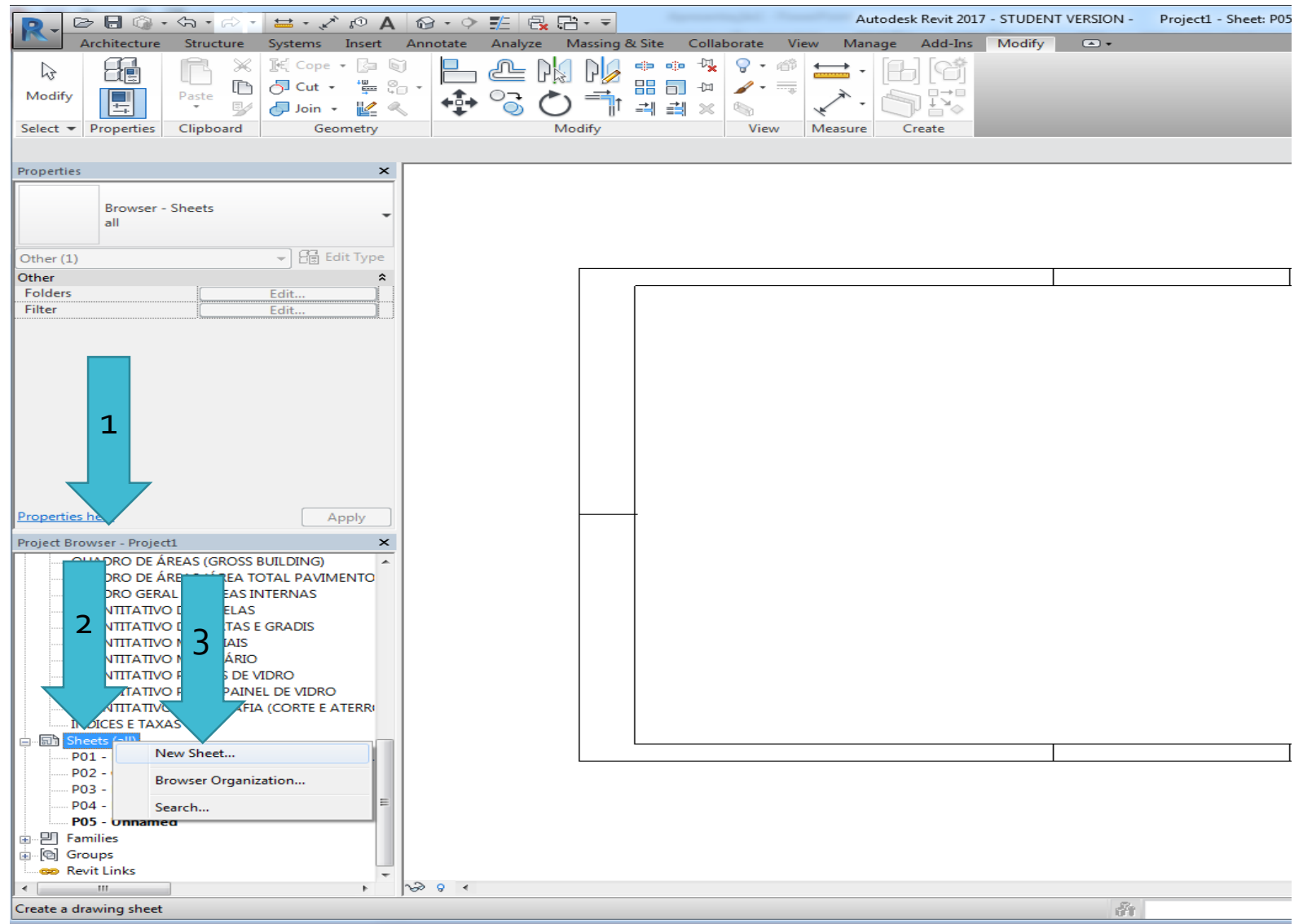


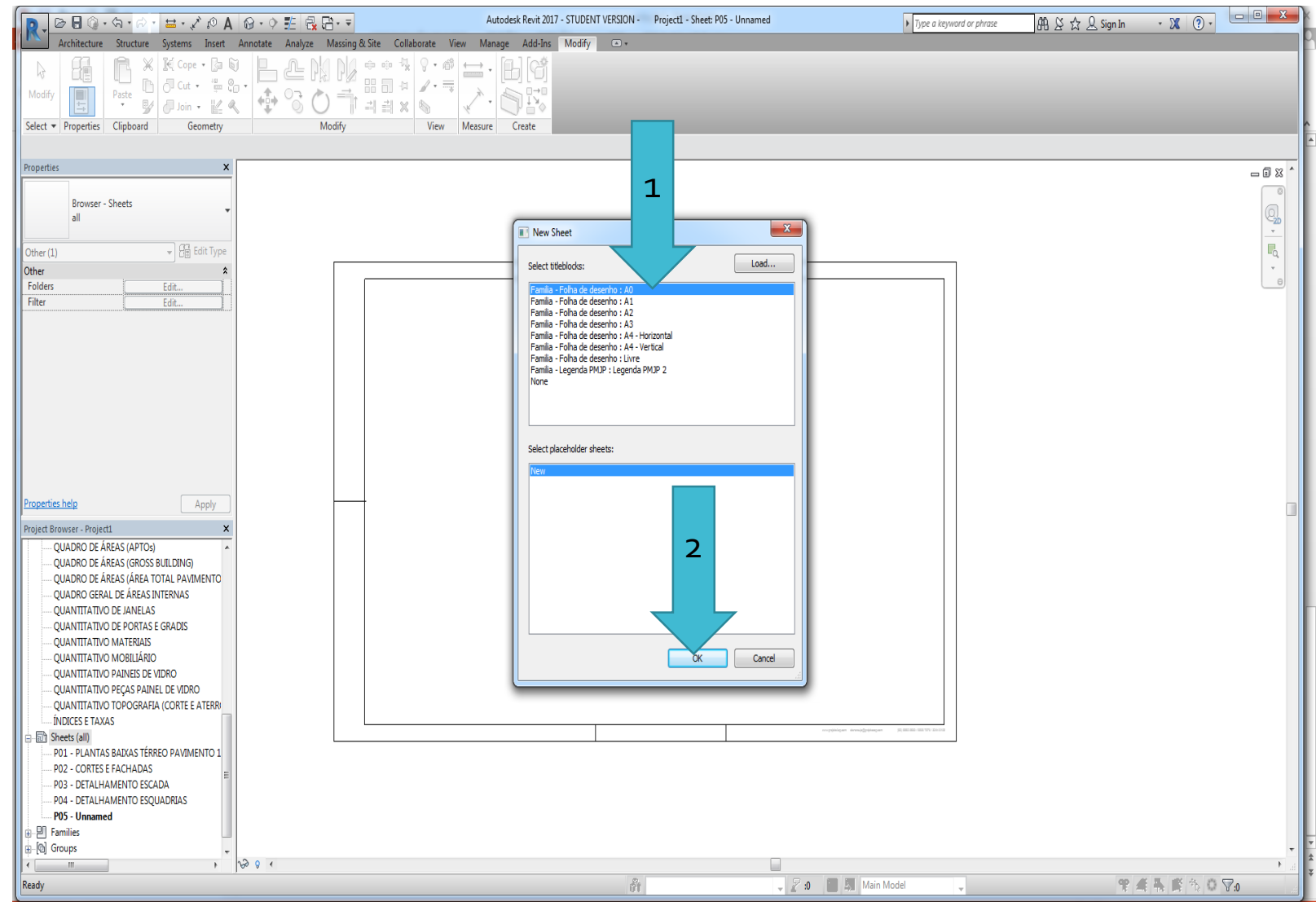
DIAGRAMAÇÃO DE PRANCHAS NO REVIT

Para criar uma nova folha no Revit:

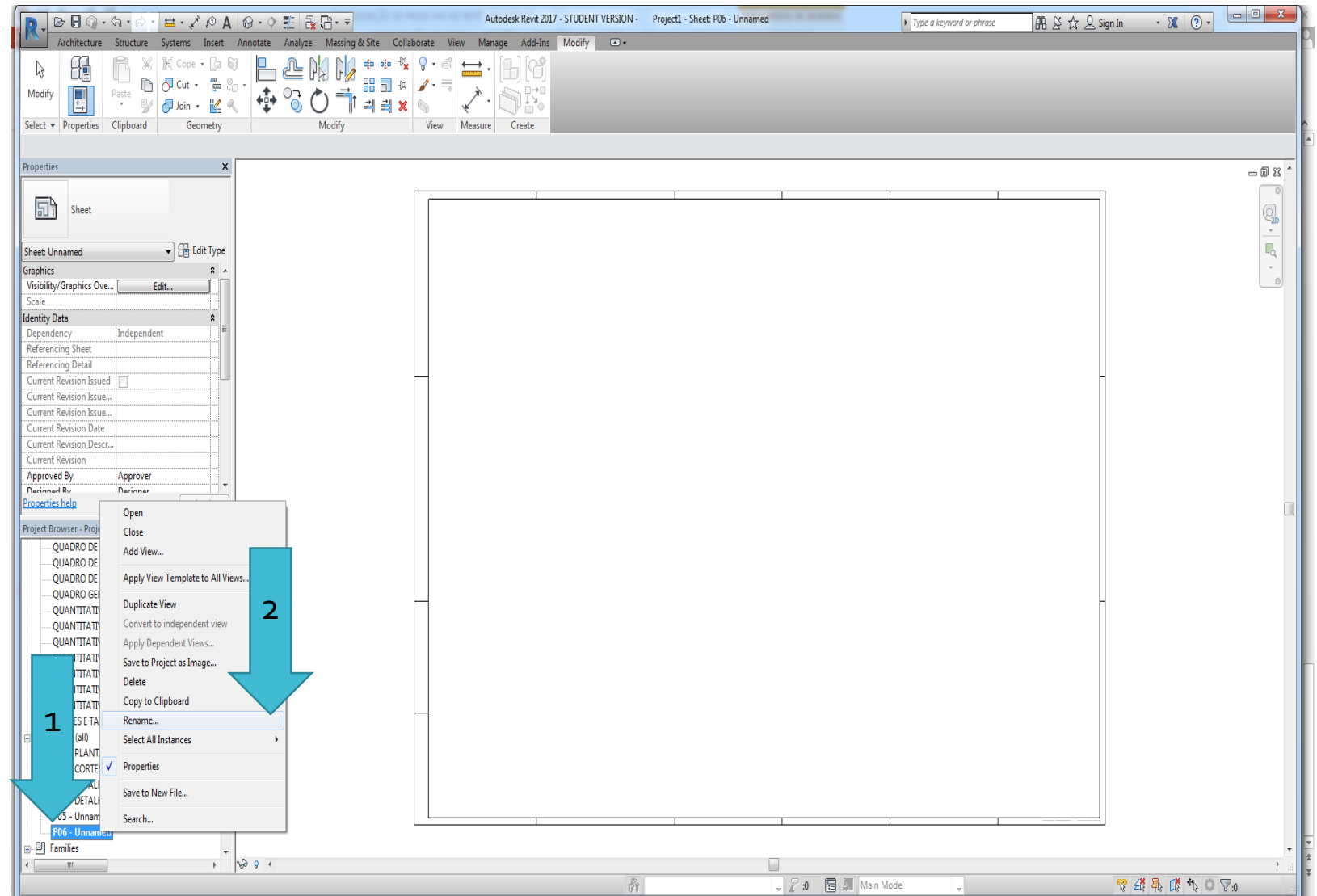
- Na aba navegador do projeto clique com o botão direito e cima da aba "Folha"
- Escolha a opção "Nova Folha".



Abrirá uma caixa onde as folhas existentes na template utilizada serão mostradas. Escolha a opção desejada e clique em "ok"

