

# Física 1 (4310145) - Movimento em Duas e Três Dimensões



## 4. Movimento em duas e três dimensões

- 4.1 Posição e deslocamento
- 4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea
- 4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea
- 4.4 Movimento Balístico
- 4.5 Movimento circular uniforme
- 4.6 Cálculo de  $\vec{a}$
- 4.7 Movimento relativo em uma dimensão
- 4.8 Movimento relativo em duas dimensões

## 4. Movimento em duas e três dimensões

- 4.1 Posição e deslocamento
- 4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea
- 4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea
- 4.4 Movimento Balístico
- 4.5 Movimento circular uniforme
- 4.6 Calculo de  $\vec{a}$
- 4.7 Movimento relativo em uma dimensão
- 4.8 Movimento relativo em duas dimensões

## 4. Movimento em duas e três dimensões

### 4.1 Posição e deslocamento

### 4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

### 4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

### 4.4 Movimento Balístico

### 4.5 Movimento circular uniforme

### 4.6 Cálculo de $\vec{a}$

### 4.7 Movimento relativo em uma dimensão

### 4.8 Movimento relativo em duas dimensões

# Posição e deslocamento

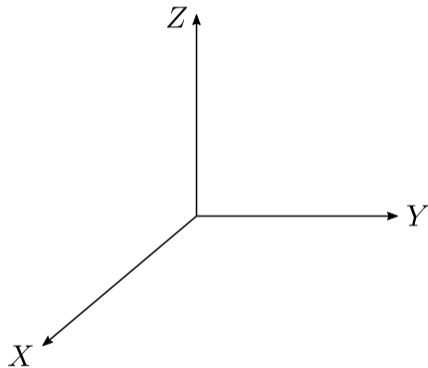
## Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição  $\vec{r}$
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



# Posição e deslocamento

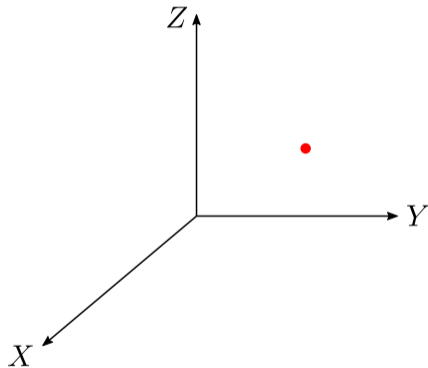
## Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição  $\vec{r}$
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



# Posição e deslocamento

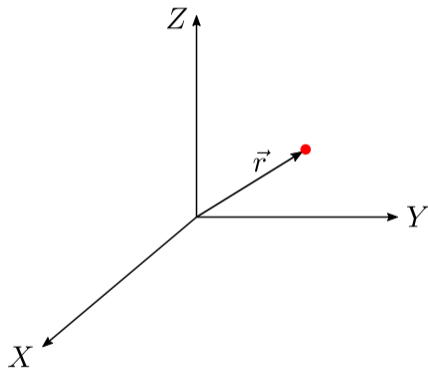
## Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição  $\vec{r}$
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



# Posição e deslocamento

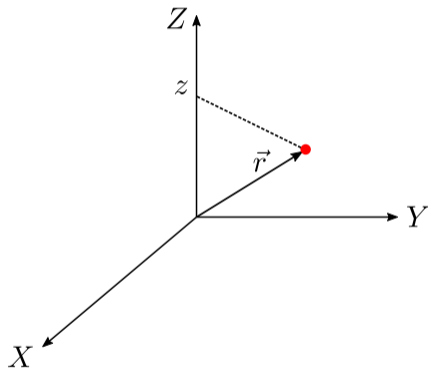
## Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição  $\vec{r}$
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$





# Posição e deslocamento

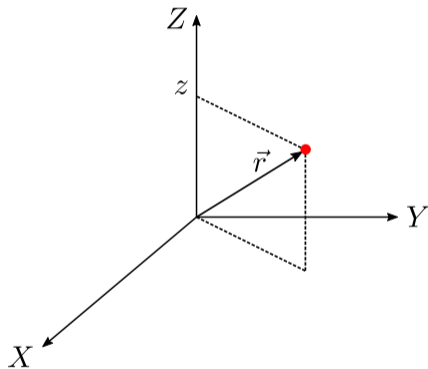
## Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição  $\vec{r}$
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



# Posição e deslocamento

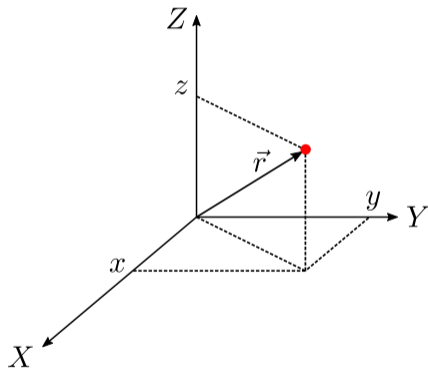
## Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição  $\vec{r}$
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



# Posição e deslocamento

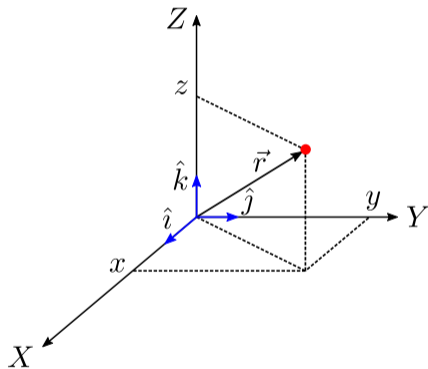
## Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição  $\vec{r}$
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



# Posição e deslocamento

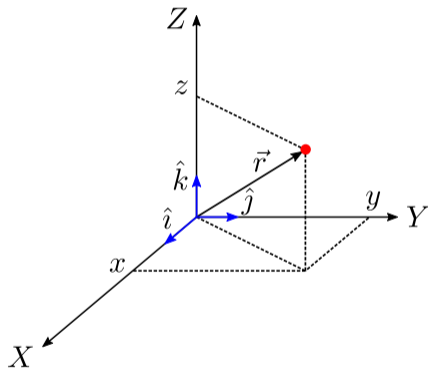
## Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição  $\vec{r}$
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



# Posição e deslocamento

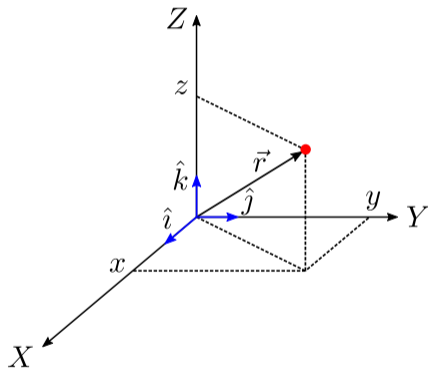
## Posição

- A localização de uma partícula pode ser especificada por um vetor posição  $\vec{r}$
- Na notação dos vetores unitários

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = r_x\hat{i} + r_y\hat{j} + r_z\hat{k}$$

- Exemplo

$$\vec{r} = (2\text{m})\hat{i} + (-5\text{m})\hat{j} + (1\text{m})\hat{k}$$



# Posição e deslocamento

## Deslocamento

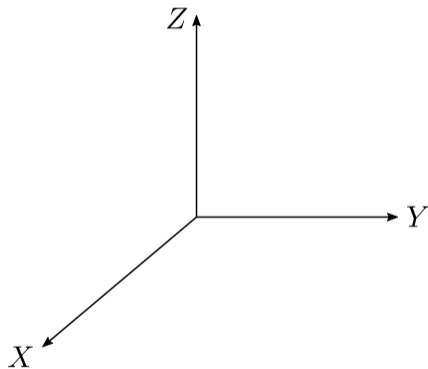
- No tempo  $t = t_1$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo  $t = t_2$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo  $\Delta t = t_2 - t_1$  o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) + (-x_1\hat{i} - y_1\hat{j} - z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x\hat{i} + \Delta y\hat{j} + \Delta z\hat{k}$$



# Posição e deslocamento

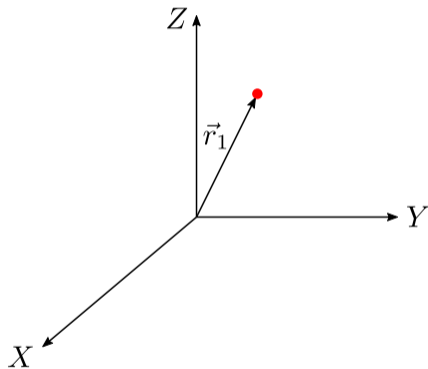
## Deslocamento

- No tempo  $t = t_1$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo  $t = t_2$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo  $\Delta t = t_2 - t_1$  o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta\vec{r} = (\Delta x)\hat{x} + (\Delta y)\hat{y} + (\Delta z)\hat{z}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x\hat{x} + \Delta y\hat{y} + \Delta z\hat{z}$$

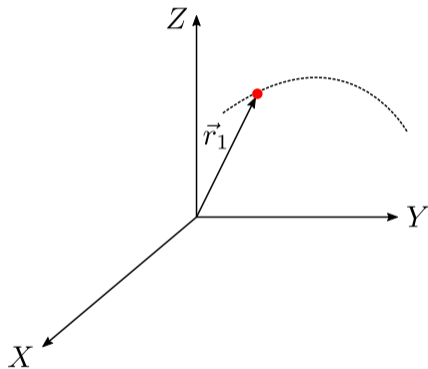


# Posição e deslocamento

## Deslocamento

- No tempo  $t = t_1$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo  $t = t_2$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo  $\Delta t = t_2 - t_1$  o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$



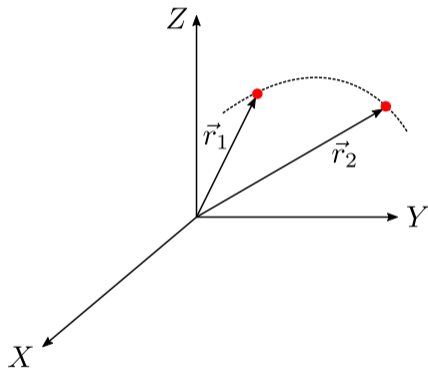


# Posição e deslocamento

## Deslocamento

- No tempo  $t = t_1$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo  $t = t_2$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo  $\Delta t = t_2 - t_1$  o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$



# Posição e deslocamento

## Deslocamento

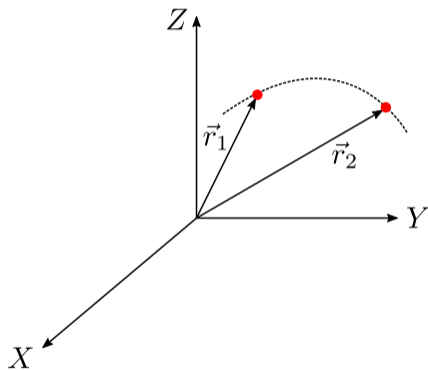
- No tempo  $t = t_1$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo  $t = t_2$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo  $\Delta t = t_2 - t_1$  o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) - (x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$



# Posição e deslocamento

## Deslocamento

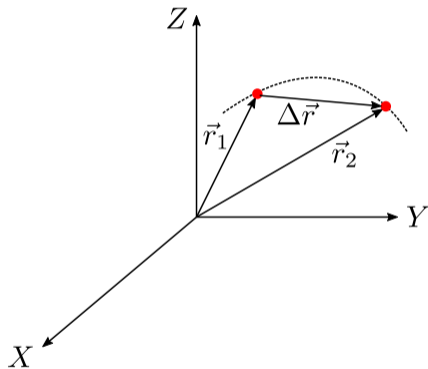
- No tempo  $t = t_1$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo  $t = t_2$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo  $\Delta t = t_2 - t_1$  o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) - (x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$



# Posição e deslocamento

## Deslocamento

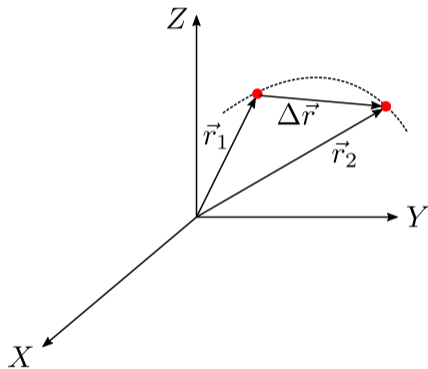
- No tempo  $t = t_1$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo  $t = t_2$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo  $\Delta t = t_2 - t_1$  o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) - (x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$



# Posição e deslocamento

## Deslocamento

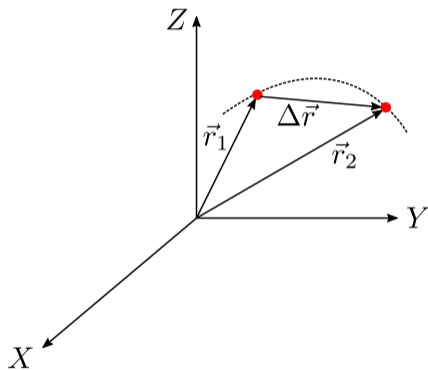
- No tempo  $t = t_1$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo  $t = t_2$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo  $\Delta t = t_2 - t_1$  o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) - (x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$



# Posição e deslocamento

## Deslocamento

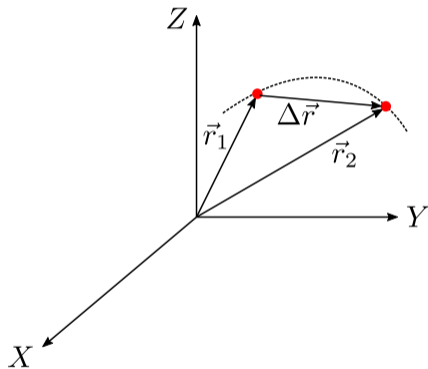
- No tempo  $t = t_1$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo  $t = t_2$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo  $\Delta t = t_2 - t_1$  o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) - (x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$



# Posição e deslocamento

## Deslocamento

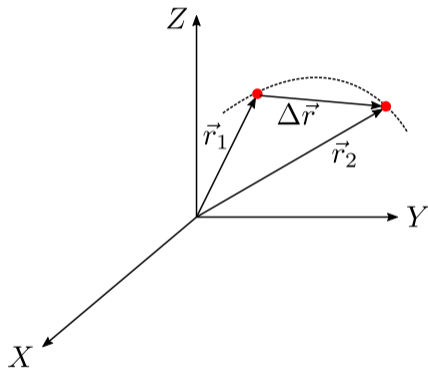
- No tempo  $t = t_1$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_1 = \vec{r}(t_1)$
- No tempo  $t = t_2$  a posição da partícula é dada por  $\vec{r}_2 = \vec{r}(t_2)$
- Durante um intervalo de tempo  $\Delta t = t_2 - t_1$  o deslocamento da partícula é dado por

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}_2 + (-\vec{r}_1)$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) - (x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\Delta\vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$



# Posição e deslocamento

## Exemplo

- Uma partícula se movimenta segundo as equações

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28 \qquad y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- No instante  $t = 15s$ , qual é o vetor posição  $\vec{r}$  da partícula na notação dos vetores unitários e na notação módulo-ângulo?

$$\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j}$$

$$(x(t) \text{ e } y(t)) \iff (\theta(t) \text{ e } |\vec{r}(t)|)$$

- Em  $t = 15s$ , temos:  $x(15) = 66m$  e  $y(15) = -57m$

$$\vec{r}(15s) = (66m)\hat{i} + (-57m)\hat{j}$$



# Posição e deslocamento

## Exemplo

- Uma partícula se movimenta segundo as equações

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28 \qquad y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- No instante  $t = 15s$ , qual é o vetor posição  $\vec{r}$  da partícula na notação dos vetores unitários e na notação módulo-ângulo?

$$\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j}$$

$$(x(t) \text{ e } y(t)) \iff (\theta(t) \text{ e } |\vec{r}(t)|)$$

- Em  $t = 15s$ , temos:  $x(15) = 66m$  e  $y(15) = -57m$

$$\vec{r}(15s) = (66m)\hat{i} + (-57m)\hat{j}$$

# Posição e deslocamento

## Exemplo

- Uma partícula se movimenta segundo as equações

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28 \qquad y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- No instante  $t = 15s$ , qual é o vetor posição  $\vec{r}$  da partícula na notação dos vetores unitários e na notação módulo-ângulo?

$$\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j}$$

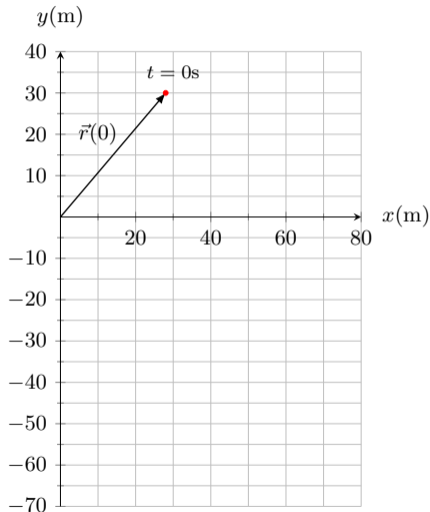
$$(x(t) \text{ e } y(t)) \iff (\theta(t) \text{ e } |\vec{r}(t)|)$$

- Em  $t = 15s$ , temos:  $x(15) = 66m$  e  $y(15) = -57m$

$$\boxed{\vec{r}(15s) = (66m)\hat{i} + (-57m)\hat{j}}$$

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

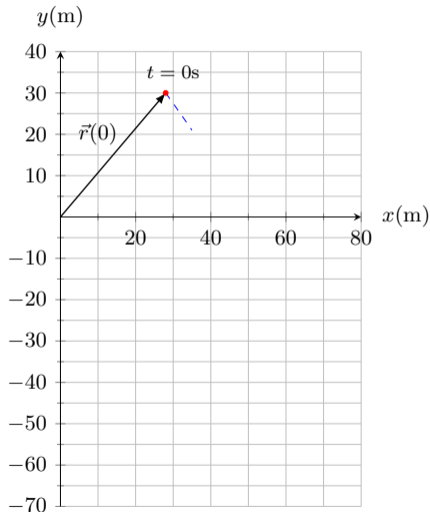
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1}\left(\frac{y}{x}\right) \\ &= \tan^{-1}\left(\frac{-57\text{m}}{66\text{m}}\right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

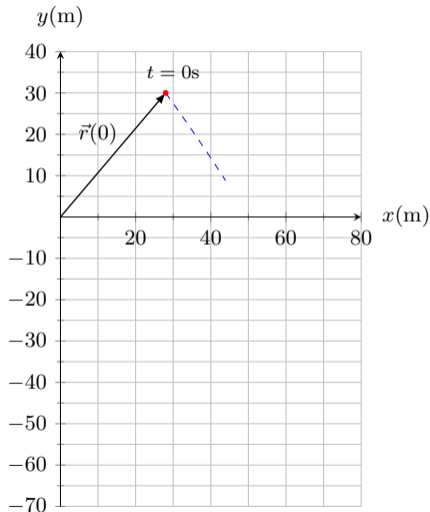
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

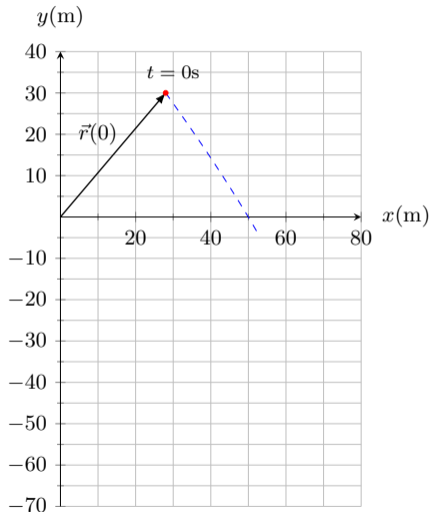
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

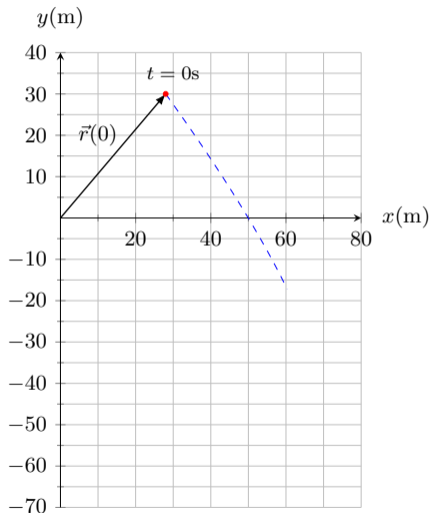
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1}\left(\frac{y}{x}\right) \\ &= \tan^{-1}\left(\frac{-57\text{m}}{66\text{m}}\right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

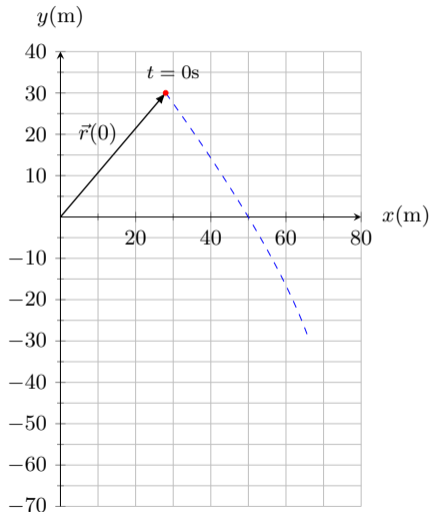
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

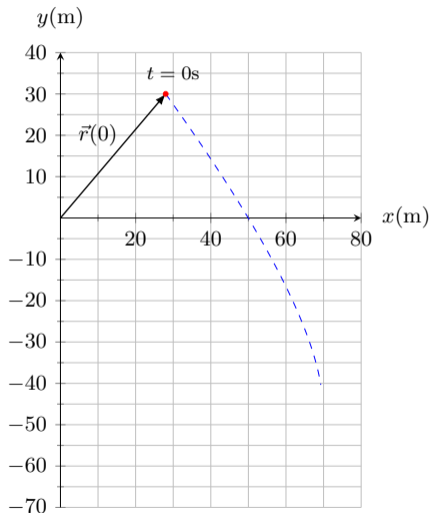
$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.



# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

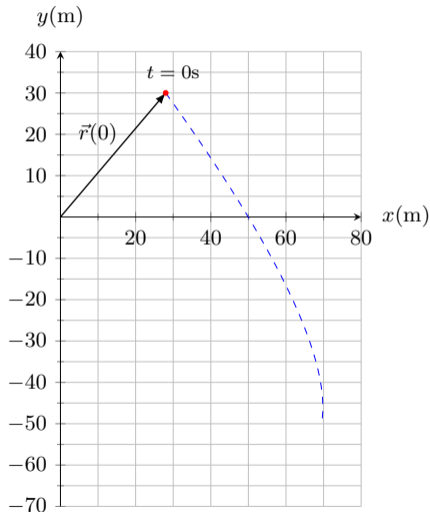
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1}\left(\frac{y}{x}\right) \\ &= \tan^{-1}\left(\frac{-57\text{m}}{66\text{m}}\right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

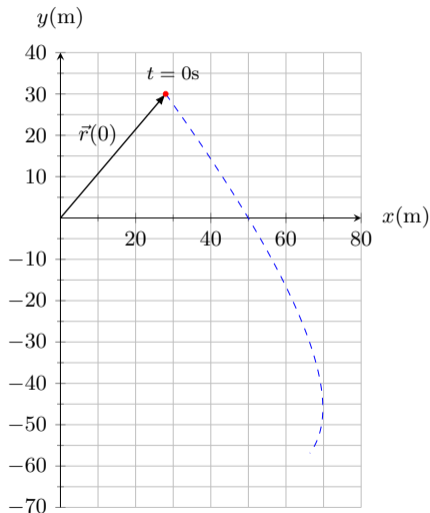
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1}\left(\frac{y}{x}\right) \\ &= \tan^{-1}\left(\frac{-57\text{m}}{66\text{m}}\right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

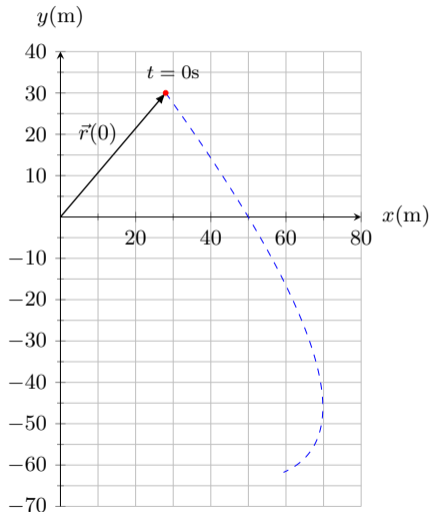
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

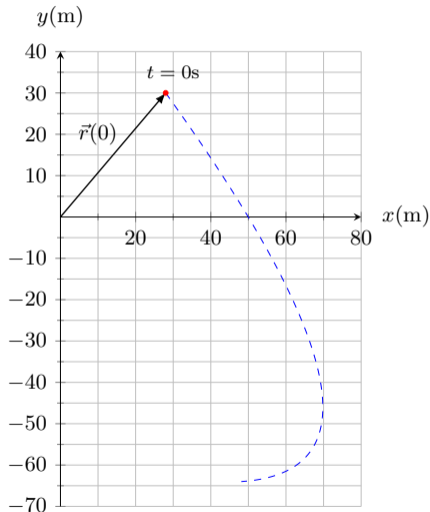
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

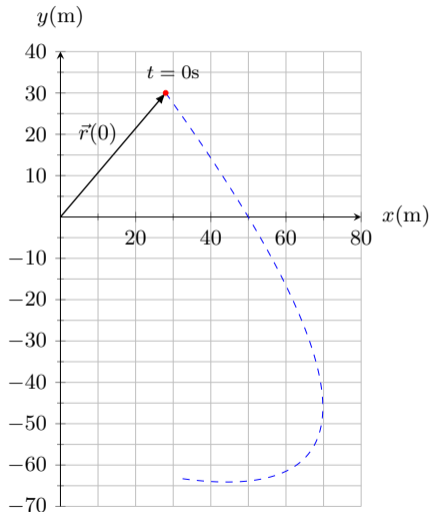
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

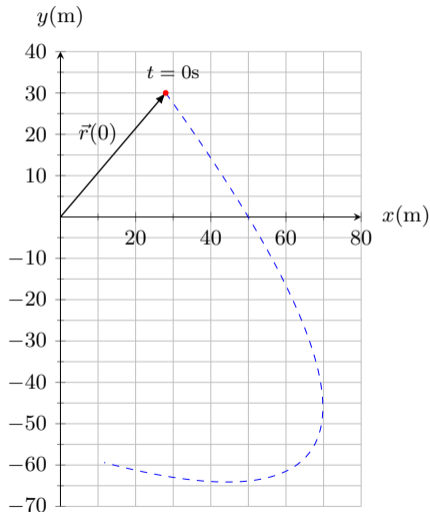
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

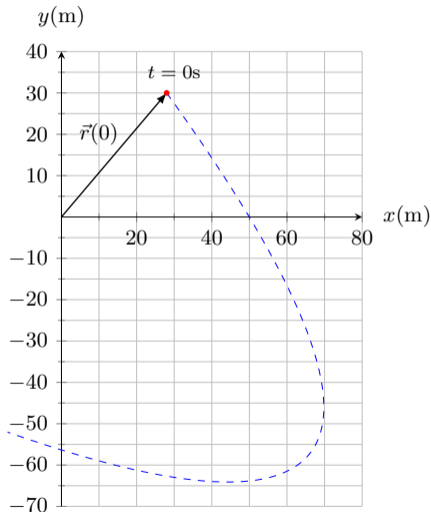
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

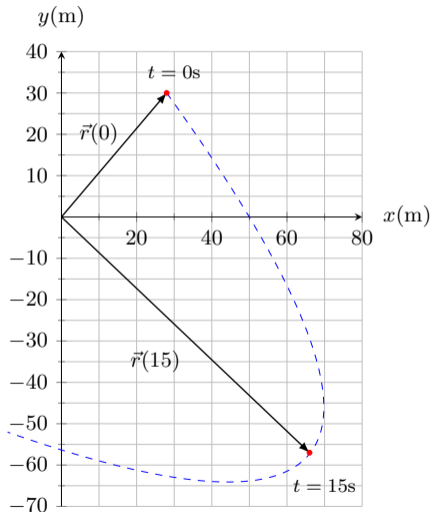
$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.



# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

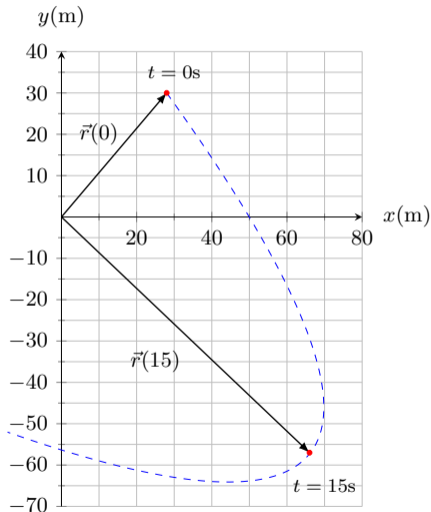
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57\text{m}}{66\text{m}} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

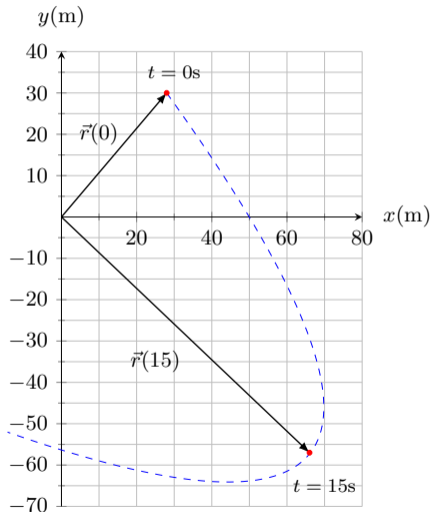
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57\text{m}}{66\text{m}} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

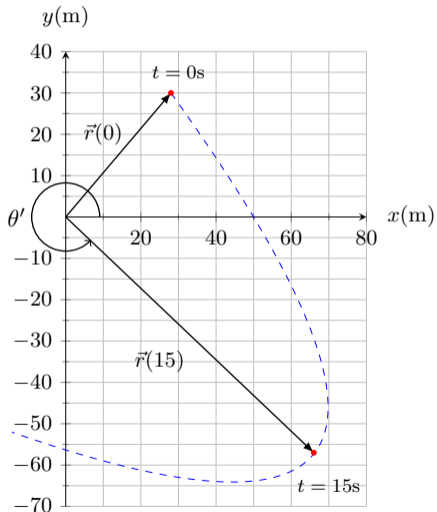
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15\text{s})| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66\text{m})^2 + (-57\text{m})^2} = 87\text{m}$$

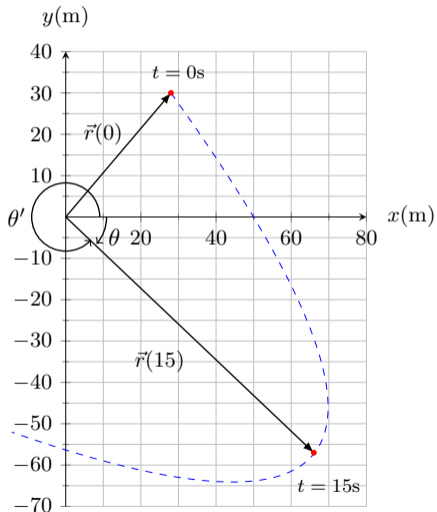
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57\text{m}}{66\text{m}} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

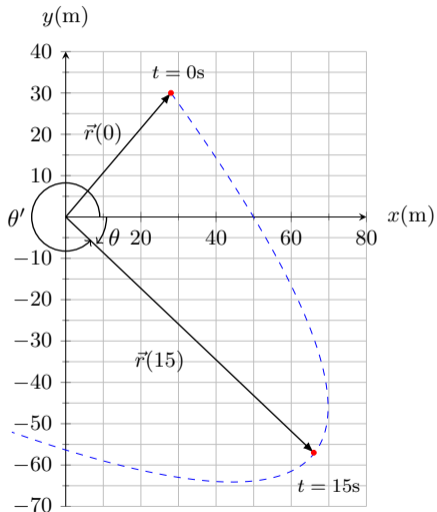
- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

# Posição e deslocamento

## Exemplo



- O módulo  $|\vec{r}|$  é dado por

$$|\vec{r}(15s)| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(66m)^2 + (-57m)^2} = 87m$$

- e o ângulo de  $\vec{r}$  é dado por

$$\begin{aligned}\theta &= \tan^{-1} \left( \frac{y}{x} \right) \\ &= \tan^{-1} \left( \frac{-57m}{66m} \right) \\ &= -41^\circ\end{aligned}$$

- Portanto  $\theta = -41^\circ$  ou  $\theta = 319^\circ$  indicam a mesma orientação.

