SME 141 Assunto: Álgebra Linear

Aula AL-9 – Autovalores e autovetores (+ cont. Núcleo e Imagem)

Prof. Miguel Frasson

Outubro de 2020

Transformações lineares

Transformações lineares

 $T: U \rightarrow V$ é uma transformação linear quando:

- $T(u+v) = T(u) + T(v), \quad \forall u, v \in U$
- $T(\alpha u) = \alpha T(u), \quad \forall \alpha \in K, u \in U.$

Propriedades

- T(0) = 0 (T leva o vetor nulo de U no vetor nulo de V)
- $T(\alpha x + \beta y) = \alpha T(x) + \beta T(y).$
- Composta de transformações lineares também é linear.

Matrizes de transformação linear

- ► Transformações lineares ↔ matrizes
- $ightharpoonup [Tu]_{B_V} = A[u]_{B_U}$ ou simplesmente Tu = Au
- As colunas de A são Tv_i , onde $B_U = \{v_1, \dots, v_n\}$.

Transformações e subespaços vetoriais

Teorema

Seja $T: U \rightarrow V$ uma transformação linear:

- ▶ Se W for um subespaço de U então T(W) é subespaço de V.
- ▶ Se Z for um subespaço de V então $T^{-1}(Z)$ é subespaço de U.

Demonstração da 2ª parte

- ▶ sejam $u, v \in T^{-1}(Z) \Longrightarrow Tu, Tv \in Z \Longrightarrow Tu + Tv = T(u + v) \in Z \Longrightarrow u + v \in T^{-1}(Z)$
- ▶ seja $u \in T^{-1}(Z) \implies Tu \in Z \implies \alpha Tu = T(\alpha u) \in Z \implies \alpha u \in T^{-1}(Z)$

Núcleo e Imagem

Seja $T: U \rightarrow V$ transformação linear.

- Núcleo de T: ker $T = T^{-1}(\{0\})$
- ▶ Imagem de T: Im T = T(U)
- Pelo teorema anterior,
 - o núcleo é subespaço vetorial de *U*
 - lacktriangle a imagem é subespaço vetorial de V

Exemplos

$$T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3, \ T(x, y, z) = (x, y, 0)$$

 $\ker(T) = \{(0, 0, c) : c \in \mathbb{R}\},$
 $\operatorname{Im}(T) = \{(a, b, 0) : a, b \in R\}.$

$$T: R^2 \to R, \ T(x,y) = x - 3y$$

 $\ker(T) = [(3,1)],$
 $\operatorname{Im}(T) = \mathbb{R}.$

$$D: P_3(\mathbb{R}) \to P_3(R)$$
 o operador derivada, $D(p) = p'$ ker $D = [1]$, $Im(D) = P_2(\mathbb{R})$.

Teorema do Núcleo e da Imagem

$$T: U \rightarrow V$$
: dim $U = dim \ker(T) + \dim \operatorname{Im}(T)$

- ▶ Seja $B_1 = \{u_1, \dots, u_p\}$ uma base de ker(T)
- ightharpoonup dim ker T = p
- ► Complete uma base *B* de *U*:

$$B=u_1,\ldots,u_p,v_1,\ldots,v_r$$

- Im U = p + r
- ► Im $T = [Tu_1, ..., Tu_p, Tv_1, ..., Tv_r] = [Tv_1, ..., Tv_r]$
- Se mostrarmos que $Tv_1 \dots, Tv_r$ são LI, concluiremos que dim Im T = r e o resultado está mostrado.

