

# Lógica

## Aula 23

Renata Wassermann

`renata@ime.usp.br`

2020

## Correção Parcial

$$\models_{par} (|\varphi|)P(|\psi|)$$



Para qualquer estado satisfazendo  $\varphi$ , se  $P$  termina, o estado final satisfaz  $\psi$ .

Qualquer programa que não para é parcialmente correto.

## Correção Total

$$\begin{aligned} & \models_{tot} (|\varphi|)P(|\psi|) \\ & \quad \Updownarrow \\ & \models_{par} (|\varphi|)P(|\psi|) \text{ e } P \text{ termina.} \end{aligned}$$

# Cálculo para Prova de Correção

## Composição

$$\frac{(|\varphi|)C_1(|\chi|) \quad (|\chi|)C_2(|\psi|)}{(|\varphi|)C_1; C_2(|\psi|)}$$

# Cálculo para Prova de Correção

## Composição

$$\frac{(|\varphi|)C_1(|\chi|) \quad (|\chi|)C_2(|\psi|)}{(|\varphi|)C_1; C_2(|\psi|)}$$

## Atribuição

$$\overline{(|\psi[E/x]|)x = E(|\psi|)}$$

# Cálculo para Prova de Correção

## Implicação

$$\frac{\vdash \varphi' \rightarrow \varphi \quad (|\varphi|)C(|\psi|) \quad \vdash \psi \rightarrow \psi'}{(|\varphi'|)C(|\psi'|)}$$

Esta regra é importante para completar provas usando lógica de primeira ordem e aritmética de inteiros.

Ela permite escrever

$$\begin{array}{l} (|\varphi|) \\ (|\varphi'|) \end{array}$$

quando  $\vdash \varphi \rightarrow \varphi'$ .

## Cálculo para Prova de Correção

If

$$\frac{(|\varphi \wedge B|)C_1(|\psi|) \quad (|\varphi \wedge \neg B|)C_2(|\psi|)}{(|(\varphi)|)\text{if } B \{C_1\} \text{ else } \{C_2\}(|\psi|)}$$

## Cálculo para Prova de Correção

if

$$\frac{(|\varphi \wedge B|)C_1(|\psi|) \quad (|\varphi \wedge \neg B|)C_2(|\psi|)}{(|(\varphi)|)\text{if } B \{C_1\} \text{ else } \{C_2\}(|\psi|)}$$

if'

$$\frac{(|\varphi_1|)C_1(|\psi|) \quad (|\varphi_2|)C_2(|\psi|)}{(|(B \rightarrow \varphi_1) \wedge (\neg B \rightarrow \varphi_2)|)\text{if } B \{C_1\} \text{ else } \{C_2\}(|\psi|)}$$



# Cálculo para Prova de Correção

## While

$$\frac{(|\chi \wedge B|)C(|\chi|)}{(|\chi|)\text{while } B \{C\} (|\chi \wedge \neg B|)}$$

Normalmente queremos provar

$$(|(\varphi)|)\text{while } B \{C\} (|\psi|)$$

Achar  $\chi$  tal que:

1.  $\vdash \varphi \rightarrow \chi$
2.  $\vdash \chi \wedge \neg B \rightarrow \psi$
3.  $\vdash_{par} (|(\chi)|)\text{while } B \{C\} (|\chi \wedge \neg B|)$

## Aplicando a regra do while

1. Adivinhar  $\chi$
2. Provar  $\vdash \chi \wedge \neg B \rightarrow \psi$  e  $\vdash \varphi \rightarrow \chi$  (se falhar, volta para o primeiro passo)
3. Subir  $\chi$  por  $C$ , obtendo  $\chi'$
4. Provar que  $\vdash \chi \wedge B \rightarrow \chi'$ :  $\chi$  é invariante (se falhar, volta para o primeiro passo)
5. Colocar  $\chi$  acima do while e  $\varphi$  acima do  $\chi$ .

## Correção Total

Variante: Expressão inteira  $E$  que diminui e nunca é negativa.

## Correção Total

Variante: Expressão inteira  $E$  que diminui e nunca é negativa.

```
y = 1;
while (x != 0) {
    y = y * x;
    x = x - 1;
}
```

## Correção Total

Variante: Expressão inteira  $E$  que diminui e nunca é negativa.

```
y = 1;
while (x != 0) {
    y = y * x;
    x = x - 1;
}
```

$$E = x$$

## Correção Total

Variante: Expressão inteira  $E$  que diminui e nunca é negativa.

```
y = 1;
z = 0;
while (z != x) {
    z = z + 1;
    y = y * z;
}
```

