



Vídeo de *Trailer* do projeto de jogo

Data de entrega: O mais cedo que puderem! - Olhar e-disciplinas

- **Descrição:**

É hora de criar um trailer do jogo de vocês! O objetivo é criar um vídeo simples e curto (algo entre 1 e 3 min, depende do foco do trailer) que mostre toda a alma dos jogos de vocês para o mundo! O importante é ser chamativo o bastante para as pessoas quererem jogar seus jogos e ver suas apresentações durante o USP Game Link no dia 11/12/2020 :)

Os vídeos serão colocados na página da disciplina de jogos que iremos inaugurar em breve e que imortalizará seus projetos para todos que se interessarem! É uma ótima oportunidade para mostrar o resultado dos esforços de vocês para o mundo e ter um item extra pro portfólio à disposição :)

Se vocês quiserem um vídeo muito legal sobre o assunto, Game Maker's Toolkit tem um bem aqui:

<https://www.youtube.com/watch?v=4CSYA9R70R8>

- Foquem em mostrar o que é “único” do jogo de vocês. O que é mais chamativo.
 - Mecânica, história, visual, áudio, etc.
- Pode ser uma música tocando enquanto mostra os pontos-chave de gameplay
- Pode ser algum de vocês narrando a história e pontos-chave (Legal para foco em história)
- Deixem bem claro como o jogo é jogado
- Abram o trailer com algo bem interessante
 - Mostrem algo de história depois, mecânicas principais, etc
 - Mostrem mais mecânicas e artes, comecem a deixar as coisas mais rápidas
 - Mostrem algo que deixe bastante hype em quem está vendo, mas não revela tudo!
 - Mostrem o nome, logo, onde baixar, etc.
- **Exemplos**
 - Jogos do Fog

- <https://www.youtube.com/watch?v=7nc90E866N4>
- Trailers que eu mesmo (Leonardo) fiz (esse seria o mínimo do mínimo aceitável)
 - <https://youtu.be/tiCjv0EoFXI>
 - https://youtu.be/54Ame_NahNY (esse foi para uso interno do FoG, nem pensem em deixar o player da Unity assim no de vocês)
- Bons trailers de jogos indie (e uma VN)
 - Hyper Light Drifter
 - <https://www.youtube.com/watch?v=nWufEJ1Ava0>
 - Undertale
 - <https://www.youtube.com/watch?v=1Hojv0m3TqA>
 - Stardew Valley
 - <https://www.youtube.com/watch?v=ot7uXNQskhs>
 - Graveyard Keeper
 - https://www.youtube.com/watch?v=Zd5S5rlKf_M
 - ULTRAKILL
 - <https://www.youtube.com/watch?v=Pw63lVgYLDc>
 - Zero Escape
 - https://www.youtube.com/watch?v=RI_TupcxjOw

● Recomendações de software

- **OBS** para a gravação do vídeo
 - <https://obsproject.com/pt-br>
 - Open source, bem simples de usar.
 - Quase todo mundo da Twitch usa ele :)
- **HitFilm Express** para edição de vídeo
 - <https://fxhome.com/hitfilm-express>
 - Só precisa registrar, mas é totalmente gratuito
 - Fácil de aprender as funções básicas de cortar vídeo, adicionar efeitos simples, trocar audio, etc.
- **Audacity** para edição de áudio
 - <https://www.audacityteam.org/download/>
 - Open Source, bem simples de usar
 - Se o microfone de vocês tiver ruído, abram o “vídeo” com ele, ele vai pegar o áudio
 - Removam o ruído com a função própria para remoção
 - Amplifiquem caso a voz tenha saído muito baixa (tem uma função própria de amplificação)
 - Exportem essa nova faixa de voz
 - Abram o vídeo original no HitFilm Express, abram essa nova faixa de áudio.
 - Arrastem ela no lugar da faixa antiga
 - Exportem o vídeo com o áudio melhor
 - GG

● **Recomendações do vídeo**

- De preferência, grave o vídeo em 1080p.
 - Dá pra jogar ele pra 1080p no HitFilm caso sua tela seja só 720p
- Usem o HitFilm para fazer transições de cenas do jogo
 - Vocês devem mostrar muita informação em pouco tempo, não é legal ficar jogando o jogo todo, especialmente em momentos de pouca ação.
 - **DICA**
 - Gravem uma boa fatia de gameplay, coisa de 10 minutos, fazendo de tudo que é legal no jogo. Cortem tudo que ficou ruim, até ter um vídeo do tamanho que vocês querem.
 - Coloquem a música do jogo de vcs de fundo. Se tiverem mais de uma, tentem usar as mais calmas e mais agitadas de acordo com o que está sendo mostrado no trailer
 - Deixem gravando os sons do jogo! De preferência, desabilitem as músicas e deixem os efeitos de som. Assim enquanto toca a música do trailer, o jogador pode ouvir os sons do jogo :)
 - Lembrem de balancear bem o canal de áudio da música e o de sons do jogo. É relativamente fácil fazer no HitFilm Express
- Se forem gravar voz, tentem usar um microfone bom. Num cômodo sem ruídos.
 - Fechem portas, janelas, cortinas, etc.
 - Às vezes ajuda jogar um lençol ou toalhas em volta de portas e janelas pra dar uma reduzida.
 - Se o áudio ficar ruim, usem o Audacity para dar uma melhoria, tem as instruções na seção dele de como fazer isso

Entrega:

Vocês deverão colocar o vídeo na conta do Youtube de um dos integrantes do grupo (ou criar uma só pro projeto de vocês, se vocês quiserem). Então devem colocar o vídeo com privacidade pelo menos de unlisted (caso não queiram deixar público).

Mandem o link para nós por meio da atividade no e-disciplinas.