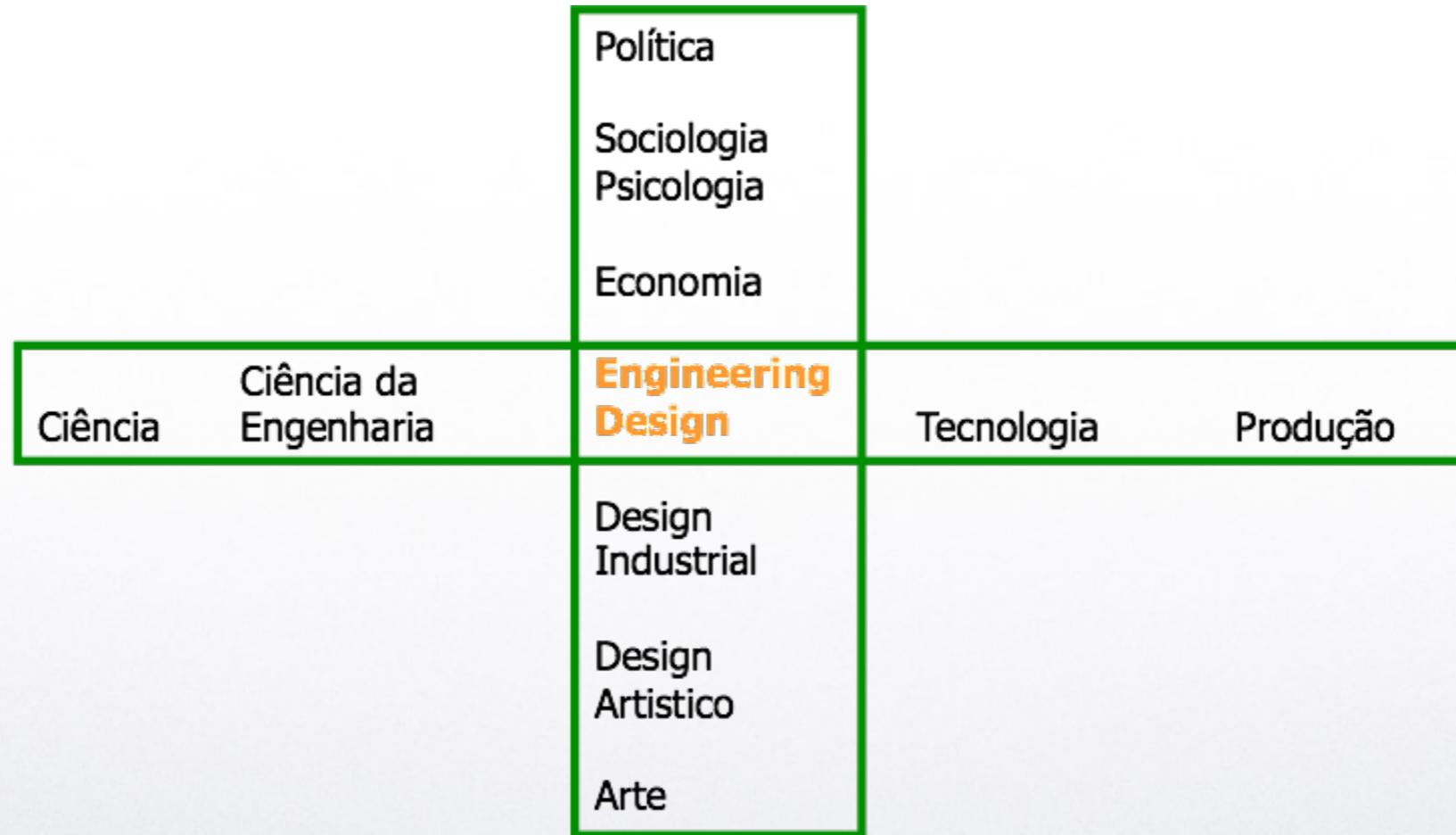


PMR 3100

Nosso primeiro projeto: “mirando” uma *startup*

Prof. Dr. José Reinaldo Silva
reinaldo@usp.br

Projetando artefatos em Engenharia



Pahl, G., Beitz, W., Feldhusen, J., Grote, K-H., Projeto na Engenharia, Edgar Blucher, 2005

Projetos e mega-projetos

Classificação heurística dos projetos:

- Projetos de pequeno porte
- Projetos de porte moderado
- Projetos de porte médio
- Projetos de grande porte
- Projetos muito grandes
- mega-projetos

Qual é a métrica?

