

MAC0113 - Introdução à Computação para Ciências Humanas

Sejam bem-vindas, sejam bem-vindos!

Prof. Dr. Kunio Okuda

Substituto no primeiro mês: Roberto Hirata Jr.

MAC0113 - Introdução à Computação para Ciências Humanas

Aula 1 - Turma 1

Sejam bem-vindas, sejam bem-vindos!

Entre no link <https://app.sli.do/event/uye9z0rk>
para fazer suas perguntas.



R. Hirata Jr.

MAC0113 - Introdução à Computação para Ciências Humanas

Aula 1 - Turma 2

Sejam bem-vindas, sejam bem-vindos!

Entre no link <https://app.sli.do/event/9csqvbxr>
para fazer suas perguntas.



R. Hirata Jr.

Objetivos de hoje

- Ao final da aula de hoje você deve saber quais as habilidades a serem alcançadas nesta disciplina:

Aprender o raciocínio de programação

Desenvolver o raciocínio de programação

Entender conceitos básicos de programação (teórico)

Utilizar uma linguagem de programação -- R -- (prático)

Desenvolver programas básicos sobre conjuntos de dados (planilhas)

Objetivos de hoje

- Ao final da aula de hoje você deve saber qual a programação da disciplina.

Introdução à programação

Valores e tipos na linguagem de programação

Comandos de seleção

Comandos de iteração

Funções

Objetivos de hoje

- Ao final da aula de hoje você deve saber qual a programação da disciplina.

Manipulação de planilhas

Acesso a dados externos (arquivos)

Manipulação de dados em arquivos

Desenvolvimento de sistemas com dados externos

Dinâmica das aulas

- Esta disciplina tem duas aulas por semana
 - aula “teórica” - normalmente às terças-feiras
 - aula “prática” - normalmente às quintas-feiras
- Esta disciplina tem muito poucos conceitos teóricos
- Aprender a programar é como aprender a andar de bicicleta:
 - Você não aprende a andar de bicicleta olhando os outros andarem.
 - Você pode ficar com mais vontade de andar de bicicleta olhando os outros andando.
 - Você pode aprender alguns truques vendo os outros andando de bicicleta, mas só se você já sabe andar de bicicleta.
 - Para aprender a andar de bicicleta, você precisa andar de bicicleta.
- Para aprender a programar, você precisa programar.
- Por isso, as aulas práticas serão a oportunidade para fazer isso.

Por que eu tenho que aprender a programar?

- Porque é divertido
- Porque ajuda a desenvolver o pensamento
- Porque ajuda a desenvolver o pensamento criativo
- Porque facilita sua vida
- **Porque te ensina persistência**

Por que eu tenho que aprender a programar?

- Porque facilita sua vida:
 - <https://keshif.me/>
 - <https://rviews.rstudio.com/2017/09/20/dashboards-with-r-and-databases/>
 - <https://data.hrsa.gov/>
 - <https://shiny.rstudio.com/gallery/brazil-voter-profile.html>

Apoio do edisciplinas

- A USP disponibiliza um sistema de apoio ao ensino a distância:
 - <https://edisciplinas.usp.br>
- No site da disciplina, você vai encontrar:
 - fórum de discussões para você tirar dúvidas
 - materiais de apoio
 - exercícios programa