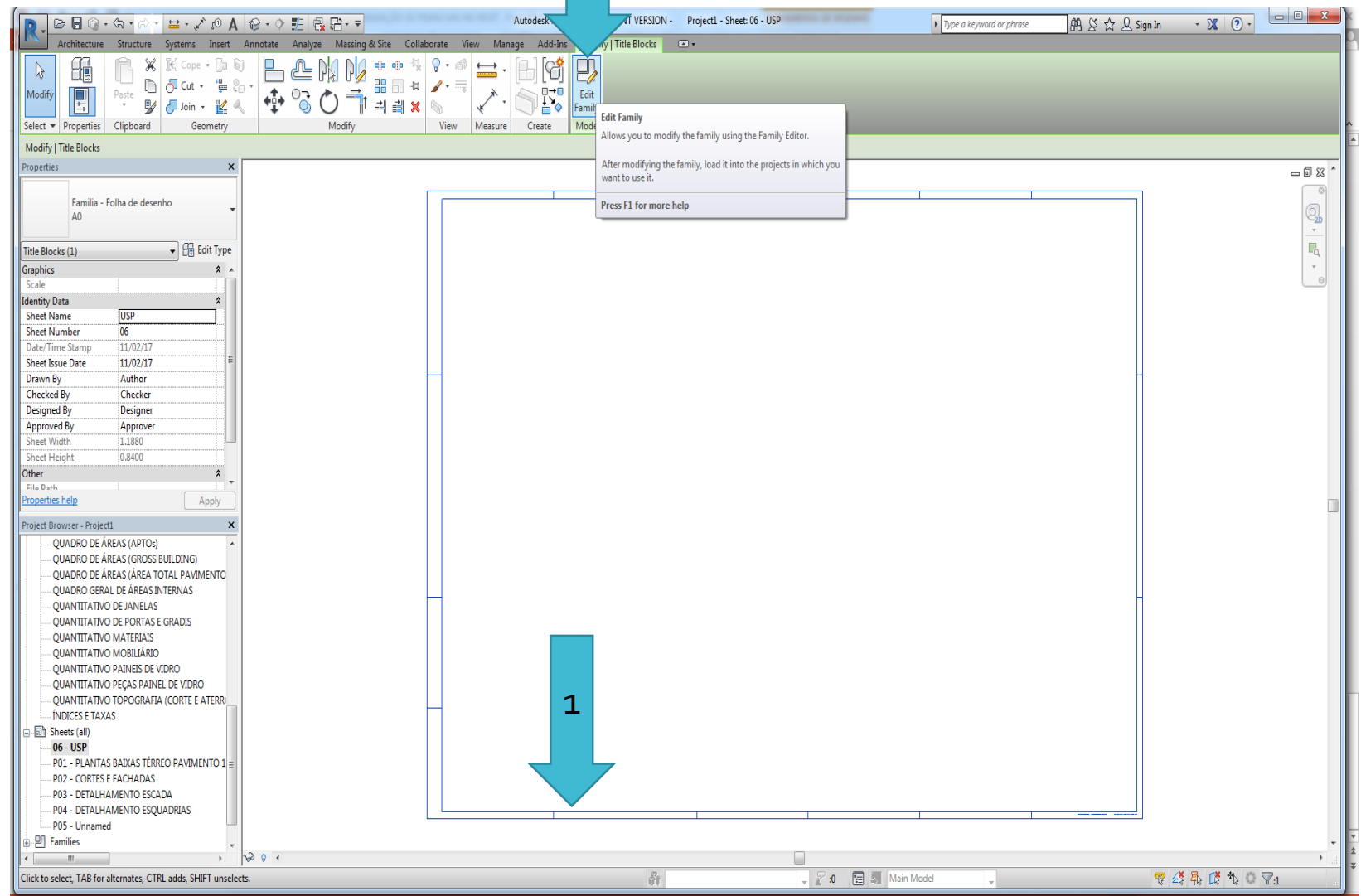


A folha escolhida aparecera na tela. Para renomear a folha clique com o botão direito em cima da folha que dejas renomear escolha a opção renomear. Neste caso ela carregou como folha Po6-Unnamade.



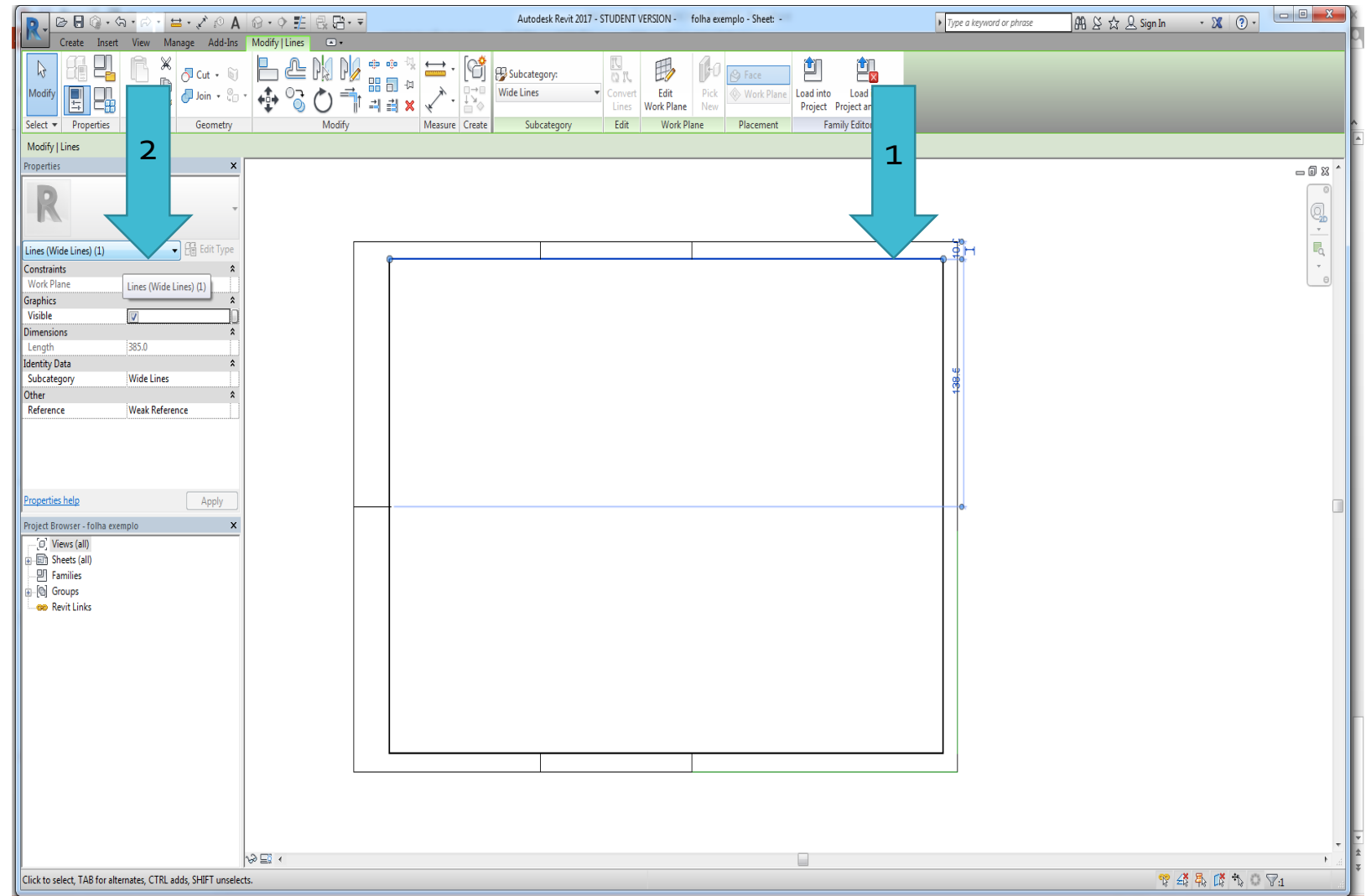
Para alterar e personalizar a folha carregada:

- Selecione a folha
- Escolha a opção “Editar Família”

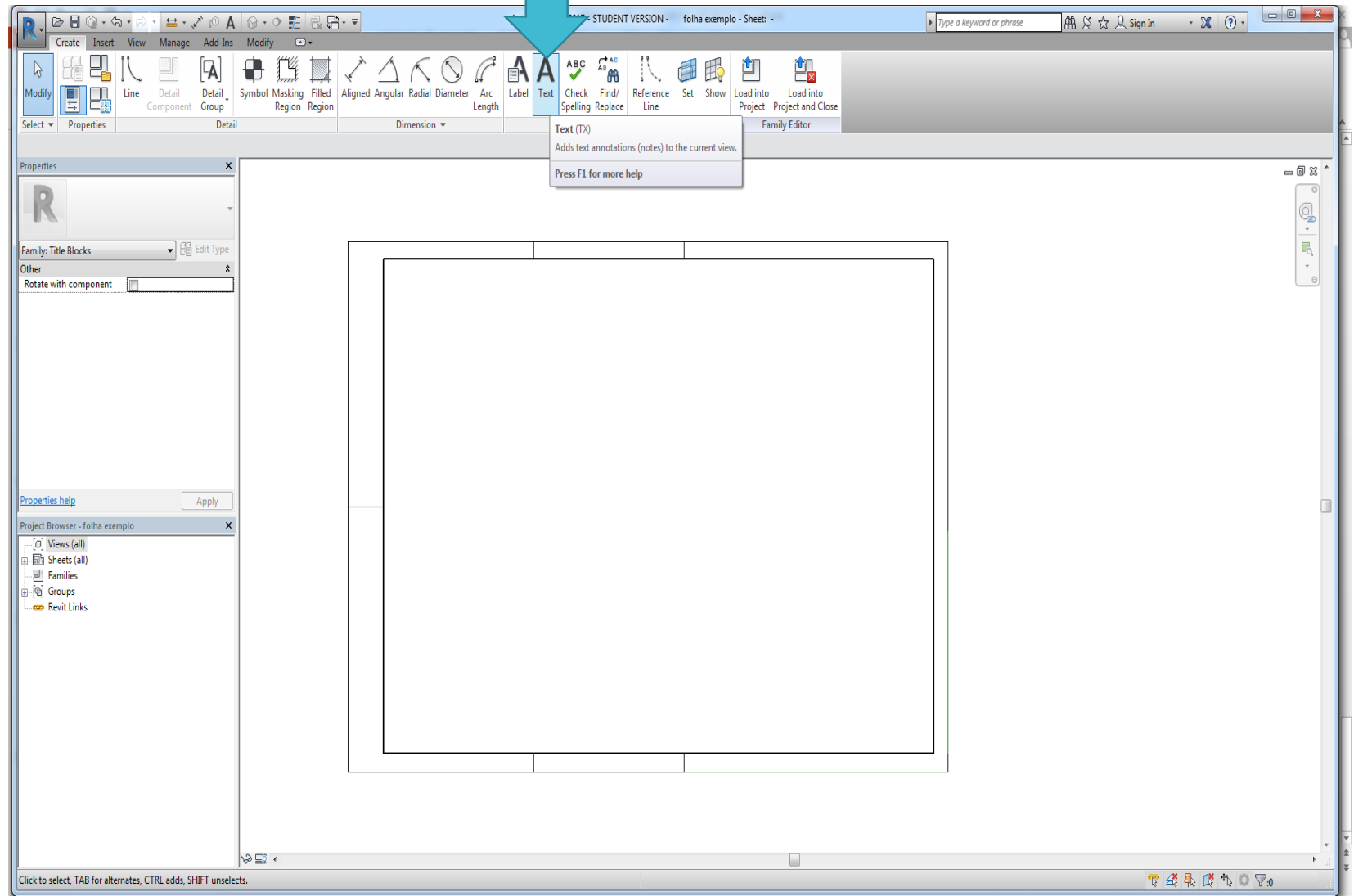


A folha é composta por linhas.

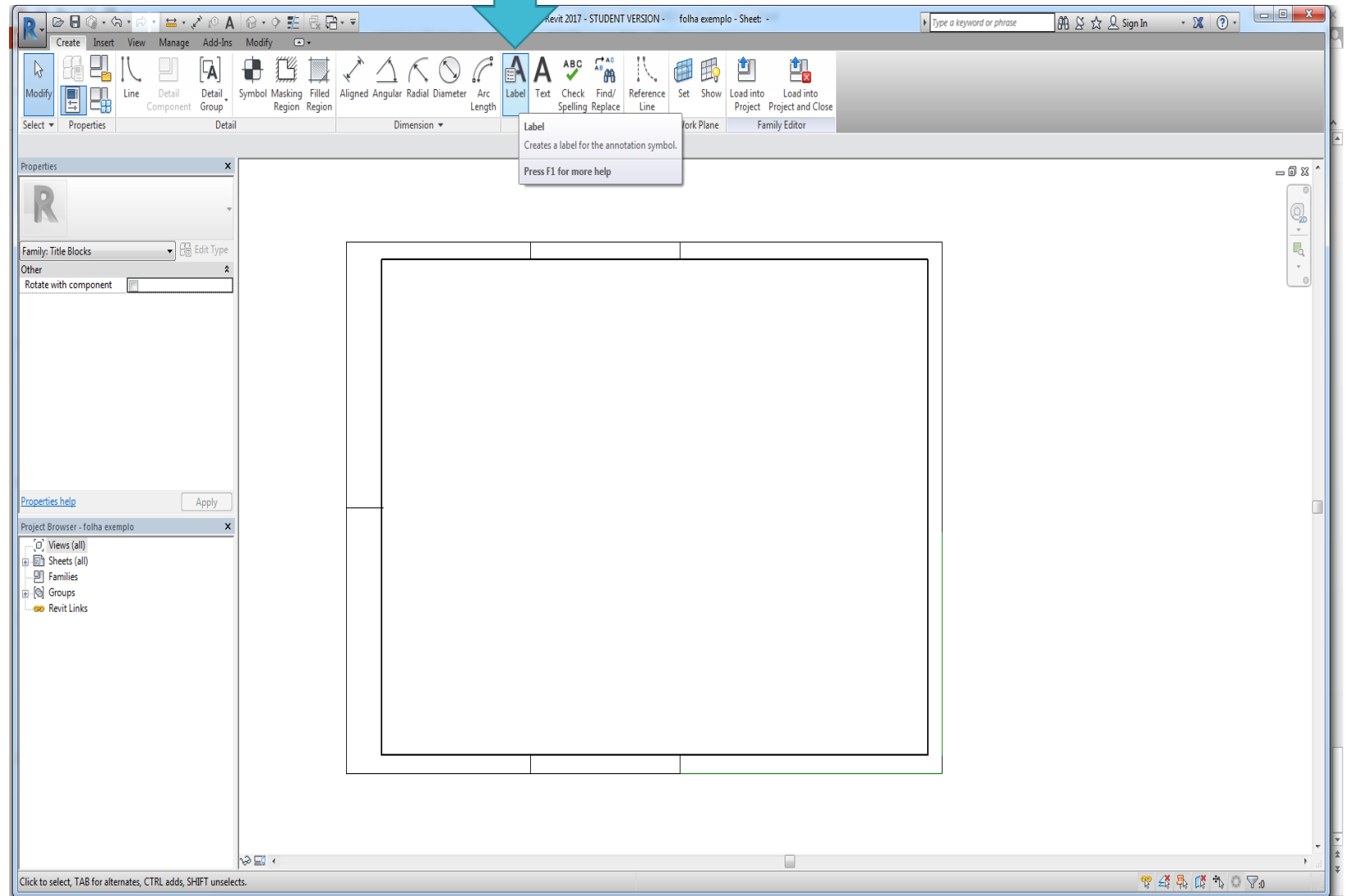
Para alterar as dimensões da folha basta selecionar as linhas e arrastar. Também é possível criar linhas de referência com os limites e desenhar a partir dessas referências.