ISO/IEC 29100

	Small project	Medium project	Large project
Duration of project	Less than 2 months	Between 2 and 8 months	More than 8 months
Size of team	Up to 4 people	Between 4 and 8 people	More than 8 people
Number of engineering specialties involved	One	More than one	Many
Engineering fees	Between \$5,000 and \$70,000	Between \$50,000 and \$350,000	Over \$350,000

Complexidade
Impacto Ambiental
Risco e impacto social

Motivação financeira

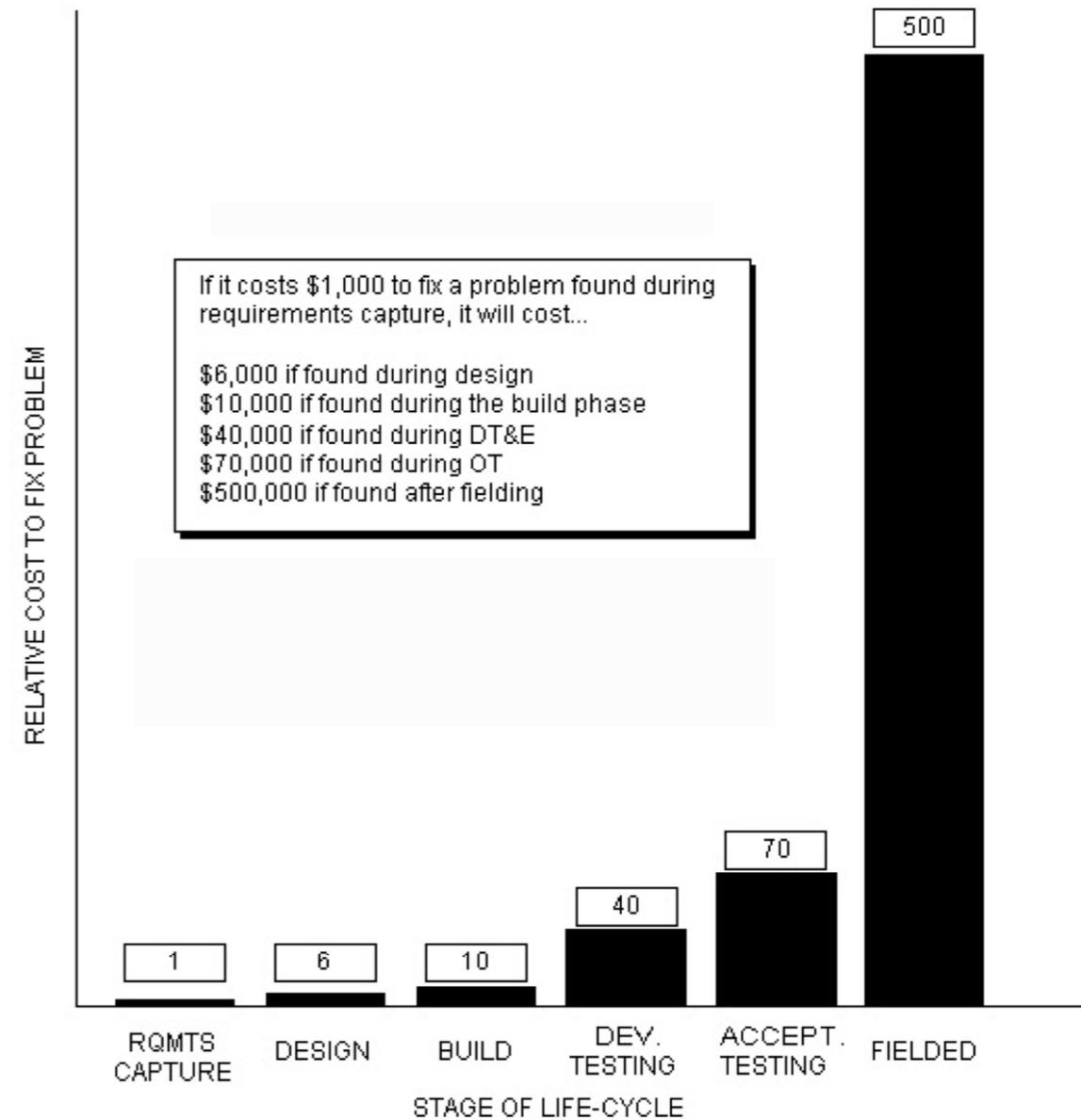
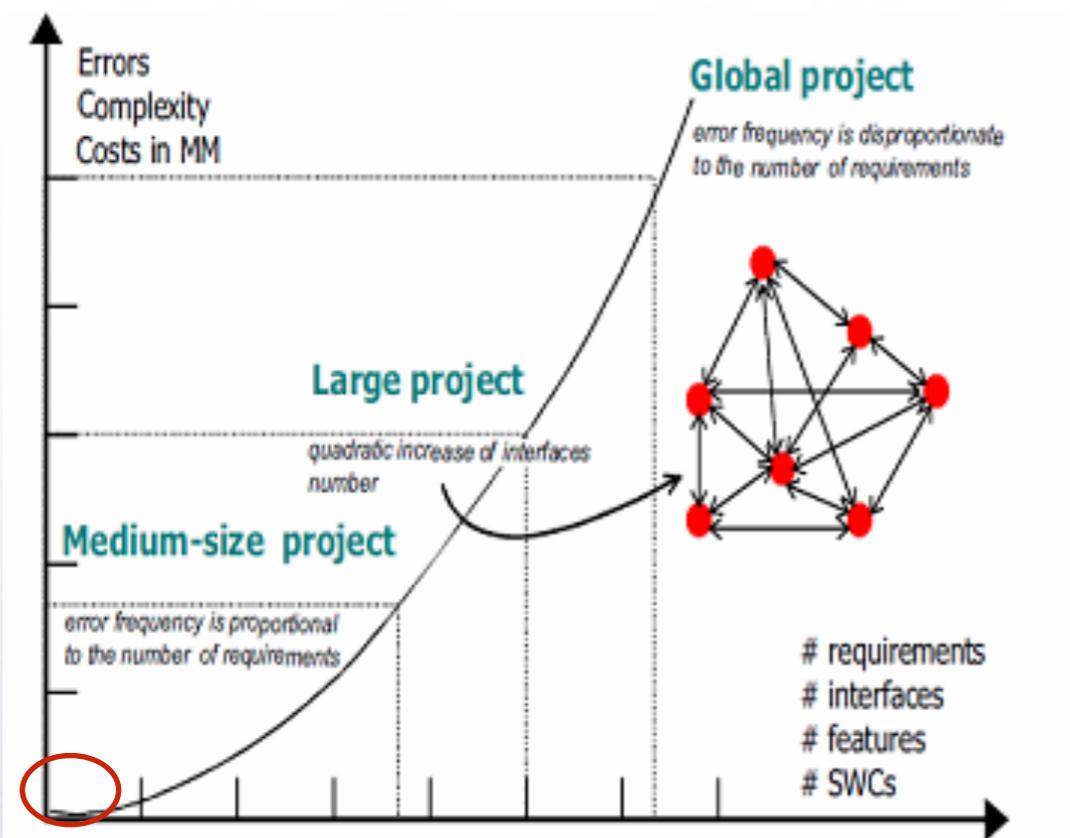
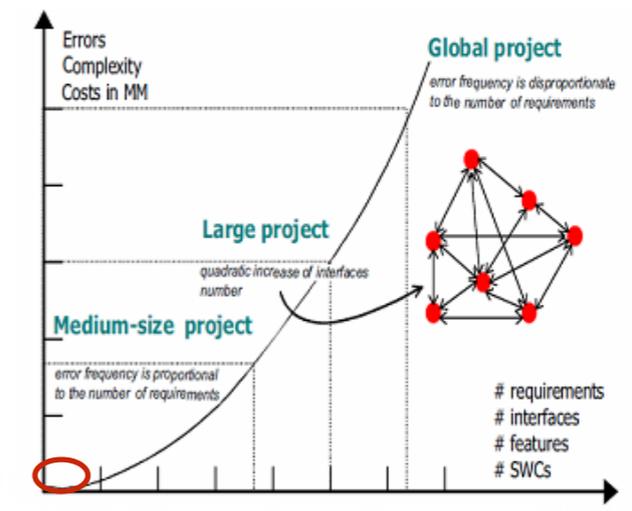
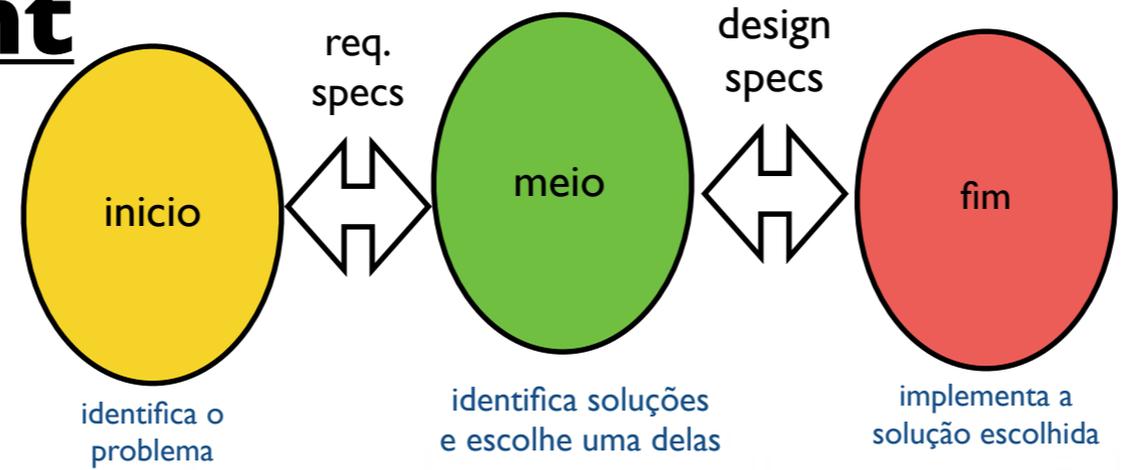


