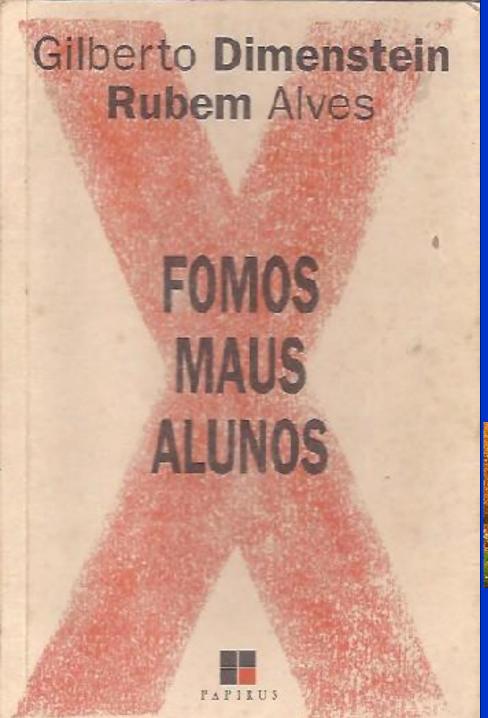


DESIGN THINKING - VISÃO GERAL

Prof. Marco Antonio Carvalho Pereira marcopereira@usp.br







O que importa não é a partida e nem a chegada. É a travessia



DESIGN THINKING





O ser humano de forma profunda

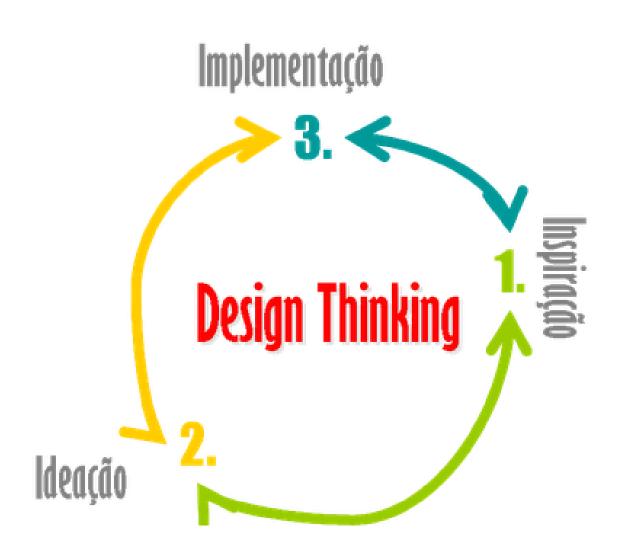


Soluções com o ser humano



Soluções rapidamente,

DESIGN THINKING





O ser humano de forma profunda



COCRIAR

Soluções com o ser humano

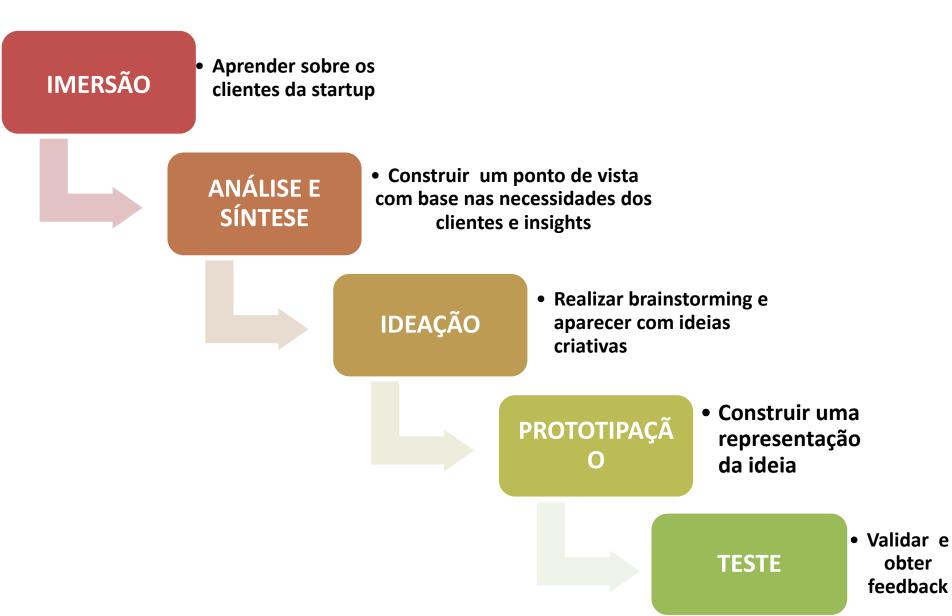


EXPERIMENTAR

Soluções rapidamente,



FASES DO DESIGN THINKING





FASE 1: IMERSÃO

Aproximação do contexto do problema.
 (DOR)

