

MAC 414

Autômatos, Computabilidade e  
Complexidade

aula 9 — 14/10/2020

# Linguagens livres de contexto — um apanhado geral —

# Linguagens livres de contexto — um apanhado geral —

Importância: praticamente todas as linguagens de programação nascem LC.

# Linguagens livres de contexto — um apanhado geral —

Importância: praticamente todas as linguagens de programação nascem LC.

Vale para linguagens declarativas, como html, json,...

# Linguagens livres de contexto — um apanhado geral —

Importância: praticamente todas as linguagens de programação nascem LC.

Vale para linguagens declarativas, como html, json,...

Razões:

- Formas convenientes de especificar

# Linguagens livres de contexto — um apanhado geral —

Importância: praticamente todas as linguagens de programação nascem LC.

Vale para linguagens declarativas, como html, json,...

Razões:

- Formas convenientes de especificar
- Se especificada com cuidado, fácil de analisar

# Linguagens livres de contexto — um apanhado geral —

Importância: praticamente todas as linguagens de programação nascem LC.

Vale para linguagens declarativas, como html, json,...

Razões:

- Formas convenientes de especificar
- Se especificada com cuidado, fácil de analisar
- Possível associar comportamento a várias fases da análise (p.e., geração de código)

# Gramática

Uma **gramática LC**  $G = (V, \Sigma, R, S)$  (Chomsky, 1956) consiste de:

- Um alfabeto  $V$ ,
- Um alfabeto  $\Sigma \subset V$ , de **terminais**,
- Um subconjunto *finito*  $R$  de  $(V \setminus \Sigma) \times \Sigma^*$ , de **regras**,
- O **símbolo inicial**  $S \in V \setminus \Sigma$ .



# Gramática

Uma gramática LC  $G = (V, \Sigma, R, S)$  (Chomsky, 1956) consiste de:

- Um alfabeto  $V$ ,
- Um alfabeto  $\Sigma \subset V$ , de terminais,
- Um subconjunto *finito*  $R$  de  $(V \setminus \Sigma) \times \Sigma^*$ , de regras,
- O símbolo inicial  $S \in V \setminus \Sigma$ .

Os membros de  $V \setminus \Sigma$  são os não terminais.

# Gramática

Uma **gramática LC**  $G = (V, \Sigma, R, S)$  (Chomsky, 1956) consiste de:

- Um alfabeto  $V$ ,
- Um alfabeto  $\Sigma \subset V$ , de **terminais**,
- Um subconjunto *finito*  $R$  de  $(V \setminus \Sigma) \times \Sigma^*$ , de **regras**,
- O **símbolo inicial**  $S \in V \setminus \Sigma$ .

Os membros de  $V \setminus \Sigma$  são os **não terminais**.


Escrevemos  $A \xrightarrow{G} v$  se  $(A, v) \in R$ .

# Derivações

# Derivações

Vamos definir a relação  $\Rightarrow_G$  sobre  $V^*$  por  $u \Rightarrow_G v$  se existem fatorações  $u = xAy$ ,  $v = xwy$ , onde  $A \rightarrow_G w$ .

# Derivações

Vamos definir a relação  $\Rightarrow_G$  sobre  $V^*$  por  $u \Rightarrow_G v$  se existem fatorações  $u = xAy$ ,  $v = xwy$ , onde  $A \rightarrow_G w$ .  
(**derivação em 1 passo**). 

# Derivações

Vamos definir a relação  $\Rightarrow_G$  sobre  $V^*$  por  $u \Rightarrow_G v$  se existem fatorações  $u = xAy$ ,  $v = xwy$ , onde  $A \rightarrow_G w$ .  
(**derivação em 1 passo**).

A partir daí definimos  $\Rightarrow_G^*$  como o fecho reflexivo-transitivo de  $\Rightarrow_G$ ,

# Derivações

Vamos definir a relação  $\Rightarrow_G$  sobre  $V^*$  por  $u \Rightarrow_G v$  se existem fatorações  $u = xAy$ ,  $v = xwy$ , onde  $A \rightarrow_G w$ .  
(**derivação em 1 passo**).

A partir daí definimos  $\Rightarrow_G^*$  como o fecho reflexivo-transitivo de  $\Rightarrow_G$ , isto é considere o grafo dirigido que tem  $V^*$  como vértices e arestas dirigidas dadas por  $\Rightarrow_G$ . Então  $u \Rightarrow_G^* v$  significa que existe passeio de  $u$  a  $v$ .

