

Física 1 (4310145) - Movimento em Duas e Três Dimensões



4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

4.6 Cálculo de \vec{a}

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

4.8 Movimento relativo em duas dimensões

4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

4.6 Cálculo de \vec{a}

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

4.8 Movimento relativo em duas dimensões

4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

4.6 Cálculo de \vec{a}

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

4.8 Movimento relativo em duas dimensões

Posição e deslocamento

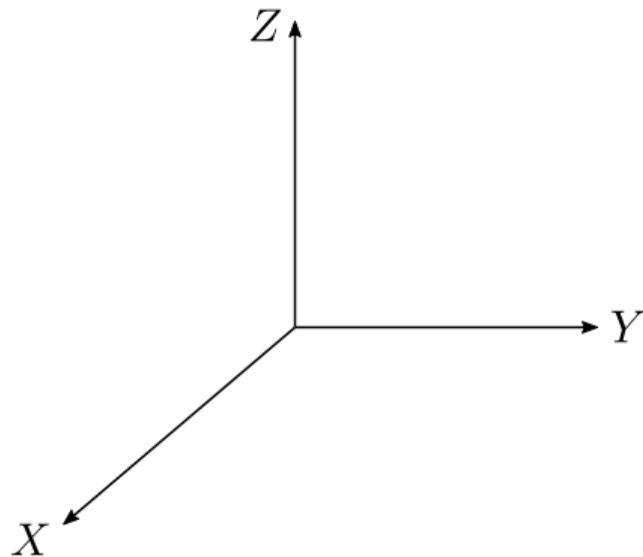
Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição \vec{r}
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



Posição e deslocamento

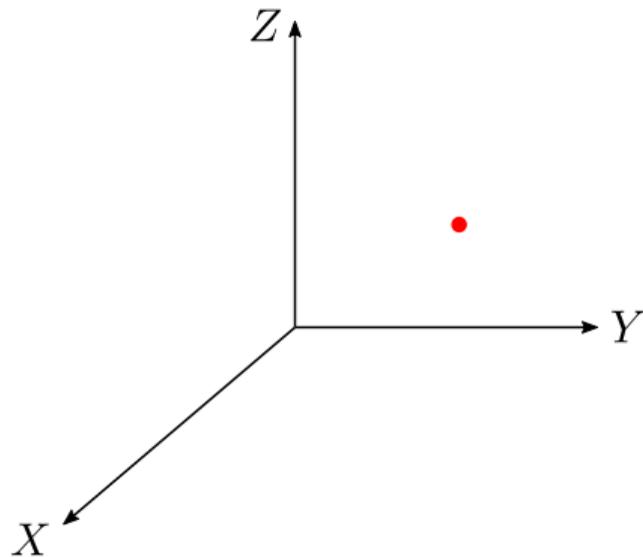
Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição \vec{r}
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



Posição e deslocamento

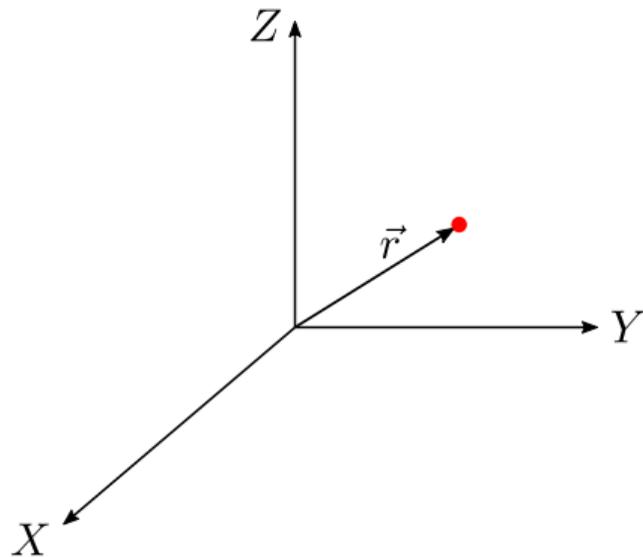
Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição \vec{r}
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



Posição e deslocamento

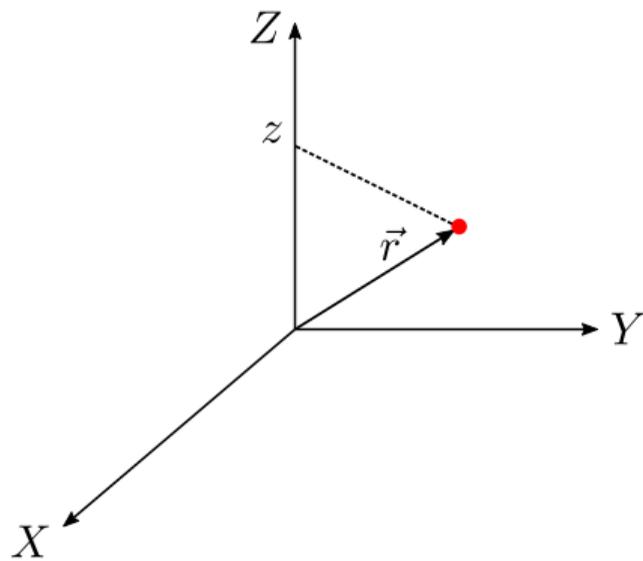
Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição \vec{r}
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



Posição e deslocamento

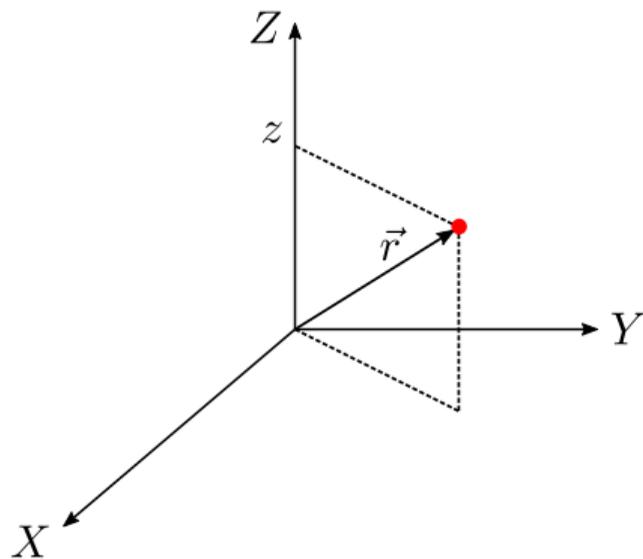
Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição \vec{r}
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



Posição e deslocamento

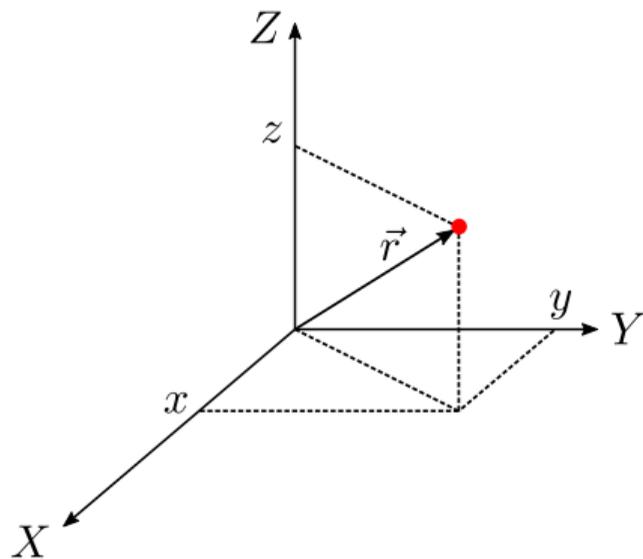
Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição \vec{r}
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



Posição e deslocamento

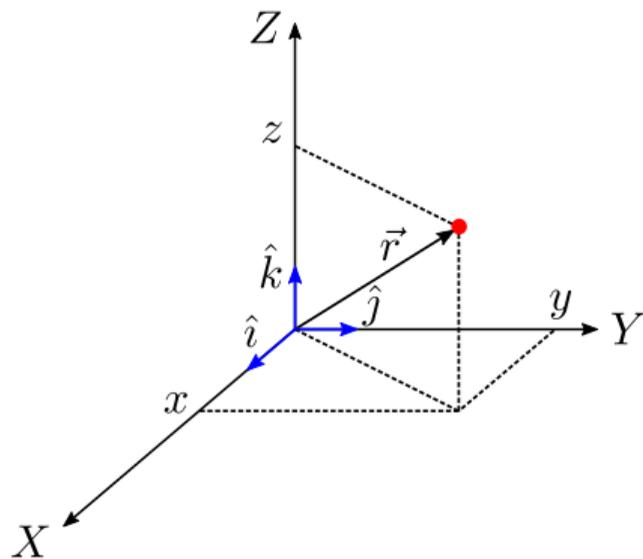
Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição \vec{r}
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



Posição e deslocamento

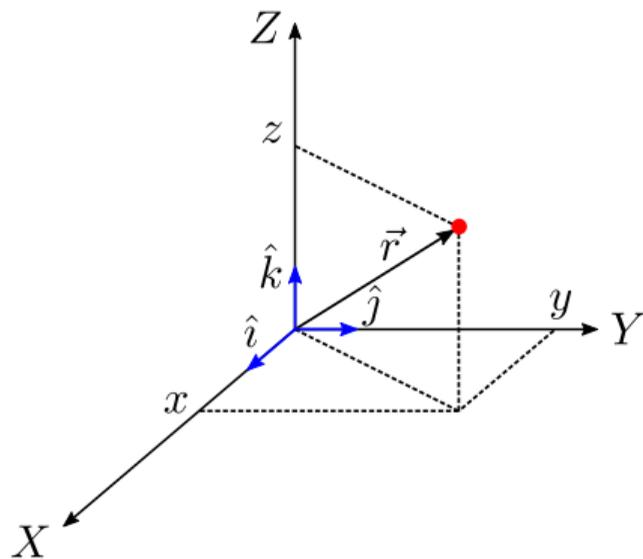
Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição \vec{r}
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



Posição e deslocamento

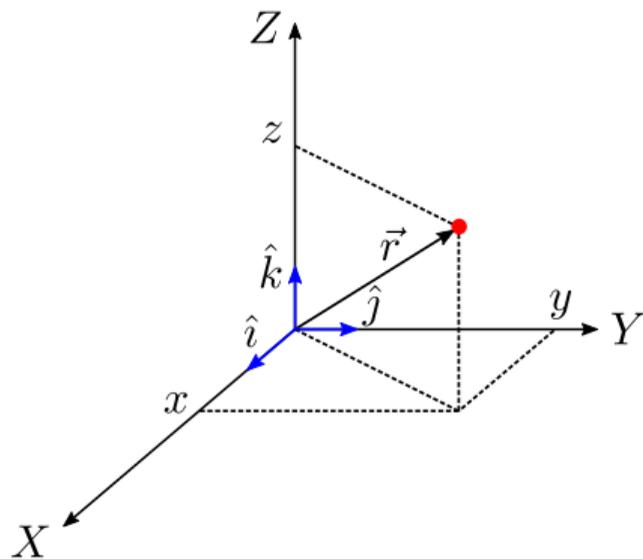
Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição \vec{r}
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



Posição e deslocamento

Deslocamento

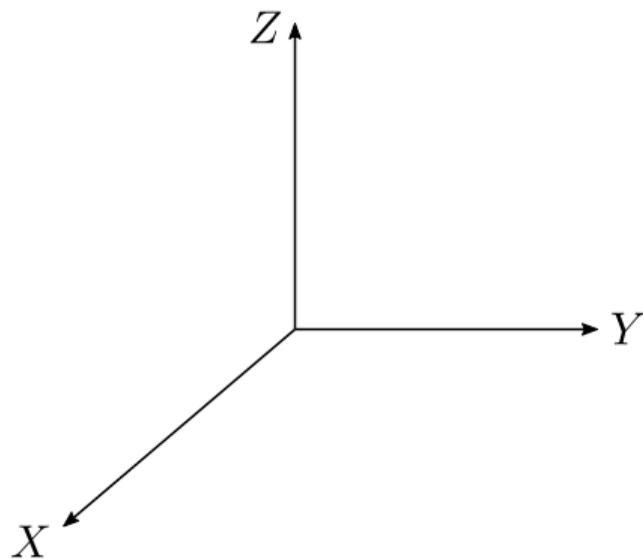
- No tempo $t = t_1$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo $t = t_2$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo $\Delta t = t_2 - t_1$ o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) + (-x_1\hat{i} - y_1\hat{j} - z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x\hat{i} + \Delta y\hat{j} + \Delta z\hat{k}$$



Posição e deslocamento

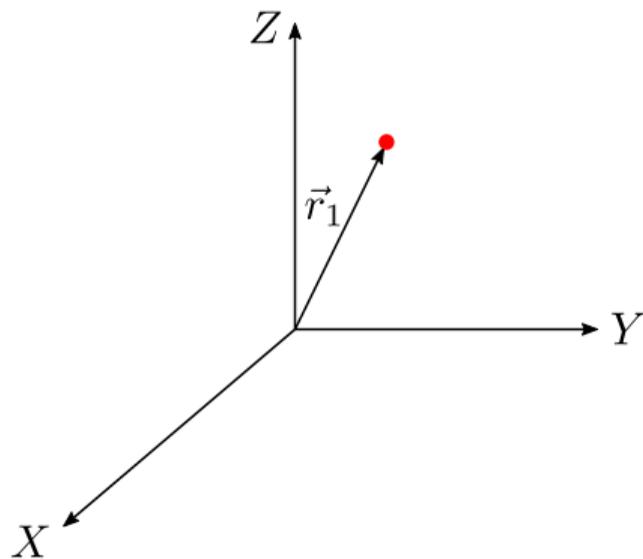
Deslocamento

- No tempo $t = t_1$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo $t = t_2$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo $\Delta t = t_2 - t_1$ o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta\vec{r} = (\Delta x)\hat{x} + (\Delta y)\hat{y} + (\Delta z)\hat{z}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x\hat{x} + \Delta y\hat{y} + \Delta z\hat{z}$$

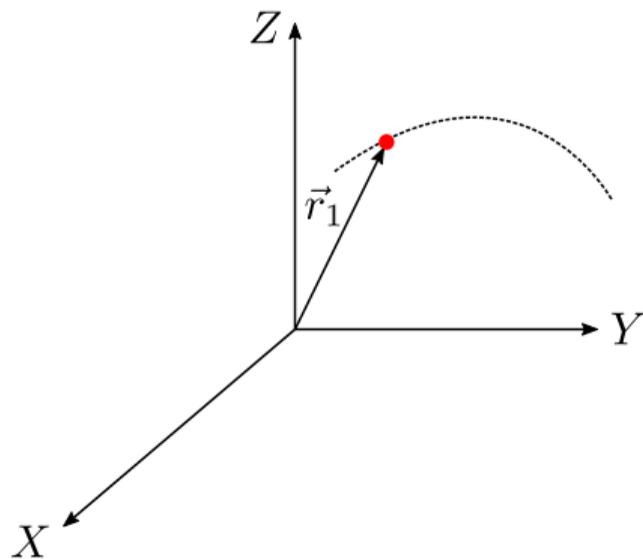


Posição e deslocamento

Deslocamento

- No tempo $t = t_1$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo $t = t_2$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo $\Delta t = t_2 - t_1$ o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

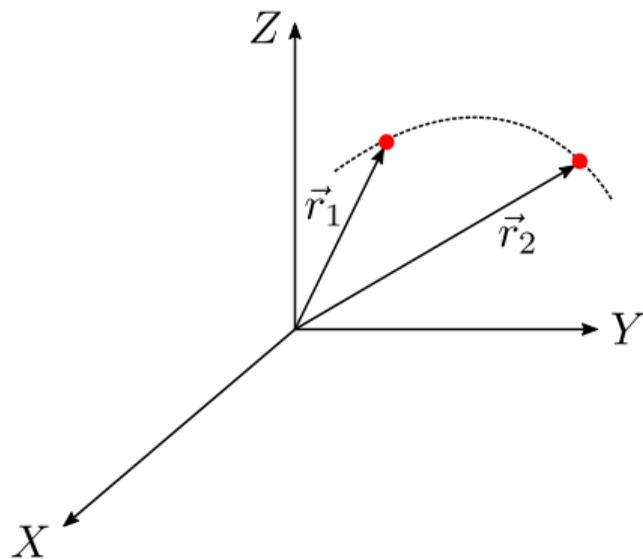


Posição e deslocamento

Deslocamento

- No tempo $t = t_1$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo $t = t_2$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo $\Delta t = t_2 - t_1$ o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$



Posição e deslocamento

Deslocamento

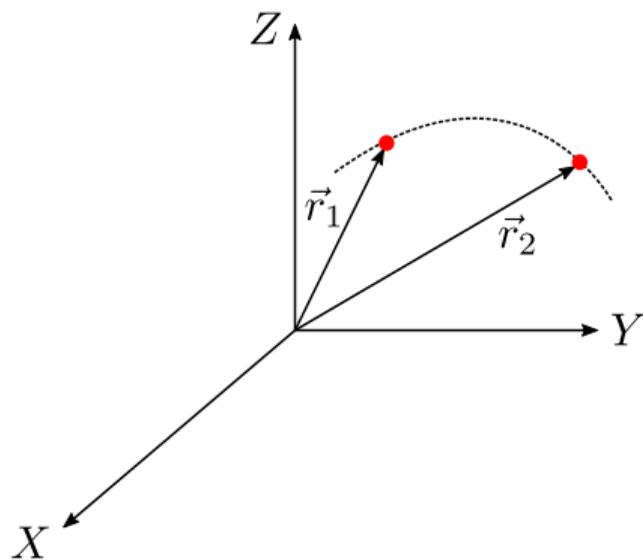
- No tempo $t = t_1$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo $t = t_2$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo $\Delta t = t_2 - t_1$ o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) - (x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$



Posição e deslocamento

Deslocamento

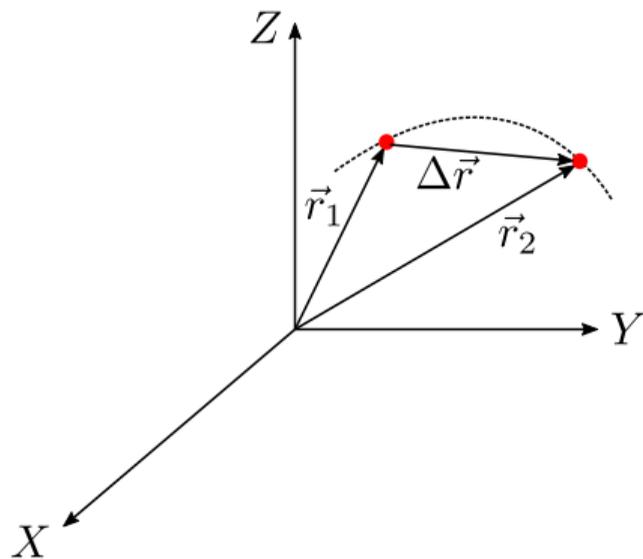
- No tempo $t = t_1$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo $t = t_2$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo $\Delta t = t_2 - t_1$ o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) - (x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$



Posição e deslocamento

Deslocamento

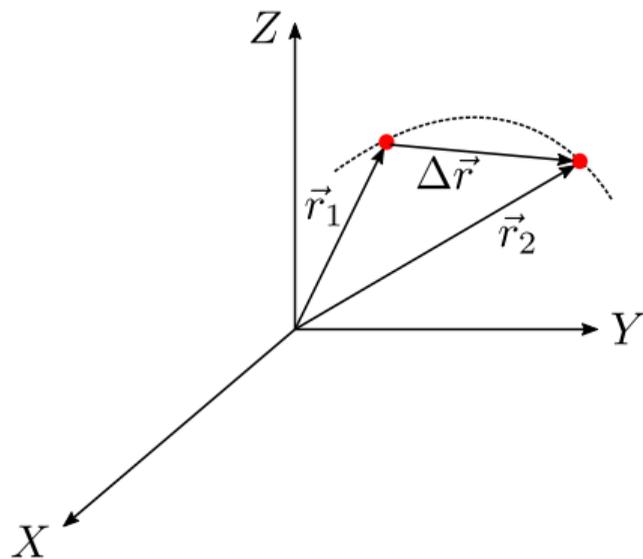
- No tempo $t = t_1$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo $t = t_2$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo $\Delta t = t_2 - t_1$ o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) - (x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$



Posição e deslocamento

Deslocamento

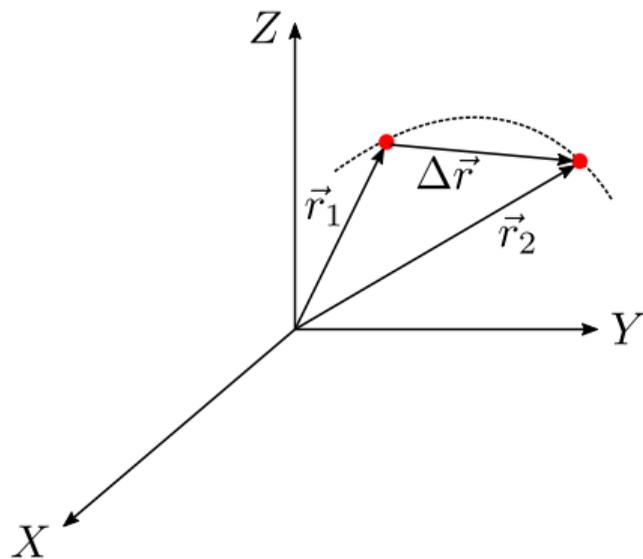
- No tempo $t = t_1$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo $t = t_2$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo $\Delta t = t_2 - t_1$ o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) - (x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$



Posição e deslocamento

Deslocamento

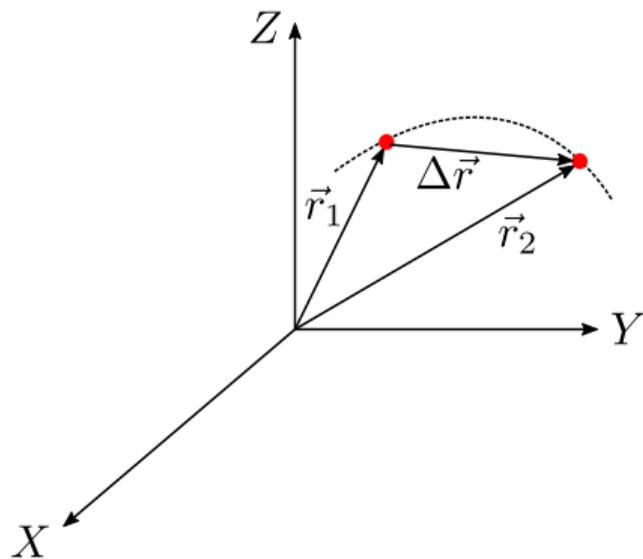
- No tempo $t = t_1$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo $t = t_2$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo $\Delta t = t_2 - t_1$ o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) - (x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$



Posição e deslocamento

Deslocamento

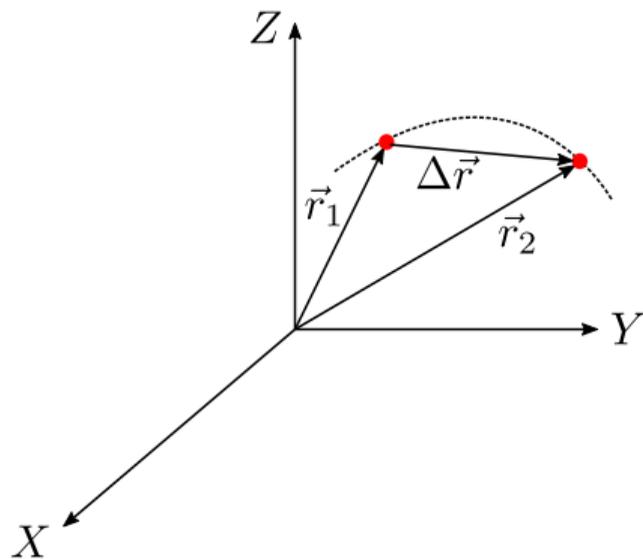
- No tempo $t = t_1$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo $t = t_2$ a posição da partícula é dada por $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo $\Delta t = t_2 - t_1$ o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) - (x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$



Posição e deslocamento

Exemplo

- Uma partícula se movimenta segundo as equações

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28 \qquad y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- No instante $t = 15s$, qual é o vetor posição \vec{r} da partícula na notação dos vetores unitários e na notação módulo-ângulo?

$$\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j}$$

$$(x(t) \text{ e } y(t)) \iff (\theta(t) \text{ e } |\vec{r}(t)|)$$

- Em $t = 15s$, temos: $x(15) = 66m$ e $y(15) = -57m$

$$\vec{r}(15s) = (66m)\hat{i} + (-57m)\hat{j}$$

Posição e deslocamento

Exemplo

- Uma partícula se movimenta segundo as equações

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28 \qquad y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- No instante $t = 15s$, qual é o vetor posição \vec{r} da partícula na notação dos vetores unitários e na notação módulo-ângulo?

$$\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j}$$

$$(x(t) \text{ e } y(t)) \iff (\theta(t) \text{ e } |\vec{r}(t)|)$$

- Em $t = 15s$, temos: $x(15) = 66m$ e $y(15) = -57m$

$$\vec{r}(15s) = (66m)\hat{i} + (-57m)\hat{j}$$

Posição e deslocamento

Exemplo

- Uma partícula se movimenta segundo as equações

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28 \qquad y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- No instante $t = 15\text{s}$, qual é o vetor posição \vec{r} da partícula na notação dos vetores unitários e na notação módulo-ângulo?

$$\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j}$$

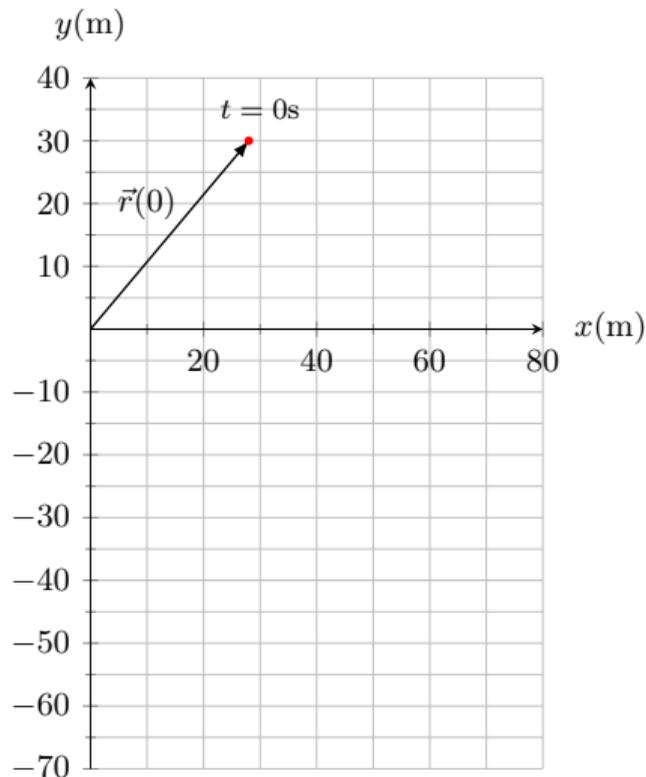
$$(x(t) \text{ e } y(t)) \iff (\theta(t) \text{ e } |\vec{r}(t)|)$$

- Em $t = 15\text{s}$, temos: $x(15) = 66\text{m}$ e $y(15) = -57\text{m}$

$$\vec{r}(15\text{s}) = (66\text{m})\hat{i} + (-57\text{m})\hat{j}$$

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

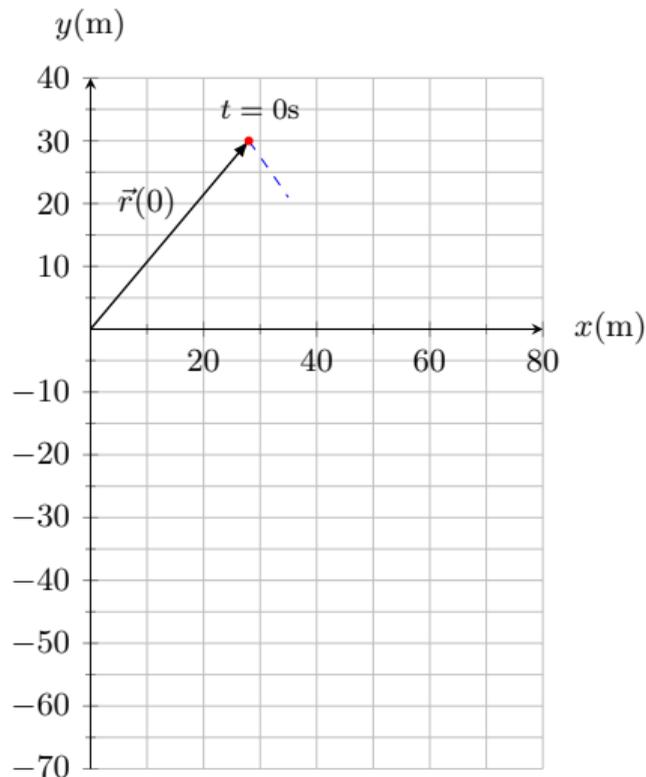
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57\text{m}}{66\text{m}} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

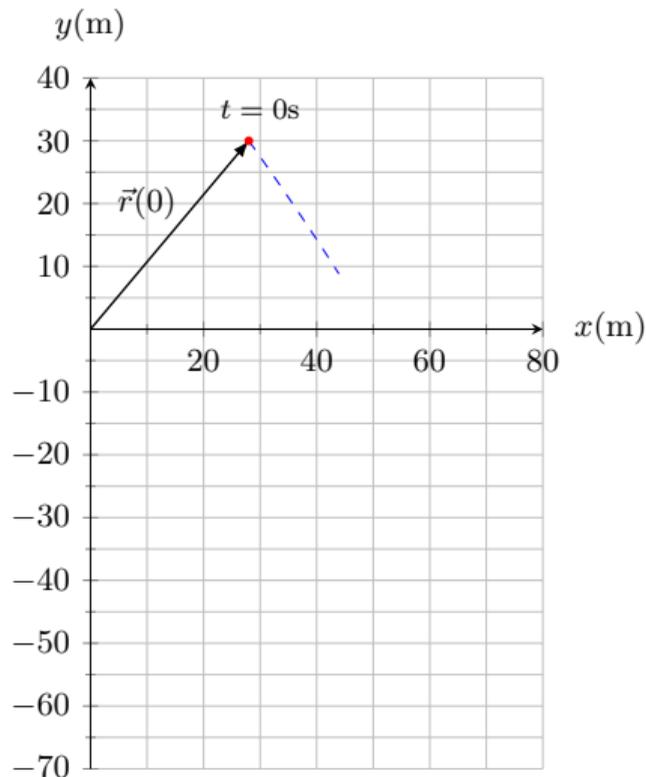
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1}\left(\frac{y}{x}\right) \\ &= \tan^{-1}\left(\frac{-57\text{m}}{66\text{m}}\right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

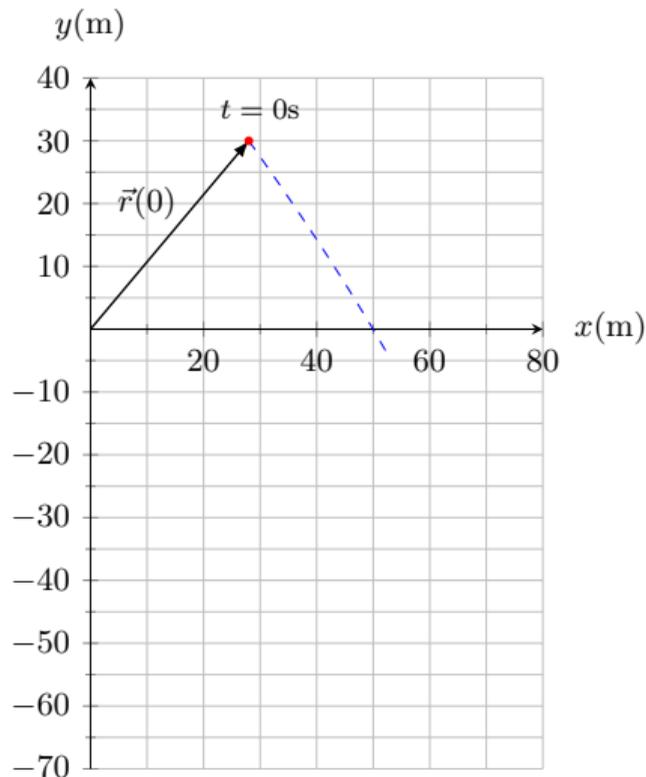
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

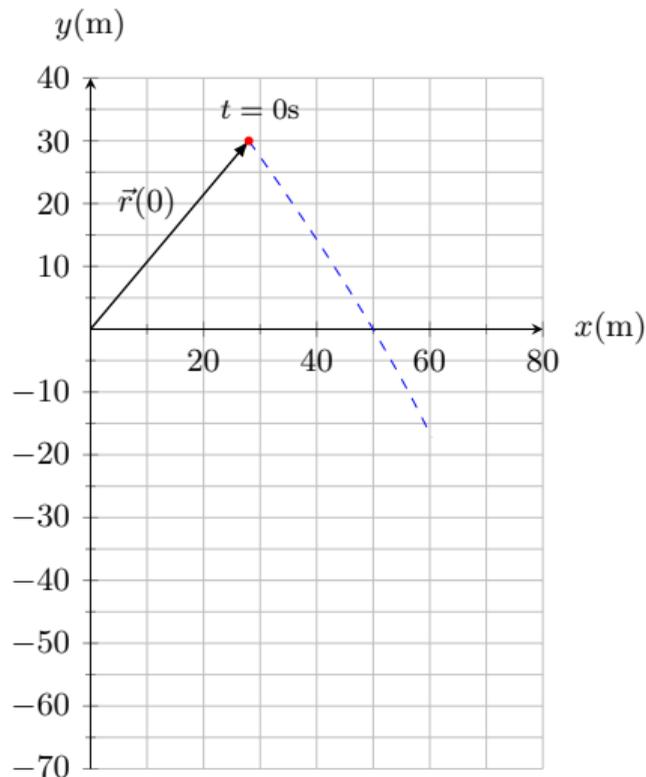
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

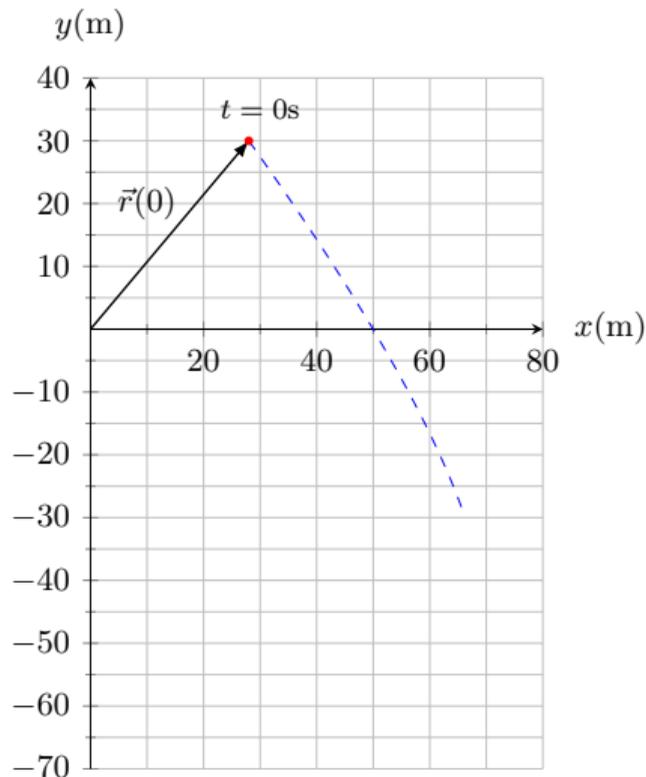
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

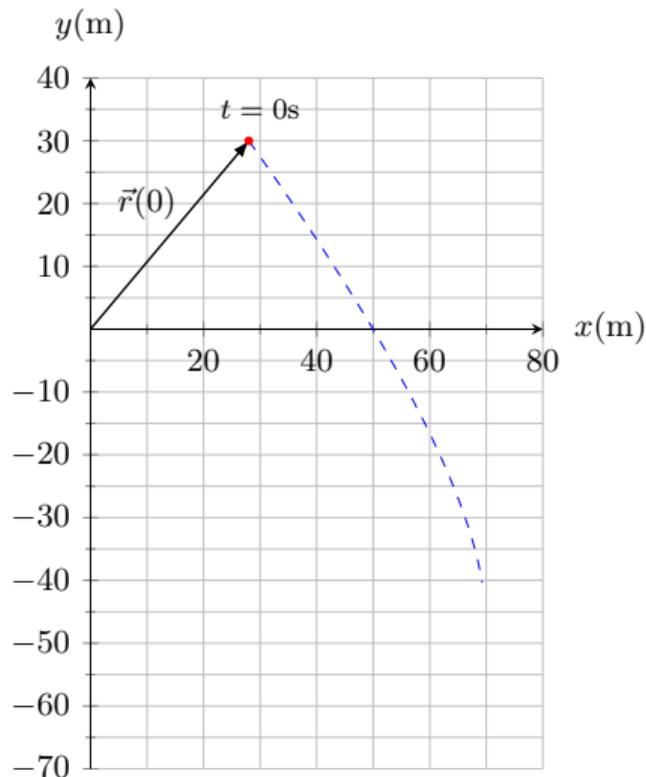
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

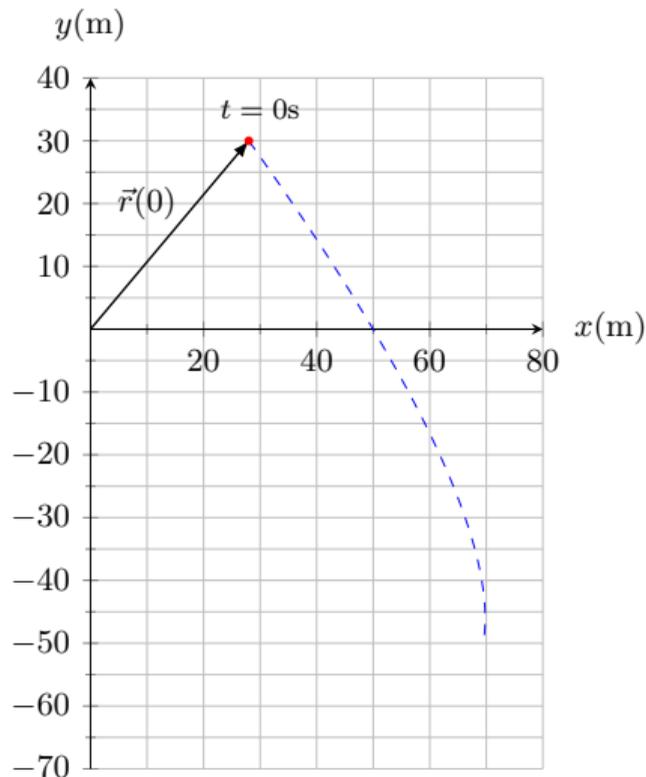
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

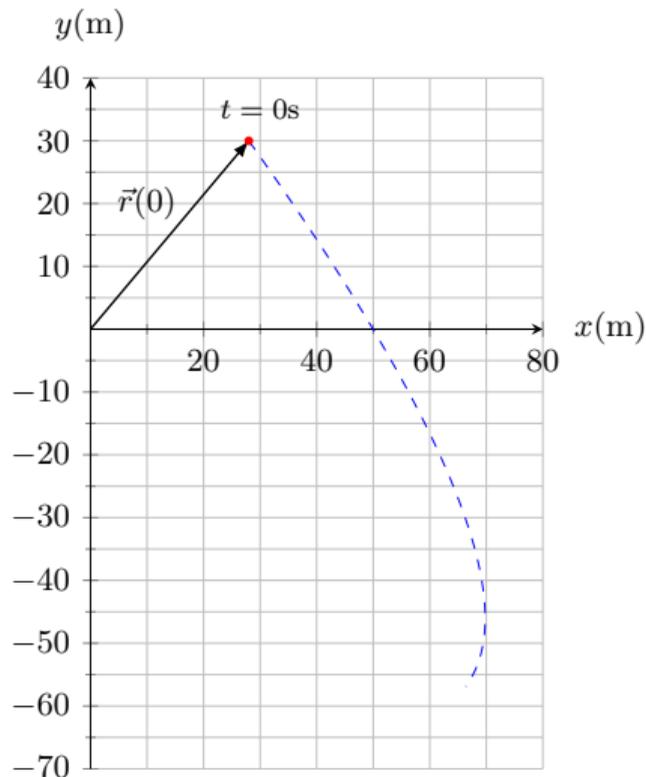
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57\text{m}}{66\text{m}} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

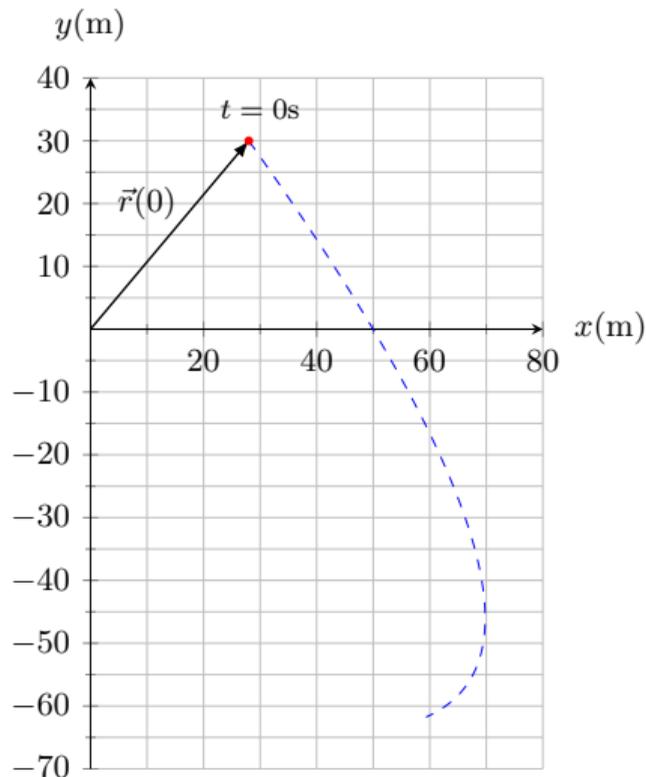
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

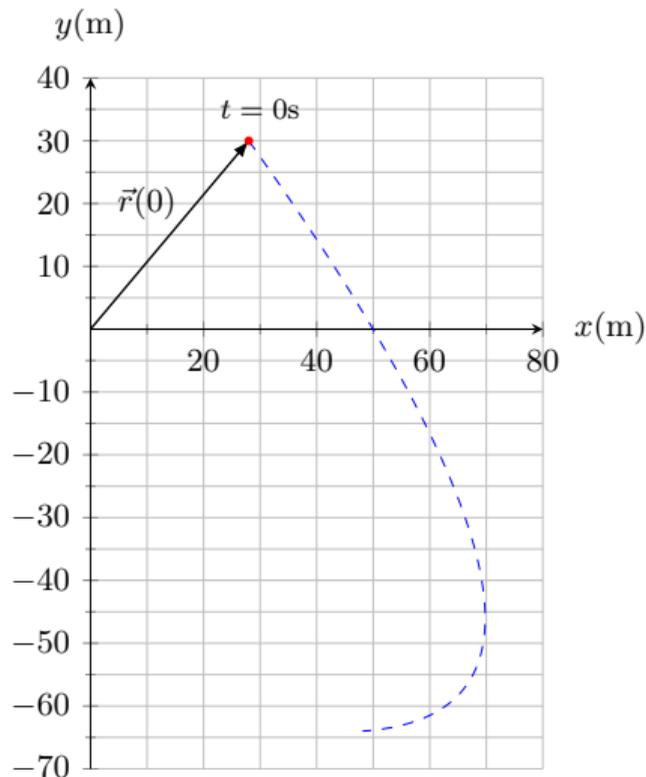
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

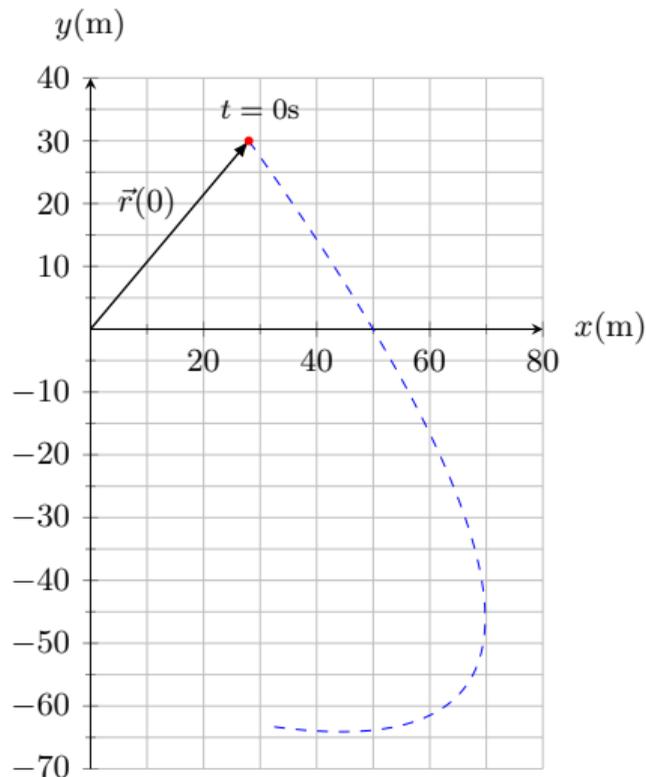
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

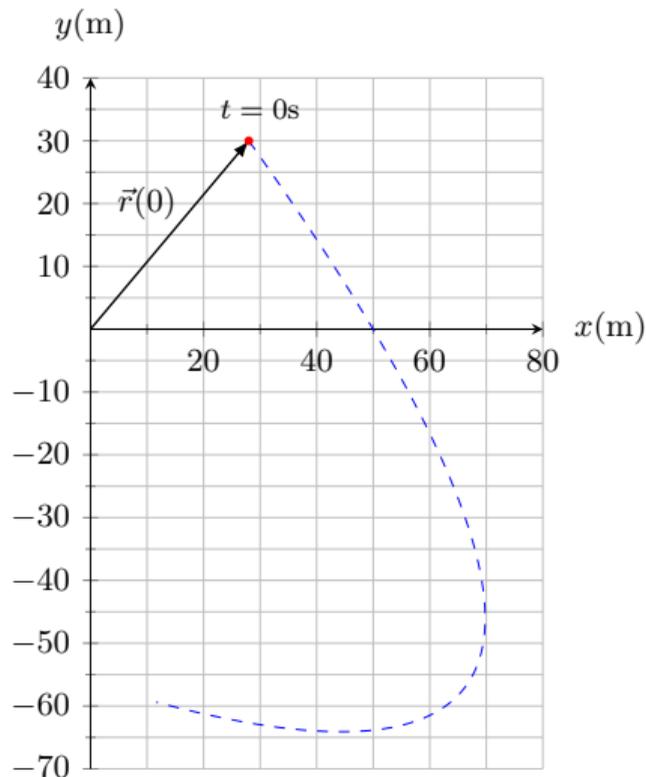
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

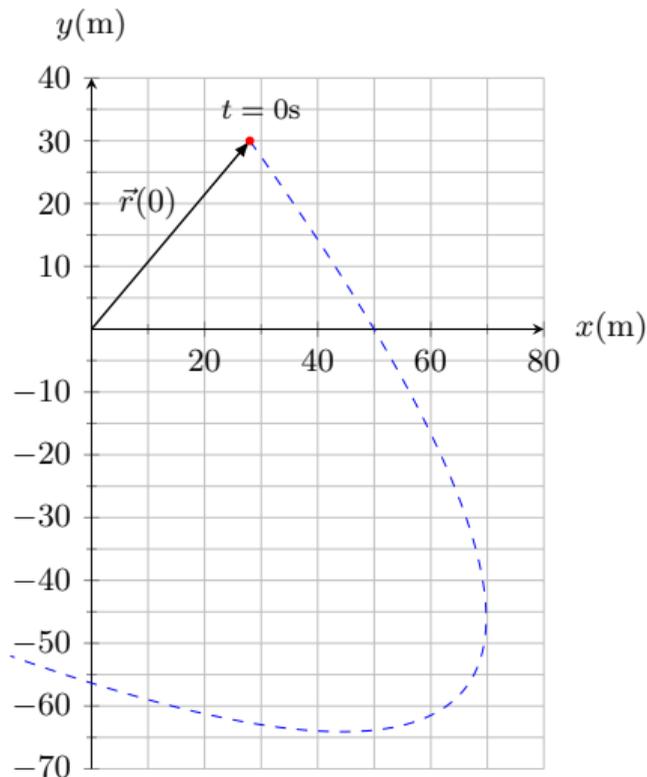
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

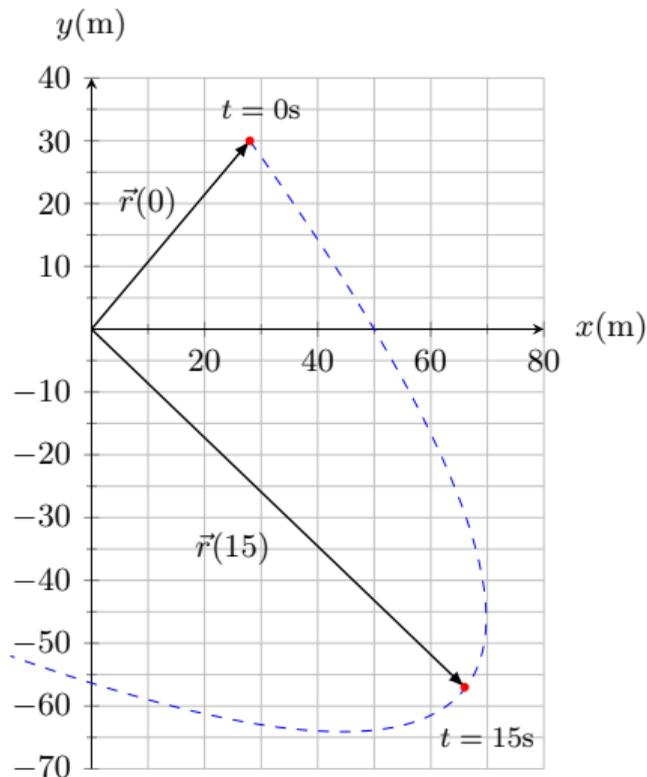
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

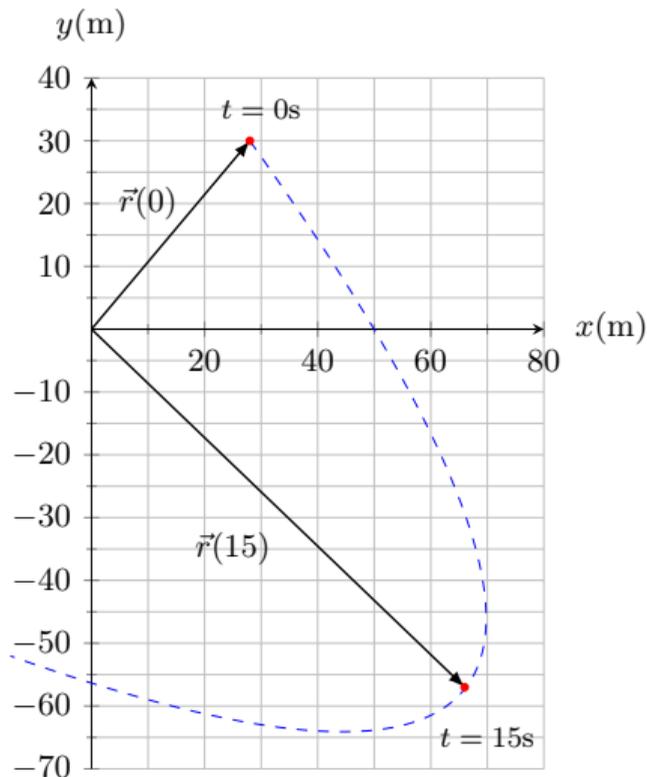
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1}\left(\frac{y}{x}\right) \\ &= \tan^{-1}\left(\frac{-57\text{m}}{66\text{m}}\right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

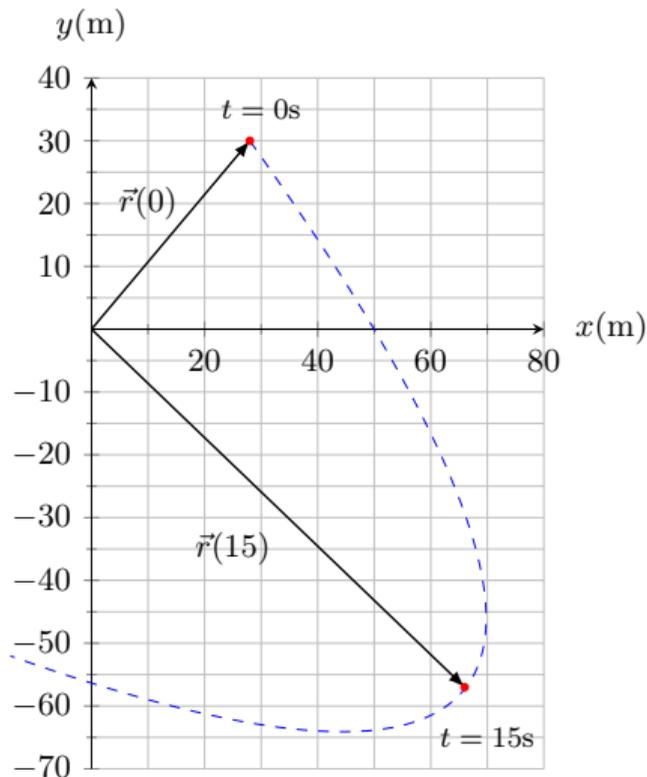
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57\text{m}}{66\text{m}} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

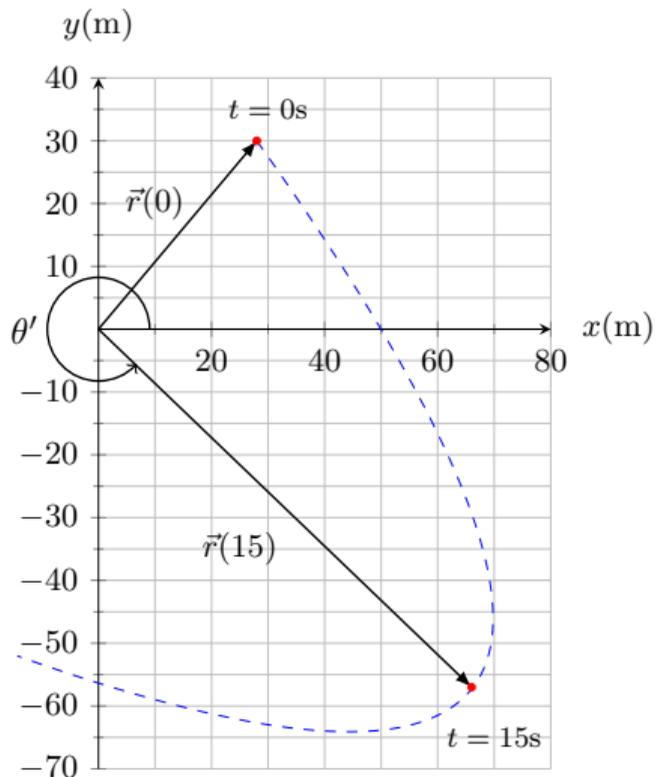
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

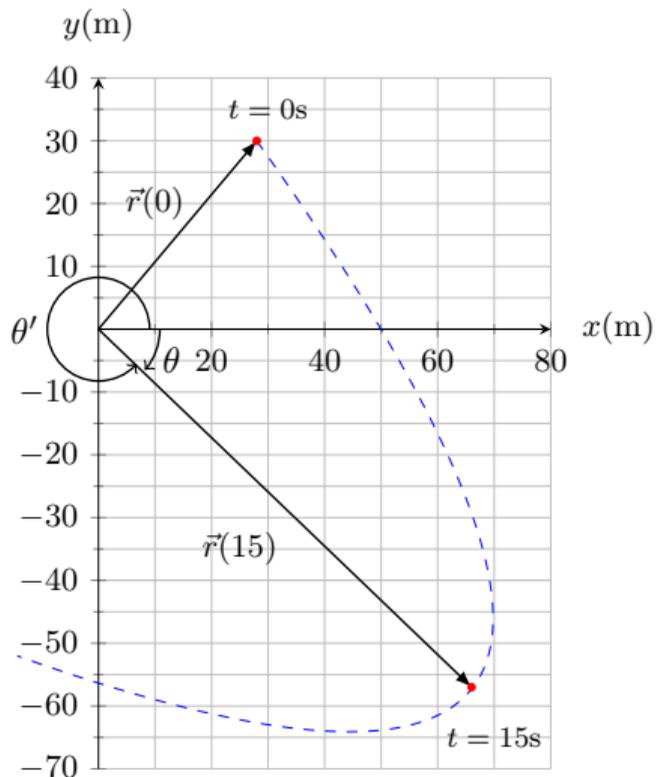
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57\text{m}}{66\text{m}} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

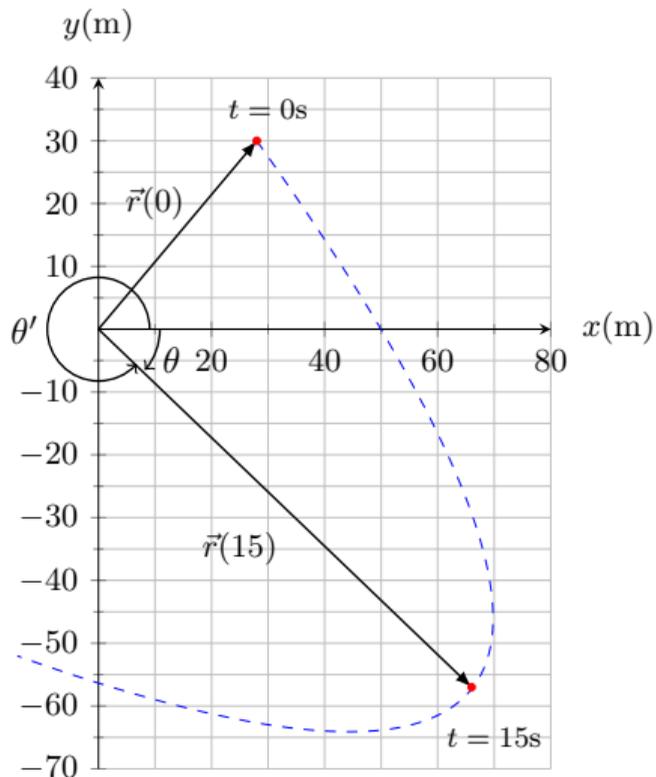
- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57\text{m}}{66\text{m}} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

Posição e deslocamento

Exemplo



- O módulo $|\vec{r}|$ é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

- e o ângulo de \vec{r} é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left(\frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto $\theta = -41^\circ$ ou $\theta = 319^\circ$ indicam a mesma orientação.