## 4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

4.6 Cálculo de  $\vec{a}$

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

4.8 Movimento relativo em duas dimensões

# Vetor velocidade

## Velocidade média

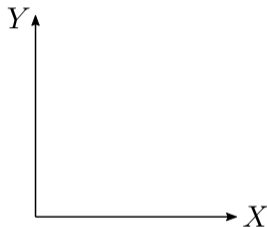
- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left( \frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left( \frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j} + \left( \frac{\Delta z}{\Delta t} \right) \hat{k}$$





# Vetor velocidade

## Velocidade média

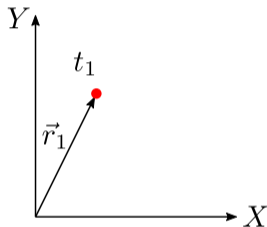
- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left( \frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{x} + \left( \frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{y} = \left( \frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{x} + \left( \frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{y}$$



# Vetor velocidade

## Velocidade média

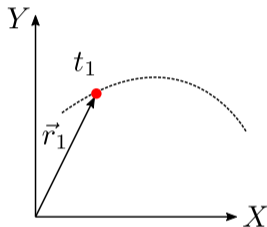
- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left( \frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left( \frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j} = \left( \frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left( \frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j}$$



# Vetor velocidade

## Velocidade média

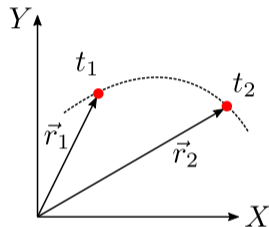
- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left( \frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left( \frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j}$$



# Vetor velocidade

## Velocidade média

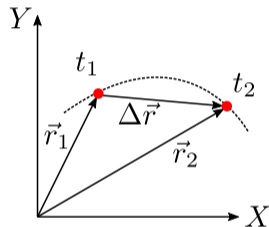
- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left( \frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{x} + \left( \frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{y}$$



# Vetor velocidade

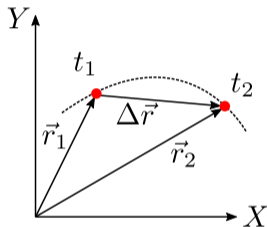
## Velocidade média

- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

# Vetor velocidade

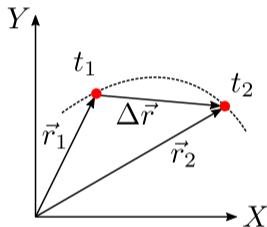
## Velocidade média

- O vetor velocidade média é definido como

Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

# Vetor velocidade

## Velocidade média

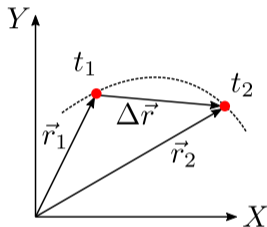
- O vetor velocidade média é definido como

### Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes†

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left( \frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left( \frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j} + \left( \frac{\Delta z}{\Delta t} \right) \hat{k}$$



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

# Vetor velocidade

## Velocidade média

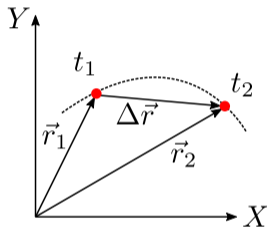
- O vetor velocidade média é definido como

### Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes<sup>†</sup>

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left( \frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left( \frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j} + \left( \frac{\Delta z}{\Delta t} \right) \hat{k}$$



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$



# Vetor velocidade

## Velocidade média

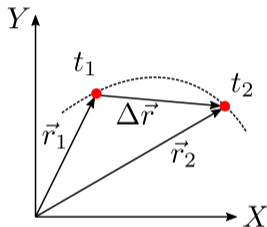
- O vetor velocidade média é definido como

### Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes<sup>†</sup>

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \left( \frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \left( \frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j} + \left( \frac{\Delta z}{\Delta t} \right) \hat{k}$$



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

---

<sup>†</sup>  $\Delta \vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$

# Vetor velocidade

## Velocidade instantânea

- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre  $\Delta\vec{r}$  e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero

# Vetor velocidade

## Velocidade instantânea

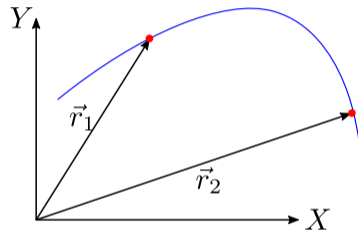
- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre  $\Delta\vec{r}$  e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



# Vetor velocidade

## Velocidade instantânea

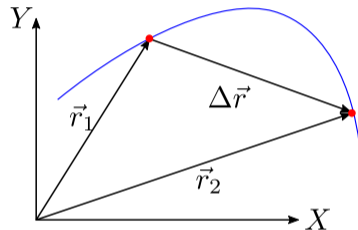
- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre  $\Delta\vec{r}$  e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



# Vetor velocidade

## Velocidade instantânea

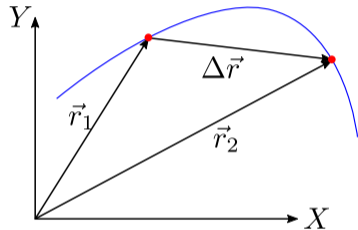
- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre  $\Delta\vec{r}$  e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



# Vetor velocidade

## Velocidade instantânea

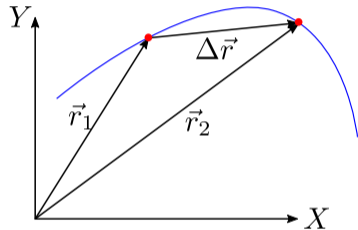
- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre  $\Delta\vec{r}$  e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



# Vetor velocidade

## Velocidade instantânea

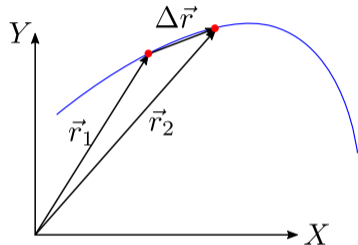
- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre  $\Delta\vec{r}$  e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



# Vetor velocidade

## Velocidade instantânea

- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre  $\Delta\vec{r}$  e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero

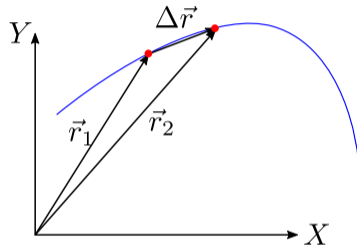




# Vetor velocidade

## Velocidade instantânea

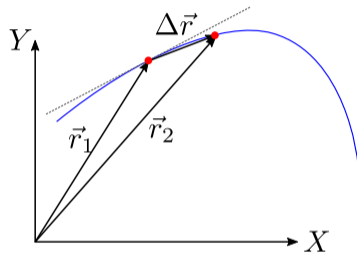
- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre  $\Delta\vec{r}$  e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



# Vetor velocidade

## Velocidade instantânea

- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre  $\Delta\vec{r}$  e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero



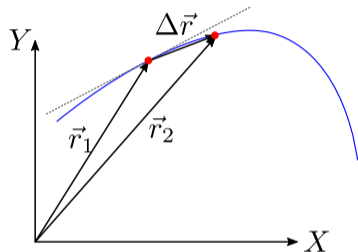
# Vetor velocidade

## Velocidade instantânea

- Se consideramos intervalos de tempo cada vez menores, a magnitude do deslocamento se aproxima da distância ao longo da curva
- O ângulo entre  $\Delta\vec{r}$  e a tangente à curva no início do intervalo se aproxima de zero

### Vetor velocidade instantânea

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$



# Vetor velocidade

## Velocidade instantânea

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{v} &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}}{\Delta t} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left( \frac{\Delta x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left( \frac{\Delta y}{\Delta t} \right) \hat{j} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left( \frac{\Delta z}{\Delta t} \right) \hat{k} \\ &= \frac{dx}{dt} \hat{i} + \frac{dy}{dt} \hat{j} + \frac{dz}{dt} \hat{k} \\ &= v_x \hat{i} + v_y \hat{j} + v_z \hat{k}\end{aligned}$$

- Sendo que

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_y = \frac{dy}{dt} \quad v_z = \frac{dz}{dt}$$

# Vetor velocidade

## Teste

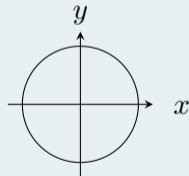
A figura mostra uma trajetória circular descrita por uma partícula. Se a velocidade da partícula em um dado instante é

$$\vec{v} = (2\text{m/s})\hat{i} - (2\text{m/s})\hat{j},$$

em qual dos quadrantes a partícula está se movendo nesse instante se o movimento é

- 1 no sentido horário?
- 2 no sentido anti-horário?

Desenhe  $\vec{v}$  na figura para os dois casos.



# Vetor velocidade

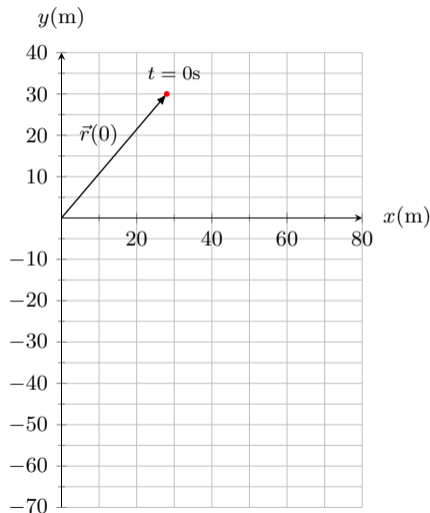
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetor velocidade

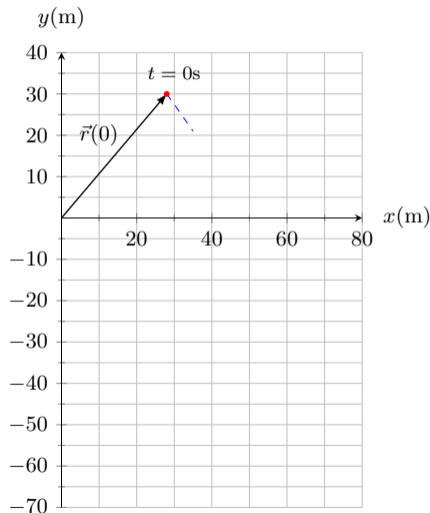
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetor velocidade

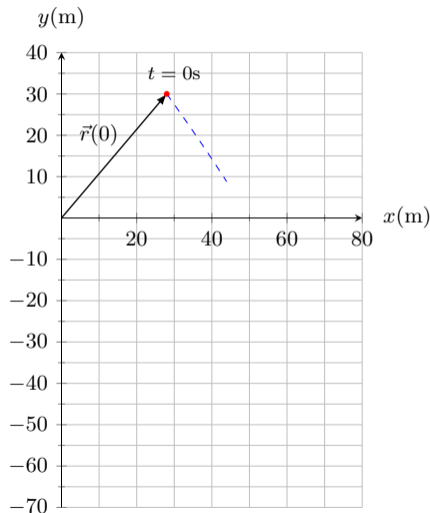
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?





# Vetor velocidade

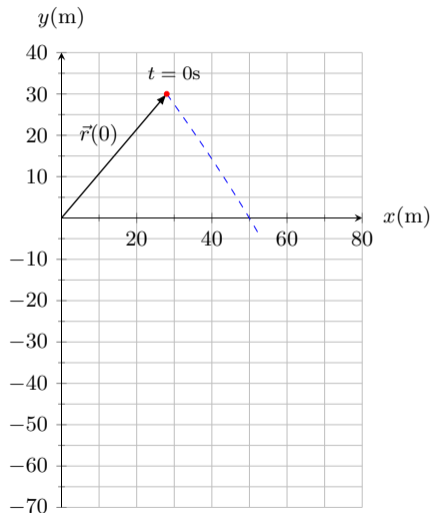
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetor velocidade

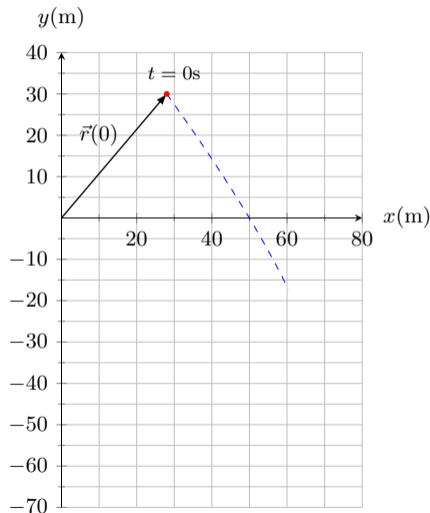
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetor velocidade

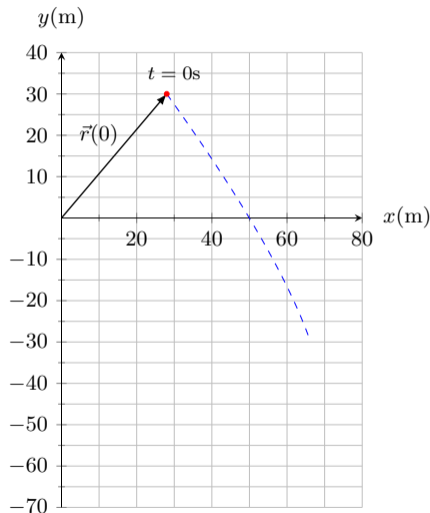
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetor velocidade

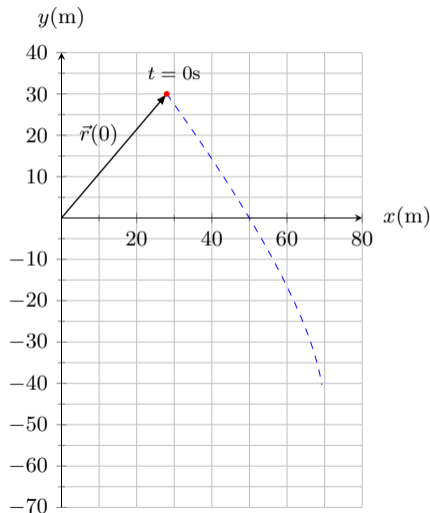
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetor velocidade

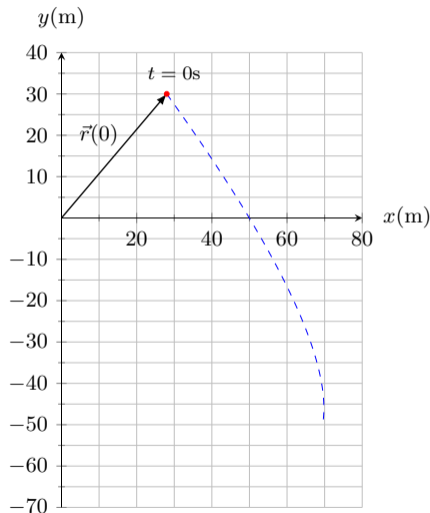
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetor velocidade

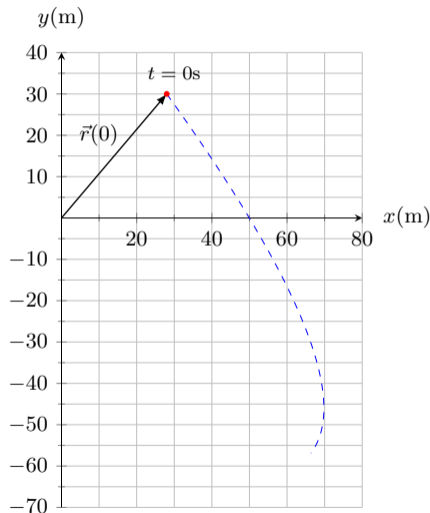
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetor velocidade

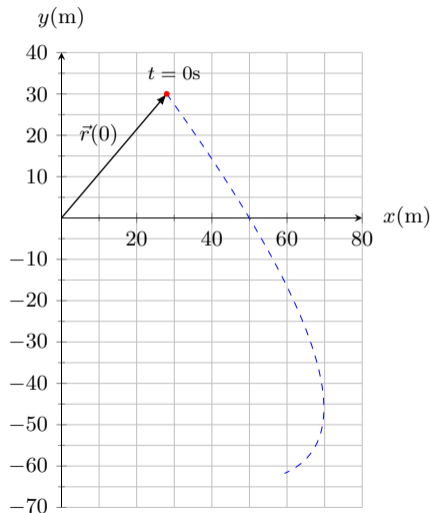
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetor velocidade

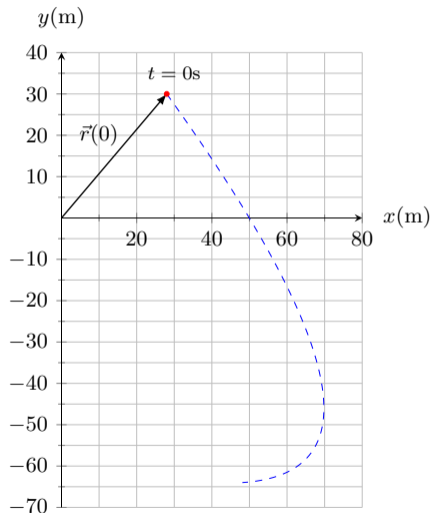
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?





# Vetor velocidade

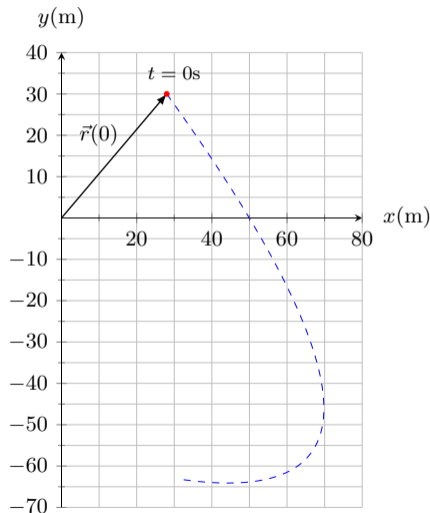
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetor velocidade

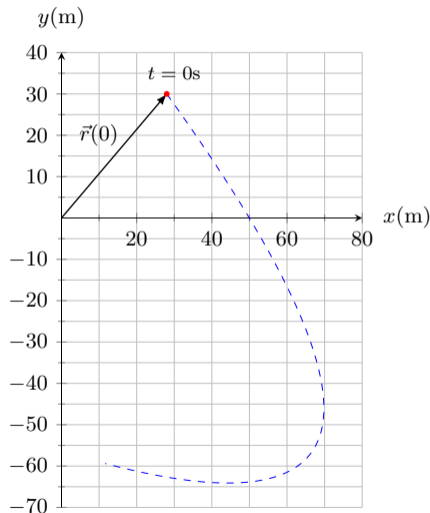
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetor velocidade

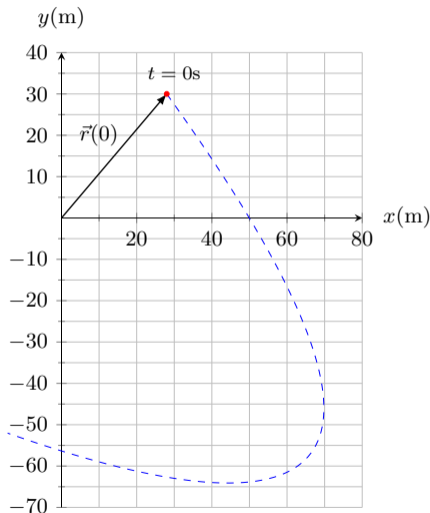
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetor velocidade

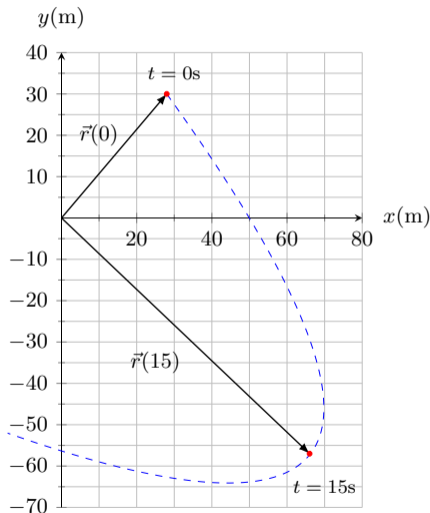
## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

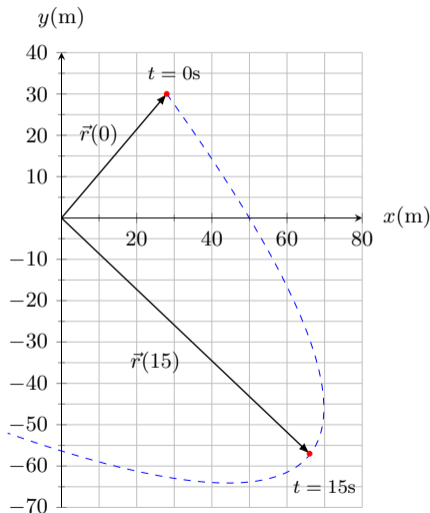
$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15\text{s}$ ?

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_y = \frac{dy}{dt}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

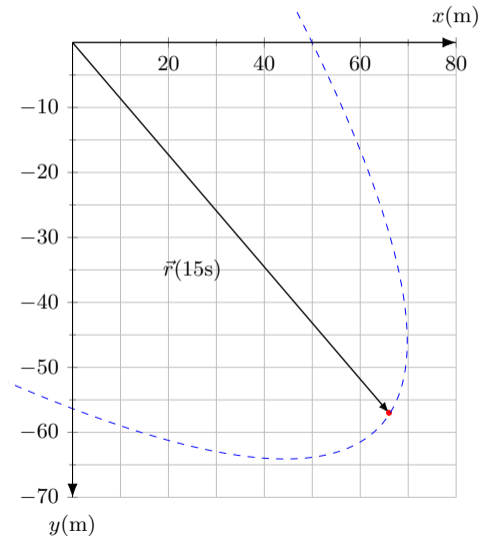
$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15s$ ?

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_y = \frac{dy}{dt}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

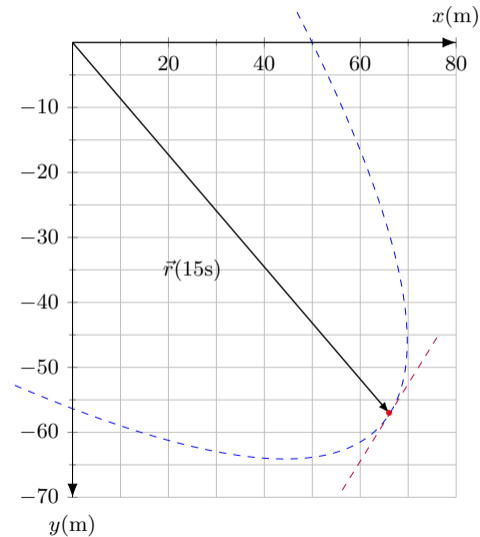
$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15\text{s}$ ?

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_y = \frac{dy}{dt}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

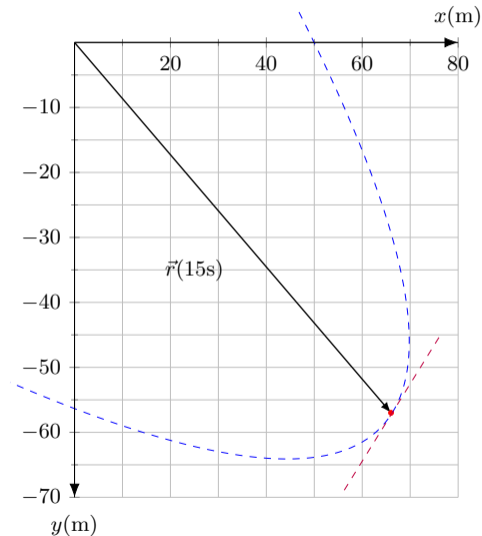
$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15\text{s}$ ?

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_y = \frac{dy}{dt}$$





# Vetor velocidade

## Exemplo

- Você lembra da partícula do slide 7?

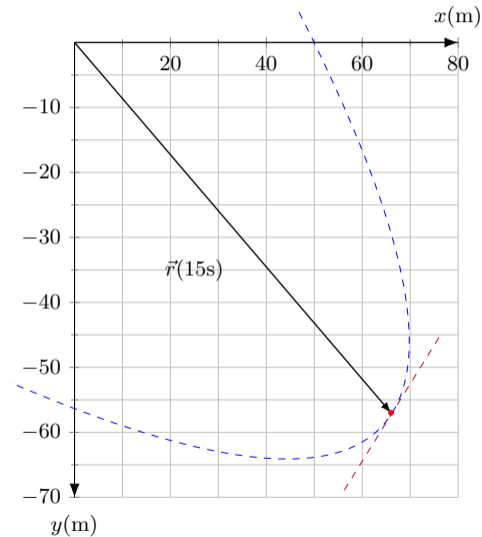
$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a velocidade  $\vec{v}$  no instante  $t = 15\text{s}$ ?

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_y = \frac{dy}{dt}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

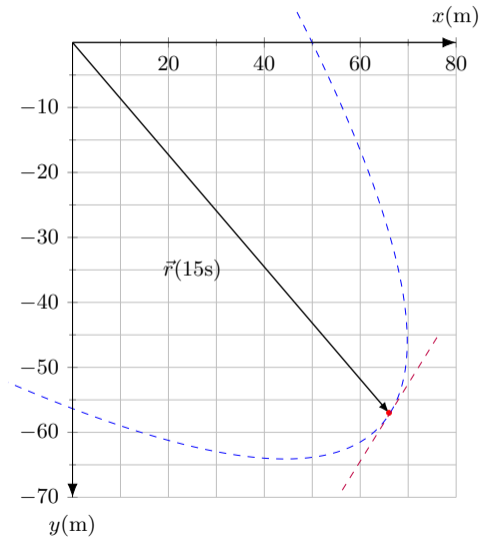
$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em  $t = 15\text{s}$

$$\vec{v}(15\text{s}) = 0,44(15) - 9,1 \hat{i} + 0,62(15) + 7,2 \hat{j} = -3,4 \hat{i} + 15,3 \hat{j} \text{ m/s}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

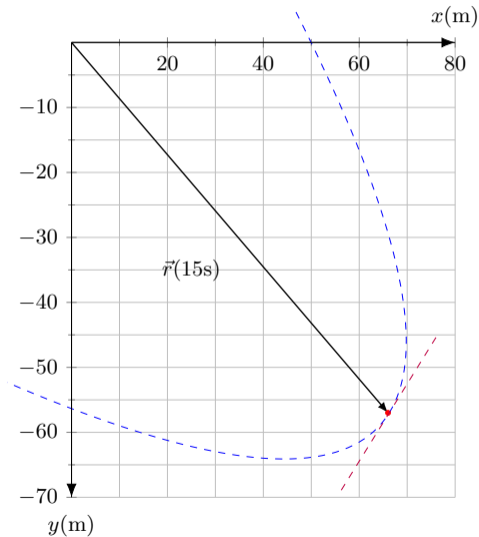
$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em  $t = 15s$



# Vetor velocidade

## Exemplo

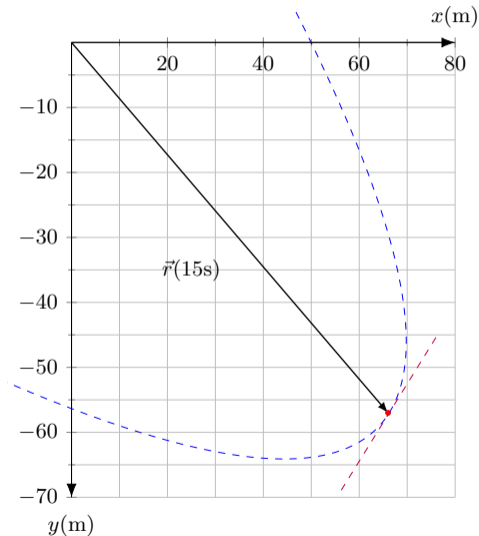
$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em  $t = 15s$



---

$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$

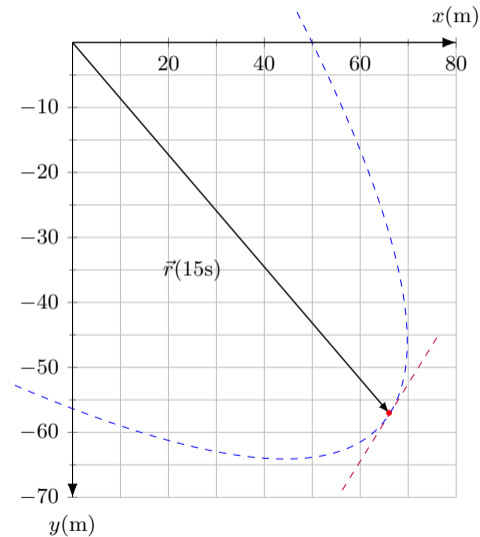
# Vetor velocidade

## Exemplo

$$\begin{aligned}v_x &= \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28) \\ &= -0,62t + 7,2\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}v_y &= \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30) \\ &= 0,44t - 9,1\end{aligned}$$

- Em  $t = 15\text{s}$



---

$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$

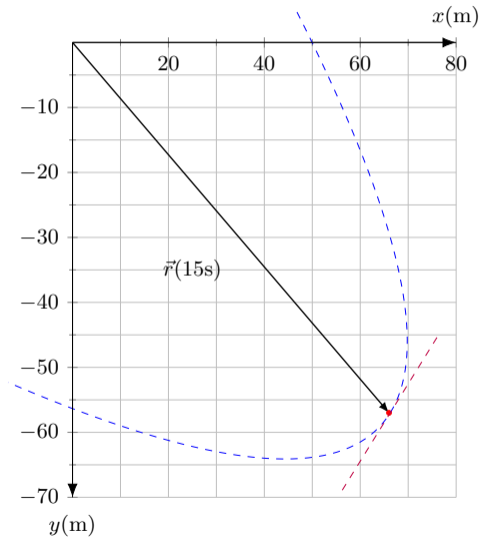
# Vetor velocidade

## Exemplo

$$\begin{aligned}v_x &= \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28) \\ &= -0,62t + 7,2\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}v_y &= \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30) \\ &= 0,44t - 9,1\end{aligned}$$

- Em  $t = 15\text{s}$



---

$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$

# Vetor velocidade

## Exemplo

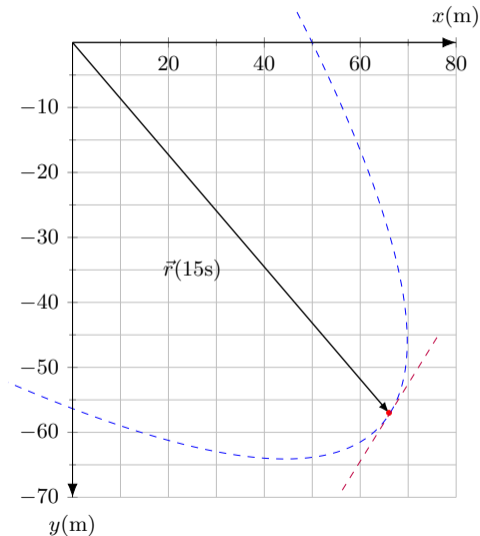
$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em  $t = 15s$



---

$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$

# Vetor velocidade

## Exemplo

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

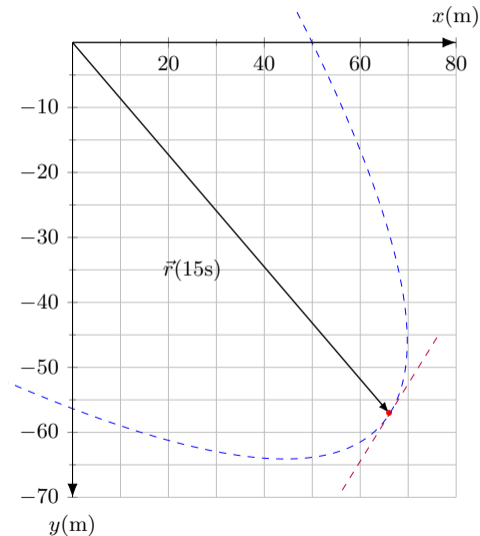
$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em  $t = 15s$

$$v_x(15s) = -2,1m/s \quad v_y(15s) = -2,5m/s$$



---

$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

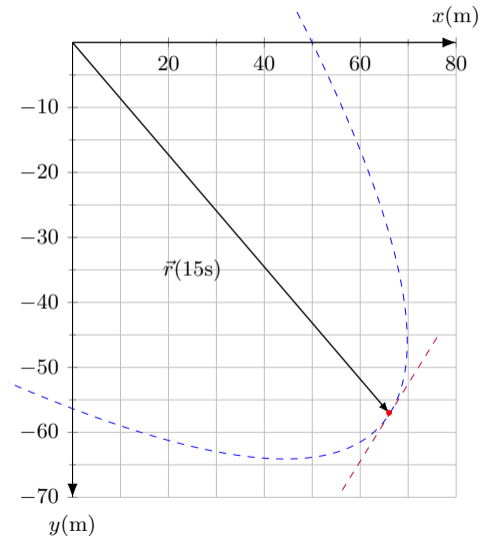
$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em  $t = 15\text{s}$

$$v_x(15\text{s}) = -2,1\text{m/s} \quad v_y(15\text{s}) = -2,5\text{m/s}$$



---

$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$

# Vetor velocidade

## Exemplo

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(-0,31t^2 + 7,2t + 28)$$

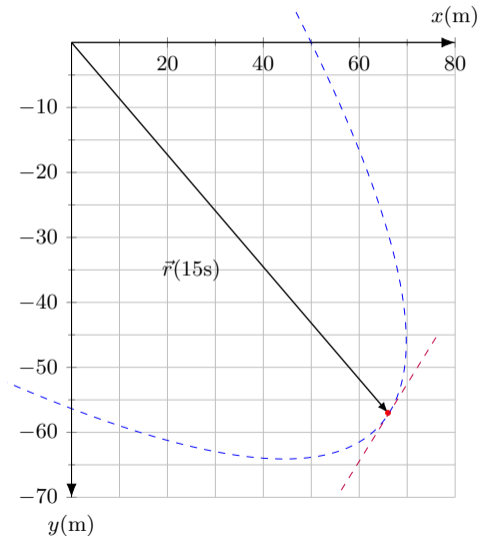
$$= -0,62t + 7,2$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}(0,22t^2 - 9,1t + 30)$$

$$= 0,44t - 9,1$$

- Em  $t = 15\text{s}$

$$v_x(15\text{s}) = -2,1\text{m/s} \quad v_y(15\text{s}) = -2,5\text{m/s}$$



---

$$\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$$

# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2,1\text{m/s})\hat{i} + (-2,5\text{m/s})\hat{j}$$

