

- 1. quantas vezes o maior município brasileiro é maior do que o menor estado brasileiro (sem contar DF + áreas de litígio)?**
  - 1.1. abrir mapa de municípios municipios\_brasil.shp
  - 1.2. fazer mapa de estados a partir dos municípios
    - 1.2.1. vector - geoprocessing tools - dissolve  
input: municipios\_brasil.shp  
dissolve field: CODUF  
output: estados\_brasil.shp
  - 1.3. calcular área dos estados
    - 1.3.1. certificar que OTF projection está ligado (Albers Equal Area)
    - 1.3.2. vector - geometry - export/add geometry columns
    - 1.3.3. input / calculate using Project CRS
    - 1.3.4. table - field calculator - create new field
      - 1.3.4.1. field name : area\_km
      - 1.3.4.2. field type: real
      - 1.3.4.3. expression: round( "AREA" / 1e6)
  - 1.4. calcular área dos municípios
  - 1.5. área Altamira: 160.749 km<sup>2</sup>
  - 1.6. área Sergipe: 21.997 km<sup>2</sup>
  - 1.7. relação: 7.30

## **2. Mapa de densidade populacional**

2.1. por município

2.1.1.table - field calculator - create new field

2.1.1.1.field name : dens\_pop

2.1.1.2. field type: real

2.1.1.3. expression: "POPULACAO" / "area\_km"

2.2. por estado

2.2.1. ligar "processing" toolbox nos plugins

2.2.2. processing -toolbox - geoalgorithms - vector - Statistics - statistics by categories

2.2.3. input: municipios\_brasil\_geom

2.2.4. field to calculate stats: POPULACAO

2.2.5. field with categories (vai usar p/ join) NOMEUF

2.2.6. save to temp

2.2.7. abrir propriedades layer estados\_brasil (gerado por dissolve)

2.2.8. joins – new (no diálogo de propriedades)

2.2.9. join layer: Statistics by category

2.2.10. join field : NOMEUF

2.2.11. target field NOMEUF

2.2.12. calcula densidade

2.2.13.table - field calculator - create new field

2.2.13.1.field name : dens\_pop\_uf

2.2.13.2. field type: real

2.2.13.3. expression: "Statistics by category\_sum" / "AREA\_KM\_1"

2.2.13.4. fazer mapa cloropletico

### **3. Quais municípios contém o PETAR e uma zona de amortecimento de 2,5km?**

#### **- Instalar plugin MMQGIS**

##### **3.1. extrair PETAR do shape de UCs**

3.1.1.field calculator: "UNIDADE" LIKE '%ibeira%'

3.1.2. save selected feature as – petar.shp

ou

3.1.3.deixar selecionado para usar depois

##### **3.2. Buffer 2.5km**

3.2.1. MMQGIS - create - buffers

3.2.2.input: petar.shp ou a seleção das UCs

3.2.3. radius units: KM

3.2.4.fixed radius: 2.5

3.2.5. save as: petar\_buffer\_2p5km.shp

##### **3.3. determinar municipios**

3.3.1.vector - research tools - select by location

3.3.2. in: municipios

3.3.3. intesect: petar\_buffer\_2p5km

3.3.4. new selection

ver tabela de atributos

3.3.5. exporta shape dos municipios

##### **3.4. cortar shape buffer com parque**

3.4.1.vector – geoprocessing tools - symmetrical difference

3.4.2. input layer = buffer

3.4.3.difference = petar

## **Exercícios SIG - INTERPOLAÇÃO**

1. Arquivo CSV - CSV\_pontos\_petar.csv
2. processing - minimum bounding geometry (convex hull)
3. processing - interpolation – IDW
4. processing - interpolation – TIN
5. calcular com as ferramentas do GRASS
  - 5.1. v.surf.idw
  - 5.2. v.surf.rst
6. fazer contornos para comparar (raster- extraction – contour)
7. cortar (clip) c/ convex hull

## **Exercícios SIG – MDT + análise raster**

arquivos: [S25W049.hgt, filtros\\_mfilter.zip](#) (descompactar)

[instalar plugin ProfileTool](#)

1. abrir arquivo HGT (SRTM) no QGIS
2. explorar simbologia
3. analisar histograma
4. classificação (mapa hipsometrico)
5. calcular slope e aspect pelo QGIS (GDAL)
6. projetar SRTM para UTM (export as)
  - 6.1.clip pelo canvas
7. calcular slope e aspect pelo QGIS de novo
8. calcular slope e aspect pelo GRASS
  - 8.1. comparar com álgebra de mapas
9. relevo sombreado do GRASS
10. filtrar por passa-baixas, passa-altas
  - 10.1. GRASS – r.neighbors: filtros pré-definidos (média, moda etc)
  - 10.2. GRASS – r.mfilter: filtros definidos pelo usuário (arquivo txt)
  - 10.3. comparar com álgebra de mapas
11. GRASS r.param.scale – testar c/ janelas de tamanho diferente
12. calcular hidrologia – r.watershed

## **Exercícios SIG – Sensoriamento Remoto**

- instalar plugin “Semi-Automatic Classification Plugin” (SCP)
- ver se os comandos do GRASS aparecem no Processing Toolbox
- ver video-aula de raster multibanda

### 1. Modo 1: só com ferramentas QGIS

- 1.1. imagem ETM+ (vem em bandas separadas)
- 1.2. abrir as bandas separadas e fazer ajuste do histograma
- 1.3. fazer imagem multibanda
  - 1.3.1. raster-miscellaneous-merge (place each file in a separate band)
  - 1.4. fazer composições coloridas com ajuste de histograma (RGB=321, 543, etc)
  - 1.5. cálculo NDVI – raster calculator: (NIR-R/NIR+R)

### 2. Modo 2: plugin SCP

- 2.1. preprocessing – Landsat
  - 2.1.1. definir diretório das imagens e arquivo de metadata
  - 2.1.2. “apply DOS1 correction” e “create band set”
  - 2.1.3. definir diretório dos arquivos corrigidos
- 2.2. visualizar bandas corrigidas e raster virtual (vrt não tem todas as bandas – pq?)
- 2.3. cálculo NDVI – raster calculator ou SCP – comparar com anterior
- 3. Cálculo índices de vegetação com ferramentas do GRASS (módulo i.vi)
- 4. Classificação não supervisionada – GRASS
  - checar se CRS é UTM 22S
  - 4.1. pode cortar a imagem (clip) para agilizar os cálculos (bandas 1,2,3,4,5,7,8)
  - 4.2. módulo i.cluster
    - 4.2.1. input rasters – bandas 1,2,3,4,5,7
    - 4.2.2. number of classes: 5
    - 4.2.3. signature file – definir
    - 4.2.4. report file – definir
  - 4.3. módulo i.maxlik
    - 4.3.1. input rasters – bandas 1,2,3,4,5,7
    - 4.3.2. signature file
    - 4.3.3. outputs – save to file/temp
    - 4.3.4. imagem classificada – definir escala de cor ColorBrewer

## **Exercícios SIG - Produção cartográfica**

- 5. fazer mapa com imagem PETAR no fundo, limites parque, buffer