4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

4.6 Cálculo de \vec{a}

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

4.8 Movimento relativo em duas dimensões

Vetor velocidade

Velocidade média

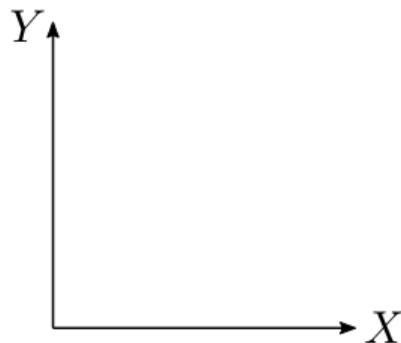
- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} \Delta x \\ \Delta y \\ \Delta z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \Delta t \\ \Delta t \\ \Delta t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \Delta x \\ \Delta y \\ \Delta z \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\Delta t}$$



Vetor velocidade

Velocidade média

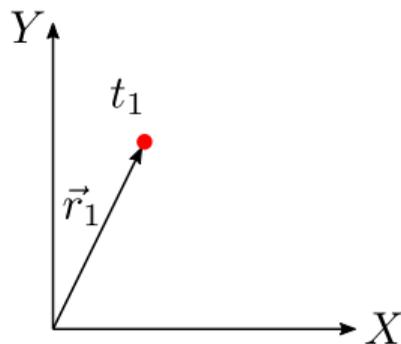
- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left(\frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left(\frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j} = \left(\frac{\Delta x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta y}{\Delta t} \hat{j} \right)$$



Vetor velocidade

Velocidade média

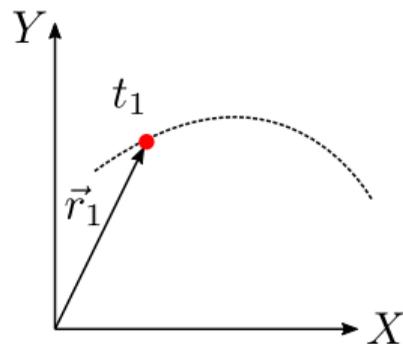
- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left(\frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left(\frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j} = \left(\frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left(\frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j}$$



Vetor velocidade

Velocidade média

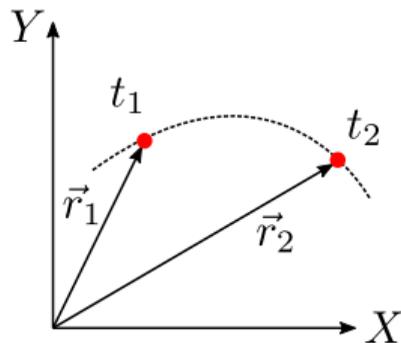
- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left(\frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{x} + \left(\frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{y}$$



Vetor velocidade

Velocidade média

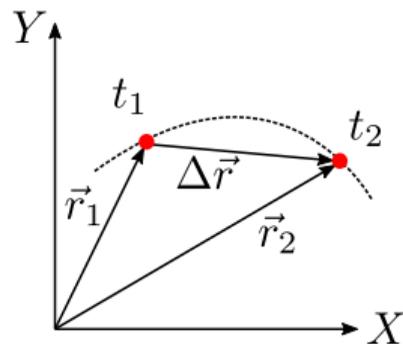
- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left(\frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left(\frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j}$$



Vetor velocidade

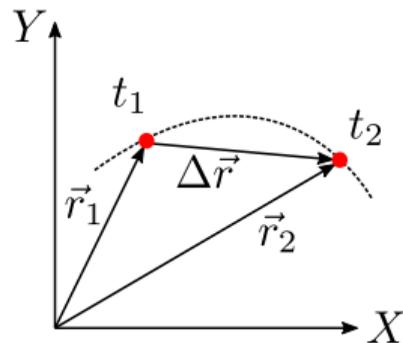
Velocidade média

- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor velocidade

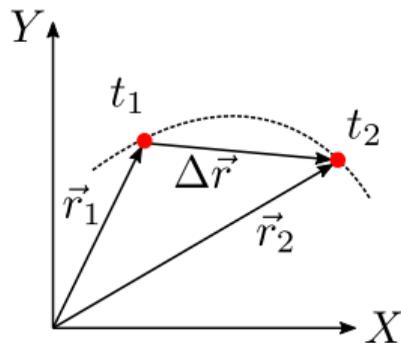
Velocidade média

- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor velocidade

Velocidade média

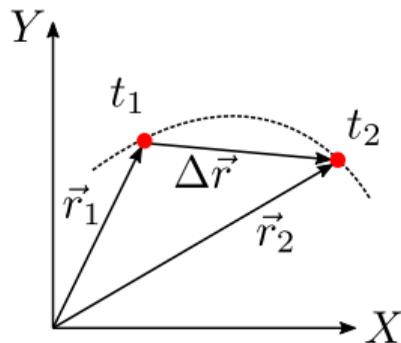
- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left(\frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left(\frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j} + \left(\frac{\Delta z}{\Delta t} \right) \hat{k}$$



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor velocidade

Velocidade média

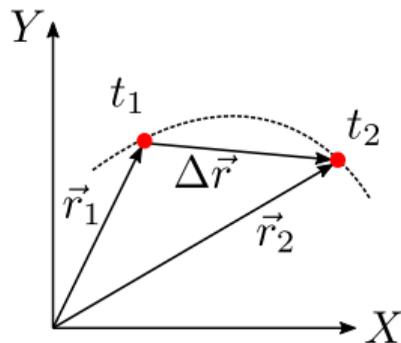
- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes[†]

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left(\frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left(\frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j} + \left(\frac{\Delta z}{\Delta t} \right) \hat{k}$$



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor velocidade

Velocidade média

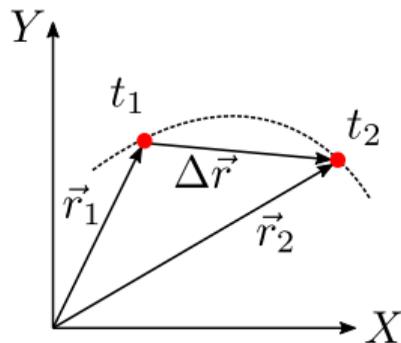
- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes[†]

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left(\frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left(\frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j} + \left(\frac{\Delta z}{\Delta t} \right) \hat{k}$$



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

[†] $\Delta \vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$

Vetor velocidade

Velocidade instantânea

- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre $\Delta\vec{r}$ e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero

Vetor velocidade

Velocidade instantânea

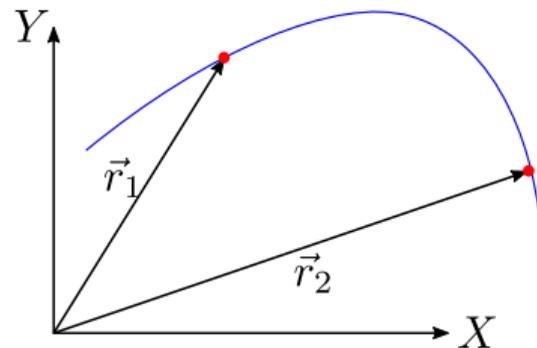
- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre $\Delta\vec{r}$ e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



Vetor velocidade

Velocidade instantânea

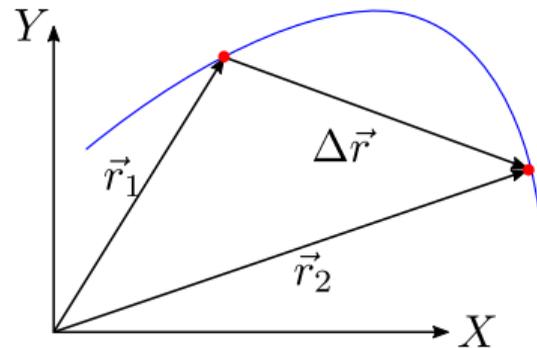
- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre $\Delta\vec{r}$ e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



Vetor velocidade

Velocidade instantânea

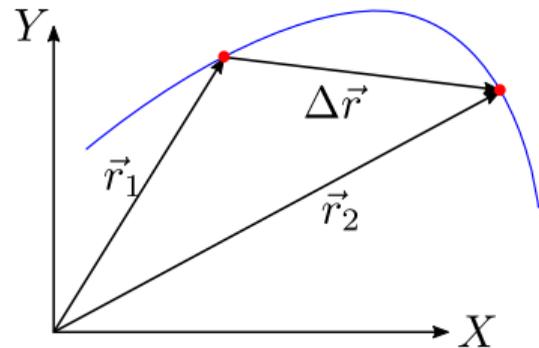
- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre $\Delta\vec{r}$ e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



Vetor velocidade

Velocidade instantânea

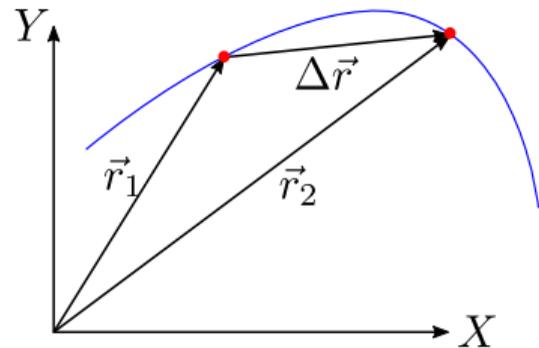
- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre $\Delta\vec{r}$ e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



Vetor velocidade

Velocidade instantânea

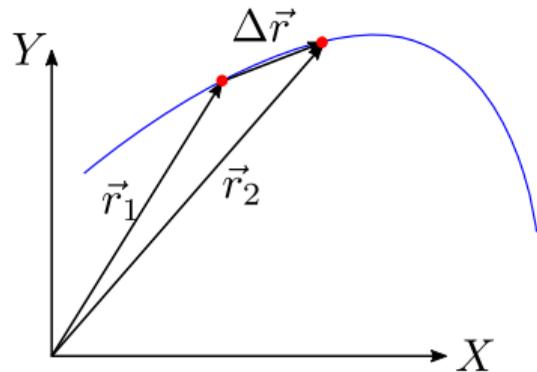
- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre $\Delta\vec{r}$ e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



Vetor velocidade

Velocidade instantânea

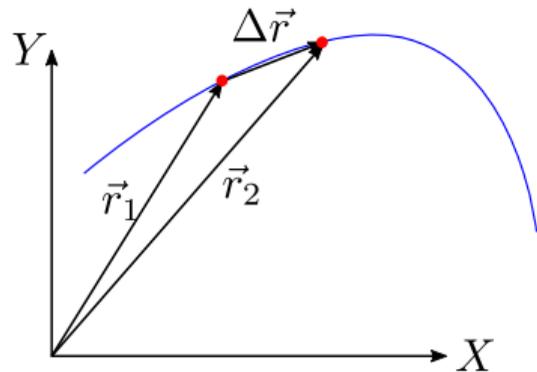
- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre $\Delta\vec{r}$ e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



Vetor velocidade

Velocidade instantânea

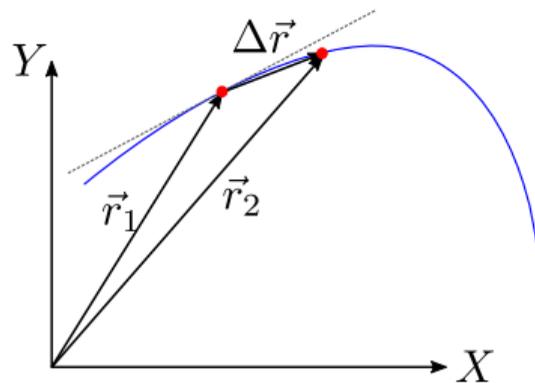
- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre $\Delta\vec{r}$ e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



Vetor velocidade

Velocidade instantânea

- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre $\Delta\vec{r}$ e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



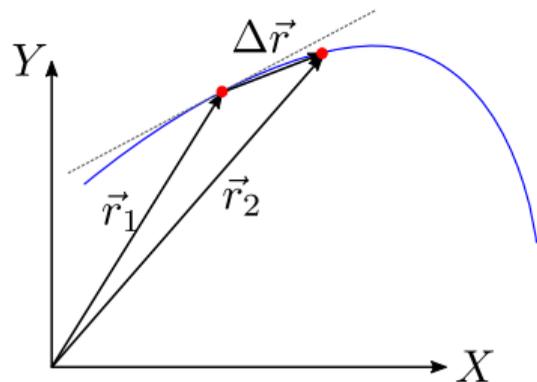
Vetor velocidade

Velocidade instantânea

- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre $\Delta\vec{r}$ e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero

Vetor velocidade instantânea

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$



Vetor velocidade

Velocidade instantânea

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{v} &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}}{\Delta t} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\Delta z}{\Delta t} \right) \hat{k} \\ &= \frac{dx}{dt} \hat{i} + \frac{dy}{dt} \hat{j} + \frac{dz}{dt} \hat{k} \\ &= v_x \hat{i} + v_y \hat{j} + v_z \hat{k}\end{aligned}$$

- Sendo que

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_y = \frac{dy}{dt} \quad v_z = \frac{dz}{dt}$$

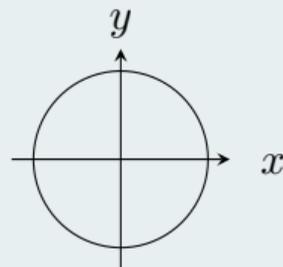
A figura mostra uma trajetória circular descrita por uma partícula. Se a velocidade da partícula em um dado instante é

$$\vec{v} = (2\text{m/s})\hat{i} - (2\text{m/s})\hat{j},$$

em qual dos quadrantes a partícula está se movendo nesse instante se o movimento é

- 1 no sentido horário?
- 2 no sentido anti-horário?

Desenhe \vec{v} na figura para os dois casos.



Vetor velocidade

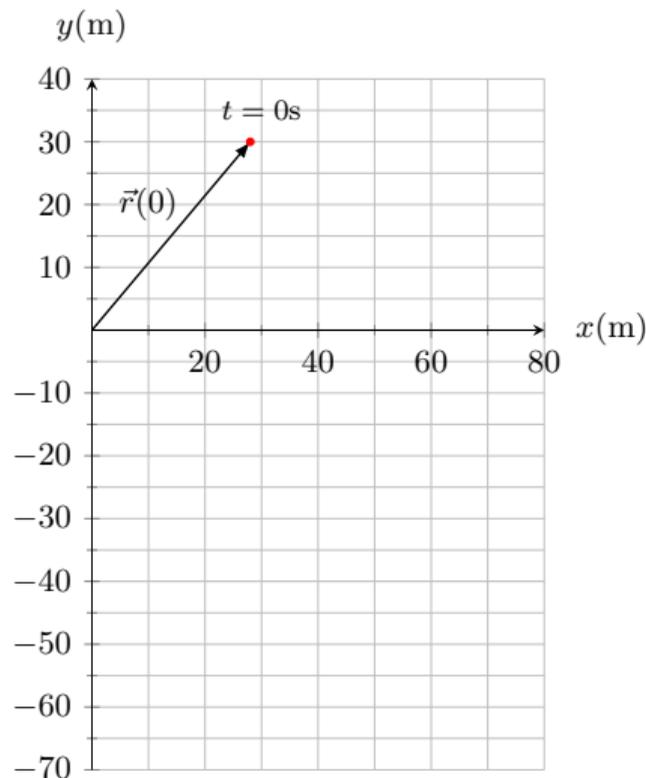
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

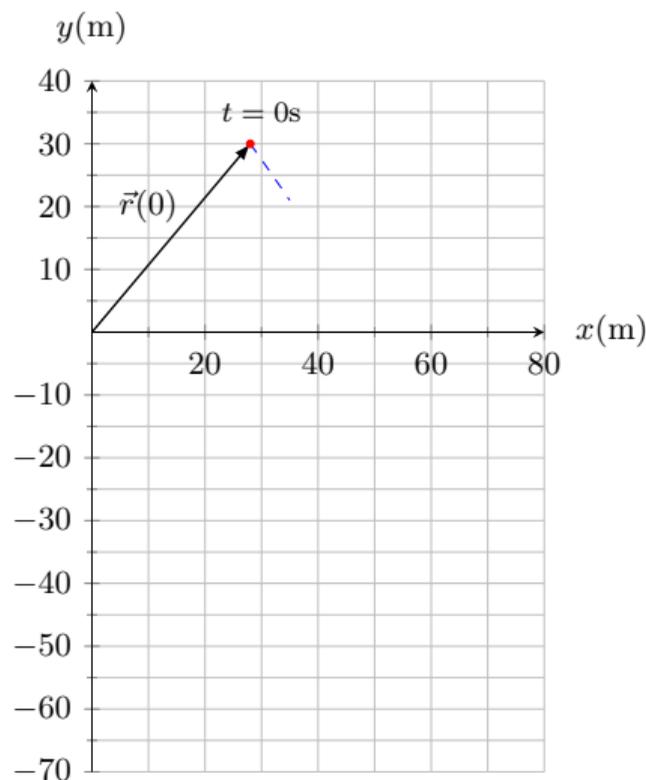
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

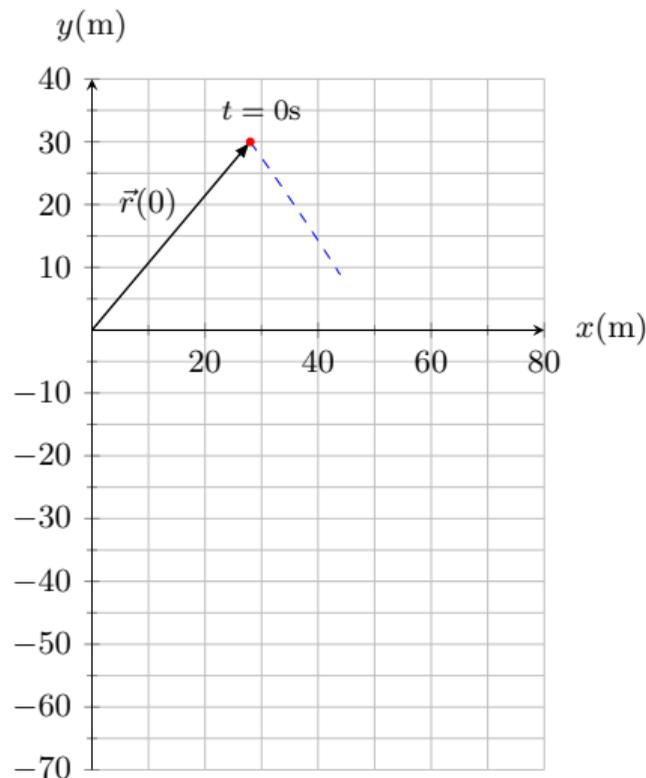
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

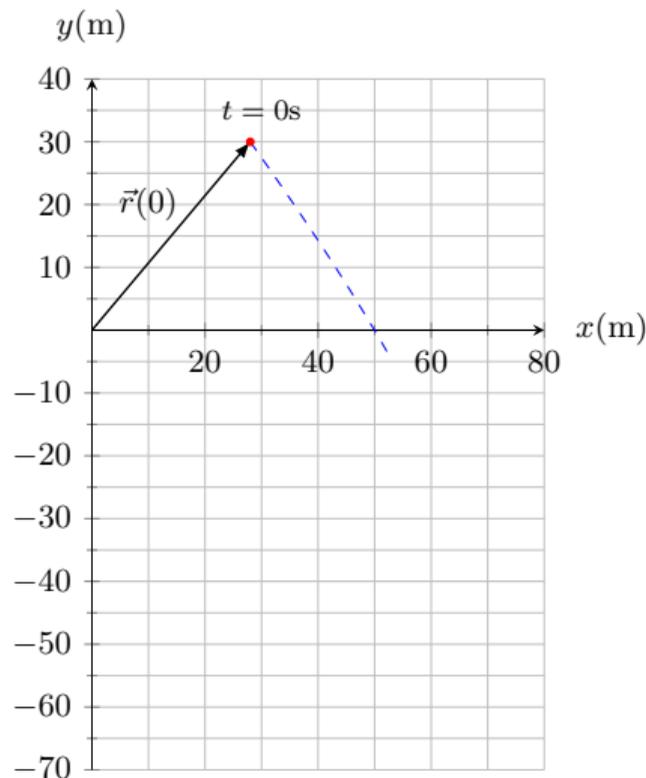
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

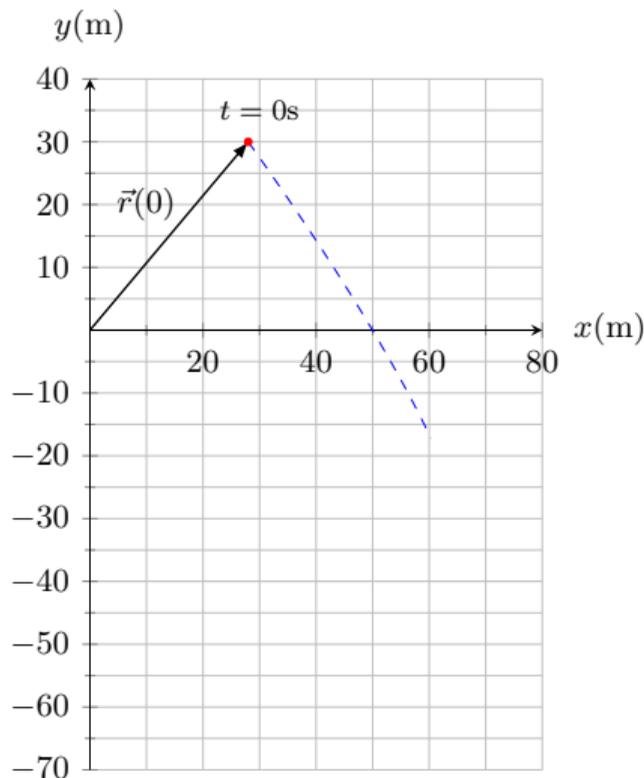
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

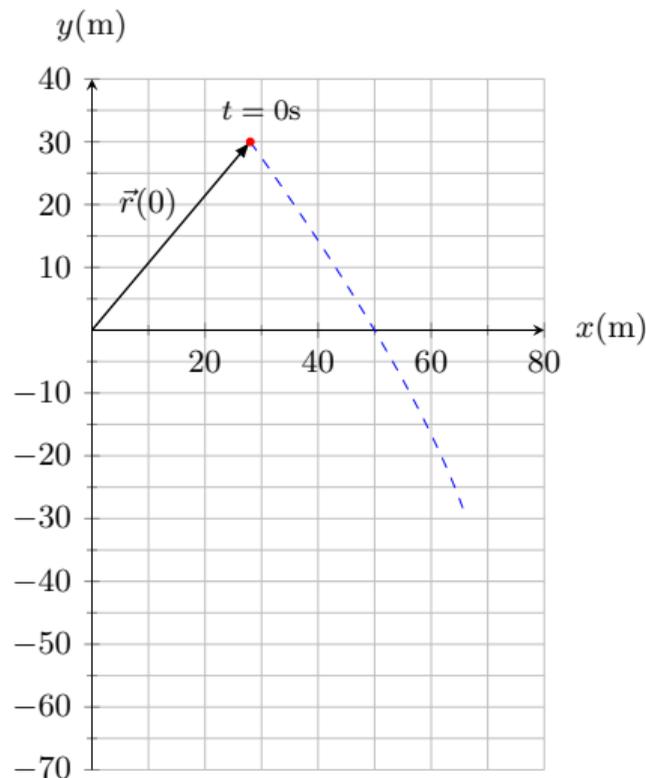
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

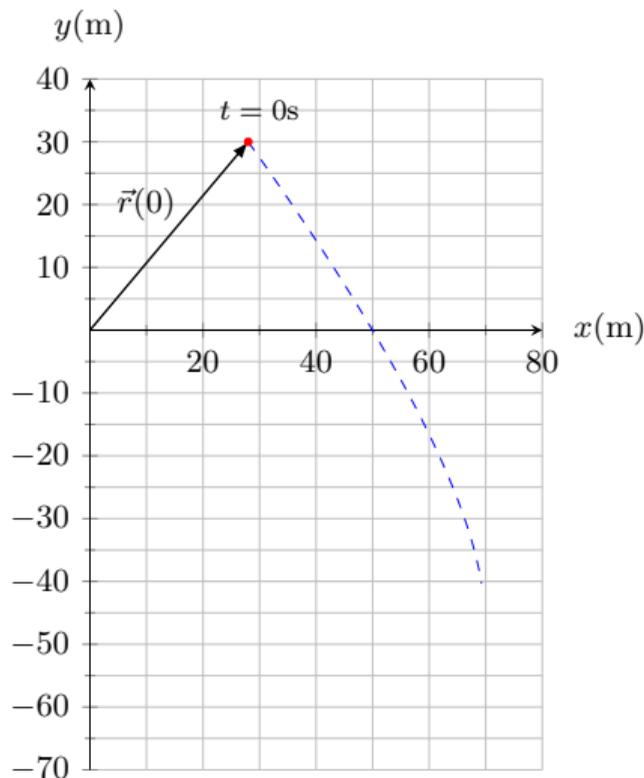
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

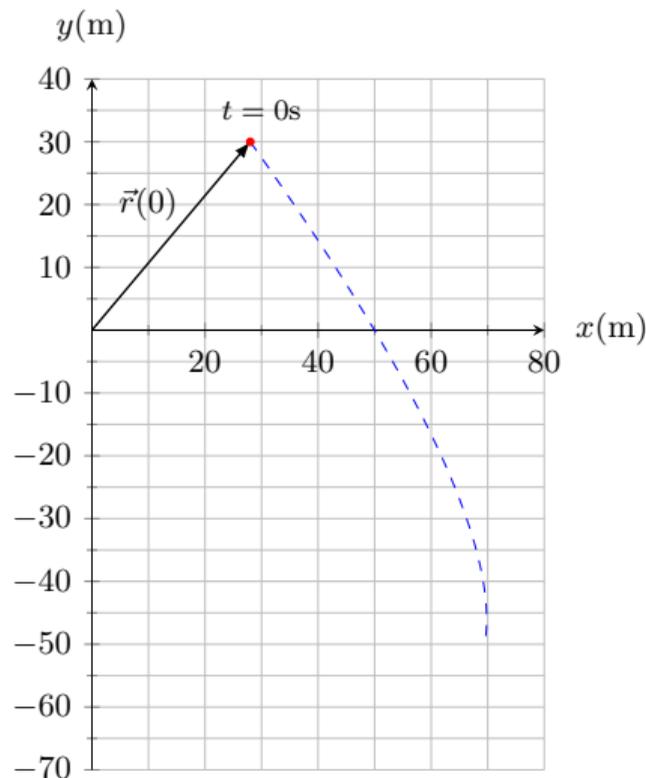
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

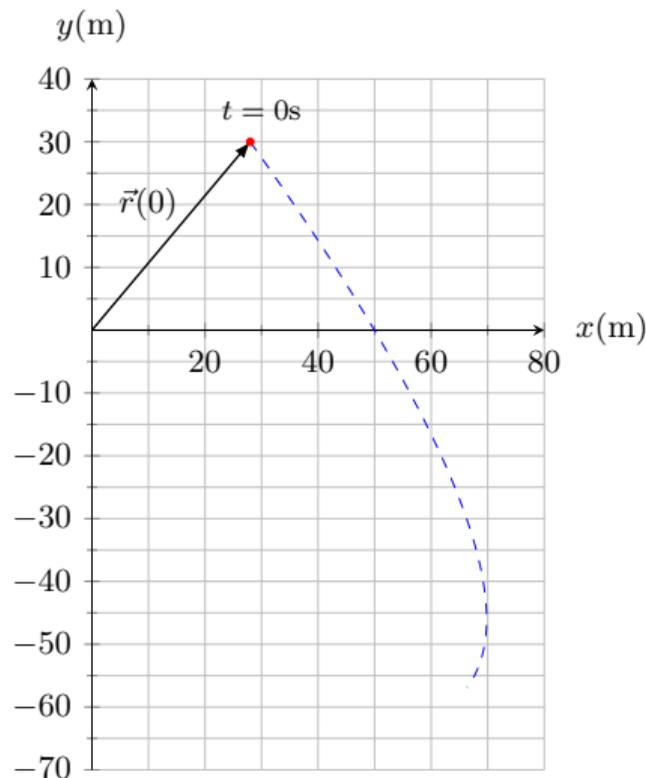
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

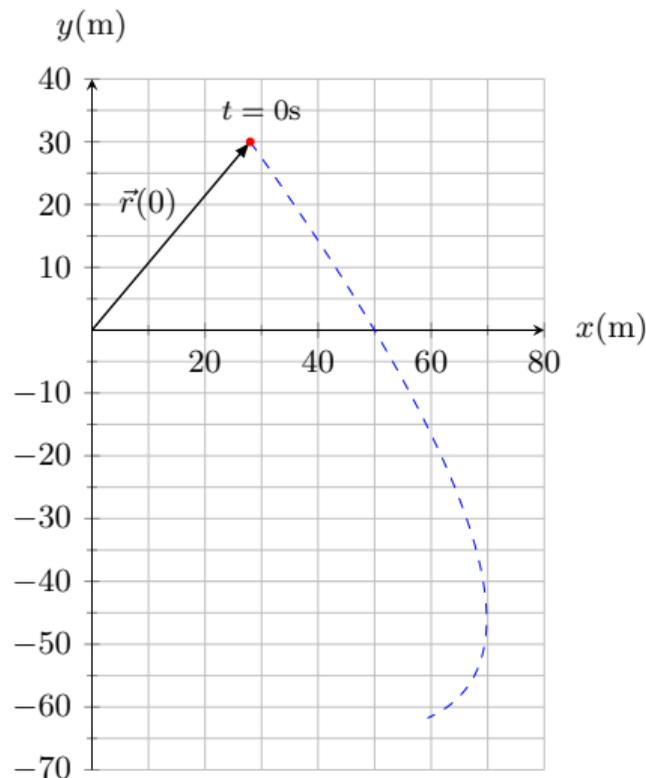
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

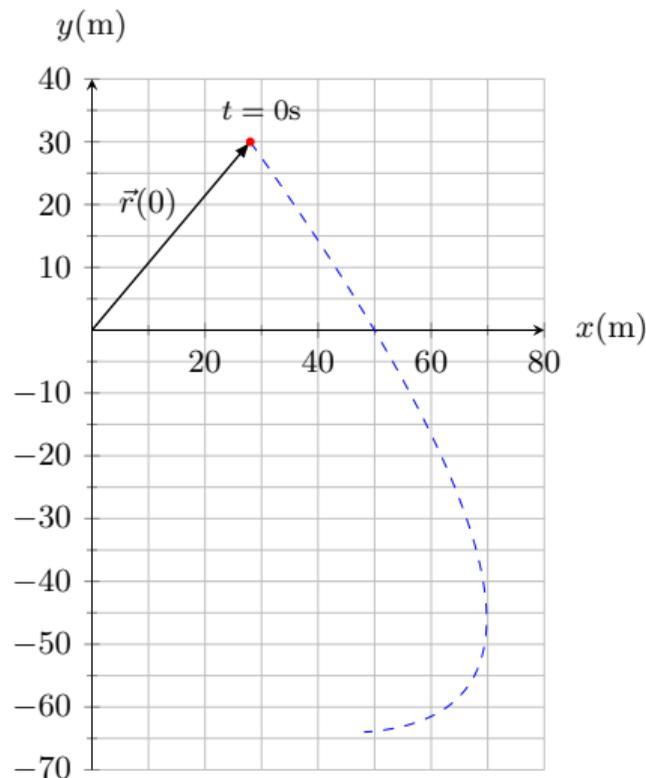
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

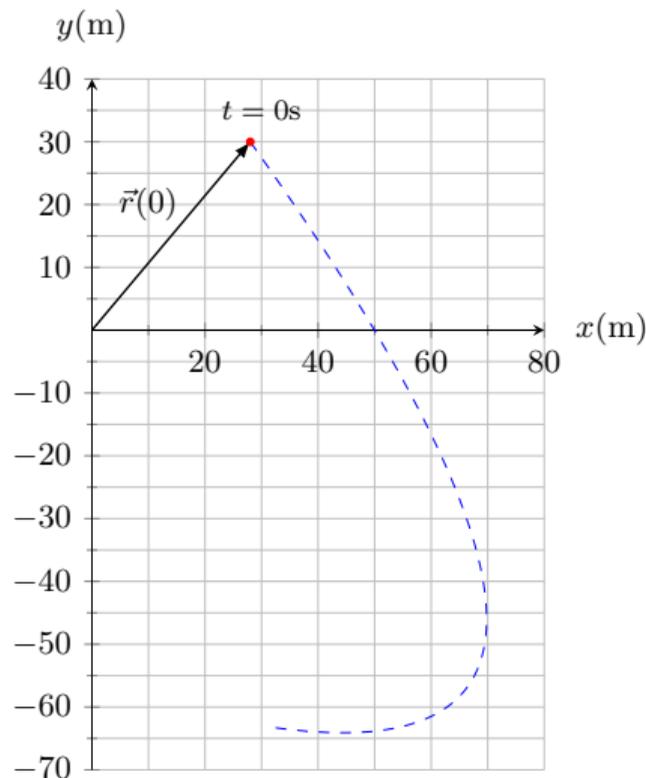
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

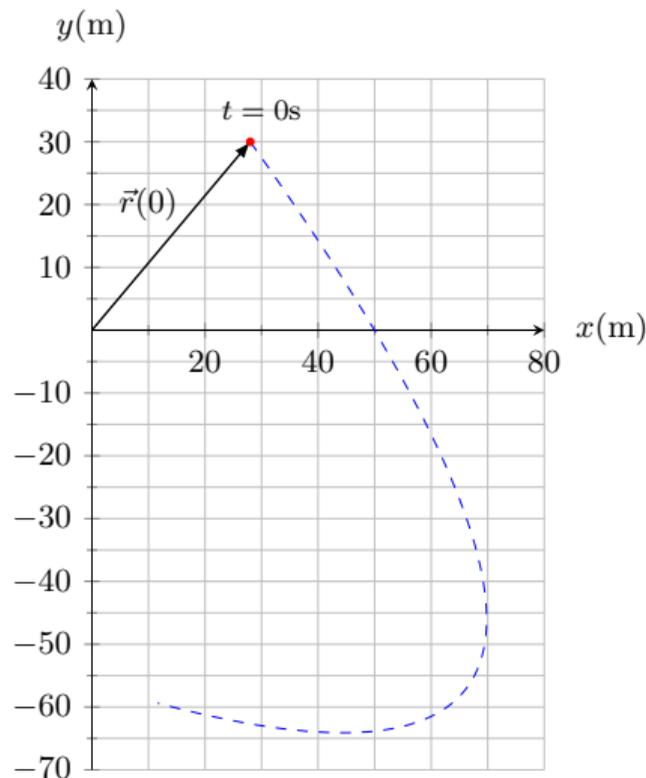
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

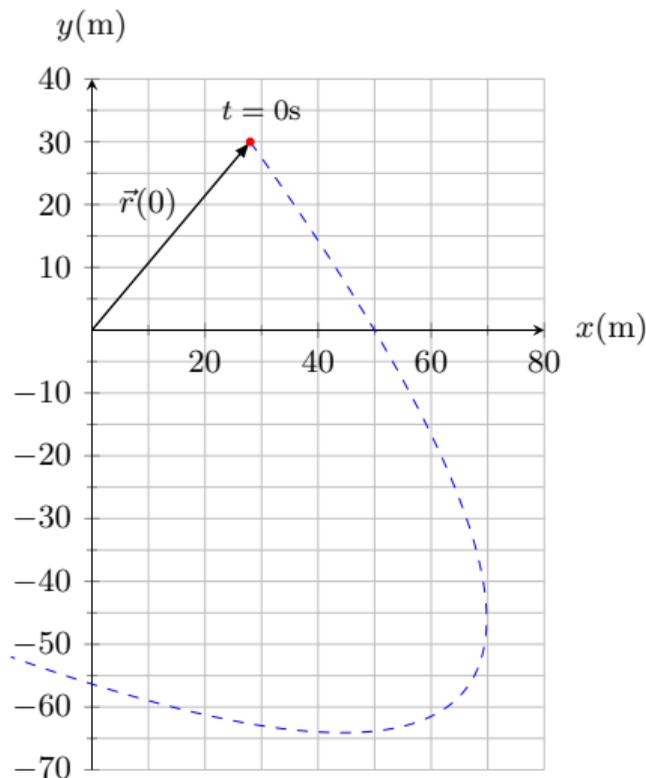
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

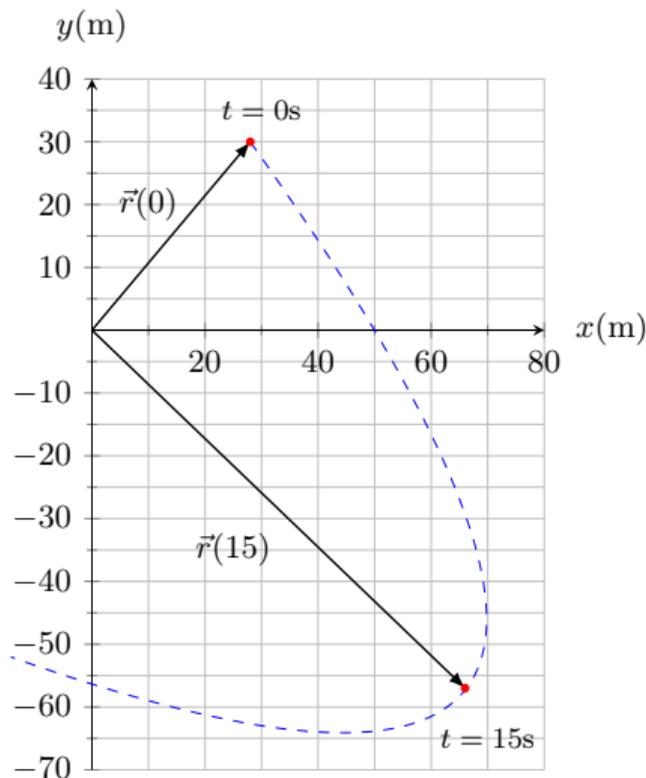
Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15s$?



Vetor velocidade

Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

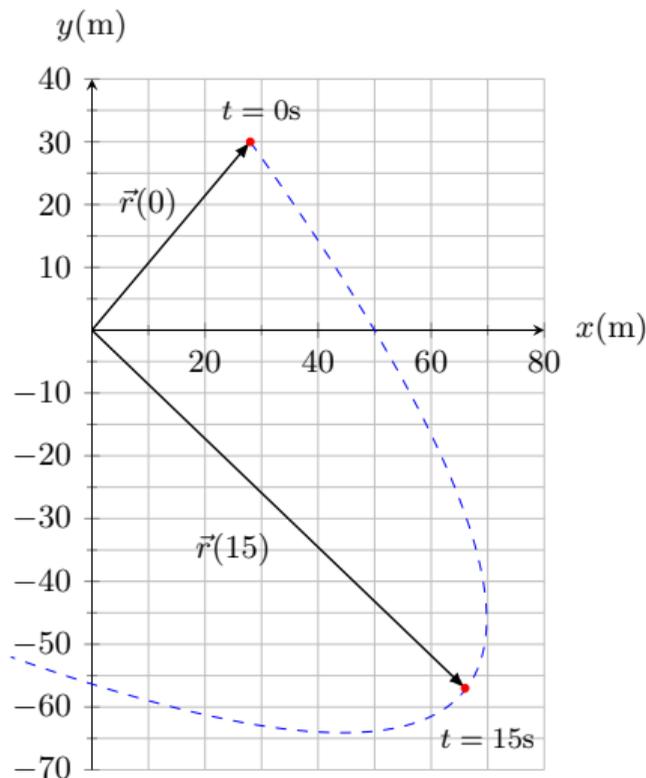
$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15\text{s}$?

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt}$$

$$v_y = \frac{dy}{dt}$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

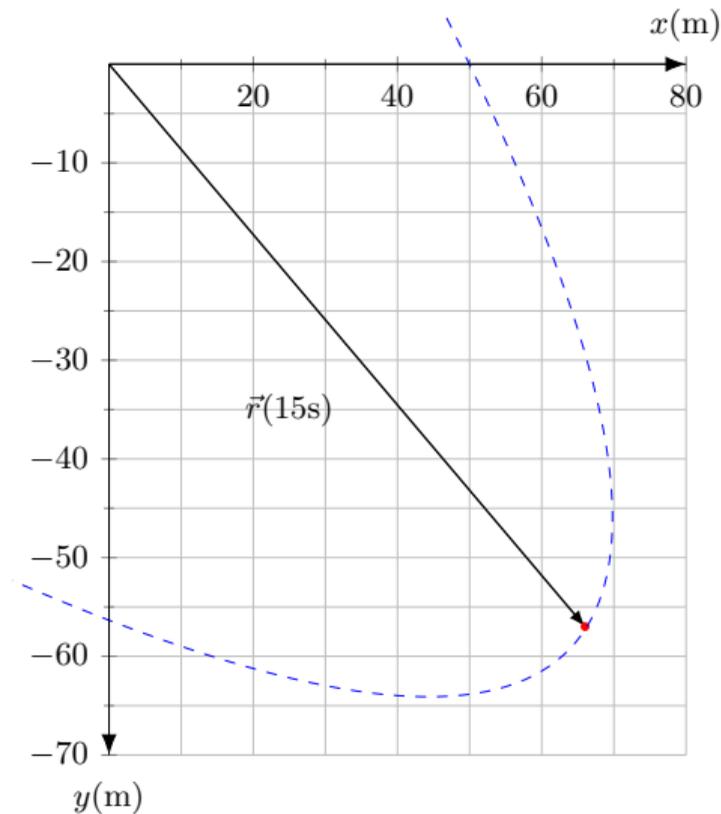
$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15\text{s}$?

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_y = \frac{dy}{dt}$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

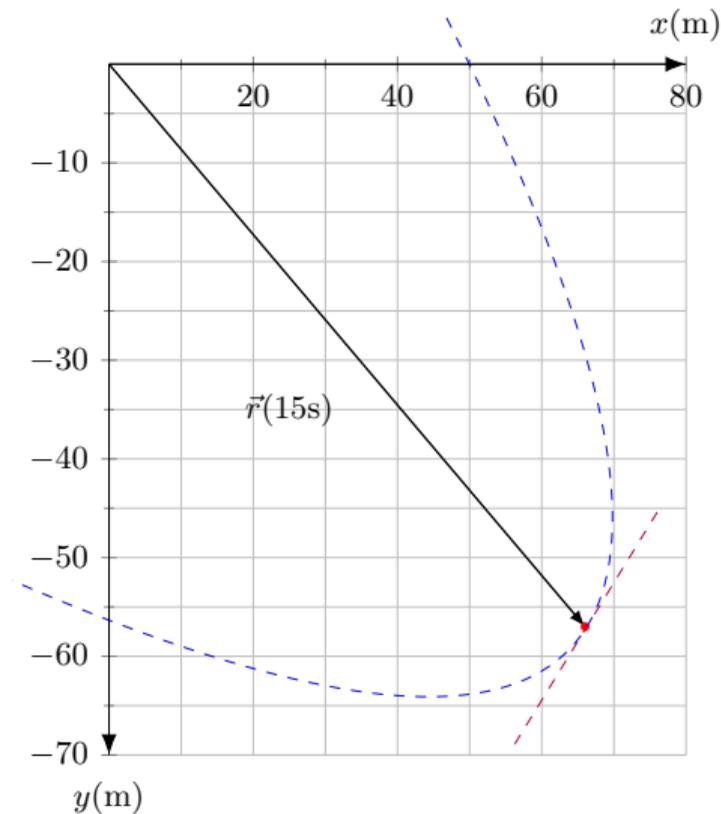
$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15\text{s}$?

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_y = \frac{dy}{dt}$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

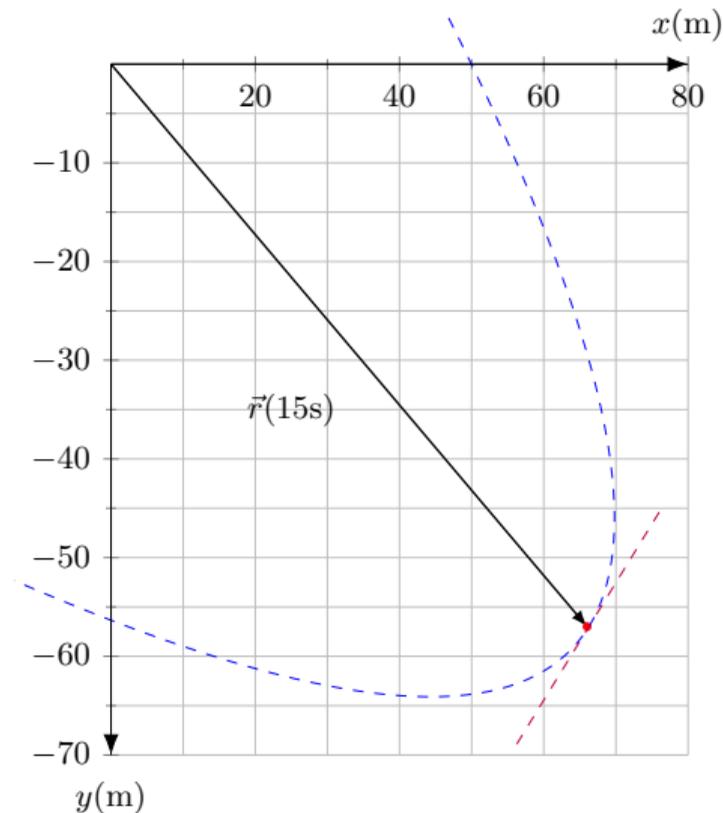
$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15\text{s}$?

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_y = \frac{dy}{dt}$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

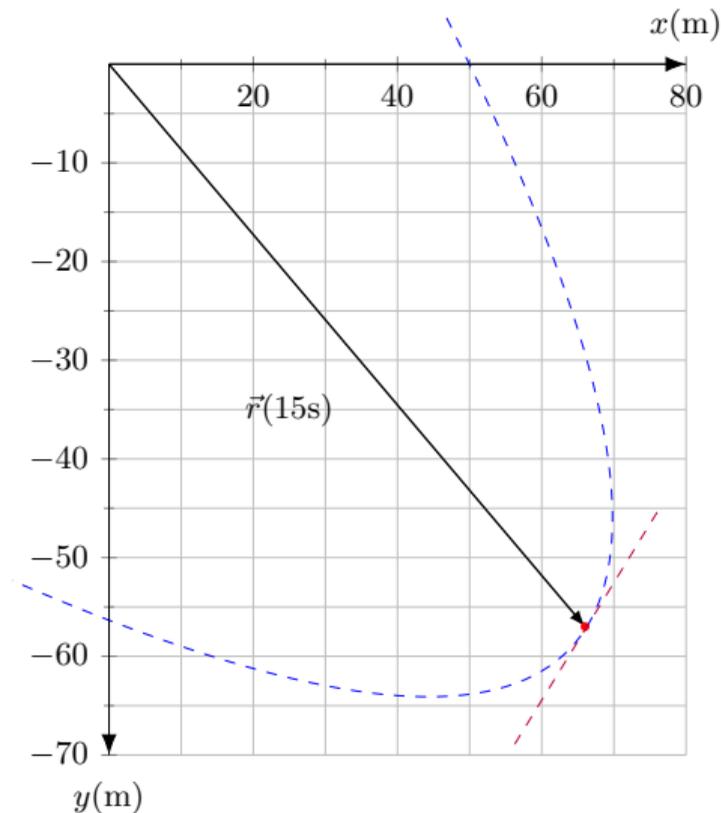
$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade \vec{v} no instante $t = 15\text{s}$?

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_y = \frac{dy}{dt}$$



Vetor velocidade

Exemplo

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

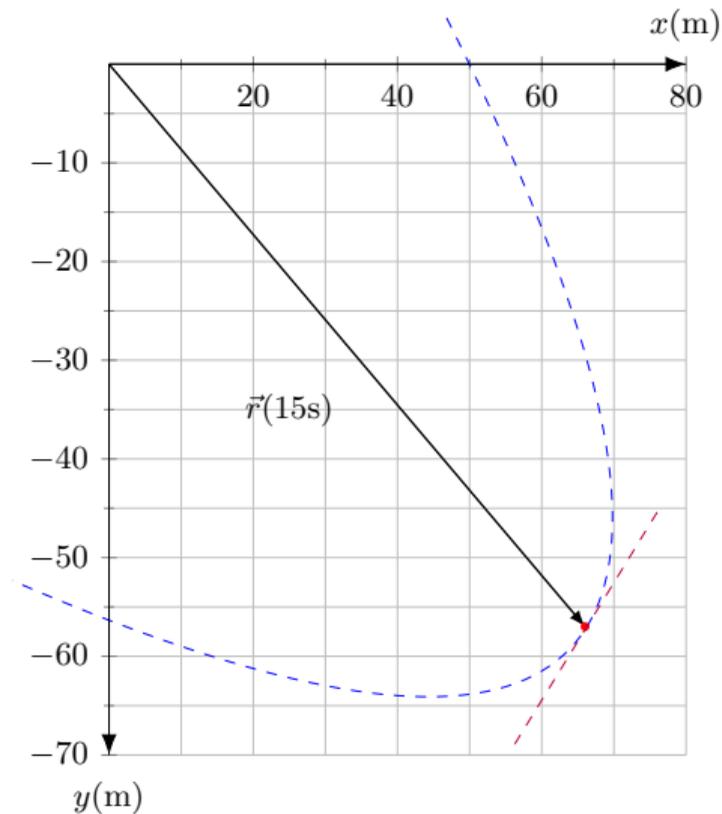
$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em $t = 15\text{s}$

$$\vec{v}(15\text{s}) = 0,44(15) - 9,1 \hat{i} + 0,62(15) + 7,2 \hat{j} = -3,4 \hat{i} + 16,3 \hat{j} \text{ m/s}$$



Vetor velocidade

Exemplo

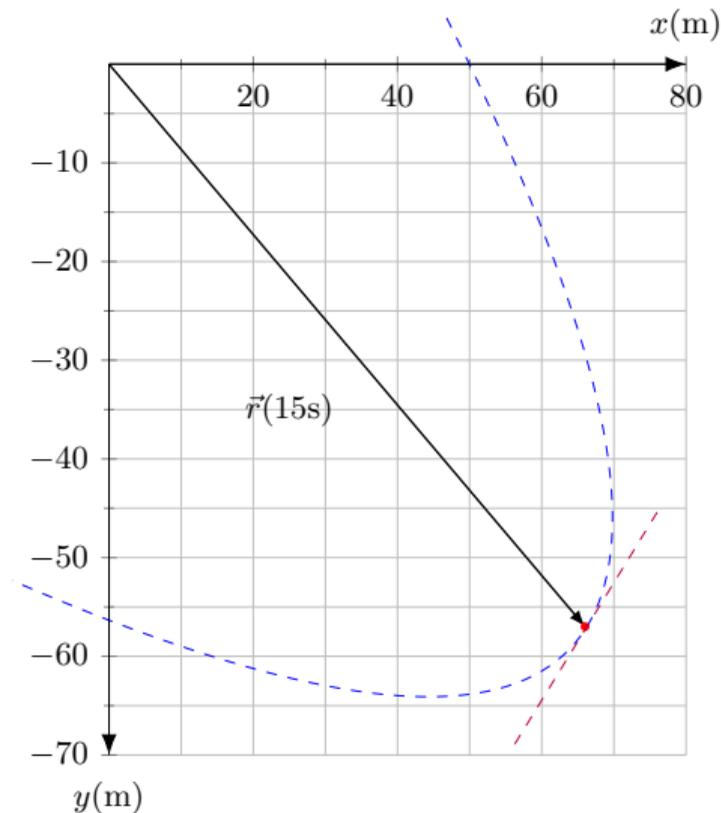
$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em $t = 15\text{s}$



Vetor velocidade

Exemplo

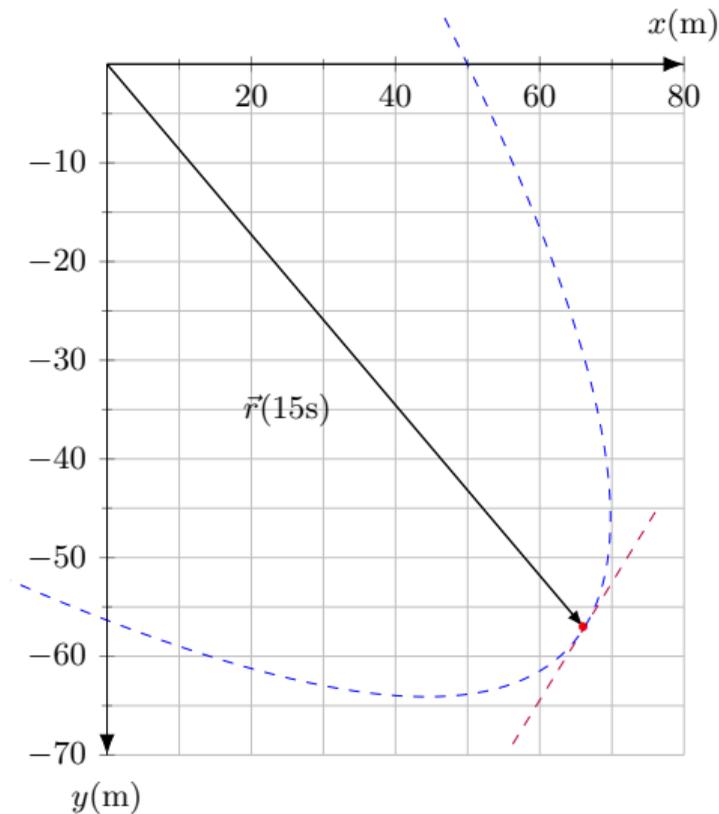
$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em $t = 15s$



$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$

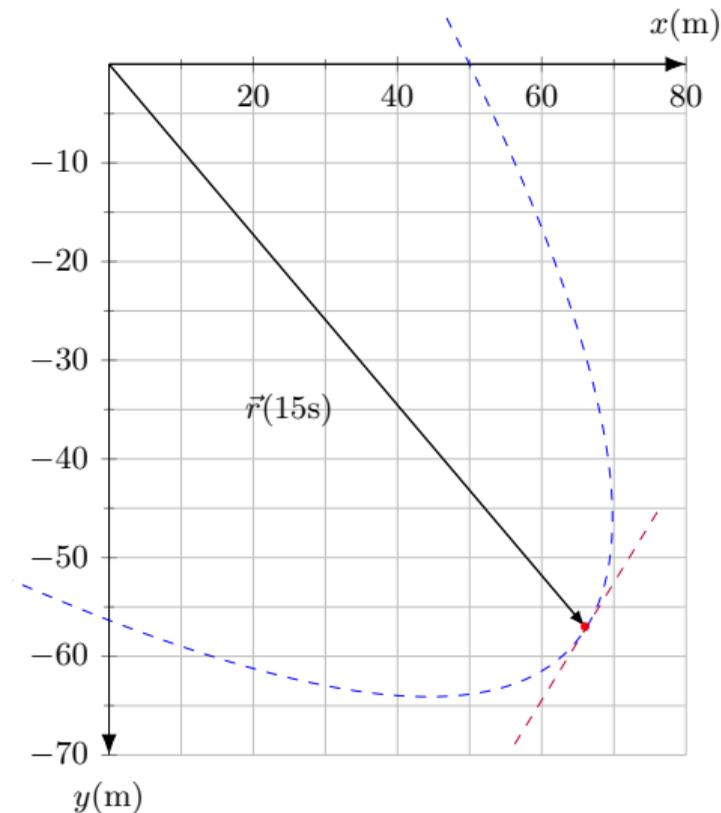
Vetor velocidade

Exemplo

$$\begin{aligned}v_x &= \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28) \\ &= -0,62t + 7,2\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}v_y &= \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30) \\ &= 0,44t - 9,1\end{aligned}$$

- Em $t = 15\text{s}$



$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$

Vetor velocidade

Exemplo

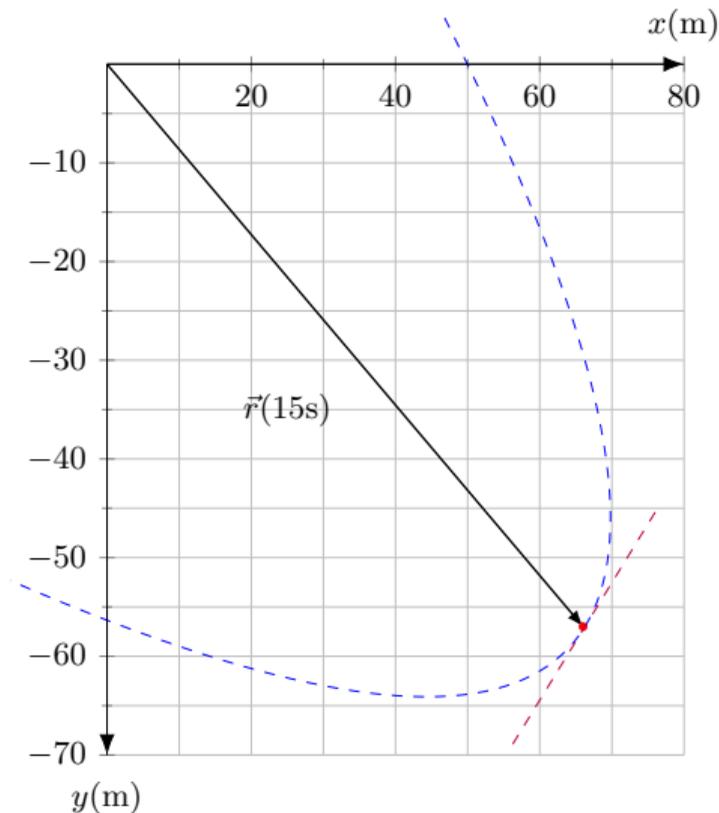
$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em $t = 15s$



$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$

Vetor velocidade

Exemplo

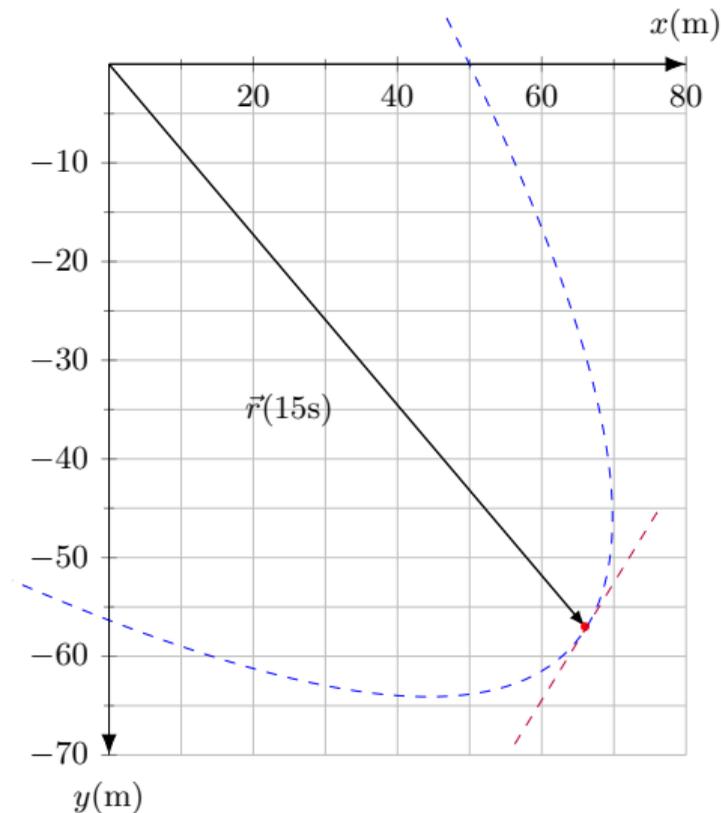
$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em $t = 15s$