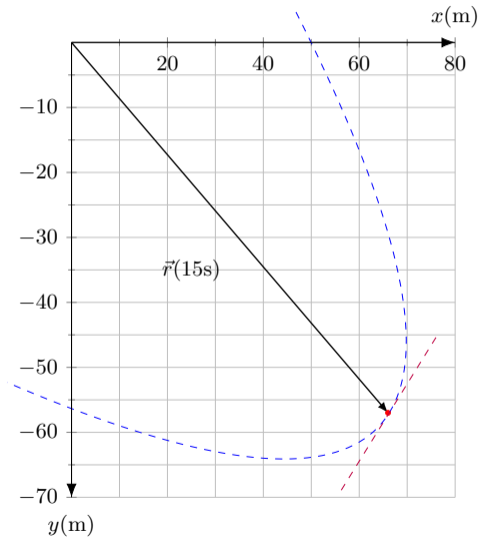
- Módulo

$$= \sqrt{(-2,1)^2 + (-2,5)^2}$$

$$= 3,2\text{m/s}$$

- Orientação

$$= \tan^{-1}\left(\frac{-2,5}{-2,1}\right)$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

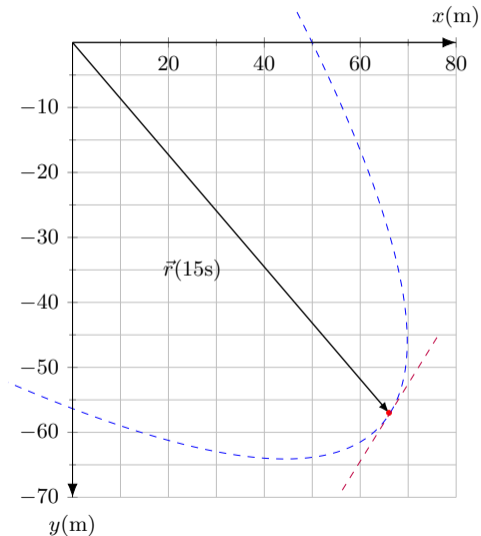
- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2,1\text{m/s})\hat{i} + (-2,5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

- Orientação



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

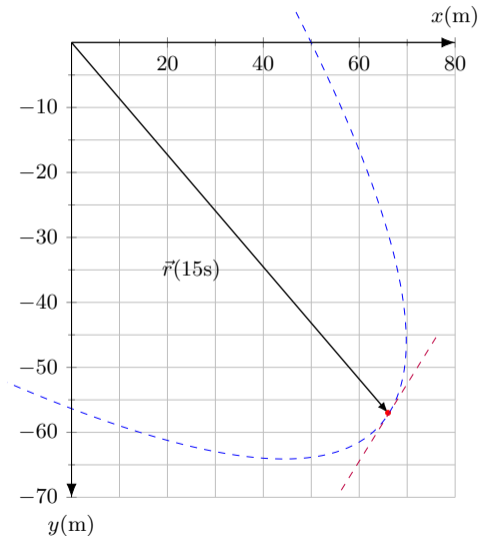
$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$$

$$= 5,1\text{m/s}$$

- Orientação

$$\theta = \arctan\left(\frac{v_y}{v_x}\right)$$

$$= 110,3^\circ$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

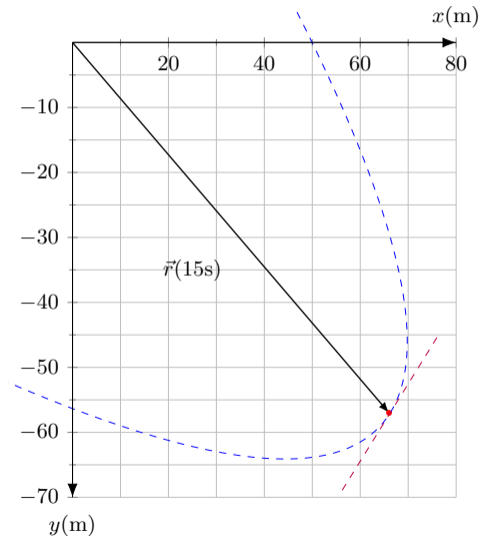
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

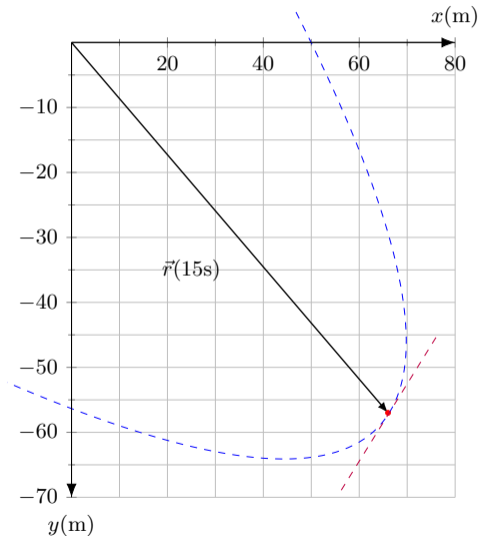
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

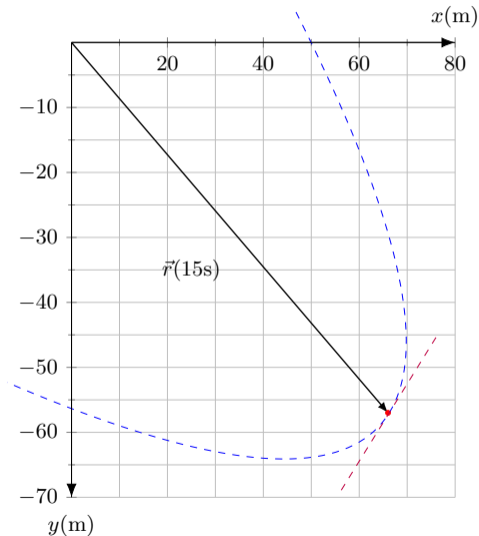
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação





# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

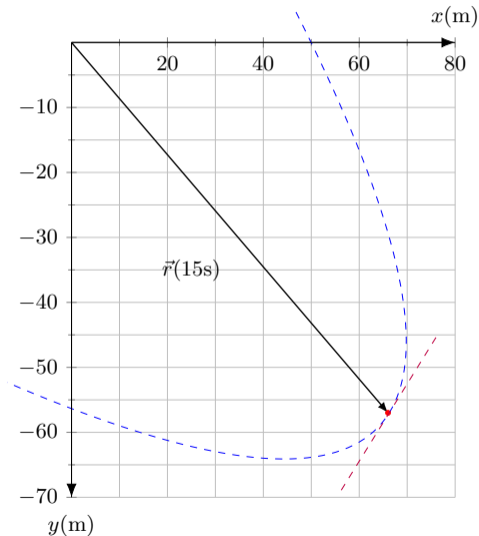
$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned}v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2} \\ &= 3, 3\text{m/s}\end{aligned}$$

- Orientação  $\tan \theta = v_y/v_x$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

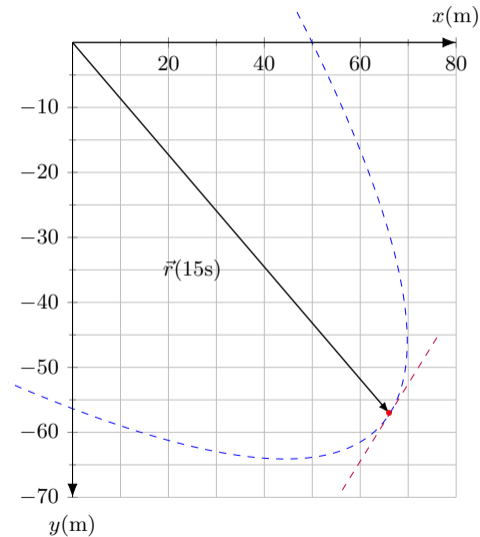
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned}v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2} \\ &= 3, 3\text{m/s}\end{aligned}$$

- Orientação  $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

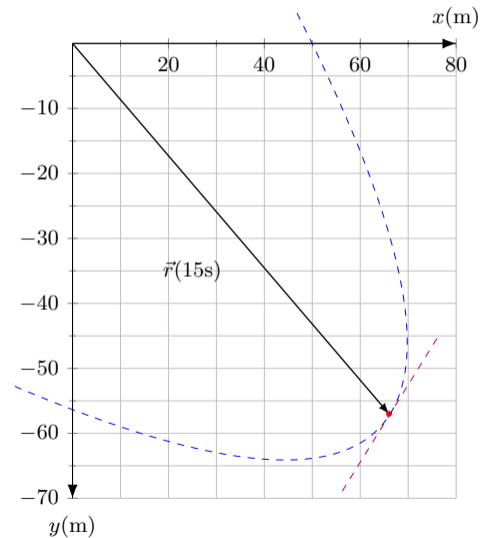
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned}v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2} \\ &= 3, 3\text{m/s}\end{aligned}$$

- Orientação  $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

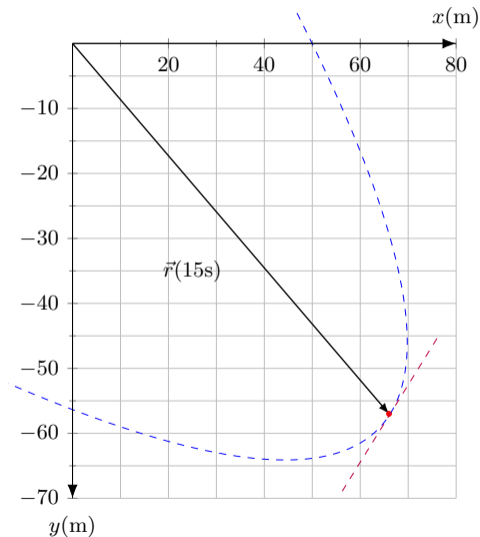
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned}v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2} \\ &= 3, 3\text{m/s}\end{aligned}$$

- Orientação  $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

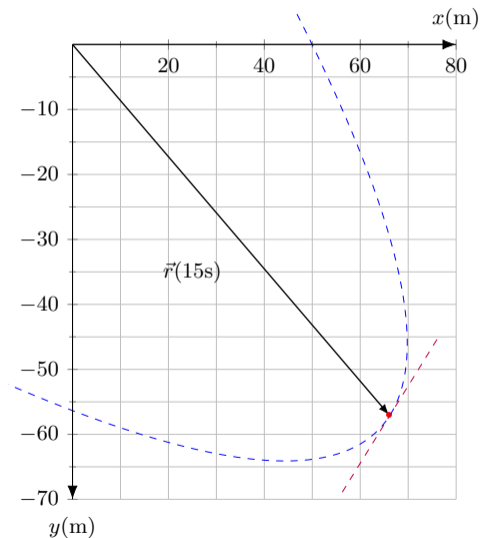
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned}v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2} \\ &= 3, 3\text{m/s}\end{aligned}$$

- Orientação  $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

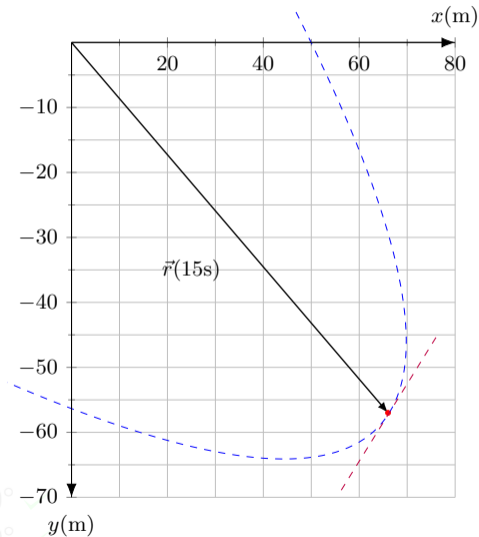
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação  $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = 50^\circ = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \end{cases}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

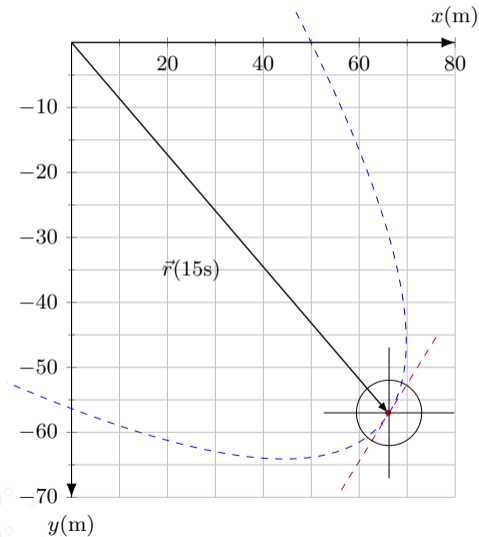
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação  $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = 50^\circ = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \end{cases}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

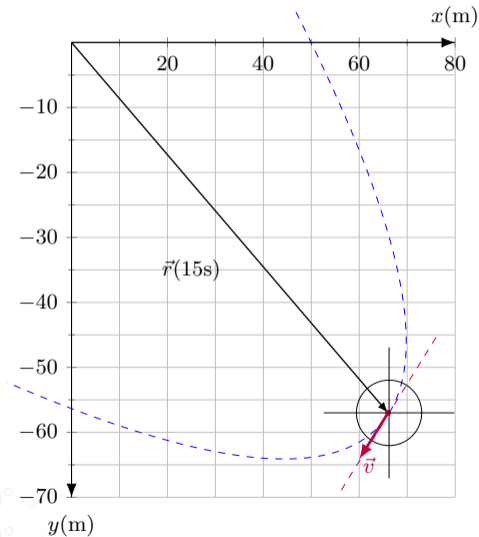
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação  $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = 50^\circ = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \end{cases}$$





# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

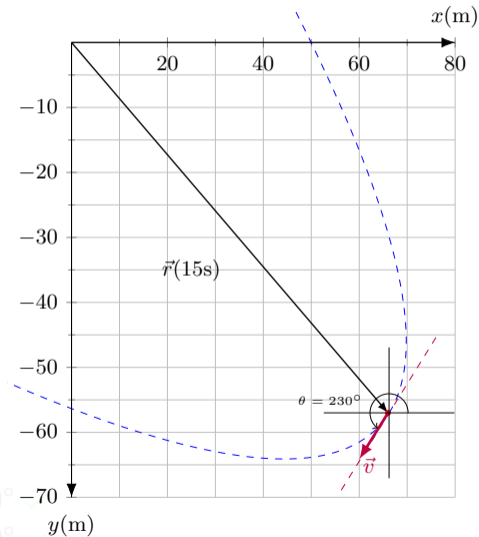
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação  $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = 50^\circ = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \end{cases}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

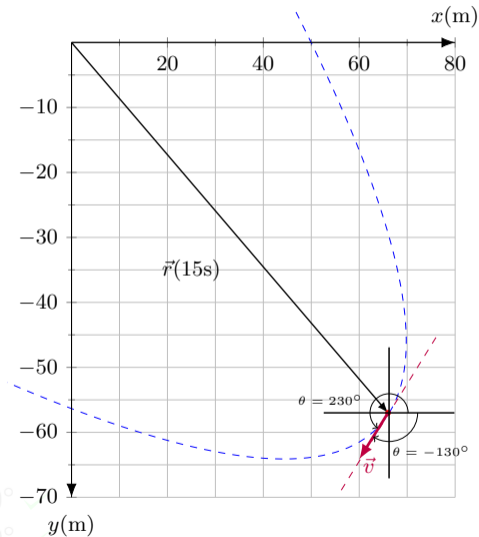
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação  $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = 50^\circ = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \end{cases}$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

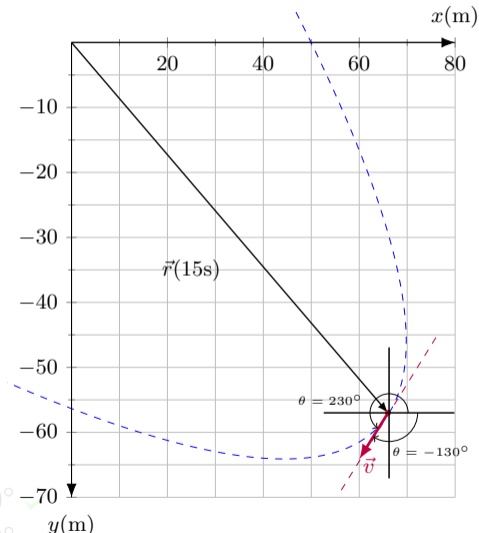
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação  $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \cancel{50^\circ} = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases} y(\text{m})$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

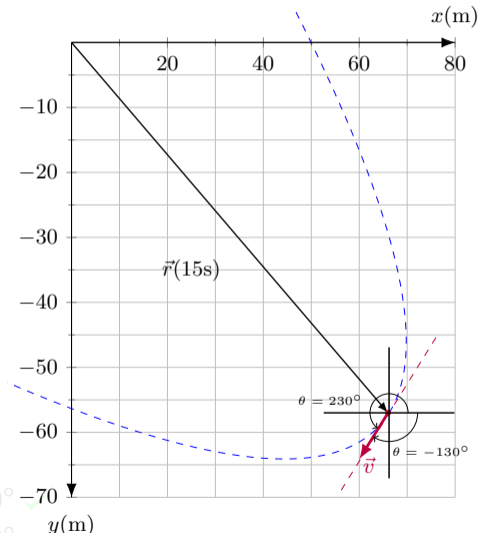
- Módulo

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2}$$

$$= 3, 3\text{m/s}$$

- Orientação  $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \cancel{50^\circ} = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases} y(\text{m})$$



# Vetor velocidade

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor velocidade será:

$$\vec{v}(15\text{s}) = v_x(15\text{s})\hat{i} + v_y(15\text{s})\hat{j}$$

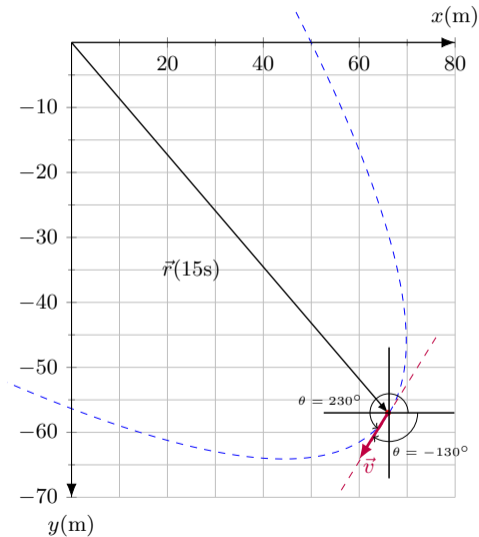
$$\vec{v}(15\text{s}) = (-2, 1\text{m/s})\hat{i} + (-2, 5\text{m/s})\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned}v &= \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(-2, 1\text{m/s})^2 + (-2, 5\text{m/s})^2} \\ &= 3, 3\text{m/s}\end{aligned}$$

- Orientação  $\tan \theta = v_y/v_x = 1, 19$

$$\theta = \tan^{-1}(1, 19) = \begin{cases} 50^\circ + 180^\circ = +230^\circ \checkmark \\ 50^\circ - 180^\circ = -130^\circ \checkmark \end{cases}$$



## 4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

**4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea**

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

4.6 Cálculo de  $\vec{a}$

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

4.8 Movimento relativo em duas dimensões

# Vetor aceleração

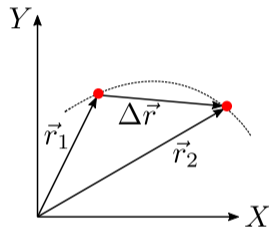
## Aceleração média

- Só para recapitular

### Velocidade média

$$\vec{v}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Aceleração média



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

- Em termos das componentes

# Vetor aceleração

## Aceleração média

- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t}, \quad \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t}, \quad \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t}$$

$$\frac{\Delta v_x}{\Delta t}, \quad \frac{\Delta v_y}{\Delta t}, \quad \frac{\Delta v_z}{\Delta t}$$





# Vetor aceleração

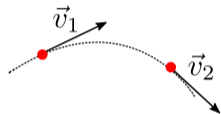
## Aceleração média

- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

# Vetor aceleração

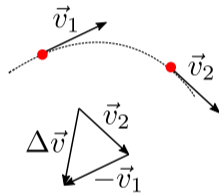
## Aceleração média

- Aceleração média

Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

# Vetor aceleração

## Aceleração média

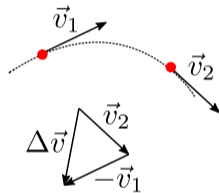
- Aceleração média

### Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

# Vetor aceleração

## Aceleração média

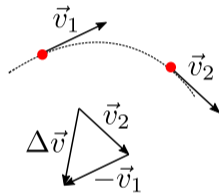
- Aceleração média

### Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

# Vetor aceleração

## Aceleração média

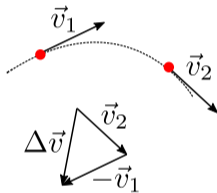
- Aceleração média

### Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

# Vetor aceleração

## Aceleração média

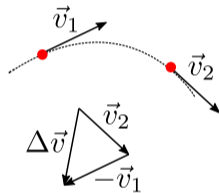
- Aceleração média

### Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

# Vetor aceleração

## Aceleração média

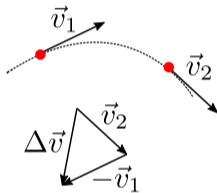
- Aceleração média

### Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

# Vetor aceleração

## Aceleração média

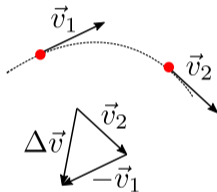
- Aceleração média

### Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$



# Vetor aceleração

## Aceleração média

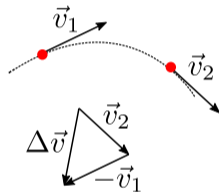
- Aceleração média

### Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

# Vetor aceleração

## Aceleração média

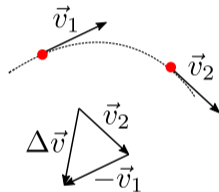
- Aceleração média

### Aceleração média

$$\vec{a}_{\text{méd}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a}_{\text{méd}} &= \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} \\ &= \frac{v_x(t_2) - v_x(t_1)}{\Delta t} \hat{i} + \frac{v_y(t_2) - v_y(t_1)}{\Delta t} \hat{j} + \frac{v_z(t_2) - v_z(t_1)}{\Delta t} \hat{k} \\ &= \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} = (a_{x \text{ méd}}) \hat{i} + (a_{y \text{ méd}}) \hat{j} + (a_{z \text{ méd}}) \hat{k}\end{aligned}$$



$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

# Vetor aceleração

## Aceleração instantânea

- Quando tomamos o limite  $\Delta t \rightarrow 0$  obtemos a aceleração instantânea

# Vetor aceleração

## Aceleração instantânea

- Quando tomamos o limite  $\Delta t \rightarrow 0$  obtemos a aceleração instantânea

### Vetor aceleração instantânea

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

# Vetor aceleração

## Aceleração instantânea

- Em termos das componentes

$$\begin{aligned}\vec{a} &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v_x \hat{i} + \Delta v_y \hat{j} + \Delta v_z \hat{k}}{\Delta t} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left( \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \right) \hat{i} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left( \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \right) \hat{j} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left( \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \right) \hat{k} \\ &= \frac{dv_x}{dt} \hat{i} + \frac{dv_y}{dt} \hat{j} + \frac{dv_z}{dt} \hat{k} \\ &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) \hat{i} + \frac{d}{dt} \left( \frac{dy}{dt} \right) \hat{j} + \frac{d}{dt} \left( \frac{dz}{dt} \right) \hat{k} = \frac{d^2 x}{dt^2} \hat{i} + \frac{d^2 y}{dt^2} \hat{j} + \frac{d^2 z}{dt^2} \hat{k} \\ &= a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k}\end{aligned}$$

---

Lembre que:  $v_x = \frac{dx}{dt}$     $v_y = \frac{dy}{dt}$     $v_z = \frac{dz}{dt}$

Considere as seguintes descrições da posição (em metros) de uma partícula que se move no plano  $xy$ :

①  $x = -3t^2 + 4t - 2$  e  $y = 6t^2 - 4t$

②  $x = -3t^3 - 4t$  e  $y = -5t^2 + 6$

③  $\vec{r} = 2t^2\hat{i} - (4t + 3)\hat{j}$

④  $\vec{r} = (4t^3 - 2t)\hat{i} + 3\hat{j}$

As componentes  $x$  e  $y$  da aceleração são constantes em todas essas situações?

# Vetores aceleração

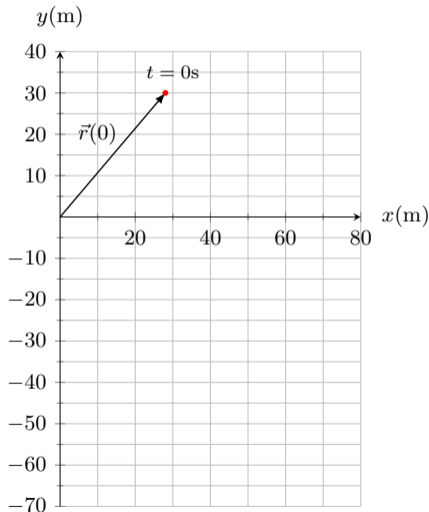
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetores aceleração

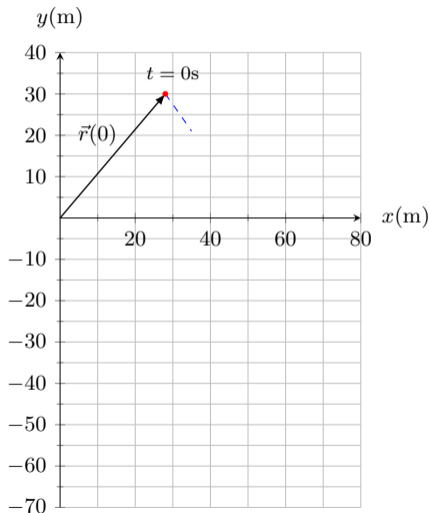
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?





# Vetores aceleração

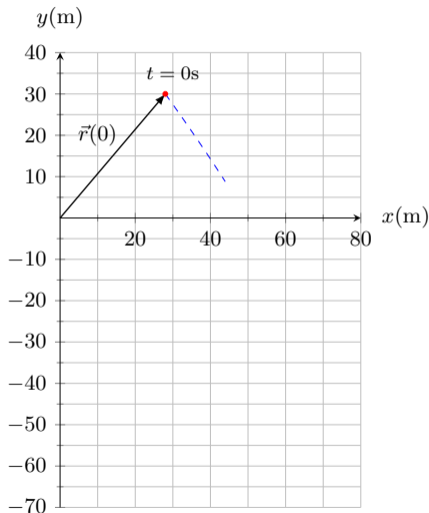
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetores aceleração

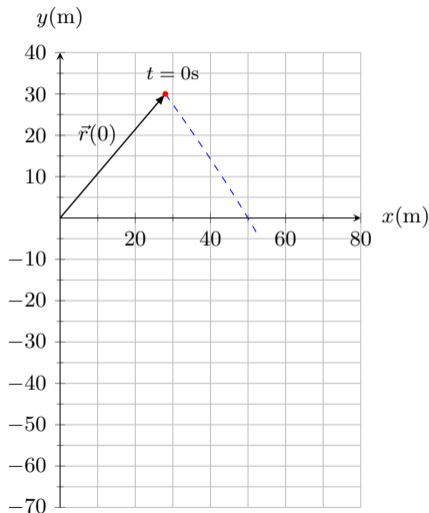
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetores aceleração

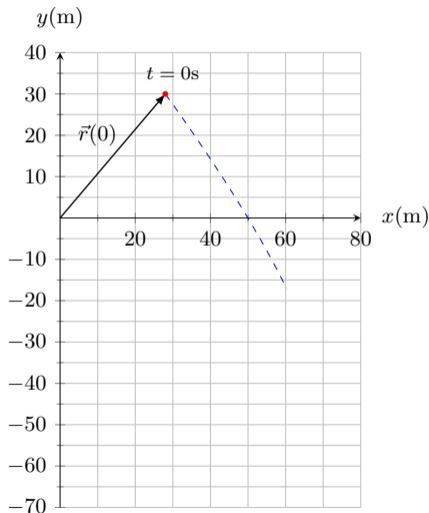
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetores aceleração

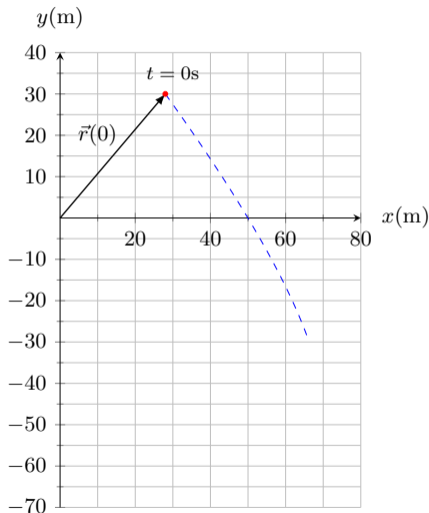
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetores aceleração

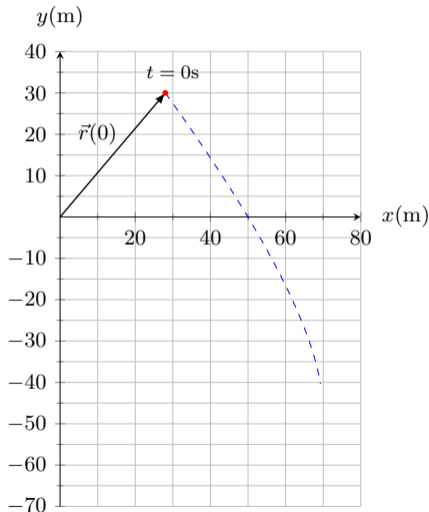
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetores aceleração

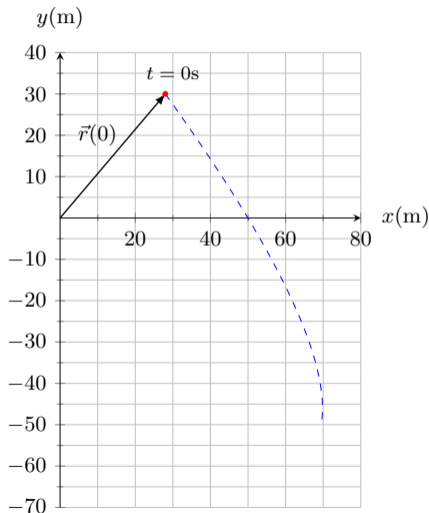
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetores aceleração

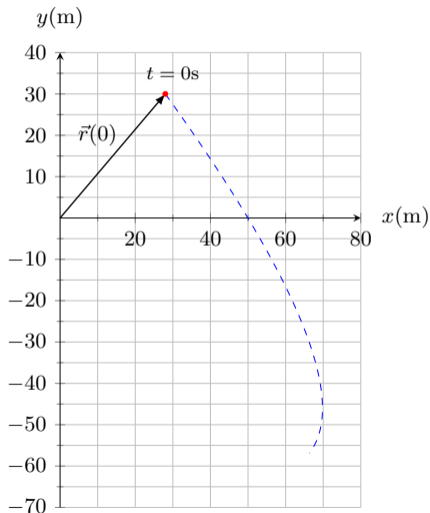
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetores aceleração

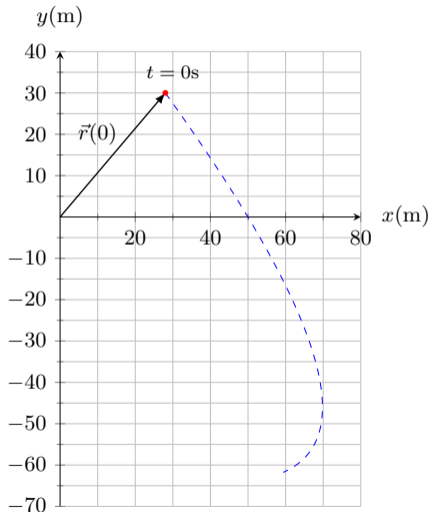
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?





