

O espaço vetorial \mathbb{R}^n

Seja n um número natural.

O espaço euclidiano n -dimensional é o produto de n fatores iguais a \mathbb{R} :

$$\mathbb{R}^n = \mathbb{R} \times \underbrace{\mathbb{R} \times \dots \times \mathbb{R}}_{n \text{ vezes}}$$

Os pontos de \mathbb{R}^n são todas as n -listas (ou n -uplas)

$$x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$$

onde cada coordenada $x_i \in \mathbb{R}$, $i = 1, \dots, n$.

Se $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ e $y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ então $x = y$ se, e somente se $x_i = y_i$, $i = 1, \dots, n$.

$\mathbb{R}^1 = \mathbb{R}$ é a reta real

\mathbb{R}^2 é o plano ($z \in \mathbb{R}^2$, $z = (x, y)$ por ordenado)

\mathbb{R}^3 é o espaço euclidiano ($w \in \mathbb{R}^3$, $w = (x, y, z)$)

Se definirmos em \mathbb{R}^n as operações soma (+) e produto por escalar (\cdot) da seguinte forma:

$$\text{dados } x, y \in \mathbb{R}^n, \quad x = (x_1, \dots, x_n) \quad \text{e} \quad y = (y_1, \dots, y_n)$$

se $\alpha \in \mathbb{R}$, então

$$x + y = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n) \in \mathbb{R}^n$$

$$\text{e } \alpha \cdot x = (\alpha x_1, \alpha x_2, \dots, \alpha x_n) \in \mathbb{R}^n,$$

temos que $(\mathbb{R}^n, +, \cdot)$ é um espaço vetorial real.

A dimensão deste espaço é n , com a base canônica $e_1 = (1, 0, 0, \dots, 0)$, $e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$, \dots , $e_n = (0, 0, 0, \dots, 0, 1)$.

O elemento neutro da adição é denotado por $0 = (0, 0, \dots, 0)$ e o simétrico de $x = (x_1, \dots, x_n)$ é denotado por $-x = (-x_1, -x_2, \dots, -x_n)$.

Chamamos os elementos de \mathbb{R}^n de ponto ou de vetor.

Se $x \in \mathbb{R}^n$, $x = (x_1, \dots, x_n)$, podemos escrever x em função dos elementos da base canônica

$$x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n.$$

Def.: Uma transformação linear entre dois espaços vetoriais reais U e V é uma função $T: U \rightarrow V$ que satisfaz as seguintes propriedades:

dados $u, v \in U$ e $\alpha \in \mathbb{R}$,

$$i) T(u + v) = T(u) + T(v)$$

$$ii) T(\alpha u) = \alpha T(u)$$

Se considerarmos o conjunto de todas as transformações lineares $T: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$, denotado por $\mathcal{L}(\mathbb{R}^m, \mathbb{R}^n)$, temos uma bijeção entre $\mathcal{L}(\mathbb{R}^m, \mathbb{R}^n)$ e o conjunto das matrizes reais com n linhas e m colunas, denotado por $M_{n \times m}$.

De fato,

seja $T \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^m, \mathbb{R}^n)$. Para entendermos como é a atuação de T em qualquer ponto $x \in \mathbb{R}^m$, basta saber como T atua nos elementos da base canônica $\{e_1, \dots, e_m\}$.

$$\text{Se } x = (x_1, x_2, \dots, x_m),$$

$$x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_m e_m$$

$$T(x) = T(x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_m e_m) =$$

$$x_1 T(e_1) + x_2 T(e_2) + \dots + x_m T(e_m) \in \mathbb{R}^n$$

$$\text{Se } T(e_1) = (a_{11}, a_{21}, \dots, a_{n1}) = a_{11}\bar{e}_1 + a_{21}\bar{e}_2 + \dots + a_{n1}\bar{e}_n = \sum_{i=1}^n a_{i1}\bar{e}_i$$

$$T(e_2) = (a_{12}, a_{22}, \dots, a_{n2}) = a_{12}\bar{e}_1 + a_{22}\bar{e}_2 + \dots + a_{n2}\bar{e}_n = \sum_{i=1}^n a_{i2}\bar{e}_i$$

$$\vdots$$

$$T(e_m) = (a_{1m}, a_{2m}, \dots, a_{nm}) = a_{1m}\bar{e}_1 + a_{2m}\bar{e}_2 + \dots + a_{nm}\bar{e}_n = \sum_{i=1}^n a_{im}\bar{e}_i$$