## Correção Total

Variante: Expressão inteira  $E$  que diminui e nunca é negativa.

```
y = 1;
z = 0;
while (z != x) {
    z = z + 1;
    y = y * z;
}
```

$$E = x - z$$

## Correção Total

While - total

$$\frac{(|\chi \wedge B \wedge 0 \leq E = E_0|)C(|\chi \wedge 0 \leq E < E_0|)}{(|\chi \wedge 0 \leq E|)\mathbf{while} \ B \ \{C\} \ (|\chi \wedge \neg B|)}$$



## Correção Total

### While - total

$$\frac{(|\chi \wedge B \wedge 0 \leq E = E_0|)C(|\chi \wedge 0 \leq E < E_0|)}{(|\chi \wedge 0 \leq E|)\mathbf{while} \ B \ \{C\} \ (|\chi \wedge \neg B|)}$$

### While - parcial

$$\frac{(|\chi \wedge B|)C(|\chi|)}{(|\chi|)\mathbf{while} \ B \ \{C\} \ (|\chi \wedge \neg B|)}$$

## While - total

$(|\chi \wedge 0 \leq E|)$

**while** B

$(|\chi \wedge B \wedge 0 \leq E = E_0|)$

C

$(|\chi \wedge 0 \leq E < E_0|)$

$(|\chi \wedge \neg B|)$

## Exemplos

Fatorial:

```
y = 1;  
z = 0;  
while (z != x) {  
    z = z + 1;  
    y = y * z;  
}
```

$\vdash_{tot} (|x \geq 0|) \text{ Fatorial } (|y = x!|)$

## Exemplos

Fatorial:

```
y = 1;  
z = 0;  
while (z != x) {  
    z = z + 1;  
    y = y * z;  
}
```

$$\vdash_{tot} (|x \geq 0|) \text{ Fatorial } (|y = x!|)$$

Invariante:

## Exemplos

Fatorial:

```
y = 1;  
z = 0;  
while (z != x) {  
    z = z + 1;  
    y = y * z;  
}
```

$$\vdash_{tot} (|x \geq 0|) \text{ Fatorial } (|y = x!|)$$

Invariante:  $y = z!$

## Exemplos

Fatorial:

```
y = 1;  
z = 0;  
while (z != x) {  
    z = z + 1;  
    y = y * z;  
}
```

$$\vdash_{tot} (|x \geq 0|) \text{ Fatorial } (|y = x!|)$$

Invariante:  $y = z!$

Variante:

## Exemplos

Fatorial:

```
y = 1;  
z = 0;  
while (z != x) {  
    z = z + 1;  
    y = y * z;  
}
```

$$\vdash_{tot} (|x \geq 0|) \text{ Fatorial } (|y = x!|)$$

Invariante:  $y = z!$

Variante:  $x - z$

## Exemplos

Fatorial 2:

```
y = 1;
while (x != 0) {
  y = y * x;
  x = x - 1;
}
```

$\vdash_{tot} (|x \geq 0|) \text{ Fatorial 2 } (|y = x!|)$  **X**



## Exemplos

Fatorial 2:

```
y = 1;
while (x != 0) {
  y = y * x;
  x = x - 1;
}
```

$\vdash_{tot} (|x \geq 0|) \text{ Fatorial 2 } (|y = x!|) \quad \mathbf{X}$

$\vdash_{tot} (|x = x_0 \wedge x \geq 0|) \text{ Fatorial 2 } (|y = x_0!|)$

## Exemplos

Fatorial 2:

```
y = 1;
while (x != 0) {
  y = y * x;
  x = x - 1;
}
```

$\vdash_{tot} (|x \geq 0|) \text{ Fatorial 2 } (|y = x!|) \quad \mathbf{X}$

$\vdash_{tot} (|x = x_0 \wedge x \geq 0|) \text{ Fatorial 2 } (|y = x_0!|)$

Invariante:

## Exemplos

Fatorial 2:

```
y = 1;
while (x != 0) {
  y = y * x;
  x = x - 1;
}
```

$\vdash_{tot} (|x \geq 0|) \text{ Fatorial 2 } (|y = x!|) \quad \mathbf{X}$

$\vdash_{tot} (|x = x_0 \wedge x \geq 0|) \text{ Fatorial 2 } (|y = x_0!|)$

Invariante:  $y = x_0!/x!$

## Exemplos

Fatorial 2:

```
y = 1;
while (x != 0) {
    y = y * x;
    x = x - 1;
}
```

$\vdash_{tot} (|x \geq 0|) \text{ Fatorial 2 } (|y = x!|) \quad \mathbf{X}$

$\vdash_{tot} (|x = x_0 \wedge x \geq 0|) \text{ Fatorial 2 } (|y = x_0!|)$

Invariante:  $y = x_0!/x!$

Variante:

## Exemplos

Fatorial 2:

```
y = 1;
while (x != 0) {
    y = y * x;
    x = x - 1;
}
```

$\vdash_{tot} (|x \geq 0|) \text{ Fatorial 2 } (|y = x!|)$  **X**

$\vdash_{tot} (|x = x_0 \wedge x \geq 0|) \text{ Fatorial 2 } (|y = x_0!|)$

Invariante:  $y = x_0!/x!$

Variante:  $x$

## Exemplos

Potência:

```
y = 1;
z = 0;
while (z != n) {
  z = z + 1;
  y = y * x;
}
```

$\vdash_{tot} (|n \geq 0|) \text{ Potência } (|y = x^n|)$

## Exemplos

Potência:

```
y = 1;
z = 0;
while (z != n) {
    z = z + 1;
    y = y * x;
}
```

$\vdash_{tot} (|n \geq 0|) \text{ Potência } (|y = x^n|)$

Invariante:

## Exemplos

Potência:

```
y = 1;  
z = 0;  
while (z != n) {  
    z = z + 1;  
    y = y * x;  
}
```

$$\vdash_{tot} (|n \geq 0|) \text{ Potência } (|y = x^n|)$$

Invariante:  $y = x^z$



## Exemplos

Potência:

```
y = 1;  
z = 0;  
while (z != n) {  
    z = z + 1;  
    y = y * x;  
}
```

$$\vdash_{tot} (|n \geq 0|) \text{ Potência } (|y = x^n|)$$

Invariante:  $y = x^z$

Variante:

## Exemplos

Potência:

```
y = 1;  
z = 0;  
while (z != n) {  
    z = z + 1;  
    y = y * x;  
}
```

$\vdash_{tot} (|n \geq 0|) \text{ Potência } (|y = x^n|)$

Invariante:  $y = x^z$

Variante:  $n - z$

## Exemplos

Collatz:

```
c = x;
while (c != 1){
  if (c%2 == 0){
    c = c/2;
  }
  else{
    c = 3*c + 1;
  }
}
```

$\vdash_{tot} (|0 < x|) \text{ Collatz } (|T|)$

## Exemplos

Collatz:

```
c = x;
while (c != 1){
  if (c%2 == 0){
    c = c/2;
  }
  else{
    c = 3*c + 1;
  }
}
```

$\vdash_{tot} (|0 < x|) \text{ Collatz } (|T|)$

Variante:

## Exemplos

Collatz:

```
c = x;
while (c != 1){
  if (c%2 == 0){
    c = c/2;
  }
  else{
    c = 3*c + 1;
  }
}
```

$\vdash_{tot} (|0 < x|) \text{ Collatz } (|T|)$

Variante: ????

## Exemplo: Busca Binária

Dado um inteiro  $x$  e um vetor crescente  $v[0..n-1]$  de inteiros, encontrar um índice  $j$  tal que  $v[j] = x$ .

## Exemplo: Busca Binária

Dado um inteiro  $x$  e um vetor crescente  $v[0..n-1]$  de inteiros, encontrar um índice  $j$  tal que  $v[j] = x$ .

Ou melhor:

... encontrar um índice  $j$  tal que  $v[j-1] < x \leq v[j]$  (funciona se o elemento  $x$  não estiver no vetor).

## Exemplo: Busca Binária

```
int buscaBinaria (int x, int n, int v[]) {
    int e, m, d;
    e = -1; d = n;
    while (e < d-1) {
        m = (e + d)/2;
        if (v[m] < x) e = m;
        else d = m;
    }
    return d;
}
```



## Exemplo: Busca Binária

```
int buscaBinaria (int x, int n, int v[]) {
    int e, m, d;
    e = -1; d = n;
    while (e < d-1) {
        m = (e + d)/2;
        if (v[m] < x) e = m;
        else d = m;
    }
    return d;
}
```

Invariante:

## Exemplo: Busca Binária

```
int buscaBinaria (int x, int n, int v[]) {
    int e, m, d;
    e = -1; d = n;
    while (e < d-1) {
        m = (e + d)/2;
        if (v[m] < x) e = m;
        else d = m;
    }
    return d;
}
```

Invariante:  $v[e] < x \leq v[d]$

## Exemplo: Busca Binária

```
int buscaBinaria (int x, int n, int v[]) {
    int e, m, d;
    e = -1; d = n;
    while (e < d-1) {
        m = (e + d)/2;
        if (v[m] < x) e = m;
        else d = m;
    }
    return d;
}
```

Invariante:  $v[e] < x \leq v[d]$

Variante:

## Exemplo: Busca Binária

```
int buscaBinaria (int x, int n, int v[]) {
    int e, m, d;
    e = -1; d = n;
    while (e < d-1) {
        m = (e + d)/2;
        if (v[m] < x) e = m;
        else d = m;
    }
    return d;
}
```

Invariante:  $v[e] < x \leq v[d]$

Variante:  $d - e$