Teorema do Núcleo e da Imagem

$$T: U \rightarrow V$$
: dim $U = dim \ker(T) + \dim \operatorname{Im}(T)$

Se mostrarmos que $Tv_1 \dots, Tv_r$ são LI, concluiremos que dim Im T = r e o resultado está mostrado.

$$\alpha_{1}Tv_{1}+\cdots+\alpha_{r}Tv_{r}=0 \implies T(\alpha_{1}v_{1}+\cdots+\alpha_{r}v_{r})=T0=0$$

$$\implies \alpha_{1}v_{1}+\cdots+\alpha_{r}v_{r} \in \ker T$$

$$\implies \alpha_{1}v_{1}+\cdots+\alpha_{r}v_{r}=\beta_{1}u_{1}+\cdots+\beta_{p}u_{p}$$

$$\implies -\beta_{1}u_{1}+\cdots-\beta_{p}u_{p}+\alpha_{1}v_{1}+\cdots+\alpha_{r}v_{r}=0$$

- ightharpoonup como B é base, $\alpha_i = 0$ e $\beta_j = 0$
- Portanto $Tv_1 \dots, Tv_r$ são LI.

Exemplos

Não existe transformação linear $F:\mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$ que seja sobrejetora

De fato, pelo teorema anterior, temos

$$\dim \operatorname{Im}(T) = \dim \mathbb{R}^2 - \dim \ker(F) = 2 - \dim \ker(F) \leqslant 2.$$

Não existe transformação linear $F: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^2$ que seja injetora

Considere o operador linear em \mathbb{R}^2

$$T\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Então
$$A \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Como podemos interpretar geometricamente?

Considere o operador linear em \mathbb{R}^2

$$T\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Então
$$A \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Como podemos interpretar geometricamente?

As transformações lineares mais simples são multiplicar vetores por um escalar.

Podemos encontrar direções nas quais a ação de A é multiplicar por um escalar λ .

Considere o operador linear em \mathbb{R}^2

$$T\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Então
$$A \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Como podemos interpretar geometricamente?

As transformações lineares mais simples são multiplicar vetores por um escalar.

Podemos encontrar direções nas quais a ação de A é multiplicar por um escalar λ .

Essas direções são autovetores e esses escalares são autovalores.

Buscando autovalores e autovetores

Seja o vetor $v \neq 0$ tal que $Av = \lambda v$. Então,

$$Av = \lambda v = \lambda Iv$$

$$\iff (A - \lambda I)v = 0$$
(1)

Equação característica

O sistema (1) tem solução não nula v se e somente se

$$\det(A - \lambda I) = 0$$

- Todo múltiplo não nulo de um autovetor é autovetor. Portanto há infinitos autovetores. No entanto, há um número finito de autovetores L.I.
- Se λ for raiz simples do polinômio característico, λ terá exatamente um autovetor LI associado.

Autovalores da matriz transposta

 $ightharpoonup A e A^T$ têm os mesmos autovalores

$$(A - \lambda I)^{T} = A^{T} - (\lambda I)^{T} = A^{T} - \lambda I$$
$$\det A = \det A^{T}$$
$$\therefore \quad \det(A - \lambda I) = 0 \iff \det(A^{T} - \lambda I) = 0$$

Exemplo

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}, \qquad A - \lambda I = \begin{pmatrix} -\lambda & 2 \\ 1 & -1 - \lambda \end{pmatrix}$$
$$\det(A - \lambda I) = \lambda^2 + \lambda - 2$$

que tem raízes -2 e 1.

Para $\lambda = -2$

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} v_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff v_1 = c_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Para $\lambda=1$

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff v_2 = c_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Exemplo

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}, \qquad A - \lambda I = \begin{pmatrix} -\lambda & 2 \\ 1 & -1 - \lambda \end{pmatrix}$$

$$v = v_1 + v_2$$

$$v_2 = Av_2$$

$$Av_1 = -2v_1$$

Outro exemplo

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \qquad A - \lambda I = \begin{pmatrix} -\lambda & 1 \\ 1 & -\lambda \end{pmatrix}$$

 $\det(A - \lambda I) = \lambda^2 - 1$

que tem raízes -1 e 1.

Para $\lambda = -1$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} v_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff v_1 = c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Para $\lambda=1$

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff v_2 = c_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$