Considerando

$$\begin{pmatrix} T(e_1) & T(e_2) & \dots & T(e_m) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & & a_{nm} \end{pmatrix}_{n \times m} \cdot \begin{pmatrix} e_1 \\ \vdots \\ e_m \end{pmatrix}_{m \times 1} = (a_{11} \quad a_{21} \quad \dots \quad a_{n1})$$

que estamos associando a $\sum_{i=1}^n a_{i1}\bar{e}_i$

$$T(e_1) = A \cdot e_1, \dots, T(e_m) = A \cdot e_m.$$

Desta forma, conhecemos o efeito de T na base $\{e_1, \dots, e_m\}$ fazendo o produto de $A \cdot e_i$, para $i = 1, \dots, m$ (aqui e_i é associado à matriz coluna).

Os valores de cada coluna definem a atuação da aplicação linear na base.

Reciprocamente, se temos uma matriz $A = (a_{ij})_{n \times m}$ podemos definir a aplicação linear

$$T(x) = x_1 \cdot A e_1 + x_2 \cdot A e_2 + \dots + x_n \cdot A e_n$$

$$\begin{aligned}
T(x) &= x_1 \sum_{i=1}^n a_{i1} \bar{e}_i + x_2 \sum_{i=1}^n a_{i2} \bar{e}_i + \dots + x_n \sum_{i=1}^n a_{in} \bar{e}_i \\
&= (x_1 a_{11} + x_2 a_{12} + \dots + x_n a_{1n}) \bar{e}_1 + \\
&\quad \vdots \\
&\quad (x_1 a_{n1} + x_2 a_{n2} + \dots + x_n a_{nm}) \bar{e}_n \\
&= (x_1 a_{11} + x_2 a_{12} + \dots + x_n a_{1n}, \\
&\quad \vdots \\
&\quad x_1 a_{n1} + x_2 a_{n2} + \dots + x_n a_{nm})
\end{aligned}$$

Também, existe uma bijeção de $M_{n \times m}$ com $\mathbb{R}^{n \cdot m}$
 (colocamos suas colunas, uma após a outra, em linha)

Desta forma, temos

$$\mathcal{L}(\mathbb{R}^m, \mathbb{R}^n) \cong M_{n \times m} \cong \mathbb{R}^{n \cdot m} \text{ (espaço euclidiano } nm\text{-dimensional)}$$

Se $f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$ é uma aplicação linear, damos o nome de funcional linear.

$$f(e_1) = a_1, \quad f(e_2) = a_2, \quad \dots, \quad f(e_m) = a_m.$$

$$x \in \mathbb{R}^m, \quad x = (x_1, x_2, x_3, \dots, x_m)$$

$$f(x) = f(x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_m e_m) = x_1 f(e_1) + \dots + x_m f(e_m)$$

$$f(x) = x_1 a_1 + \dots + x_m a_m$$

A matriz associada a f é a matriz $A_{1 \times m} = [a_1 \ a_2 \ \dots \ a_m]$.

Vamos considerar os seguintes funcionais lineares:

$$\pi_1: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R} \quad x = (x_1, x_2, \dots, x_m)$$

$$\pi_1(e_1) = 1, \pi_1(e_2) = 0, \dots, \pi_1(e_m) = 0$$

Daí, $\pi_1(x) = x_1$

$$\pi_2: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\pi_2(e_1) = 0, \pi_2(e_2) = 1, \pi_2(e_3) = 0, \dots, \pi_2(e_m) = 0 \quad (\pi_2(x) = x_2)$$

⋮

$$\pi_m: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\pi_m(e_1) = 0, \pi_m(e_2) = 0, \dots, \pi_m(e_{m-1}) = 0, \pi_m(e_m) = 1 \quad (\pi_m(x) = x_m)$$

$\pi_i: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$ é a i -ésima projecção do produto cartesiano \mathbb{R}^m no fator \mathbb{R} . ($\pi_i(x) = x_i$)

$B = \{\pi_1, \pi_2, \dots, \pi_m\}$ é uma base para $\mathcal{L}(\mathbb{R}^m, \mathbb{R}) = (\mathbb{R}^m)^*$ e é chamada de base dual da base canônica do \mathbb{R}^m .