# Derivações

Vamos definir a relação  $\Rightarrow_G$  sobre  $V^*$  por  $u \Rightarrow_G v$  se existem fatorações  $u = xAy$ ,  $v = xwy$ , onde  $A \rightarrow_G w$ .  
(**derivação em 1 passo**).

A partir daí definimos  $\Rightarrow_G^*$  como o fecho reflexivo-transitivo de  $\Rightarrow_G$ , isto é considere o grafo dirigido que tem  $V^*$  como vértices e arestas dirigidas dadas por  $\Rightarrow_G$ . Então  $u \Rightarrow_G^* v$  significa que existe passeio de  $u$  a  $v$ .

A **linguagem gerada por  $G$**  é

$$L(G) = \{x \in \Sigma^* \mid S \Rightarrow_G^* x\}.$$



# Exemplo

# Exemplo

$$S \rightarrow aSb \mid \lambda$$

$$S \rightarrow aSb, S \rightarrow \lambda$$

# Exemplo

$$S \rightarrow aSb \mid \lambda$$

$$S \Rightarrow_G \lambda \in L(G)$$

# Exemplo

$$S \rightarrow aSb \mid \lambda$$

$$S \Rightarrow_G \lambda \in L(G)$$

$$S \Rightarrow_G aSb \Rightarrow_G ab \in L(G)$$

# Exemplo

$$S \rightarrow aSb \mid \lambda$$

$$S \Rightarrow_G \lambda \in L(G)$$

$$S \Rightarrow_G aSb \Rightarrow_G ab \in L(G)$$

$$S \Rightarrow_G aSb \Rightarrow_G aaSbb \Rightarrow_G a^2b^2 \in L(G)$$

# Exemplo

$$S \rightarrow aSb \mid \lambda$$

$$S \Rightarrow_G \lambda \in L(G)$$

$$S \Rightarrow_G aSb \Rightarrow_G ab \in L(G)$$

$$S \Rightarrow_G aSb \Rightarrow_G aaSbb \Rightarrow_G a^2b^2 \in L(G)$$

É fácil ver que

$$S \Rightarrow_G^* x \quad \text{sse} \quad x = a^n S b^n \text{ ou } a^n b^n$$

# Exemplo

$$S \rightarrow aSb \mid \lambda$$

$$S \Rightarrow_G \lambda \in L(G)$$

$$S \Rightarrow_G aSb \Rightarrow_G ab \in L(G)$$

$$S \Rightarrow_G aSb \Rightarrow_G aaSbb \Rightarrow_G a^2b^2 \in L(G)$$

É fácil ver que

$$S \Rightarrow_G^* x \quad \text{sse} \quad x = a^n S b^n \text{ ou } a^n b^n$$

$$\text{Logo: } L(G) = AnBn$$

# Exemplo



# Exemplo

$$S \rightarrow (S) \mid SS \mid \lambda$$

# Exemplo

$$S \rightarrow \underline{(S)} \mid SS \mid \underline{\lambda}$$

$$S \Rightarrow_G SS \Rightarrow_G S(S) \Rightarrow_G S(SSS) \Rightarrow_G^* ()(())$$

# Exemplo

$$S \rightarrow (S) \mid SS \mid \lambda$$

$$S \Rightarrow_G SS \Rightarrow_G S(S) \Rightarrow_G S(SSS) \Rightarrow_G^* ()(())$$

$L(G)$  = parênteses bem formados: cada prefixo tem pelo menos tantos ( quantos )

# Exemplo

$$S \rightarrow (S) \mid SS \mid \lambda$$

$$S \Rightarrow_G SS \Rightarrow_G S(S) \Rightarrow_G S(SSS) \Rightarrow_G^* ()(())$$

$L(G)$  = parênteses bem formados: cada prefixo tem pelo menos tantos ( quantos )

Outra gramática:

$$S \rightarrow (S)S \mid \lambda$$

# Exemplo

# Exemplo

$S \rightarrow E \mid E+S,$

$E \rightarrow T \mid TE,$

$T \rightarrow F \mid T^*,$

$F \rightarrow (S) \mid A,$

$A \rightarrow a \mid b \mid \lambda$

# Exemplo

$S \rightarrow E \mid E+S,$

$E \rightarrow T \mid TE,$

$T \rightarrow F \mid T^*,$

$F \rightarrow (S) \mid A,$

$A \rightarrow a \mid b \mid \lambda$

$S \Rightarrow_G E+S \Rightarrow_G TE+S \Rightarrow_G TTE+S \Rightarrow_G$



# Exemplo

$S \rightarrow E \mid E+S,$

$E \rightarrow T \mid TE,$

$T \rightarrow F \mid T^*,$

$F \rightarrow (S) \mid A,$

$A \rightarrow a \mid b \mid \lambda$

$S \Rightarrow_G E+S \Rightarrow_G TE+S \Rightarrow_G TTE+S \Rightarrow_G$   
 $TTTE+S \Rightarrow_G^* TTT^*+S \Rightarrow_G^*$