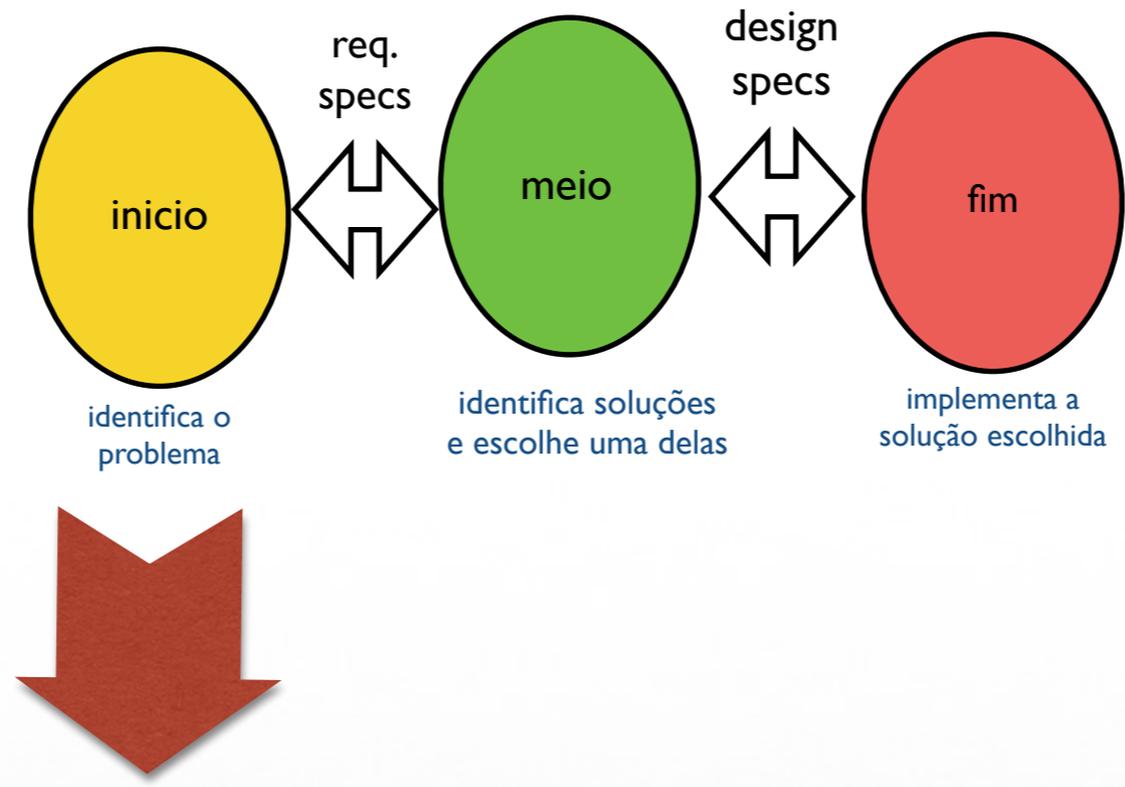
Figura 1: Custo para correção de erros no desenvolvimento de sistemas