$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$

Vetor velocidade

Exemplo

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

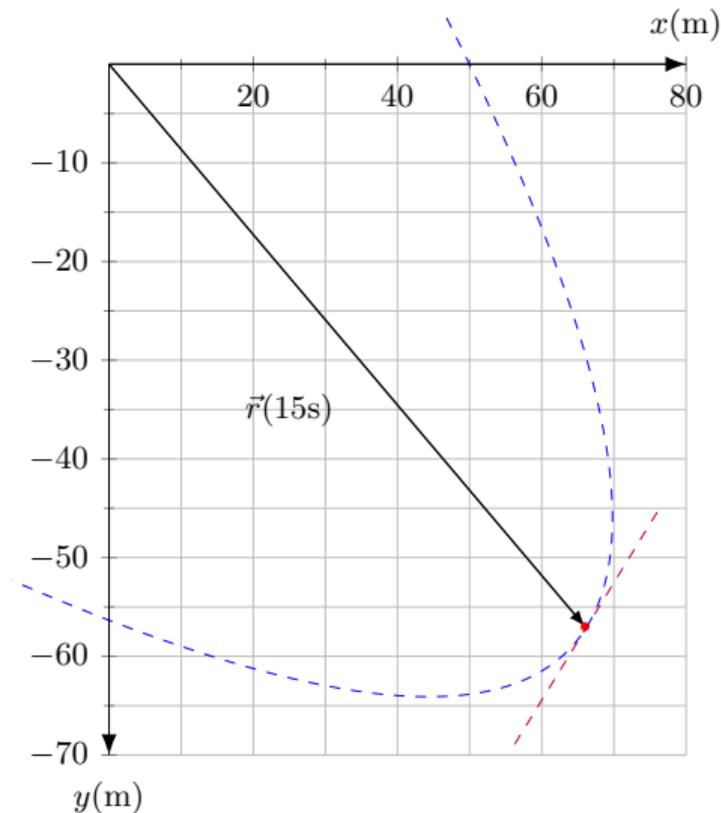
$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em $t = 15s$

$$v_x(15s) = -2,1m/s \quad v_y(15s) = -2,5m/s$$



$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$

Vetor velocidade

Exemplo

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

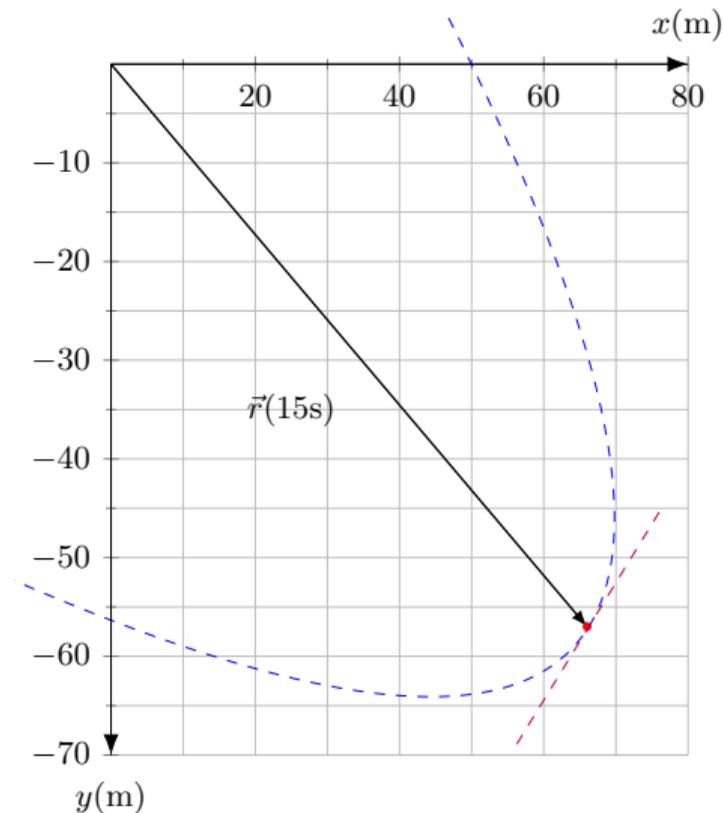
$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em $t = 15\text{s}$

$$v_x(15\text{s}) = -2,1\text{m/s} \quad v_y(15\text{s}) = -2,5\text{m/s}$$



$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$

Vetor velocidade

Exemplo

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

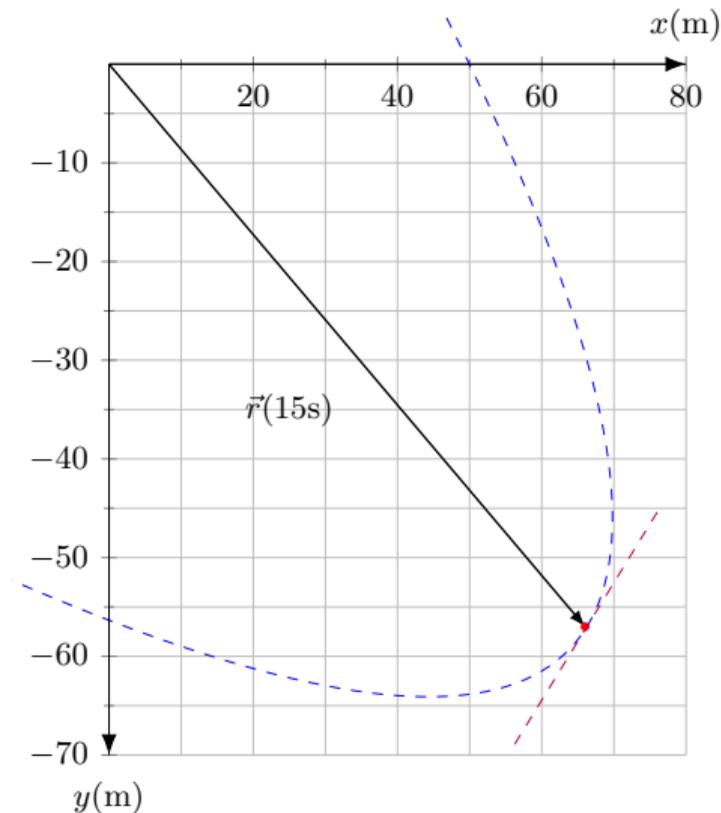
$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em $t = 15\text{s}$

$$v_x(15\text{s}) = -2,1\text{m/s} \quad v_y(15\text{s}) = -2,5\text{m/s}$$



$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$

Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2,1\text{m/s})\hat{i} + (-2,5\text{m/s})\hat{j}$$

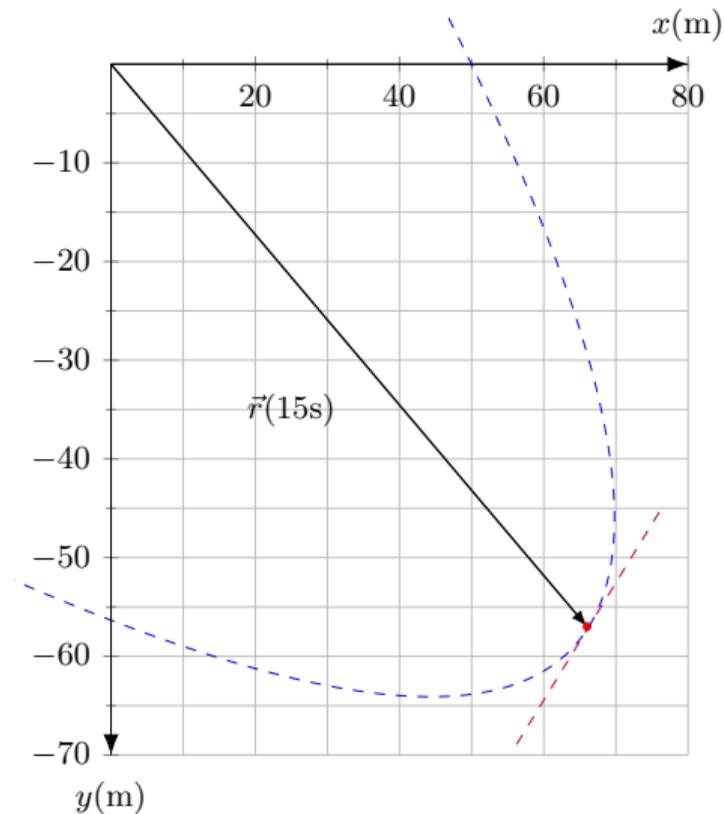
- Módulo

$$= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2,1)^2 + (-2,5)^2}$$

$$= 3,2\text{m/s}$$

- Orientação

$$\theta = \tan^{-1}\left(\frac{v_y}{v_x}\right) = \tan^{-1}\left(\frac{-2,5}{-2,1}\right)$$



Vetor velocidade

Exemplo

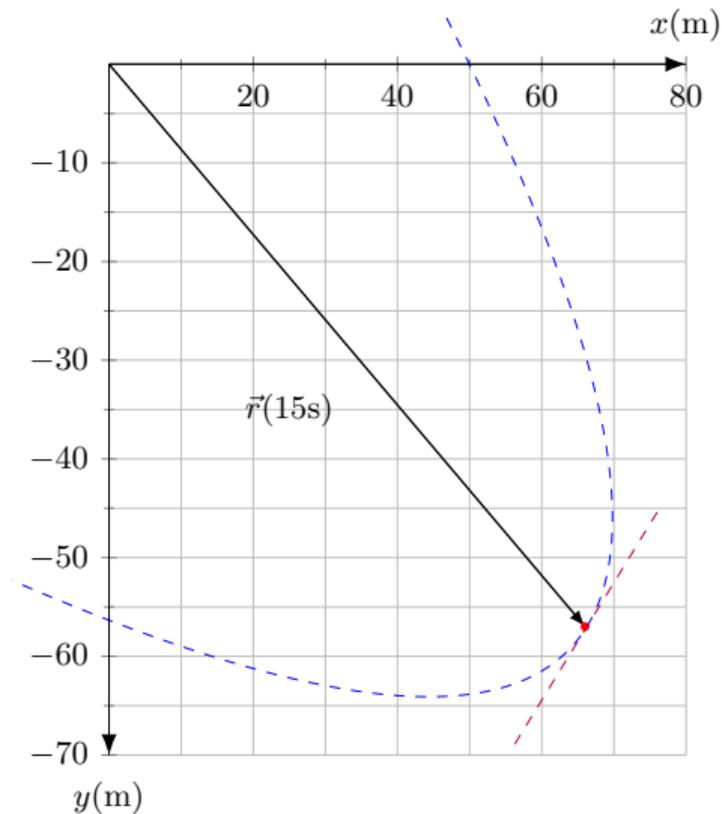
- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2,1\text{m/s})\hat{i} + (-2,5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

- Orientação



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

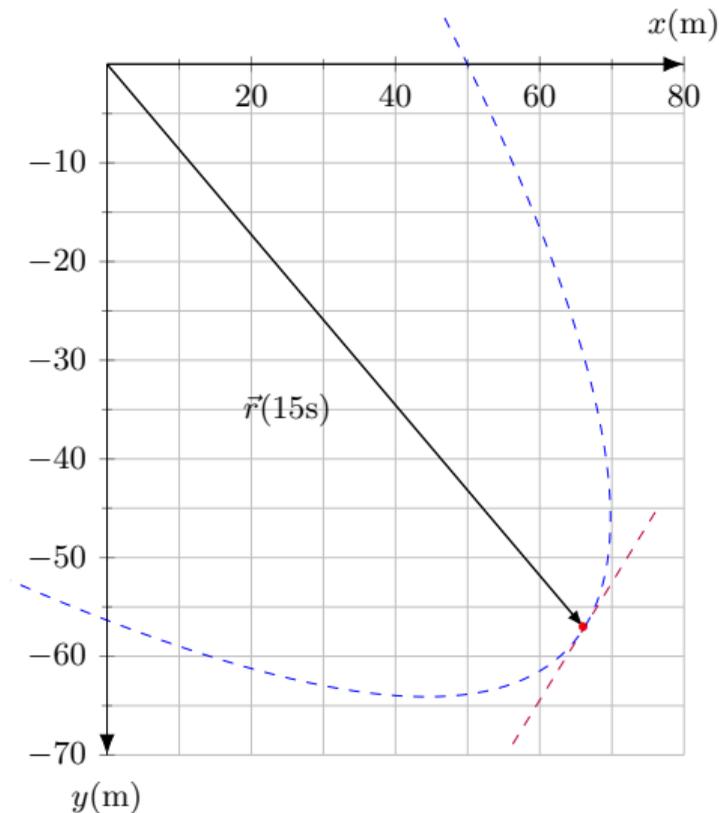
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$$

$$= 5,1\text{m/s}$$

- Orientação

$$\theta = \arctan\left(\frac{v_y}{v_x}\right)$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

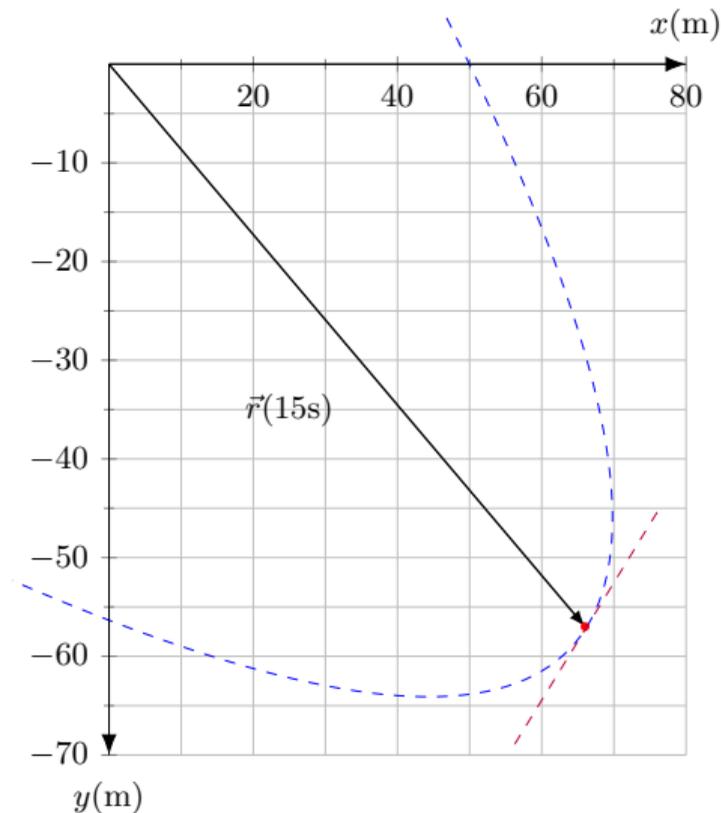
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

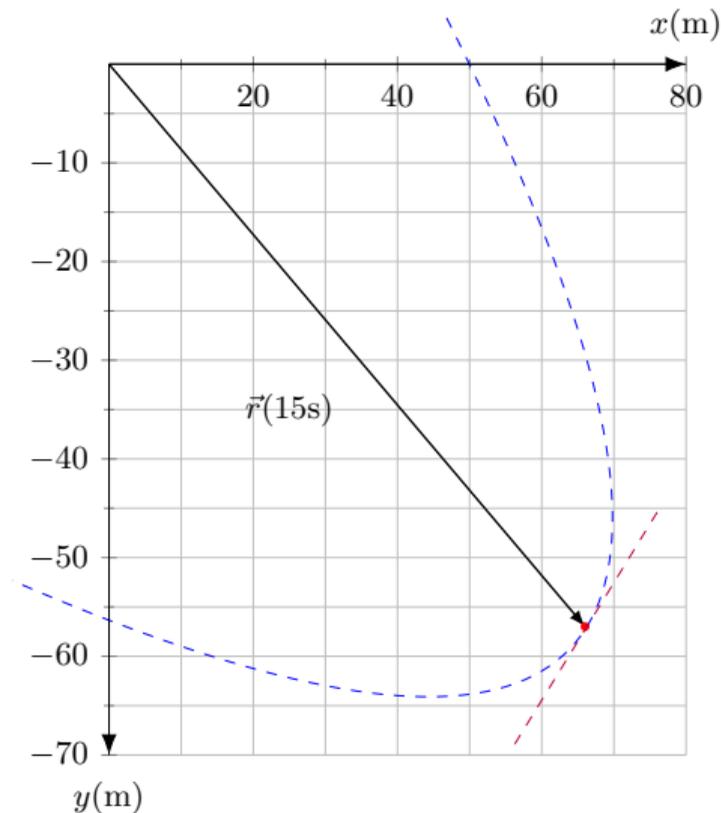
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

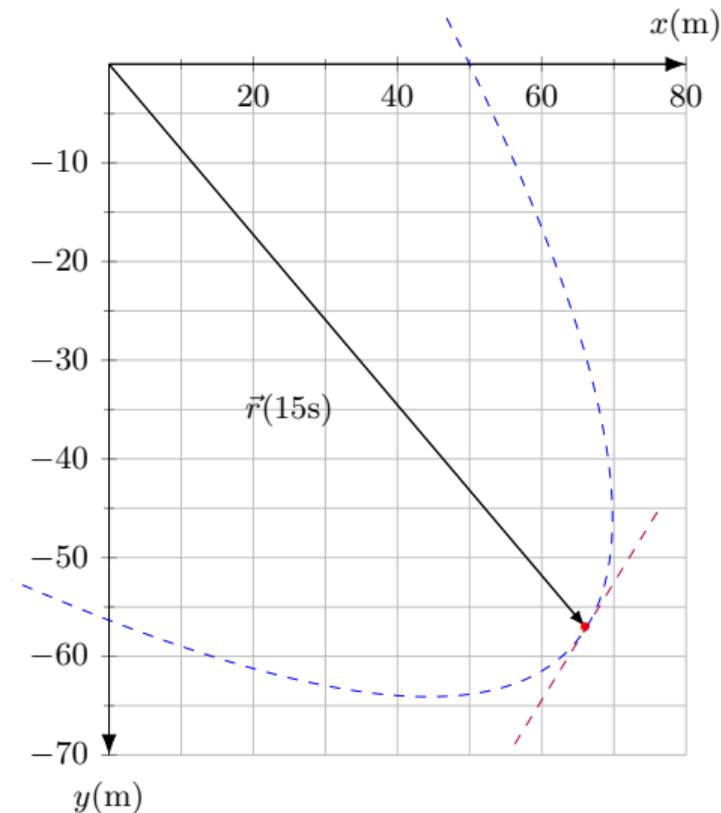
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

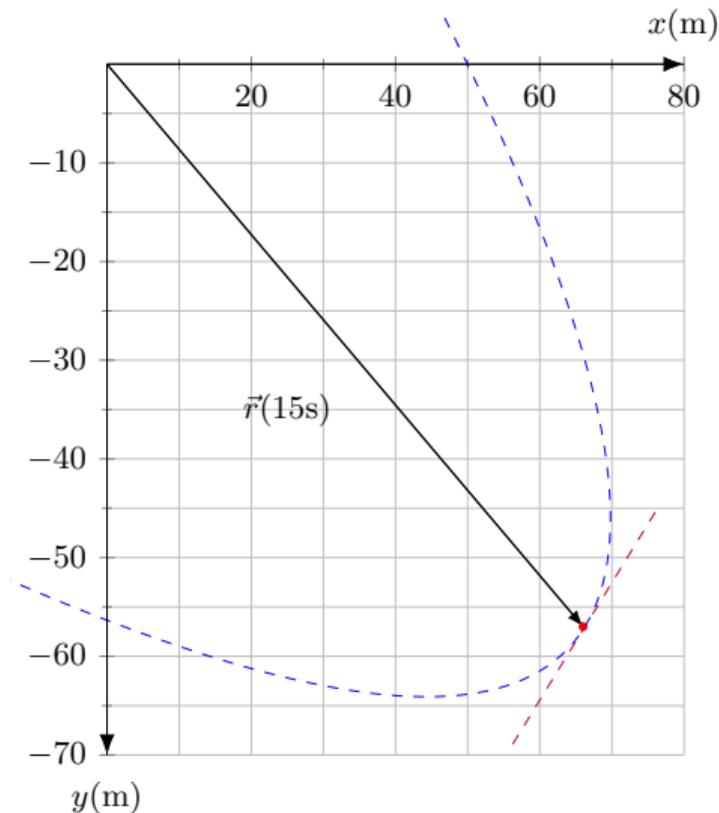
$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned}v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2} \\ &= 3, 3\text{m/s}\end{aligned}$$

- Orientação $\tan \theta = v_y/v_x$



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

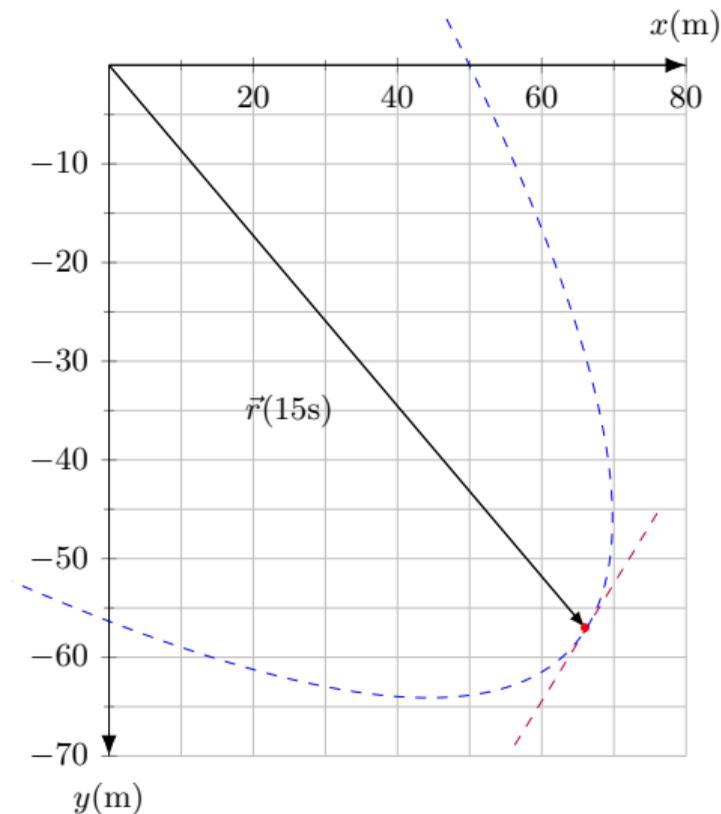
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned}v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2} \\ &= 3, 3\text{m/s}\end{aligned}$$

- Orientação $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

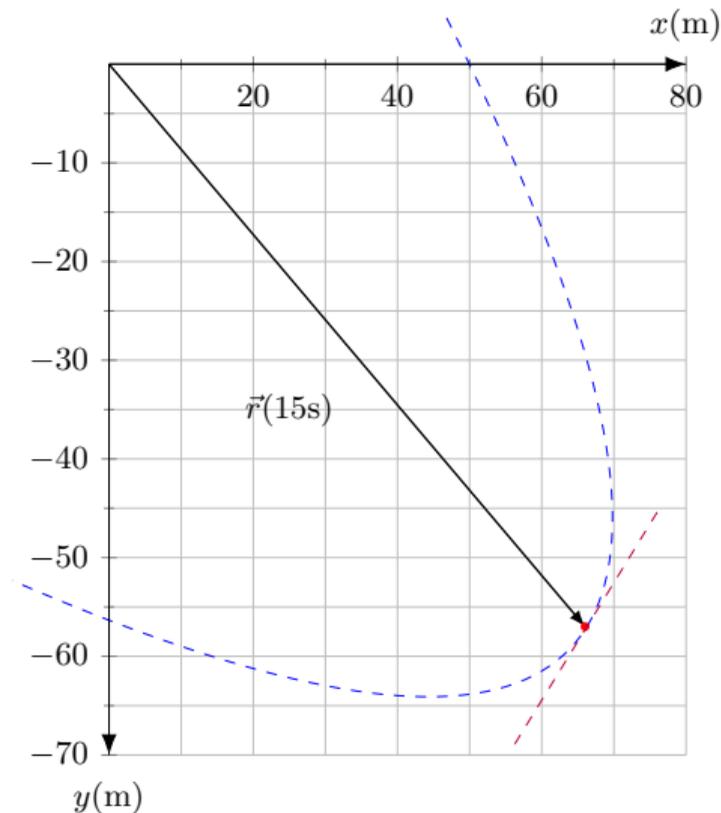
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned}v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2} \\ &= 3, 3\text{m/s}\end{aligned}$$

- Orientação $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

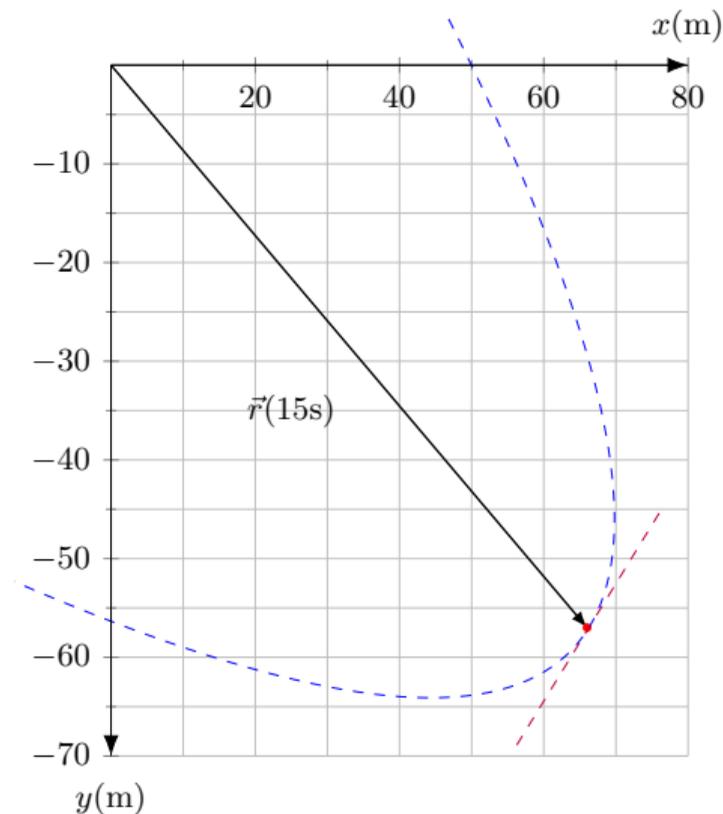
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned}v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2} \\ &= 3, 3\text{m/s}\end{aligned}$$

- Orientação $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

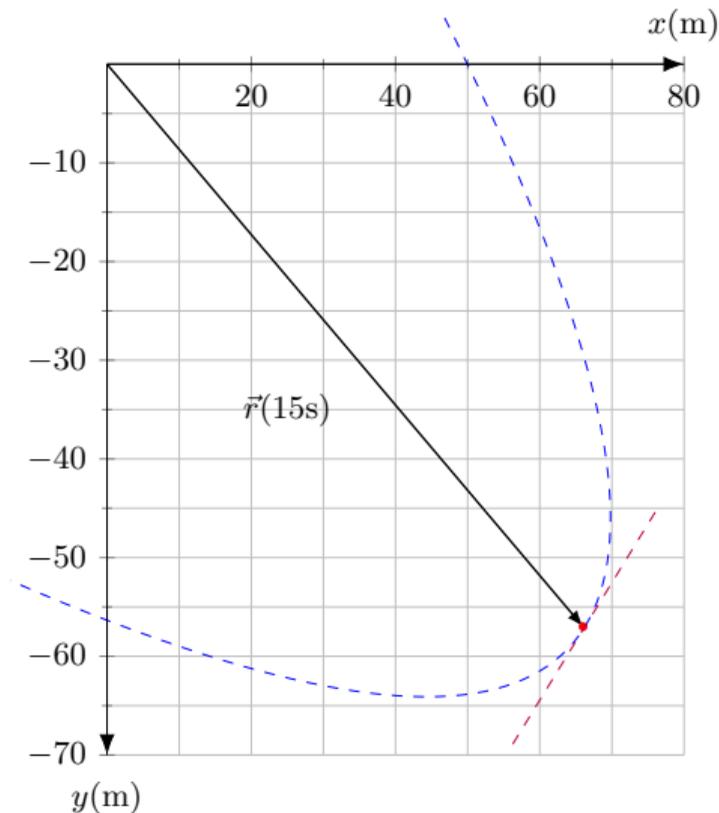
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned}v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2} \\ &= 3, 3\text{m/s}\end{aligned}$$

- Orientação $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

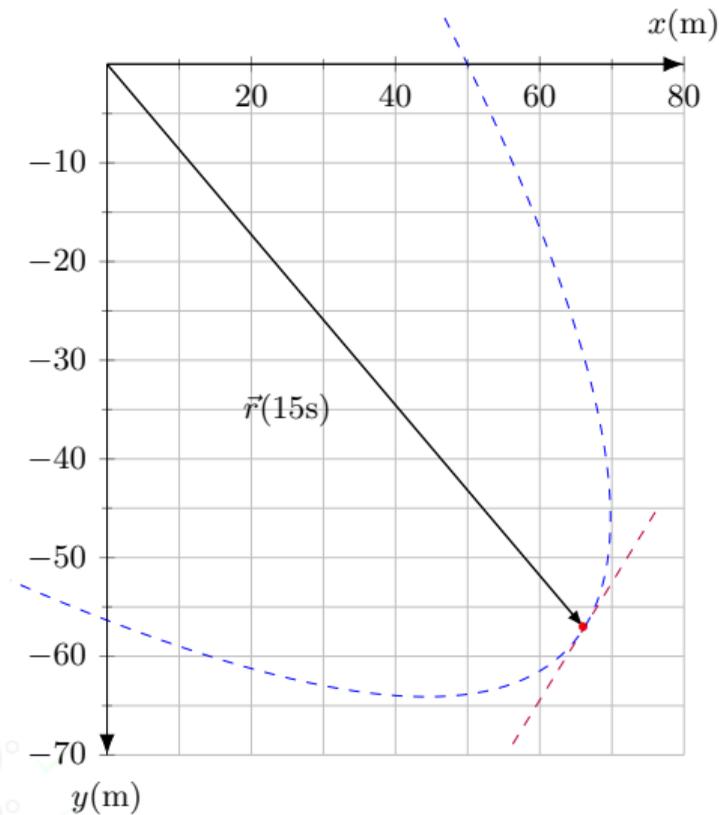
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = 50^\circ = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \end{cases}$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

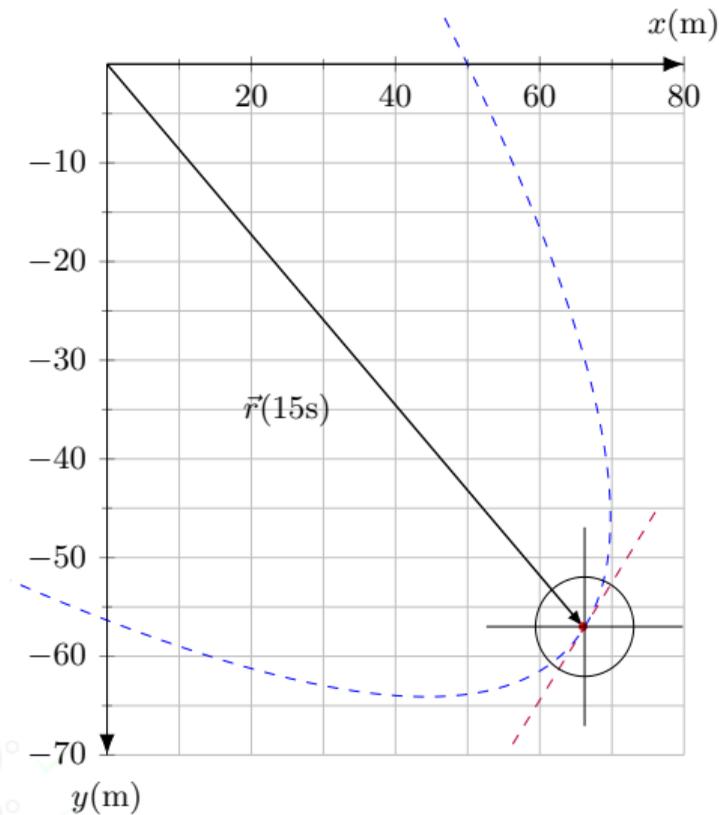
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = 50^\circ = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \end{cases}$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

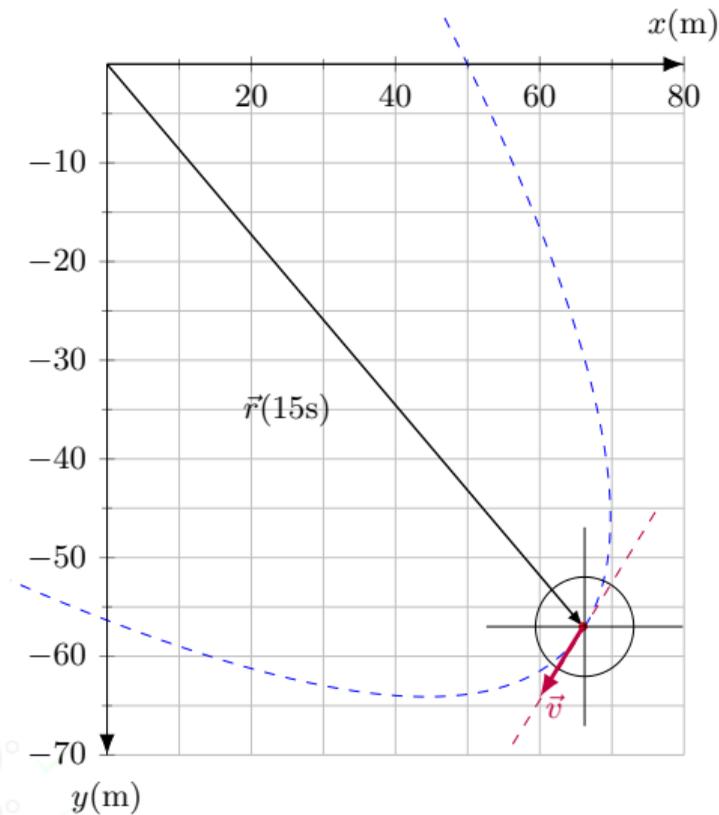
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = 50^\circ = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \end{cases}$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

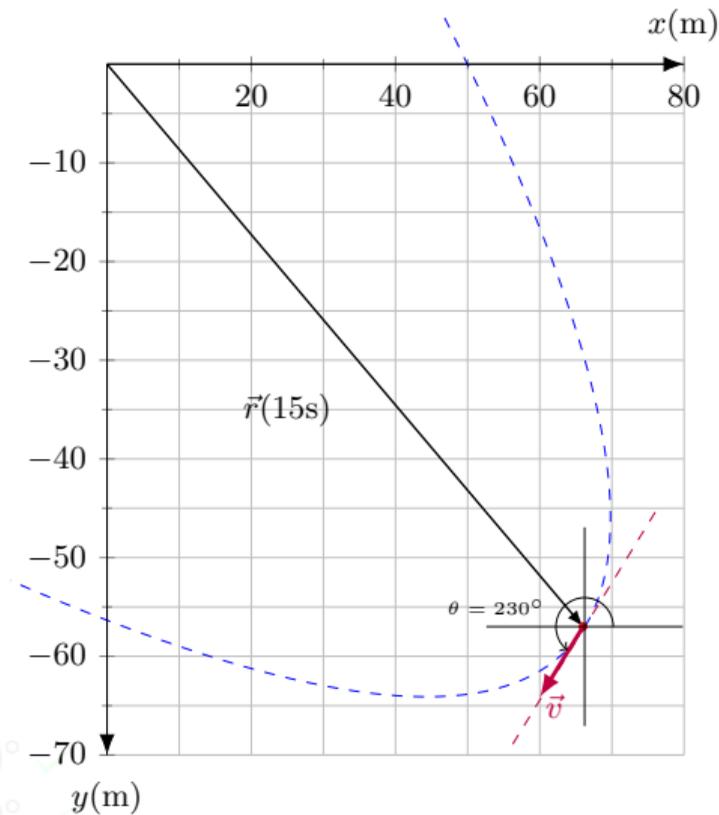
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = 50^\circ = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \end{cases}$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

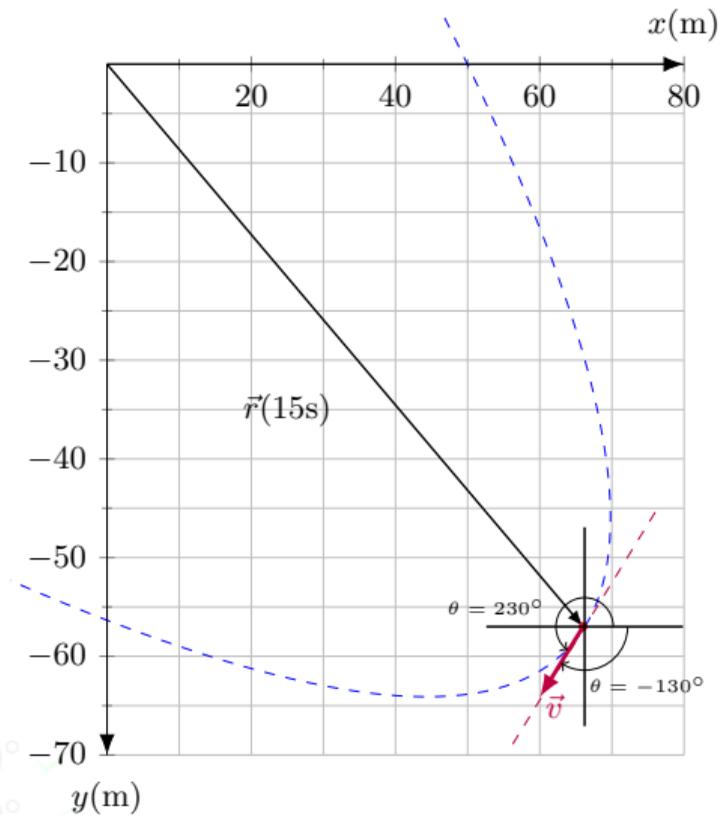
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = 50^\circ = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \end{cases}$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

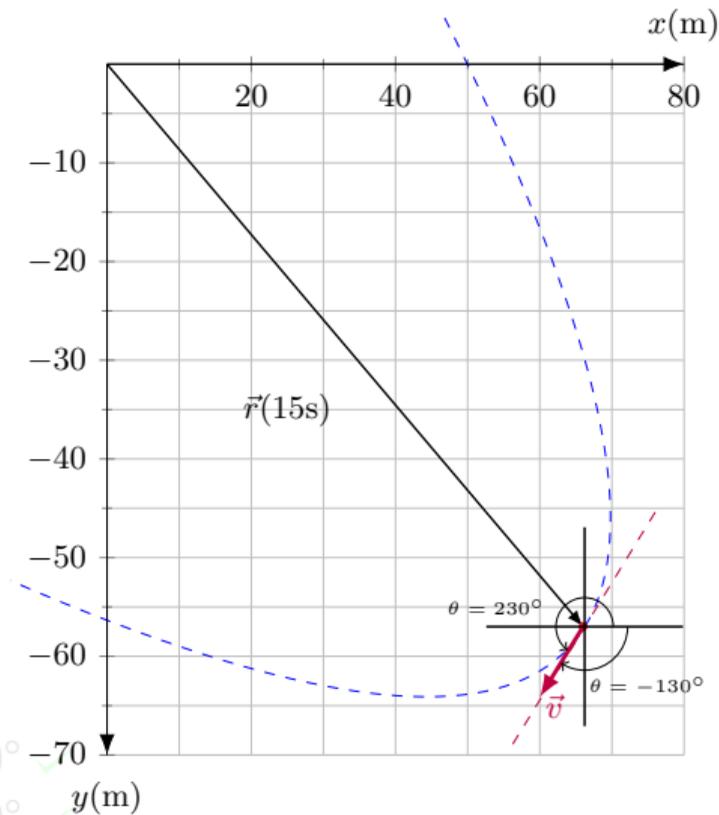
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \cancel{50^\circ} = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases} y(\text{m})$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

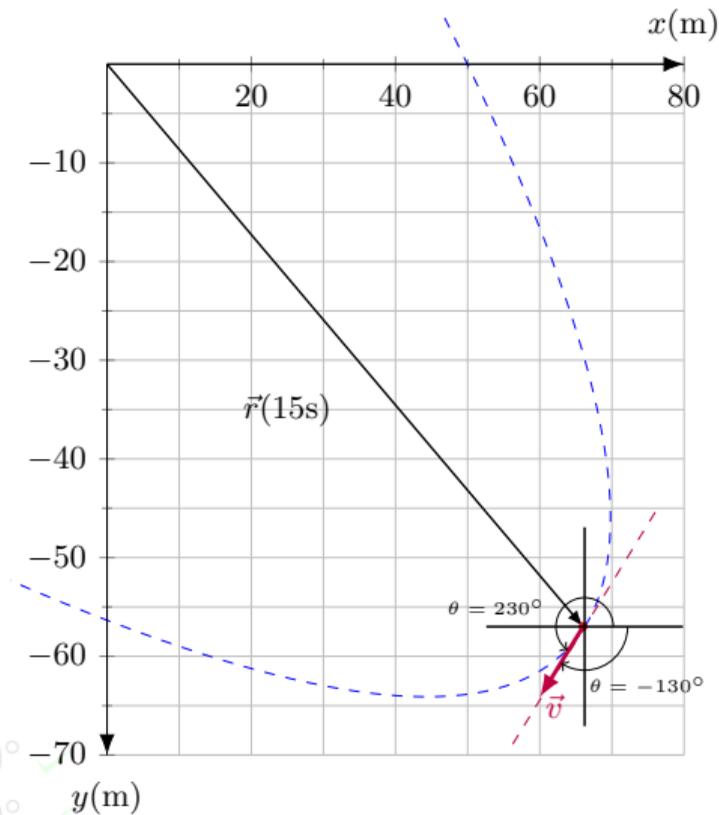
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \cancel{50^\circ} = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases} y(\text{m})$$



Vetor velocidade

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

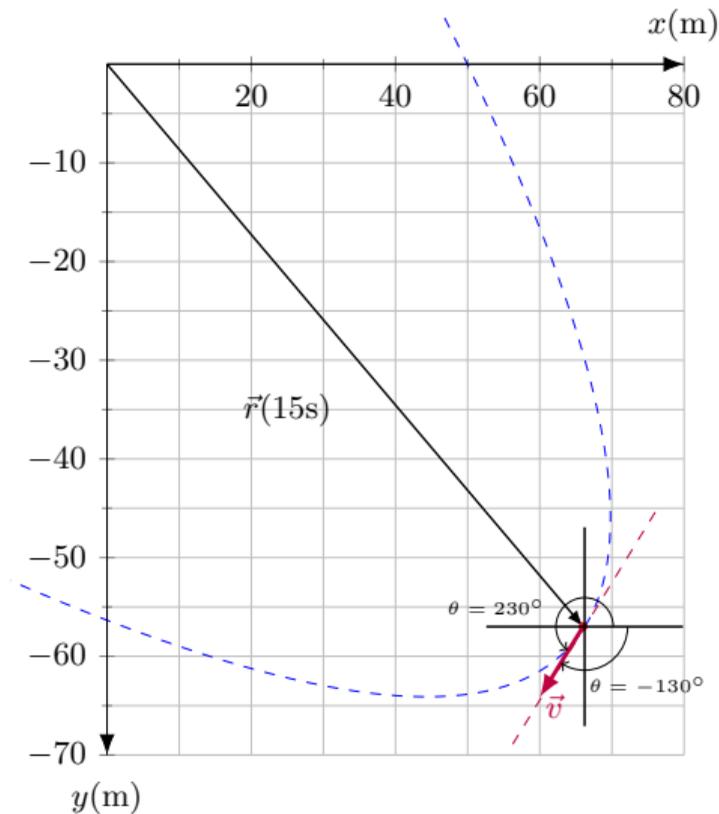
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned}v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2} \\ &= 3, 3\text{m/s}\end{aligned}$$

- Orientação $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases}$$



4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

4.6 Cálculo de \vec{a}

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

4.8 Movimento relativo em duas dimensões

Vetor aceleração

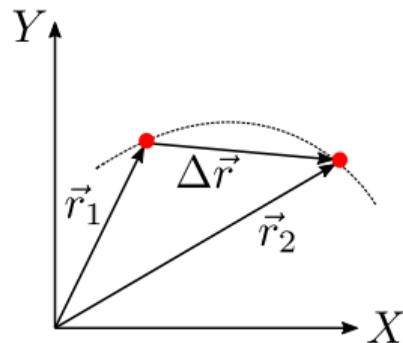
Aceleração média

- Só para recapitular

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Aceleração média



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

- Em termos das componentes

Vetor aceleração

Aceleração média

- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t}, \quad \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t}, \quad \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t}$$

$$\frac{\Delta v_x}{\Delta t}, \quad \frac{\Delta v_y}{\Delta t}, \quad \frac{\Delta v_z}{\Delta t}$$



Vetor aceleração

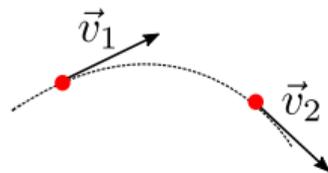
Aceleração média

- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor aceleração

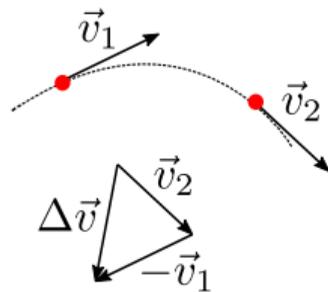
Aceleração média

- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor aceleração

Aceleração média

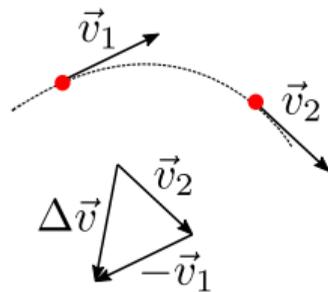
- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor aceleração

Aceleração média

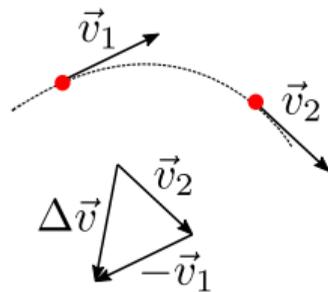
- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor aceleração

Aceleração média

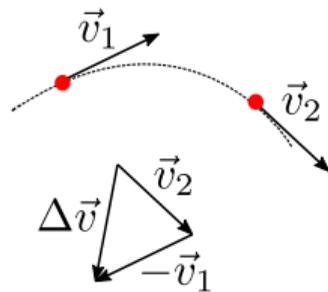
- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor aceleração

Aceleração média

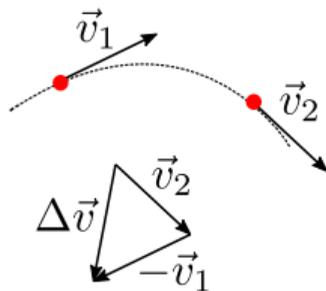
- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor aceleração

Aceleração média

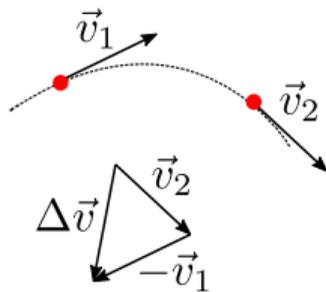
- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor aceleração

Aceleração média

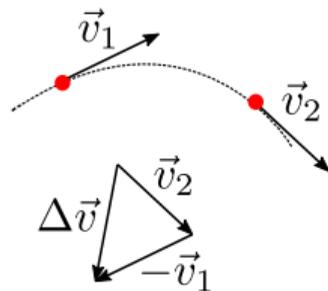
- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor aceleração

Aceleração média

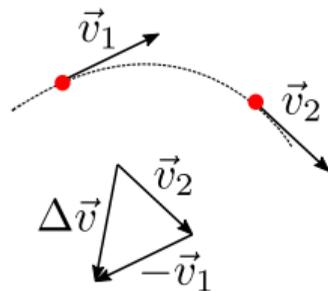
- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor aceleração

Aceleração média

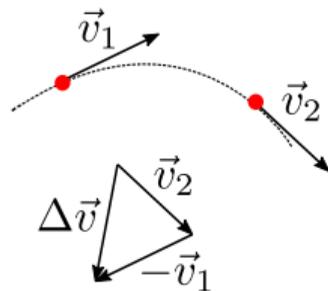
- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

Vetor aceleração

Aceleração instantânea

- Quando tomamos o limite $\Delta t \rightarrow 0$ obtemos a aceleração instantânea

Vetor aceleração

Aceleração instantânea

- Quando tomamos o limite $\Delta t \rightarrow 0$ obtemos a aceleração instantânea

Vetor aceleração instantânea

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

Vetor aceleração

Aceleração instantânea

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a} &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v_x \hat{i} + \Delta v_y \hat{j} + \Delta v_z \hat{k}}{\Delta t} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\Delta v_x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\Delta v_y}{\Delta t} \right) \hat{j} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\Delta v_z}{\Delta t} \right) \hat{k} \\ &= \frac{dv_x}{dt} \hat{i} + \frac{dv_y}{dt} \hat{j} + \frac{dv_z}{dt} \hat{k} \\ &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) \hat{i} + \frac{d}{dt} \left(\frac{dy}{dt} \right) \hat{j} + \frac{d}{dt} \left(\frac{dz}{dt} \right) \hat{k} = \frac{d^2 x}{dt^2} \hat{i} + \frac{d^2 y}{dt^2} \hat{j} + \frac{d^2 z}{dt^2} \hat{k} \\ &= a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k}\end{aligned}$$

Lembre que: $v_x = \frac{dx}{dt}$ $v_y = \frac{dy}{dt}$ $v_z = \frac{dz}{dt}$

Considere as seguintes descrições da posição (em metros) de uma partícula que se move no plano xy :

① $x = -3t^2 + 4t - 2$ e $y = 6t^2 - 4t$

② $x = -3t^3 - 4t$ e $y = -5t^2 + 6$

③ $\vec{r} = 2t^2\hat{i} - (4t + 3)\hat{j}$

④ $\vec{r} = (4t^3 - 2t)\hat{i} + 3\hat{j}$

As componentes x e y da aceleração são constantes em todas essas situações?

Vetores aceleração

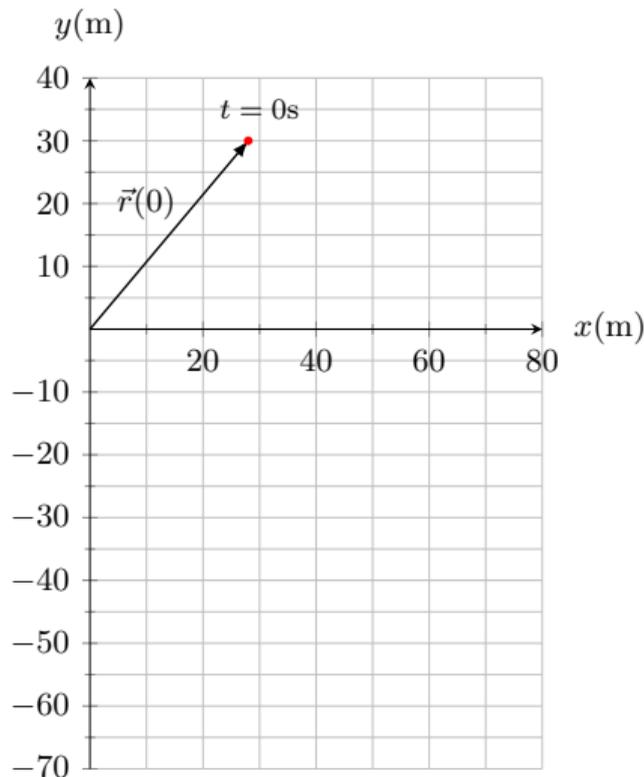
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

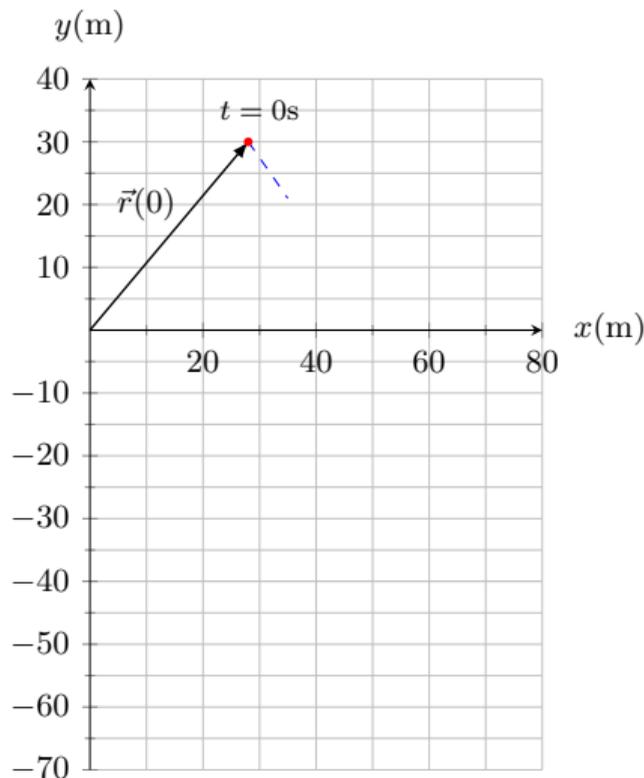
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

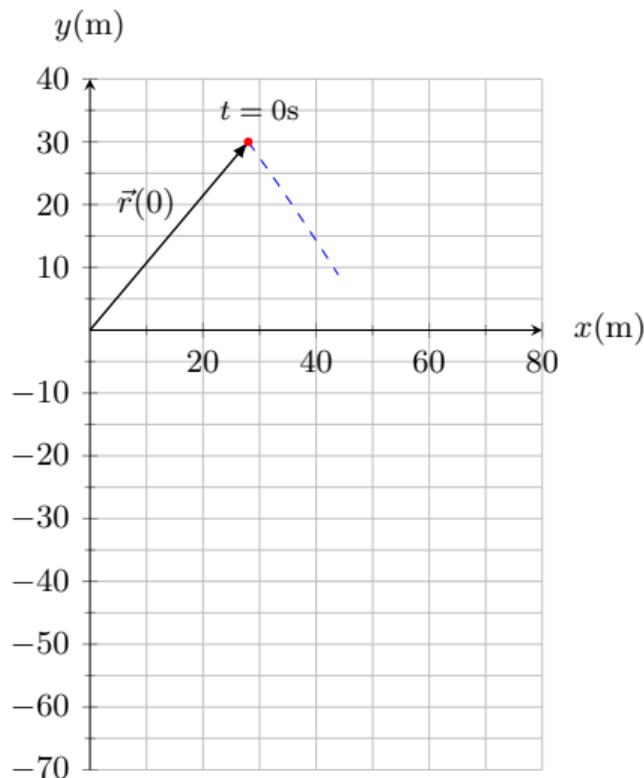
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

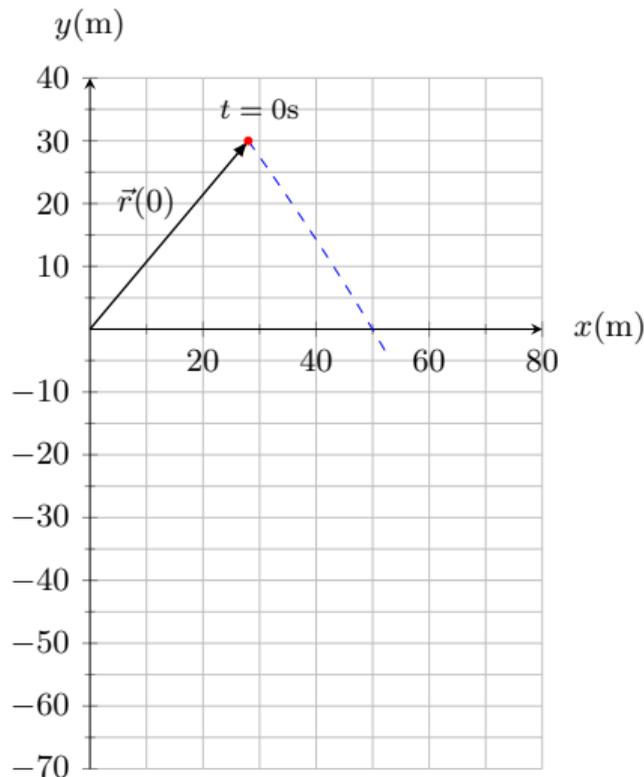
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

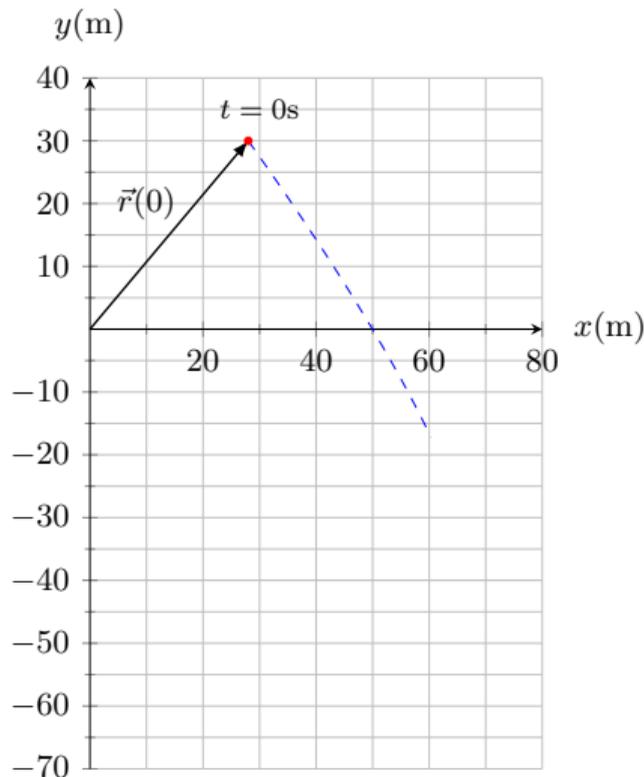
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

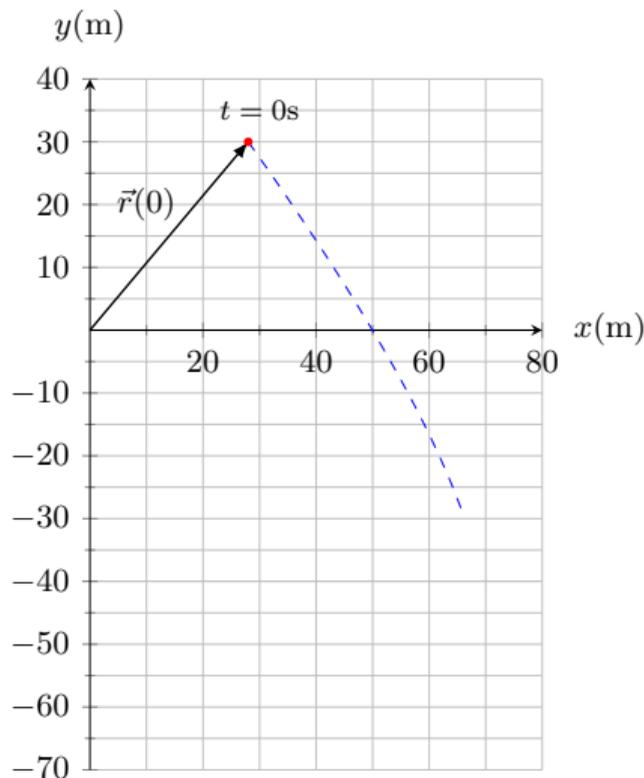
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

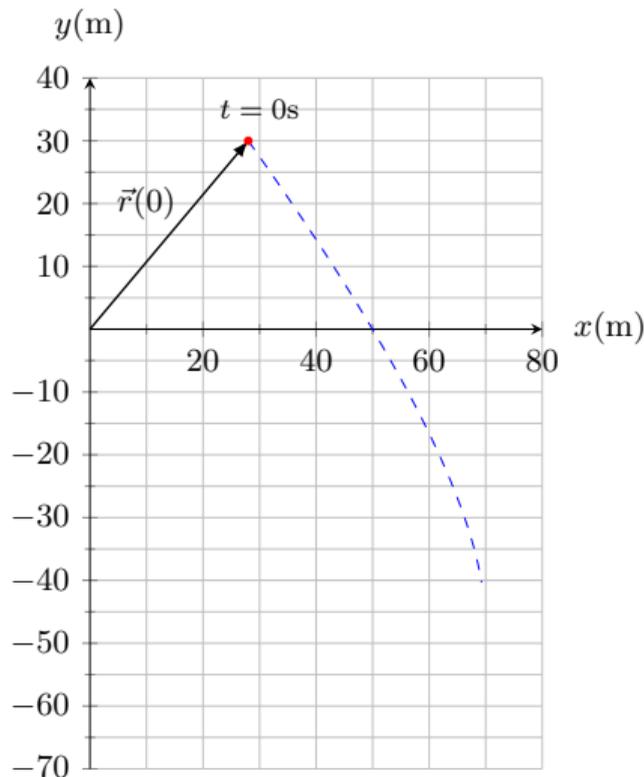
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