# Vetores aceleração

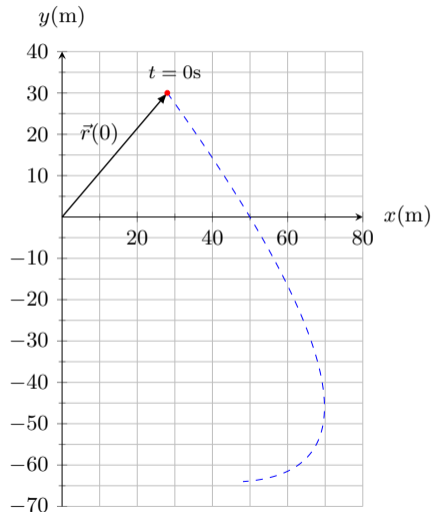
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetores aceleração

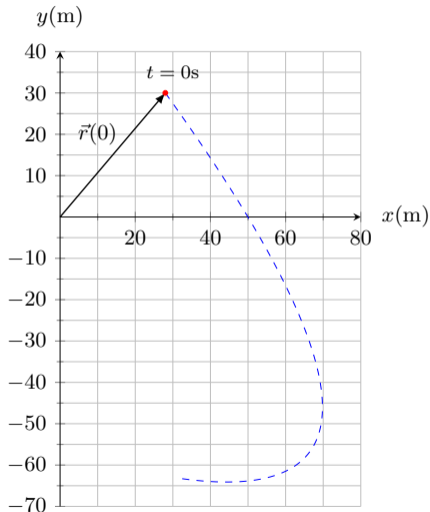
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetores aceleração

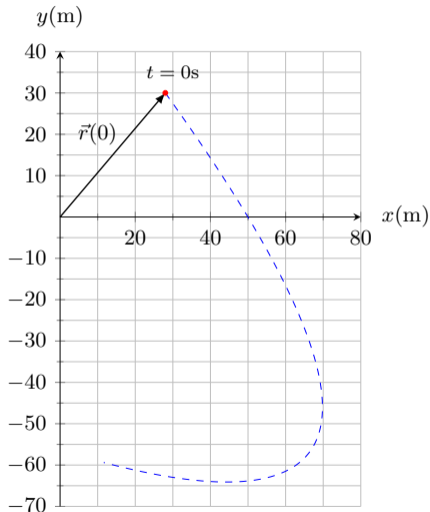
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetores aceleração

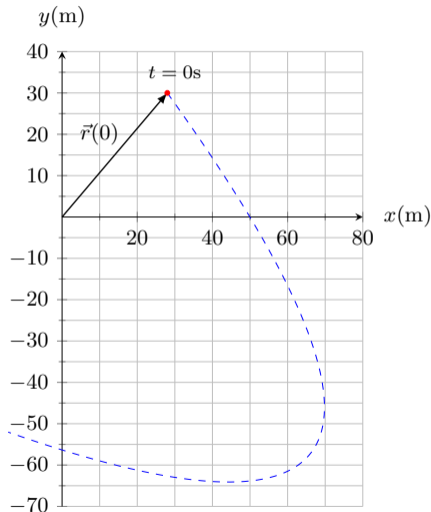
## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?



# Vetores aceleração

## Exemplo

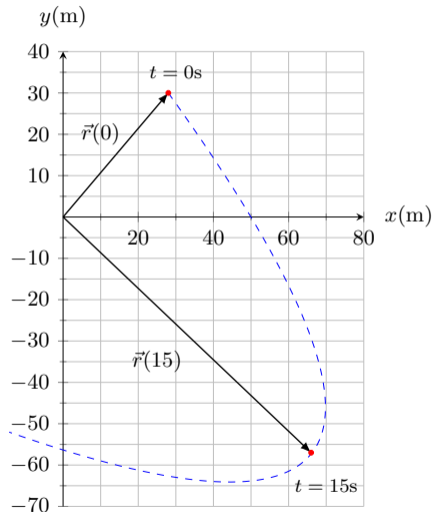
- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15s$ ?

$$\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

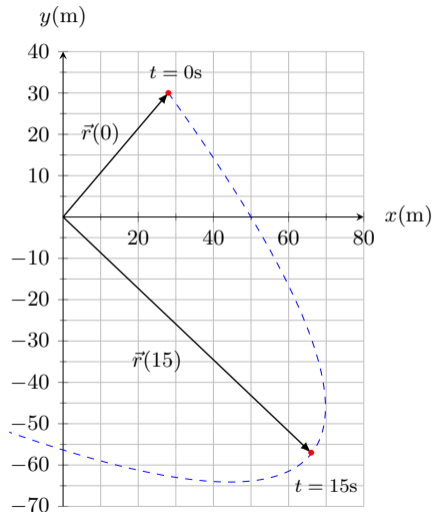
$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15\text{s}$ ?

$$\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j}$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

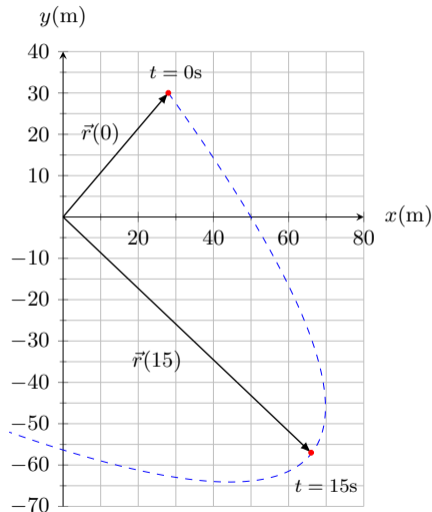
$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15\text{s}$ ?

$$\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j}$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Vamos voltar mais uma vez para a partícula do slide 7!

$$x(t) = -0,31t^2 + 7,2t + 28$$

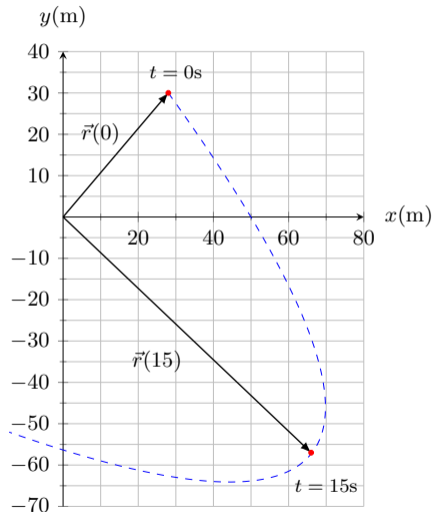
$$y(t) = 0,22t^2 - 9,1t + 30$$

- Qual é a aceleração  $\vec{a}$  no instante  $t = 15\text{s}$ ?

$$\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j}$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2}$$





# Vetores aceleração

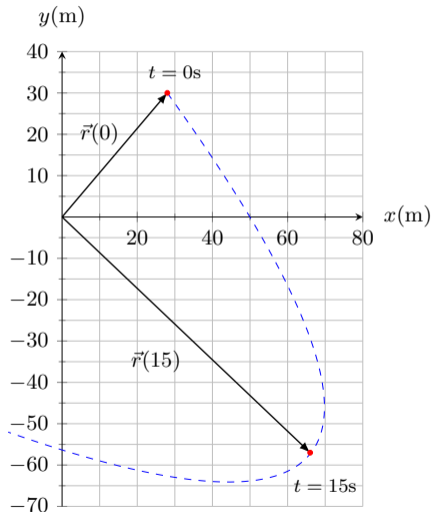
## Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( -0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( -0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( 0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( 0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



# Vetores aceleração

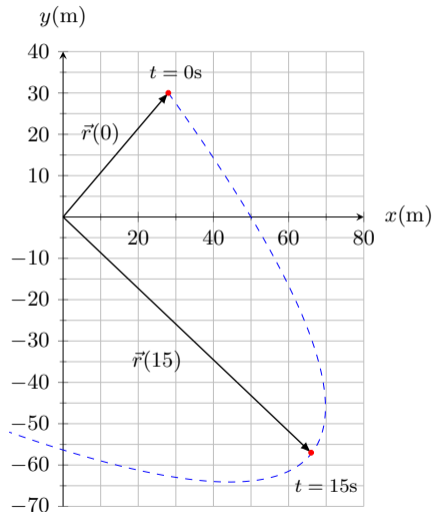
## Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( -0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( -0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( 0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( 0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



# Vetores aceleração

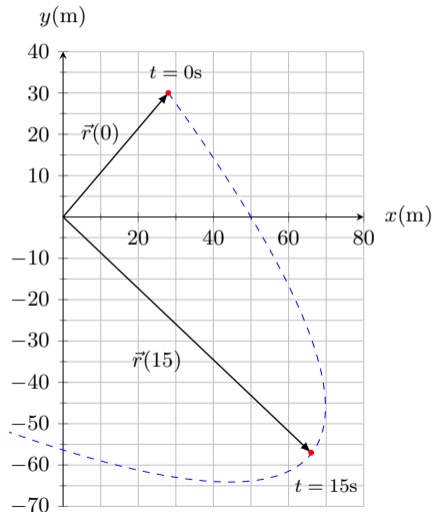
## Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( -0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( -0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( 0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( 0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



# Vetores aceleração

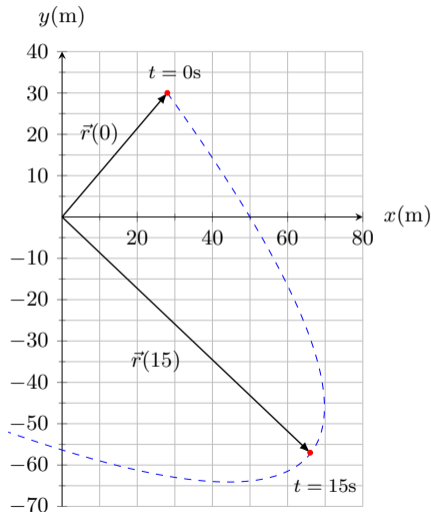
## Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( -0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( -0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( 0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( 0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



# Vetores aceleração

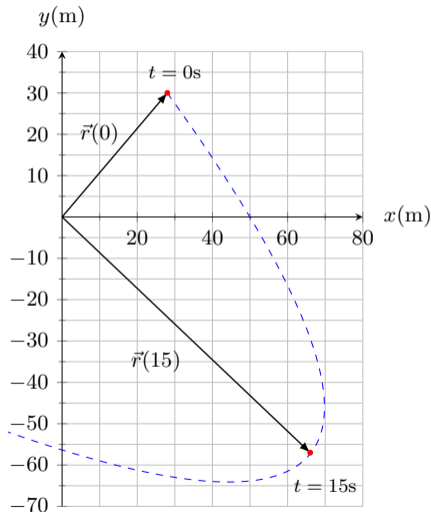
## Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( -0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( -0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( 0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( 0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



# Vetores aceleração

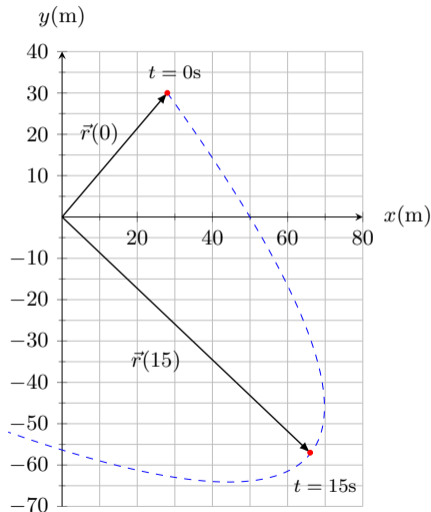
## Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( -0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( -0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( 0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( 0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



# Vetores aceleração

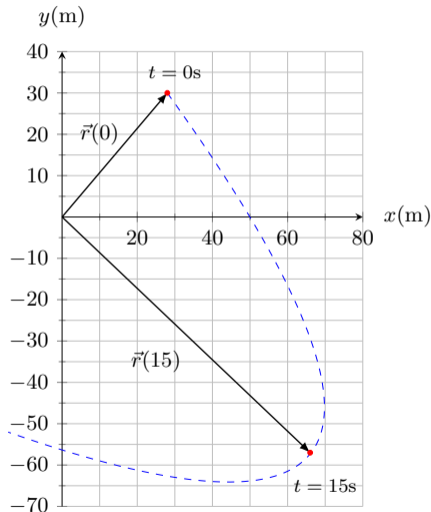
## Exemplo

$$\begin{aligned}a_x &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( -0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( -0,62t + 7,2 \right)\end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned}a_y &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( 0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( 0,44t - 9,1 \right)\end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$



# Vetores aceleração

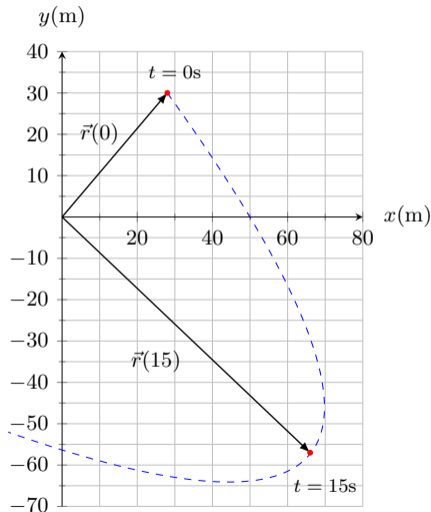
## Exemplo

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( -0,31t^2 + 7,2t + 28 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( -0,62t + 7,2 \right) \end{aligned}$$

$$a_x = -0,62\text{m/s}^2$$

$$\begin{aligned} a_y &= \frac{d}{dt} \left( \frac{dy}{dt} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{d}{dt} \left( 0,22t^2 - 9,1t + 30 \right) \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left( 0,44t - 9,1 \right) \end{aligned}$$

$$a_y = 0,44\text{m/s}^2$$





# Vetores aceleração

## Exemplo

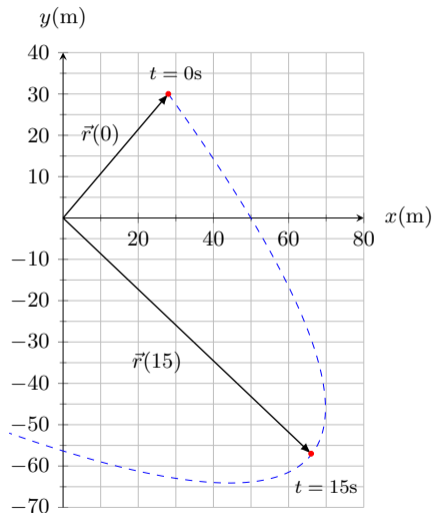
- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

- Orientação:



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

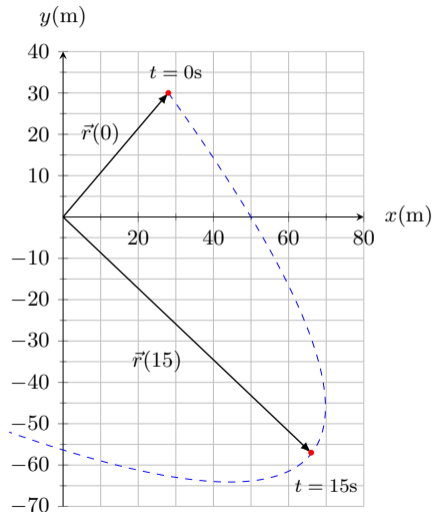
$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2}$$

- Orientação:



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

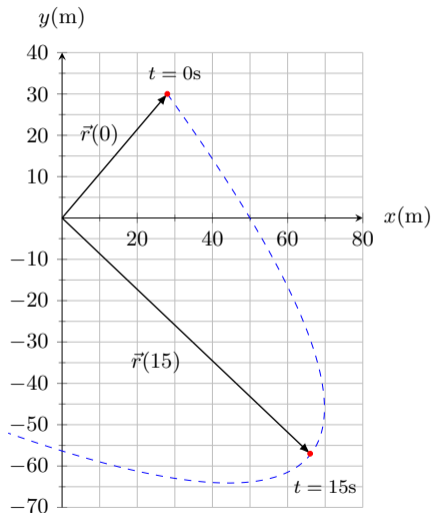
$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2}$$
$$= 0,76\text{m/s}^2$$

- Orientação:



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

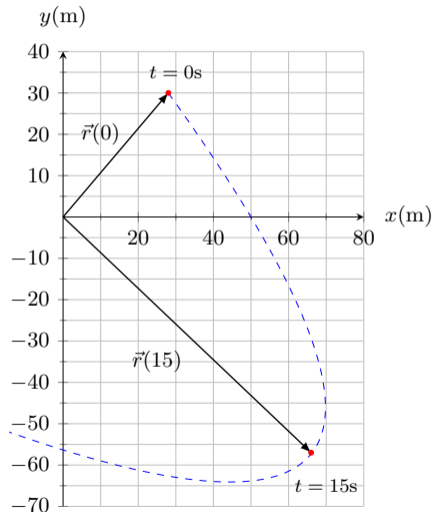
$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2}$$
$$= 0,76\text{m/s}^2$$

- Orientação:



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

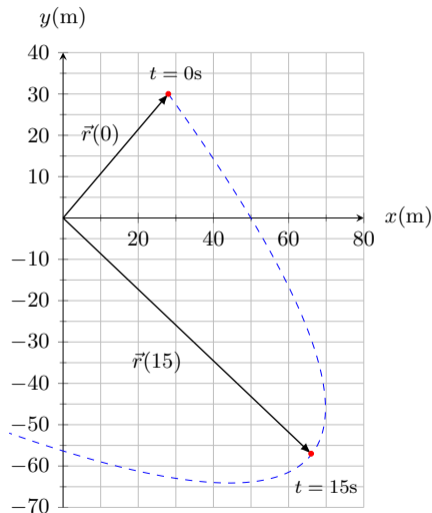
$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2}$$
$$= 0,76\text{m/s}^2$$

- Orientação:



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

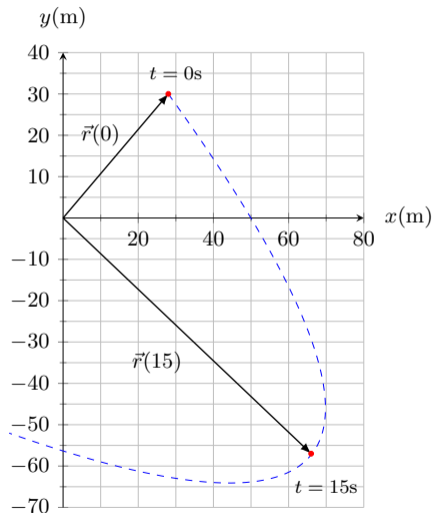
$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

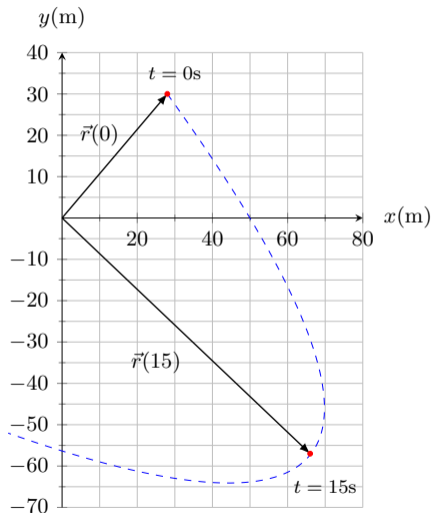
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

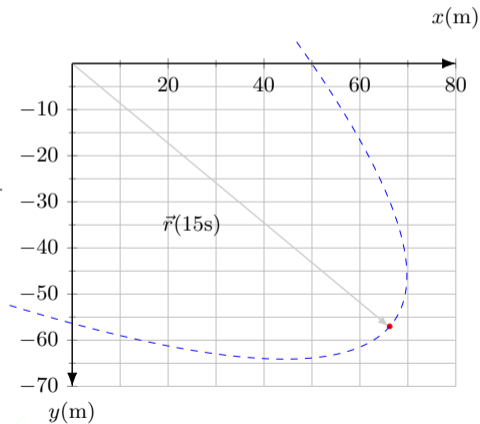
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$





# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

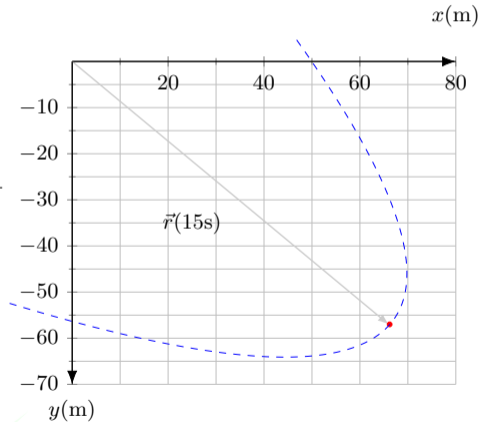
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2}$$
$$= 0,76\text{m/s}^2$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

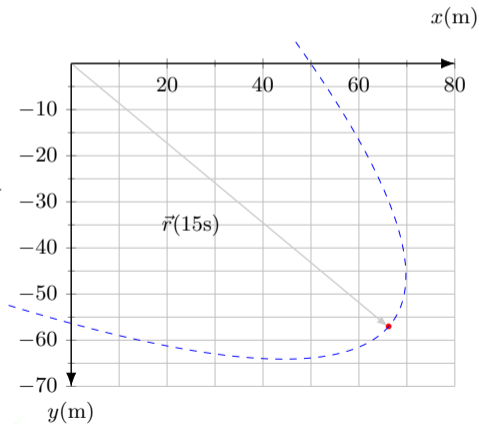
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

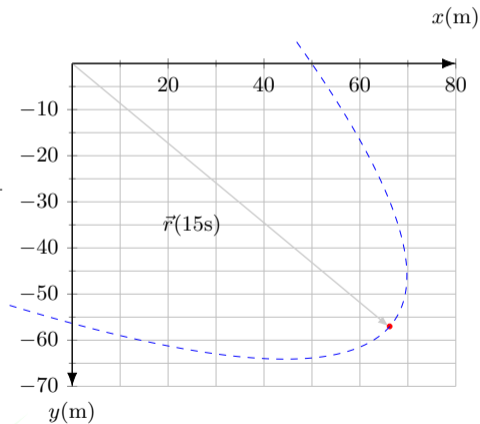
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

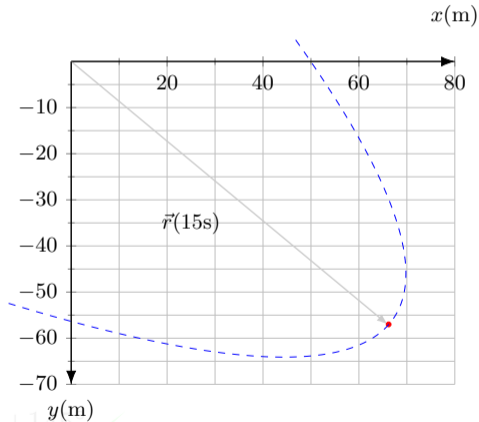
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

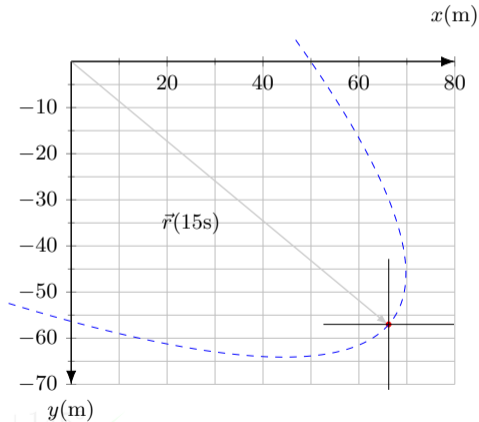
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

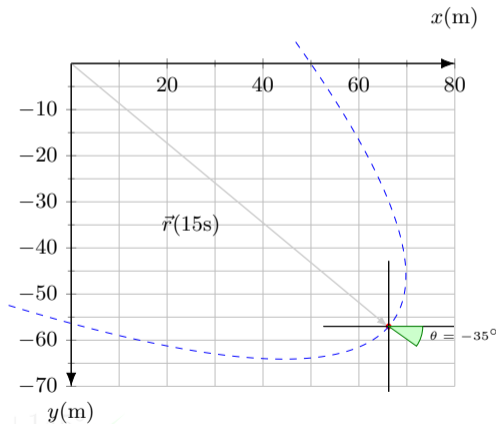
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

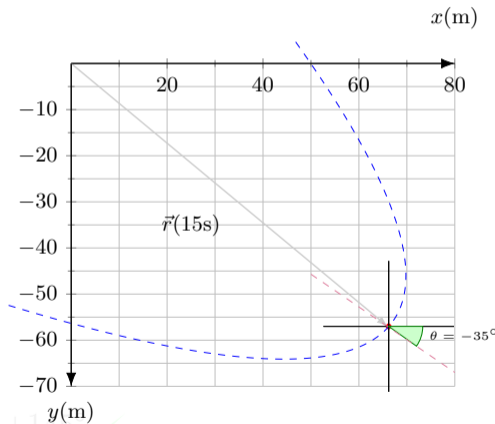
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

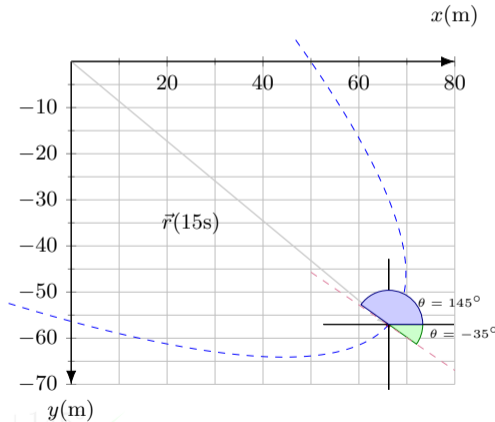
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$





# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

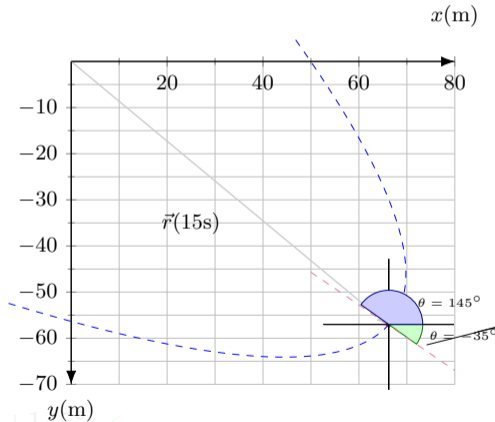
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

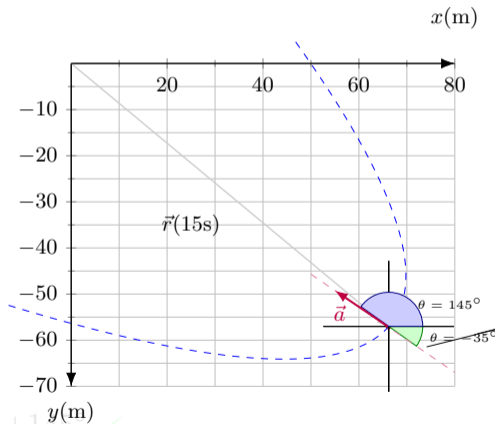
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = -35^\circ = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

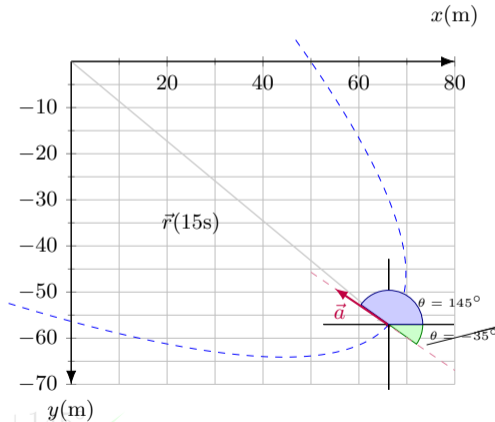
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2}$$
$$= 0,76\text{m/s}^2$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \cancel{-35^\circ} = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



# Vetores aceleração

## Exemplo

- Em  $t = 15\text{s}$  o vetor aceleração será:

$$\vec{a}(15\text{s}) = a_x(15\text{s})\hat{i} + a_y(15\text{s})\hat{j}$$

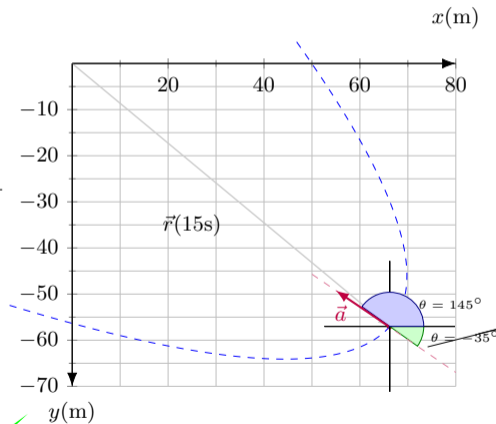
$$\vec{a}(15\text{s}) = (-0,62\text{m/s}^2)\hat{i} + (0,44\text{m/s}^2)\hat{j}$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0,62\text{m/s}^2)^2 + (0,44\text{m/s}^2)^2} \\ &= 0,76\text{m/s}^2 \end{aligned}$$

- Orientação:  $\tan \theta = a_y/a_x = -0,71$

$$\theta = \tan^{-1}(-0,71) = \begin{cases} -35^\circ + 180^\circ = +145^\circ \checkmark \\ -35^\circ - 180^\circ = -215^\circ \checkmark \end{cases}$$



## 4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

**4.4 Movimento Balístico**

4.5 Movimento circular uniforme

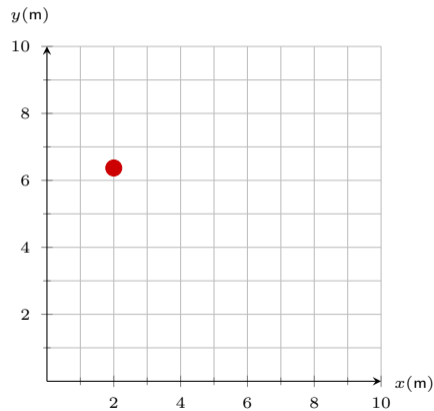
4.6 Cálculo de  $\vec{a}$

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

4.8 Movimento relativo em duas dimensões

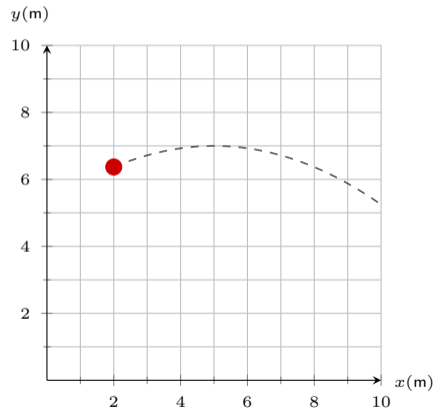
# Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



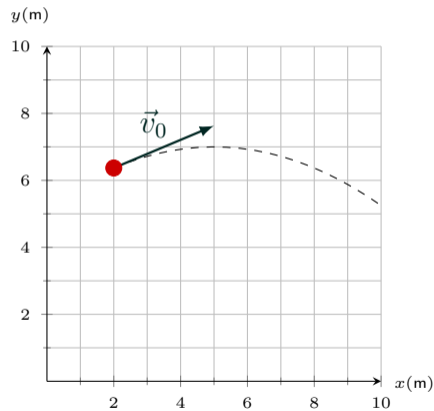
# Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



# Movimento balístico

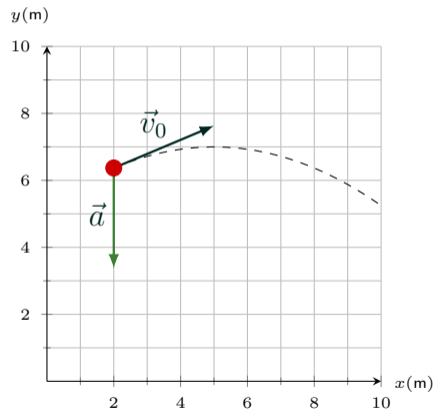
- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.





