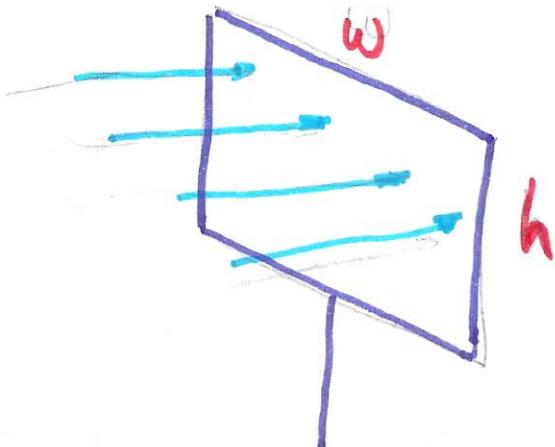
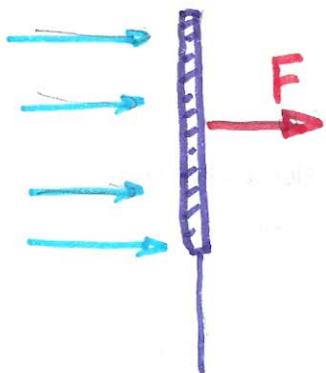


ARRASTO em placa plana ( $w \times h$ ), normal ao escoamento.



Experiência, Saber  $\Rightarrow$  Força de arrasto  $F$  é função de algumas variáveis:

$$F = f(w, h, \rho, \mu, V)$$

Pq não da área? g? q?

1º Passo. Escrever as variáveis em função das bases MLT ou FLT.

$$[F] = MLT^{-2}$$

$$[w] = [h] = L$$

$$[\rho] = \text{kg/m}^3$$

$$[\mu] = ML^{-1}T^{-1}$$

$$[V] = LT^{-1}$$

TEORIA DE Buckingham

$$Y = C \cdot X_1^{\alpha_1} X_2^{\alpha_2} \dots X_m^{\alpha_m}$$

## 2º Passo - Montar a Matriz Dimensional

	F	W	h	$\mu \cdot P$	V	
M	1	0	0	1	1	0
L	1	1	1	-1	-3	1
T	-2	0	0	-1	0	-1

Característica da Matriz =  $n =$  ORDEM do maior determinante não nulo

No caso,  $n = 3$ .

## 3º PASSO - DETERMINAÇÃO DO NÚMERO de adimensionais necessário para descrever o fenômeno.

$$N^{\circ} \text{ de adimensionais} = m - M$$

Número de  
grandezas no  
fenômeno

Característica  
da  
matriz

$$\text{NO CASO, } N^{\circ} \text{ adimensionais} = m - M = 6 - 3 = 3$$

Vejam o ganho de tempo = podemos descrever o fenômeno com 3 números adimensionais, ao invés de 6 variáveis.

(3)

4º Passo Definem-se os números adimensionais, a partir de uma base reduzida com "m" elementos quaisquer, desde que linearmente independentes.

"m" é a multiplicidade e  $m=3$  qd o seu MLT,  $m=2$  qd o ML. No caso, uma base reduzida teria que ter 3 variáveis, linearmente indep. Por exemplo:

WVP (determinante = 0  $\Leftrightarrow$  linearmente independente.)

$$\Pi_1 = W^{\alpha_1} V^{\alpha_2} P^{\alpha_3} F = M^0 L^0 T^0$$

$$\Pi_2 = W^{\alpha_1} V^{\alpha_2} P^{\alpha_3} h = M^0 L^0 T^0$$

$$\Pi_3 = W^{\alpha_1} V^{\alpha_2} P^{\alpha_3} \mu = M^0 L^0 T^0$$

(Na Teoria de Buckingham,  $X_1^{\alpha_1} X_2^{\alpha_2} \dots X_m^{\alpha_m} = 1$ , o que só ocorre qd  $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_m = 0$  - linearmente independentes.)

$$\Pi_1 = W^{\alpha_1} V^{\alpha_2} P^{\alpha_3} F = L^{\alpha_1} (LT)^{\alpha_2} (ML^{-3})^{\alpha_3} MLT^{-2} = M^0 L^0 T^0$$

$$M \Rightarrow \alpha_3 + 1 = 0$$

$$L \Rightarrow 1 + \alpha_1 + \alpha_2 - 3\alpha_3 = 0$$

$$T \Rightarrow -2 - \alpha_2 = 0$$

$$\begin{cases} \alpha_3 = -1 \\ \alpha_1 = -2 \\ \alpha_2 = -2 \end{cases}$$

$$\therefore \Pi_1 = \frac{F}{W^2 V^2 P}$$

Este adimensional é  $\approx$  Número de Euler

(4)

Repete com  $h$  no lugar de  $F$ :

$$\Pi_2 = W^{\alpha_1} V^{\alpha_2} \rho^{\alpha_3} \cdot h = L^{\alpha_1} \cdot (LT^{-1})^{\alpha_2} \cdot (ML^{-3})^{\alpha_3} L = M^0 L^0 T^0$$

$$M \Rightarrow \alpha_3 = 0$$

$$L \Rightarrow 1 + \alpha_1 + \alpha_2 - 3\alpha_3 = 0 \quad \left| \begin{array}{l} \alpha_1 = -1 \\ \alpha_2 = 0 \\ \alpha_3 = 0 \end{array} \right.$$

$$T \Rightarrow \alpha_2 = 0$$

$$\boxed{\Pi_2 = \frac{h}{W}}$$

- Fator de forma.

Repete o  $\mu$  no lugar de  $h$ :

$$\Pi_3 = W^{\alpha_1} V^{\alpha_2} \rho^{\alpha_3} \cdot \mu = M^0 L^0 T^0$$

$$M \Rightarrow 1 + \alpha_3 = 0$$

$$L \Rightarrow -1 + \alpha_1 + \alpha_2 - 3\alpha_3 = 0 \quad \left| \begin{array}{l} \alpha_1 = -1 \\ \alpha_2 = -1 \\ \alpha_3 = -1 \end{array} \right.$$

$$T \Rightarrow -1 - \alpha_2 = 0$$

$$\boxed{\therefore \Pi_3 = \frac{\mu}{WVP}}$$

$$\text{ou } \boxed{\Pi_3 = Re}$$

Número de  
Reynolds.

$$\therefore \frac{F}{W^2 V^2 \rho} = \phi \left( \frac{W}{h}, Re \right) - \phi \text{ deve ser determinado experimentalmente}$$

Observe que esse procedimento é um algoritmo.  
Veja um artigo de Buckingham no PDF (site)