Para elaboração do carimbo utiliza-se os textos e as legendas/ Label. Os textos são fixos, não se alteram em função de parâmetros. Sendo assim utilizamos o texto quando a descrição é fixa.

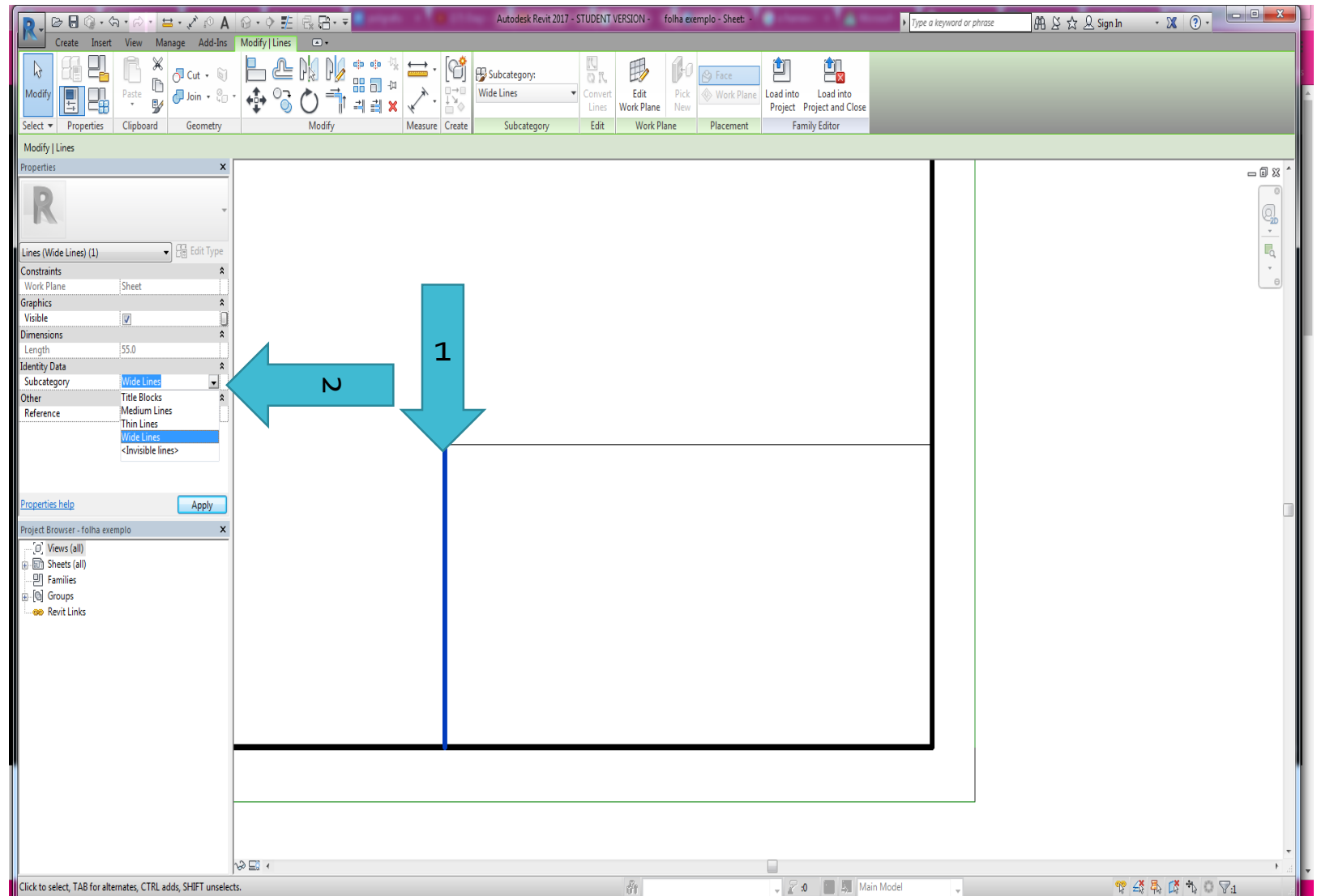


As legendas/ Label, são descrições parametrizadas. E pré setadas pelo software, sendo possível em um trabalho mais avançado trabalhar adição de parâmetros.