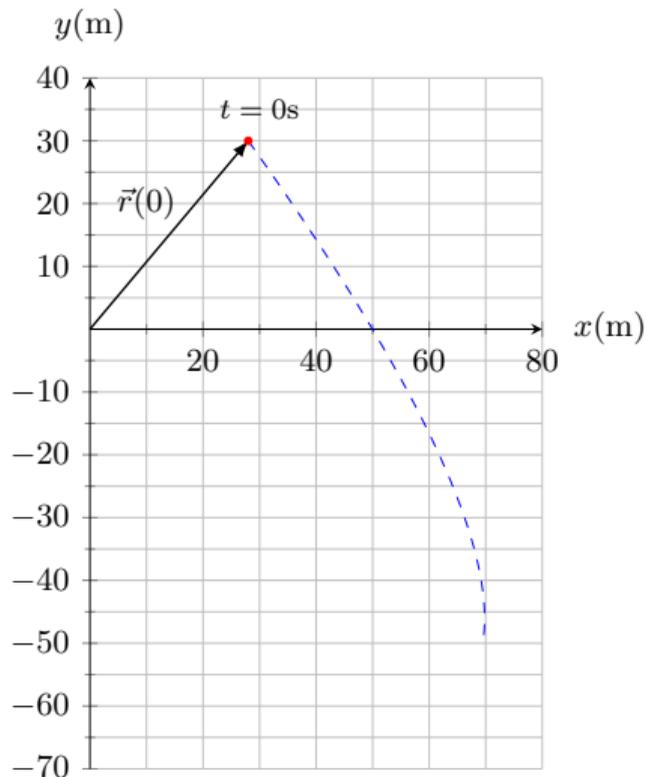
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

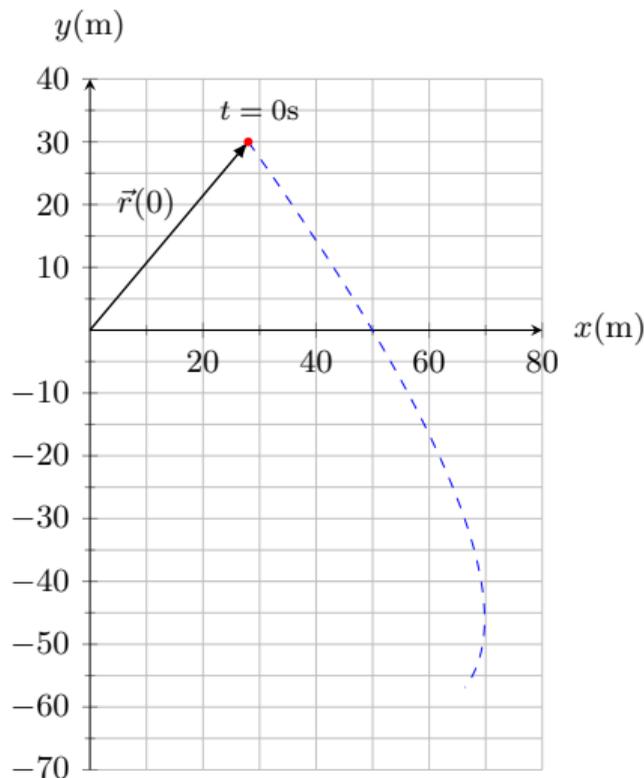
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

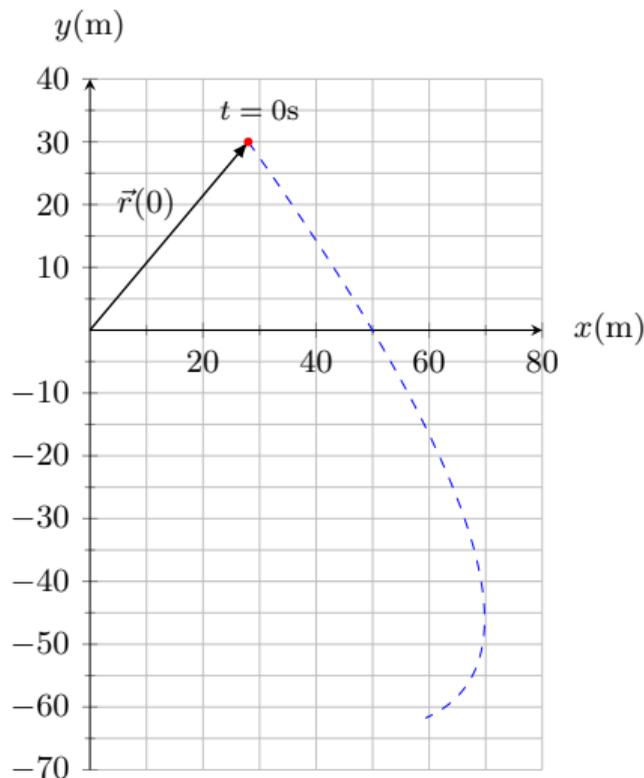
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

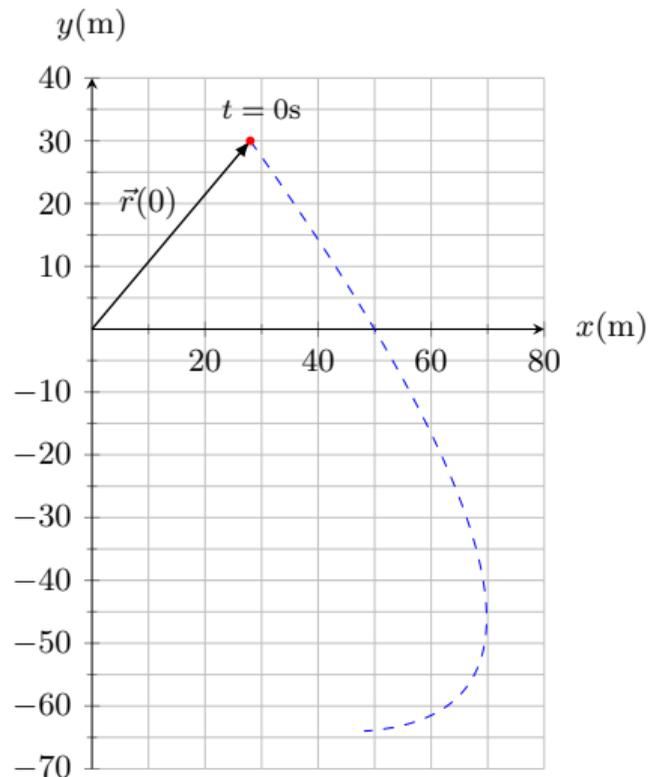
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

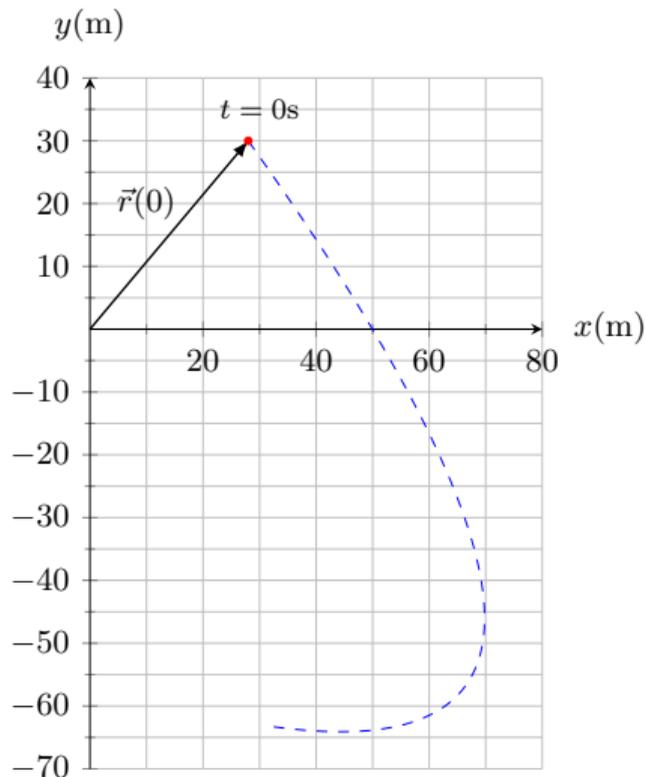
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

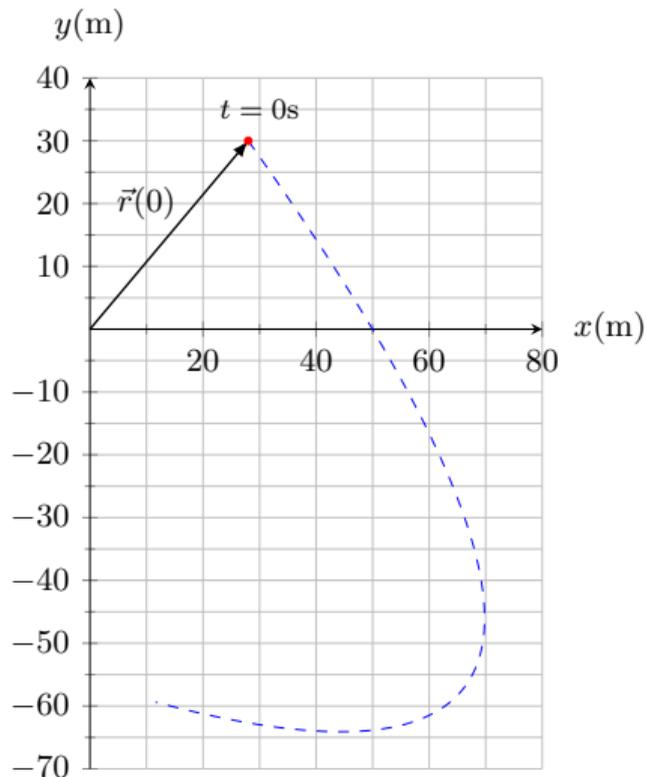
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

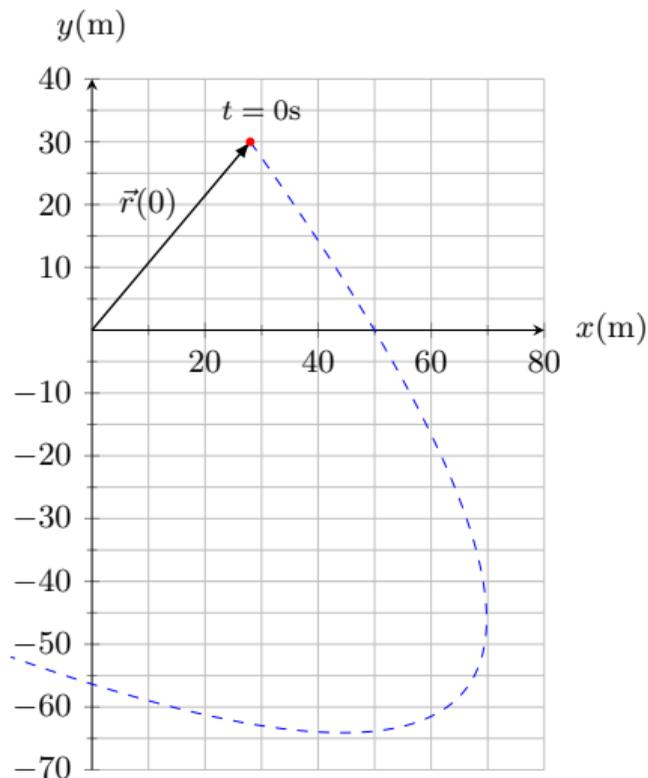
Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?



Vetores aceleração

Exemplo

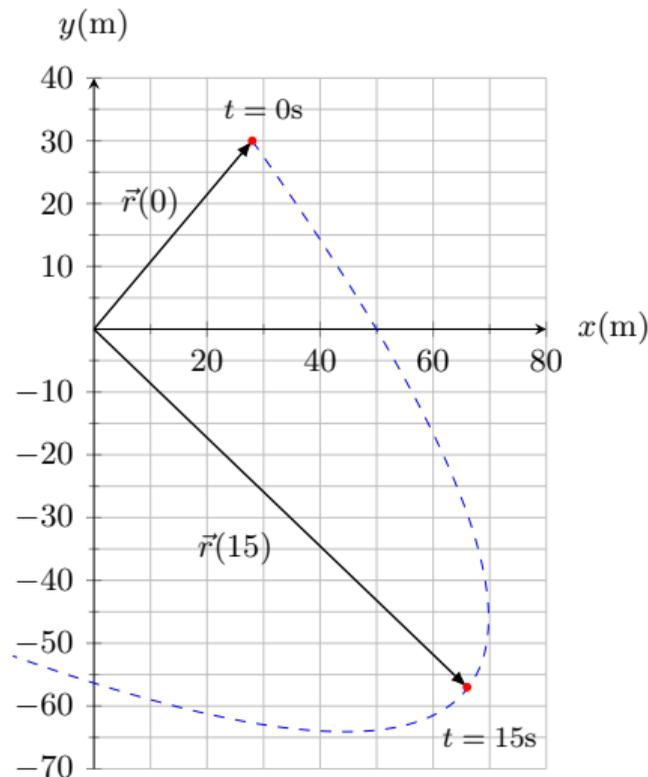
- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?

$$\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

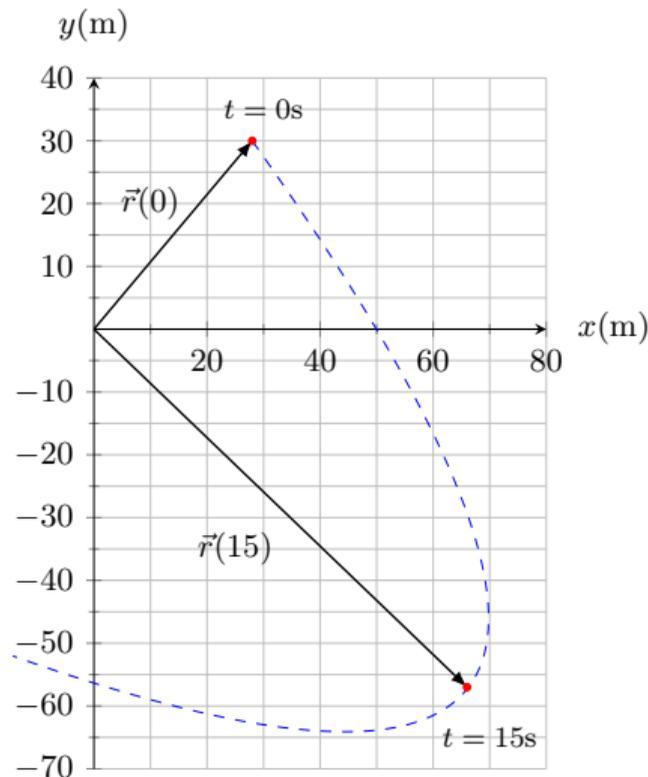
$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15\text{s}$?

$$\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j}$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

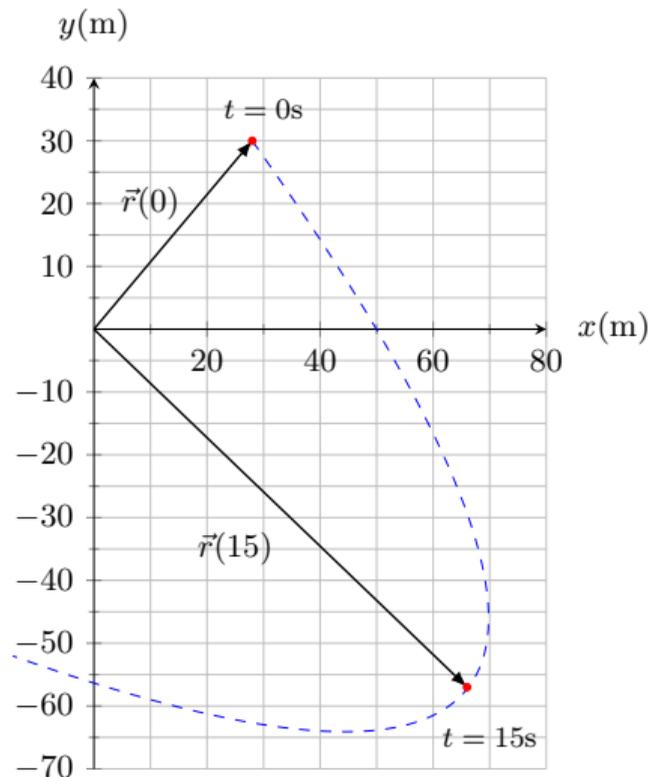
$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15\text{s}$?

$$\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j}$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

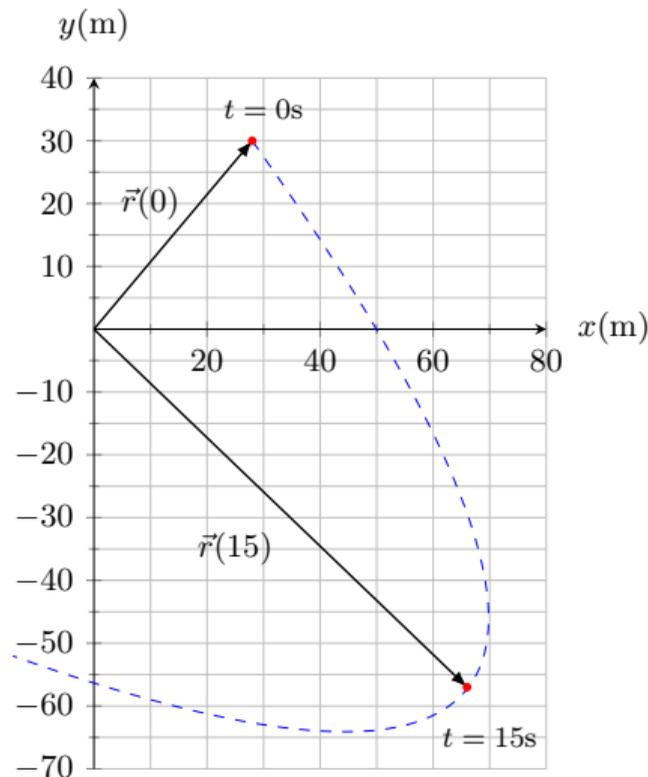
$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração \vec{a} no instante $t = 15s$?

$$\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j}$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2}$$



Vetores aceleração

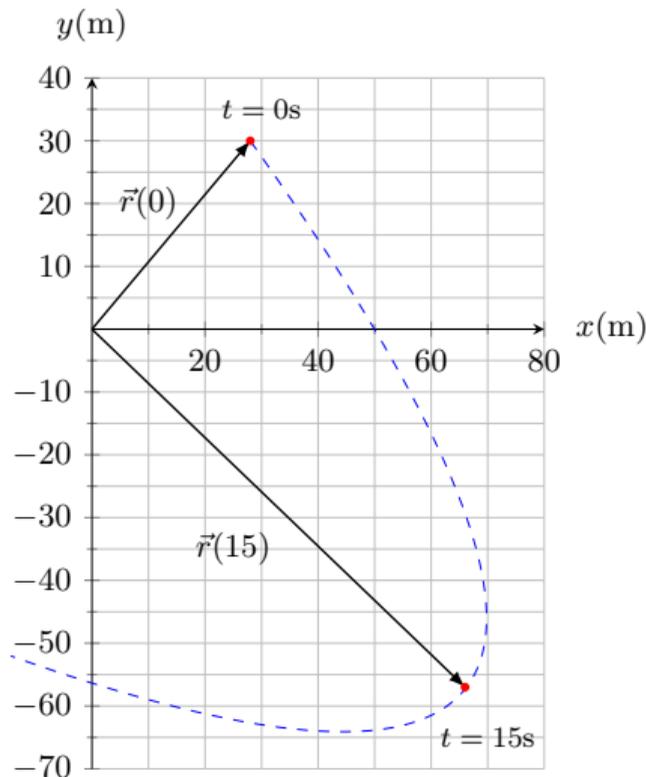
Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(-0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(-0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



Vetores aceleração

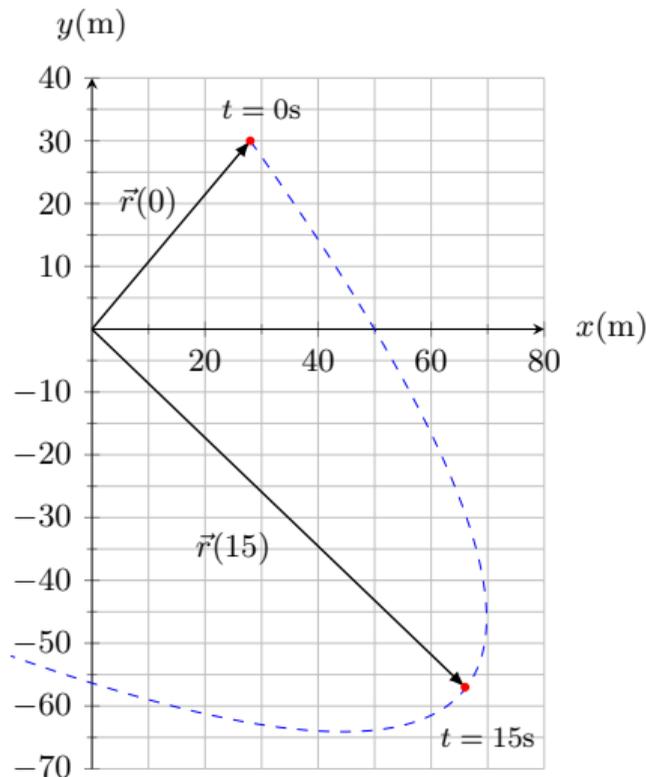
Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(-0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(-0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



Vetores aceleração

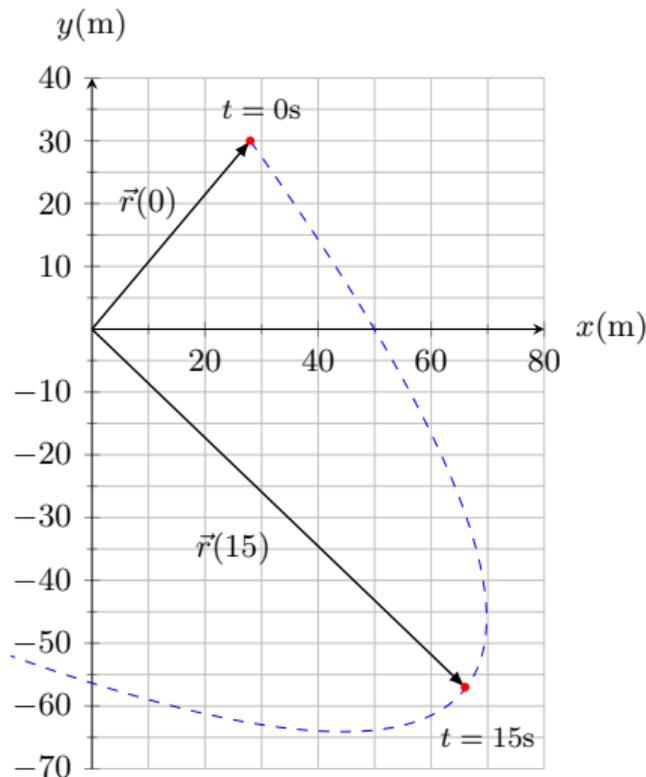
Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(-0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(-0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



Vetores aceleração

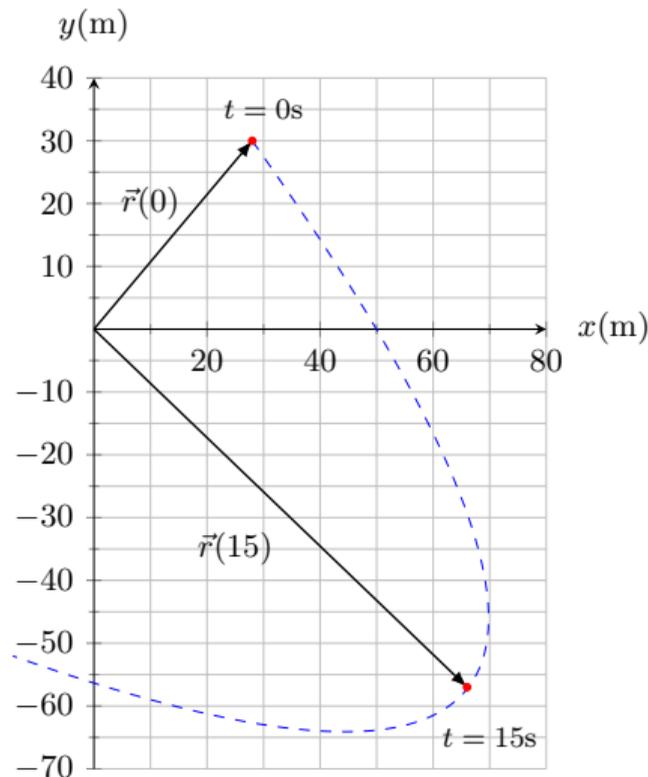
Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(-0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(-0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



Vetores aceleração

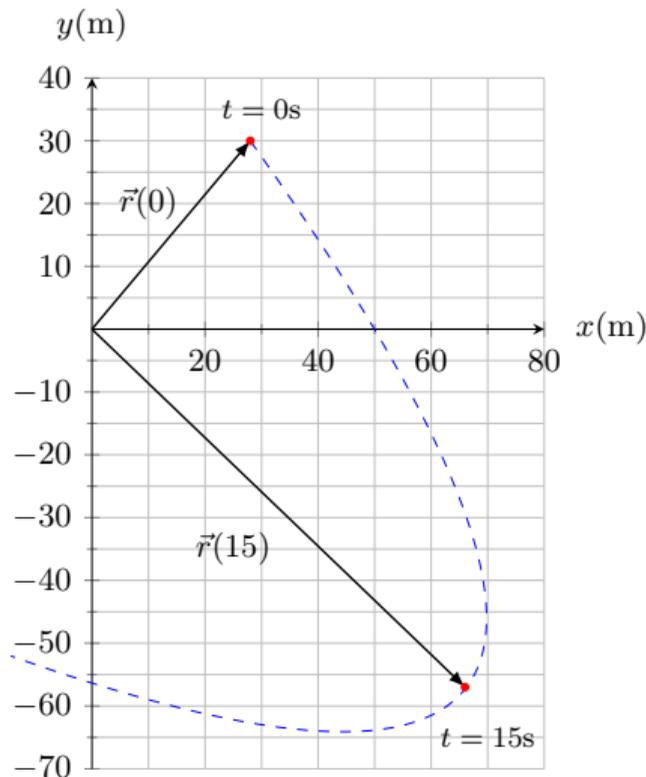
Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(-0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(-0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



Vetores aceleração

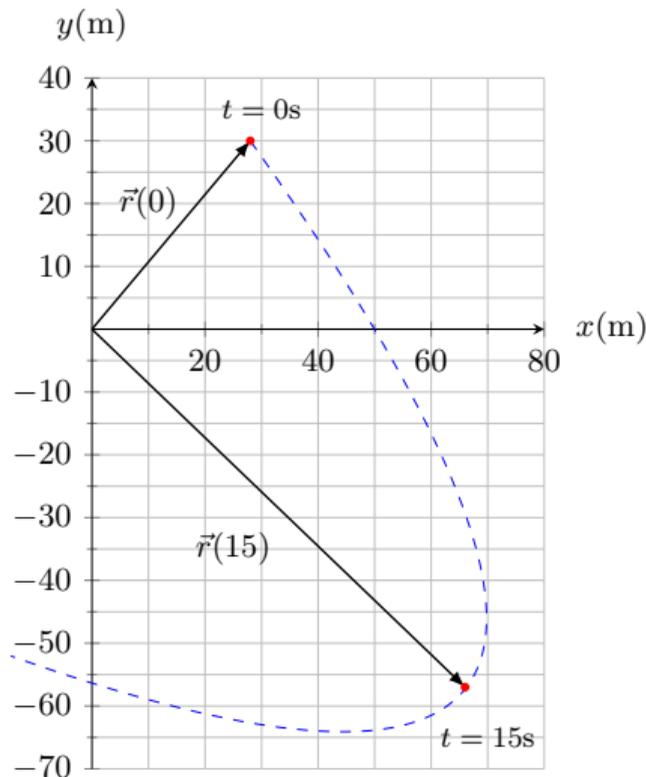
Exemplo

$$\begin{aligned}a_x &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(-0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(-0,62t + 7,2 \right)\end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned}a_y &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(0,44t - 9,1 \right)\end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



Vetores aceleração

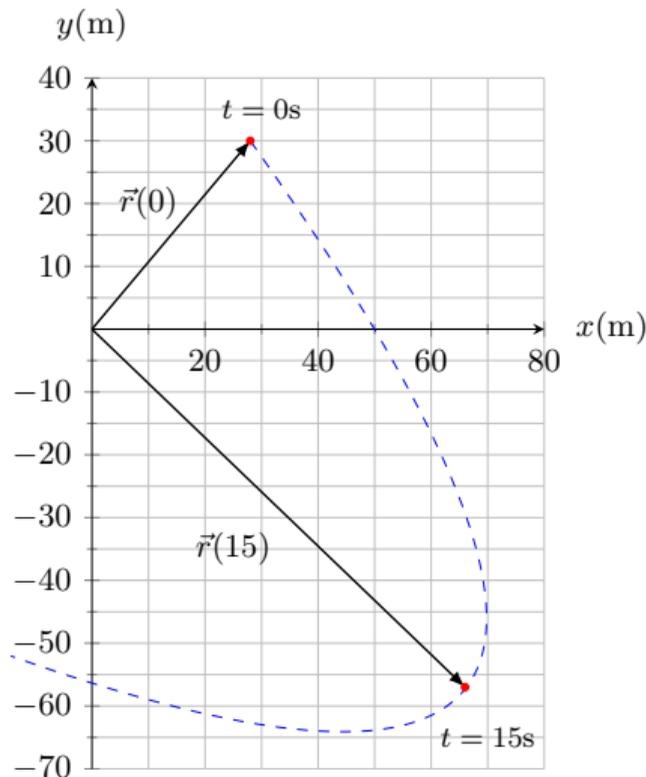
Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(-0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(-0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



Vetores aceleração

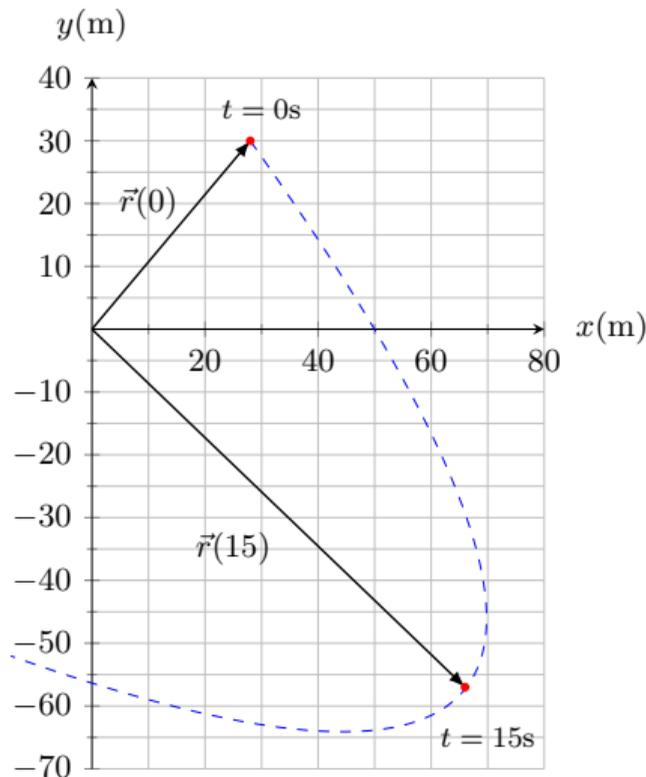
Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(-0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(-0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left(\frac{d}{dt} \left(0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



Vetores aceleração

Exemplo

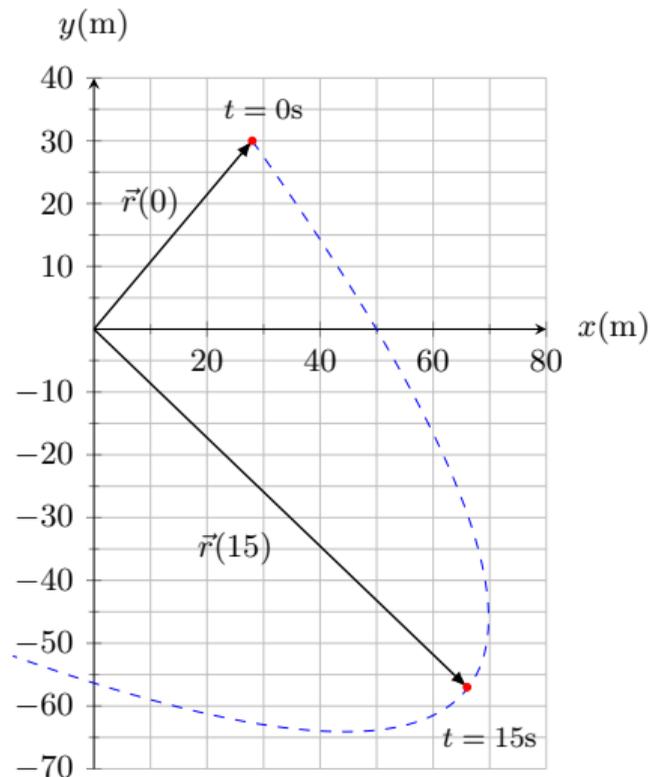
- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

- Orientação:



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

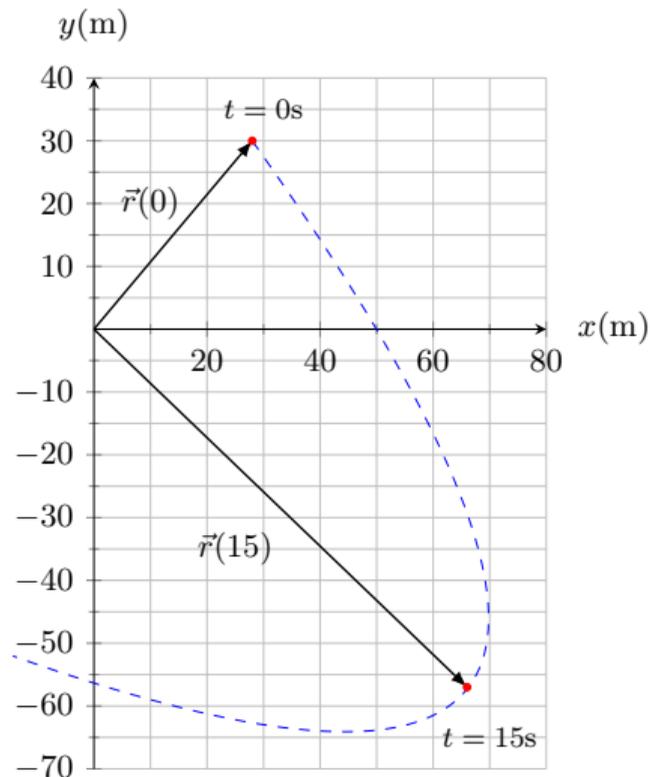
$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2}$$

- Orientação:



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

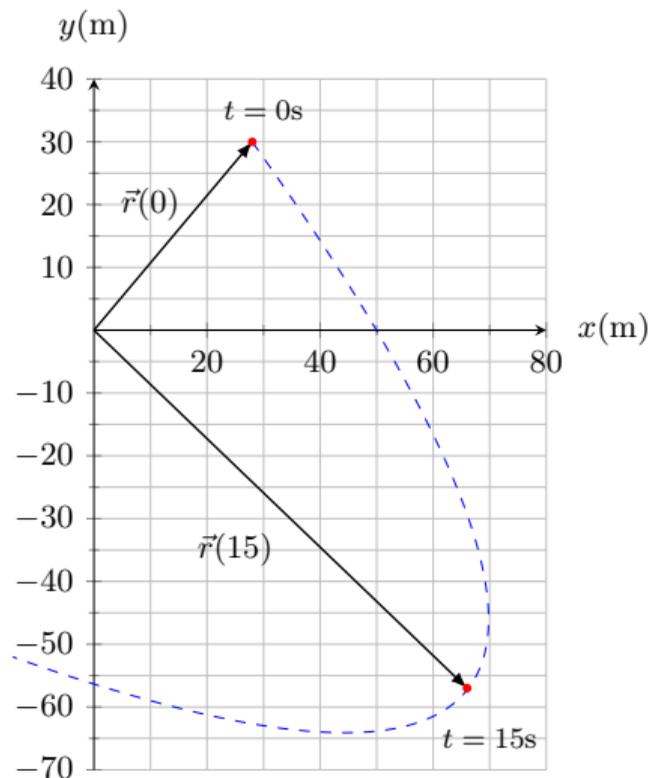
$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2}$$
$$= 0,76\text{m/s}^2$$

- Orientação:



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

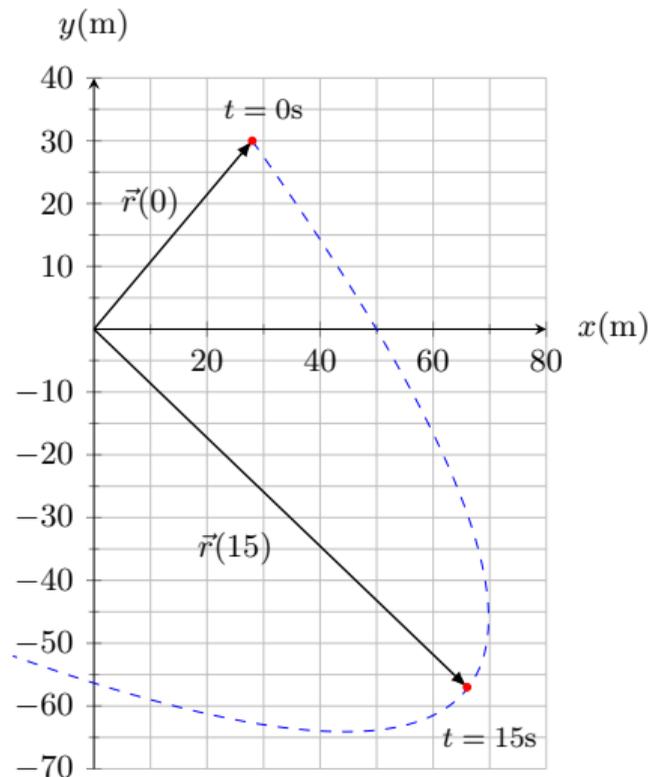
$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2}$$
$$= 0,76\text{m/s}^2$$

- Orientação:



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

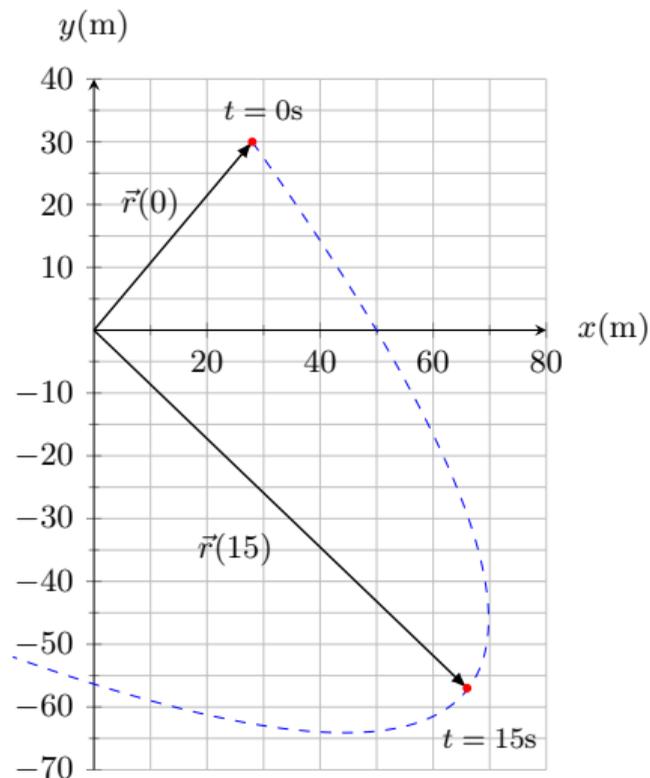
$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2}$$
$$= 0,76\text{m/s}^2$$

- Orientação:



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

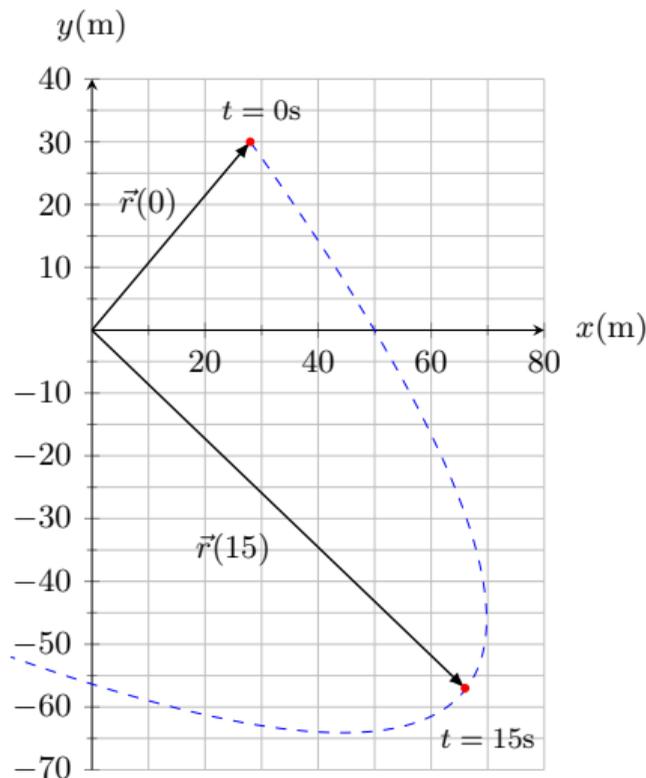
$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

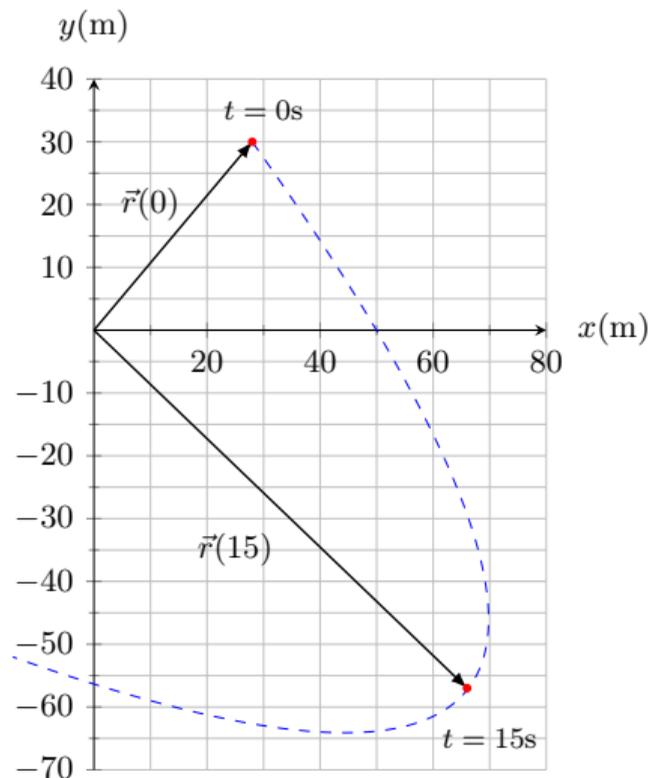
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2}$$
$$= 0,76\text{m/s}^2$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

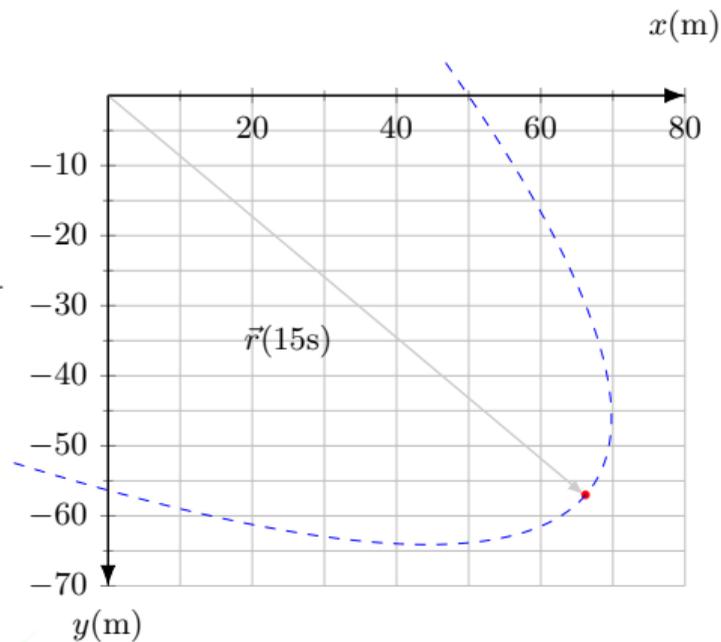
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

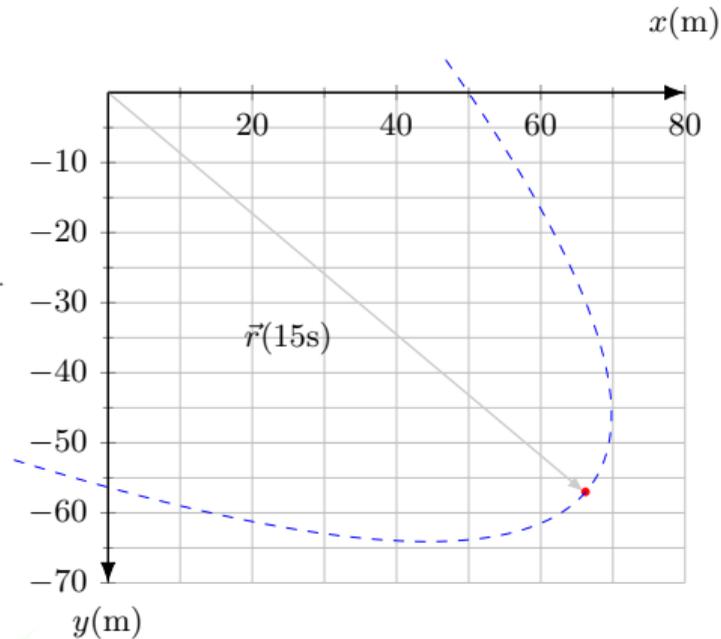
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2}$$
$$= 0,76\text{m/s}^2$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

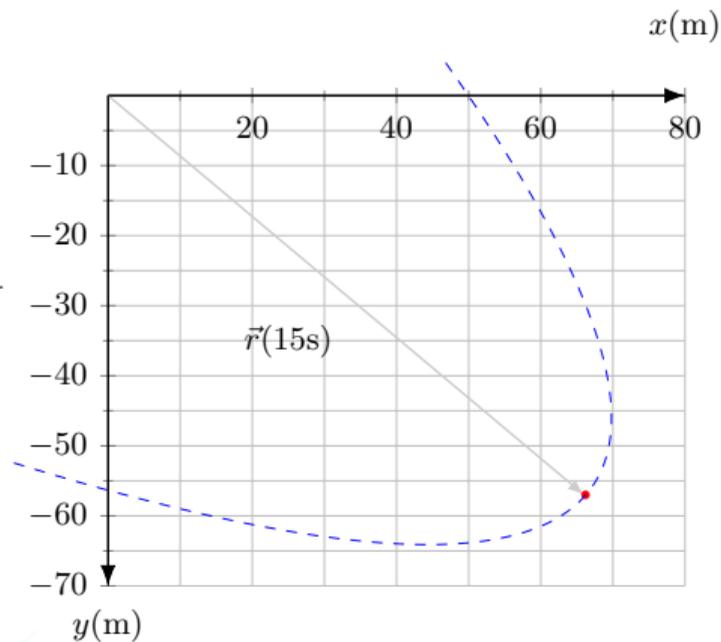
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

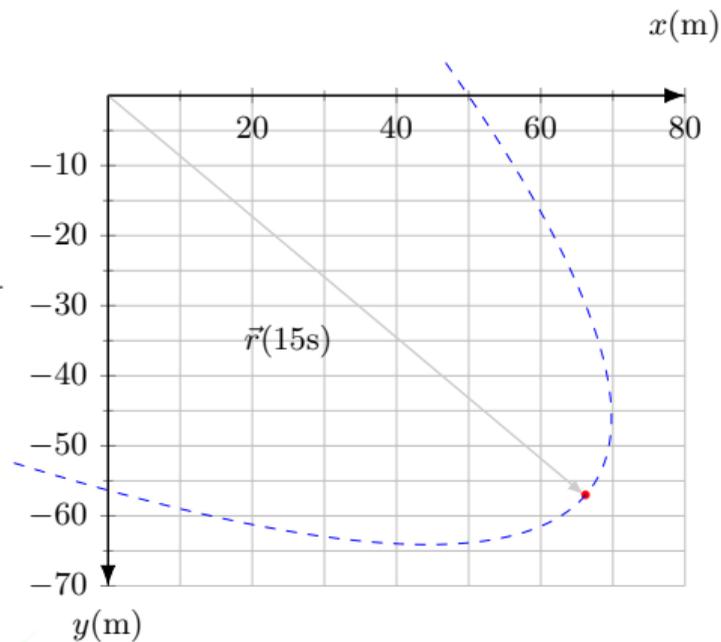
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

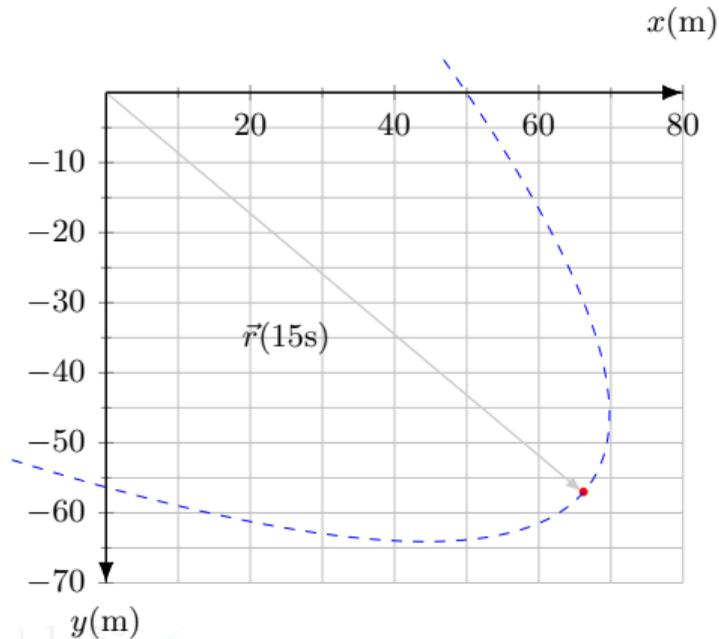
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

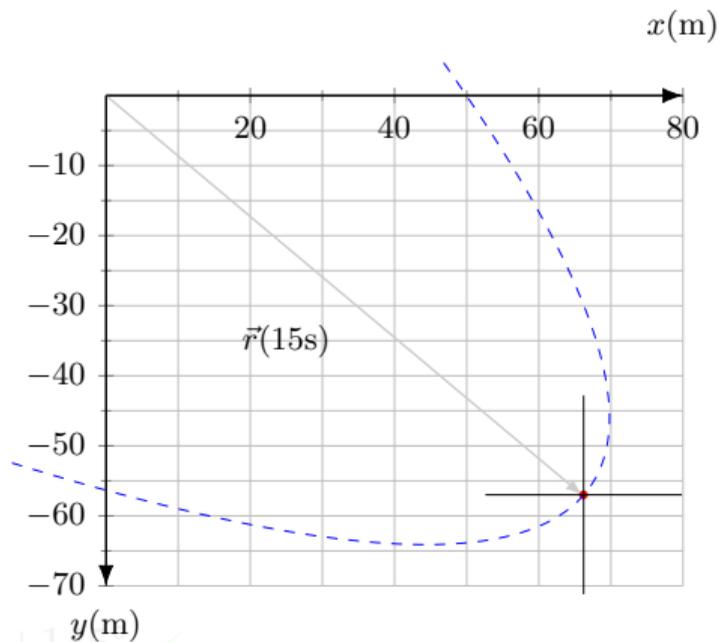
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

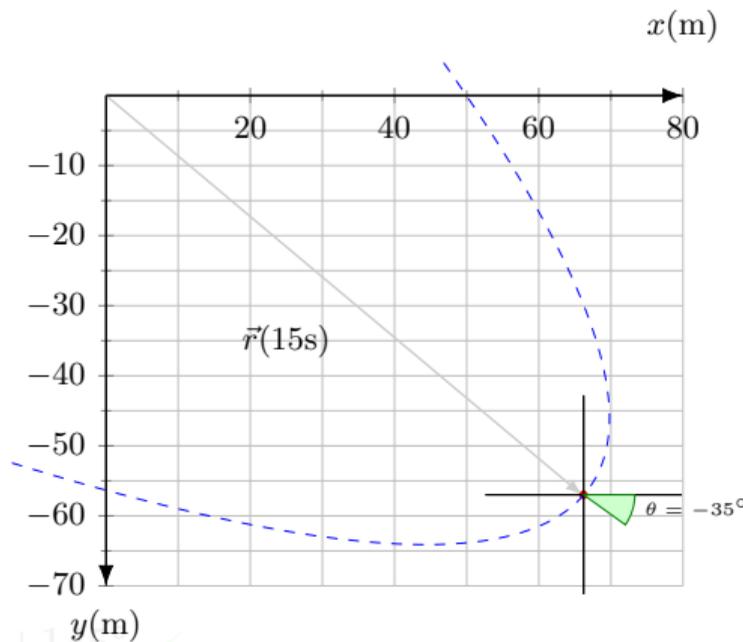
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

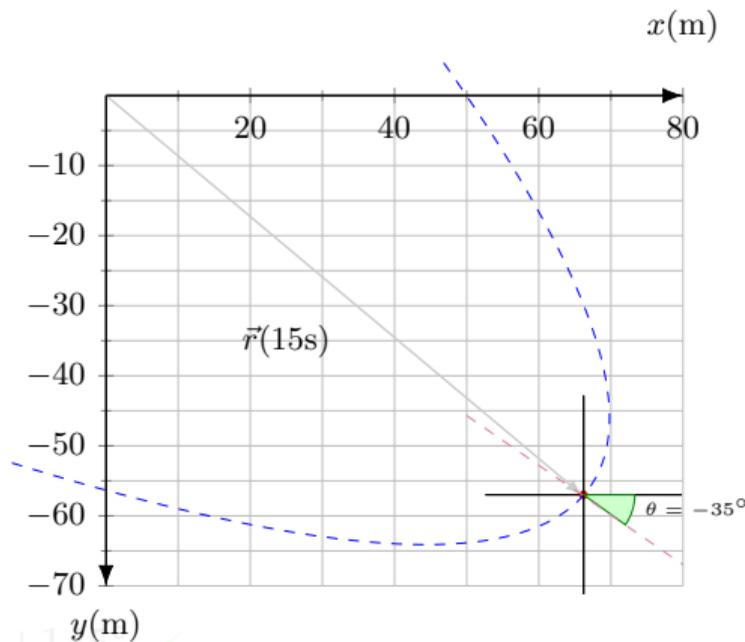
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

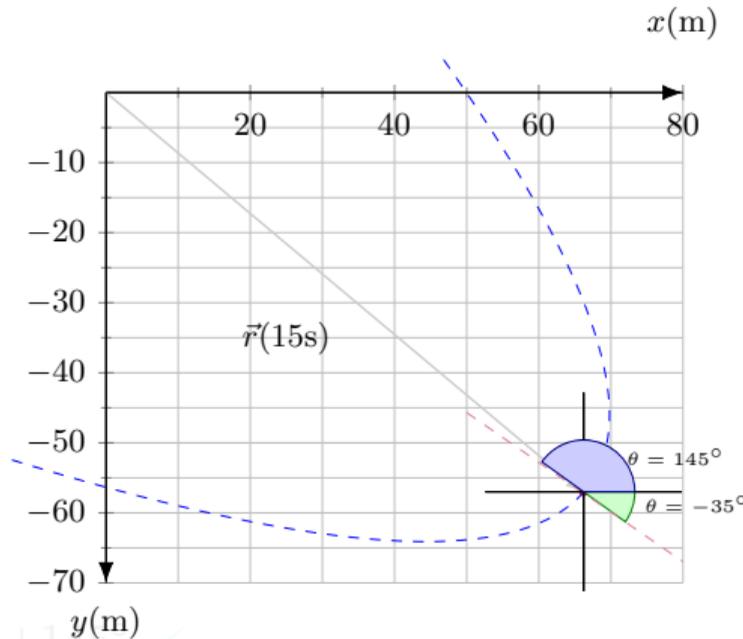
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

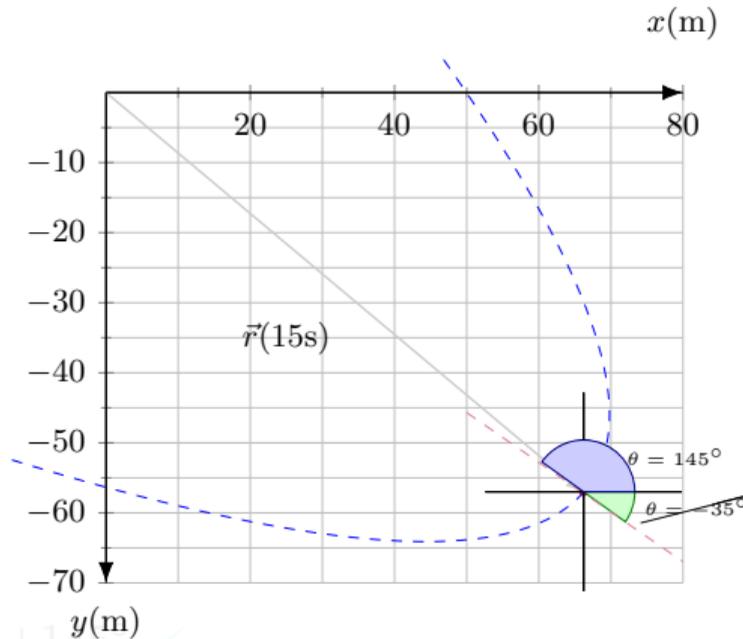
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

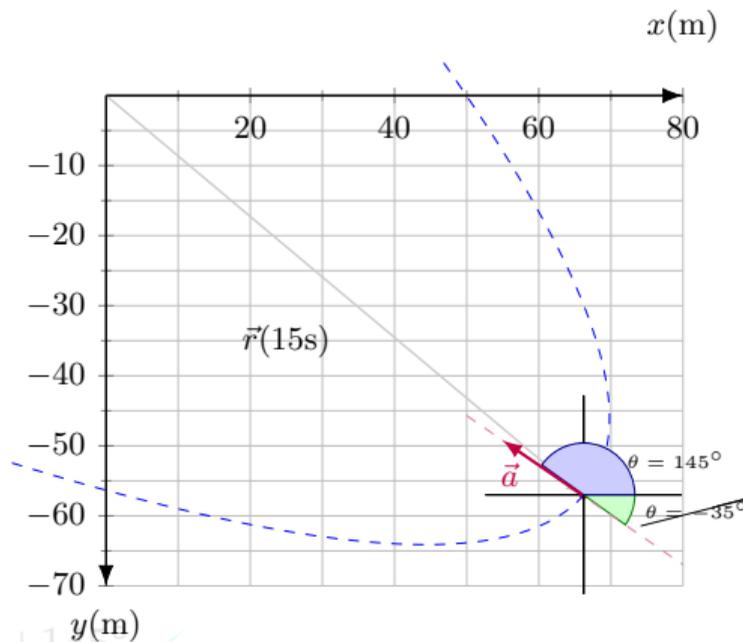
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