Exercício: Mostrar que B é uma base para $(\mathbb{R}^m)^*$.

• Seja $f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$ e $x = (x_1, x_2, \dots, x_m)$

$$f(x) = f(x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_m e_m) =$$

$$x_1 f(e_1) + x_2 f(e_2) + \dots + x_m f(e_m) \\ = \pi_1(x) f(e_1) + \pi_2(x) f(e_2) + \dots + \pi_m(x) f(e_m), \quad \forall x \in \mathbb{R}^m$$

$$\therefore f = f(e_1) \pi_1 + f(e_2) \pi_2 + \dots + f(e_m) \pi_m$$

ou seja, f é escrito como combinação linear de π_1, \dots, π_m .

• $\{\pi_1, \dots, \pi_m\}$ é l.i. De fato

$$\alpha_1 \pi_1 + \alpha_2 \pi_2 + \dots + \alpha_m \pi_m = 0$$

$$\Rightarrow \alpha_1 \pi_1(x) + \alpha_2 \pi_2(x) + \dots + \alpha_m \pi_m(x) = 0, \quad \forall x$$

$$\text{Se } x = e_1, \text{ então } \alpha_1 \pi_1(e_1) = 0 \Rightarrow \alpha_1 \cdot 1 = 0 \Rightarrow \alpha_1 = 0$$

$$\text{Se } x = e_i, \text{ então } \alpha_i \pi_i(e_i) = 0 \Rightarrow \alpha_i \cdot 1 = 0, \alpha_i = 0, \quad i = 1, \dots, m.$$

$$\therefore \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_m = 0.$$

Uma aplicação $\varphi: \mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p$ chama-se bilinear quando é linear separadamente em cada uma das suas variáveis.

$B = \{e_1, \dots, e_m\}$
 $B = \{f_1, f_2, \dots, f_n\}$

- $\varphi(x + x', y) = \varphi(x, y) + \varphi(x', y)$
- $\varphi(x, y + y') = \varphi(x, y) + \varphi(x, y')$ $x, x', y, y' \in \mathbb{R}^n$
- $\varphi(\alpha x, y) = \alpha \varphi(x, y)$ $\alpha \in \mathbb{R}$
- $\varphi(x, \alpha y) = \alpha \varphi(x, y)$

Se $x = (x_1, \dots, x_m)$ e $y = (y_1, \dots, y_n)$ então

$$\varphi(x, y) = \varphi\left(\sum_{i=1}^m x_i e_i, \sum_{j=1}^n y_j f_j\right) = x_1 \varphi(e_1, \sum_{j=1}^n y_j f_j) + x_2 \varphi(e_2, \sum_{j=1}^n y_j f_j) +$$

$$x_m \varphi(e_m, \sum_{j=1}^n y_j f_j) = x_1 [\varphi(e_1, f_1) y_1 + \varphi(e_1, f_2) y_2 + \dots + \varphi(e_1, f_n) y_n] +$$

$$x_2 [\varphi(e_2, f_1) y_1 + \varphi(e_2, f_2) y_2 + \dots + \varphi(e_2, f_n) y_n] +$$

+ ... +

$$x_m [\varphi(e_m, f_1) y_1 + \varphi(e_m, f_2) y_2 + \dots + \varphi(e_m, f_n) y_n] =$$

$$= x_1 y_1 \varphi(e_1, f_1) + x_1 y_2 \varphi(e_1, f_2) + \dots + x_1 y_n \varphi(e_1, f_n) +$$

$$x_2 y_1 \varphi(e_2, f_1) + x_2 y_2 \varphi(e_2, f_2) + \dots + x_2 y_n \varphi(e_2, f_n) +$$

$$\begin{aligned} & + x_m y_1 \varphi(e_m, f_1) + x_m y_2 \varphi(e_m, f_2) + \dots + x_m y_n \varphi(e_m, f_n) \\ & = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n x_i y_j \varphi(e_i, f_j) \end{aligned}$$

φ fica determinada pelos $m \cdot n$ valores $\varphi(e_i, f_j) \in \mathbb{R}^p$.