# Exemplo

$$S \rightarrow E \mid E+S,$$

$$E \rightarrow T \mid TE,$$

$$T \rightarrow F \mid T^*,$$

$$F \rightarrow (S) \mid A,$$

$$A \rightarrow a \mid b \mid \lambda$$

$$\begin{aligned} S &\Rightarrow_G E+S \Rightarrow_G TE+S \Rightarrow_G TTE+S \Rightarrow_G \\ &TTTE+S \Rightarrow_G^* TTT^*+S \Rightarrow_G^* \\ &FTT^*+S \Rightarrow_G^* AAT^*+S \Rightarrow_G^* \end{aligned}$$

# Exemplo

$$S \rightarrow E \mid E+S,$$

$$E \rightarrow T \mid TE,$$

$$T \rightarrow F \mid T^*,$$

$$F \rightarrow (S) \mid A,$$

$$A \rightarrow a \mid b \mid \lambda$$

$$\begin{aligned} S &\Rightarrow_G E+S \Rightarrow_G TE+S \Rightarrow_G TTE+S \Rightarrow_G \\ &TTTE+S \Rightarrow_G^* TTT^*+S \Rightarrow_G^* \\ &FTT^*+S \Rightarrow_G^* AAT^*+S \Rightarrow_G^* \\ &ab(S)^*+S \Rightarrow_G^* \end{aligned}$$

# Exemplo

$$S \rightarrow E \mid E+S,$$

$$E \rightarrow T \mid TE,$$

$$T \rightarrow F \mid T^*,$$

$$F \rightarrow (S) \mid A,$$

$$A \rightarrow a \mid b \mid \lambda$$

$$S \Rightarrow_G E+S \Rightarrow_G TE+S \Rightarrow_G TTE+S \Rightarrow_G$$

$$TTTE+S \Rightarrow_G^* TTT^*+S \Rightarrow_G^*$$

$$FTT^*+S \Rightarrow_G^* AAT^*+S \Rightarrow_G^*$$

$$ab(S)^*+S \Rightarrow_G^*$$

$$ab(a+ab)^*+(aa+bb(a+b)^*)^*$$

# Exemplo

$$S \rightarrow E \mid E+S,$$

$$E \rightarrow T \mid TE,$$

$$T \rightarrow F \mid T^*,$$

$$F \rightarrow (S) \mid A,$$

$$A \rightarrow a \mid b \mid \lambda$$

$$S \Rightarrow_G E+S \Rightarrow_G TE+S \Rightarrow_G TTE+S \Rightarrow_G$$

$$TTTE+S \Rightarrow_G^* TTT^*+S \Rightarrow_G^*$$

$$FTT^*+S \Rightarrow_G^* AAT^*+S \Rightarrow_G^*$$

$$ab(S)^*+S \Rightarrow_G^*$$

$$ab(a+ab)^*+(aa+bb(a+b)^*)^*$$

# Exemplo

$$S \rightarrow E \mid E+S,$$

$$E \rightarrow T \mid TE,$$

$$T \rightarrow F \mid T^*,$$

$$F \rightarrow (S) \mid A,$$

$$A \rightarrow a \mid b \mid \lambda$$

$$S \rightarrow (S+S) \mid (SS) \mid (S^*) \mid (S) \mid A$$

$$S \Rightarrow_G E+S \Rightarrow_G TE+S \Rightarrow_G TTE+S \Rightarrow_G$$

$$TTTE+S \Rightarrow_G^* TTT^*+S \Rightarrow_G^*$$

$$FTT^*+S \Rightarrow_G^* AAT^*+S \Rightarrow_G^*$$

$$ab(S)^*+S \Rightarrow_G^*$$

$$ab(a+ab)^*+(\underline{aa+bb(a+b)^*})^*$$

$L(G)$  = expressões regulares sobre  $\{a, b\}$ .