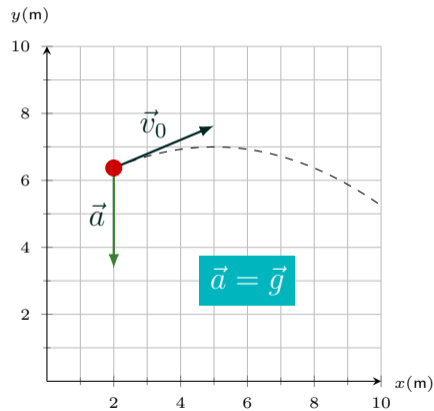
# Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



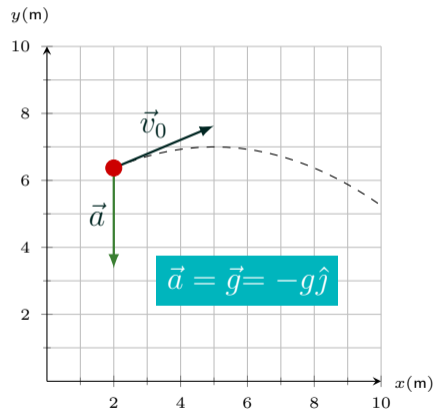
# Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



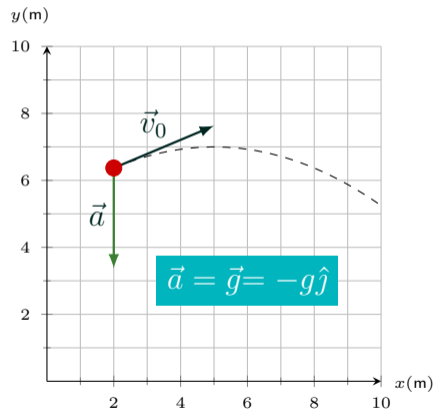
# Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



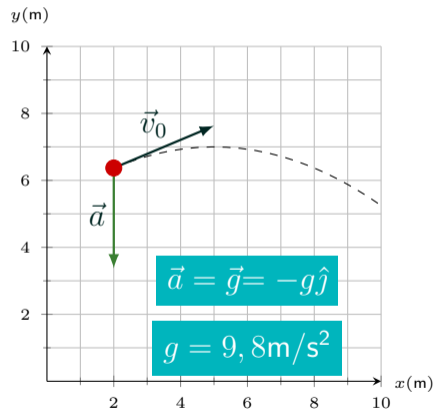
# Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



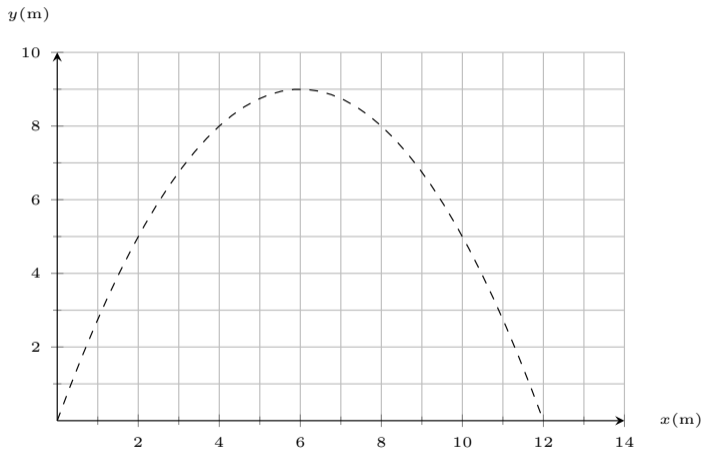
# Movimento balístico

- Projétil
- Movimento balístico
- Por enquanto, não vamos levar em consideração a influência do ar.



# Movimento balístico

## Velocidade



# Movimento balístico

## Velocidade

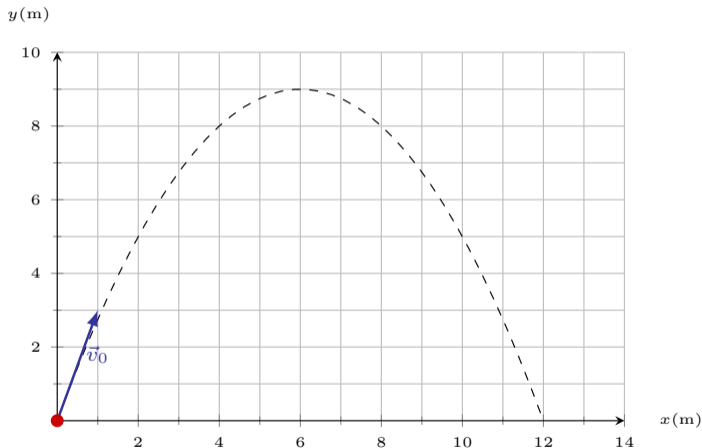
- Vetor velocidade em  $t = 0$

$$\vec{v}_0 = v_{0x}\hat{i} + v_{0y}\hat{j}$$

- Sendo as componentes em  $t = 0$

$$v_{0x} = v_0 \cos \theta_0$$

$$v_{0y} = v_0 \sin \theta_0$$



# Movimento balístico

## Velocidade

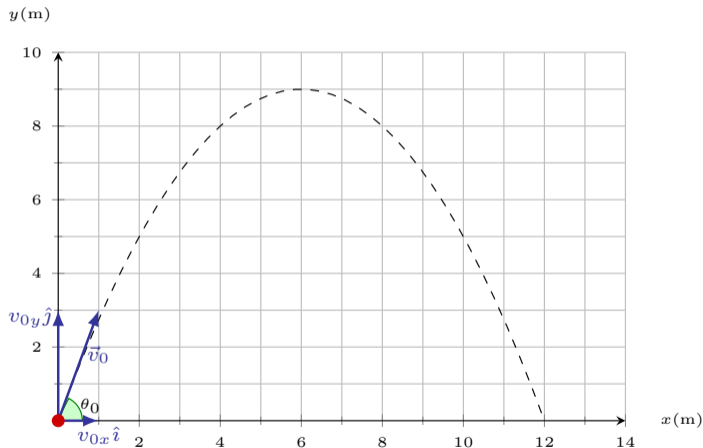
- Vetor velocidade em  $t = 0$

$$\vec{v}_0 = v_{0x}\hat{i} + v_{0y}\hat{j}$$

- Sendo as componentes em  $t = 0$

$$v_{0x} = v_0 \cos \theta_0$$

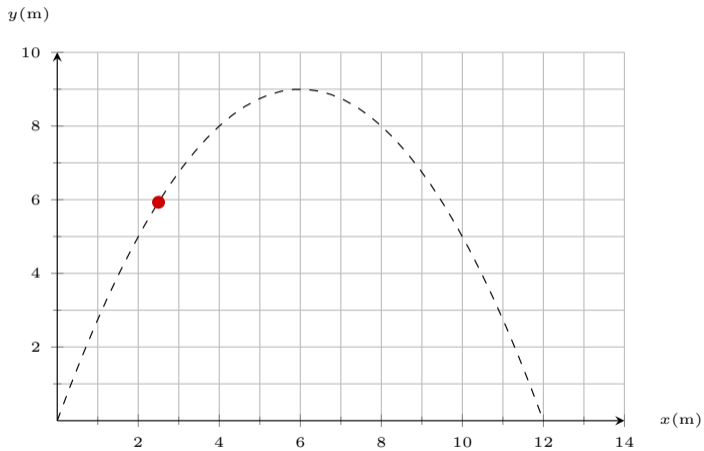
$$v_{0y} = v_0 \sin \theta_0$$





# Movimento balístico

## Velocidade



# Movimento balístico

## Velocidade

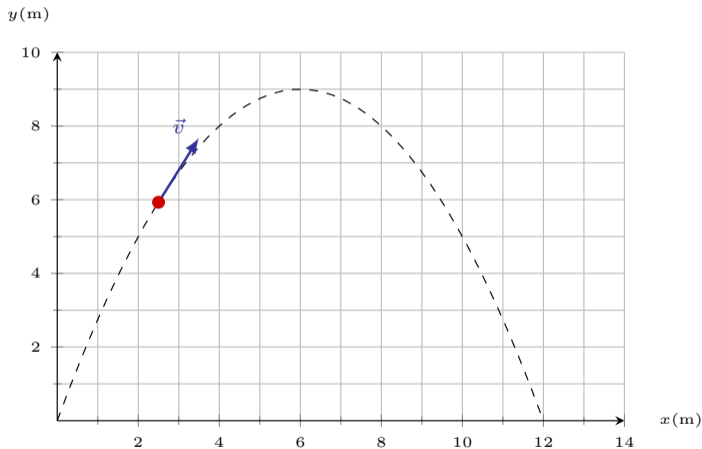
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



# Movimento balístico

## Velocidade

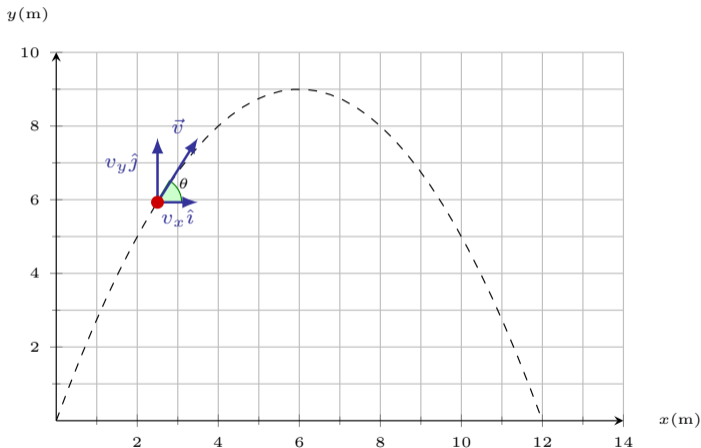
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



# Movimento balístico

## Velocidade

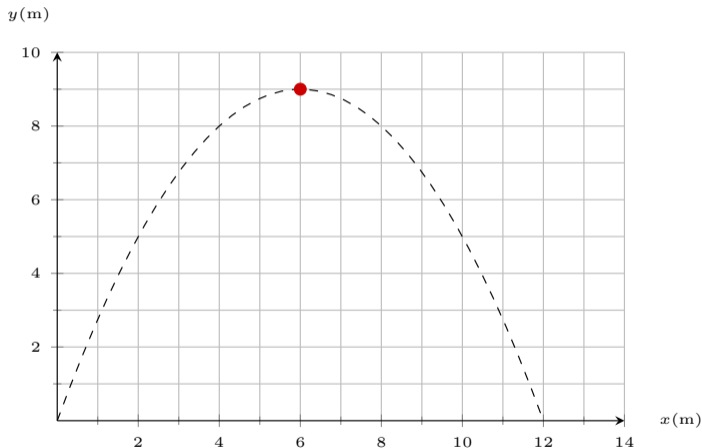
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



# Movimento balístico

## Velocidade

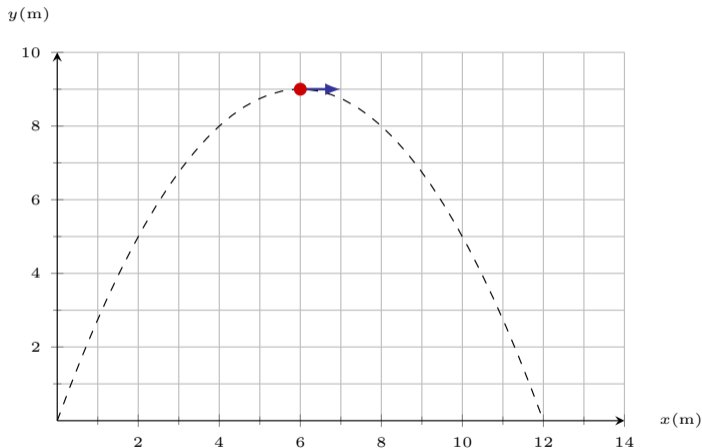
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



# Movimento balístico

## Velocidade

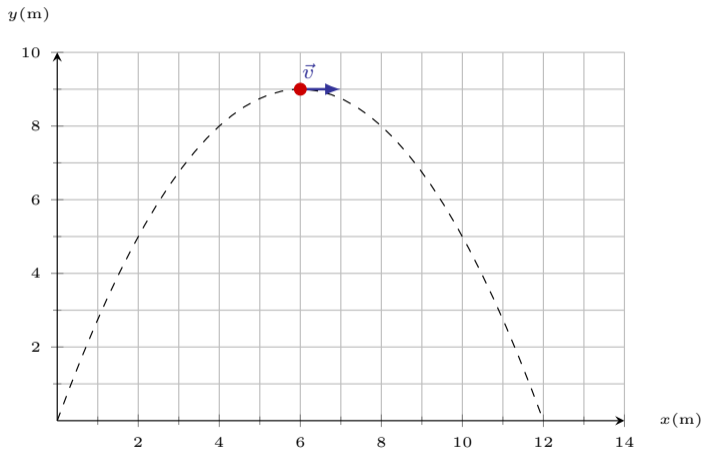
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



# Movimento balístico

## Velocidade

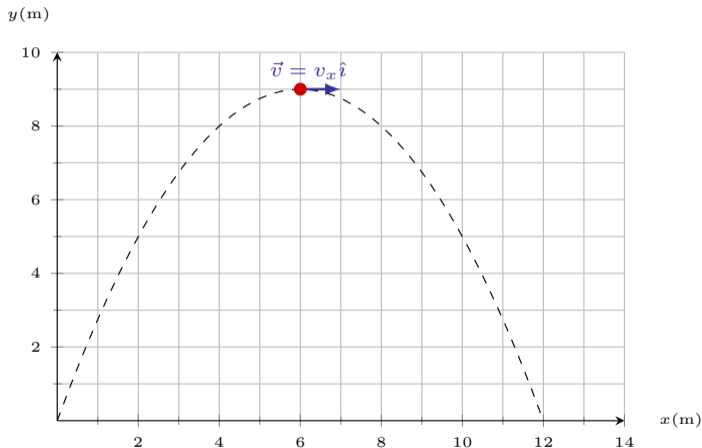
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



# Movimento balístico

## Velocidade

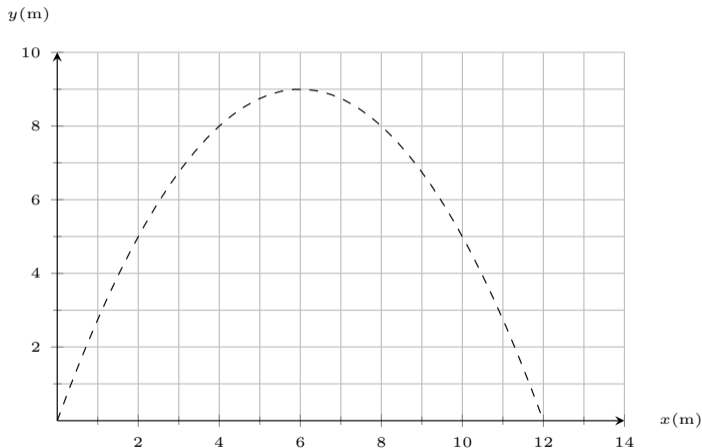
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$





# Movimento balístico

## Velocidade

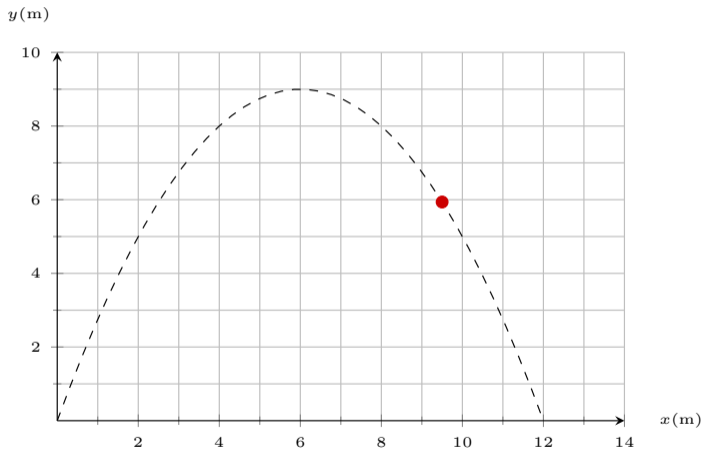
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



# Movimento balístico

## Velocidade

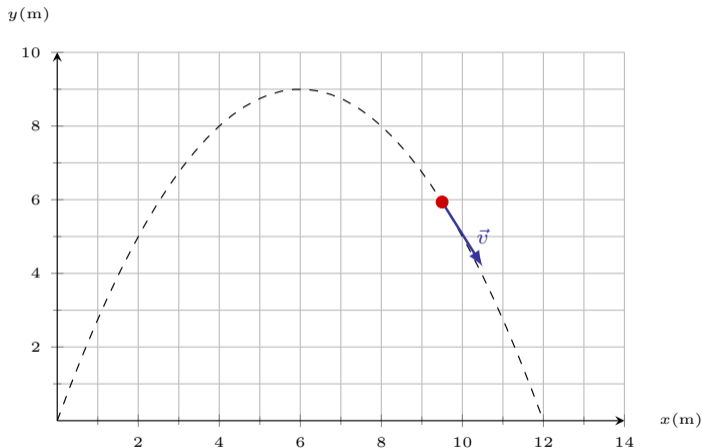
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



# Movimento balístico

## Velocidade

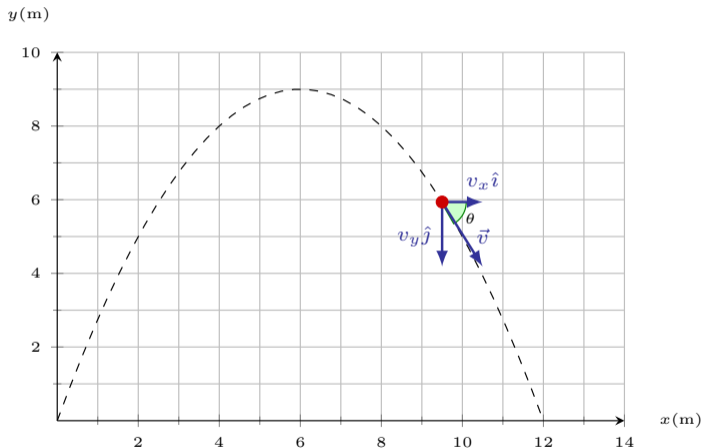
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



# Movimento balístico

## Velocidade

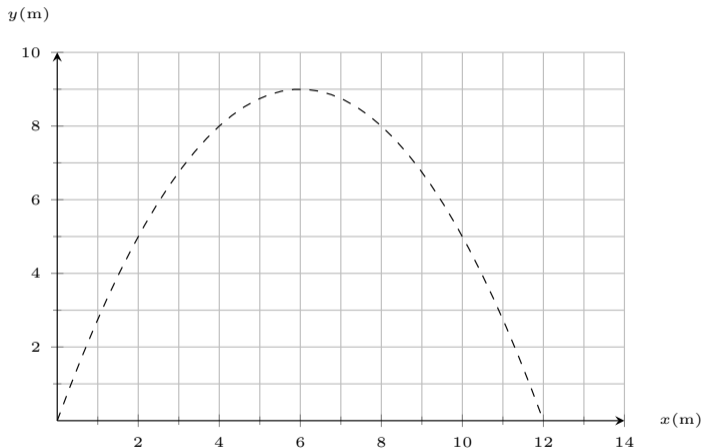
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



# Movimento balístico

## Velocidade

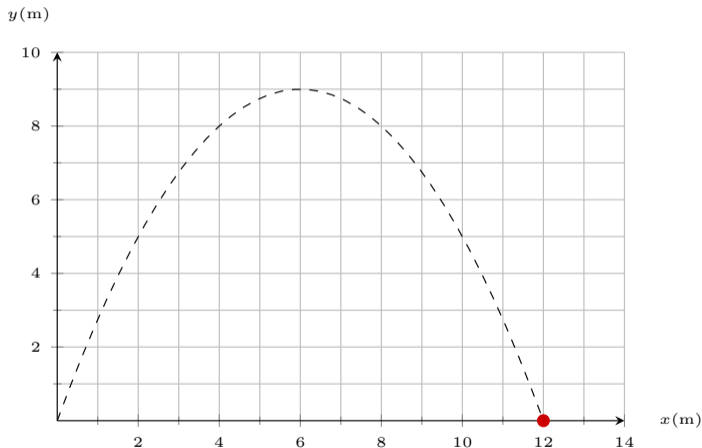
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



# Movimento balístico

## Velocidade

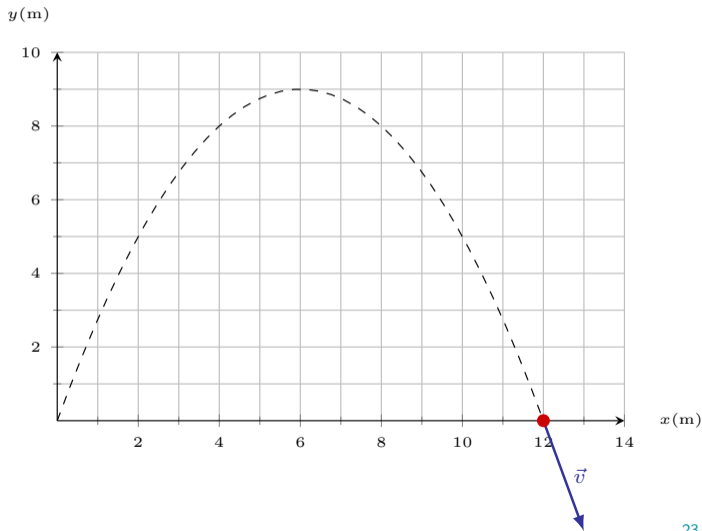
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



# Movimento balístico

## Velocidade

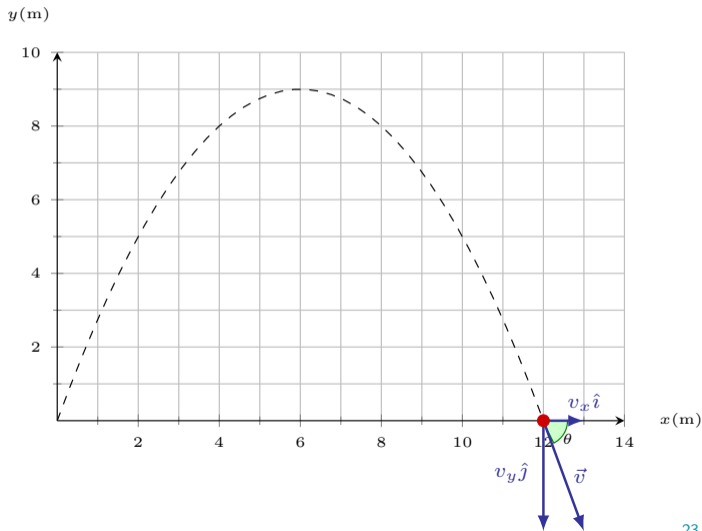
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

- Componentes

$$v_x = v \cos \theta$$

$$v_y = v \sin \theta$$



# Movimento balístico

## Aceleração

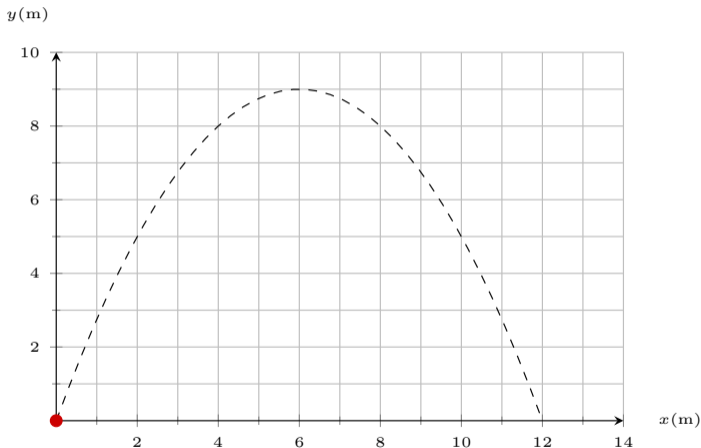
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$





# Movimento balístico

## Aceleração

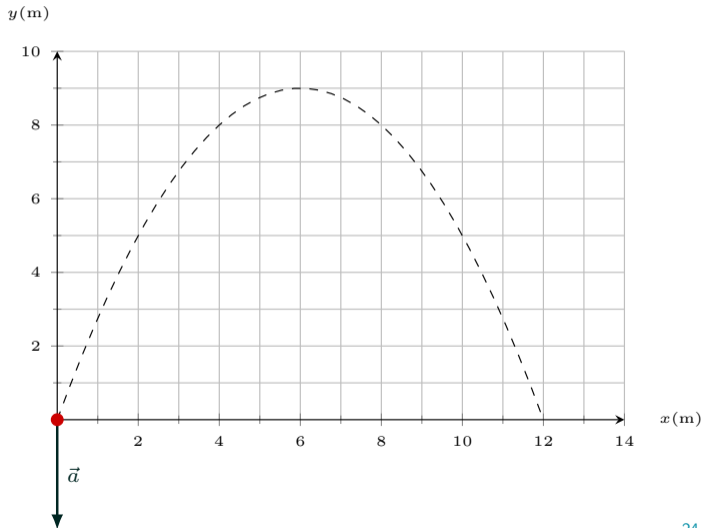
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



# Movimento balístico

## Aceleração

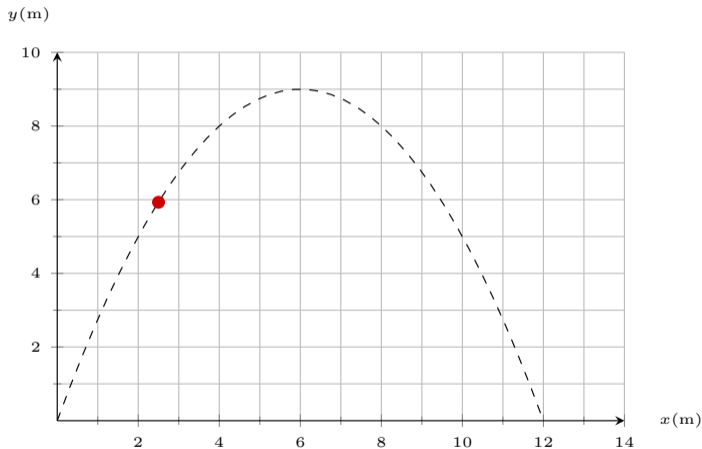
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



# Movimento balístico

## Aceleração

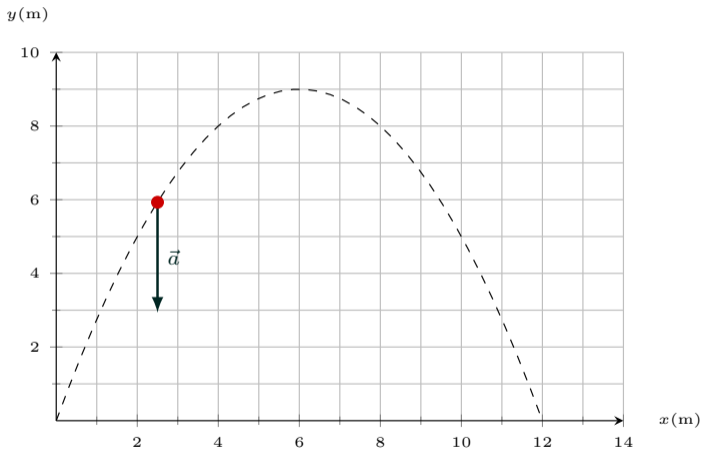
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



# Movimento balístico

## Aceleração

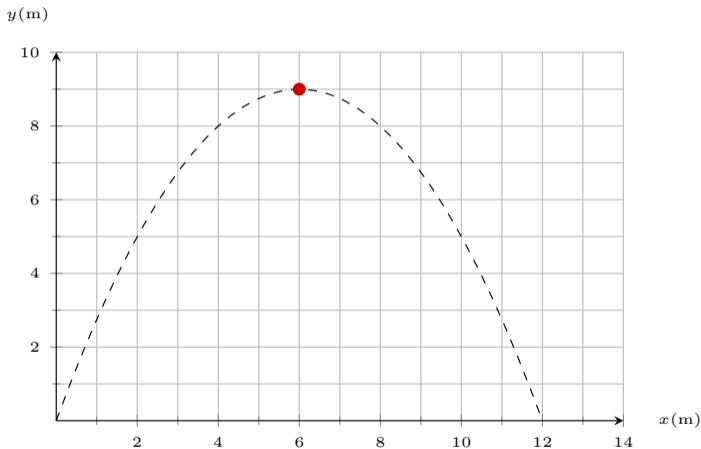
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



# Movimento balístico

## Aceleração

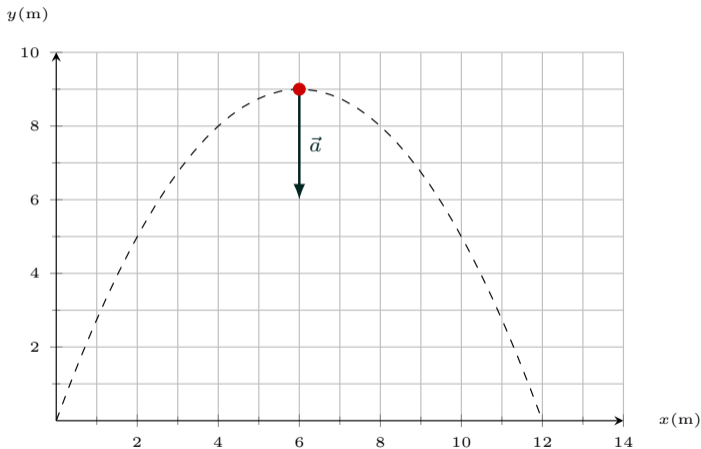
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



# Movimento balístico

## Aceleração

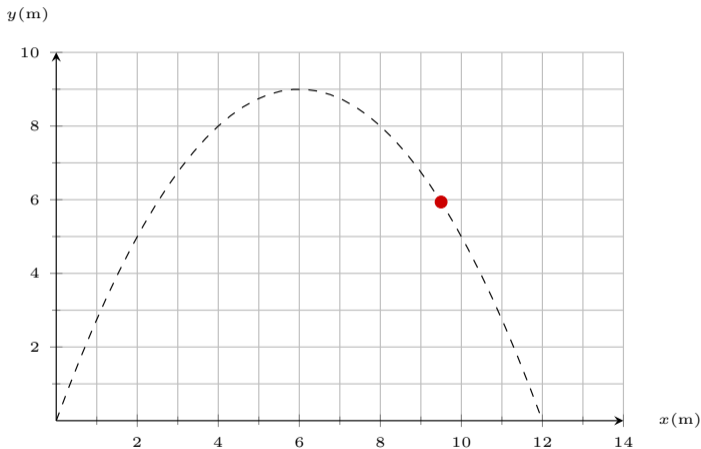
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



# Movimento balístico

## Aceleração

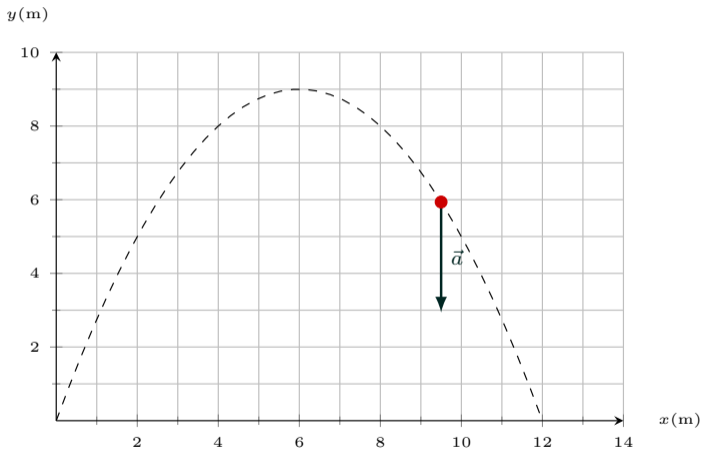
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



# Movimento balístico

## Aceleração

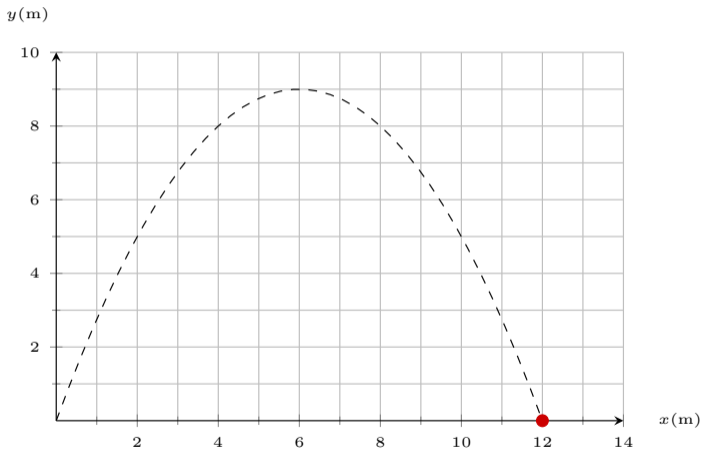
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$