Produto interno

Definição: Um produto interno num espaço vetorial real E é uma regra que faz corresponder a cada par de vetores $x, y \in E$ um número real, indicado por $\langle x, y \rangle$, de tal modo que, para quaisquer $x, x', y \in E$ e $\alpha \in \mathbb{R}$, se tenham:

$$PI 1. \quad \langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$$

$$PI 2. \quad \langle x + x', y \rangle = \langle x, y \rangle + \langle x', y \rangle$$

$$PI 3. \quad \langle \alpha x, y \rangle = \alpha \langle x, y \rangle = \langle x, \alpha y \rangle$$

$$PI 4. \quad x \neq 0 \Rightarrow \langle x, x \rangle > 0$$

"O produto interno é uma função real, simétrica, bilinear e positiva definida, $\langle \cdot, \cdot \rangle: E \times E \rightarrow \mathbb{R}$ ".

Exemplo:

1) Produto interno canônico do \mathbb{R}^n : $x = (x_1, \dots, x_n)$ e $y = (y_1, \dots, y_n)$

$$\langle x, y \rangle = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n.$$

OBS: Considere $A_{n \times n} = (a_{ij})_{n \times n}$ real, simétrica ($a_{ij} = a_{ji}$)
 e positiva ($x^t \cdot A \cdot x > 0$) e defina

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i y_j = y^t \cdot A \cdot x$$

Em \mathbb{R}^3 :

canônica:

$$\begin{pmatrix} y_1 & y_2 & y_3 \end{pmatrix}_{1 \times 3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}_{3 \times 3} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}_{3 \times 1} = \begin{pmatrix} y_1 & y_2 & y_3 \end{pmatrix}_{1 \times 3} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}_{3 \times 1}$$

$$= x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3$$

Se A é simétrica, existe uma base ortormal de autovetores ($m^t = m^{-1}$)
 tal que $m^t \cdot A \cdot m = D =$ matriz diagonal

$$A = (m^t)^{-1} \cdot D \cdot m^{-1}$$

$$x^t \cdot A \cdot x = \underbrace{x^t \cdot (m^t)^{-1}} \cdot D \cdot m^{-1} \cdot x = x^t \cdot (m^{-1})^{-1} \cdot D \cdot m^t \cdot x = x^t \cdot m \cdot D \cdot m^t \cdot x = (m^t \cdot x)^t \cdot D \cdot m^t \cdot x$$

$$\tilde{x} = m^{-1} \cdot x = m^t \cdot x \quad = (\tilde{x})^t \cdot D \cdot \tilde{x} = \lambda_1 \tilde{x}_1^2 + \lambda_2 \tilde{x}_2^2 + \dots + \lambda_n \tilde{x}_n^2$$

Se todos os autovalores forem positivos, A é positiva definida.

Example:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 2-\lambda & -1 & 0 \\ -1 & 2-\lambda & -1 \\ 0 & -1 & 2-\lambda \end{vmatrix}$$

$$= (2-\lambda)^3 - (2-\lambda) - (2-\lambda)$$

$$= (2-\lambda)^3 - 2(2-\lambda)$$

$$= (2-\lambda) \left[(2-\lambda)^2 - 2 \right]$$

$$= (2-\lambda) \left[4 - 4\lambda + \lambda^2 - 2 \right]$$

$$= (2-\lambda) \left[\lambda^2 - 4\lambda + 2 \right]$$

$$\lambda_1 = 2$$

$$\Delta = 16 - 8 = 8$$

$$\lambda_{2,3} = \frac{4 \pm 2\sqrt{2}}{2}$$

$$\lambda_{2,3} = 2 \pm \sqrt{2}$$

Produto interno :

$$\langle x, y \rangle = (x_1 \quad x_2 \quad x_3) \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

$$= 2x_1y_1 - x_1y_2 - x_2y_1 + 2x_2y_2 - x_2y_3 - x_3y_2 + 2x_3y_3$$

Exercício :

1) Suponha que A é simétrica e que seus autovalores são estritamente positivos.

Mostre que $\langle x, y \rangle_A = x^t A y$ é um produto interno em \mathbb{R}^n .

Monte um produto interno, usando essa ideia.