Design Sprint



O Design Sprint foi criado em 2010 por Jack Knapp e refinado com o time da Google (Chrome, etc) até se tornar o que é hoje, que foi lançado em 2012 no Google Ventures.

<https://www.thesprintbook.com/the-design-sprint>

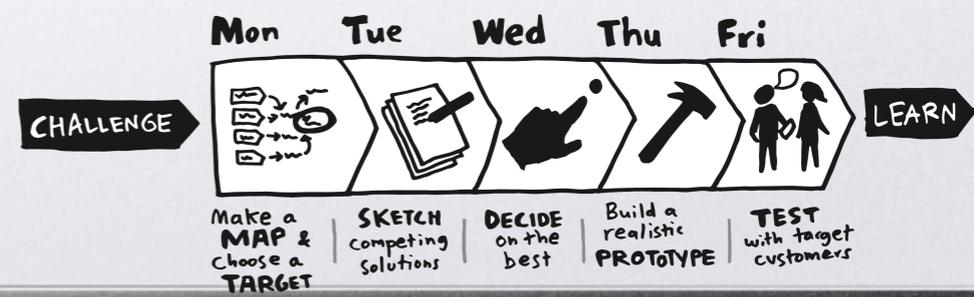


Escopo



Identificação do problema
 Público alvo - modelo
 Tecnologia disponível
 Concorrentes e coadjuvantes

Requisitos detalhados
 Jornada do usuário



HOW TO START A START-UP

by Anna Vital



inspired by eponymous essay by Paul Graham

F&F Funders and Founders

Prof. José Reinaldo Silva



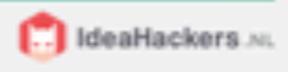
Problem-Solution Fit canvas

Purpose / Vision

Version:

Define CS, fit into CL	1. CUSTOMER SEGMENT(S) CS	6. CUSTOMER LIMITATIONS E.G. BUDGET, DEVICES CL	5. AVAILABLE SOLUTIONS PROS & CONS AS	Explore AS, differentiate
Focus on PR, tap into BE, understand RC	2. PROBLEMS / PAINS + ITS FREQUENCY PR	9. PROBLEM ROOT / CAUSE RC	7. BEHAVIOR + ITS INTENSITY BE	Focus on PR, tap into BE, understand RC
Identify strong TR & EM	3. TRIGGERS TO ACT TR	10. YOUR SOLUTION SL	8. CHANNELS of BEHAVIOR CH ONLINE OFFLINE	Extract online & offline CH of BE
	4. EMOTIONS BEFORE / AFTER EM			

Problem-Solution fit canvas is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License. Designed by Garia Neprikhina / IdeaHackers.nl - we tailor ideas to customer behaviour and increase solution adoption probability.