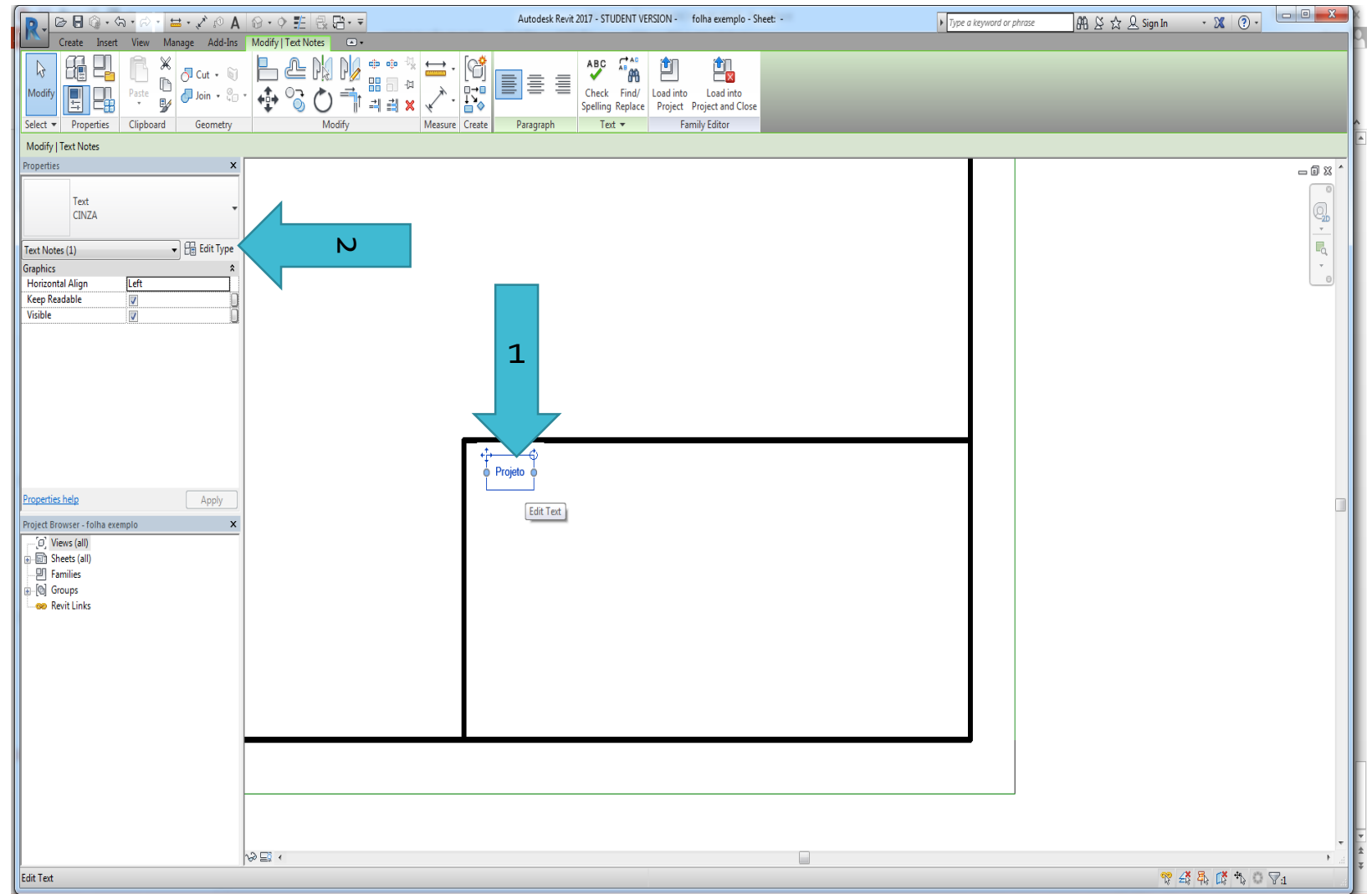
Para criar os limites do carimbo é possível alterar as espessuras das linhas.

Selecione a linha e na barra de propriedades escolha a espessura desejada

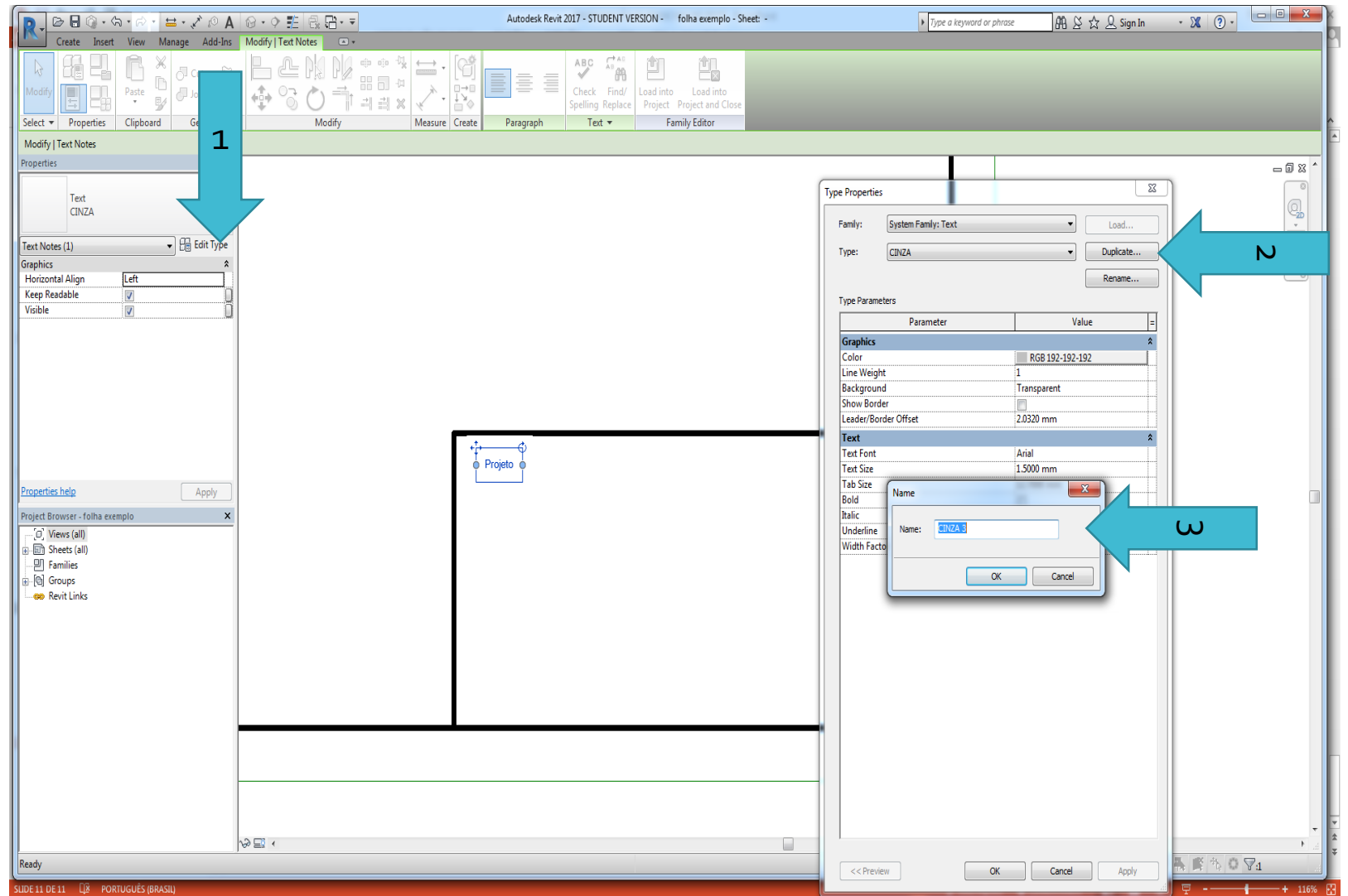


Para iniciar as informações que irão compor o carimbo selecione o texto na aba “Criar”.