# Movimento balístico

## Aceleração

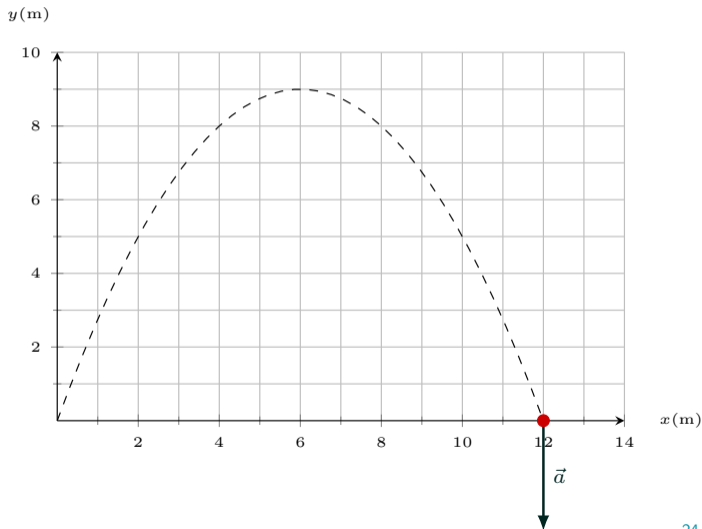
- Aceleração

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

- Componentes

$$a_x = 0$$

$$a_y = -g$$



# Exemplo

## Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

# Exemplo

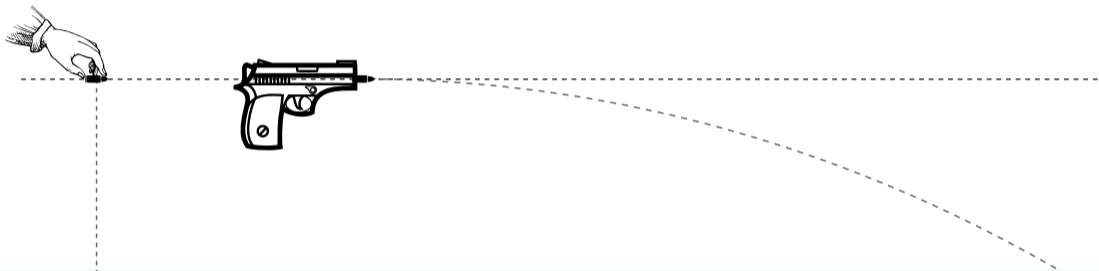
## Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

# Exemplo

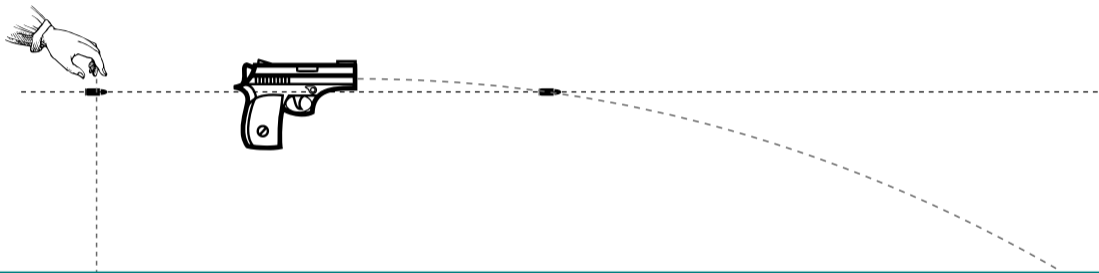
## Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

# Exemplo

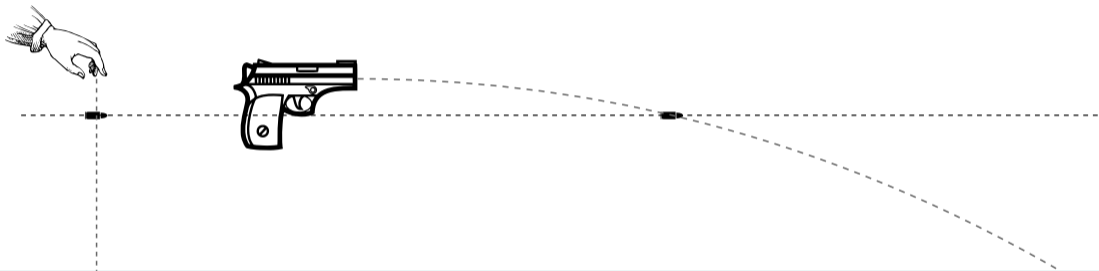
## Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

# Exemplo

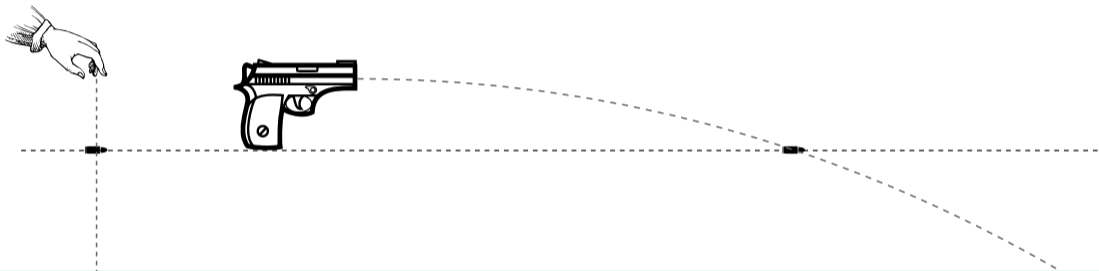
## Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

# Exemplo

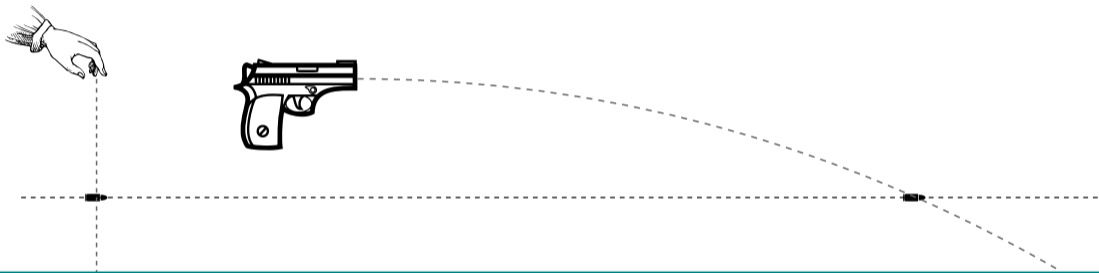
## Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

# Exemplo

## Movimento Balístico

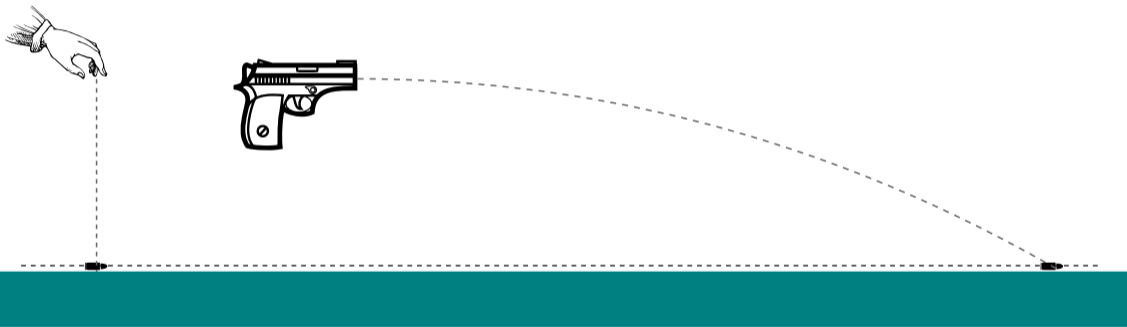


- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!



# Exemplo

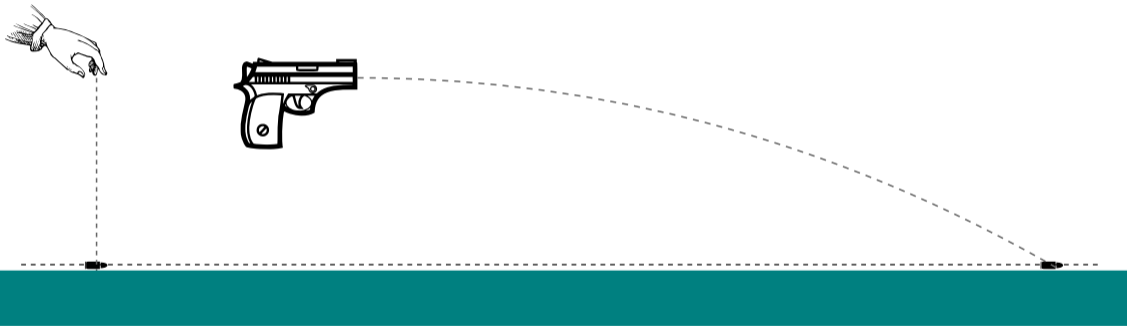
## Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

# Exemplo

## Movimento Balístico



- Os movimentos horizontal e vertical são independentes!

# Exemplo

## Movimento Balístico



- A bala sempre atinge a maçã!

# Exemplo

## Movimento Balístico



- A bala sempre atinge a maçã!

# Exemplo

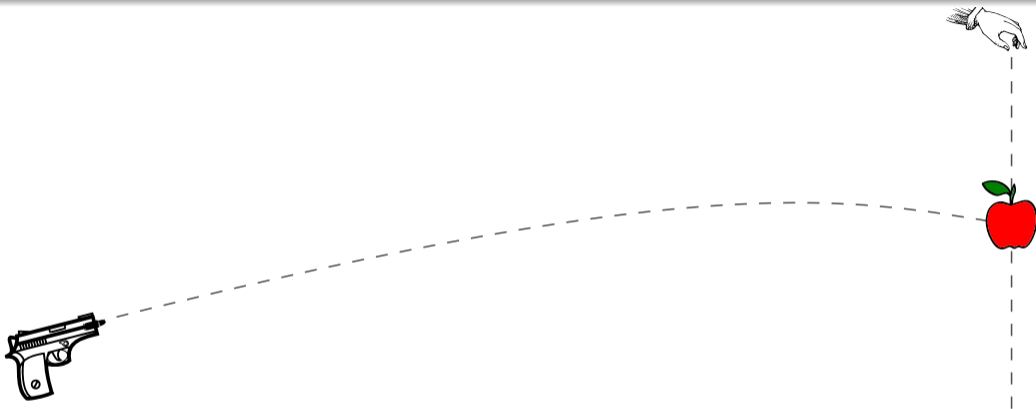
## Movimento Balístico



- A bala sempre atinge a maçã!

# Exemplo

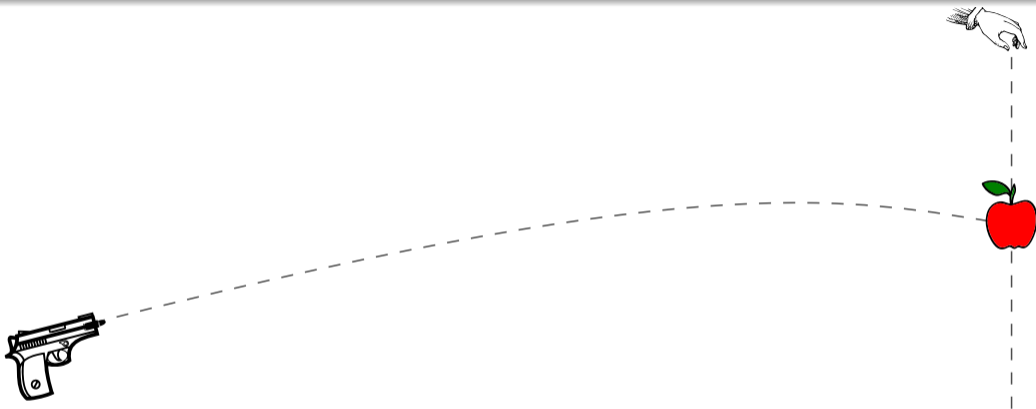
## Movimento Balístico



- A bala sempre atinge a maçã!

# Exemplo

## Movimento Balístico



- A bala sempre atinge a maçã!

Em um dado instante, uma bala que descreve um movimento balístico tem uma velocidade

$$\vec{v} = 25\hat{i} - 4,9\hat{j}$$

Aqui, o eixo  $x$  é horizontal, o eixo  $y$  é vertical e aponta para cima e  $\vec{v}$  está em metros por segundo. A bola já passou pelo ponto mais alto da trajetória?



# Movimento horizontal e vertical

## Movimento balístico

- Movimento de um projétil:

- Não existe aceleração na direção horizontal!
- A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como  $a_x = 0$ , podemos escrever

# Movimento horizontal e vertical

## Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
  - Não existe aceleração na direção horizontal!
  - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como  $a_x = 0$ , podemos escrever

# Movimento horizontal e vertical

## Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
  - Não existe aceleração na direção horizontal!
  - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como  $a_x = 0$ , podemos escrever

# Movimento horizontal e vertical

## Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
  - Não existe aceleração na direção horizontal!
  - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como  $a_x = 0$ , podemos escrever



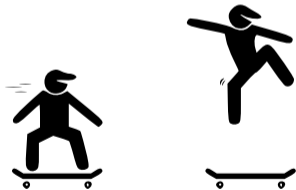
# Movimento horizontal e vertical

## Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
  - Não existe aceleração na direção horizontal!
  - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como  $a_x = 0$ , podemos escrever



# Movimento horizontal e vertical

## Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
  - Não existe aceleração na direção horizontal!
  - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como  $a_x = 0$ , podemos escrever



# Movimento horizontal e vertical

## Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
  - Não existe aceleração na direção horizontal!
  - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como  $a_x = 0$ , podemos escrever

$$x = x_0 + v_{0x}t$$

# Movimento horizontal e vertical

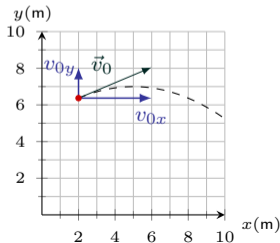
## Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
  - Não existe aceleração na direção horizontal!
  - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como  $a_x = 0$ , podemos escrever

$$x = x_0 + v_{0x}t$$





# Movimento horizontal e vertical

## Movimento balístico

- Movimento de um projétil:
  - Não existe aceleração na direção horizontal!
  - A componente horizontal da velocidade permanece inalterada:

$$v_x(t) = v_x(0) = v_{0x}$$

- Como  $a_x = 0$ , podemos escrever

$$x = x_0 + v_{0x}t$$

$$x = x_0 + (v_0 \cos \theta_0)t$$

# Movimento horizontal e vertical

## Movimento balístico

- Para o movimento vertical, temos

$$a_y = -g$$

- Equação de movimento para aceleração constante

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2$$

$$y = y_0 + (v_0 \sin \theta_0)t - \frac{g}{2}t^2$$

- Também valem as demais equações válidas para aceleração constante

$$v_y = v_{0y} - gt \quad \implies \quad v_y = (v_0 \sin \theta_0) - gt$$

$$v_y^2 = v_{0y}^2 - 2g(y - y_0) \quad \implies \quad v_y^2 = (v_0 \sin \theta_0)^2 - 2g(y - y_0)$$

---

$$g = 9,8\text{m/s}^2$$

# Movimento horizontal e vertical

## Movimento balístico

- Para o movimento vertical, temos

$$a_y = -g$$

- Equação de movimento para aceleração constante

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2$$

$$y = y_0 + (v_0 \sin \theta_0)t - \frac{g}{2}t^2$$

- Também valem as demais equações válidas para aceleração constante

$$v_y = v_{0y} - gt \quad \implies \quad v_y = (v_0 \sin \theta_0) - gt$$

$$v_y^2 = v_{0y}^2 - 2g(y - y_0) \quad \implies \quad v_y^2 = (v_0 \sin \theta_0)^2 - 2g(y - y_0)$$

---

$$g = 9,8\text{m/s}^2$$

# Movimento horizontal e vertical

## Movimento balístico

- Para o movimento vertical, temos

$$a_y = -g$$

- Equação de movimento para aceleração constante

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2$$

$$y = y_0 + (v_0 \sin \theta_0)t - \frac{g}{2}t^2$$

- Também valem as demais equações válidas para aceleração constante

$$v_y = v_{0y} - gt \quad \implies \quad v_y = (v_0 \sin \theta_0) - gt$$

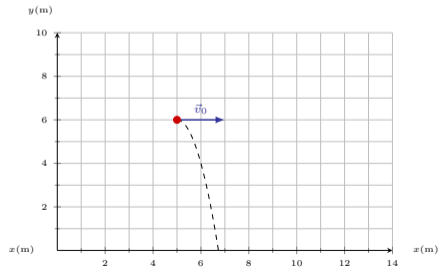
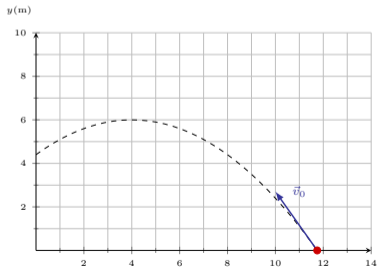
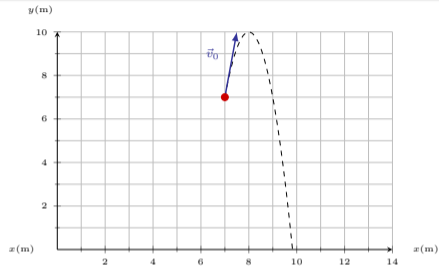
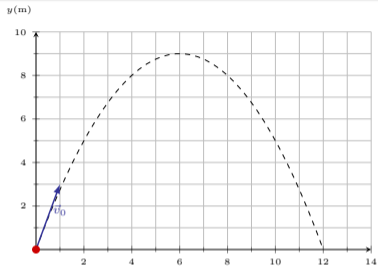
$$v_y^2 = v_{0y}^2 - 2g(y - y_0) \quad \implies \quad v_y^2 = (v_0 \sin \theta_0)^2 - 2g(y - y_0)$$

---

$$g = 9,8\text{m/s}^2$$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico



# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Podemos obter a equação do caminho percorrido pelo projétil (trajetória).
- Para isso, temos de eliminar  $t$  nas equações

$$x = x_0 + v_{0x}t \quad (2)$$

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2 \quad (3)$$

- Isolando  $t$  em (2) e substituindo em (3), obtemos

$$\Delta y = \frac{v_{0y}}{v_{0x}}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_{0x}}\right)^2 \quad (4)$$

$$= \frac{v_0 \sin \theta_0}{v_0 \cos \theta_0}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (5)$$

$$= \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (6)$$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Podemos obter a equação do caminho percorrido pelo projétil (trajetória).
- Para isso, temos de eliminar  $t$  nas equações

$$x = x_0 + v_{0x}t \quad (2)$$

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2 \quad (3)$$

- Isolando  $t$  em (2) e substituindo em (3), obtemos

$$\Delta y = \frac{v_{0y}}{v_{0x}}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_{0x}}\right)^2 \quad (4)$$

$$= \frac{v_0 \sin \theta_0}{v_0 \cos \theta_0}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (5)$$

$$= \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (6)$$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Podemos obter a equação do caminho percorrido pelo projétil (trajetória).
- Para isso, temos de eliminar  $t$  nas equações

$$x = x_0 + v_{0x}t \quad (2)$$

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2 \quad (3)$$

- Isolando  $t$  em (2) e substituindo em (3), obtemos

$$\Delta y = \frac{v_{0y}}{v_{0x}}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_{0x}}\right)^2 \quad (4)$$

$$= \frac{v_0 \sin \theta_0}{v_0 \cos \theta_0}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (5)$$

$$= \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (6)$$



# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Podemos obter a equação do caminho percorrido pelo projétil (trajetória).
- Para isso, temos de eliminar  $t$  nas equações

$$x = x_0 + v_{0x}t \quad (2)$$

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2 \quad (3)$$

- Isolando  $t$  em (2) e substituindo em (3), obtemos

$$\Delta y = \frac{v_{0y}}{v_{0x}}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_{0x}}\right)^2 \quad (4)$$

$$= \frac{v_0 \sin \theta_0}{v_0 \cos \theta_0}\Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (5)$$

$$= \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2}\left(\frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0}\right)^2 \quad (6)$$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Podemos obter a equação do caminho percorrido pelo projétil (trajetória).
- Para isso, temos de eliminar  $t$  nas equações

$$x = x_0 + v_{0x}t \quad (2)$$

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2 \quad (3)$$

- Isolando  $t$  em (2) e substituindo em (3), obtemos

$$\Delta y = \frac{v_{0y}}{v_{0x}} \Delta x - \frac{g}{2} \left( \frac{\Delta x}{v_{0x}} \right)^2 \quad (4)$$

$$= \frac{v_0 \sin \theta_0}{v_0 \cos \theta_0} \Delta x - \frac{g}{2} \left( \frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2 \quad (5)$$

$$= \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left( \frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2 \quad (6)$$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Como  $x_0$ ,  $y_0$ ,  $g$ ,  $v_0$ ,  $\theta_0$  são constantes, a Eq. (6) tem a forma

$$y = A + Bx + Cx^2$$

$$A = y_0 - \frac{g}{2} \left( \frac{x_0 \sec \theta_0}{v_0} \right)^2 - x_0 \tan \theta_0$$

$$B = g \left( \frac{\sec \theta_0}{v_0} \right)^2 + \tan \theta_0$$

$$C = \frac{g}{2} \left( \frac{\sec^2 \theta_0}{v_0^2} \right)$$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Como  $x_0$ ,  $y_0$ ,  $g$ ,  $v_0$ ,  $\theta_0$  são constantes, a Eq. (6) tem a forma

$$y = A + Bx + Cx^2$$

$$A = y_0 - \frac{g}{2} \left( \frac{x_0 \sec \theta_0}{v_0} \right)^2 - x_0 \tan \theta_0$$

$$B = gx_0 \left( \frac{\sec \theta_0}{v_0} \right)^2 + \tan \theta_0$$

$$C = -\frac{g}{2} \left( \frac{\sec^2 \theta_0}{v_0^2} \right)$$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Como  $x_0$ ,  $y_0$ ,  $g$ ,  $v_0$ ,  $\theta_0$  são constantes, a Eq. (6) tem a forma

$$y = A + Bx + Cx^2$$

$$A = y_0 - \frac{g}{2} \left( \frac{x_0 \sec \theta_0}{v_0} \right)^2 - x_0 \tan \theta_0$$

$$B = gx_0 \left( \frac{\sec \theta_0}{v_0} \right)^2 + \tan \theta_0$$

$$C = -\frac{g}{2} \left( \frac{\sec^2 \theta_0}{v_0^2} \right)$$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Como  $x_0$ ,  $y_0$ ,  $g$ ,  $v_0$ ,  $\theta_0$  são constantes, a Eq. (6) tem a forma

$$y = A + Bx + Cx^2$$

$$A = y_0 - \frac{g}{2} \left( \frac{x_0 \sec \theta_0}{v_0} \right)^2 - x_0 \tan \theta_0$$

$$B = gx_0 \left( \frac{\sec \theta_0}{v_0} \right)^2 + \tan \theta_0$$

$$C = -\frac{g}{2} \left( \frac{\sec^2 \theta_0}{v_0^2} \right)$$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Como  $x_0$ ,  $y_0$ ,  $g$ ,  $v_0$ ,  $\theta_0$  são constantes, a Eq. (6) tem a forma

$$y = A + Bx + Cx^2$$

$$A = y_0 - \frac{g}{2} \left( \frac{x_0 \sec \theta_0}{v_0} \right)^2 - x_0 \tan \theta_0$$

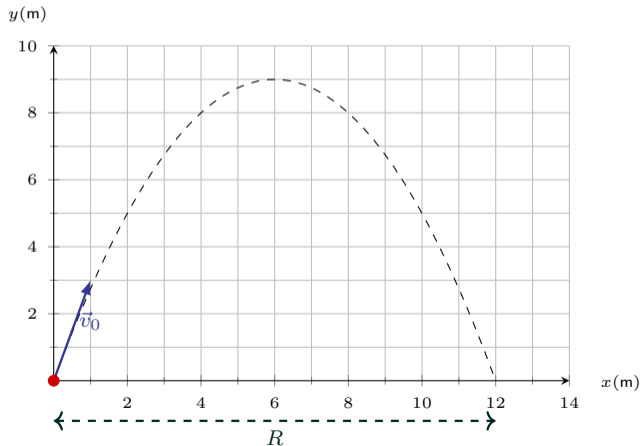
$$B = gx_0 \left( \frac{\sec \theta_0}{v_0} \right)^2 + \tan \theta_0$$

$$C = -\frac{g}{2} \left( \frac{\sec^2 \theta_0}{v_0^2} \right)$$

# Alcance horizontal

## Movimento balístico

- Alcance horizontal  $R$ : é a distância horizontal percorrida pelo projétil até voltar à altura de lançamento.





# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left( \frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance  $R$  fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

$$R = \frac{v_0^2 \sin(2\theta_0)}{g}$$

---

dica:  $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left( \frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance  $R$  fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

$$R = \frac{v_0^2 \sin 2\theta_0}{g}$$

---

dica:  $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left( \frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance  $R$  fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

---

dica:  $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left( \frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance  $R$  fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

$$R = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta_0)$$

---

dica:  $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left( \frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance  $R$  fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

$$R = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta_0)$$

---

dica:  $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left( \frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance  $R$  fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

$$R = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta_0)$$

---

dica:  $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

# Equação da trajetória

## Movimento balístico

- Já vimos que

$$\Delta y = \tan \theta_0 \Delta x - \frac{g}{2} \left( \frac{\Delta x}{v_0 \cos \theta_0} \right)^2$$

- Para determinar o alcance  $R$  fazemos

$$\Delta x = R \quad \Delta y = 0$$

- E obtemos

$$R = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta_0)$$

---

dica:  $\sin(2\phi) = 2 \sin \phi \cos \phi$

Para qual angulo de lançamento o alcance horizontal  $R$  é máximo?

$$R = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta_0)$$



# Exemplo: guarda e o macaco

## Movimento Balístico

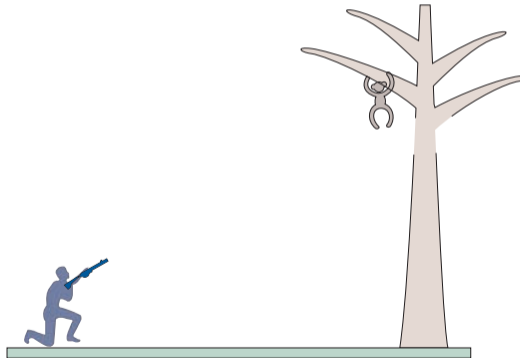
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo  $t$  o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de  $\frac{1}{2} g t^2$  abaixo da linha de visada da arma



---

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

# Exemplo: guarda e o macaco

## Movimento Balístico

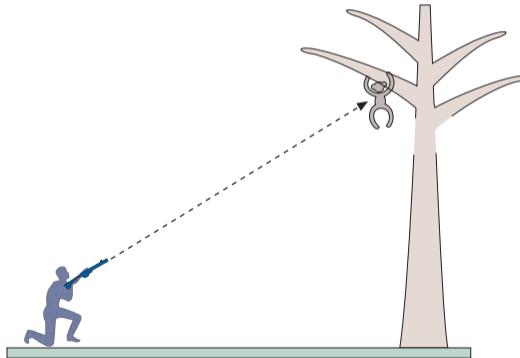
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo  $t$  o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de  $\frac{1}{2} g t^2$  abaixo da linha de visada da arma



---

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

# Exemplo: guarda e o macaco

## Movimento Balístico

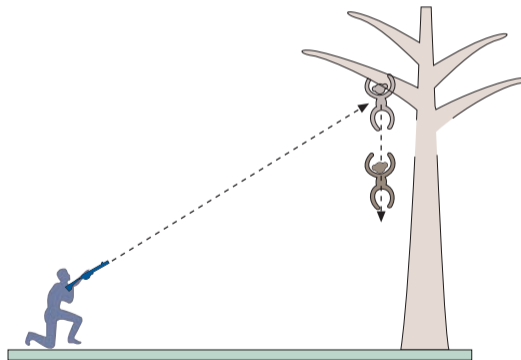
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo  $t$  o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de  $\frac{1}{2} g t^2$  abaixo da linha de visada da arma



---

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

# Exemplo: guarda e o macaco

## Movimento Balístico

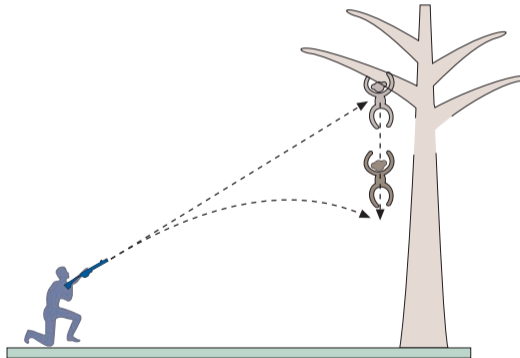
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo  $t$  o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de  $\frac{1}{2} g t^2$  abaixo da linha de visada da arma



---

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

# Exemplo: guarda e o macaco

## Movimento Balístico

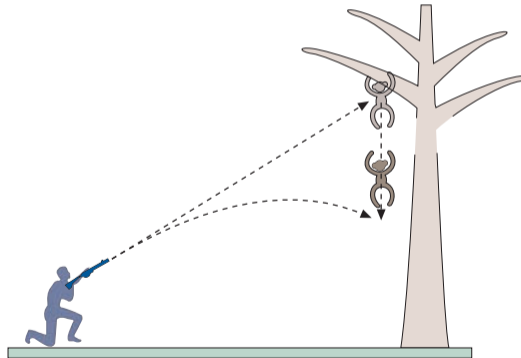
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo  $t$  o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de  $\frac{1}{2} g t^2$  abaixo da linha de visada da arma



---

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

# Exemplo: guarda e o macaco

## Movimento Balístico

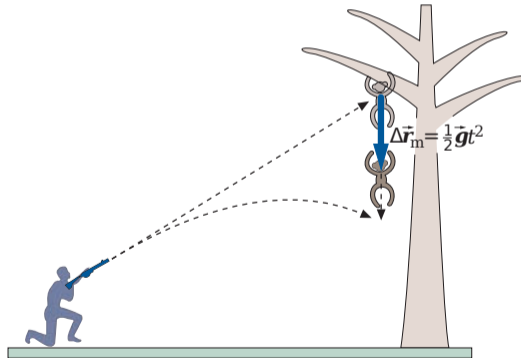
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo  $t$  o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de  $\frac{1}{2} g t^2$  abaixo da linha de visada da arma



---

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

# Exemplo: guarda e o macaco

## Movimento Balístico

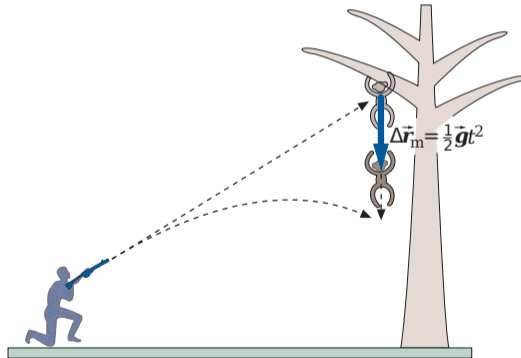
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo  $t$  o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de  $\frac{1}{2} g t^2$  abaixo da linha de visada da arma



---

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

# Exemplo: guarda e o macaco

## Movimento Balístico

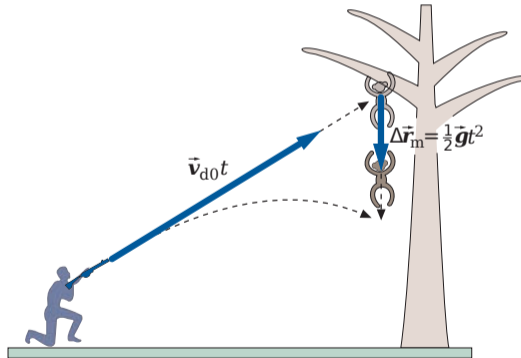
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo  $t$  o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de  $\frac{1}{2} g t^2$  abaixo da linha de visada da arma



---

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$



# Exemplo: guarda e o macaco

## Movimento Balístico

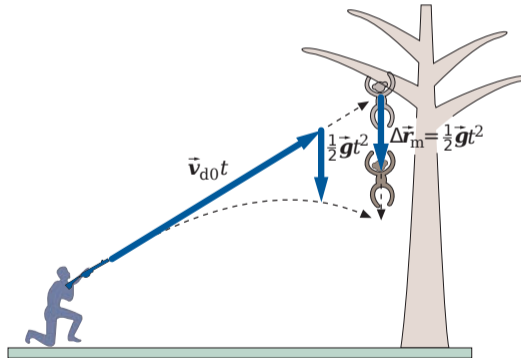
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo  $t$  o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de  $\frac{1}{2} g t^2$  abaixo da linha de visada da arma