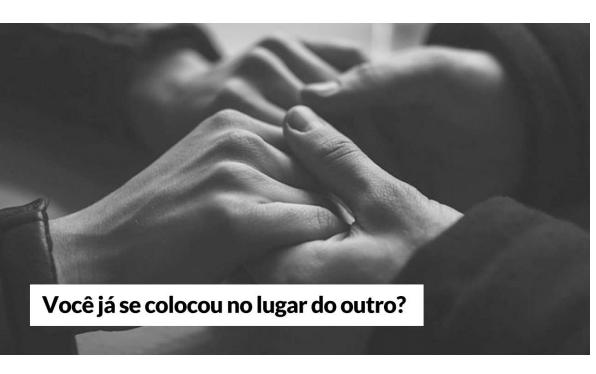
Identificação de necessidades e oportunidades.

 Levantamento de áreas de interesse a serem exploradas.



FASE 1: IMERSÃO

OBJETIVO: Compreender a dor do cliente



TÉCNICAS

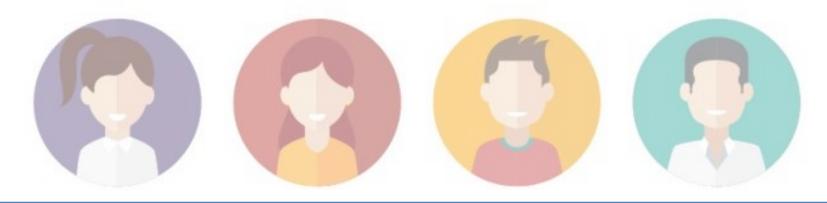
Matriz CSD

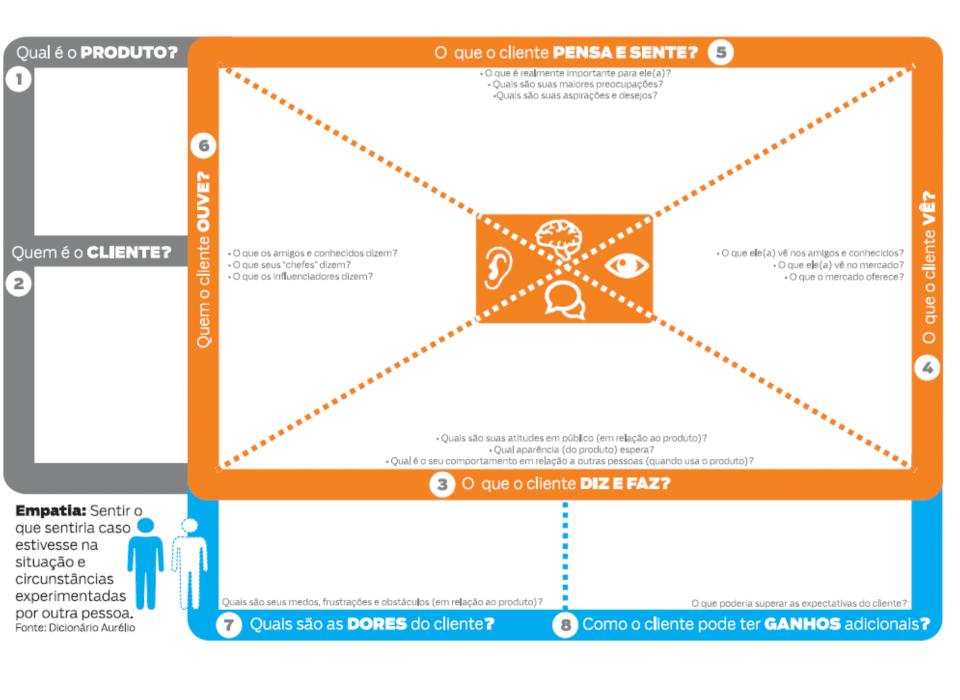
Mapa da empatia

Roteiro de entrevistas do problema (dor do cliente)



Validar informações obtidas em campo.