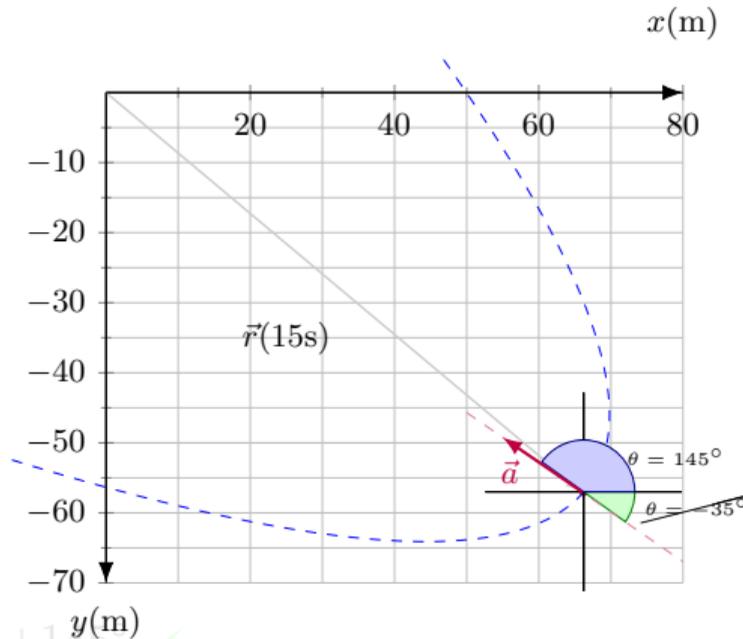
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2}$$
$$= 0,76\text{m/s}^2$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \cancel{-35^\circ} = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



Vetores aceleração

Exemplo

- Em $t = 15\text{s}$ o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

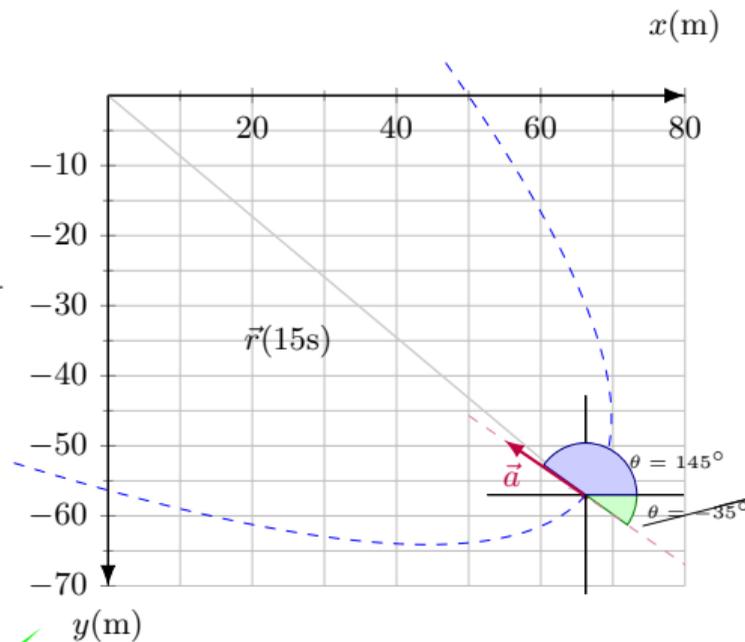
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação: $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

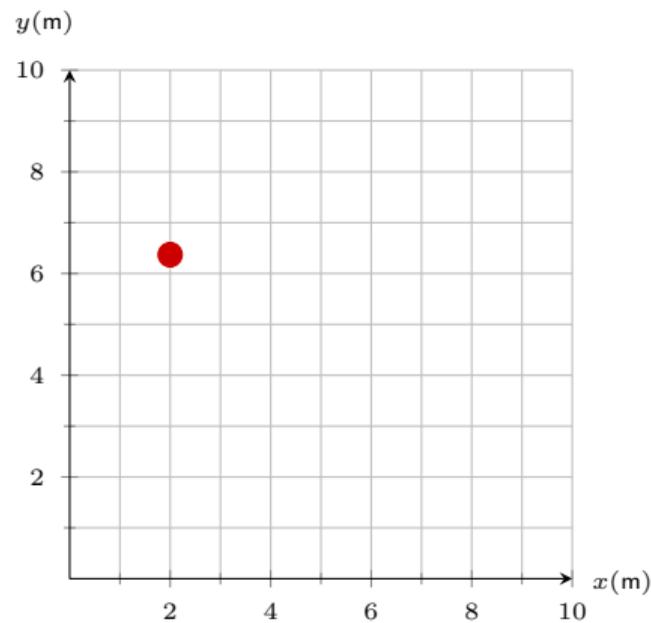
4.6 Cálculo de \vec{a}

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

4.8 Movimento relativo em duas dimensões

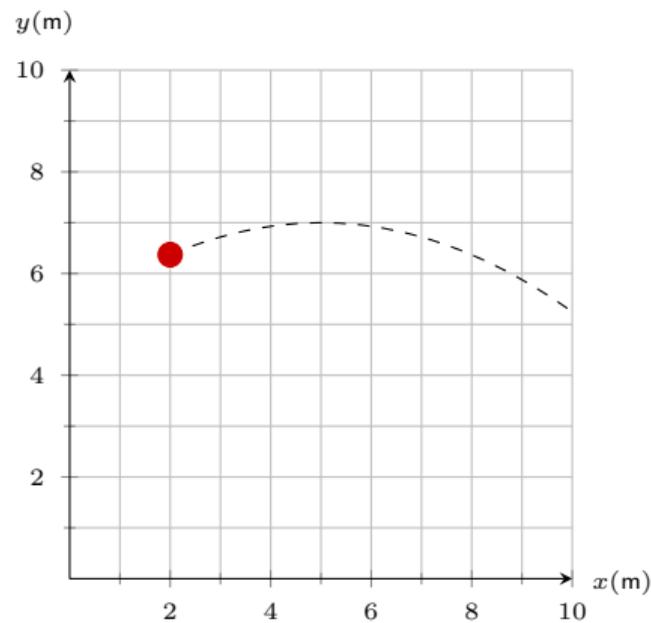
Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



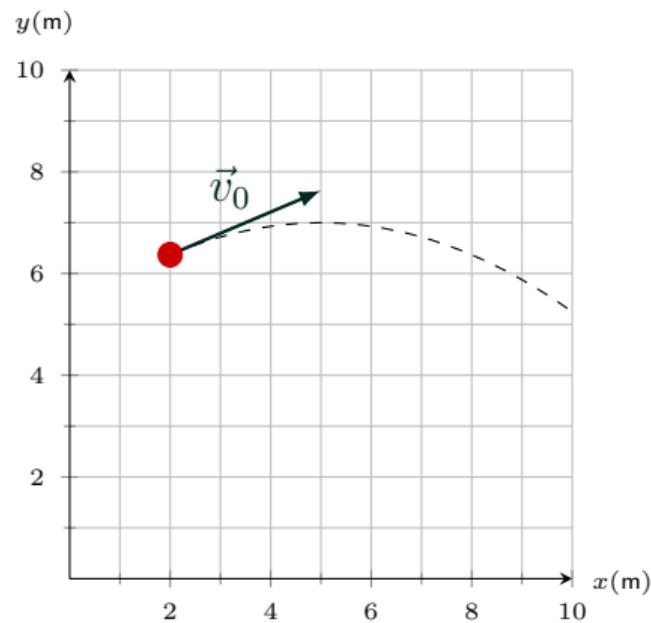
Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



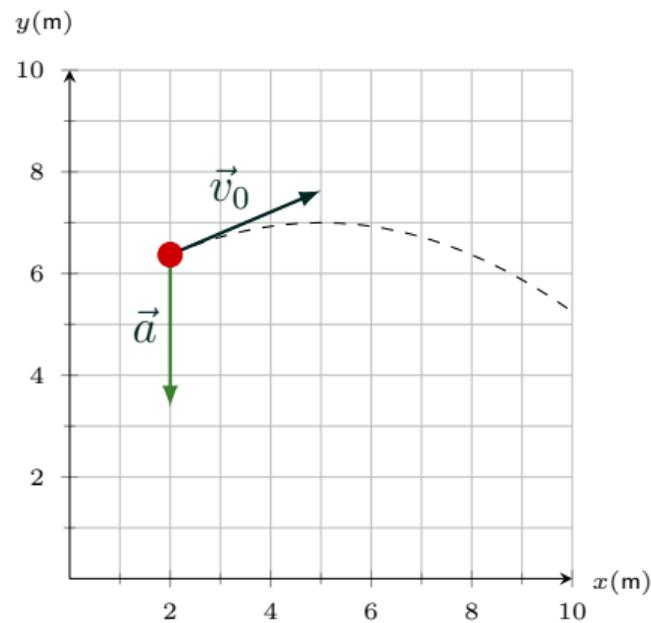
Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



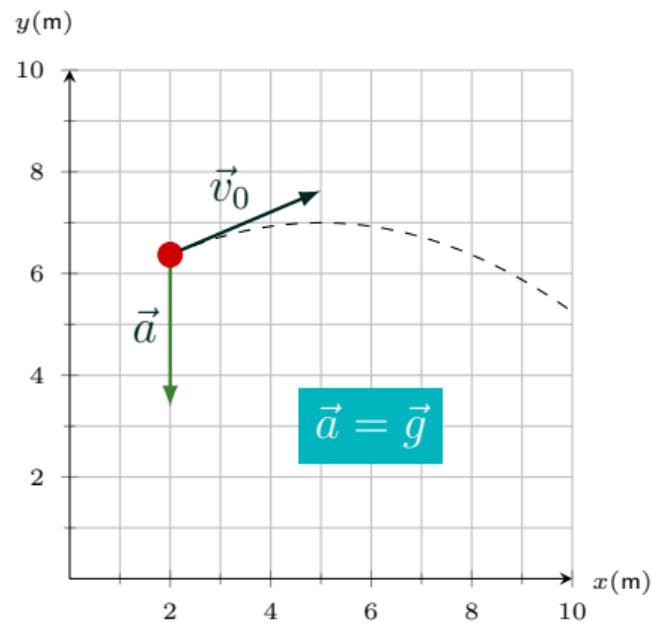
Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



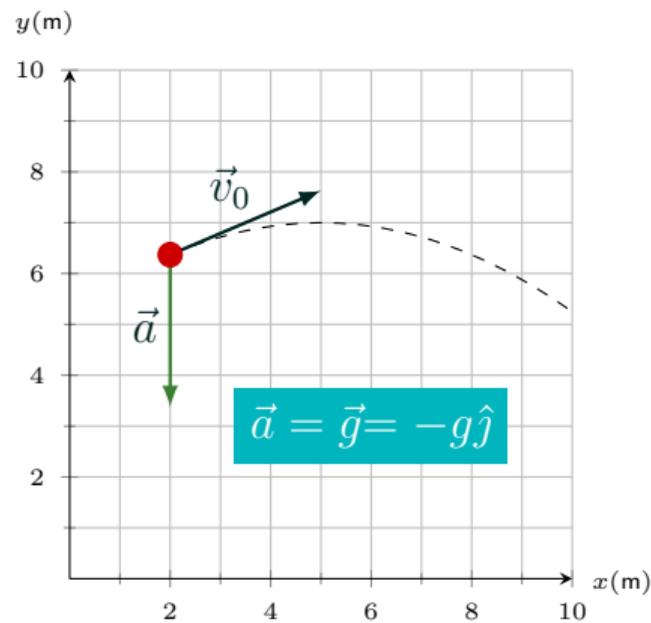
Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



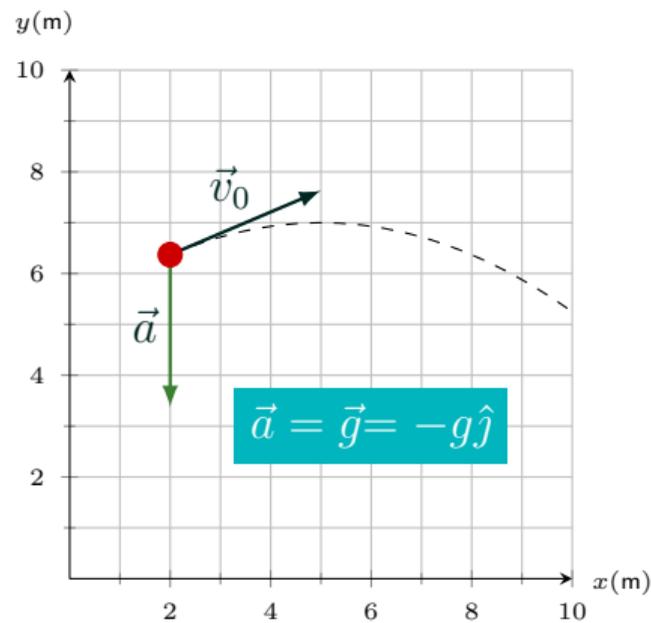
Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



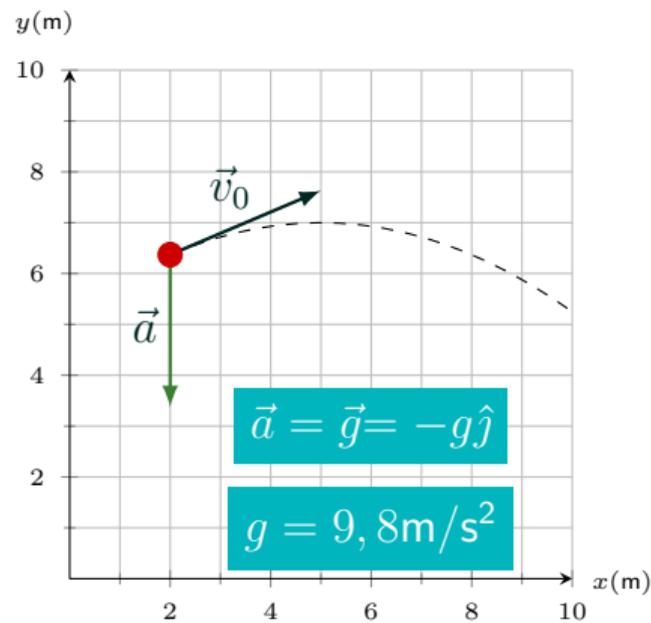
Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



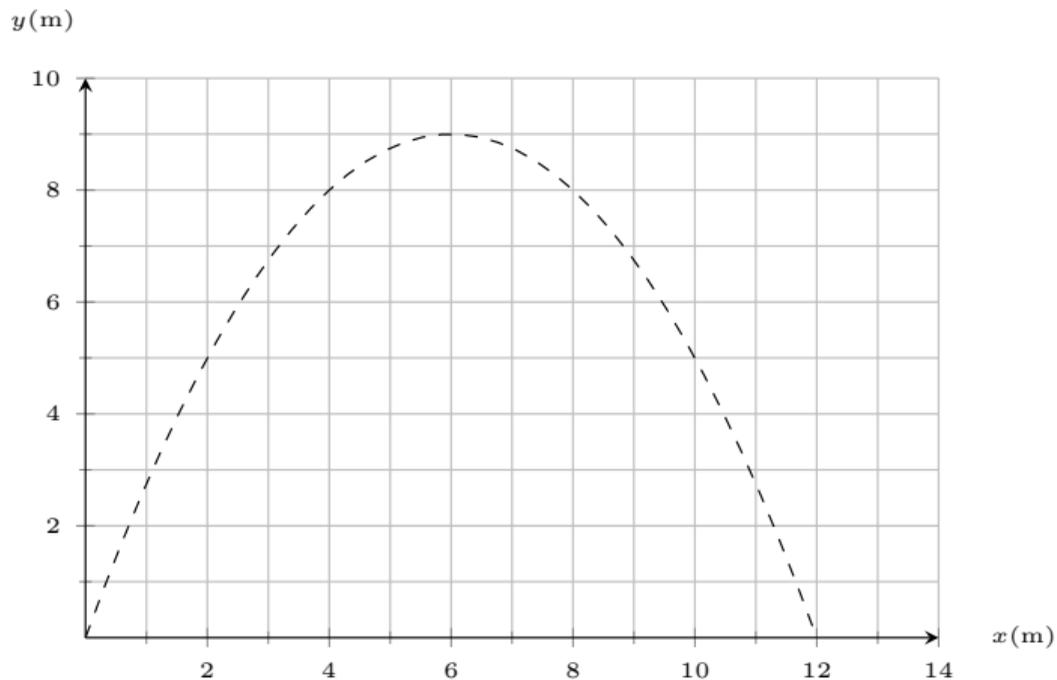
Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



Movimento balístico

Velocidade



Movimento balístico

Velocidade

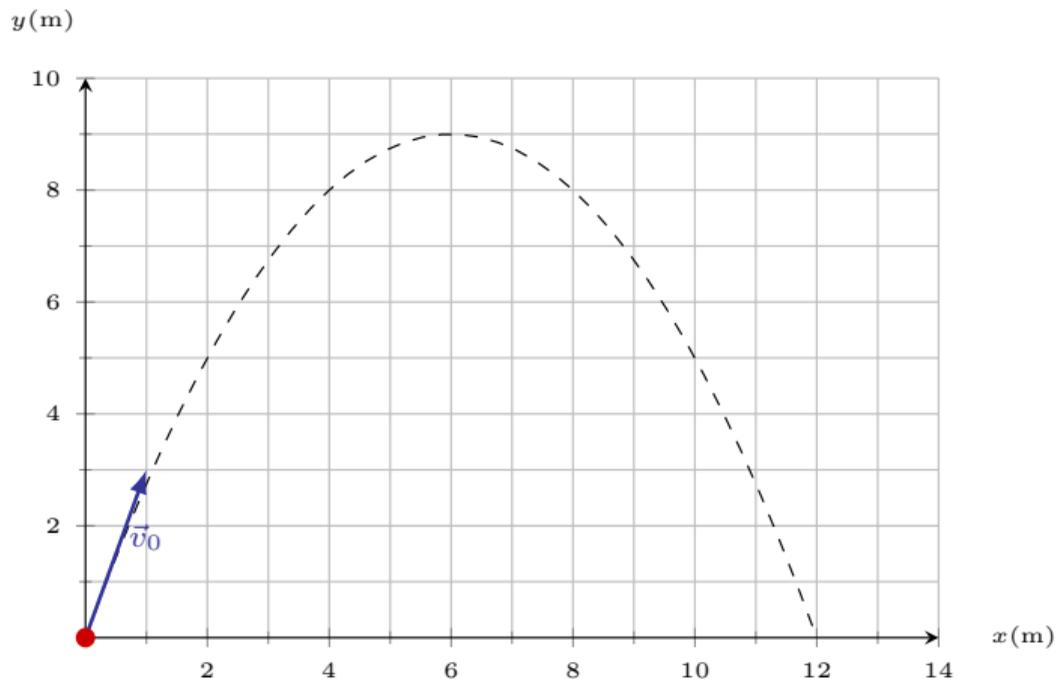
- Vetor velocidade em $t = 0$

$$\vec{v}_0 = v_{0x}\hat{i} + v_{0y}\hat{j}$$

- Sendo as componentes em $t = 0$

$$v_{0x} = v_0 \cos \theta_0$$

$$v_{0y} = v_0 \sin \theta_0$$



Movimento balístico

Velocidade

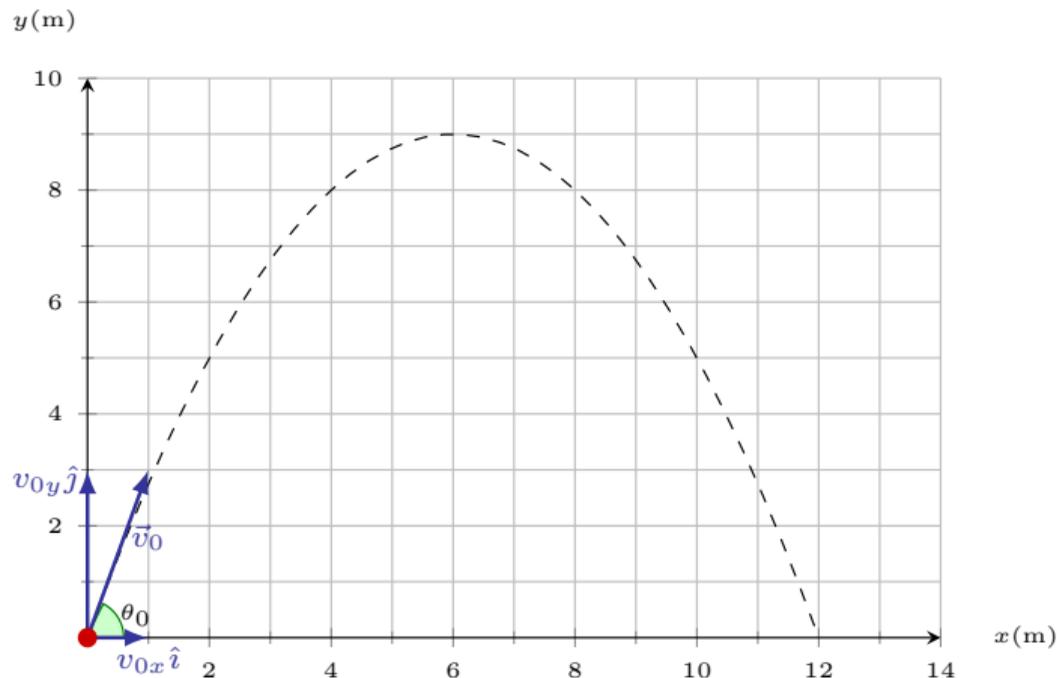
- Vetor velocidade em $t = 0$

$$\vec{v}_0 = v_{0x}\hat{i} + v_{0y}\hat{j}$$

- Sendo as componentes em $t = 0$

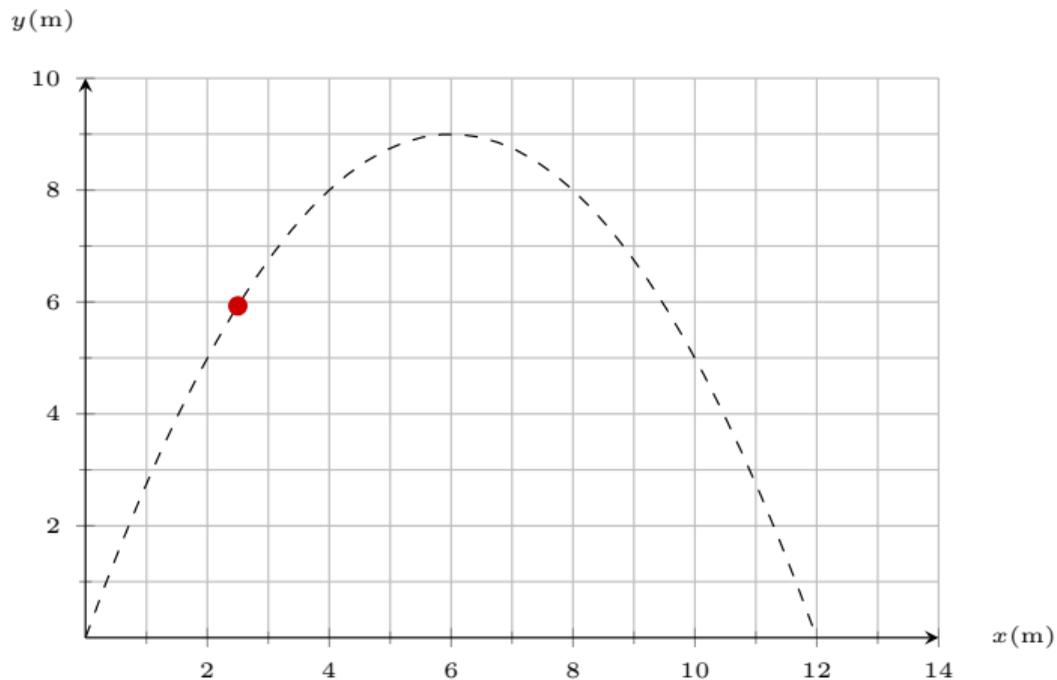
$$v_{0x} = v_0 \cos \theta_0$$

$$v_{0y} = v_0 \sin \theta_0$$



Movimento balístico

Velocidade



Movimento balístico

Velocidade

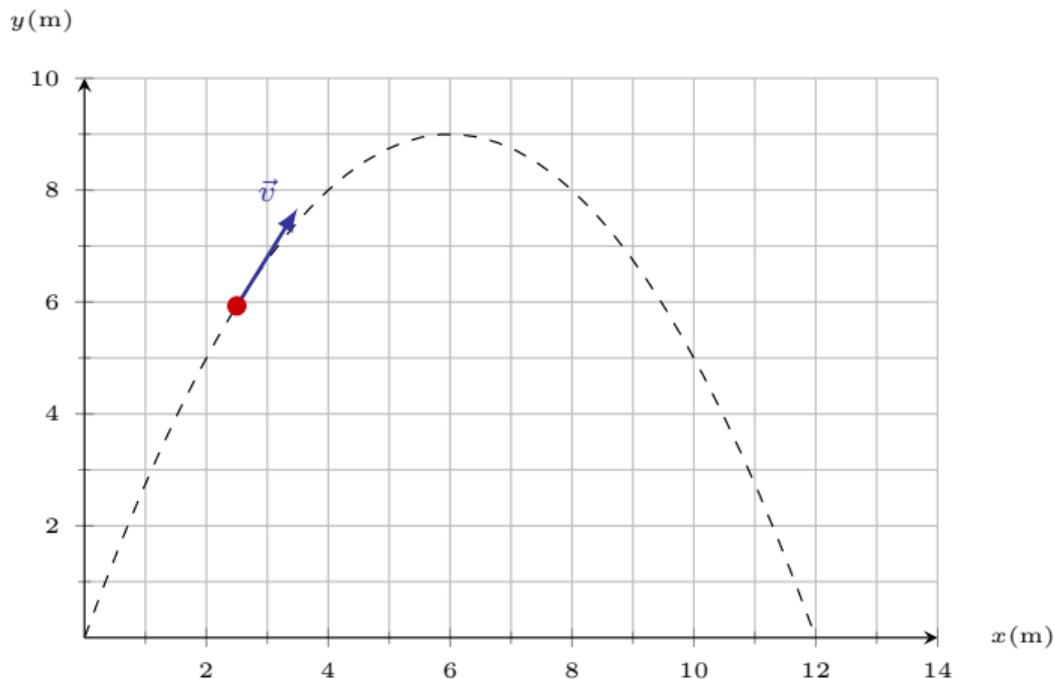
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Velocidade

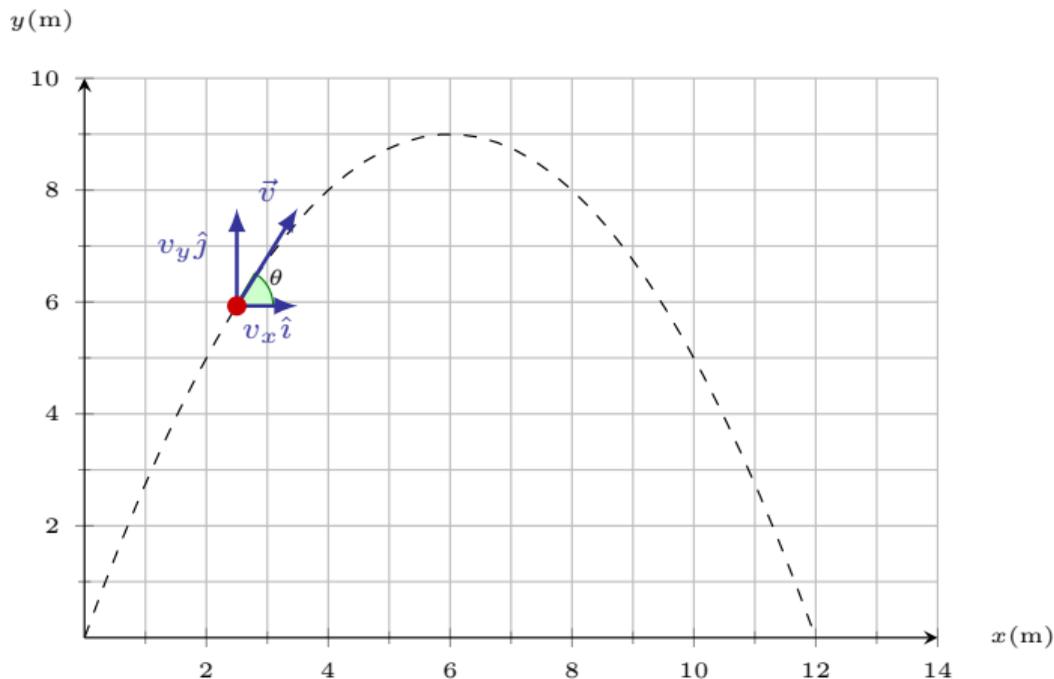
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Velocidade

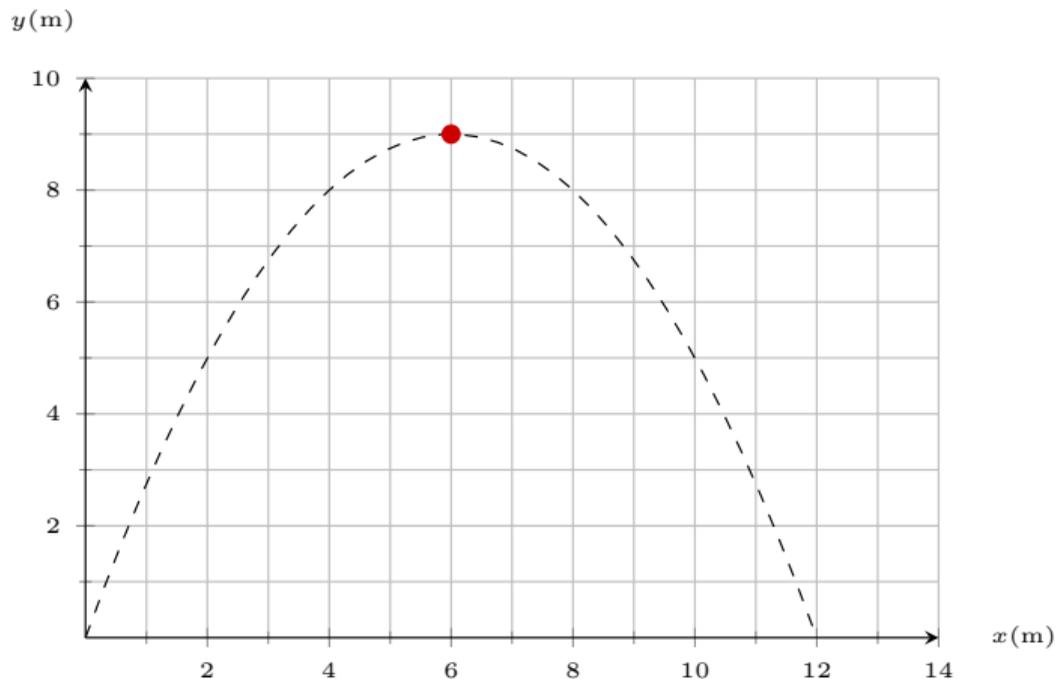
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Velocidade

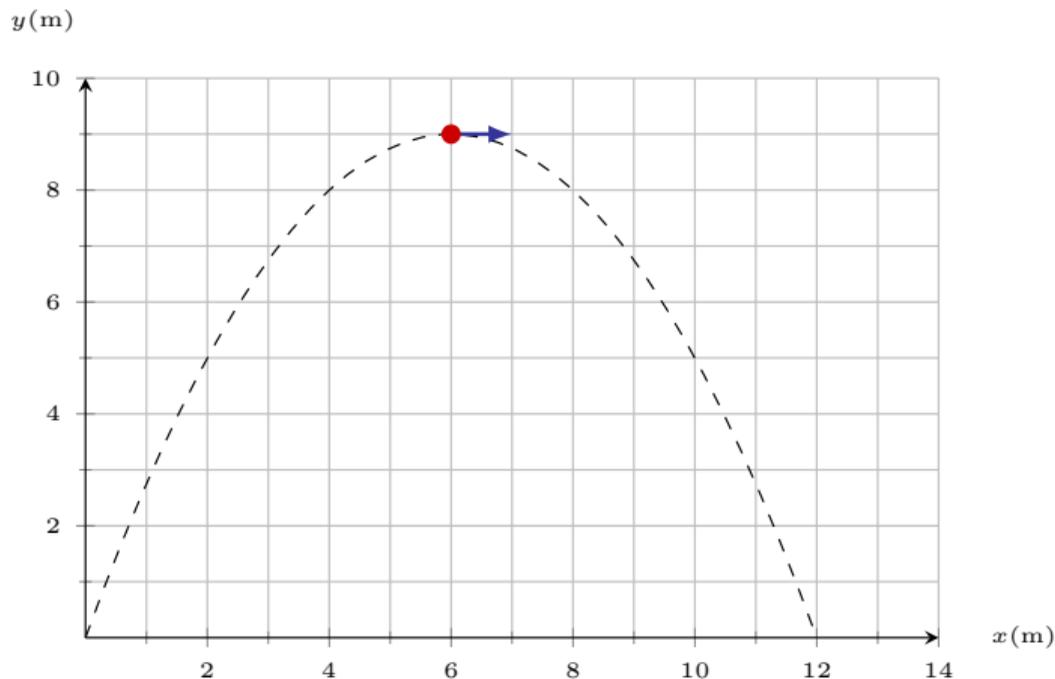
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Velocidade

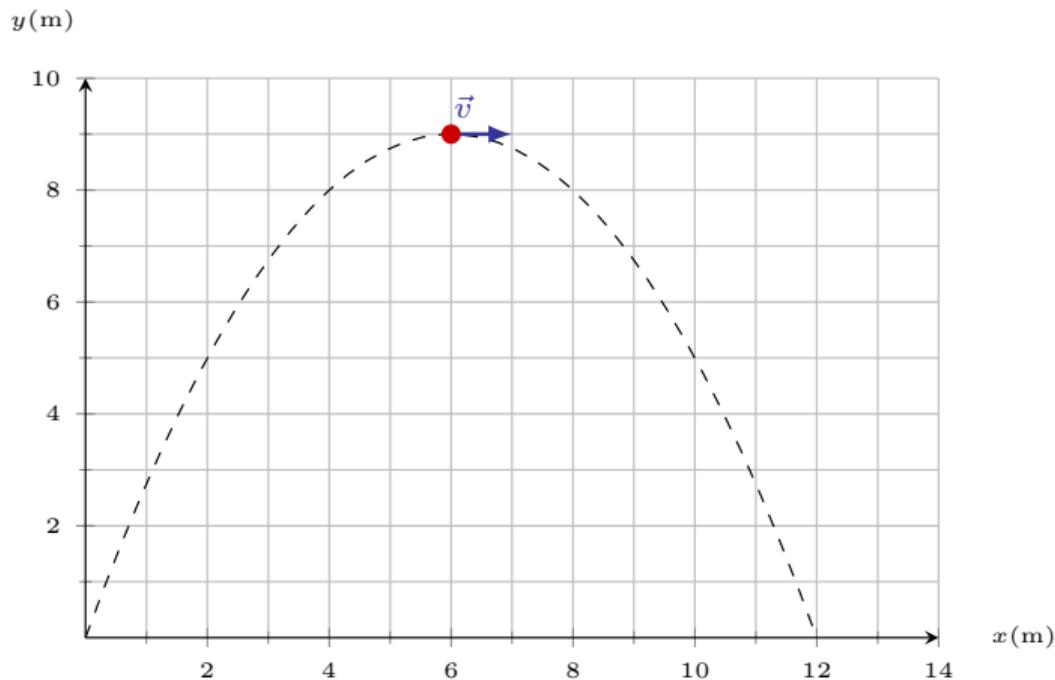
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Velocidade

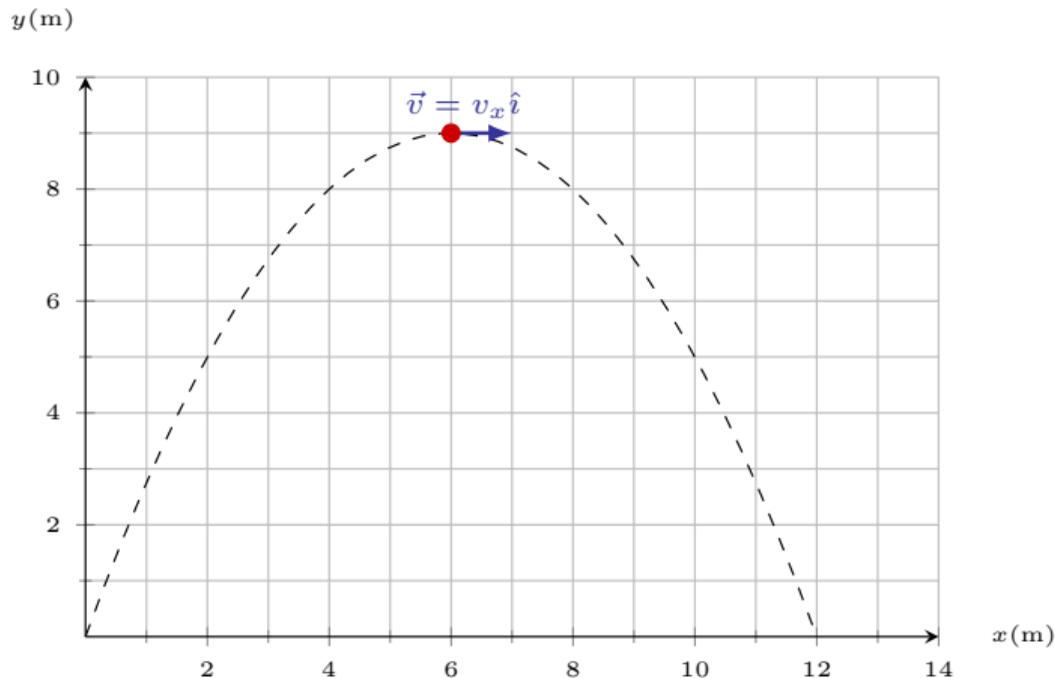
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Velocidade

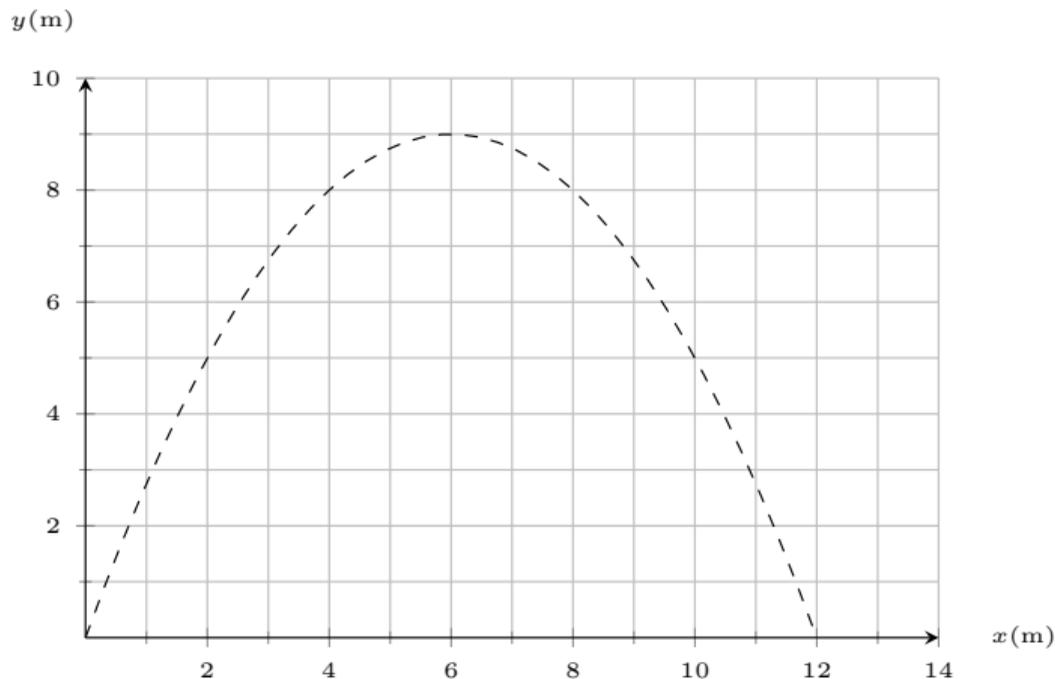
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Velocidade

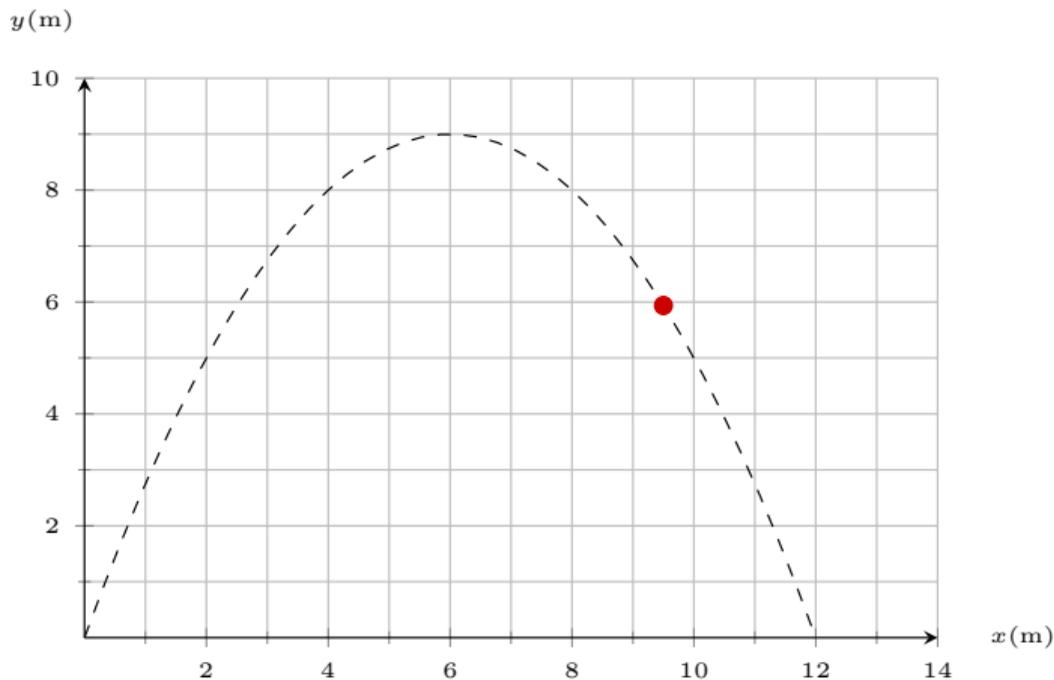
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Velocidade

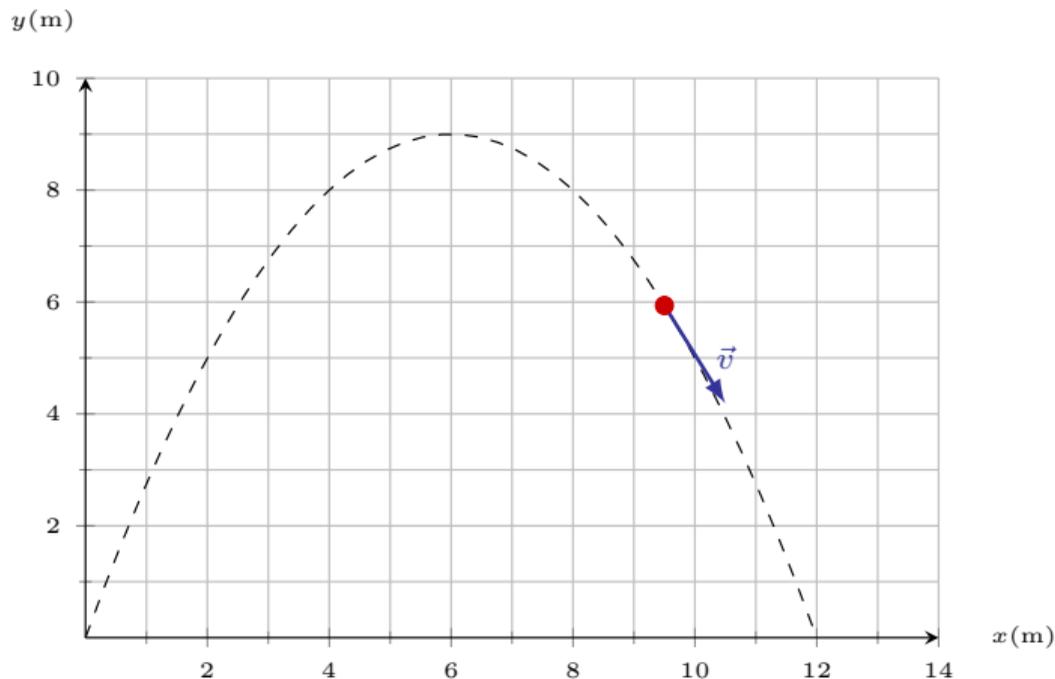
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Velocidade

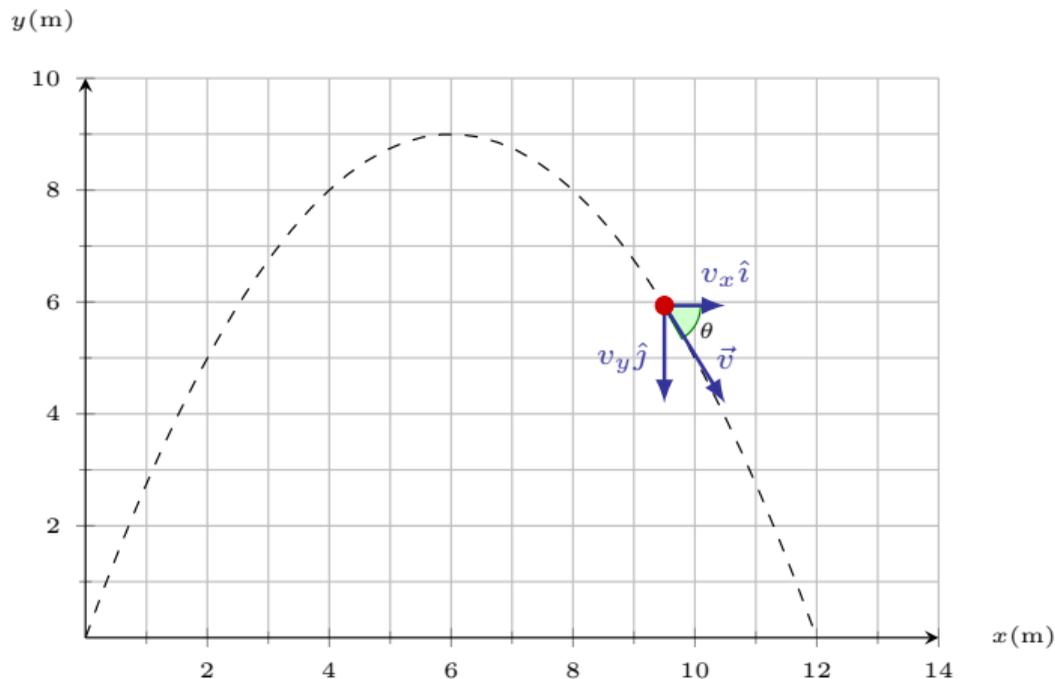
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Velocidade

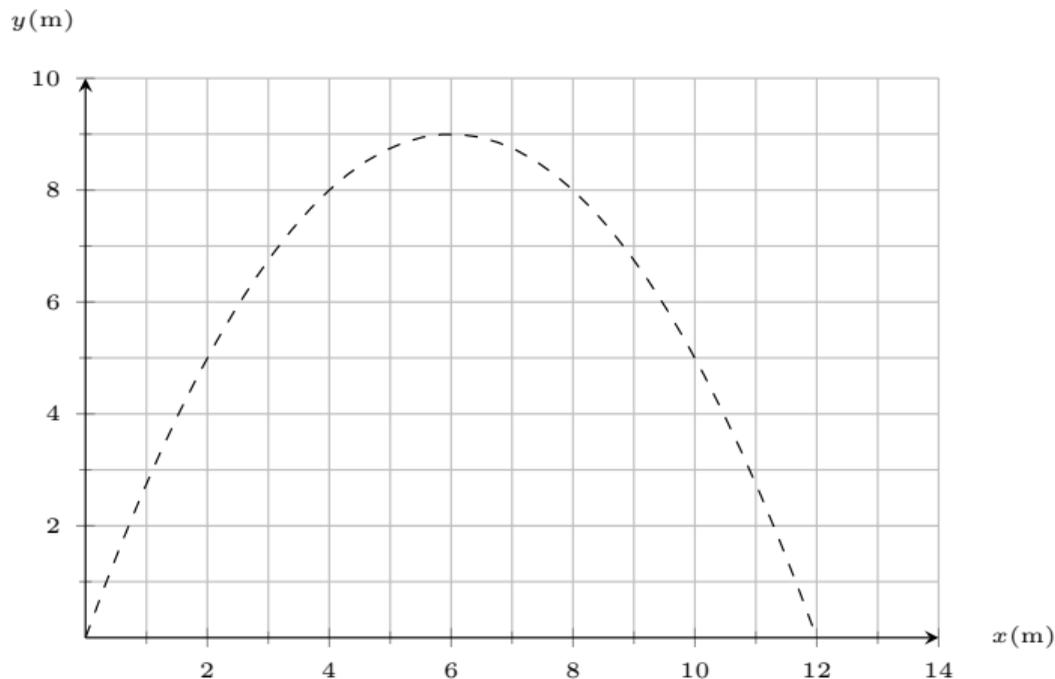
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Velocidade

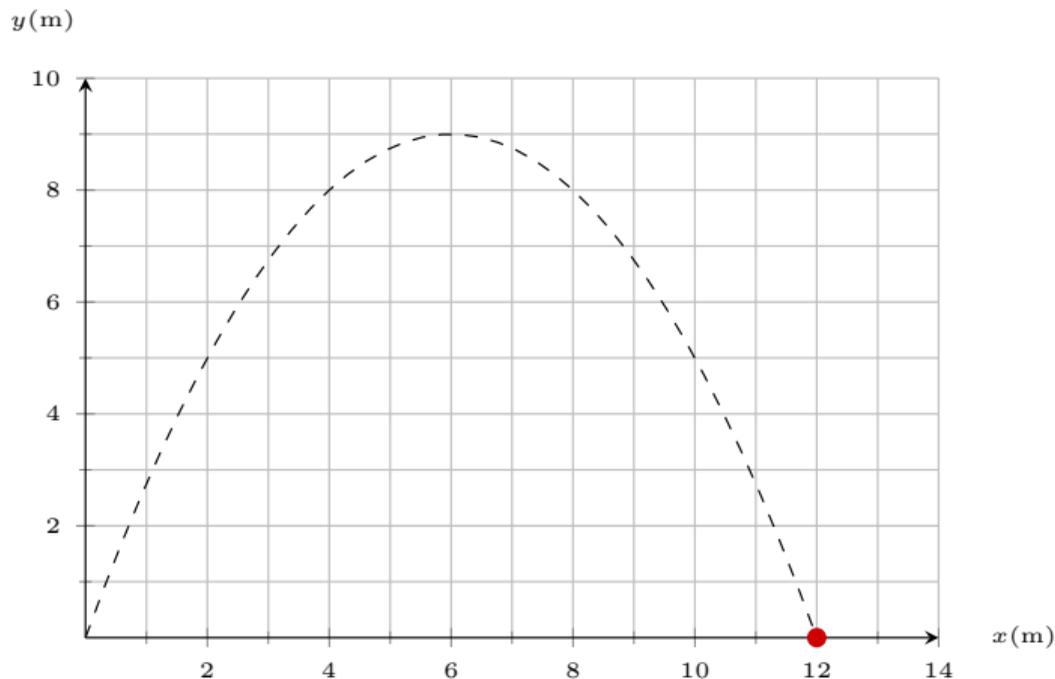
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Velocidade

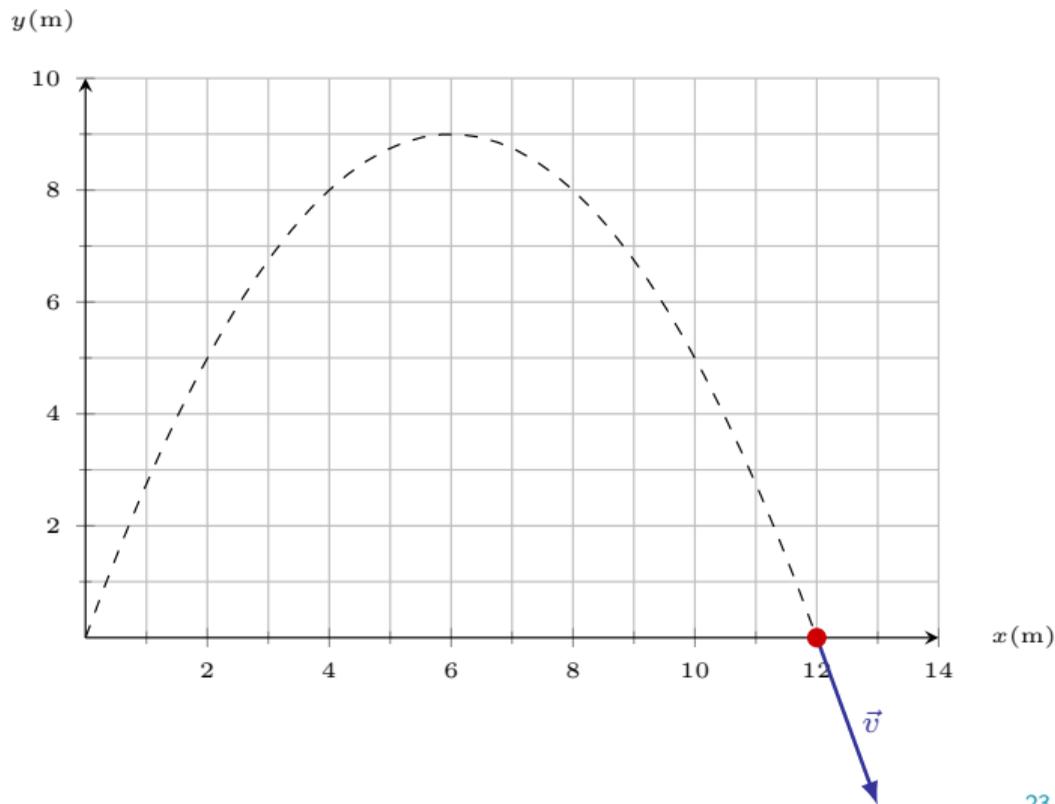
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Velocidade

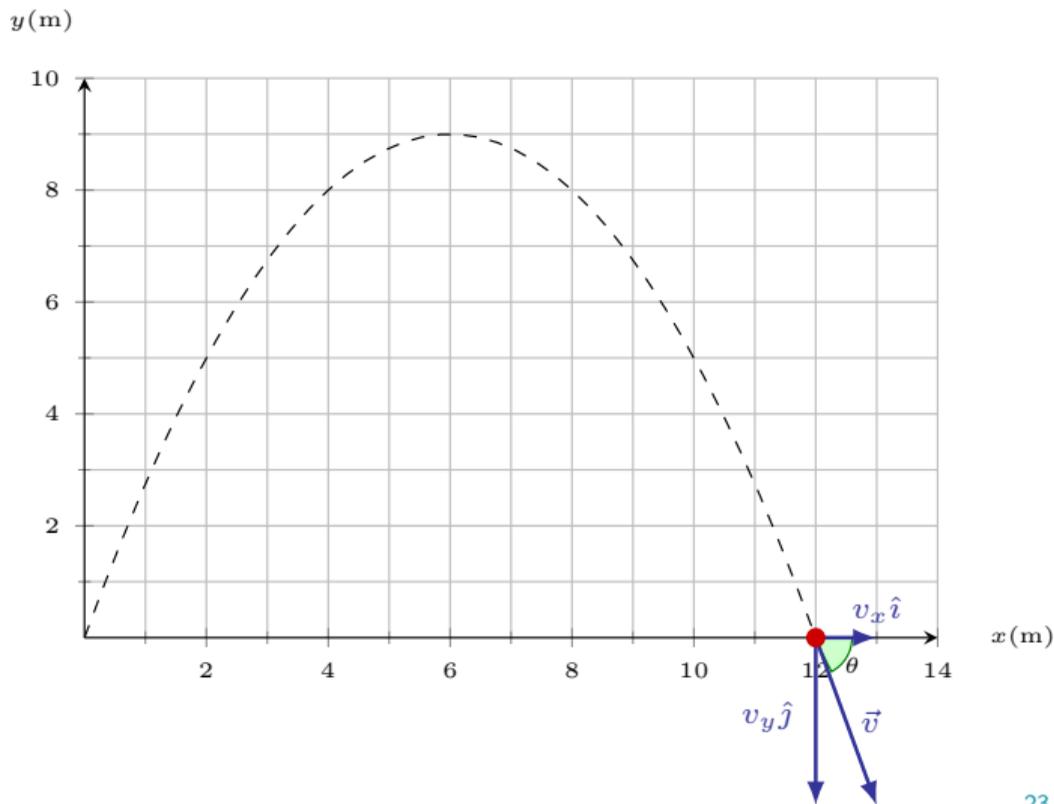
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



Movimento balístico

Aceleração

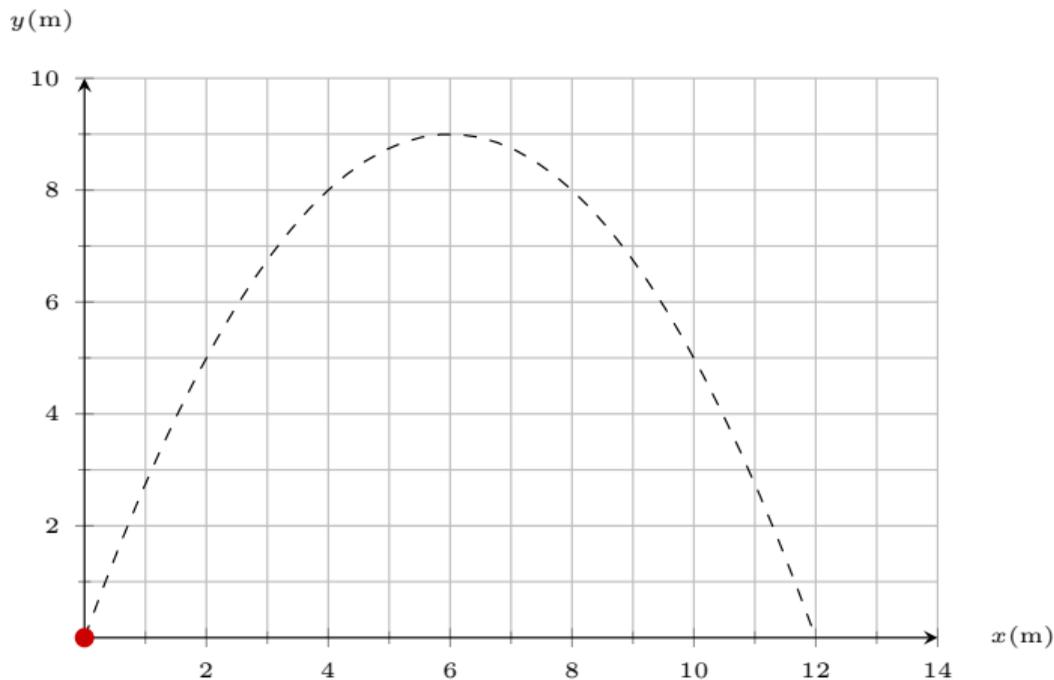
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



