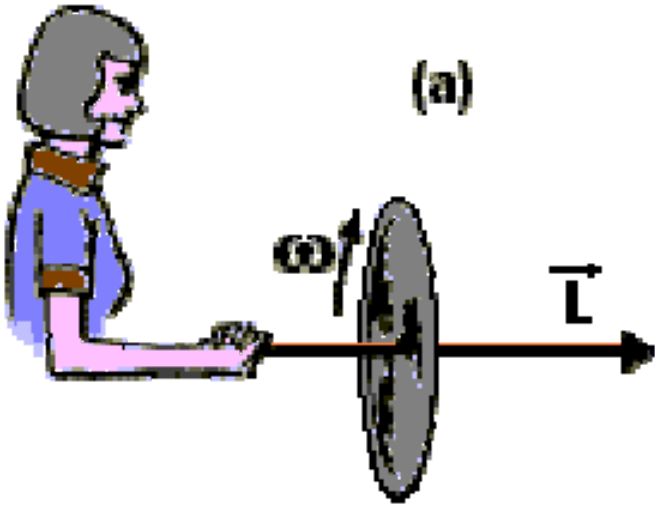
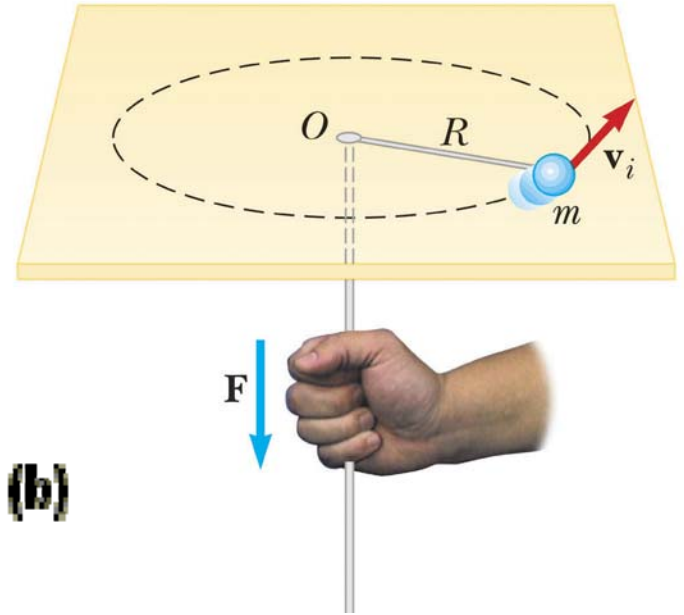


- 
- O telescópio espacial *Hubble* é orientado pelo ajustamento da rotação de dois volantes, cada qual de 45 kg, que giram em torno de eixos não-coincidentes com velocidades de até 3000 rpm. Modificações das velocidades de rotação, controladas por programas de computador, provocam momentos angulares que levam a lentas e precisas alterações da orientação do aparelho. Este mecanismo de orientação atinge e mantém a visada de um alvo com aproximação da ordem de 0,005 segundo de arco, equivalente, aproximadamente, a se manter iluminada uma pequena moeda em Porto Alegre/RS, pela luz de um lanterna situada na cidade Curitiba.

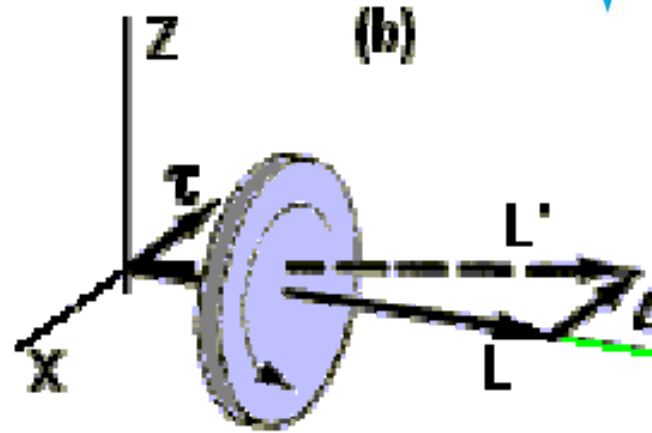
# Aplicações



# Aplicações



(a)



(b)