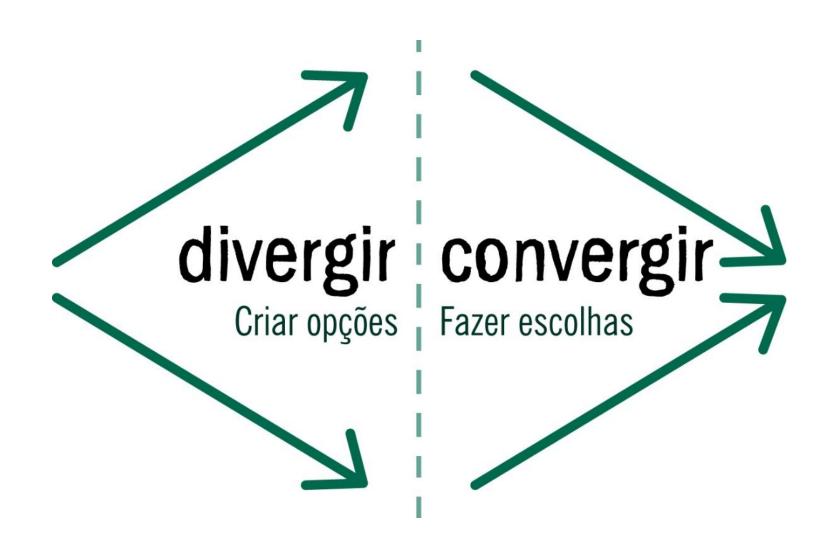
HORA DA ENTREVISTA



FASE 1 - OBJETIVO Conhecer a dor do Cliente



FASE 2: ANÁLISE E SÍNTESE



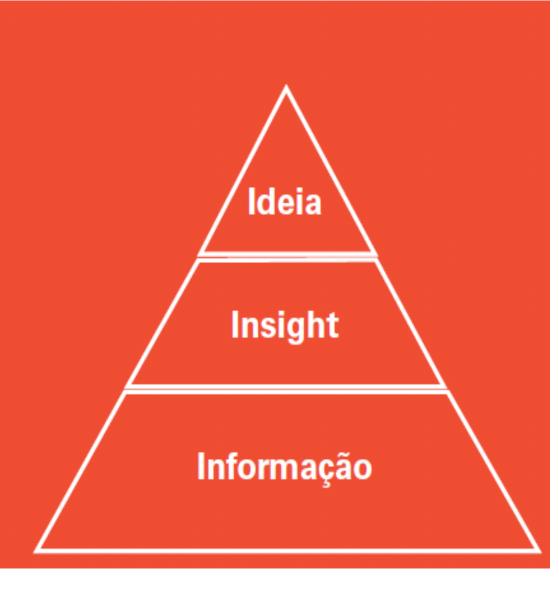
FASE 2: ANÁLISE E SÍNTESE

Ideia

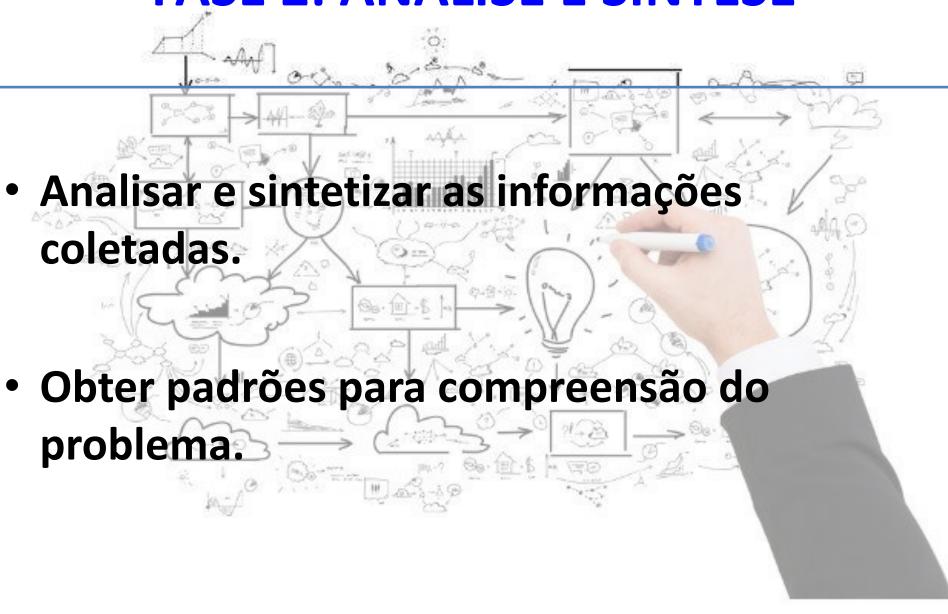
é uma solução gerada para atender a um ou mais insights.