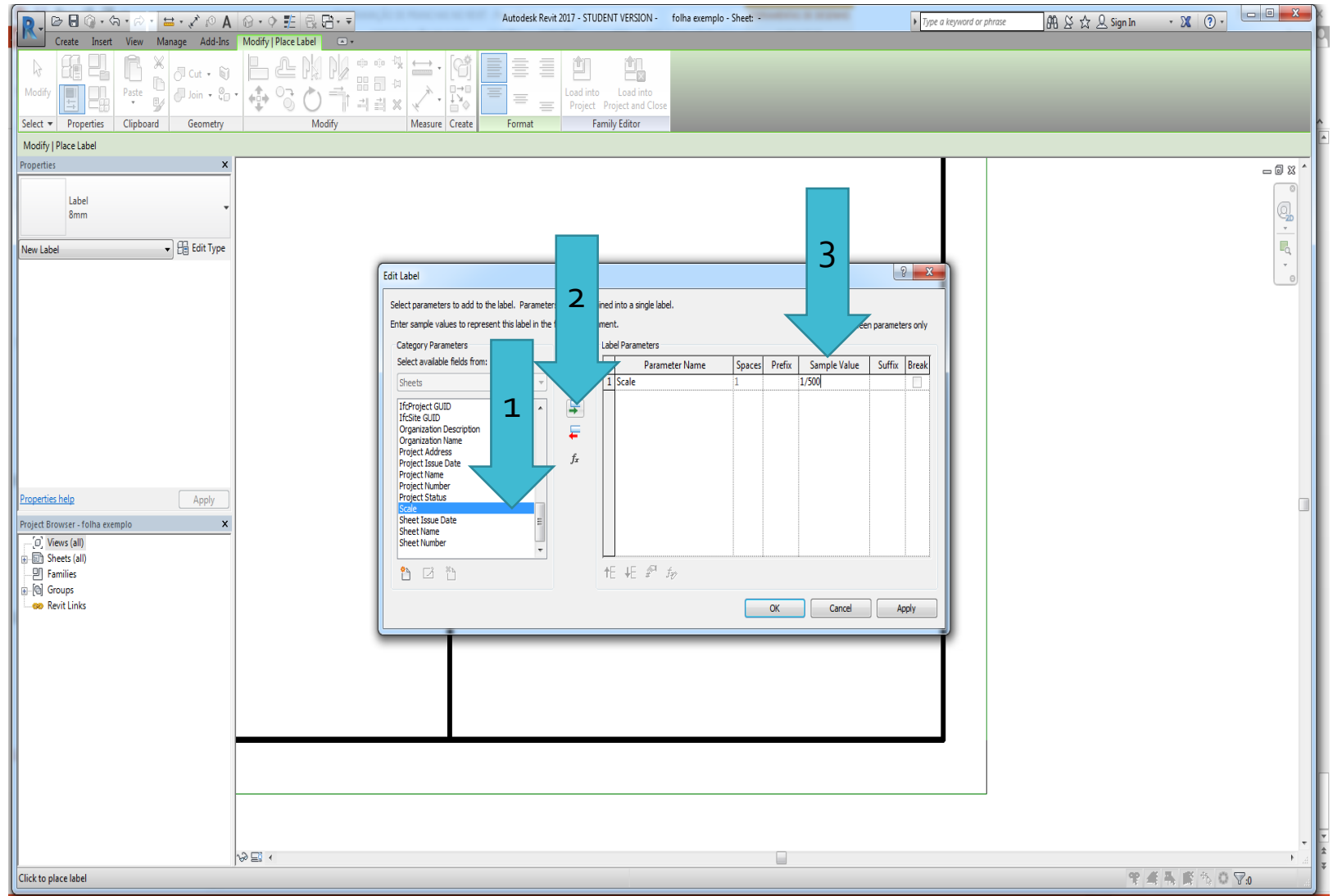
Para editar o tipo da fonte selecione o texto e na aba “Propriedades” selecione “editar tipo”.