Movimento balístico

Aceleração

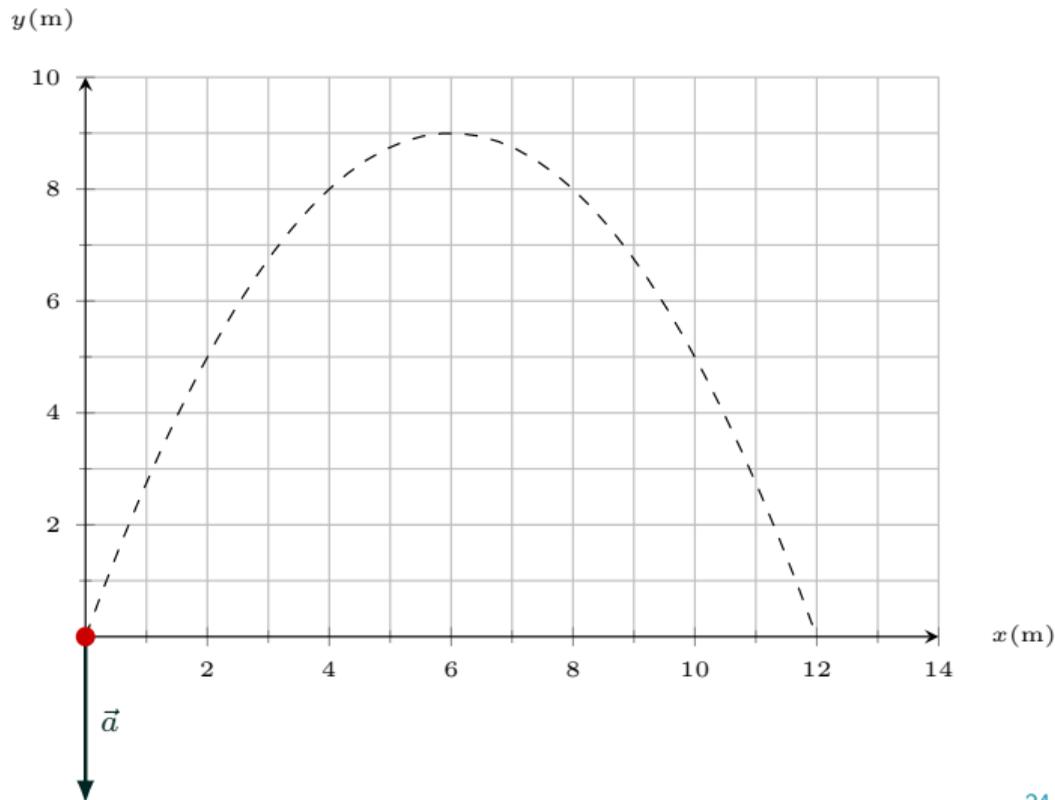
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



Movimento balístico

Aceleração

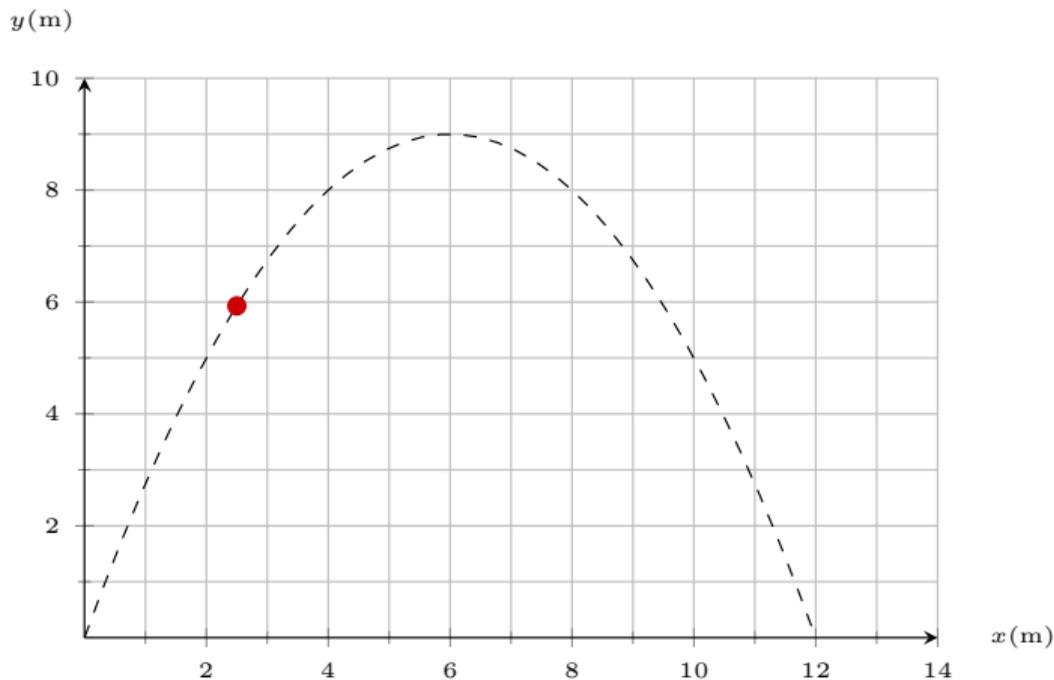
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



Movimento balístico

Aceleração

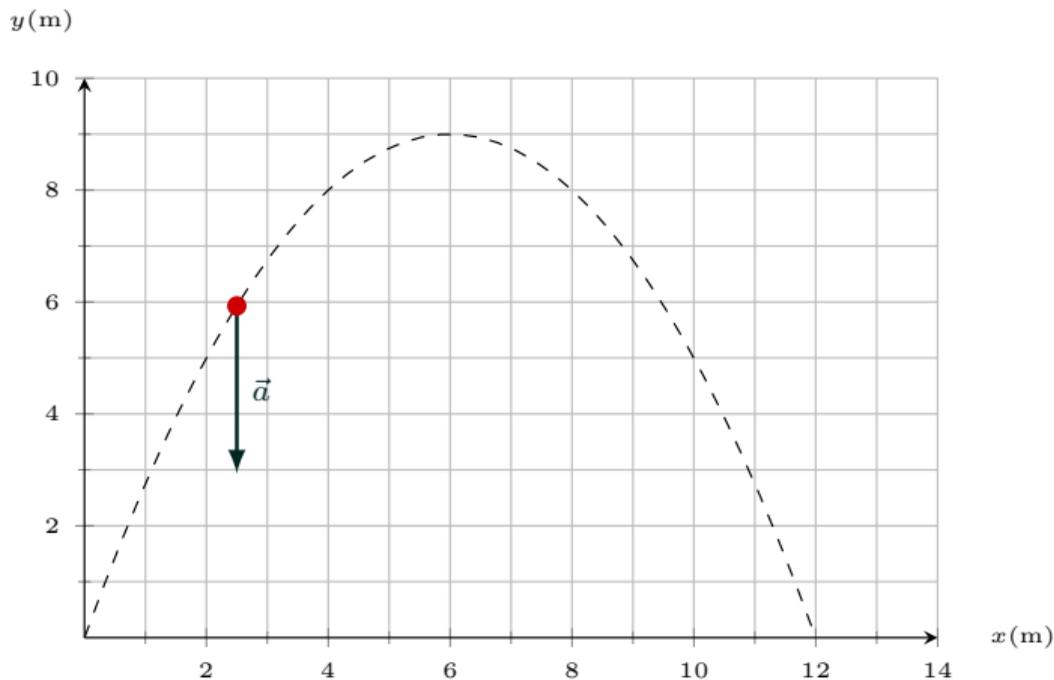
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



Movimento balístico

Aceleração

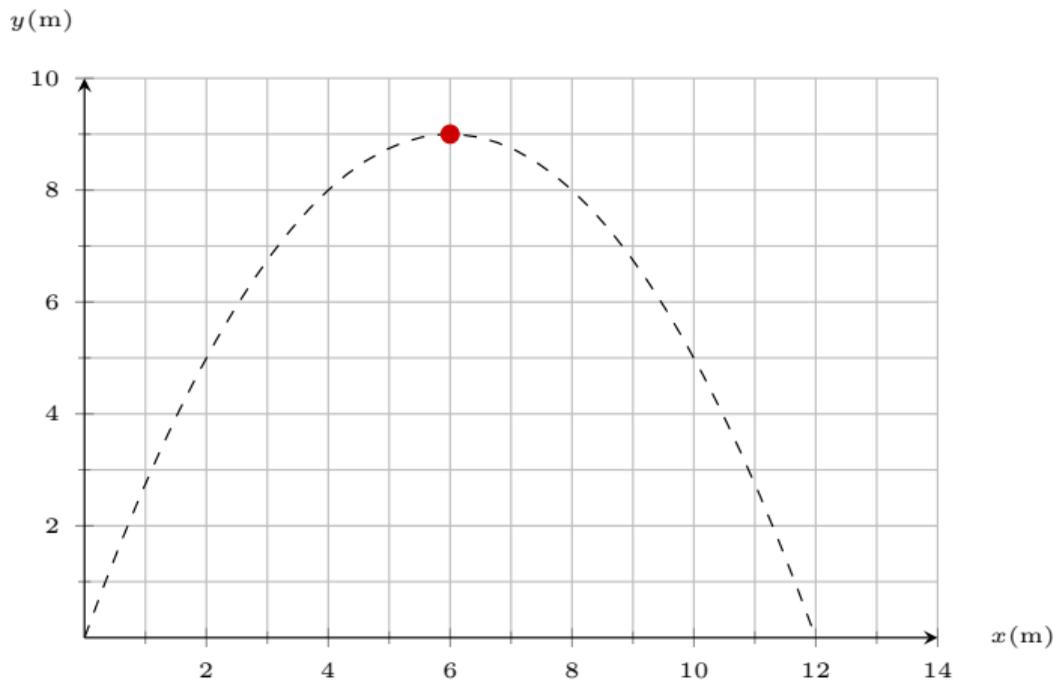
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



Movimento balístico

Aceleração

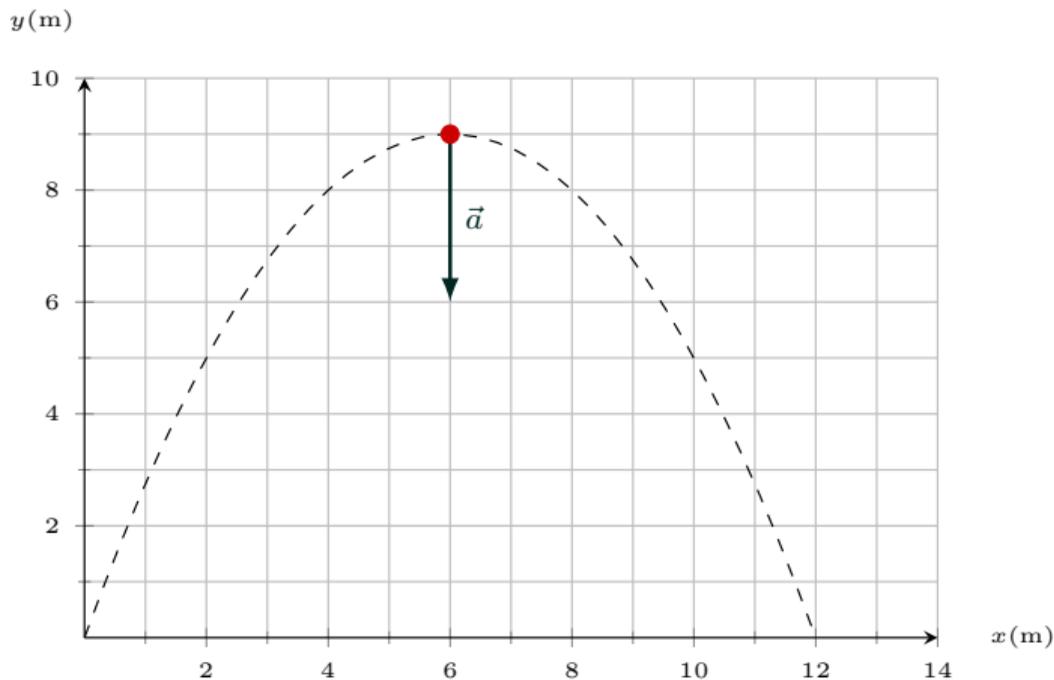
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



Movimento balístico

Aceleração

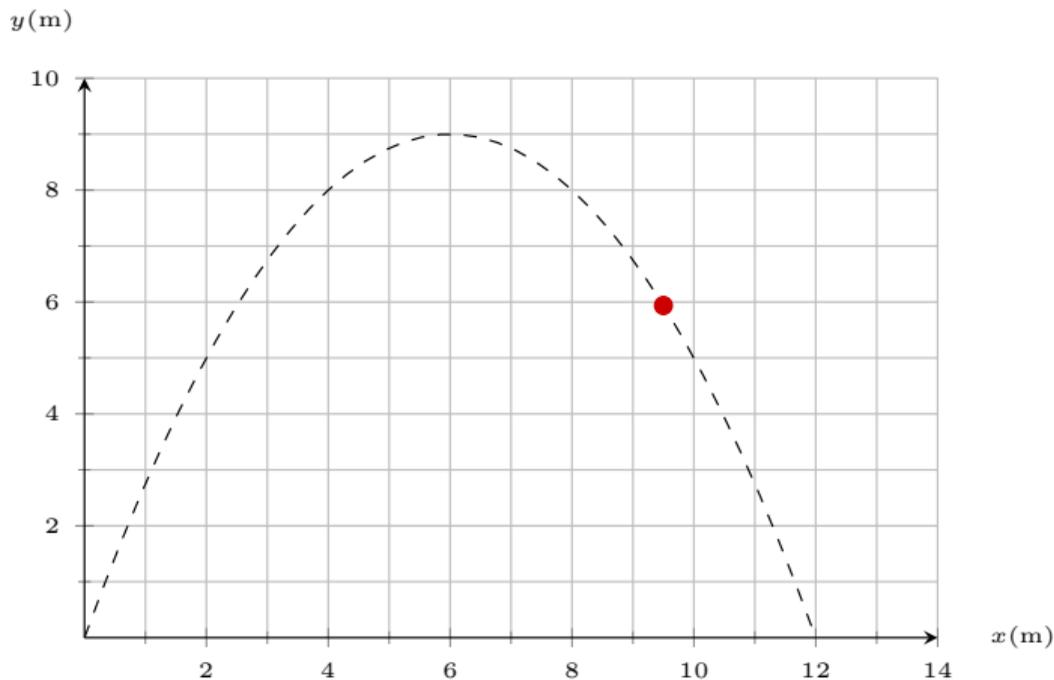
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



Movimento balístico

Aceleração

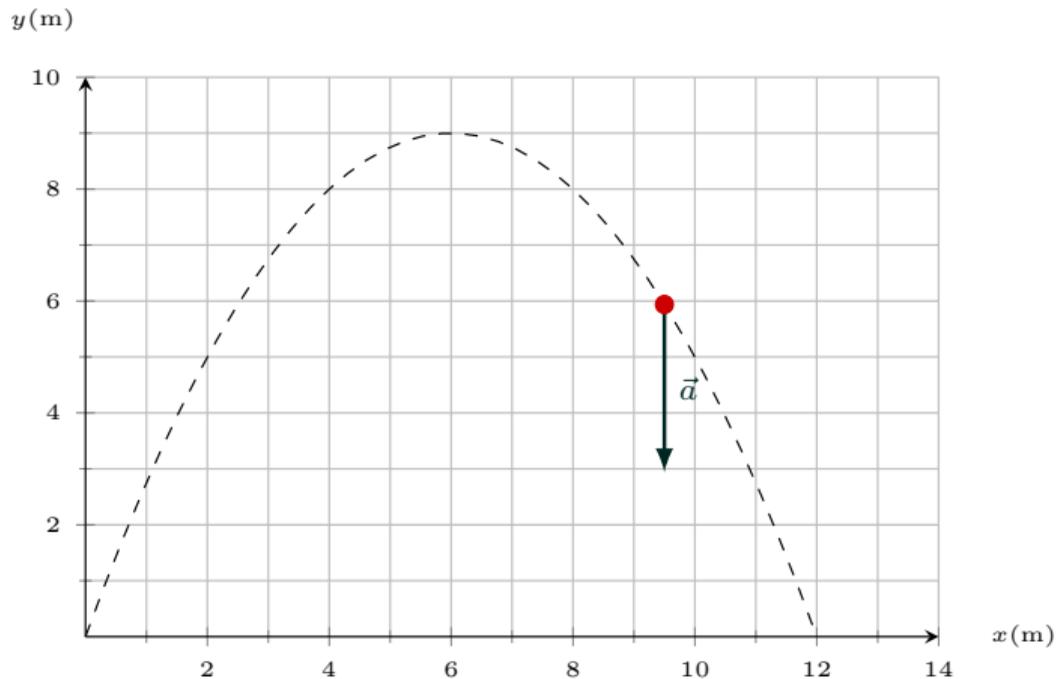
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



Movimento balístico

Aceleração

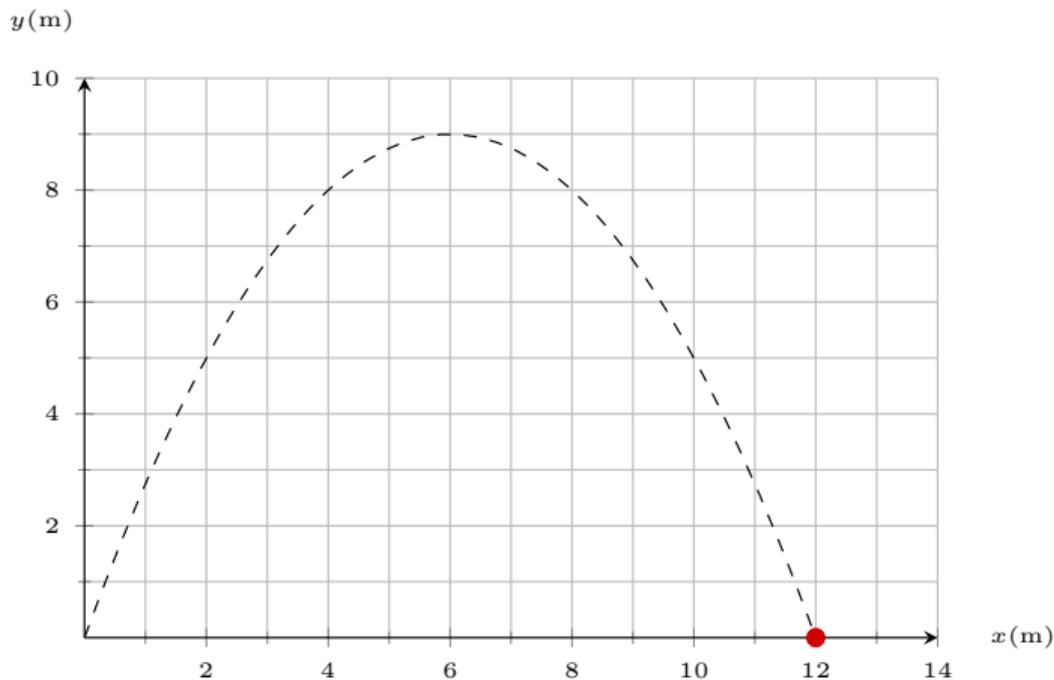
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



Movimento balístico

Aceleração

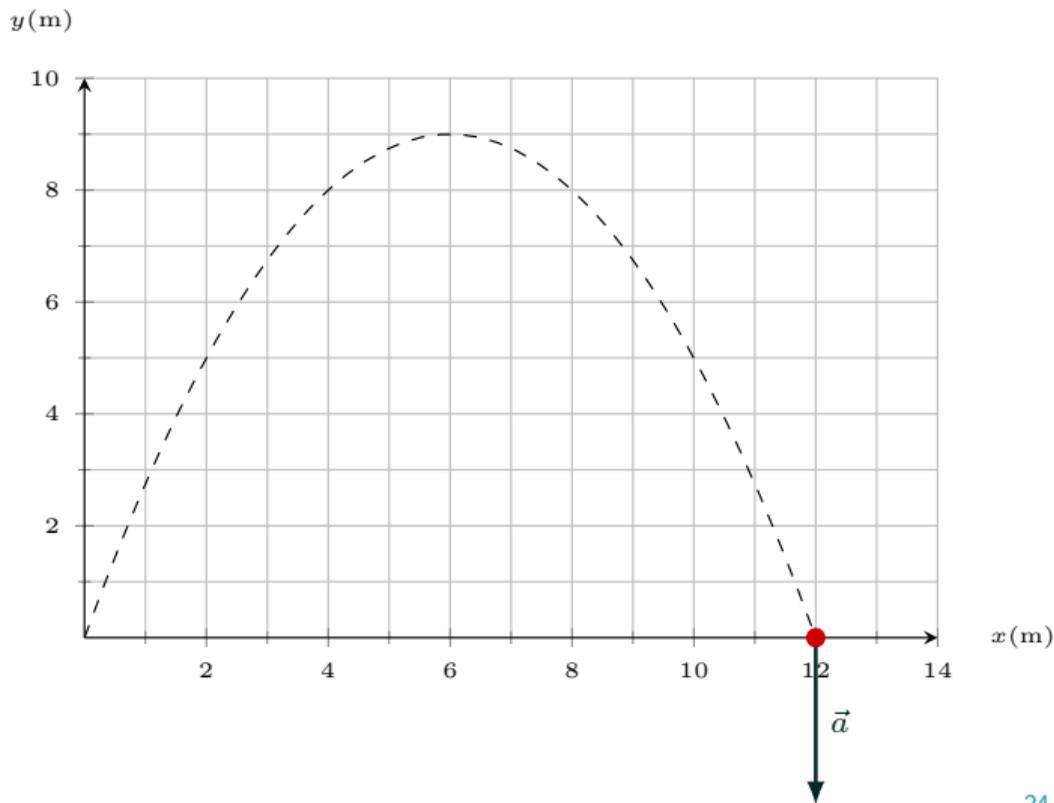
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



Exemplo

Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

Exemplo

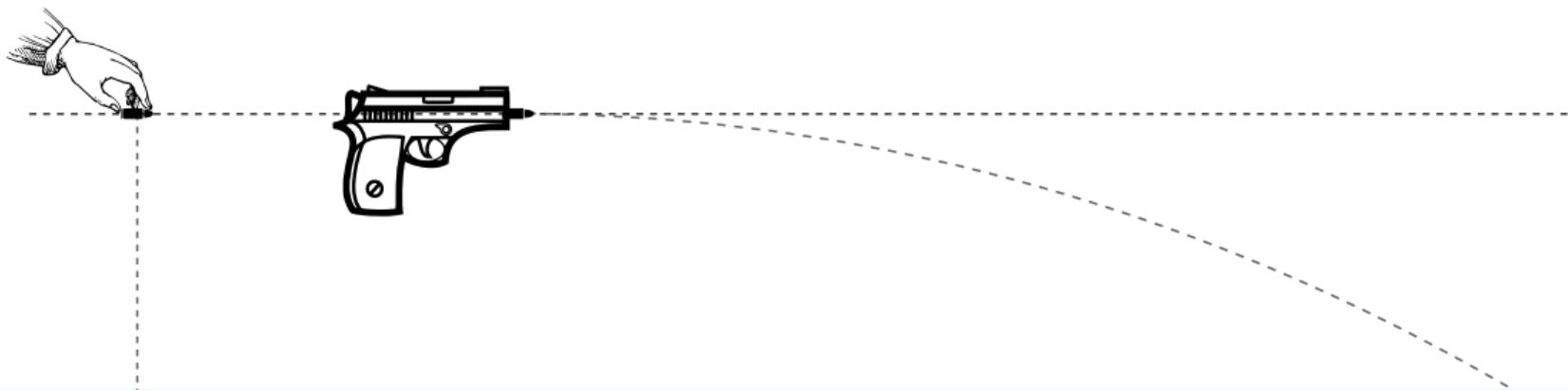
Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

Exemplo

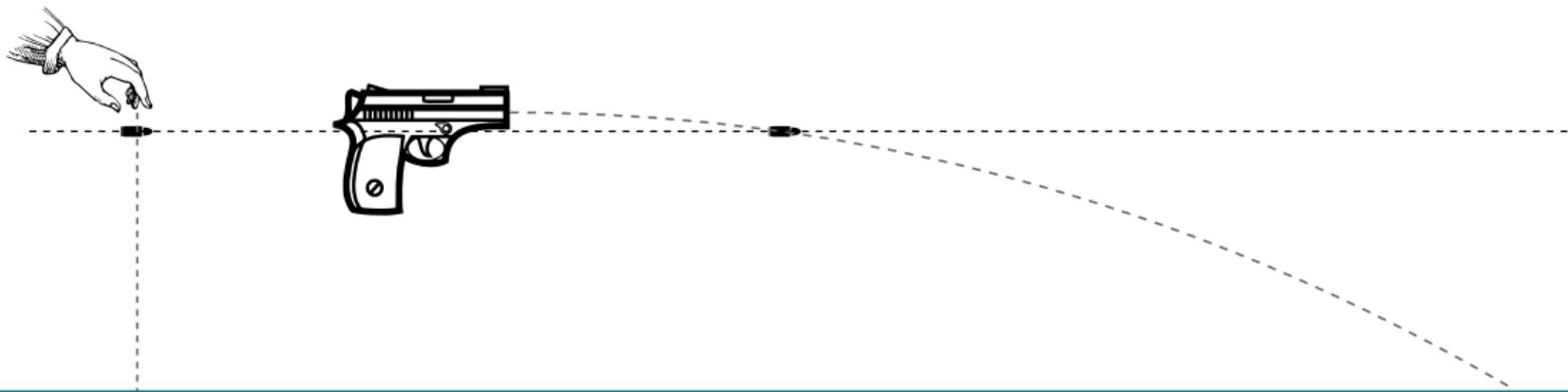
Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

Exemplo

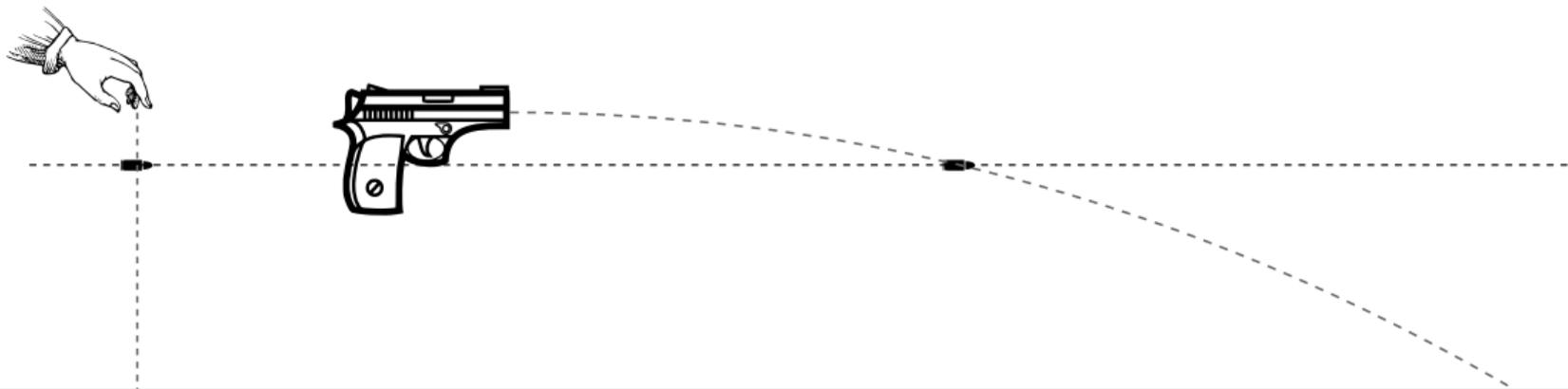
Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

Exemplo

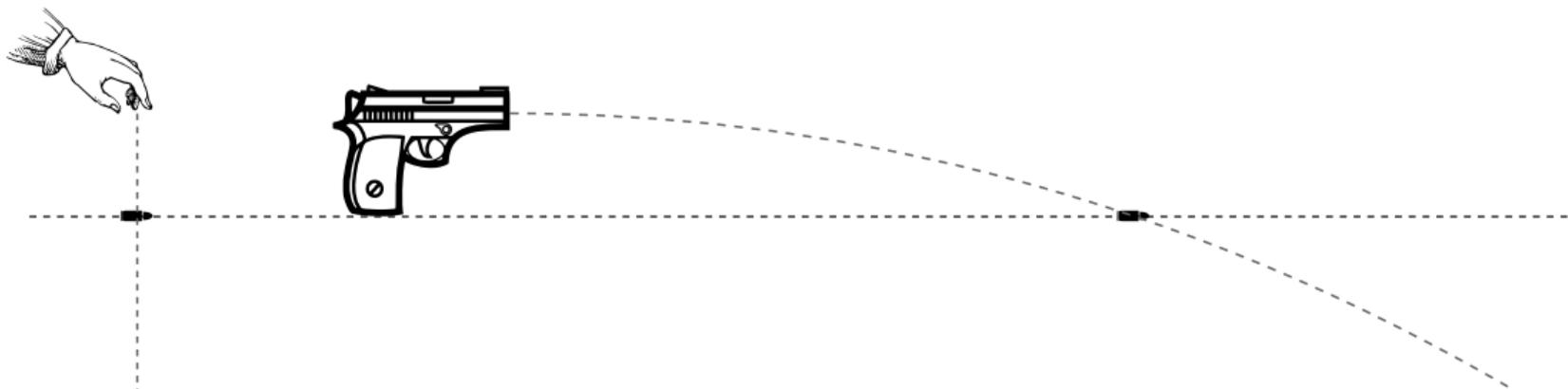
Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

Exemplo

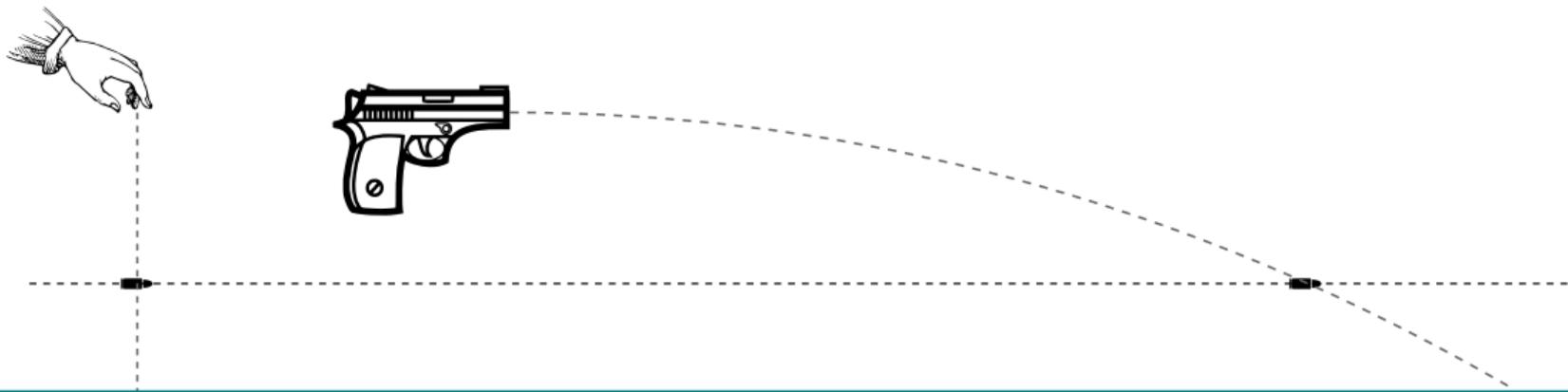
Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

Exemplo

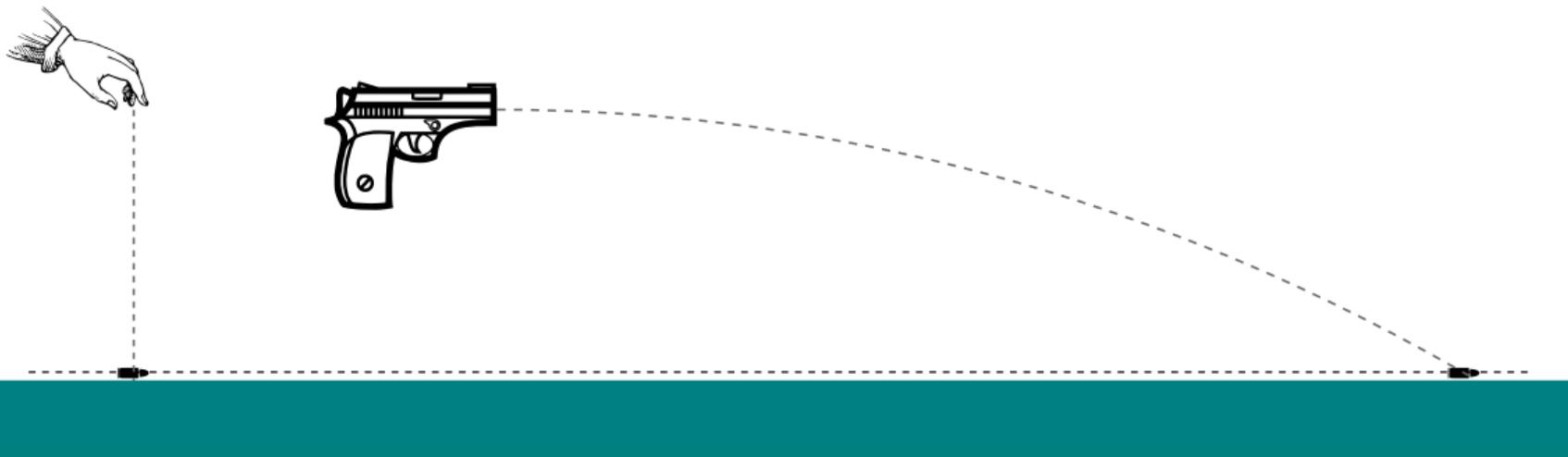
Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

Exemplo

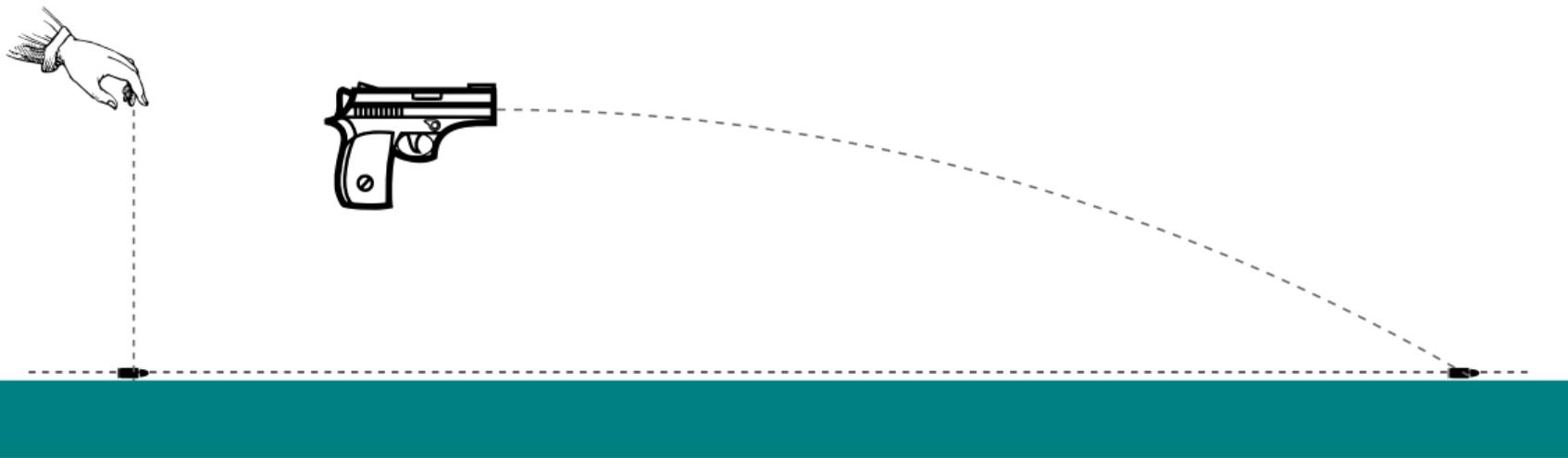
Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

Exemplo

Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

Exemplo

Movimento Balístico



- A bala sempre atinge a maçã!

Exemplo

Movimento Balístico



- A bala sempre atinge a maçã!

Exemplo

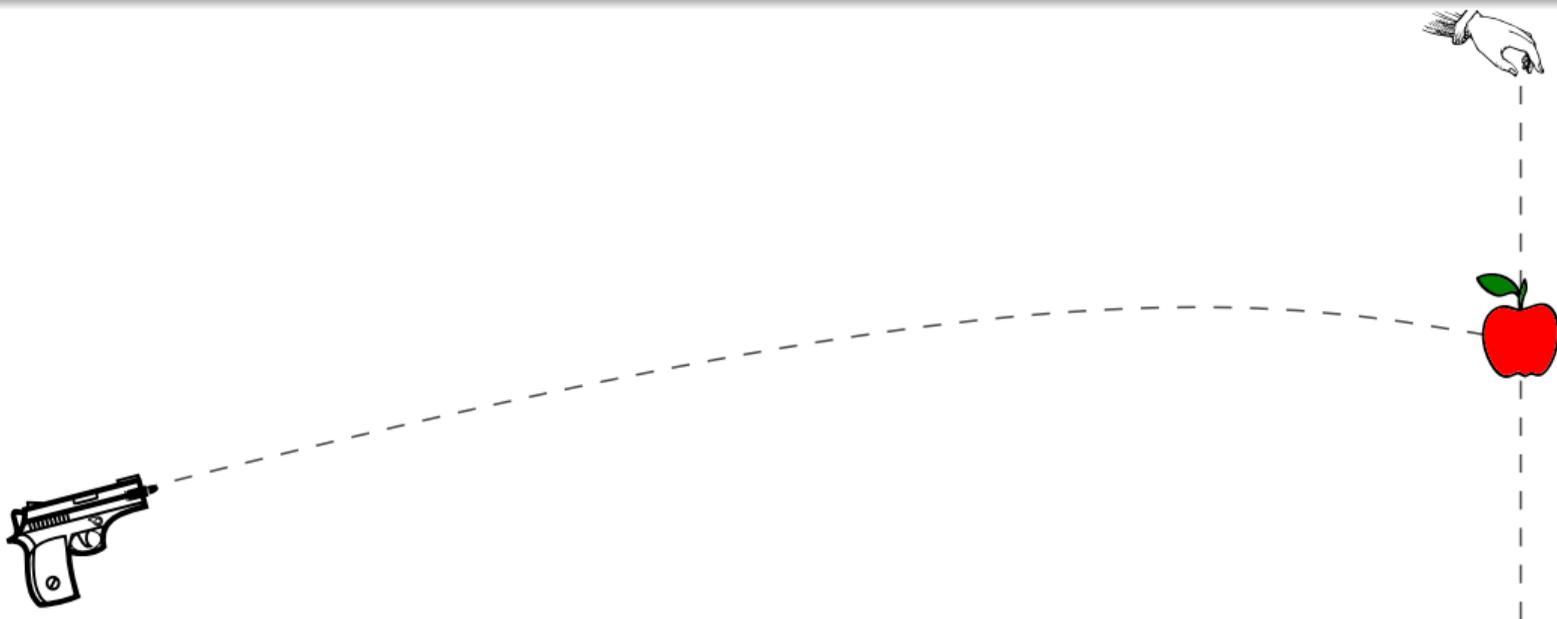
Movimento Balístico



- A bala sempre atinge a maçã!

Exemplo

Movimento Balístico



- A bala sempre atinge a maçã!

Exemplo

Movimento Balístico



- A bala sempre atinge a maçã!

Em um dado instante, uma bala que descreve um movimento balístico tem uma velocidade

$$\vec{v} = 25\hat{i} - 4,9\hat{j}$$

Aqui, o eixo x é horizontal, o eixo y é vertical e aponta para cima e \vec{v} está em metros por segundo. A bola já passou pelo ponto mais alto da trajetória?

Movimento horizontal e vertical

Movimento balístico

- Movimento de um projétil:

- Não existe aceleração na direção horizontal!
- A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como $a_x = 0$, podemos escrever

Movimento horizontal e vertical

Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
 - Não existe aceleração na direção horizontal!
 - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como $a_x = 0$, podemos escrever

Movimento horizontal e vertical

Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
 - Não existe aceleração na direção horizontal!
 - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como $a_x = 0$, podemos escrever

Movimento horizontal e vertical

Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
 - Não existe aceleração na direção horizontal!
 - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como $a_x = 0$, podemos escrever



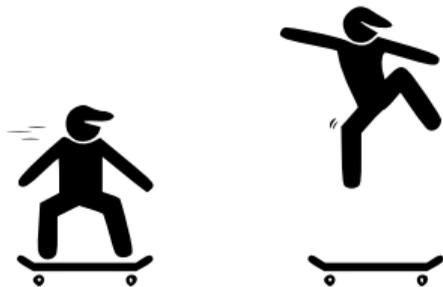
Movimento horizontal e vertical

Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
 - Não existe aceleração na direção horizontal!
 - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como $a_x = 0$, podemos escrever



Movimento horizontal e vertical

Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
 - Não existe aceleração na direção horizontal!
 - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como $a_x = 0$, podemos escrever



Movimento horizontal e vertical

Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
 - Não existe aceleração na direção horizontal!
 - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como $a_x = 0$, podemos escrever

$$x = x_0 + v_{0x}t$$

Movimento horizontal e vertical

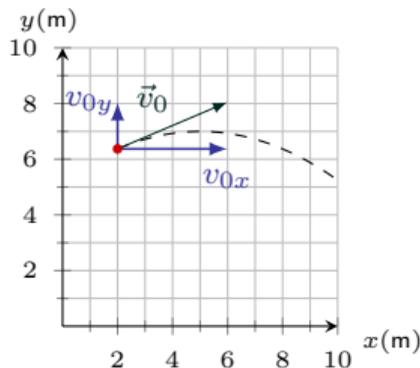
Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
 - Não existe aceleração na direção horizontal!
 - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como $a_x = 0$, podemos escrever

$$x = x_0 + v_{0x}t$$



Movimento horizontal e vertical

Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
 - Não existe aceleração na direção horizontal!
 - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como $a_x = 0$, podemos escrever

$$x = x_0 + v_{0x}t$$

$$x = x_0 + (v_0 \cos \theta_0)t$$

Movimento horizontal e vertical

Movimento balístico

- Para o movimento vertical, temos

$$a_y = -g$$

- Equação de movimento para aceleração constante

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2$$

$$y = y_0 + (v_0 \sin \theta_0)t - \frac{g}{2}t^2$$

- Também valem as demais equações válidas para aceleração constante

$$v_y = v_{0y} - gt \quad \implies \quad v_y = (v_0 \sin \theta_0) - gt$$

$$v_y^2 = v_{0y}^2 - 2g(y - y_0) \quad \implies \quad v_y^2 = (v_0 \sin \theta_0)^2 - 2g(y - y_0)$$

$$g = 9,8\text{m/s}^2$$

Movimento horizontal e vertical

Movimento balístico

- Para o movimento vertical, temos

$$a_y = -g$$

- Equação de movimento para aceleração constante

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2$$

$$y = y_0 + (v_0 \sin \theta_0)t - \frac{g}{2}t^2$$

- Também valem as demais equações válidas para aceleração constante

$$v_y = v_{0y} - gt \quad \implies \quad v_y = (v_0 \sin \theta_0) - gt$$

$$v_y^2 = v_{0y}^2 - 2g(y - y_0) \quad \implies \quad v_y^2 = (v_0 \sin \theta_0)^2 - 2g(y - y_0)$$

$$g = 9,8\text{m/s}^2$$

Movimento horizontal e vertical

Movimento balístico

- Para o movimento vertical, temos

$$a_y = -g$$

- Equação de movimento para aceleração constante

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2$$

$$y = y_0 + (v_0 \sin \theta_0)t - \frac{g}{2}t^2$$

- Também valem as demais equações válidas para aceleração constante

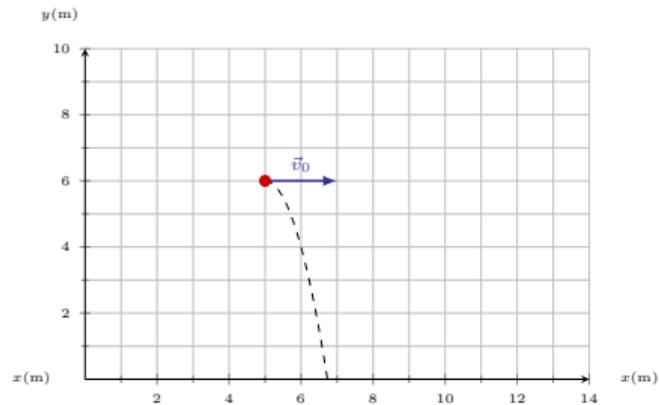
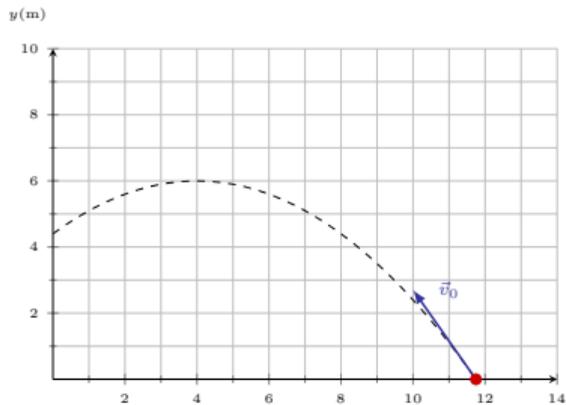
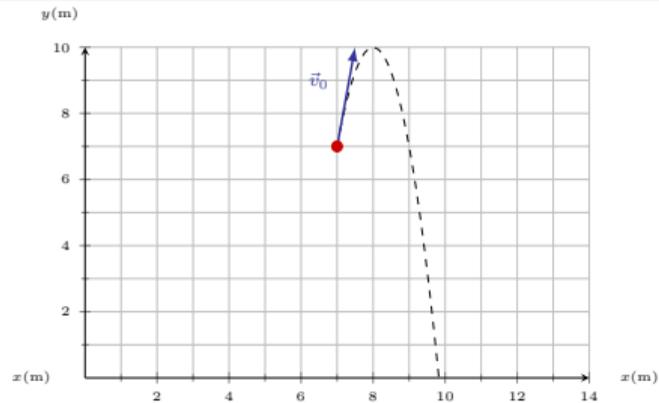
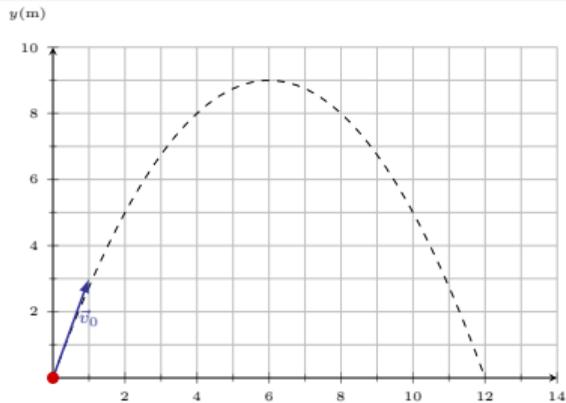
$$v_y = v_{0y} - gt \quad \implies \quad v_y = (v_0 \sin \theta_0) - gt$$

$$v_y^2 = v_{0y}^2 - 2g(y - y_0) \quad \implies \quad v_y^2 = (v_0 \sin \theta_0)^2 - 2g(y - y_0)$$

$$g = 9,8\text{m/s}^2$$

Equação da trajetória

Movimento balístico



Equação da trajetória

Movimento balístico

- Podemos obter a equação do caminho percorrido pelo projétil (trajetória).
- Para isso, temos de eliminar t nas equações

$$x = x_0 + v_{0x}t \quad (2)$$

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2 \quad (3)$$

- Isolando t em (2) e substituindo em (3), obtemos

$$\Delta y = \frac{v_{0y}}{v_{0x}}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_{0x}}\right)^2 \quad (4)$$

$$= \frac{v_0 \sin \theta_0}{v_0 \cos \theta_0}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (5)$$

$$= \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (6)$$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Podemos obter a equação do caminho percorrido pelo projétil (trajetória).
- Para isso, temos de eliminar t nas equações

$$x = x_0 + v_{0x}t \quad (2)$$

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2 \quad (3)$$

- Isolando t em (2) e substituindo em (3), obtemos

$$\Delta y = \frac{v_{0y}}{v_{0x}}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_{0x}}\right)^2 \quad (4)$$

$$= \frac{v_0 \sin \theta_0}{v_0 \cos \theta_0}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (5)$$

$$= \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (6)$$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Podemos obter a equação do caminho percorrido pelo projétil (trajetória).
- Para isso, temos de eliminar t nas equações

$$x = x_0 + v_{0x}t \quad (2)$$

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2 \quad (3)$$

- Isolando t em (2) e substituindo em (3), obtemos

$$\Delta y = \frac{v_{0y}}{v_{0x}}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_{0x}}\right)^2 \quad (4)$$

$$= \frac{v_0 \sin \theta_0}{v_0 \cos \theta_0}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (5)$$

$$= \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (6)$$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Podemos obter a equação do caminho percorrido pelo projétil (trajetória).
- Para isso, temos de eliminar t nas equações

$$x = x_0 + v_{0x}t \quad (2)$$

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2 \quad (3)$$

- Isolando t em (2) e substituindo em (3), obtemos

$$\Delta y = \frac{v_{0y}}{v_{0x}}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_{0x}}\right)^2 \quad (4)$$

$$= \frac{v_0 \sin \theta_0}{v_0 \cos \theta_0}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (5)$$

$$= \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (6)$$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Podemos obter a equação do caminho percorrido pelo projétil (trajetória).
- Para isso, temos de eliminar t nas equações

$$x = x_0 + v_{0x}t \quad (2)$$

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2 \quad (3)$$

- Isolando t em (2) e substituindo em (3), obtemos

$$\Delta y = \frac{v_{0y}}{v_{0x}} \Delta x - \frac{g}{2} \left(\frac{\Delta x}{v_{0x}} \right)^2 \quad (4)$$

$$= \frac{v_0 \sin \theta_0}{v_0 \cos \theta_0} \Delta x - \frac{g}{2} \left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2 \quad (5)$$

$$= \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2 \quad (6)$$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Como x_0 , y_0 , g , v_0 , θ_0 são constantes, a Eq. (6) tem a forma

$$y = A + Bx + Cx^2$$

$$A = y_0 - \frac{g}{2} \left(\frac{x_0 \sec \theta_0}{v_0} \right)^2 - x_0 \tan \theta_0$$

$$B = g \left(\frac{\sec \theta_0}{v_0} \right)^2 + \tan \theta_0$$

$$C = \frac{g}{2} \left(\frac{\sec^2 \theta_0}{v_0^2} \right)$$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Como x_0 , y_0 , g , v_0 , θ_0 são constantes, a Eq. (6) tem a forma

$$y = A + Bx + Cx^2$$

$$A = y_0 - \frac{g}{2} \left(\frac{x_0 \sec \theta_0}{v_0} \right)^2 - x_0 \tan \theta_0$$

$$B = gx_0 \left(\frac{\sec \theta_0}{v_0} \right)^2 + \tan \theta_0$$

$$C = -\frac{g}{2} \left(\frac{\sec^2 \theta_0}{v_0^2} \right)$$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Como x_0 , y_0 , g , v_0 , θ_0 são constantes, a Eq. (6) tem a forma

$$y = A + Bx + Cx^2$$

$$A = y_0 - \frac{g}{2} \left(\frac{x_0 \sec \theta_0}{v_0} \right)^2 - x_0 \tan \theta_0$$

$$B = gx_0 \left(\frac{\sec \theta_0}{v_0} \right)^2 + \tan \theta_0$$

$$C = -\frac{g}{2} \left(\frac{\sec^2 \theta_0}{v_0^2} \right)$$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Como x_0 , y_0 , g , v_0 , θ_0 são constantes, a Eq. (6) tem a forma

$$y = A + Bx + Cx^2$$

$$A = y_0 - \frac{g}{2} \left(\frac{x_0 \sec \theta_0}{v_0} \right)^2 - x_0 \tan \theta_0$$

$$B = gx_0 \left(\frac{\sec \theta_0}{v_0} \right)^2 + \tan \theta_0$$

$$C = -\frac{g}{2} \left(\frac{\sec^2 \theta_0}{v_0^2} \right)$$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Como x_0 , y_0 , g , v_0 , θ_0 são constantes, a Eq. (6) tem a forma

$$y = A + Bx + Cx^2$$

$$A = y_0 - \frac{g}{2} \left(\frac{x_0 \sec \theta_0}{v_0} \right)^2 - x_0 \tan \theta_0$$

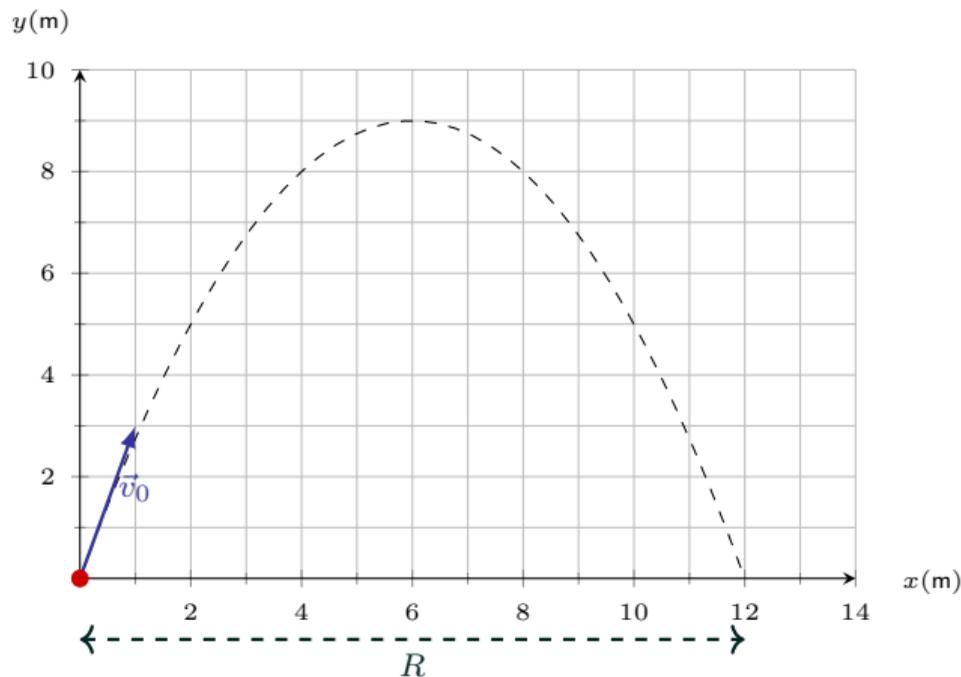
$$B = gx_0 \left(\frac{\sec \theta_0}{v_0} \right)^2 + \tan \theta_0$$

$$C = -\frac{g}{2} \left(\frac{\sec^2 \theta_0}{v_0^2} \right)$$

Alcance horizontal

Movimento balístico

- Alcance horizontal R : é a distância horizontal percorrida pelo projétil até voltar à altura de lançamento.