Insight

é o achado proveniente da Imersão, a identificação de uma oportunidade.



FASE 2: ANÁLISE E SÍNTESE



FASE 2 - OBJETIVO Analisar a dor do Cliente





FASE 3 IDEAÇÃO

Pensar de forma expansiva

Fase para geração de ideias

Elaboração de soluções inovadoras

FASE 3: IDEAÇÃO

OBJETIVO: Analisar a dor do cliente



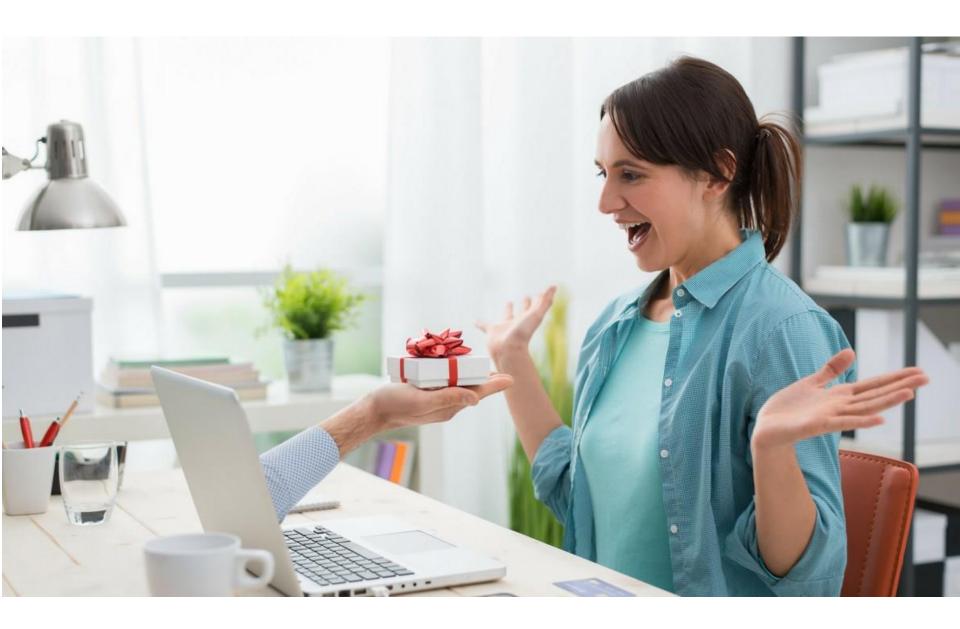
TÉCNICAS

Brainstorming

Análise SWOT da proposta de Solução

Mapa conceitual + Matriz CPS

BRAINSTORMING Quantidade pela qualidade > Evite julgar ideias > Ideias ousadas são bem vindas > Combinar e aprimorar ideias

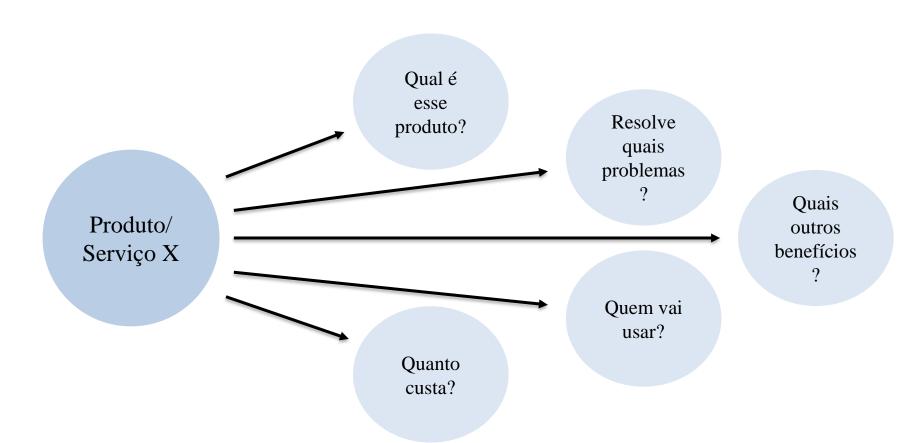


FASE 3 – OBJETIVO

Buscar solução para a dor do Cliente



Mapa Conceitual



AGENDA