---

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

# Exemplo: guarda e o macaco

## Movimento Balístico

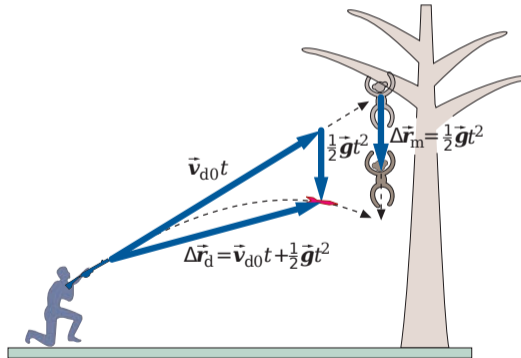
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo  $t$  o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de  $\frac{1}{2} g t^2$  abaixo da linha de visada da arma



---

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

# Exemplo: guarda e o macaco

## Movimento Balístico

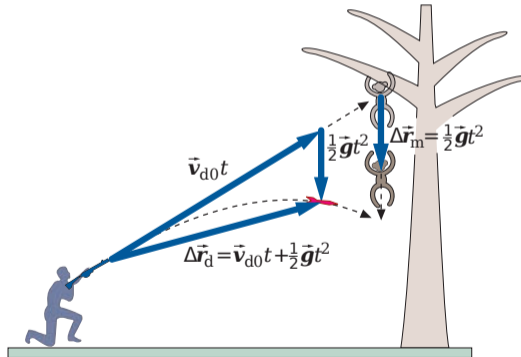
- Deslocamento do macaco

$$\Delta \vec{r}_m = \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Deslocamento do dardo

$$\Delta \vec{r}_d = \vec{v}_{d0} t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

- Note que no tempo  $t$  o dardo e o macaco estão ambos a uma distância de  $\frac{1}{2} g t^2$  abaixo da linha de visada da arma



---

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2, \quad \vec{g} = -g \hat{j}$$

## 4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

**4.5 Movimento circular uniforme**

4.6 Cálculo de  $\vec{a}$

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

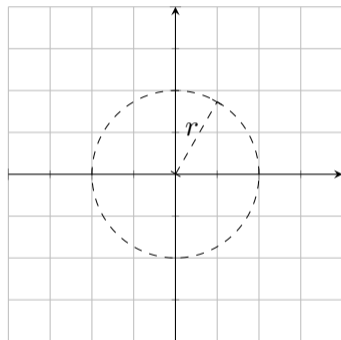
4.8 Movimento relativo em duas dimensões

# Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor  $\vec{v}$  é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor  $\vec{a}$  sempre aponta para o centro da circunferência

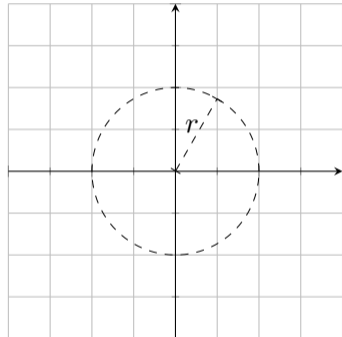


# Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor  $\vec{v}$  é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor  $\vec{a}$  sempre aponta para o centro da circunferência

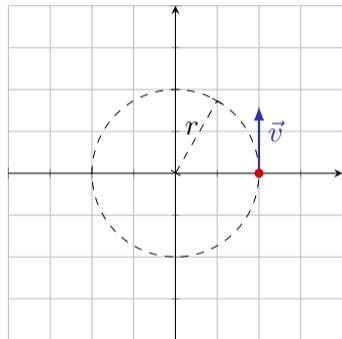


# Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor  $\vec{v}$  é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor  $\vec{a}$  sempre aponta para o centro da circunferência

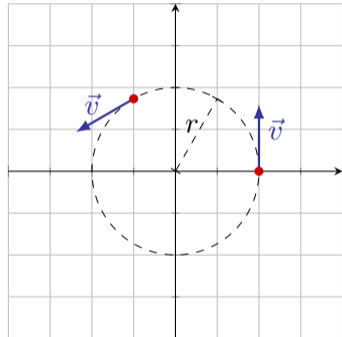


# Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor  $\vec{v}$  é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor  $\vec{a}$  sempre aponta para o centro da circunferência



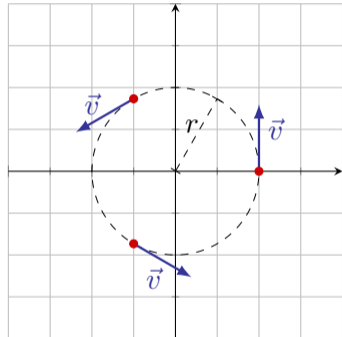


# Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor  $\vec{v}$  é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor  $\vec{a}$  sempre aponta para o centro da circunferência

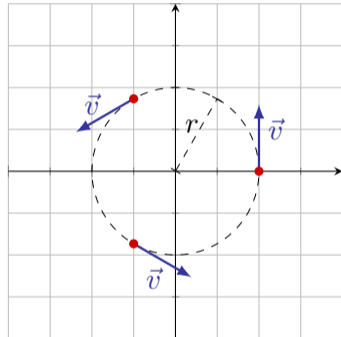


# Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor  $\vec{v}$  é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor  $\vec{a}$  sempre aponta para o centro da circunferência

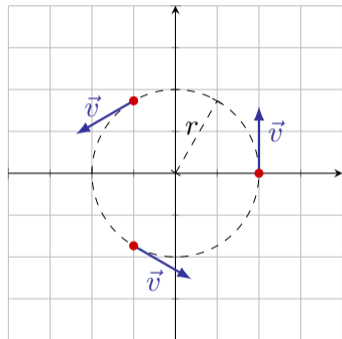


# Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor  $\vec{v}$  é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor  $\vec{a}$  sempre aponta para o centro da circunferência

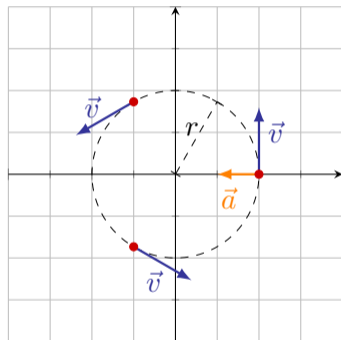


# Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor  $\vec{v}$  é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor  $\vec{a}$  sempre aponta para o centro da circunferência

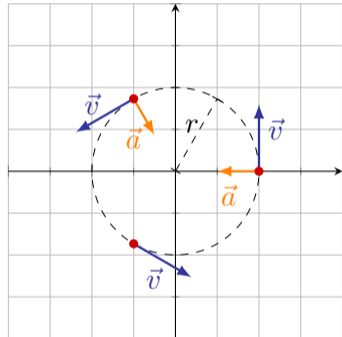


# Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor  $\vec{v}$  é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor  $\vec{a}$  sempre aponta para o centro da circunferência

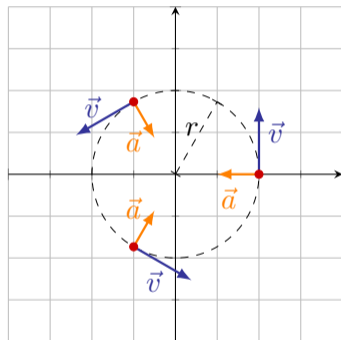


# Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor  $\vec{v}$  é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor  $\vec{a}$  sempre aponta para o centro da circunferência

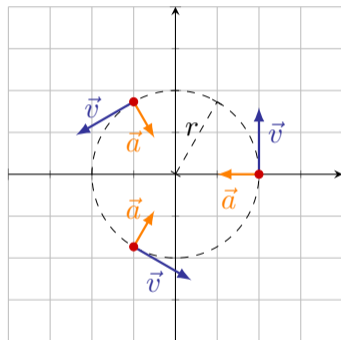


# Movimento circular uniforme

- Velocidade **escalar** é constante:

$$v = |\vec{v}| = \text{cte}$$

- O vetor  $\vec{v}$  é sempre tangente à trajetória
- A partícula tem aceleração, pois a direção do vetor velocidade está mudando
- O vetor  $\vec{a}$  sempre aponta para o centro da circunferência



# Período

## Movimento circular uniforme

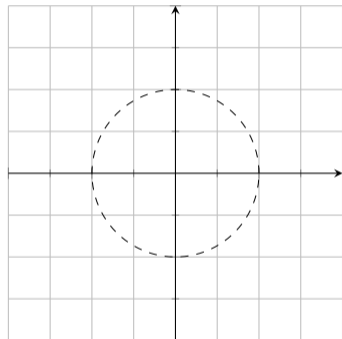
- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

em que

- $C$  é o perímetro da circunferência
- $T$  é o período
- Se conhecermos  $v$  e  $r$ , podemos calcular  $T$

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$





# Período

## Movimento circular uniforme

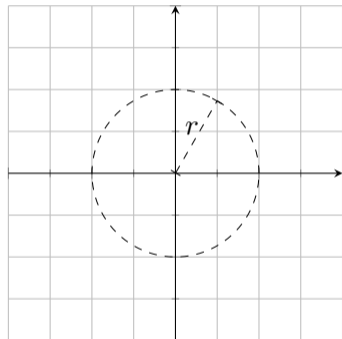
- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

em que

- $C$  é o comprimento da circunferência  
(ou  $2\pi r$ , o perímetro)
- Se conhecermos  $v$  e  $r$ , podemos calcular  $T$

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$



# Período

## Movimento circular uniforme

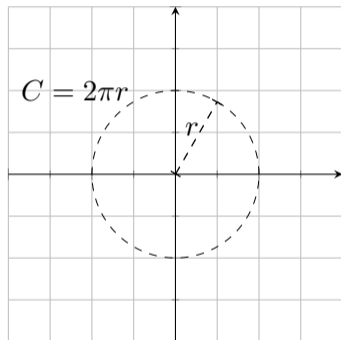
- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

em que

- $C$  é o perímetro da circunferência
- $T$  é o período
- Se conhecermos  $v$  e  $r$ , podemos calcular  $T$

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$



# Período

## Movimento circular uniforme

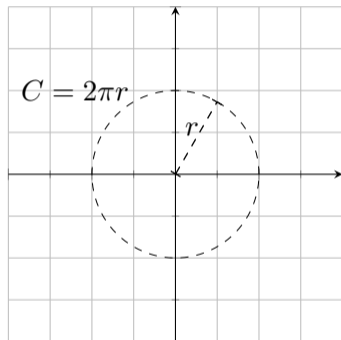
- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

em que

- $C$  é o perímetro da circunferência
- $T$  é o período
- Se conhecermos  $v$  e  $r$ , podemos calcular  $T$

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$



# Período

## Movimento circular uniforme

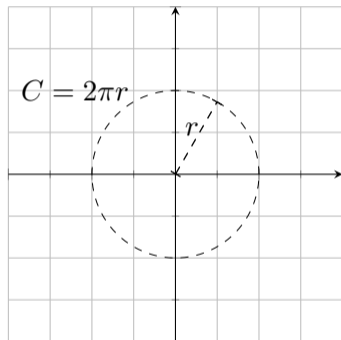
- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

em que

- $C$  é o perímetro da circunferência
- $T$  é o período
- Se conhecermos  $v$  e  $r$ , podemos calcular  $T$

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$



# Período

## Movimento circular uniforme

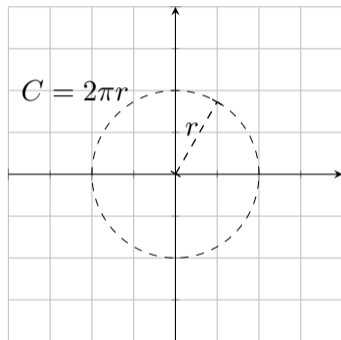
- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

em que

- $C$  é o perímetro da circunferência
  - $T$  é o período
- Se conhecermos  $v$  e  $r$ , podemos calcular  $T$

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$



# Período

## Movimento circular uniforme

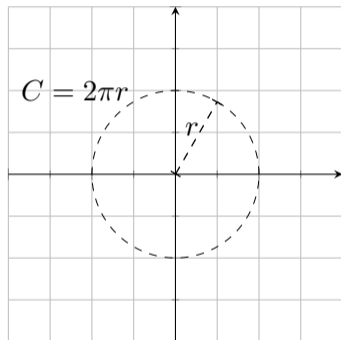
- Podemos escrever o módulo da velocidade como

$$v = \frac{C}{T}$$

em que

- $C$  é o perímetro da circunferência
- $T$  é o período
- Se conhecermos  $v$  e  $r$ , podemos calcular  $T$

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$



## 4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

**4.6 Cálculo de  $\vec{a}$**

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

4.8 Movimento relativo em duas dimensões

# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x\hat{i} + v_y\hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

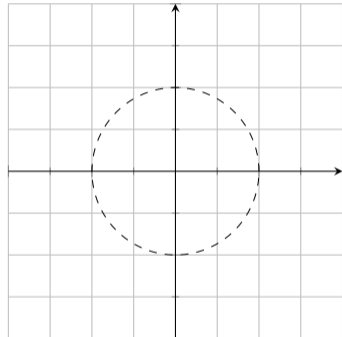
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x\hat{i} + v_y\hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

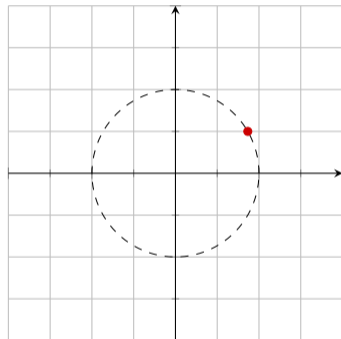
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v \hat{i} + v \hat{j}$$

$$-v \sin \theta \hat{i} + v \cos \theta \hat{j}$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

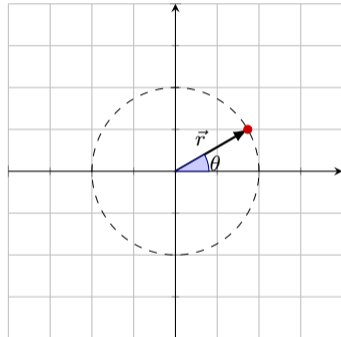
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v \hat{i} + v \hat{j}$$

$$-v \sin \theta \hat{i} + v \cos \theta \hat{j}$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

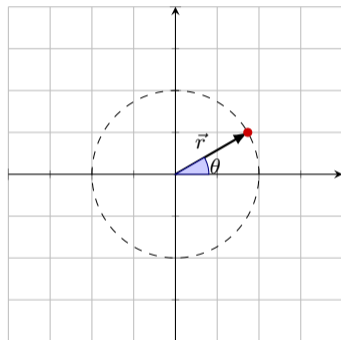
$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

- Vetor velocidade

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

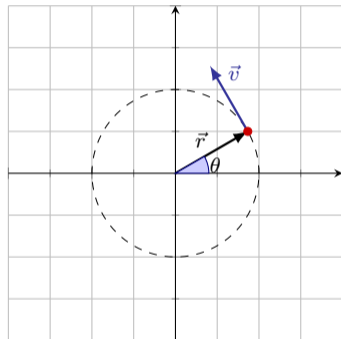
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

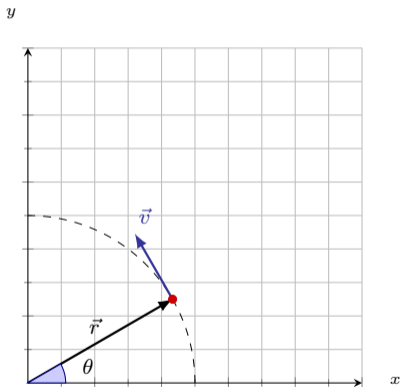
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

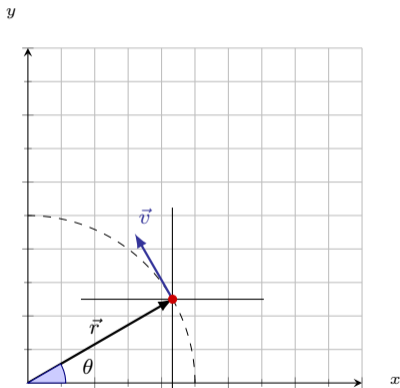
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

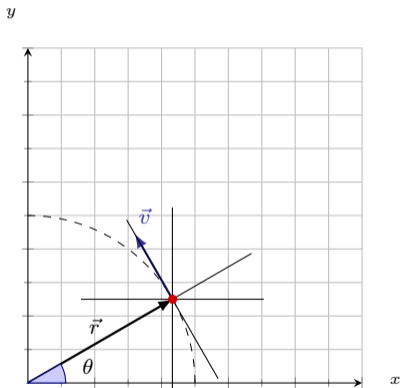
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$





# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

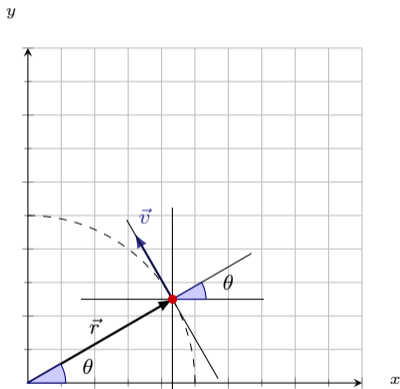
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

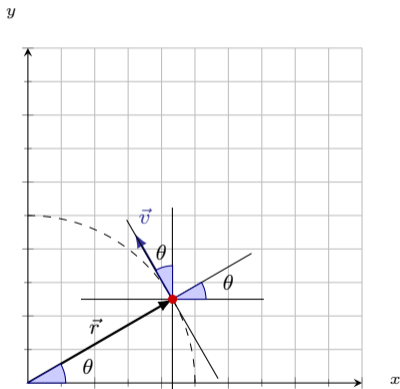
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

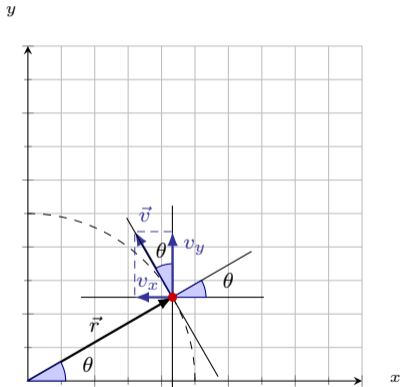
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

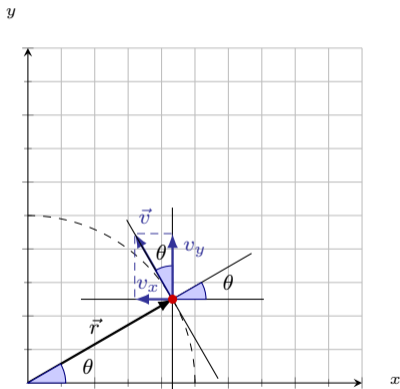
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

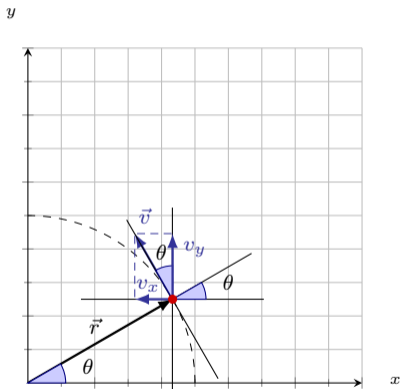
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

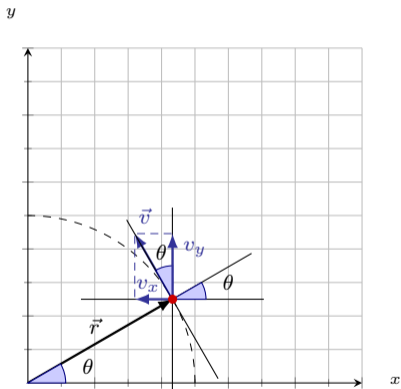
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor posição

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$x = r \cos \theta \quad y = r \sin \theta$$

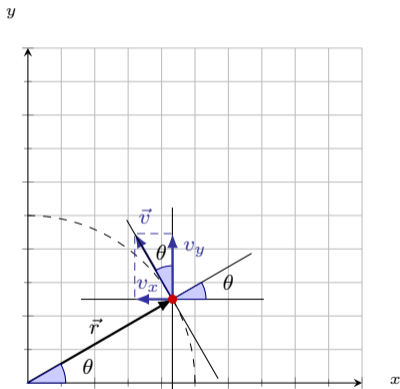
- Vetor velocidade

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

$$v_x = -v \sin \theta \quad v_y = v \cos \theta$$

- Podemos escrever  $\vec{v}$  como

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Já encontramos o vetor  $\vec{v}$

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$

- Para encontrar o vetor aceleração fazemos

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[ \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j} \right] = \left( -v \frac{1}{r} \frac{dy}{dt} \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} \frac{dx}{dt} \right) \hat{j} \\ &= \left( -v \frac{1}{r} v_y \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} v_x \right) \hat{j} = \left( -v \frac{1}{r} (v \cos \theta) \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} (-v \sin \theta) \right) \hat{j} \\ &= -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right) \end{aligned}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Já encontramos o vetor  $\vec{v}$

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$

- Para encontrar o vetor aceleração fazemos

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[ \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j} \right] = \left( -v \frac{1}{r} \frac{dy}{dt} \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} \frac{dx}{dt} \right) \hat{j} \\ &= \left( -v \frac{1}{r} v_y \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} v_x \right) \hat{j} = \left( -v \frac{1}{r} (v \cos \theta) \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} (-v \sin \theta) \right) \hat{j} \\ &= -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right) \end{aligned}$$

- Já encontramos o vetor  $\vec{v}$

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$

- Para encontrar o vetor aceleração fazemos

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[ \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j} \right] = \left( -v \frac{1}{r} \frac{dy}{dt} \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} \frac{dx}{dt} \right) \hat{j} \\ &= \left( -v \frac{1}{r} v_y \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} v_x \right) \hat{j} = \left( -v \frac{1}{r} (v \cos \theta) \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} (-v \sin \theta) \right) \hat{j} \\ &= -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right) \end{aligned}$$

- Já encontramos o vetor  $\vec{v}$

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$

- Para encontrar o vetor aceleração fazemos

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[ \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j} \right] = \left( -v \frac{1}{r} \frac{dy}{dt} \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} \frac{dx}{dt} \right) \hat{j} \\ &= \left( -v \frac{1}{r} v_y \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} v_x \right) \hat{j} = \left( -v \frac{1}{r} (v \cos \theta) \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} (-v \sin \theta) \right) \hat{j} \\ &= -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right) \end{aligned}$$

- Já encontramos o vetor  $\vec{v}$

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$

- Para encontrar o vetor aceleração fazemos

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[ \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j} \right] = \left( -v \frac{1}{r} \frac{dy}{dt} \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} \frac{dx}{dt} \right) \hat{j} \\ &= \left( -v \frac{1}{r} v_y \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} v_x \right) \hat{j} = \left( -v \frac{1}{r} (v \cos \theta) \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} (-v \sin \theta) \right) \hat{j} \\ &= -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right) \end{aligned}$$

- Já encontramos o vetor  $\vec{v}$

$$\vec{v} = \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j}$$

- Para encontrar o vetor aceleração fazemos

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[ \left( -v \frac{y}{r} \right) \hat{i} + \left( v \frac{x}{r} \right) \hat{j} \right] = \left( -v \frac{1}{r} \frac{dy}{dt} \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} \frac{dx}{dt} \right) \hat{j} \\ &= \left( -v \frac{1}{r} v_y \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} v_x \right) \hat{j} = \left( -v \frac{1}{r} (v \cos \theta) \right) \hat{i} + \left( v \frac{1}{r} (-v \sin \theta) \right) \hat{j} \\ &= -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right) \end{aligned}$$

# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Módulo

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} \\ &= \sqrt{\left( \frac{v^2}{r} \cos \theta \right)^2 + \left( \frac{v^2}{r} \sin \theta \right)^2} \\ &= \frac{v^2}{r} \sqrt{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta} \end{aligned}$$

$$a = \frac{v^2}{r}$$

# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} \\ &= \sqrt{\left( \frac{v^2}{r} \cos \theta \right)^2 + \left( \frac{v^2}{r} \sin \theta \right)^2} \\ &= \frac{v^2}{r} \sqrt{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta} \end{aligned}$$

$$a = \frac{v^2}{r}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} \\ &= \sqrt{\left( \frac{v^2}{r} \cos \theta \right)^2 + \left( \frac{v^2}{r} \sin \theta \right)^2} \\ &= \frac{v^2}{r} \sqrt{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta} \end{aligned}$$

$$a = \frac{v^2}{r}$$

# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} \\ &= \sqrt{\left( \frac{v^2}{r} \cos \theta \right)^2 + \left( \frac{v^2}{r} \sin \theta \right)^2} \\ &= \frac{v^2}{r} \sqrt{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta} \end{aligned}$$

$$a = \frac{v^2}{r}$$

# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Módulo

$$\begin{aligned} a &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} \\ &= \sqrt{\left( \frac{v^2}{r} \cos \theta \right)^2 + \left( \frac{v^2}{r} \sin \theta \right)^2} \\ &= \frac{v^2}{r} \sqrt{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta} \end{aligned}$$

$$\boxed{a = \frac{v^2}{r}}$$

# Calculo de $\vec{a}$

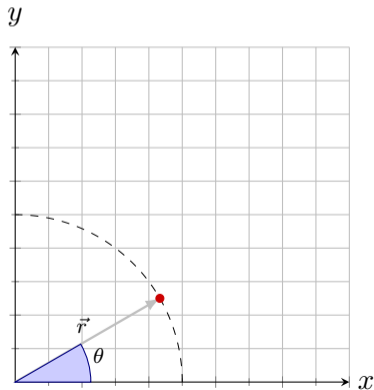
## Movimento circular uniforme

- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \\ &= \tan \theta \end{aligned}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

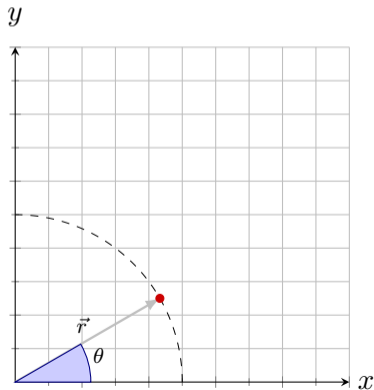
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

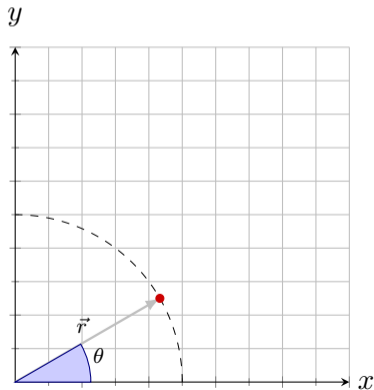
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

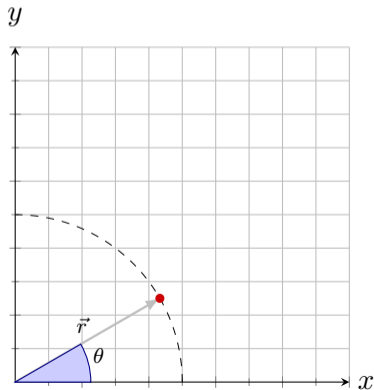
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

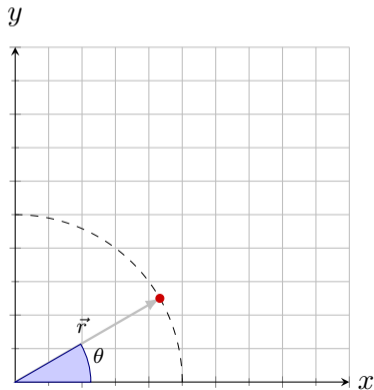
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$





# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

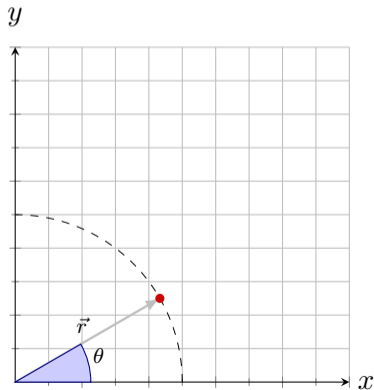
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

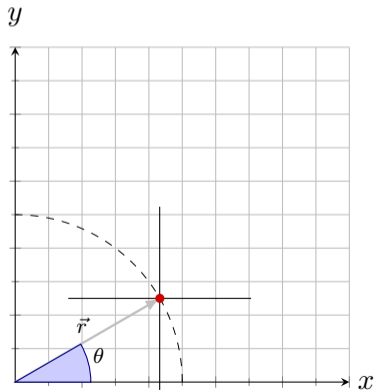
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

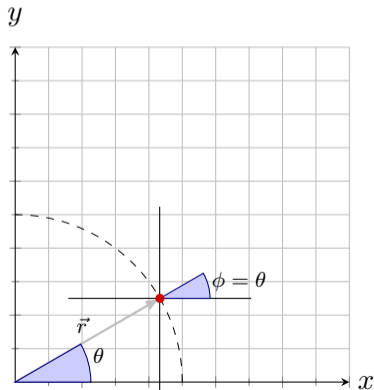
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

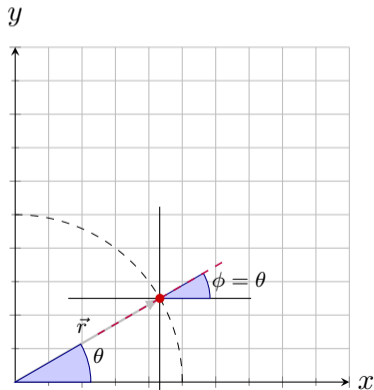
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

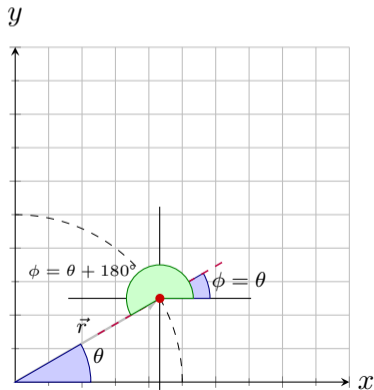
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \theta \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

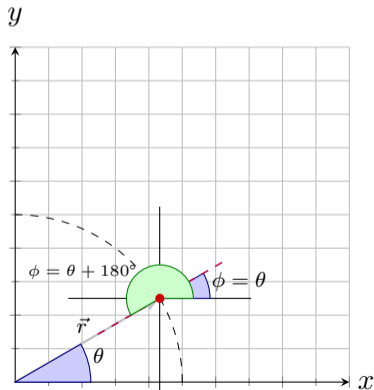
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \cancel{\theta} \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



# Calculo de $\vec{a}$

## Movimento circular uniforme

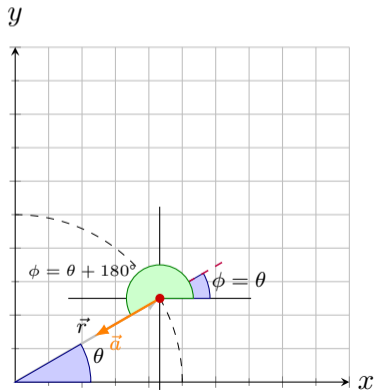
- Vetor aceleração

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{r} \left( \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} \right)$$

- Orientação

$$\begin{aligned} \tan \phi &= \frac{a_y}{a_x} \\ &= \frac{-\frac{v^2}{r} \sin \theta}{-\frac{v^2}{r} \cos \theta} \\ &= \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{aligned}$$

$$\tan \phi = \tan \theta \quad \Rightarrow \quad \phi = \begin{cases} \cancel{\theta} \\ \theta \pm 180^\circ \end{cases}$$



# Teste

## Movimento circular uniforme

Um objeto se move com velocidade escalar constante, ao longo de uma trajetória circular, em um plano  $xy$  com o centro na origem. Quando o objeto está em  $x = -2\text{m}$ , a velocidade é  $-(4\text{m/s})\hat{j}$ . Determine

- 1 a velocidade do objeto em  $y = 2\text{m}$
- 2 a aceleração do objeto em  $y = 2\text{m}$



# Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de  $g$ , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade  $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$  e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade  $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$ ?

- Já sabemos que  $a = \frac{v^2}{r}$   $T = \frac{2\pi r}{v}$

- Combinando esses resultados  $a = \frac{2\pi v}{T}$

- O módulo da velocidade é dado por

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(400)^2 + (500)^2} = 640,31\text{m/s}$$

## Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de  $g$ , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade  $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$  e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade  $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$ ?

- Já sabemos que  $a = \frac{v^2}{r}$   $T = \frac{2\pi r}{v}$

- Combinando esses resultados  $a = \frac{2\pi v}{T}$

- O módulo da velocidade é dado por

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(400)^2 + (500)^2} = 640,31\text{m/s}$$

## Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de  $g$ , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade  $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$  e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade  $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$ ?