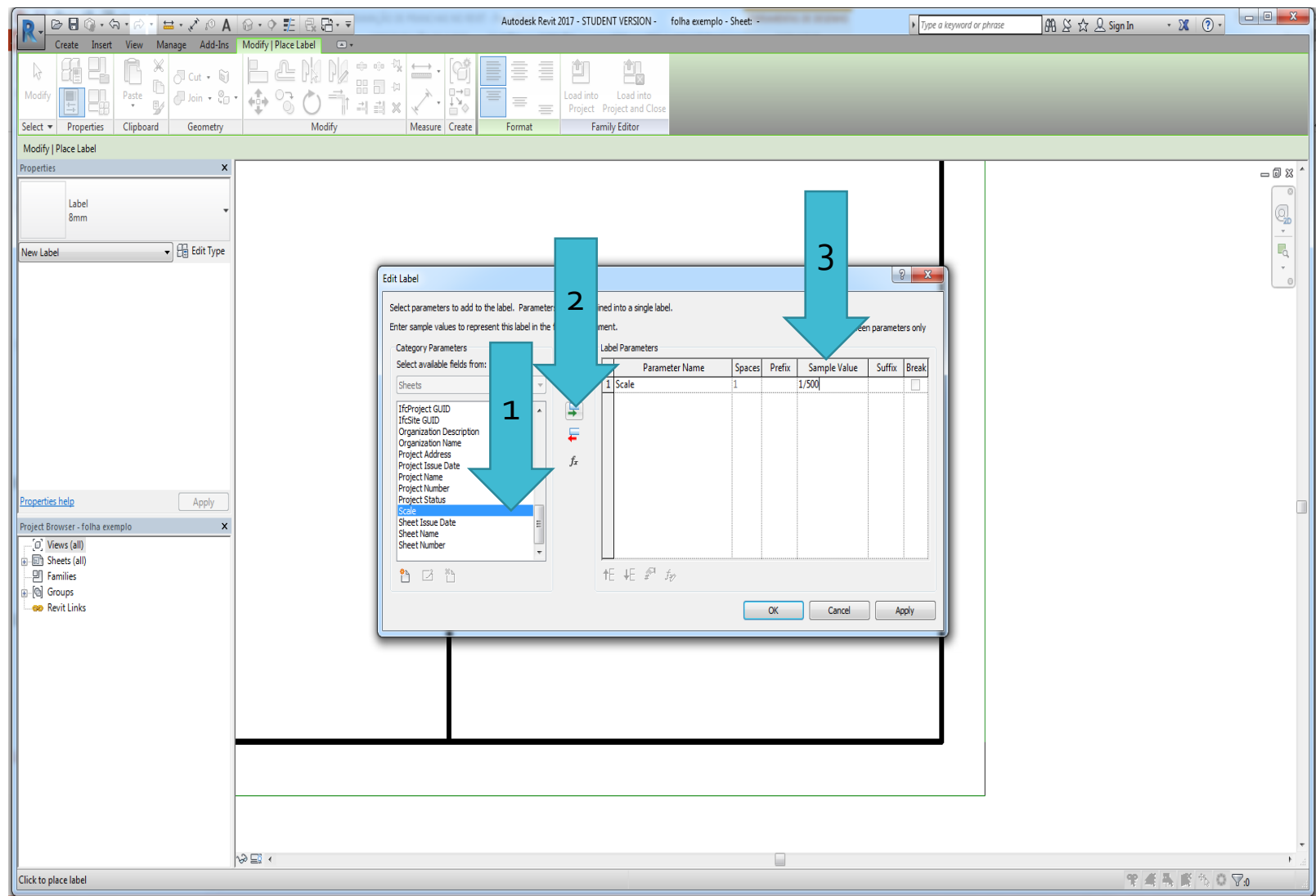
Duplique o texto para criar um novo tipo e renomeie. Nas propriedades do texto é possível alterar altura da fonte, tipo, cor e outros parâmetros.



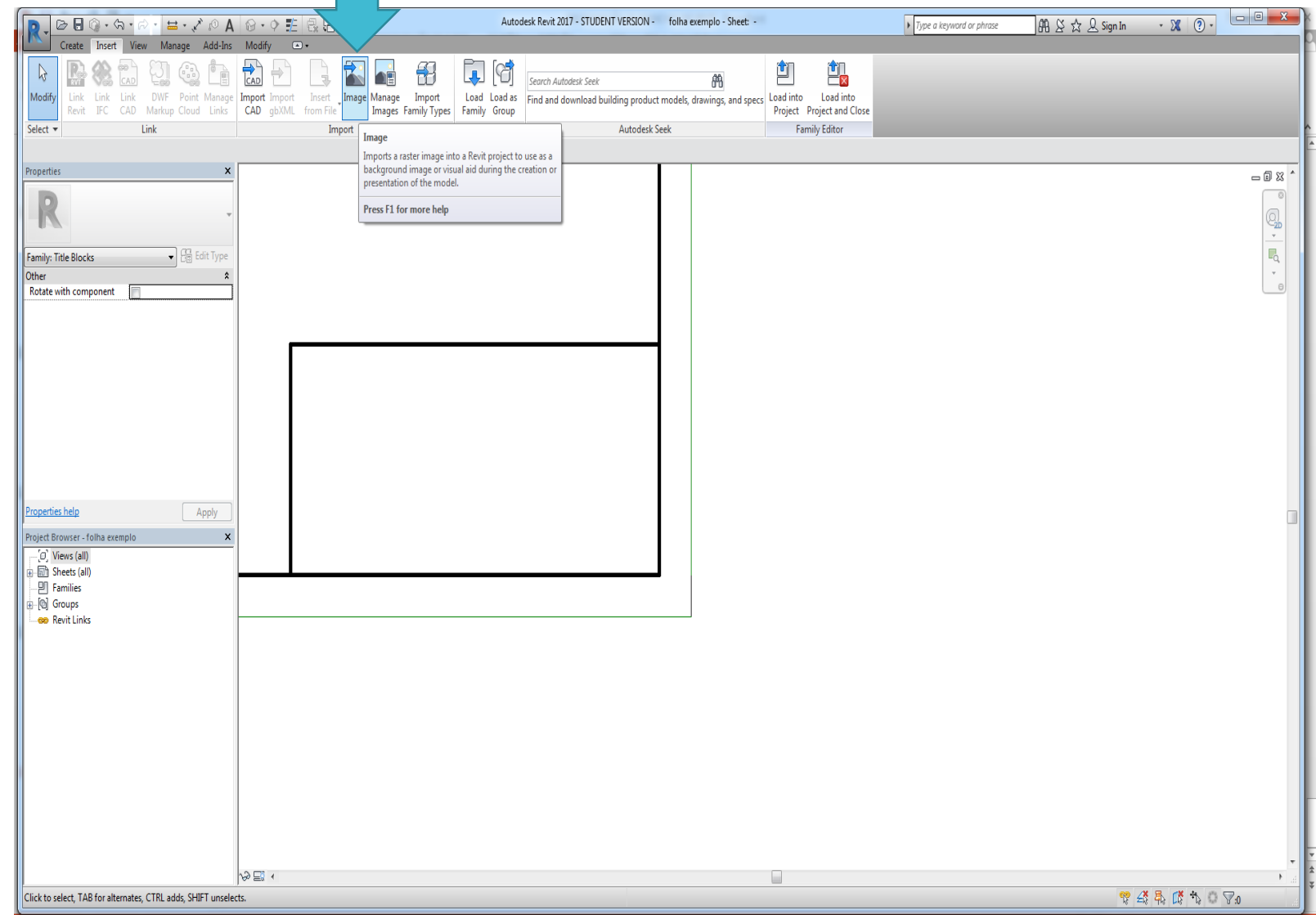
Ao adicionar a legenda/ Label, ao clicar na tela abre uma caixa contendo informações e legendas disponíveis por padrão do software. Selecione a legenda desejada e clique na seta verde. Clique em ok em seguida



Importante ressaltar que a escala irá mudar automaticamente quando o projeto for inserido na prancha. A escala do projeto irá aparecer na descrição. Caso mude a escala várias vezes, a legenda irá mudar também.



É possível inserir imagens nas pranchas. Na aba "criar" selcione imagem e então pode-se carregar uma logo ou qualquer outra imagem que deseje colocar no carimbo.



Após terminar a criação da prancha. No R" selecione "Salvar Como" "Família" e salve a família de preferência em uma pasta com todas as pranchas que irá criar. Em seguida carregue no projeto .