# Extraído do Pascal

Backus-Naur Form (BNF) (1959, Algol)

Não-terminal entre <>

::= para →

# Extraído do Pascal

Backus-Naur Form (BNF) (1959, Algol)

Não-terminal entre <>

::= para →

<simple expression> ::= <term> | <sign> <term> | <simple expression> <adding operator> <term>

<adding operator> ::= + | - | or

<term> ::= <factor> | <term> ~~<multiplying operator>~~ <factor>

<multiplying operator> ::= \* | / | div | mod | and

<factor> ::= <variable> | <unsigned constant> | ( <expression> ) |  
          <function designator> | <set> | not <factor>

<unsigned constant> ::= <unsigned number> | <string> | < constant identifier> < nil>

# Gramáticas lineares



# Gramáticas lineares

Regras da forma  $A \rightarrow \sigma B$  e  $A \rightarrow \lambda$ .

# Gramáticas lineares

Regras da forma  $A \rightarrow \sigma B$  e  $A \rightarrow \lambda$ .

Fácil construir um AND em que passeios vencedores correspondem a derivações.

# Gramáticas lineares

Regras da forma  $A \rightarrow \sigma B$  e  $A \rightarrow \lambda$ .

Fácil construir um AND em que passeios vencedores correspondem a derivações.

e vice-versa: dado AND, produzir gramática.

# Gramáticas lineares

Regras da forma  $A \rightarrow \sigma B$  e  $A \rightarrow \lambda$ .

Fácil construir um AND em que passeios vencedores correspondem a derivações.

e vice-versa: dado AND, produzir gramática.

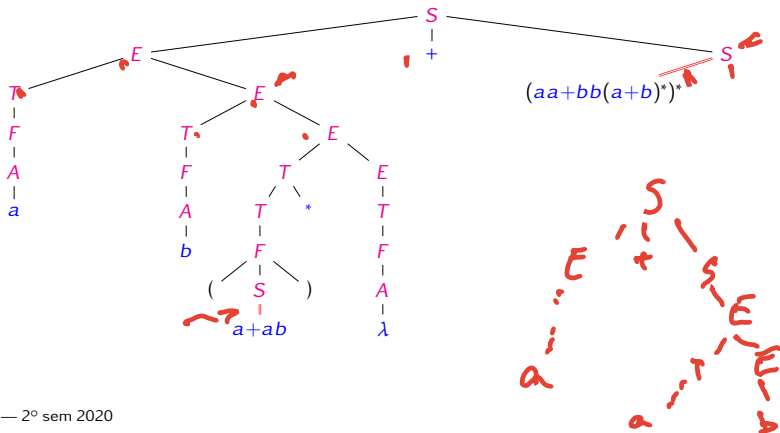
Segue que *toda linguagem regular é LC*.

# Árvore de derivação

$$S \Rightarrow_C E+S \Rightarrow_C TE+S \Rightarrow_C TTE+S \Rightarrow_C \underline{TTTE+S} \Rightarrow_C^* TTT^*+S \Rightarrow_C^* FTT^*+S \Rightarrow_C^* AAT^*+S \Rightarrow_C^* ab(S)^*+S \Rightarrow_C^* ab(a+ab)^*+(aa+bb(a+b))^*$$

# Árvore de derivação

$$S \Rightarrow_C E+S \Rightarrow_C TE+S \Rightarrow_C TTE+S \Rightarrow_C TTTE+S \Rightarrow_C^* TTT^++S \Rightarrow_C^* FTT^++S \Rightarrow_C^* AAT^++S \Rightarrow_C^* ab(S)^++S \Rightarrow_C^* ab(a+ab)^++(aa+bb(a+ab)^+)^*$$



# Operações com LC

# Operações com LC

**Prop:** A família de linguagens LC é fechada por união, produto e estrela.



# Operações com LC

**Prop:** A família de linguagens LC é fechada por união, produto e estrela.

**Dem:** (a menos de muitos detalhes). Considere gramáticas  $G_i = (V_i, \Sigma, R_i, S_i), i = 1, 2, V_1 \cap V_2 = \Sigma$ .

# Operações com LC

**Prop:** A família de linguagens LC é fechada por união, produto e estrela.

**Dem:** (a menos de muitos detalhes). Considere gramáticas  $G_i = (V_i, \Sigma, R_i, S_i), i = 1, 2, V_1 \cap V_2 = \Sigma$ .  
Junte  $G_1, G_2, S \rightarrow S_1 | S_2$ , gera  $L_1 \cup L_2$ .

# Operações com LC

**Prop:** A família de linguagens LC é fechada por união, produto e estrela.

**Dem:** (a menos de muitos detalhes). Considere gramáticas  $G_i = (V_i, \Sigma, R_i, S_i), i = 1, 2, V_1 \cap V_2 = \Sigma$ .