- Já sabemos que  $a = \frac{v^2}{r}$   $T = \frac{2\pi r}{v}$

- Combinando esses resultados  $a = \frac{2\pi v}{T}$

- O módulo da velocidade é dado por

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(400)^2 + (500)^2} = 640,31\text{m/s}$$

## Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de  $g$ , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade  $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$  e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade  $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$ ?

- Já sabemos que  $a = \frac{v^2}{r}$   $T = \frac{2\pi r}{v}$

- Combinando esses resultados  $a = \frac{2\pi v}{T}$

- O módulo da velocidade é dado por

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(400)^2 + (500)^2} = 640,31\text{m/s}$$

# Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de  $g$ , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade  $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$  e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade  $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$ ?

- Portanto

$$T = 2 \times (24,0\text{s}) = 48,0\text{s}$$

- Dessa forma temos

$$a = \frac{2\pi v}{T} = \frac{2\pi(640,31\text{m/s})}{48,0\text{s}} = 83,81\text{m/s}^2$$

$$a \sim 8,6g$$

# Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de  $g$ , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade  $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$  e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade  $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$ ?

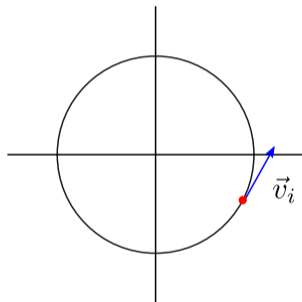
- Portanto

$$T = 2 \times (24,0\text{s}) = 48,0\text{s}$$

- Dessa forma temos

$$a = \frac{2\pi v}{T} = \frac{2\pi(640,31\text{m/s})}{48,0\text{s}} = 83,81\text{m/s}^2$$

$$a \sim 8,6g$$



# Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de  $g$ , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade  $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$  e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade  $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$ ?

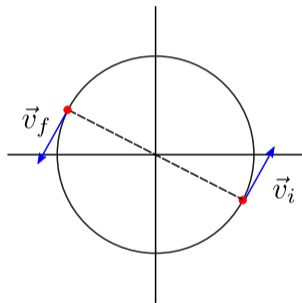
- Portanto

$$T = 2 \times (24,0\text{s}) = 48,0\text{s}$$

- Dessa forma temos

$$a = \frac{2\pi v}{T} = \frac{2\pi(640,31\text{m/s})}{48,0\text{s}} = 83,81\text{m/s}^2$$

$$a \sim 8,6g$$



# Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de  $g$ , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade  $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$  e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade  $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$ ?

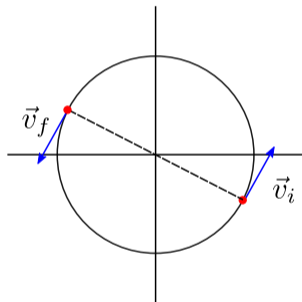
- Portanto

$$T = 2 \times (24,0\text{s}) = 48,0\text{s}$$

- Dessa forma temos

$$a = \frac{2\pi v}{T} = \frac{2\pi(640,31\text{m/s})}{48,0\text{s}} = 83,81\text{m/s}^2$$

$$a \sim 8,6g$$





# Exemplo: fazendo curvas

Qual é o módulo da aceleração, em unidades de  $g$ , para um piloto cujo aeronave inicia uma curva horizontal com uma velocidade  $\vec{v}_i = (400\hat{i} + 500\hat{j})\text{m/s}$  e, 24,0s mais tarde, termina a curva com uma velocidade  $\vec{v}_f = (-400\hat{i} - 500\hat{j})\text{m/s}$ ?

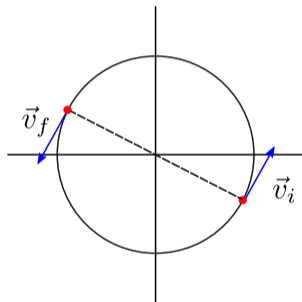
- Portanto

$$T = 2 \times (24,0\text{s}) = 48,0\text{s}$$

- Dessa forma temos

$$a = \frac{2\pi v}{T} = \frac{2\pi(640,31\text{m/s})}{48,0\text{s}} = 83,81\text{m/s}^2$$

$$a \sim 8,6g$$



---

$$g = 9,8\text{m/s}^2$$

## 4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

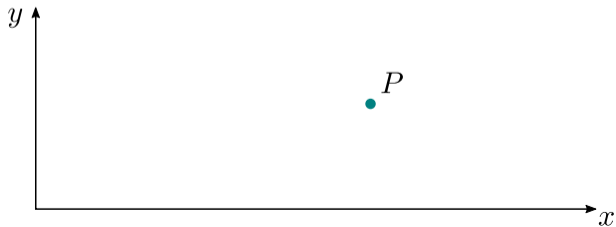
4.6 Calculo de  $\vec{a}$

**4.7 Movimento relativo em uma dimensão**

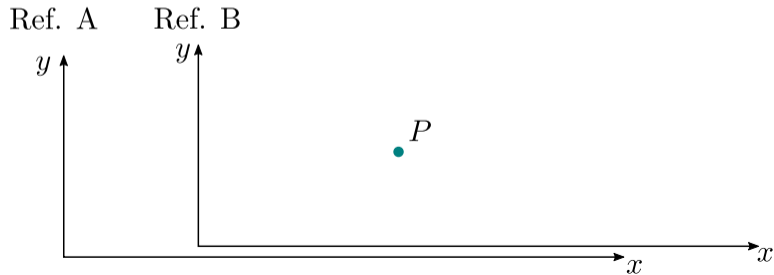
4.8 Movimento relativo em duas dimensões

# Movimento relativo em uma dimensão

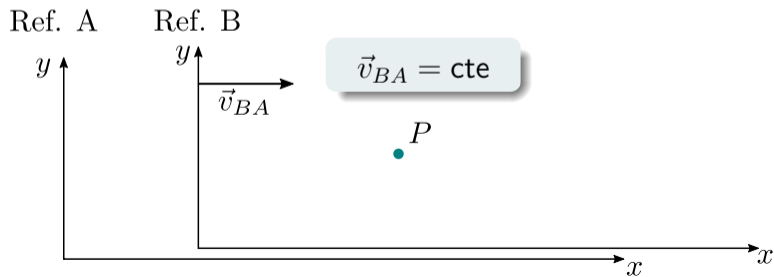
Ref. A



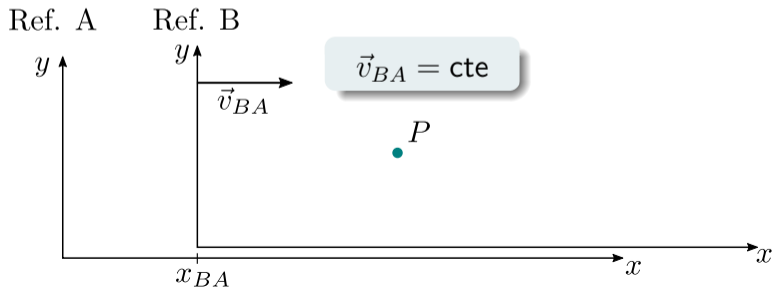
# Movimento relativo em uma dimensão



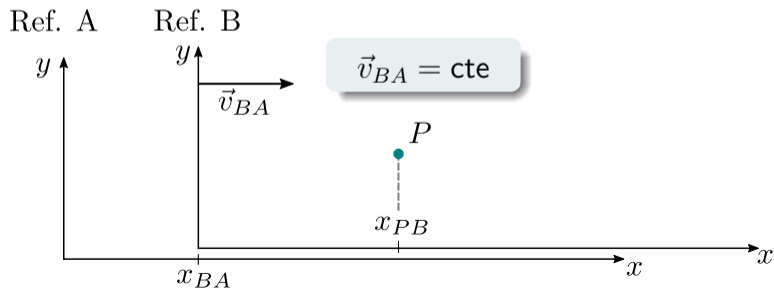
# Movimento relativo em uma dimensão



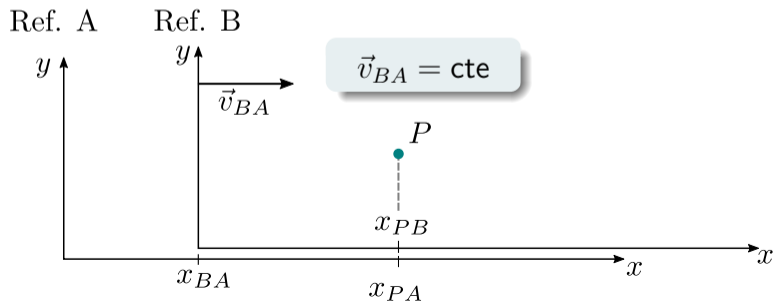
# Movimento relativo em uma dimensão



# Movimento relativo em uma dimensão

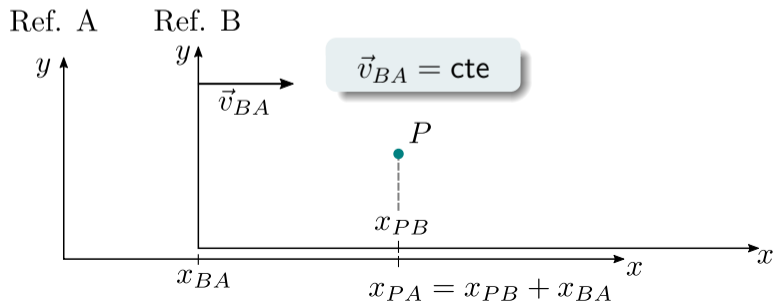


# Movimento relativo em uma dimensão





# Movimento relativo em uma dimensão



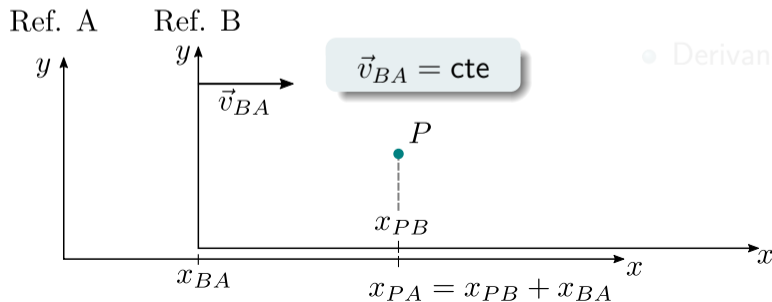
# Movimento relativo em uma dimensão

- A coordenada  $x_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

$$x_{PA} = x_{PB} + x_{BA} \quad (7)$$

- Derivando Eq. (7) em relação a  $t$

$$\frac{dx_{PA}}{dt} = \frac{dx_{PB}}{dt} + \frac{dx_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad v_{PA} = v_{PB} + v_{BA} \quad (8)$$



- Derivando Eq. (8) em relação a  $t$

$$\frac{dv_{PA}}{dt} = \frac{dv_{PB}}{dt} + \frac{dv_{BA}}{dt}$$
$$a_{PA} = a_{PB}$$

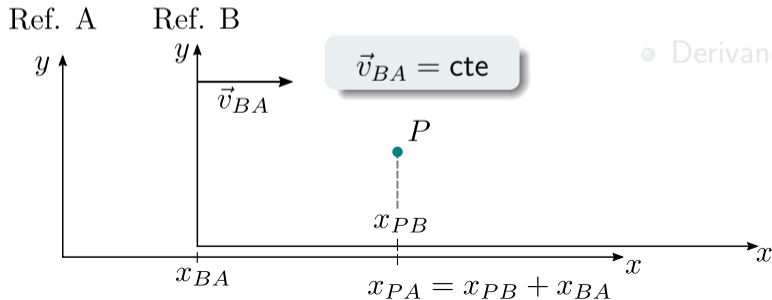
# Movimento relativo em uma dimensão

- A coordenada  $x_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

$$x_{PA} = x_{PB} + x_{BA} \quad (7)$$

- Derivando Eq. (7) em relação a  $t$

$$\frac{dx_{PA}}{dt} = \frac{dx_{PB}}{dt} + \frac{dx_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad v_{PA} = v_{PB} + v_{BA} \quad (8)$$



- Derivando Eq. (8) em relação a  $t$

$$\frac{dv_{PA}}{dt} = \frac{dv_{PB}}{dt} + \frac{dv_{BA}}{dt}$$
$$a_{PA} = a_{PB}$$

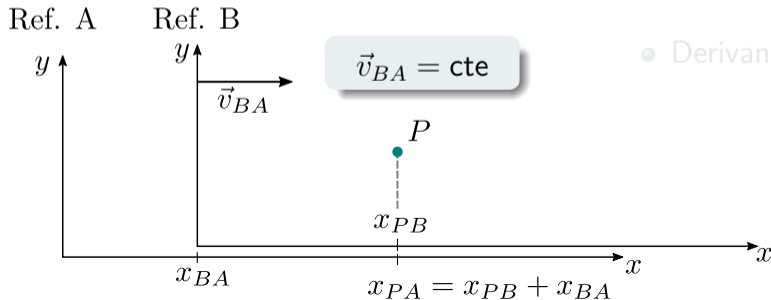
# Movimento relativo em uma dimensão

- A coordenada  $x_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

$$x_{PA} = x_{PB} + x_{BA} \quad (7)$$

- Derivando Eq. (7) em relação a  $t$

$$\frac{dx_{PA}}{dt} = \frac{dx_{PB}}{dt} + \frac{dx_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad v_{PA} = v_{PB} + v_{BA} \quad (8)$$



- Derivando Eq. (8) em relação a  $t$

$$\frac{dv_{PA}}{dt} = \frac{dv_{PB}}{dt} + \frac{dv_{BA}}{dt}$$
$$a_{PA} = a_{PB}$$

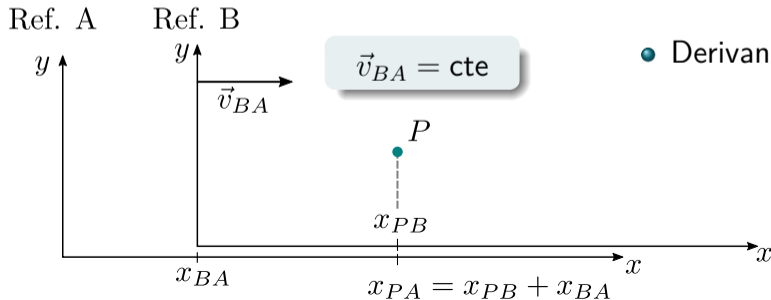
# Movimento relativo em uma dimensão

- A coordenada  $x_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

$$\boxed{x_{PA} = x_{PB} + x_{BA}} \quad (7)$$

- Derivando Eq. (7) em relação a  $t$

$$\frac{dx_{PA}}{dt} = \frac{dx_{PB}}{dt} + \frac{dx_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \boxed{v_{PA} = v_{PB} + v_{BA}} \quad (8)$$



- Derivando Eq. (8) em relação a  $t$

$$\frac{dv_{PA}}{dt} = \frac{dv_{PB}}{dt} + \frac{dv_{BA}}{dt}$$
$$\boxed{a_{PA} = a_{PB}}$$

# Movimento relativo em uma dimensão

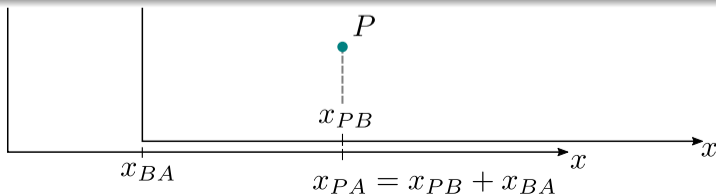
- A coordenada  $x_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

$$x_{PA} = x_{PB} + x_{BA} \quad (7)$$

- Derivando Eq. (7) em relação a  $t$

$$\frac{dx_{PA}}{dt} = \frac{dx_{PB}}{dt} + \frac{dx_{BA}}{dt} \quad (8)$$

A aceleração de uma partícula é a mesma para observadores em referências que se movem com velocidade constante um em relação ao outro.



$$\frac{dv_{PA}}{dt} = \frac{dv_{PB}}{dt} + \frac{dv_{BA}}{dt}$$

$$a_{PA} = a_{PB}$$

## 4. Movimento em duas e três dimensões

4.1 Posição e deslocamento

4.2 Velocidade média e Velocidade instantânea

4.3 Aceleração média e Aceleração instantânea

4.4 Movimento Balístico

4.5 Movimento circular uniforme

4.6 Cálculo de  $\vec{a}$

4.7 Movimento relativo em uma dimensão

4.8 Movimento relativo em duas dimensões

# Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada  $\vec{r}_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

- Derivando Eq. (9) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA} \quad (10)$$

•  $P$

- Derivando Eq. (10) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$
$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$





# Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada  $\vec{r}_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

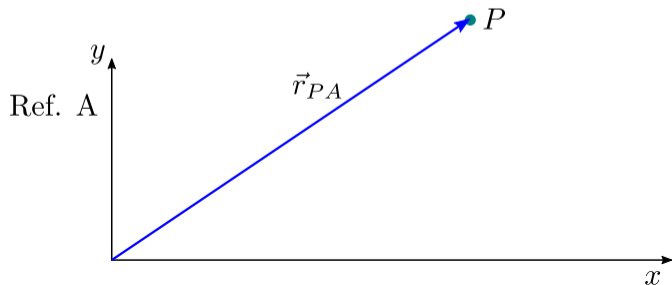
$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

- Derivando Eq. (9) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA} \quad (10)$$

- Derivando Eq. (10) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$
$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$



# Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada  $\vec{r}_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

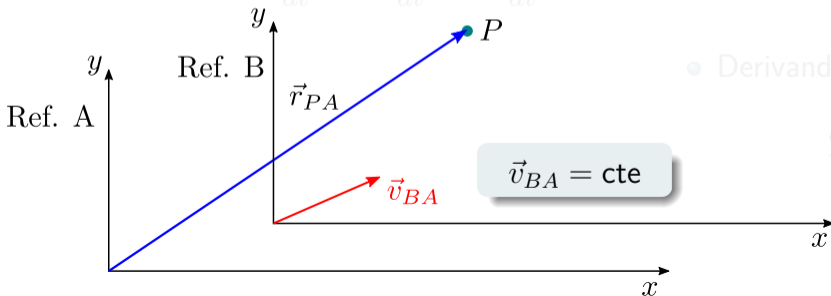
- Derivando Eq. (9) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA} \quad (10)$$

- Derivando Eq. (10) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$

$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$



# Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada  $\vec{r}_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

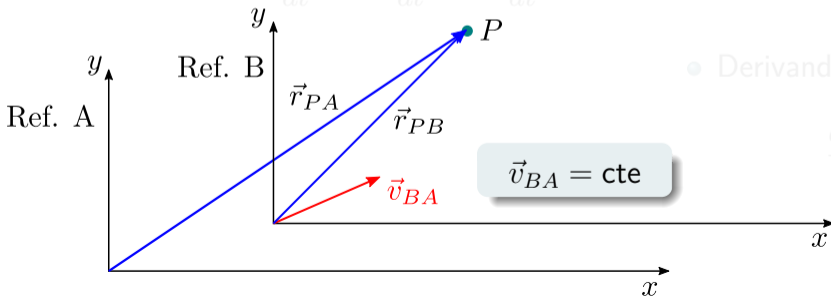
- Derivando Eq. (9) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA} \quad (10)$$

- Derivando Eq. (10) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$

$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$



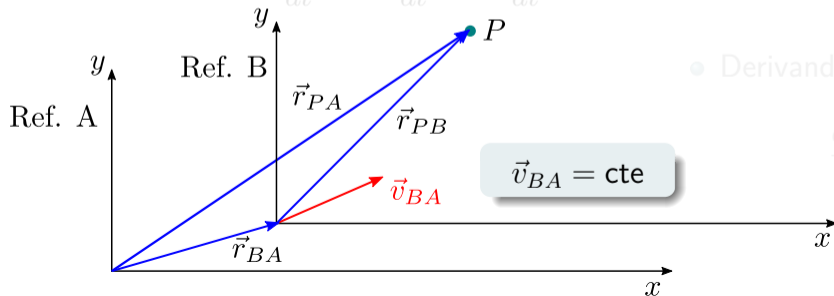
# Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada  $\vec{r}_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

- Derivando Eq. (9) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA} \quad (10)$$



- Derivando Eq. (10) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$

$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$

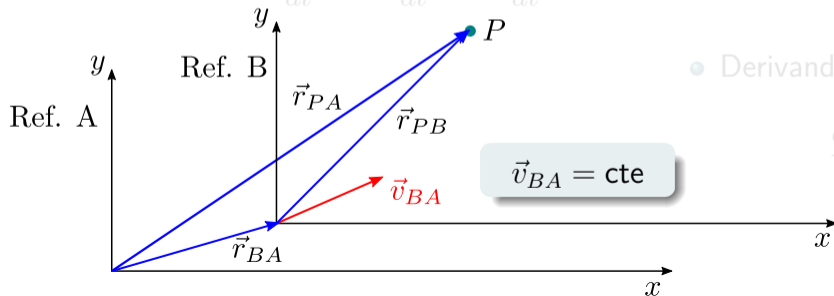
# Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada  $\vec{r}_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

- Derivando Eq. (9) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA} \quad (10)$$



- Derivando Eq. (10) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$
$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$

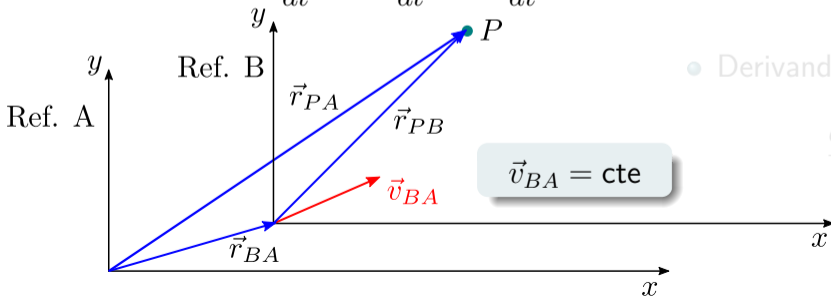
# Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada  $\vec{r}_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

$$\boxed{\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA}} \quad (9)$$

- Derivando Eq. (9) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \boxed{\vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA}} \quad (10)$$



- Derivando Eq. (10) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$
$$\boxed{\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}}$$

# Movimento relativo em duas dimensões

- A coordenada  $\vec{r}_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

$$\boxed{\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA}} \quad (9)$$

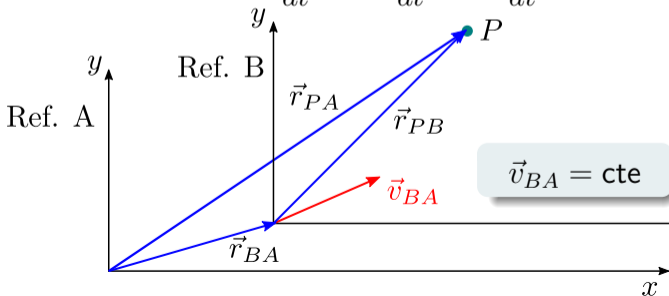
- Derivando Eq. (9) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{r}_{BA}}{dt} \quad \Rightarrow \quad \boxed{\vec{v}_{PA} = \vec{v}_{PB} + \vec{v}_{BA}} \quad (10)$$

- Derivando Eq. (10) em relação a  $t$

$$\frac{d\vec{v}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$

$$\boxed{\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}}$$



# Movimento relativo em duas dimensões

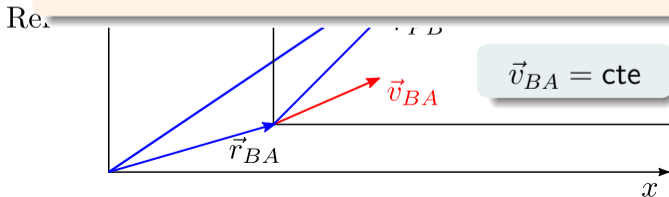
- A coordenada  $\vec{r}_{PA}$  de  $P$  medida por  $A$  pode ser escrita como

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA} \quad (9)$$

- Derivando Eq. (9) em relação a  $t$

$$d\vec{r}_{PA} = d\vec{r}_{PB} + d\vec{r}_{BA}$$

A aceleração de uma partícula é a mesma para observadores em referências que se movem com velocidade constante um em relação ao outro.



$$\frac{dv_{PA}}{dt} = \frac{dv_{PB}}{dt} + \frac{dv_{BA}}{dt}$$

$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$



# Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade  $10,0\text{km/h}$  relativa ao rio. O rio tem velocidade  $5,00\text{km/h}$  para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de  $\vec{v}_{bc}$  e o ângulo  $\theta$ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor  $\vec{v}_{bc}$  faz com a direção  $+x$

$$\text{módulo } |\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan\left(\frac{10,0\text{km/s}}{5,00\text{km/s}}\right) = 63,4^\circ$$

# Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade  $10,0\text{km/h}$  relativa ao rio. O rio tem velocidade  $5,00\text{km/h}$  para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de  $\vec{v}_{bc}$  e o ângulo  $\theta$ .

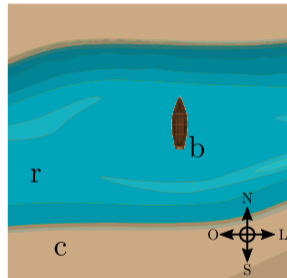
- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor  $\vec{v}_{bc}$  faz com a direção  $+x$



# Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade  $10,0\text{km/h}$  relativa ao rio. O rio tem velocidade  $5,00\text{km/h}$  para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de  $\vec{v}_{bc}$  e o ângulo  $\theta$ .

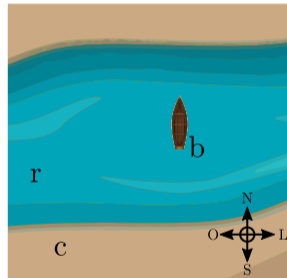
- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor  $\vec{v}_{bc}$  faz com a direção  $+x$



# Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade  $10,0\text{km/h}$  relativa ao rio. O rio tem velocidade  $5,00\text{km/h}$  para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de  $\vec{v}_{bc}$  e o ângulo  $\theta$ .

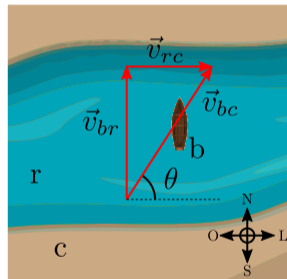
- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor  $\vec{v}_{bc}$  faz com a direção  $+x$



# Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade  $10,0\text{km/h}$  relativa ao rio. O rio tem velocidade  $5,00\text{km/h}$  para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de  $\vec{v}_{bc}$  e o ângulo  $\theta$ .

- Sabemos portanto

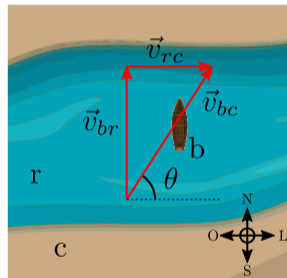
$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor  $\vec{v}_{bc}$  faz com a direção  $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/s}$$



# Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade  $10,0\text{km/h}$  relativa ao rio. O rio tem velocidade  $5,00\text{km/h}$  para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de  $\vec{v}_{bc}$  e o ângulo  $\theta$ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

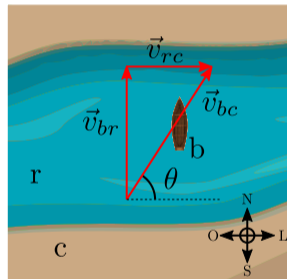
- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor  $\vec{v}_{bc}$  faz com a direção  $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan \left[ \frac{v_{bc,y}}{v_{bc,x}} \right] = \arctan \left[ \frac{10,0}{5,00} \right] = 63,4^\circ$$



# Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade  $10,0\text{km/h}$  relativa ao rio. O rio tem velocidade  $5,00\text{km/h}$  para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de  $\vec{v}_{bc}$  e o ângulo  $\theta$ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

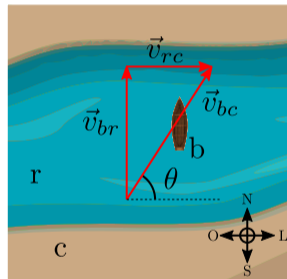
- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor  $\vec{v}_{bc}$  faz com a direção  $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan \left[ \frac{v_{bc,y}}{v_{bc,x}} \right] = \arctan \left[ \frac{10,0}{5,00} \right] = 63,4^\circ$$



# Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade  $10,0\text{km/h}$  relativa ao rio. O rio tem velocidade  $5,00\text{km/h}$  para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de  $\vec{v}_{bc}$  e o ângulo  $\theta$ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

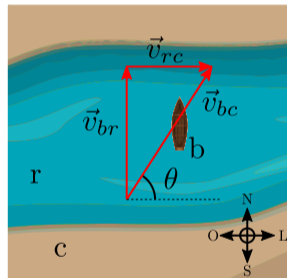
- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor  $\vec{v}_{bc}$  faz com a direção  $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan \left[ \frac{v_{bc,y}}{v_{bc,x}} \right] = \arctan \left[ \frac{10,0}{5,00} \right] = 63,4^\circ$$





# Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade  $10,0\text{km/h}$  relativa ao rio. O rio tem velocidade  $5,00\text{km/h}$  para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de  $\vec{v}_{bc}$  e o ângulo  $\theta$ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

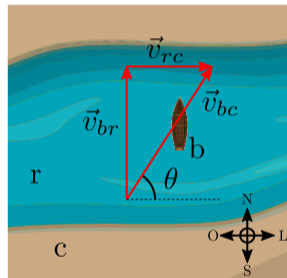
- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor  $\vec{v}_{bc}$  faz com a direção  $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan \left[ \frac{v_{bc,y}}{v_{bc,x}} \right] = \arctan \left[ \frac{10,0}{5,00} \right] = 63,4^\circ$$



# Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade  $10,0\text{km/h}$  relativa ao rio. O rio tem velocidade  $5,00\text{km/h}$  para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de  $\vec{v}_{bc}$  e o ângulo  $\theta$ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

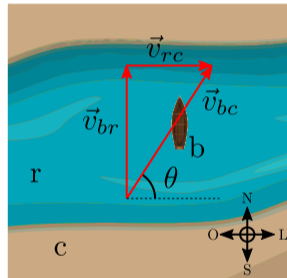
- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor  $\vec{v}_{bc}$  faz com a direção  $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan \left[ \frac{v_{bc,y}}{v_{bc,x}} \right] = \arctan \left[ \frac{10,0}{5,00} \right] = 63,4^\circ$$



# Exemplo: bote atravessando o rio

Um barco rumo ao norte cruza um rio com velocidade  $10,0\text{km/h}$  relativa ao rio. O rio tem velocidade  $5,00\text{km/h}$  para o leste com relação a costa. Determine a velocidade do bote relativa a um observador na costa. Encontre o módulo de  $\vec{v}_{bc}$  e o ângulo  $\theta$ .

- Sabemos portanto

$$\vec{v}_{bc} = \vec{v}_{br} + \vec{v}_{rc}$$

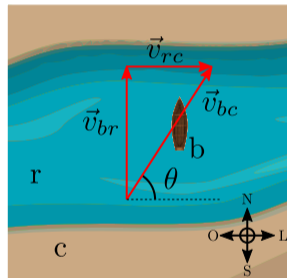
- Em componentes, temos

$$\vec{v}_{bc} = (10,0\text{km/s})\hat{j} + (5,00\text{km/s})\hat{i}$$

- Podemos também calcular o módulo e o ângulo que o vetor  $\vec{v}_{bc}$  faz com a direção  $+x$

$$|\vec{v}_{bc}| = \sqrt{(10,0\text{km/s})^2 + (5,00\text{km/s})^2} = 11,2\text{km/h}$$

$$\theta = \arctan \left[ \frac{v_{bc,y}}{v_{bc,x}} \right] = \arctan \left[ \frac{10,0}{5,00} \right] = 63,4^\circ$$



- Reproduza as passagens de maneira independente!
- Está fazendo a lista?
- Estude as referências!
- Estude os exemplos resolvidos dos livros!
  - D. Halliday, R. Resnick, and J. Walker. *Fundamentos de Física - Mecânica, volume 1*. LTC, 10 edition, 2016
  - P.A. Tipler and G. Mosca. *Física para Cientistas e Engenheiros, volume 1*. LTC, 10 edition, 2009
  - H.M. Nussenzveig. *Curso de física básica, 1: mecânica*. E. Blucher, 2013
  - H.D. Young, R.A. Freedman, F.W. Sears, and M.W. Zemansky. *Sears e Zemansky física I: mecânica*
  - M. Alonso and E.J. Finn. *Física: Um curso universitário - Mecânica*. Editora Blucher, 2018
  - R.P. Feynman, R.B. Leighton, and M.L. Sands. *Lições de Física de Feynman*. Bookman, 2008