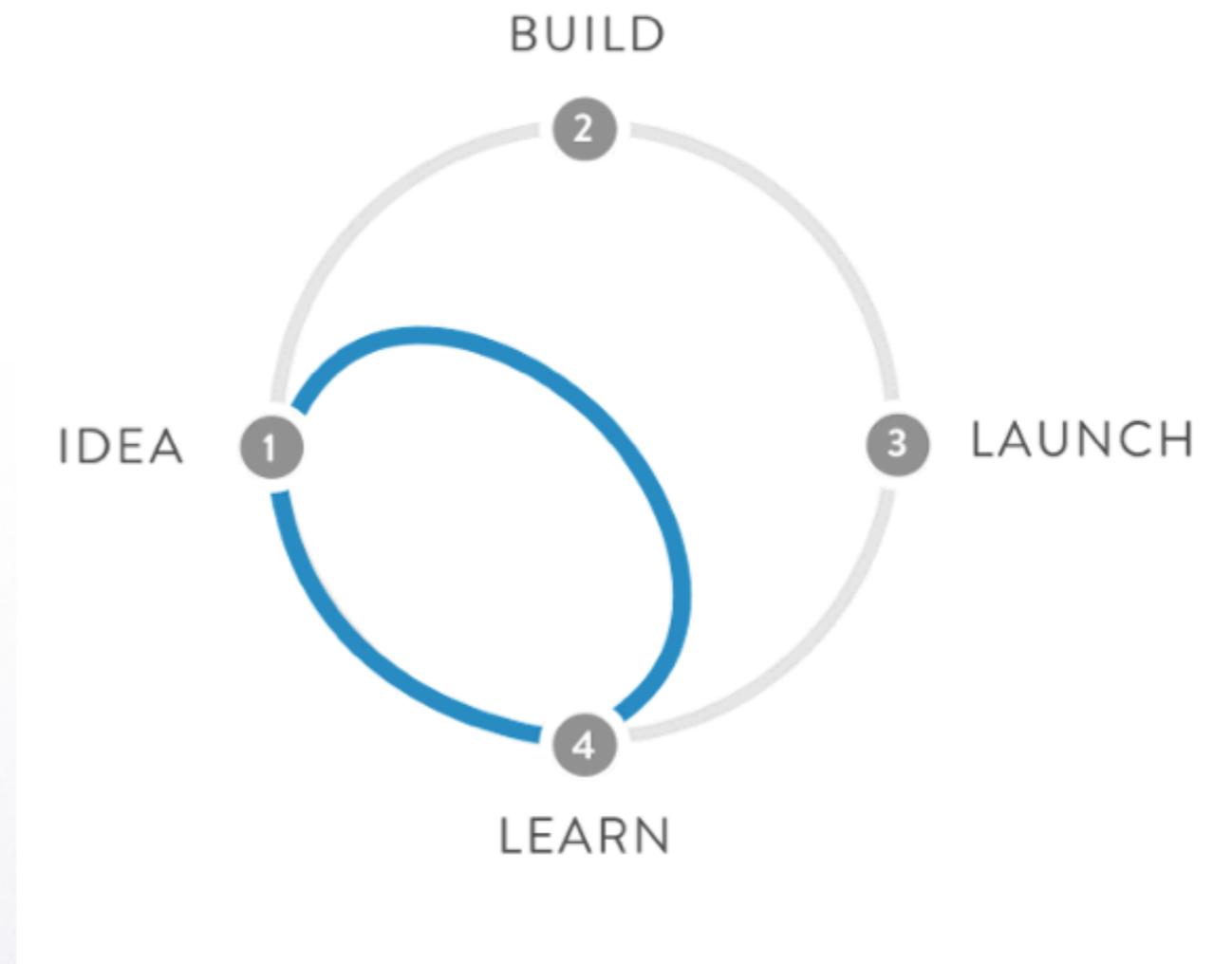




Fabricio Teixeira

Designer at Work & Co,
Founder of UX Collective —
<http://twitter.com/fabriciot>

A principal vantagem desse processo de 5 dias em relação a tantas outras metodologias que existem por aí é que ele pega um atalho bastante vantajoso: ao invés de esperar para lançar um MVP (Minimum Viable Product) para descobrir se a ideia é boa ou não, processo esse que pode tomar vários meses, o Design Sprint foca especificamente na validação da ideia com usuários e encurta o processo para 40 horas de trabalho.



<https://brasil.uxdesign.cc/google-design-sprint-como-funciona-e-como-aplicar-no-seu-projeto-279107363659>

Dinâmica de grupo





Vamos às equipes de projeto