Equação da trajetória

Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance R fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

$$R = \frac{v_0^2 \sin(2\theta_0)}{g}$$

dica: $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance R fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

$$R = \frac{v_0^2 \sin 2\theta_0}{g}$$

dica: $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance R fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

dica: $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance R fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

$$R = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta_0)$$

dica: $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance R fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

$$R = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta_0)$$

dica: $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance R fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

$$R = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta_0)$$

dica: $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

Equação da trajetória

Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance R fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

$$R = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta_0)$$

dica: $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

Para qual angulo de lançamento o alcance horizontal R é máximo?

$$R = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta_0)$$

Exemplo: guarda e o macaco

Movimento Balístico

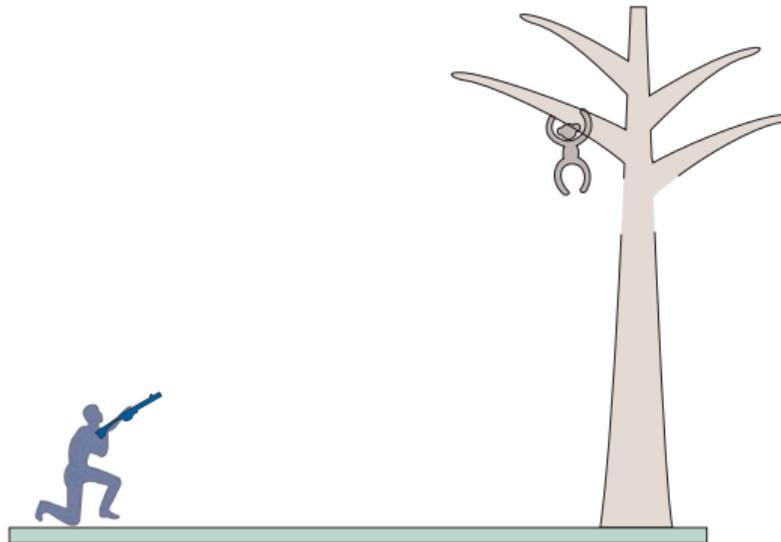
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo t o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de $\frac{1}{2} g t^2$ abaixo da linha de visada da arma



$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

Exemplo: guarda e o macaco

Movimento Balístico

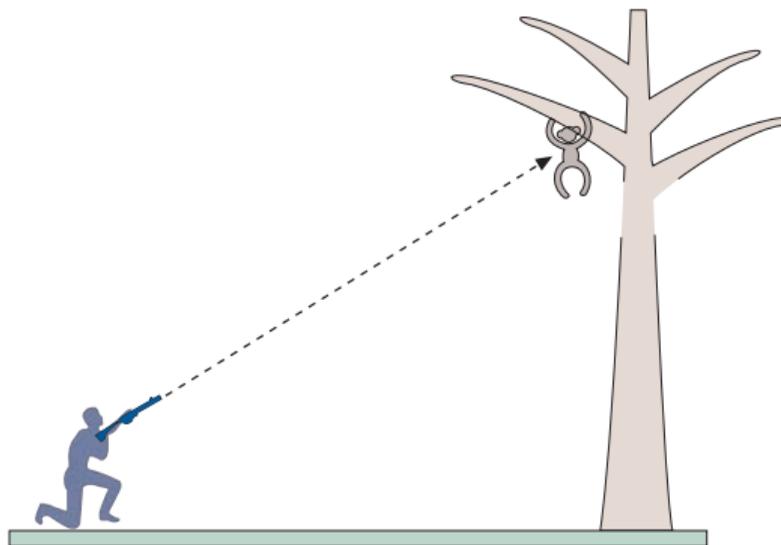
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo t o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de $\frac{1}{2} g t^2$ abaixo da linha de visada da arma



$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

Exemplo: guarda e o macaco

Movimento Balístico

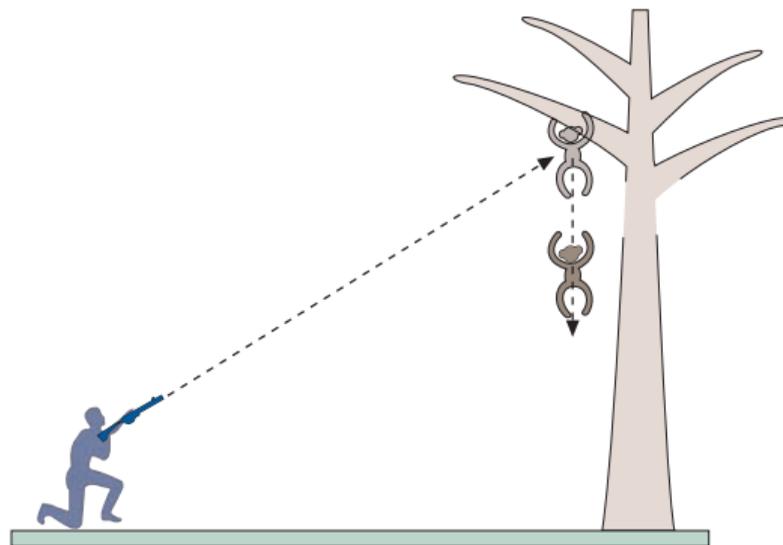
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo t o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de $\frac{1}{2} g t^2$ abaixo da linha de visada da arma



$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

Exemplo: guarda e o macaco

Movimento Balístico

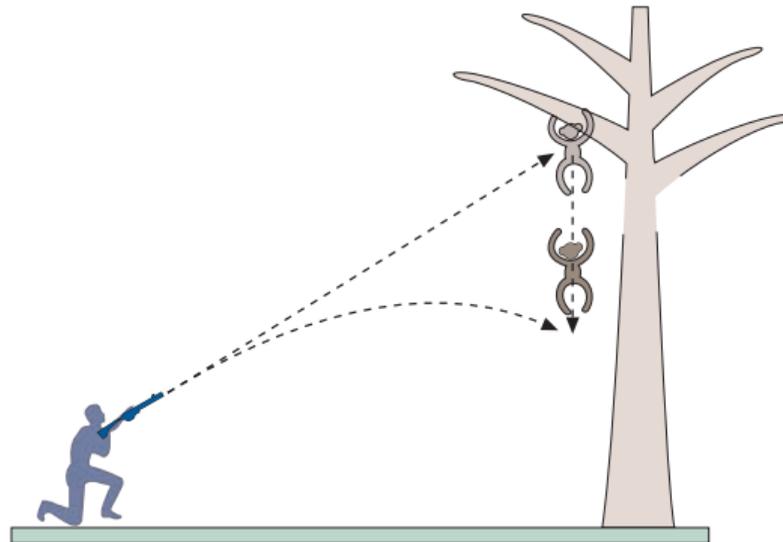
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo t o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de $\frac{1}{2} g t^2$ abaixo da linha de visada da arma



$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

Exemplo: guarda e o macaco

Movimento Balístico

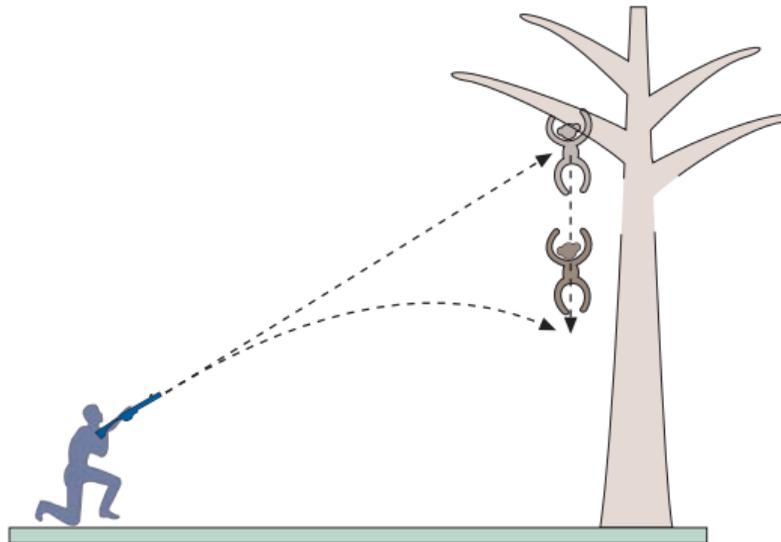
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo t o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de $\frac{1}{2} g t^2$ abaixo da linha de visada da arma



$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

Exemplo: guarda e o macaco

Movimento Balístico

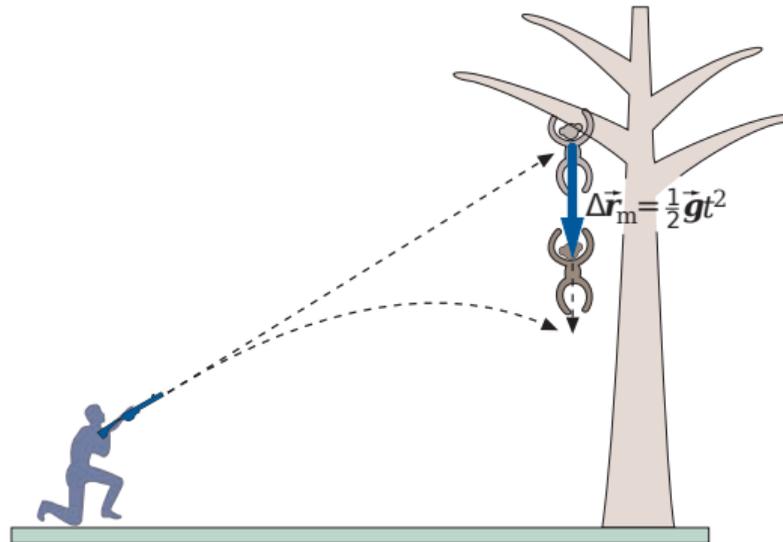
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo t o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de $\frac{1}{2} g t^2$ abaixo da linha de visada da arma



$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

Exemplo: guarda e o macaco

Movimento Balístico

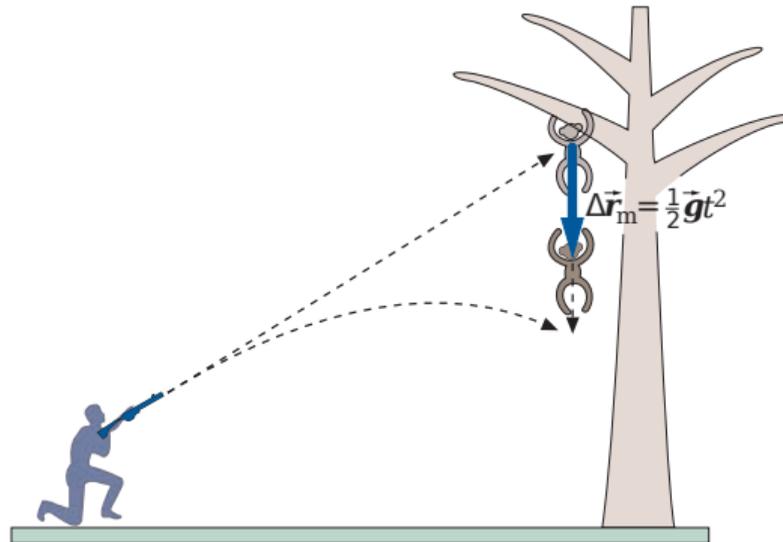
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo t o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de $\frac{1}{2} g t^2$ abaixo da linha de visada da arma



$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

Exemplo: guarda e o macaco

Movimento Balístico

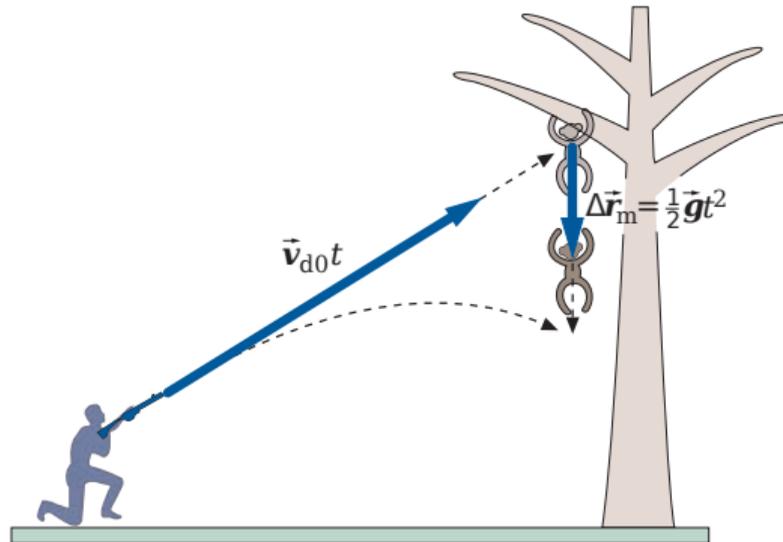
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo t o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de $\frac{1}{2} g t^2$ abaixo da linha de visada da arma



$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

Exemplo: guarda e o macaco

Movimento Balístico

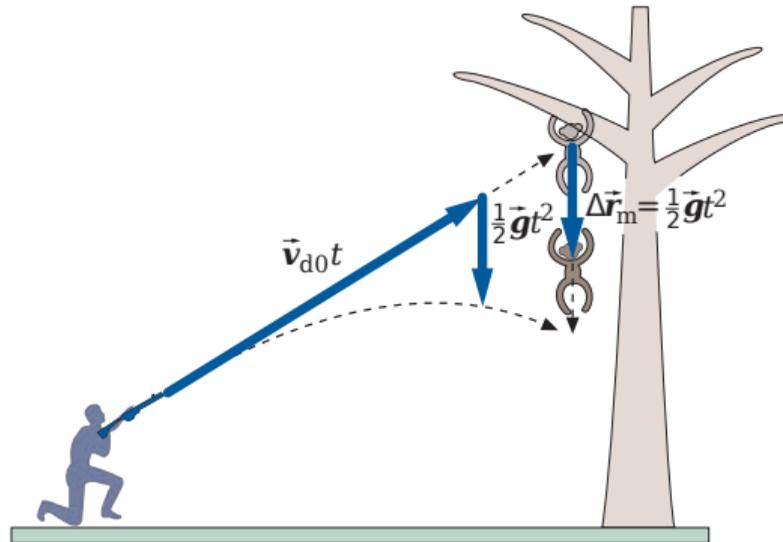
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo t o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de $\frac{1}{2} g t^2$ abaixo da linha de visada da arma



$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

Exemplo: guarda e o macaco

Movimento Balístico

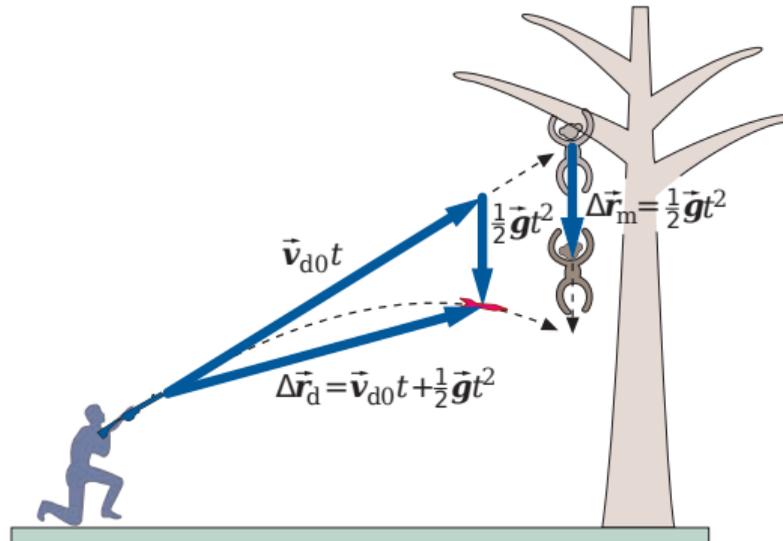
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo t o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de $\frac{1}{2} g t^2$ abaixo da linha de visada da arma



$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

Exemplo: guarda e o macaco

Movimento Balístico

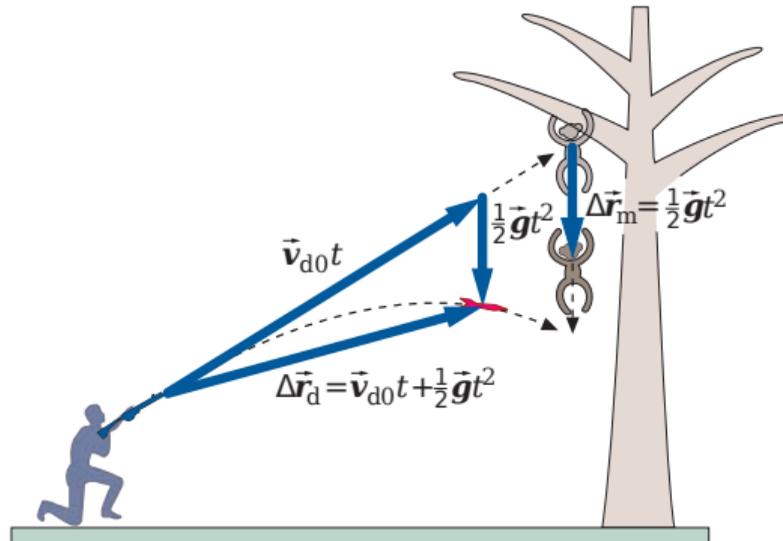
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo t o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de $\frac{1}{2} g t^2$ abaixo da linha de visada da arma



$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

4.6 Cálculo de \vec{a}

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

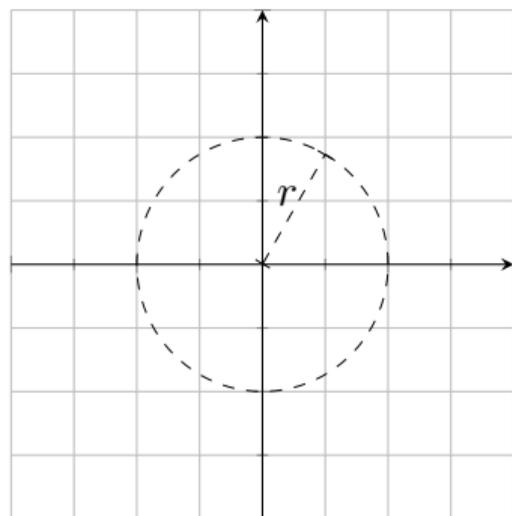
4.8 Movimento relativo em duas dimensões

Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor \vec{v} é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor \vec{a} sempre aponta para o centro da circunferência

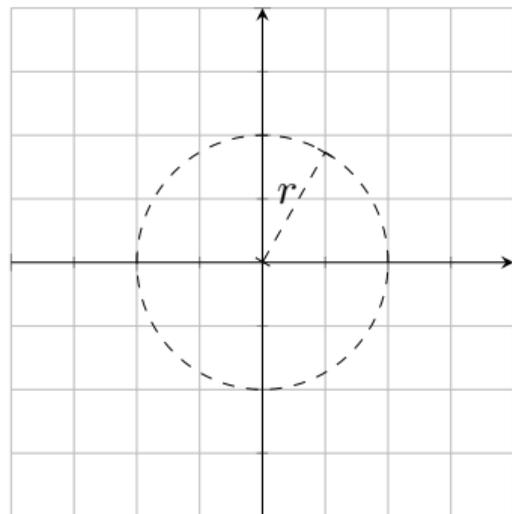


Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor \vec{v} é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor \vec{a} sempre aponta para o centro da circunferência

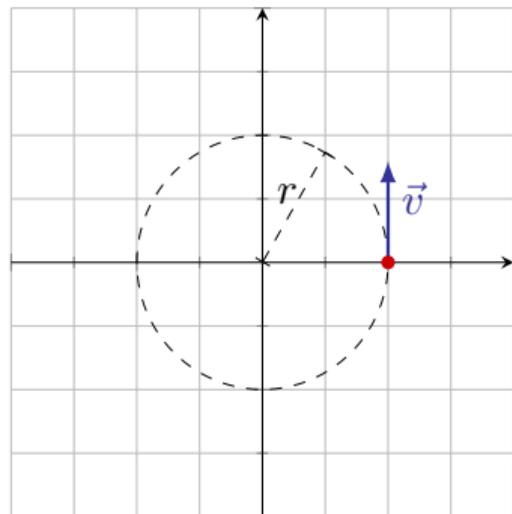


Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor \vec{v} é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor \vec{a} sempre aponta para o centro da circunferência

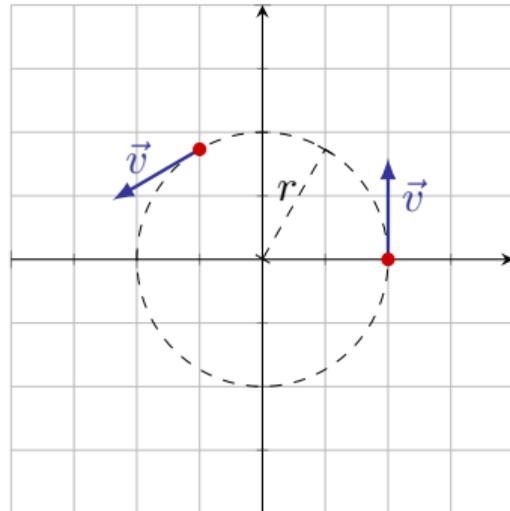


Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor \vec{v} é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor \vec{a} sempre aponta para o centro da circunferência

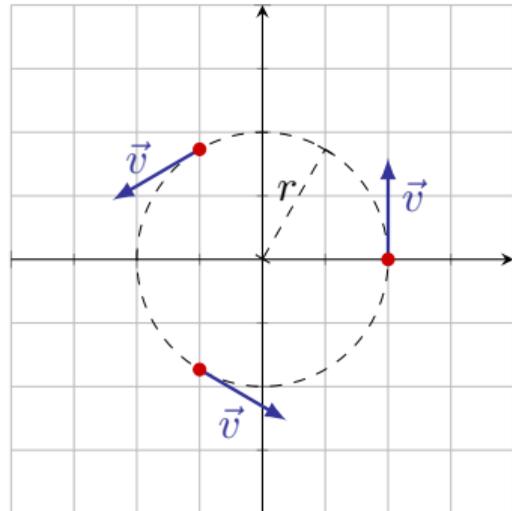


Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor \vec{v} é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor \vec{a} sempre aponta para o centro da circunferência

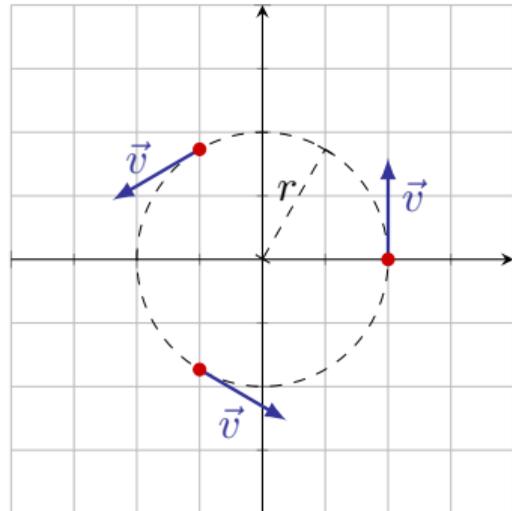


Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor \vec{v} é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor \vec{a} sempre aponta para o centro da circunferência

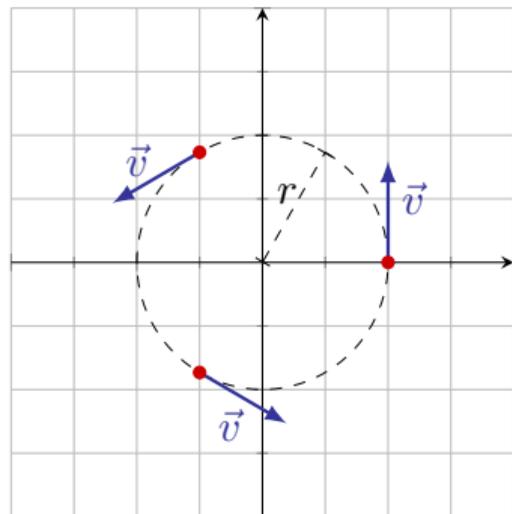


Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor \vec{v} é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor \vec{a} sempre aponta para o centro da circunferência

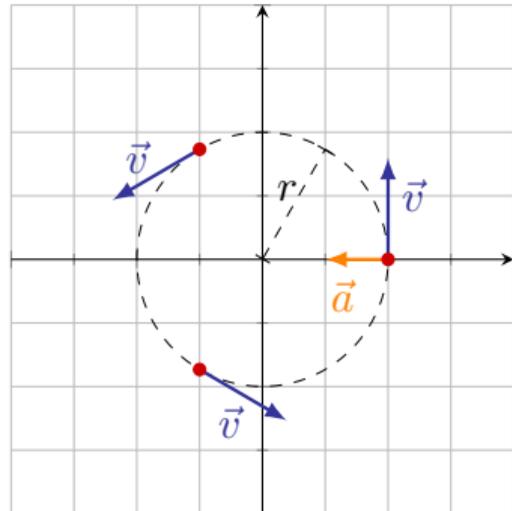


Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor \vec{v} é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor \vec{a} sempre aponta para o centro da circunferência

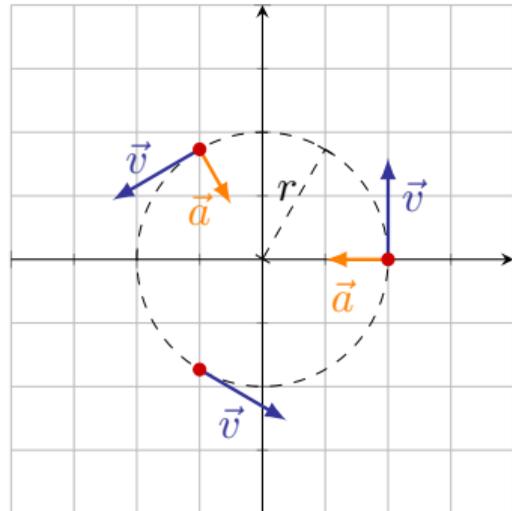


Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor \vec{v} é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor \vec{a} sempre aponta para o centro da circunferência

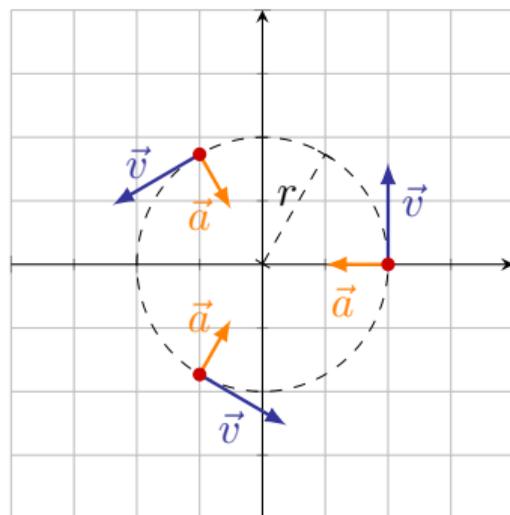


Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor \vec{v} é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor \vec{a} sempre aponta para o centro da circunferência

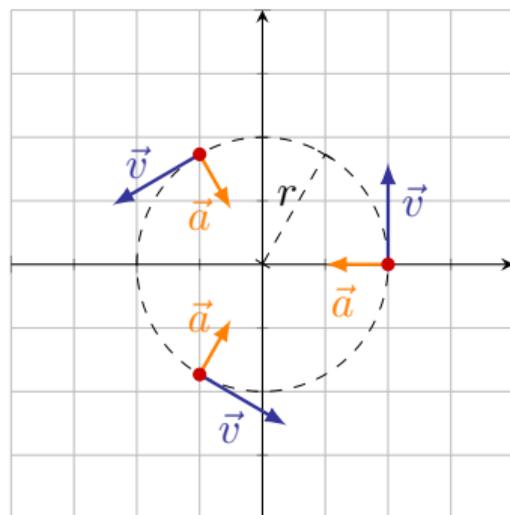


Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor \vec{v} é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor \vec{a} sempre aponta para o centro da circunferência



Período

Movimento circular uniforme

- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

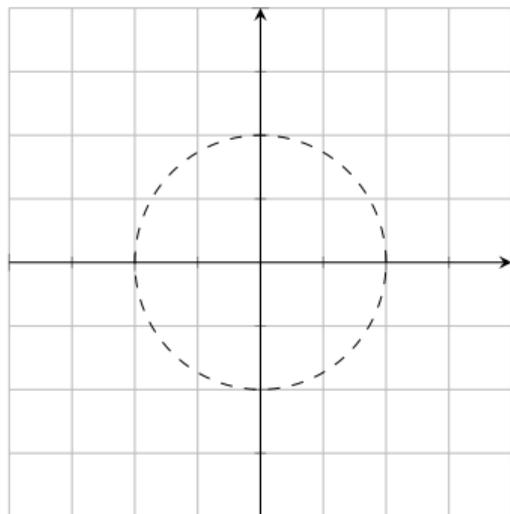
em que

C é o perímetro da circunferência

T é o período

- Se conhecermos v e r , podemos calcular T

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$



Período

Movimento circular uniforme

- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

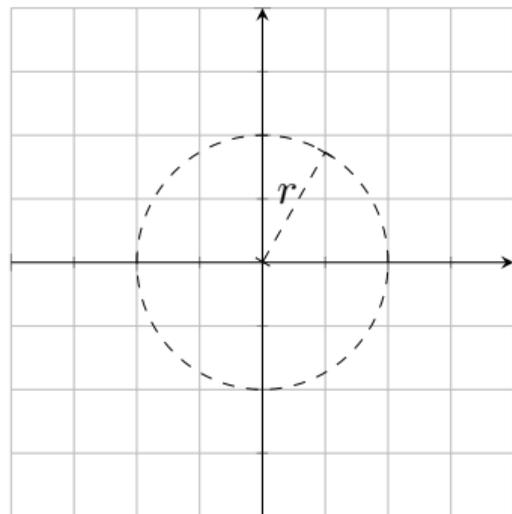
em que

C é o comprimento da circunferência

e T é o período.

- Se conhecermos v e r , podemos calcular T

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$



Período

Movimento circular uniforme

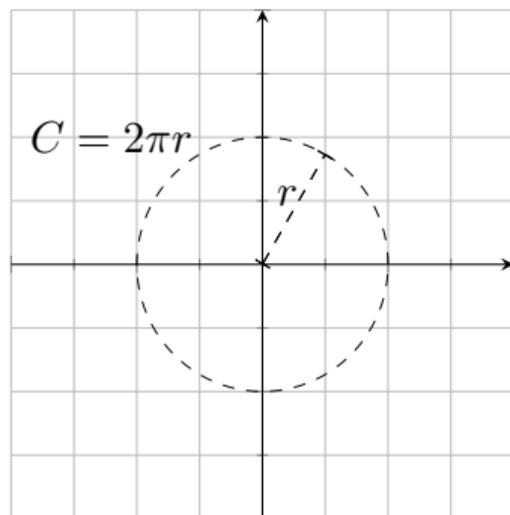
- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

em que

- C é o perímetro da circunferência
- T é o período
- Se conhecermos v e r , podemos calcular T

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$



Período

Movimento circular uniforme

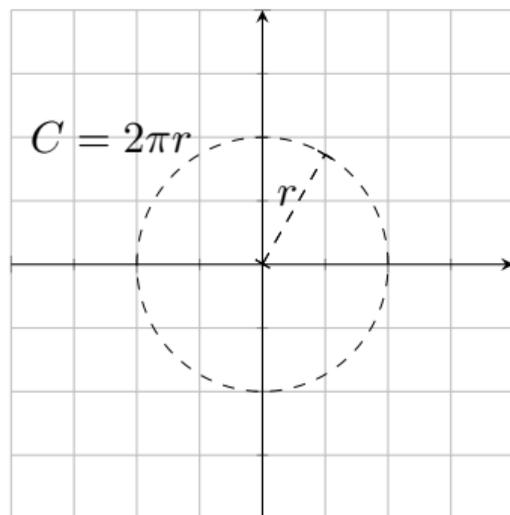
- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

em que

- C é o perímetro da circunferência
- T é o período
- Se conhecermos v e r , podemos calcular T

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$



Período

Movimento circular uniforme

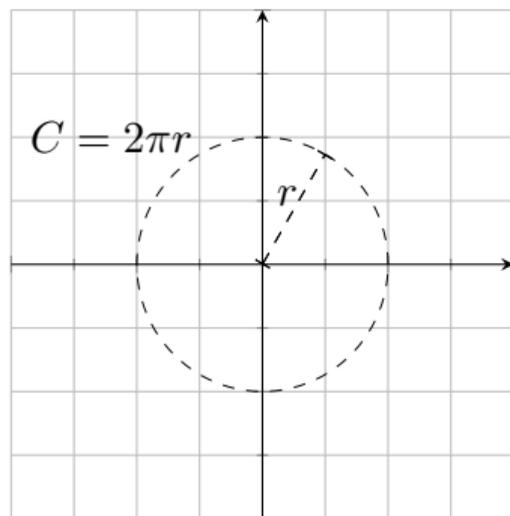
- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

em que

- C é o perímetro da circunferência
- T é o período
- Se conhecermos v e r , podemos calcular T

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$



Período

Movimento circular uniforme

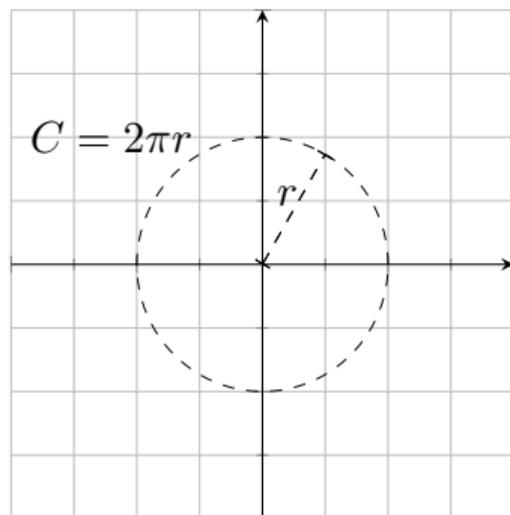
- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

em que

- C é o perímetro da circunferência
 - T é o período
- Se conhecermos v e r , podemos calcular T

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$



Período

Movimento circular uniforme

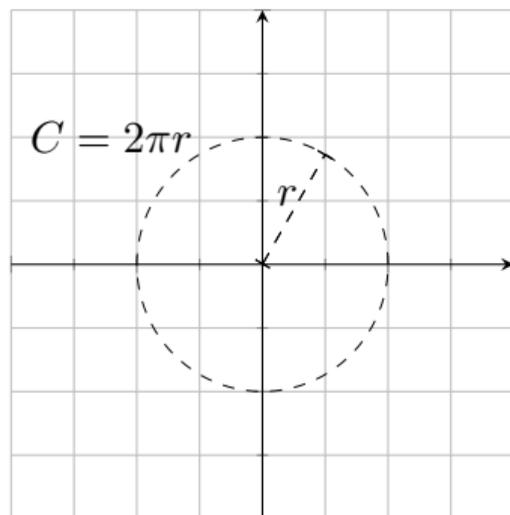
- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

em que

- C é o perímetro da circunferência
- T é o período
- Se conhecermos v e r , podemos calcular T

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$



4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

4.6 Cálculo de \vec{a}

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

4.8 Movimento relativo em duas dimensões

Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x\hat{i} + v_y\hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$

Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

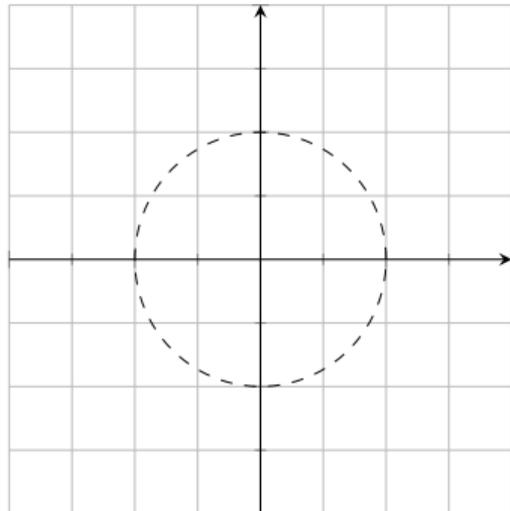
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x\hat{i} + v_y\hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

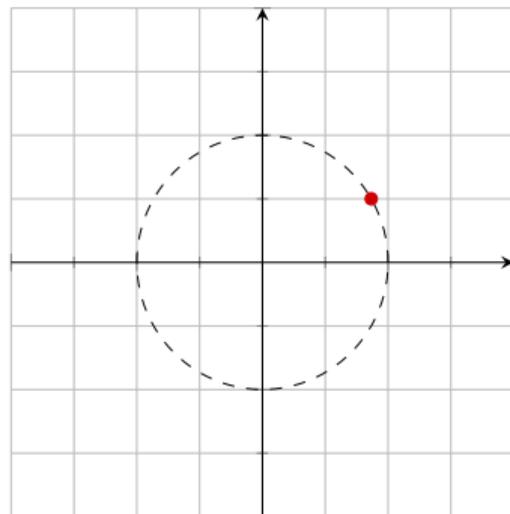
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v \hat{i} + v \hat{j}$$

$$-v \sin \theta \hat{i} + v \cos \theta \hat{j}$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

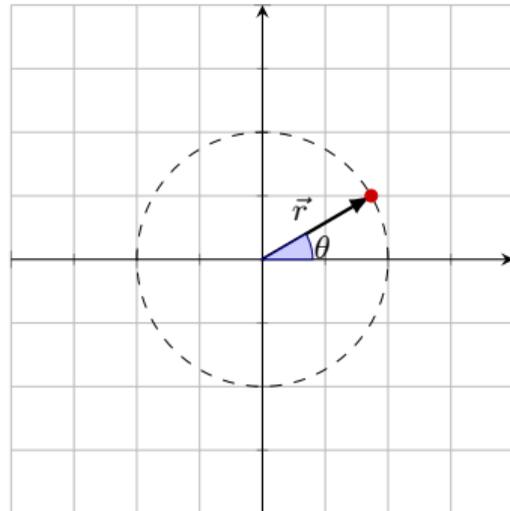
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v \hat{i} + v \hat{j}$$

$$-v \sin \theta \hat{i} + v \cos \theta \hat{j}$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

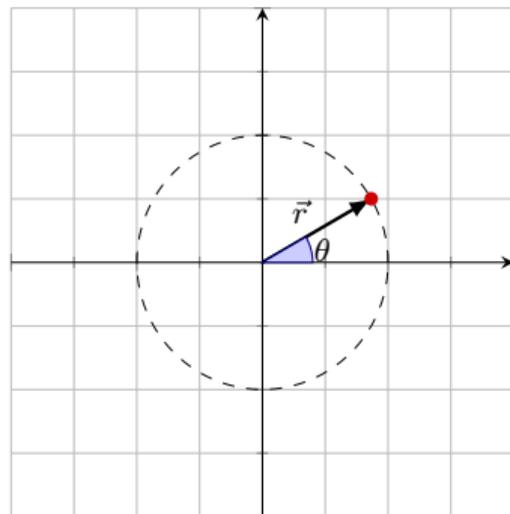
$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

- Vetor velocidade

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

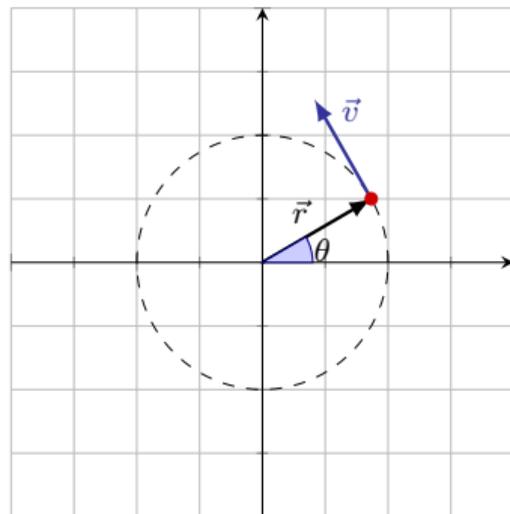
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

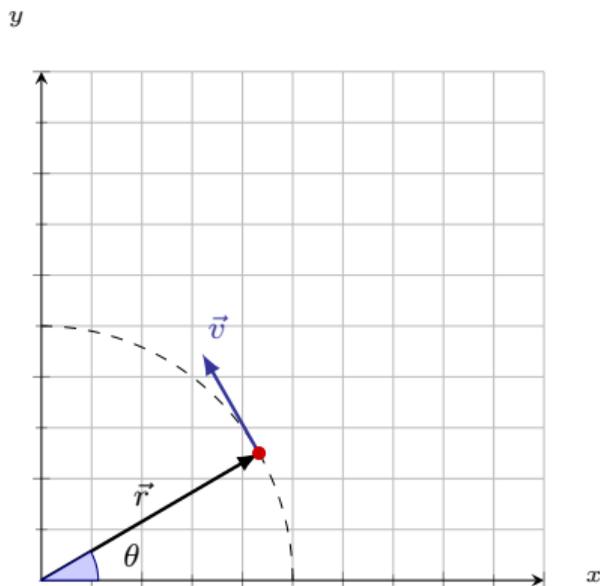
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

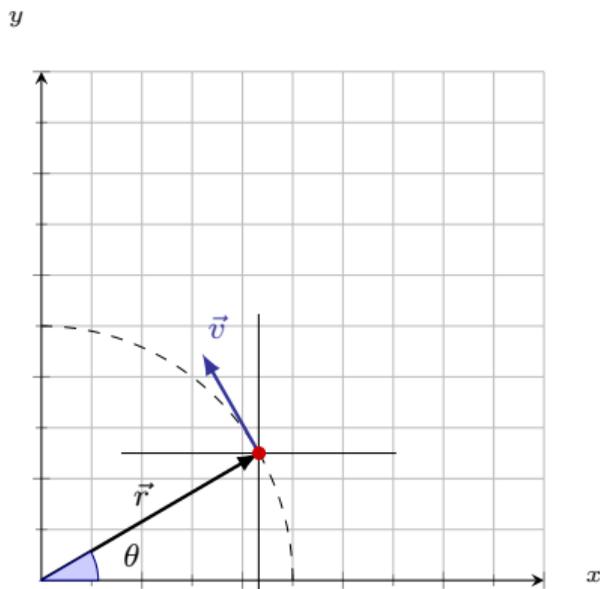
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

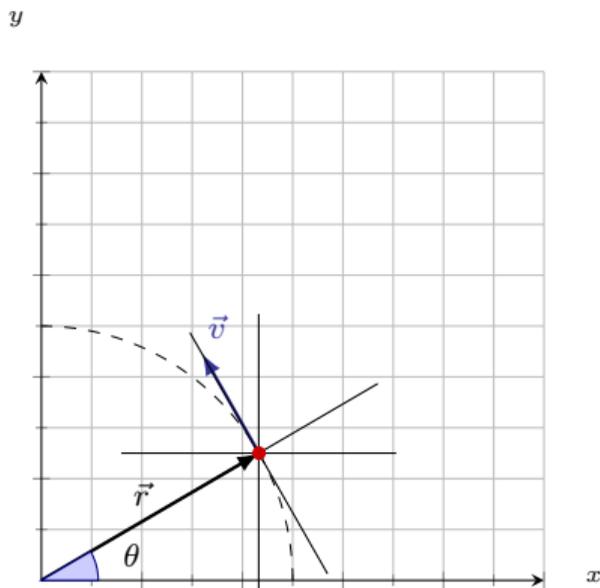
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

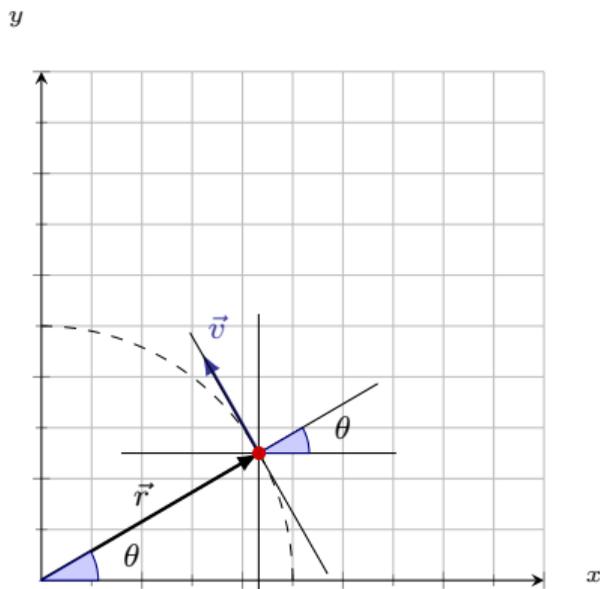
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

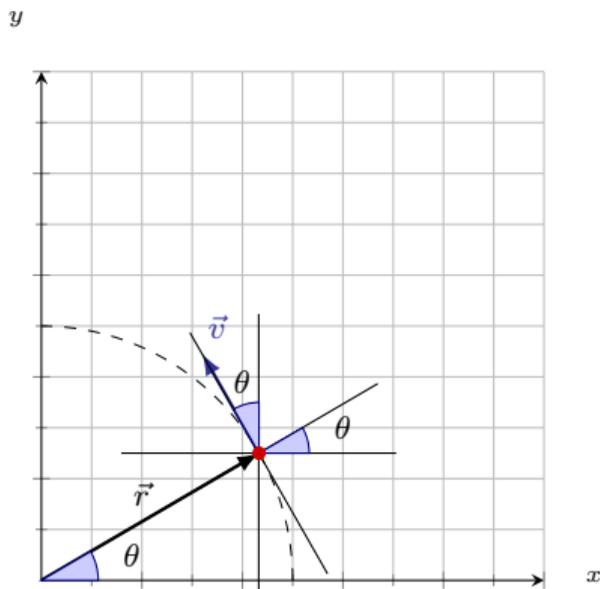
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

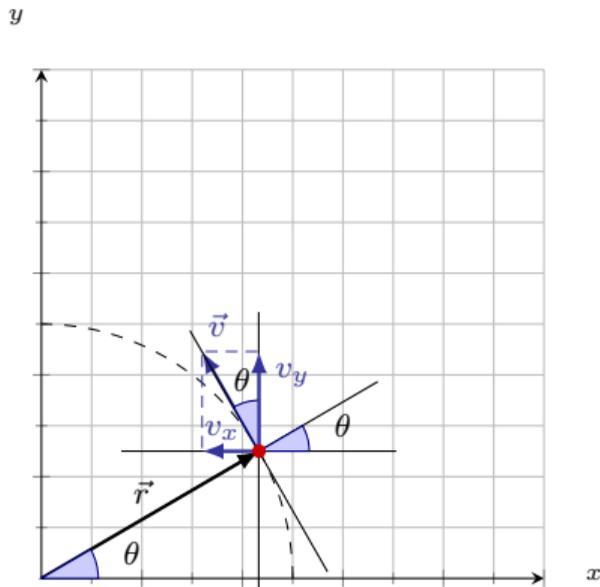
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

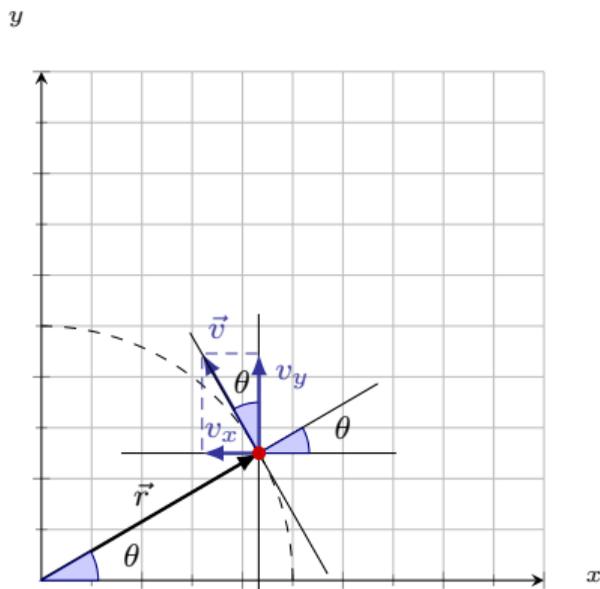
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

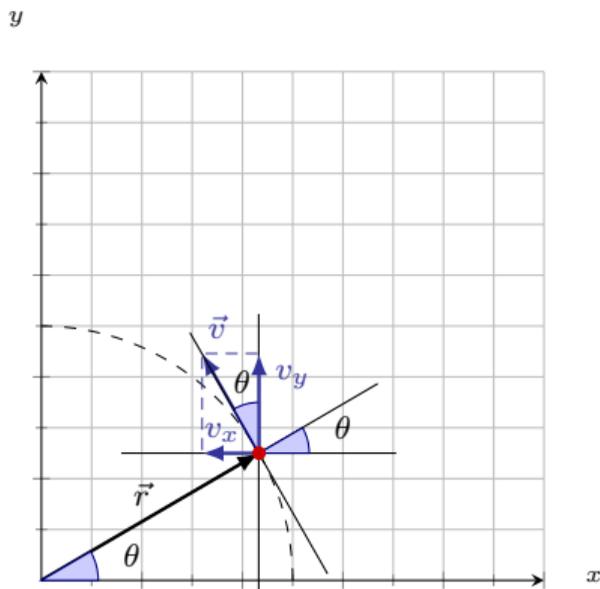
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

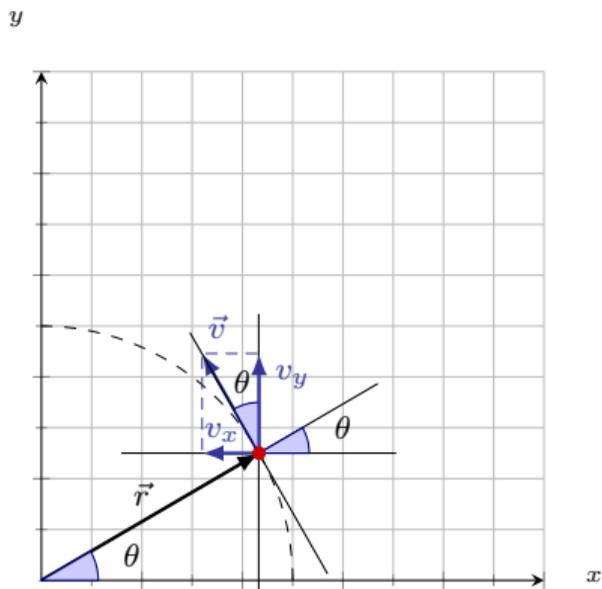
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

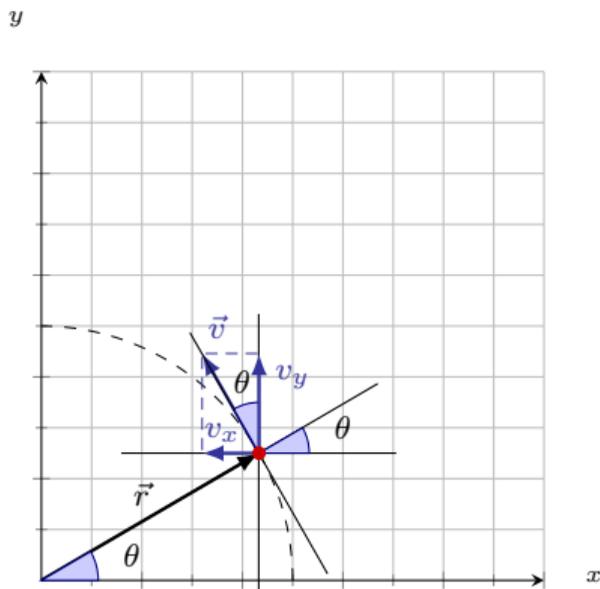
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever \vec{v} como

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Já encontramos o vetor \vec{v}

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$

- Para encontrar o vetor aceleração fazemos

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[\left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j} \right] = \left(-v \frac{1}{r} \frac{dy}{dt} \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} \frac{dx}{dt} \right) \hat{j} \\ &= \left(-v \frac{1}{r} v_y \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} v_x \right) \hat{j} = \left(-v \frac{1}{r} (v \cos \theta) \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} (-v \sin \theta) \right) \hat{j} \\ &= -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right) \end{aligned}$$

Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Já encontramos o vetor \vec{v}

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$

- Para encontrar o vetor aceleração fazemos

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[\left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j} \right] = \left(-v \frac{1}{r} \frac{dy}{dt} \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} \frac{dx}{dt} \right) \hat{j} \\ &= \left(-v \frac{1}{r} v_y \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} v_x \right) \hat{j} = \left(-v \frac{1}{r} (v \cos \theta) \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} (-v \sin \theta) \right) \hat{j} \\ &= -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right) \end{aligned}$$

- Já encontramos o vetor \vec{v}

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$

- Para encontrar o vetor aceleração fazemos

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[\left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j} \right] = \left(-v \frac{1}{r} \frac{dy}{dt} \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} \frac{dx}{dt} \right) \hat{j} \\ &= \left(-v \frac{1}{r} v_y \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} v_x \right) \hat{j} = \left(-v \frac{1}{r} (v \cos \theta) \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} (-v \sin \theta) \right) \hat{j} \\ &= -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right) \end{aligned}$$

- Já encontramos o vetor \vec{v}

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$

- Para encontrar o vetor aceleração fazemos

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[\left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j} \right] = \left(-v \frac{1}{r} \frac{dy}{dt} \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} \frac{dx}{dt} \right) \hat{j} \\ &= \left(-v \frac{1}{r} v_y \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} v_x \right) \hat{j} = \left(-v \frac{1}{r} (v \cos \theta) \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} (-v \sin \theta) \right) \hat{j} \\ &= -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right) \end{aligned}$$

- Já encontramos o vetor \vec{v}

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$

- Para encontrar o vetor aceleração fazemos

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[\left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j} \right] = \left(-v \frac{1}{r} \frac{dy}{dt} \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} \frac{dx}{dt} \right) \hat{j} \\ &= \left(-v \frac{1}{r} v_y \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} v_x \right) \hat{j} = \left(-v \frac{1}{r} (v \cos \theta) \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} (-v \sin \theta) \right) \hat{j} \\ &= -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right) \end{aligned}$$

- Já encontramos o vetor \vec{v}

$$\vec{v} = \left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$

- Para encontrar o vetor aceleração fazemos

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[\left(-v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left(v \frac{x}{r} \right) \hat{j} \right] = \left(-v \frac{1}{r} \frac{dy}{dt} \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} \frac{dx}{dt} \right) \hat{j} \\ &= \left(-v \frac{1}{r} v_y \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} v_x \right) \hat{j} = \left(-v \frac{1}{r} (v \cos \theta) \right) \hat{i} + \left(v \frac{1}{r} (-v \sin \theta) \right) \hat{j} \\ &= -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right) \end{aligned}$$

Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} \\ &= \sqrt{\left(\frac{v^2}{r} \cos \theta \right)^2 + \left(\frac{v^2}{r} \sin \theta \right)^2} \\ &= \frac{v^2}{r} \sqrt{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta} \end{aligned}$$

$$a = \frac{v^2}{r}$$

Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} \\ &= \sqrt{\left(\frac{v^2}{r} \cos \theta\right)^2 + \left(\frac{v^2}{r} \sin \theta\right)^2} \\ &= \frac{v^2}{r} \sqrt{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta} \end{aligned}$$

$$a = \frac{v^2}{r}$$

Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} \\ &= \sqrt{\left(\frac{v^2}{r} \cos \theta\right)^2 + \left(\frac{v^2}{r} \sin \theta\right)^2} \\ &= \frac{v^2}{r} \sqrt{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta} \end{aligned}$$

$$a = \frac{v^2}{r}$$

Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} \\ &= \sqrt{\left(\frac{v^2}{r} \cos \theta \right)^2 + \left(\frac{v^2}{r} \sin \theta \right)^2} \\ &= \frac{v^2}{r} \sqrt{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta} \end{aligned}$$

$$a = \frac{v^2}{r}$$

Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} \\ &= \sqrt{\left(\frac{v^2}{r} \cos \theta \right)^2 + \left(\frac{v^2}{r} \sin \theta \right)^2} \\ &= \frac{v^2}{r} \sqrt{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta} \end{aligned}$$

$$\boxed{a = \frac{v^2}{r}}$$

Calculo de \vec{a}

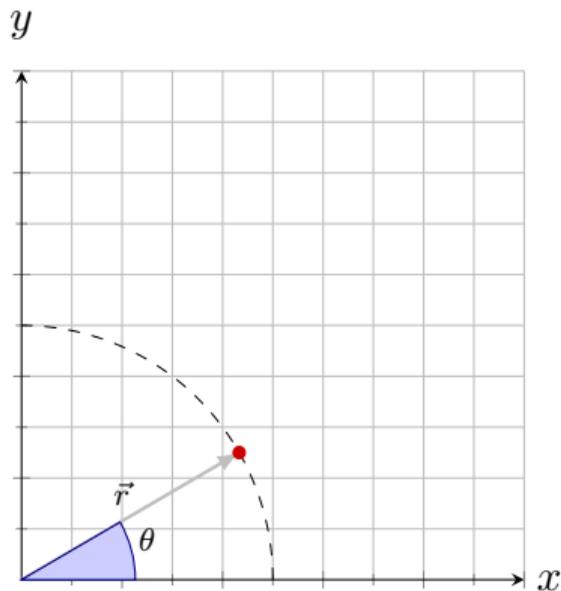
Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \\ &= \tan \theta \end{aligned}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

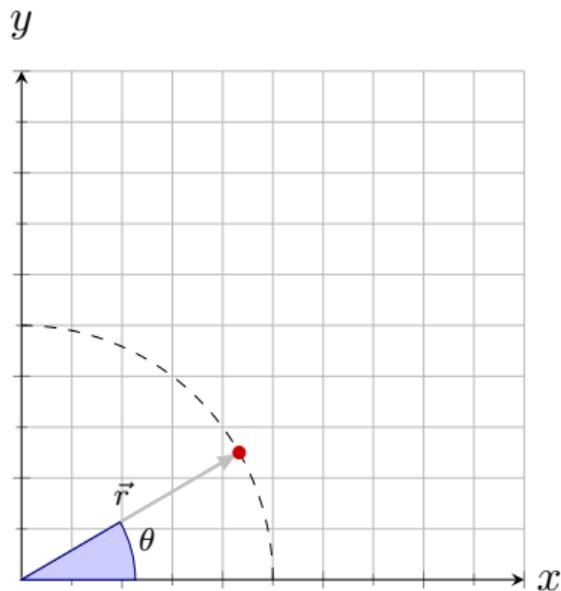
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

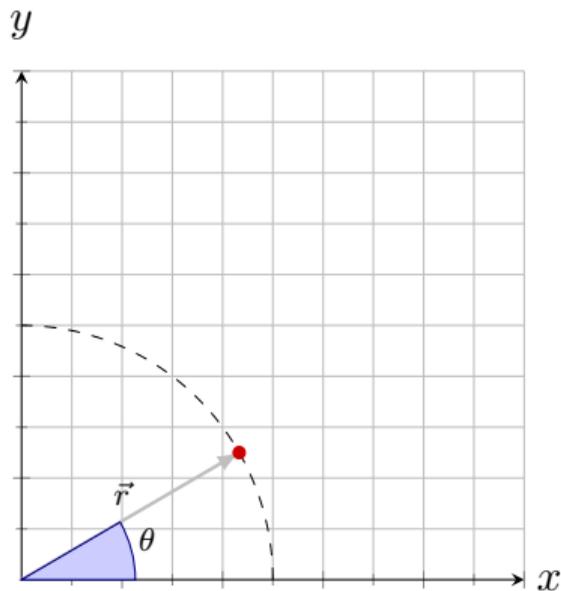
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

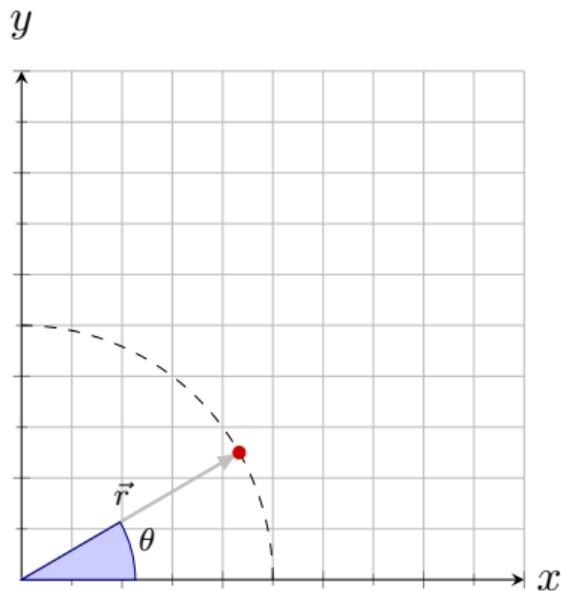
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

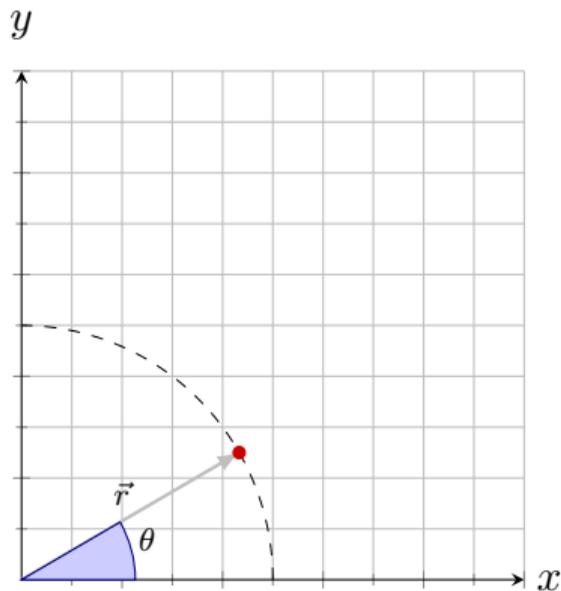
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

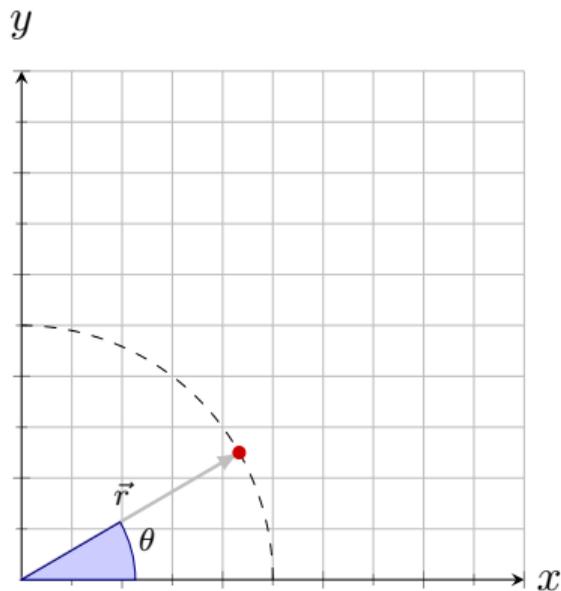
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

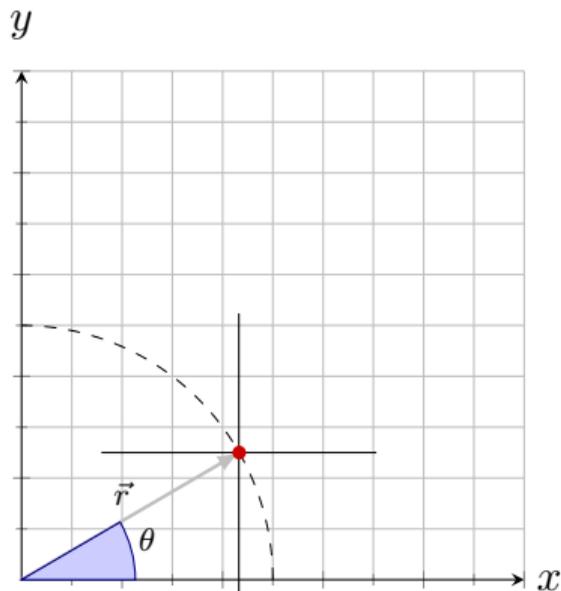
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

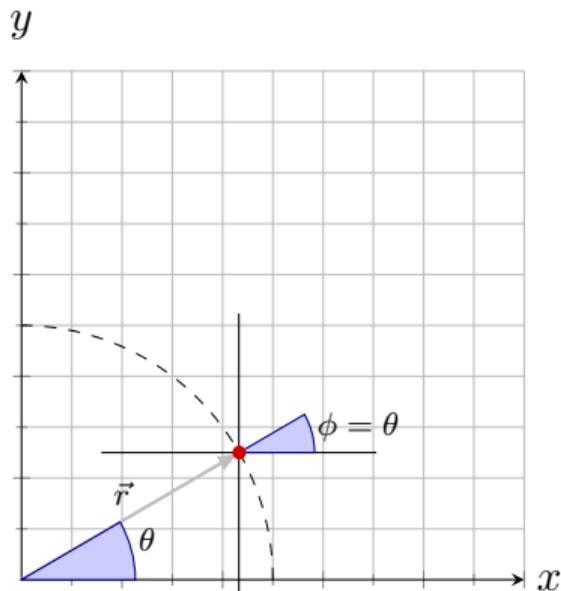
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

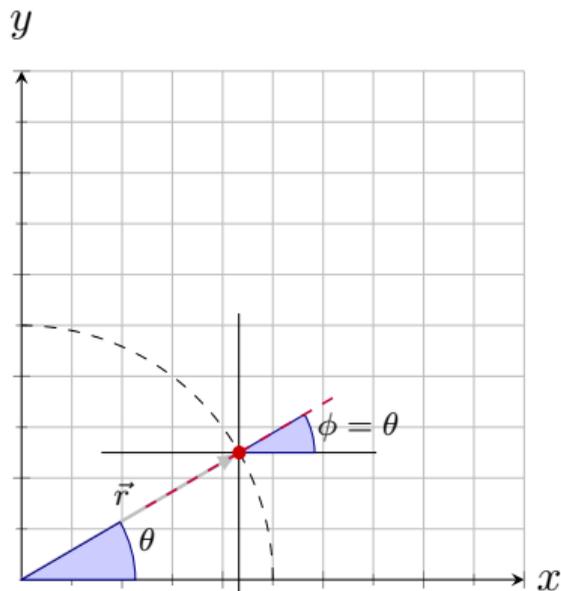
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

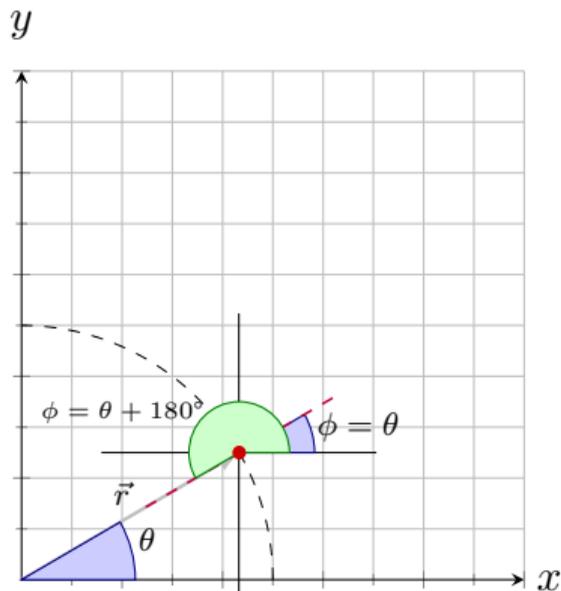
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

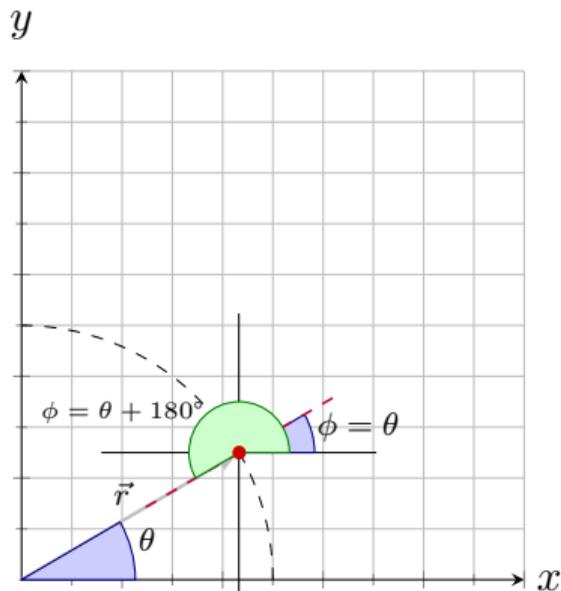
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \cancel{\theta} \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



Calculo de \vec{a}

Movimento circular uniforme

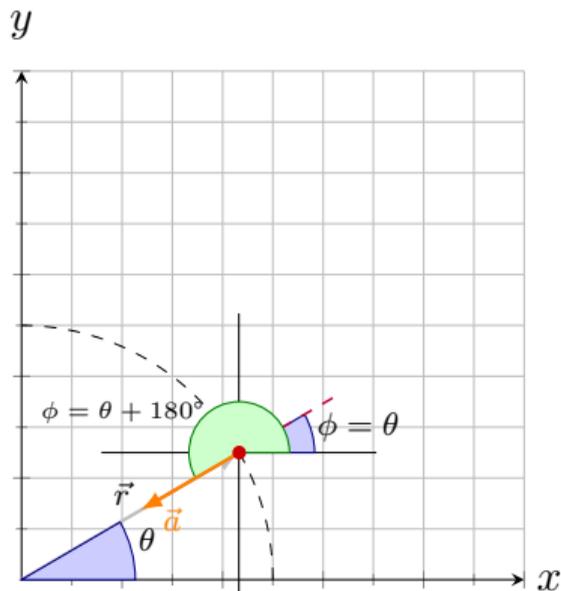
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \cancel{\theta} \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



Teste

Movimento circular uniforme

Um objeto se move com velocidade escalar constante, ao longo de uma trajetória circular, em um plano xy com o centro na origem. Quando o objeto está em $x = -2\text{m}$, a velocidade é $-(4\text{m/s})\hat{j}$. Determine

- 1 a velocidade do objeto em $y = 2\text{m}$
- 2 a aceleração do objeto em $y = 2\text{m}$

Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de g , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$ e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$?

- Já sabemos que $a = \frac{v^2}{r}$ $T = \frac{2\pi r}{v}$

- Combinando esses resultados $a = \frac{2\pi v}{T}$

- O módulo da velocidade é dado por

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(400)^2 + (500)^2} = 640,31\text{m/s}$$

Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de g , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$ e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$?

- Já sabemos que $a = \frac{v^2}{r}$ $T = \frac{2\pi r}{v}$

- Combinando esses resultados $a = \frac{2\pi v}{T}$

- O módulo da velocidade é dado por

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(400)^2 + (500)^2} = 640,31\text{m/s}$$

Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de g , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$ e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$?

- Já sabemos que $a = \frac{v^2}{r}$ $T = \frac{2\pi r}{v}$

- Combinando esses resultados $a = \frac{2\pi v}{T}$

- O módulo da velocidade é dado por

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(400)^2 + (500)^2} = 640,31\text{m/s}$$

Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de g , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$ e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$?

- Já sabemos que $a = \frac{v^2}{r}$ $T = \frac{2\pi r}{v}$

- Combinando esses resultados $a = \frac{2\pi v}{T}$

- O módulo da velocidade é dado por

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(400)^2 + (500)^2} = 640,31\text{m/s}$$

Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de g , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$ e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$?

- Portanto

$$T = 2 \times (24,0\text{s}) = 48,0\text{s}$$

- Dessa forma temos

$$a = \frac{2\pi v}{T} = \frac{2\pi(640,31\text{m/s})}{48,0\text{s}} = 83,81\text{m/s}^2$$

$$a \sim 8,6g$$

Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de g , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$ e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$?

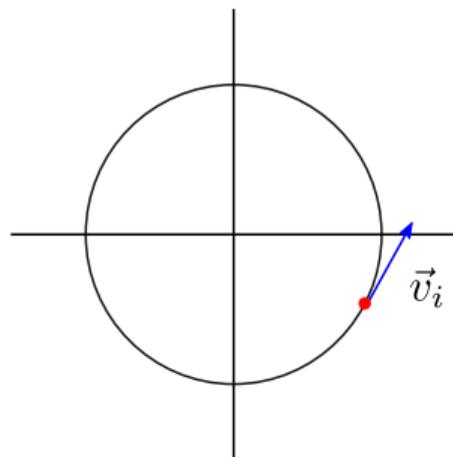
- Portanto

$$T = 2 \times (24,0\text{s}) = 48,0\text{s}$$

- Dessa forma temos

$$a = \frac{2\pi v}{T} = \frac{2\pi(640,31\text{m/s})}{48,0\text{s}} = 83,81\text{m/s}^2$$

$$a \sim 8,6g$$



Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de g , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$ e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$?

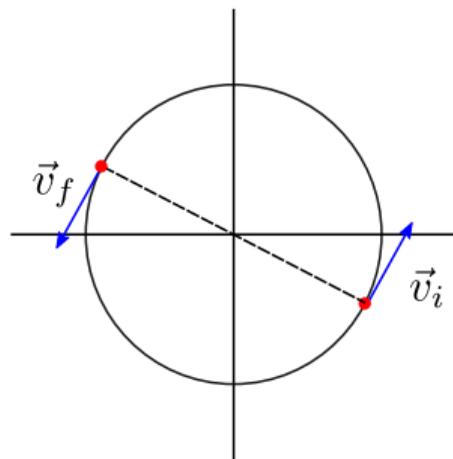
- Portanto

$$T = 2 \times (24,0\text{s}) = 48,0\text{s}$$

- Dessa forma temos

$$a = \frac{2\pi v}{T} = \frac{2\pi(640,31\text{m/s})}{48,0\text{s}} = 83,81\text{m/s}^2$$

$$a \sim 8,6g$$



Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de g , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$ e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$?

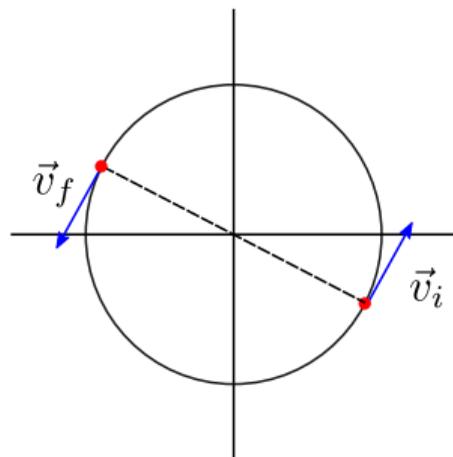
- Portanto

$$T = 2 \times (24,0\text{s}) = 48,0\text{s}$$

- Dessa forma temos

$$a = \frac{2\pi v}{T} = \frac{2\pi(640,31\text{m/s})}{48,0\text{s}} = 83,81\text{m/s}^2$$

$$a \sim 8,6g$$



Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de g , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$ e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$?

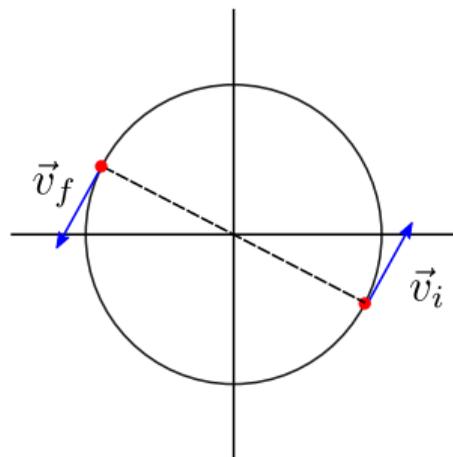
- Portanto

$$T = 2 \times (24,0\text{s}) = 48,0\text{s}$$

- Dessa forma temos

$$a = \frac{2\pi v}{T} = \frac{2\pi(640,31\text{m/s})}{48,0\text{s}} = 83,81\text{m/s}^2$$

$$a \sim 8,6g$$



$$g = 9,8\text{m/s}^2$$

4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

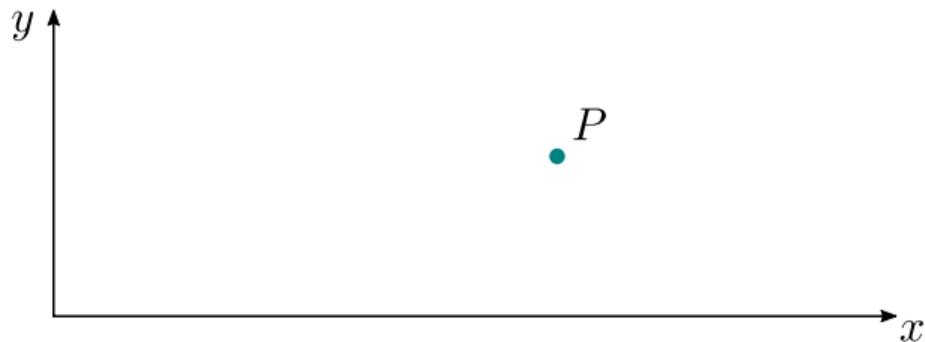
4.6 Cálculo de \vec{a}

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

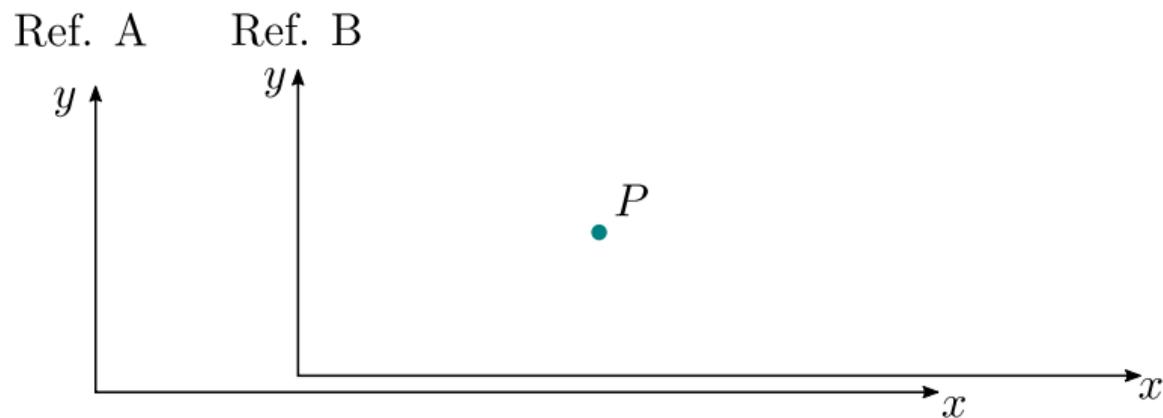
4.8 Movimento relativo em duas dimensões

Movimento relativo em uma dimensão

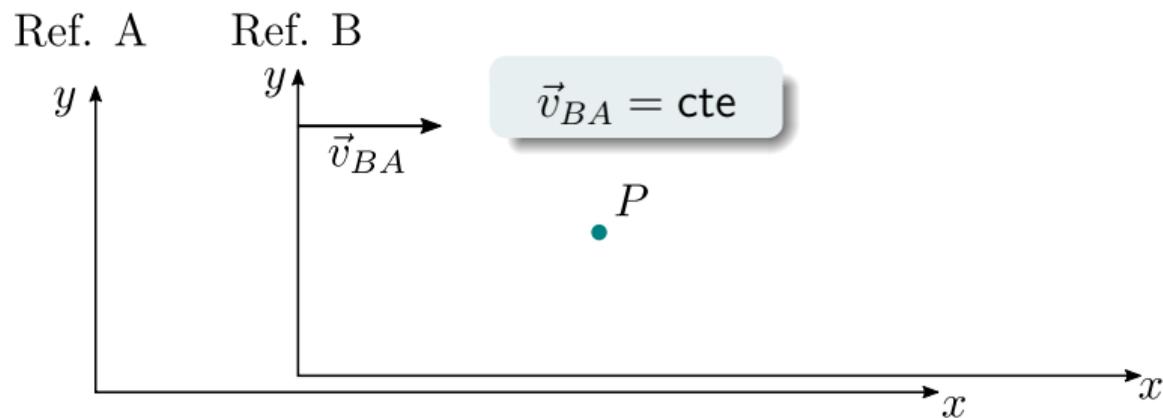
Ref. A



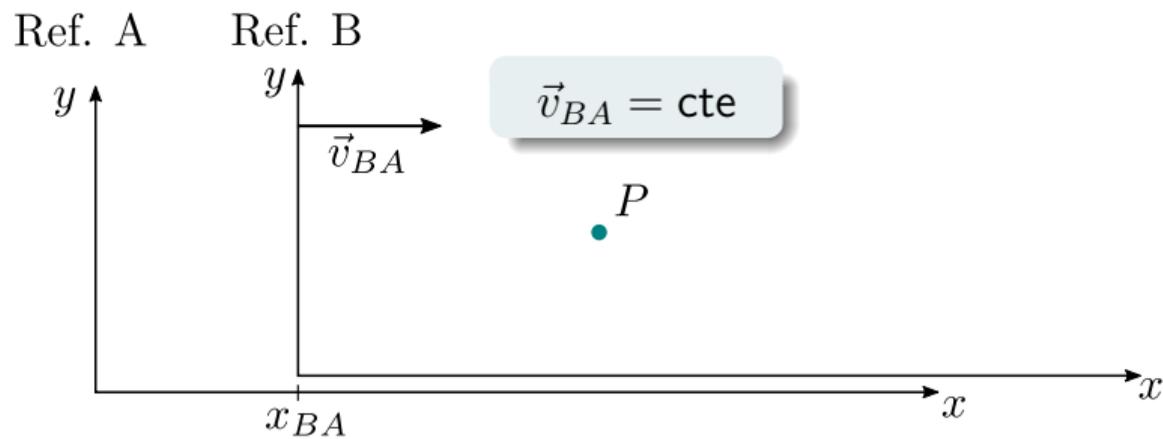
Movimento relativo em uma dimensão



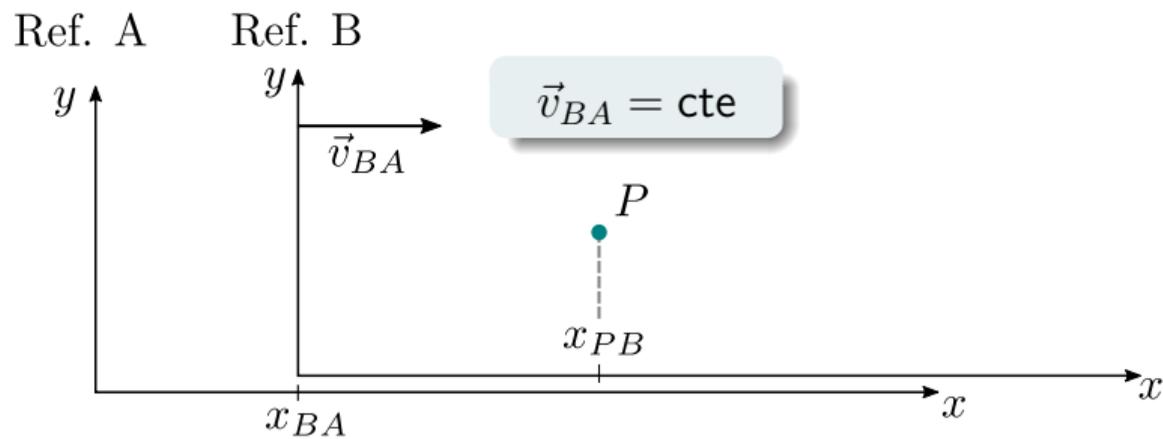
Movimento relativo em uma dimensão



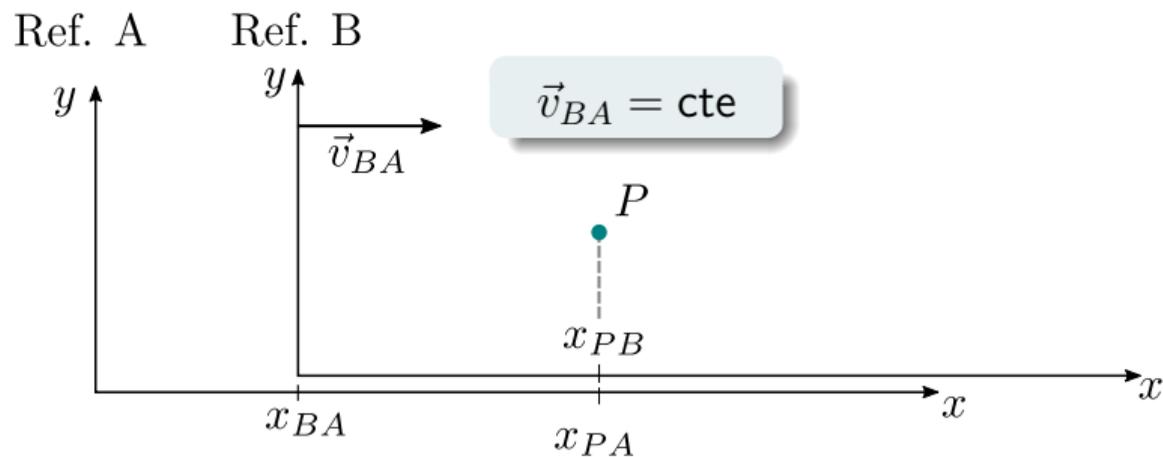
Movimento relativo em uma dimensão



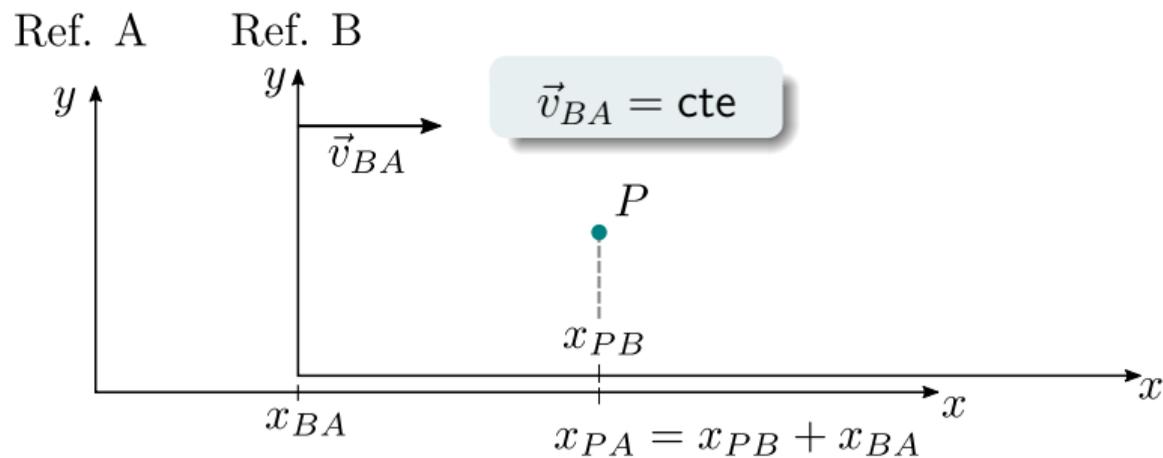
Movimento relativo em uma dimensão



Movimento relativo em uma dimensão



Movimento relativo em uma dimensão



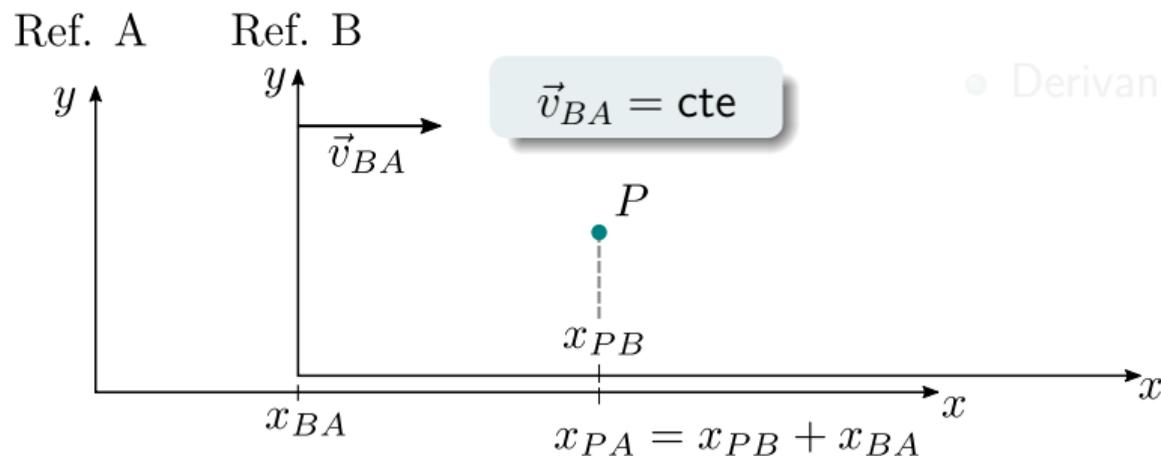
Movimento relativo em uma dimensão

- A coordenada x_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

$$x_{PA} = x_{PB} + x_{BA} \quad (7)$$

- Derivando Eq. (7) em relação a t

$$\frac{dx_{PA}}{dt} = \frac{dx_{PB}}{dt} + \frac{dx_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad v_{PA} = v_{PB} + v_{BA} \quad (8)$$



- Derivando Eq. (8) em relação a t

$$\frac{dv_{PA}}{dt} = \frac{dv_{PB}}{dt} + \frac{dv_{BA}}{dt}$$
$$a_{PA} = a_{PB}$$

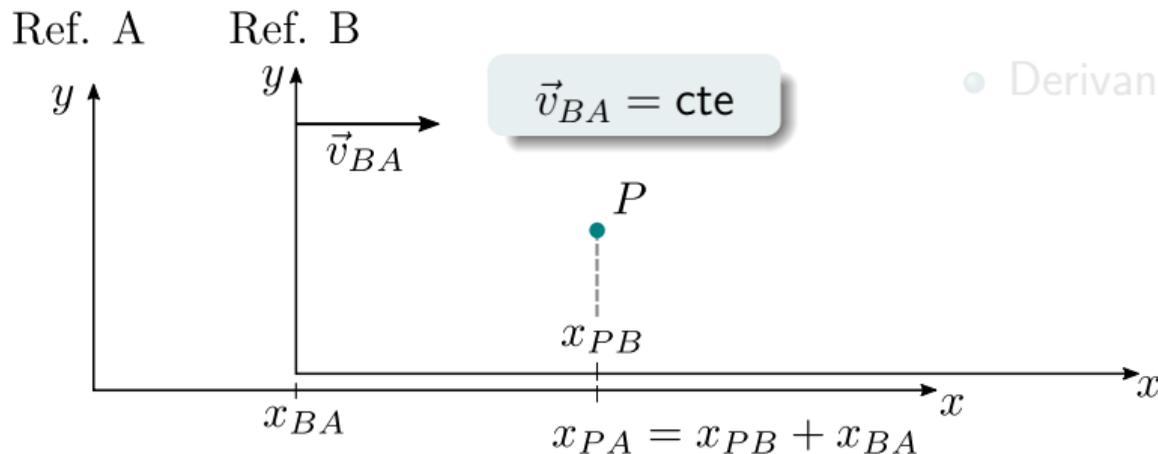
Movimento relativo em uma dimensão

- A coordenada x_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

$$x_{PA} = x_{PB} + x_{BA} \quad (7)$$

- Derivando Eq. (7) em relação a t

$$\frac{dx_{PA}}{dt} = \frac{dx_{PB}}{dt} + \frac{dx_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad v_{PA} = v_{PB} + v_{BA} \quad (8)$$



- Derivando Eq. (8) em relação a t

$$\frac{dv_{PA}}{dt} = \frac{dv_{PB}}{dt} + \frac{dv_{BA}}{dt}$$
$$a_{PA} = a_{PB}$$

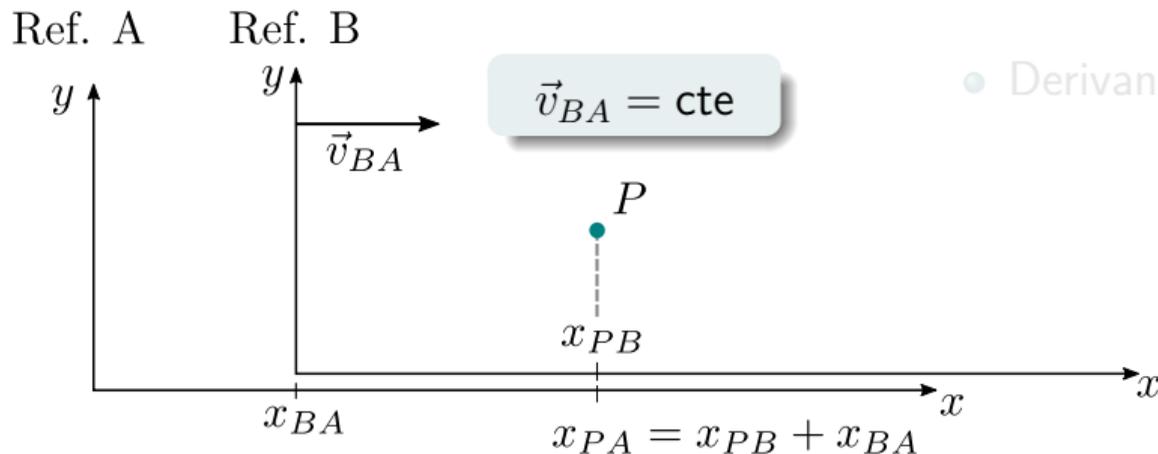
Movimento relativo em uma dimensão

- A coordenada x_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

$$x_{PA} = x_{PB} + x_{BA} \quad (7)$$

- Derivando Eq. (7) em relação a t

$$\frac{dx_{PA}}{dt} = \frac{dx_{PB}}{dt} + \frac{dx_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad v_{PA} = v_{PB} + v_{BA} \quad (8)$$



- Derivando Eq. (8) em relação a t

$$\frac{dv_{PA}}{dt} = \frac{dv_{PB}}{dt} + \frac{dv_{BA}}{dt}$$
$$a_{PA} = a_{PB}$$

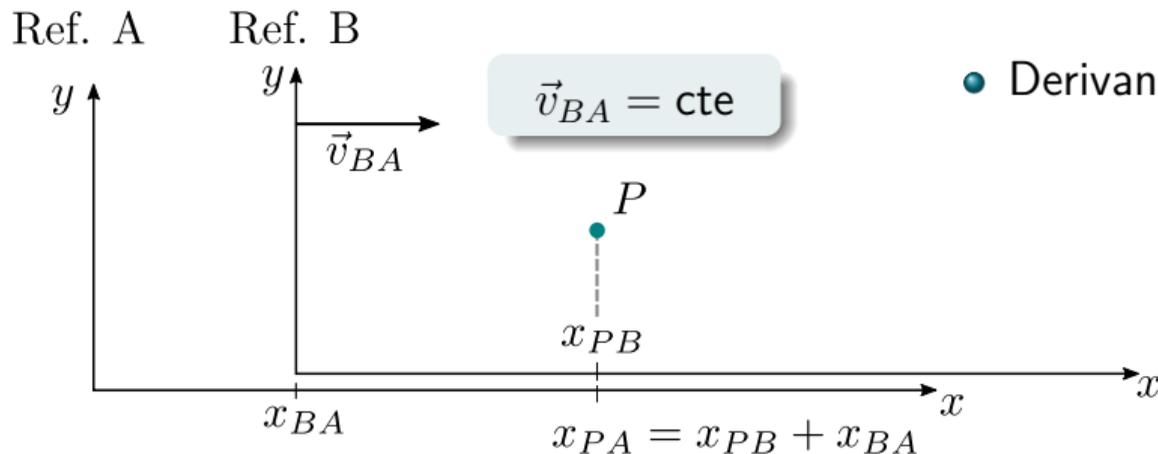
Movimento relativo em uma dimensão

- A coordenada x_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

$$\boxed{x_{PA} = x_{PB} + x_{BA}} \quad (7)$$

- Derivando Eq. (7) em relação a t

$$\frac{dx_{PA}}{dt} = \frac{dx_{PB}}{dt} + \frac{dx_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \boxed{v_{PA} = v_{PB} + v_{BA}} \quad (8)$$



- Derivando Eq. (8) em relação a t

$$\frac{dv_{PA}}{dt} = \frac{dv_{PB}}{dt} + \frac{dv_{BA}}{dt}$$
$$\boxed{a_{PA} = a_{PB}}$$

Movimento relativo em uma dimensão

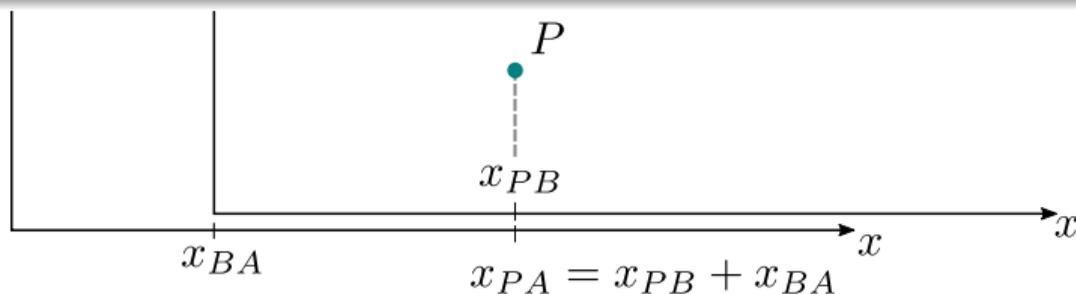
- A coordenada x_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

$$x_{PA} = x_{PB} + x_{BA} \quad (7)$$

- Derivando Eq. (7) em relação a t

$$\frac{dx_{PA}}{dt} = \frac{dx_{PB}}{dt} + \frac{dx_{BA}}{dt} \quad (8)$$

A aceleração de uma partícula é a mesma para observadores em referências que se movem com velocidade constante um em relação ao outro.



$$\frac{dv_{PA}}{dt} = \frac{dv_{PB}}{dt} + \frac{dv_{BA}}{dt}$$

$$a_{PA} = a_{PB}$$

4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

4.6 Cálculo de \vec{a}

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

4.8 Movimento relativo em duas dimensões

Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada \vec{r}_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

- Derivando Eq. (9) em relação a t

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA} \quad (10)$$

• P

- Derivando Eq. (10) em relação a t

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$
$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$



Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada \vec{r}_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

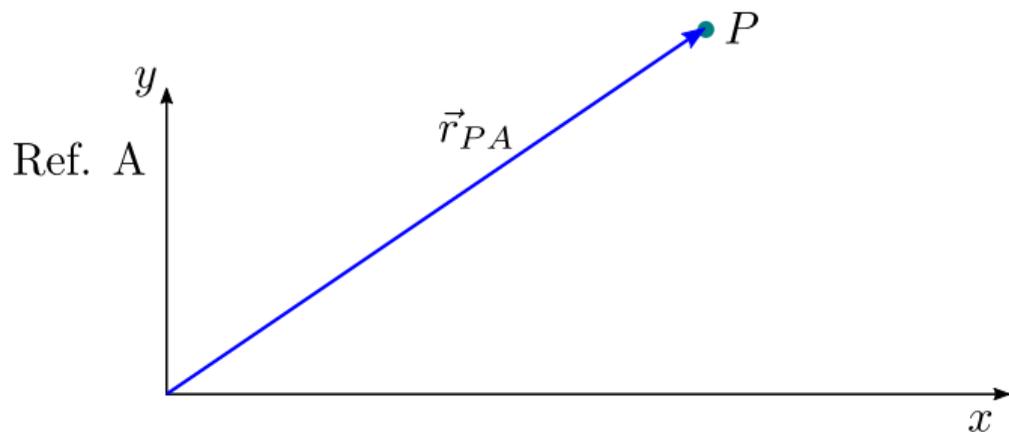
$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

- Derivando Eq. (9) em relação a t

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA} \quad (10)$$

- Derivando Eq. (10) em relação a t

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$
$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$



Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada \vec{r}_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

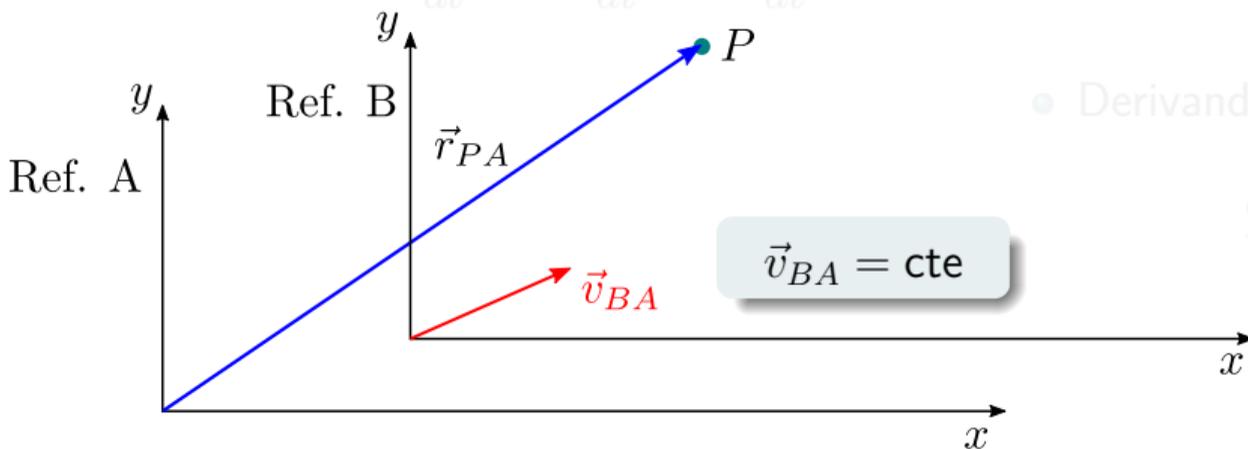
- Derivando Eq. (9) em relação a t

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA} \quad (10)$$

- Derivando Eq. (10) em relação a t

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$

$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$



Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada \vec{r}_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

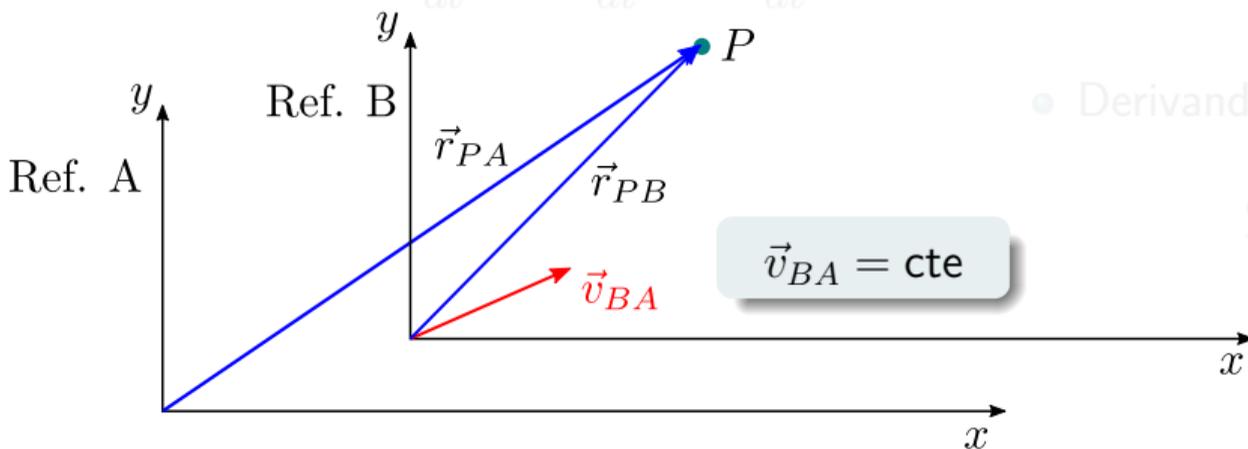
- Derivando Eq. (9) em relação a t

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA} \quad (10)$$

- Derivando Eq. (10) em relação a t

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$

$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$



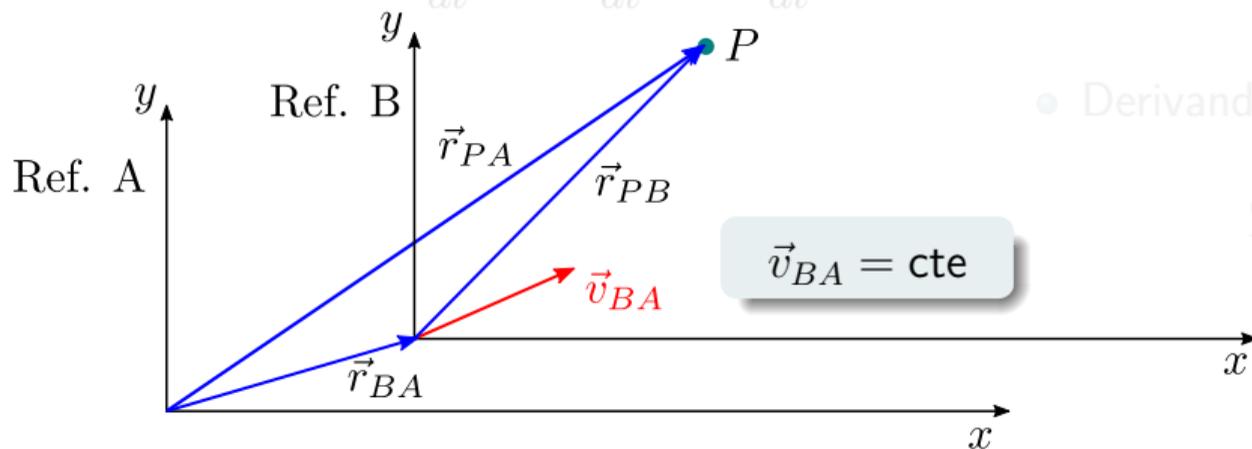
Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada \vec{r}_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

- Derivando Eq. (9) em relação a t

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA} \quad (10)$$



- Derivando Eq. (10) em relação a t

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$
$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$

Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada \vec{r}_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

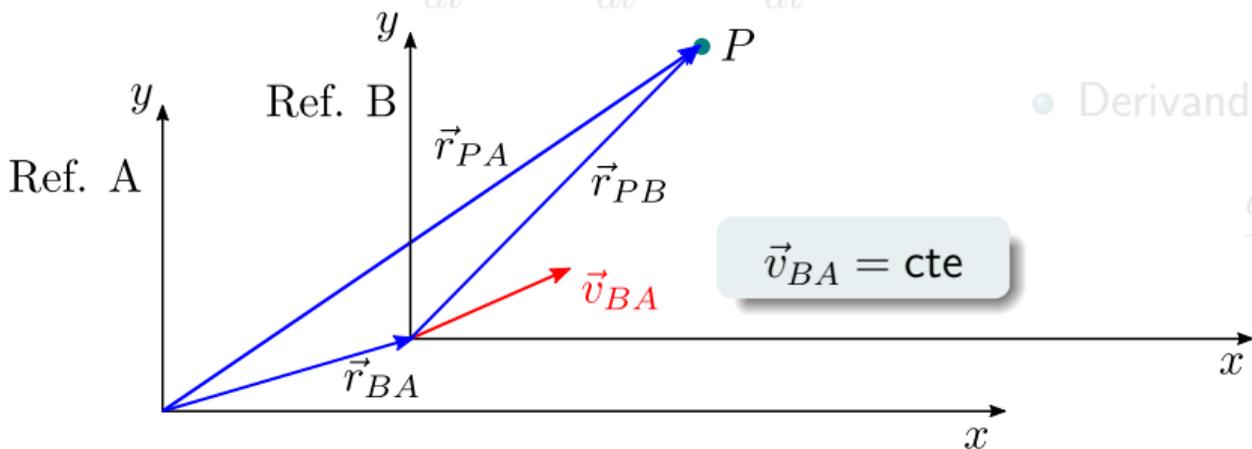
- Derivando Eq. (9) em relação a t

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA} \quad (10)$$

- Derivando Eq. (10) em relação a t

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$

$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$



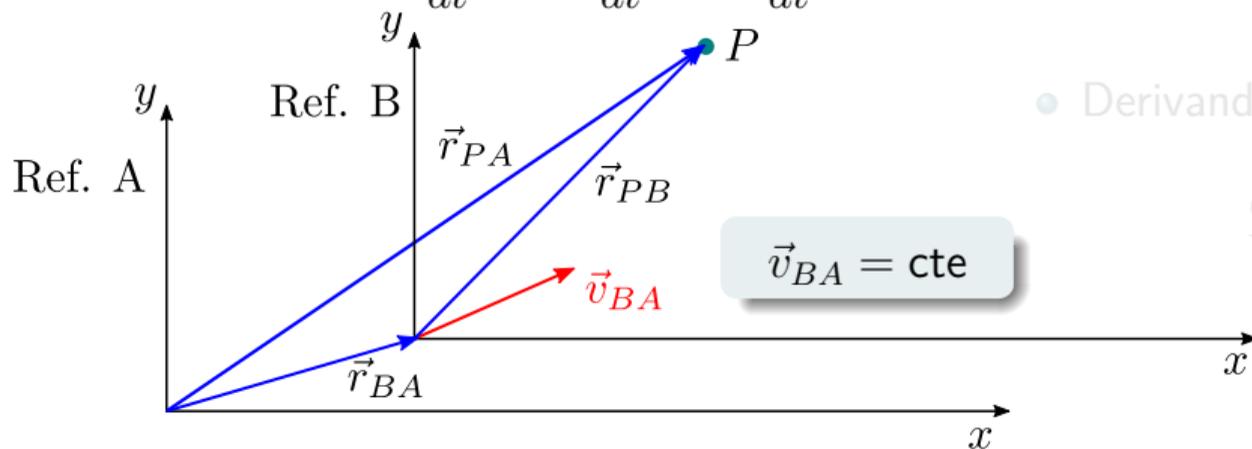
Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada \vec{r}_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

$$\boxed{\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA}} \quad (9)$$

- Derivando Eq. (9) em relação a t

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \boxed{\vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA}} \quad (10)$$



- Derivando Eq. (10) em relação a t

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$
$$\boxed{\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}}$$

Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada \vec{r}_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

$$\boxed{\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA}} \quad (9)$$

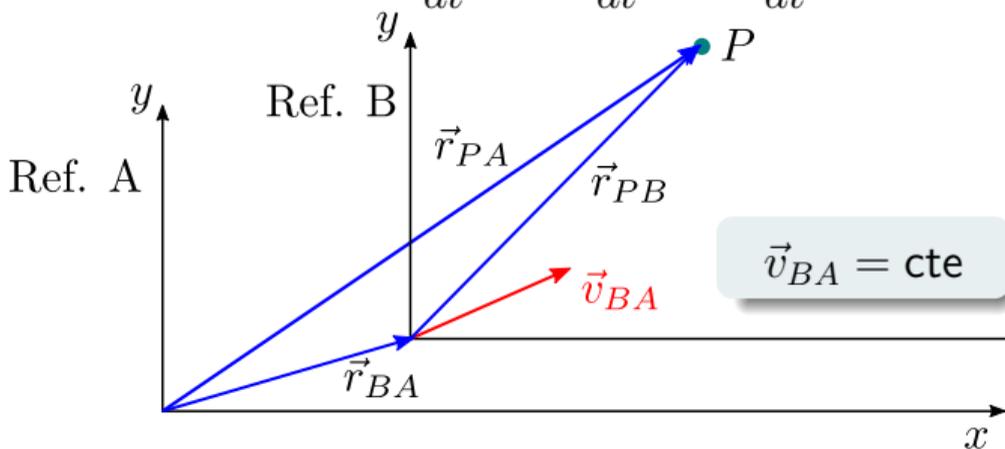
- Derivando Eq. (9) em relação a t

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \boxed{\vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA}} \quad (10)$$

- Derivando Eq. (10) em relação a t

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$

$$\boxed{\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}}$$



Movimento relativo em duas dimensões

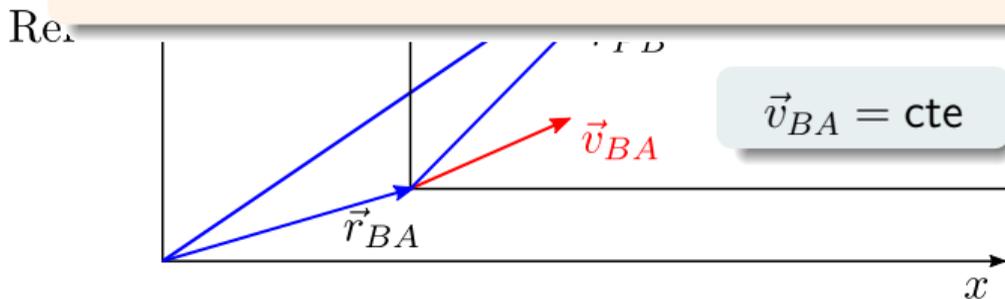
- A coordenada \vec{r}_{PA} de P medida por A pode ser escrita como

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

- Derivando Eq. (9) em relação a t

$$d\vec{r}_{PA} = d\vec{r}_{PB} + d\vec{r}_{BA}$$

A aceleração de uma partícula é a mesma para observadores em referências que se movem com velocidade constante um em relação ao outro.



$$\frac{dv_{PA}}{dt} = \frac{dv_{PB}}{dt} + \frac{dv_{BA}}{dt}$$

$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$

Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade $10,0\text{km/h}$ relativa ao rio. O rio tem velocidade $5,00\text{km/h}$ para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de \vec{v}_{bc} e o ângulo θ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor \vec{v}_{bc} faz com a direção $+x$

$$\text{módulo } |\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/h})^2 + (5,00\text{km/h})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan\left(\frac{10,0\text{km/h}}{5,00\text{km/h}}\right) = 63,4^\circ$$

Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade $10,0\text{km/h}$ relativa ao rio. O rio tem velocidade $5,00\text{km/h}$ para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de \vec{v}_{bc} e o ângulo θ .

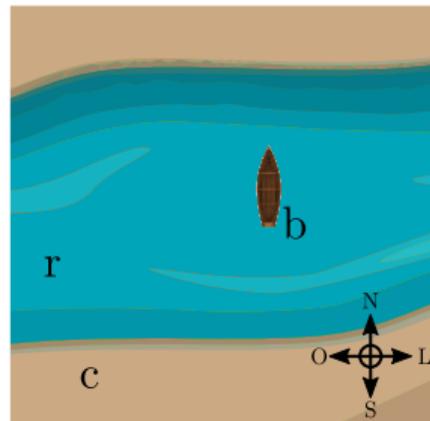
- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor \vec{v}_{bc} faz com a direção $+x$



Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade $10,0\text{km/h}$ relativa ao rio. O rio tem velocidade $5,00\text{km/h}$ para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de \vec{v}_{bc} e o ângulo θ .

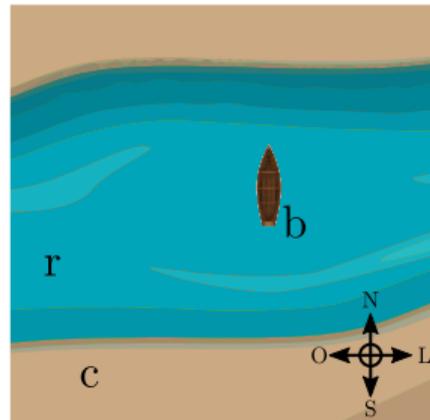
- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor \vec{v}_{bc} faz com a direção $+x$



Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade $10,0\text{km/h}$ relativa ao rio. O rio tem velocidade $5,00\text{km/h}$ para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de \vec{v}_{bc} e o ângulo θ .

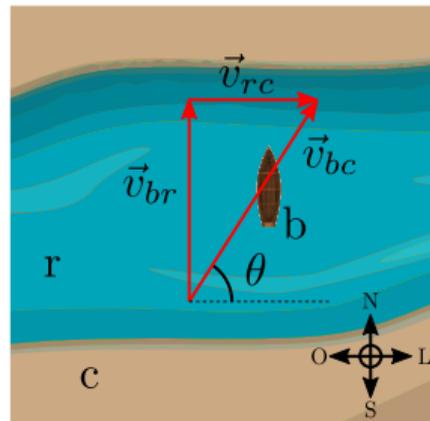
- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor \vec{v}_{bc} faz com a direção $+x$



Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade $10,0\text{km/h}$ relativa ao rio. O rio tem velocidade $5,00\text{km/h}$ para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de \vec{v}_{bc} e o ângulo θ .

- Sabemos portanto

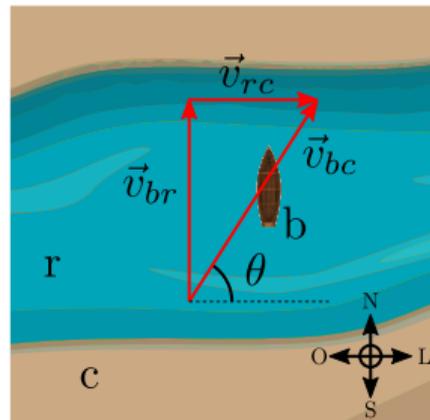
$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor \vec{v}_{bc} faz com a direção $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/s}$$



Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade $10,0\text{km/h}$ relativa ao rio. O rio tem velocidade $5,00\text{km/h}$ para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de \vec{v}_{bc} e o ângulo θ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

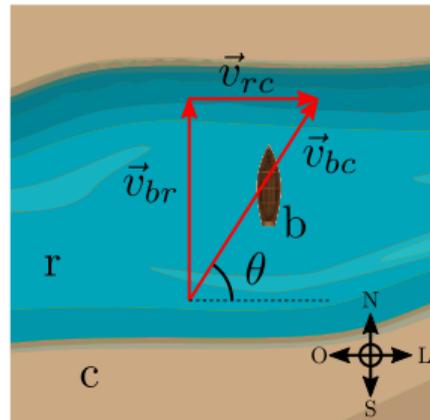
- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor \vec{v}_{bc} faz com a direção $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan \left[\frac{v_{bc,y}}{v_{bc,x}} \right] = \arctan \left[\frac{10,0}{5,00} \right] = 63,4^\circ$$



Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade $10,0\text{km/h}$ relativa ao rio. O rio tem velocidade $5,00\text{km/h}$ para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de \vec{v}_{bc} e o ângulo θ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

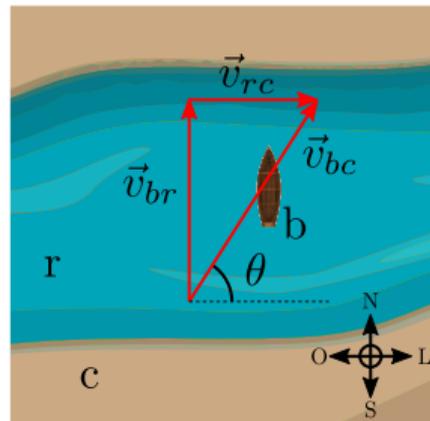
- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor \vec{v}_{bc} faz com a direção $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan \left[\frac{v_{bc,y}}{v_{bc,x}} \right] = \arctan \left[\frac{10,0}{5,00} \right] = 63,4^\circ$$



Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade $10,0\text{km/h}$ relativa ao rio. O rio tem velocidade $5,00\text{km/h}$ para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de \vec{v}_{bc} e o ângulo θ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

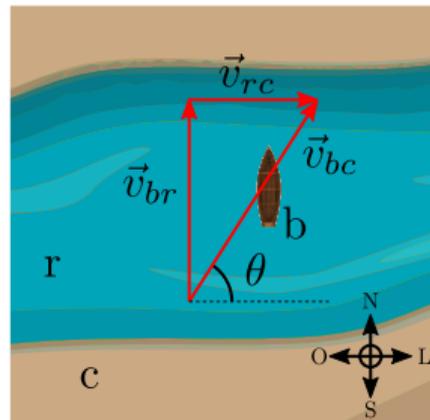
- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor \vec{v}_{bc} faz com a direção $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan \left[\frac{v_{bc,y}}{v_{bc,x}} \right] = \arctan \left[\frac{10,0}{5,00} \right] = 63,4^\circ$$



Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade $10,0\text{km/h}$ relativa ao rio. O rio tem velocidade $5,00\text{km/h}$ para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de \vec{v}_{bc} e o ângulo θ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

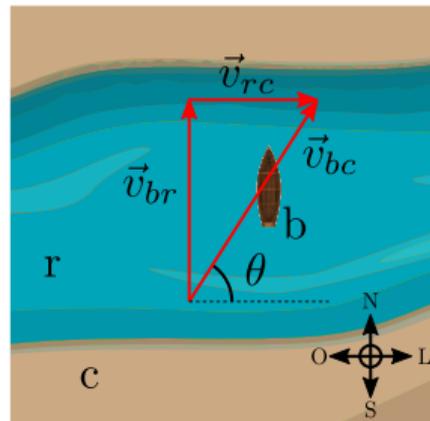
- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor \vec{v}_{bc} faz com a direção $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan \left[\frac{v_{bc,y}}{v_{bc,x}} \right] = \arctan \left[\frac{10,0}{5,00} \right] = 63,4^\circ$$



Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade $10,0\text{km/h}$ relativa ao rio. O rio tem velocidade $5,00\text{km/h}$ para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de \vec{v}_{bc} e o ângulo θ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

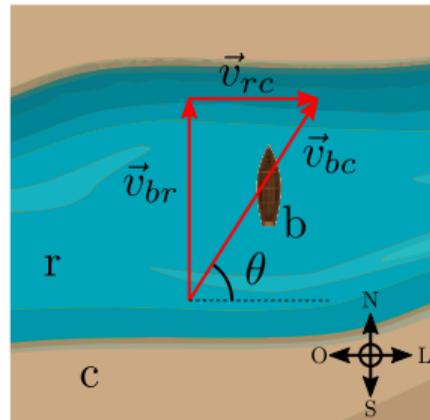
- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor \vec{v}_{bc} faz com a direção $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan \left[\frac{v_{bc,y}}{v_{bc,x}} \right] = \arctan \left[\frac{10,0}{5,00} \right] = 63,4^\circ$$



Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade $10,0\text{km/h}$ relativa ao rio. O rio tem velocidade $5,00\text{km/h}$ para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de \vec{v}_{bc} e o ângulo θ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

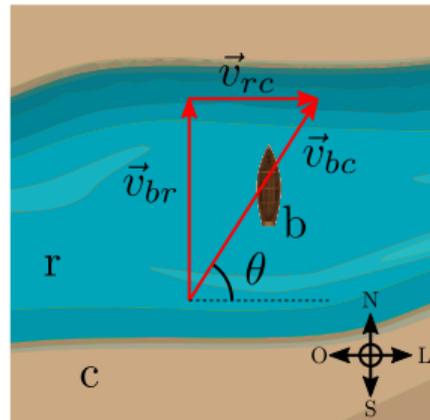
- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor \vec{v}_{bc} faz com a direção $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan \left[\frac{v_{bc,y}}{v_{bc,x}} \right] = \arctan \left[\frac{10,0}{5,00} \right] = 63,4^\circ$$



- Reproduza as passagens de maneira independente!
- Está fazendo a lista?
- Estude as referências!
- Estude os exemplos resolvidos dos livros!
 - D. Halliday, R. Resnick, and J. Walker. *Fundamentos de Física - Mecânica, volume 1*. LTC, 10 edition, 2016
 - P.A. Tipler and G. Mosca. *Física para Cientistas e Engenheiros, volume 1*. LTC, 10 edition, 2009
 - H.M. Nussenzveig. *Curso de física básica, 1: mecânica*. E. Blucher, 2013
 - H.D. Young, R.A. Freedman, F.W. Sears, and M.W. Zemansky. *Sears e Zemansky física I: mecânica*
 - M. Alonso and E.J. Finn. *Física: Um curso universitário - Mecânica*. Editora Blucher, 2018
 - R.P. Feynman, R.B. Leighton, and M.L. Sands. *Lições de Física de Feynman*. Bookman, 2008