Junte  $G_1, G_2, S \rightarrow S_1 | S_2$ , gera  $L_1 \cup L_2$ .

Junte  $G_1, G_2, S \rightarrow S_1 S_2$ , gera  $L_1 L_2$ .

# Operações com LC

**Prop:** A família de linguagens LC é fechada por união, produto e estrela.

**Dem:** (a menos de muitos detalhes). Considere gramáticas  $G_i = (V_i, \Sigma, R_i, S_i), i = 1, 2, V_1 \cap V_2 = \Sigma$ .

Junte  $G_1, G_2, S \rightarrow S_1 | S_2$ , gera  $L_1 \cup L_2$ .

Junte  $G_1, G_2, S \rightarrow S_1 S_2$ , gera  $L_1 L_2$ .

Junte  $G_1, S \rightarrow S S_1 | \lambda$ , gera  $L_1^*$ . □

# Linguagens não LC

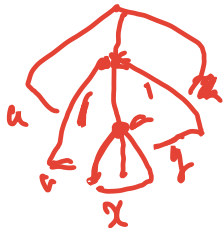
## Teorema

Se  $L$  é LC, então existe  $N$  tal que toda  $w \in L$  de comprimento pelo menos  $N$  pode ser escrita como  $w = uvxyz$ , de forma que  $vy \neq \lambda$  e para todo  $n \geq 0$ ,  $uv^nxy^n z \in L$ .

# Linguagens não LC

## Teorema

Se  $L$  é LC, então existe  $N$  tal que toda  $w \in L$  de comprimento pelo menos  $N$  pode ser escrita como  $w = uvxyz$ , de forma que  $vy \neq \lambda$  e para todo  $n \geq 0$ ,  $uv^nxy^n z \in L$ .



# Linguagens não LC

## Teorema

Se  $L$  é LC, então existe  $N$  tal que toda  $w \in L$  de comprimento pelo menos  $N$  pode ser escrita como  $w = uvxyz$ , de forma que  $vy \neq \lambda$  e para todo  $n \geq 0$ ,  $uv^nxy^n z \in L$ .

Ex:  $\{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$  não é LC.

# Linguagens não LC

## Teorema

Se  $L$  é LC, então existe  $N$  tal que toda  $w \in L$  de comprimento pelo menos  $N$  pode ser escrita como  $w = uvxyz$ , de forma que  $vy \neq \lambda$  e para todo  $n \geq 0$ ,  $uv^nxy^n z \in L$ .

Ex:  $\{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$  não é LC.


**Fato:** LC não é fechada por interseção nem complemento.





# Linguagens não LC

## Teorema

Se  $L$  é LC, então existe  $N$  tal que toda  $w \in L$  de comprimento pelo menos  $N$  pode ser escrita como  $w = uvxyz$ , de forma que  $vy \neq \lambda$  e para todo  $n \geq 0$ ,  $uv^nxy^n z \in L$ .

Ex:  $\{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$  não é LC. 

**Fato:** LC não é fechada por interseção nem complemento.   $A \cup B \cap C$

$$\{a^n b^n c^m \mid n, m \geq 0\} \cap \{a^n b^m c^m \mid n, m \geq 0\} = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$$


# Linguagens não LC

## Teorema

Se  $L$  é LC, então existe  $N$  tal que toda  $w \in L$  de comprimento pelo menos  $N$  pode ser escrita como  $w = uvxyz$ , de forma que  $vy \neq \lambda$  e para todo  $n \geq 0$ ,  $uv^nxy^n z \in L$ .

Ex:  $\{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$  não é LC.

**Fato:** LC não é fechada por interseção nem complemento.

$$\{a^n b^n c^m \mid n, m \geq 0\} \cap \{a^n b^m c^m \mid n, m \geq 0\} = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$$

Mas, interseção de LC com regular é LC.

# Como decidir pertinência?

Dada  $G$  e  $x \in \Sigma^*$ ,  $x \in L(G)$ ?

# Como decidir pertinência?

Dada  $G$  e  $x \in \Sigma^*$ ,  $x \in L(G)$ ?

Tamanho de  $G$ :  $|G| = \sum_{A \rightarrow v \in R} (1 + |v|) \quad + \underbrace{|V| + |\Sigma|}$

# Como decidir pertinência?

Dada  $G$  e  $x \in \Sigma^*$ ,  $x \in L(G)$ ?

Tamanho de  $G$ :  $|G| = \sum_{A \rightarrow v \in R} (1 + |v|) + |V| + |\Sigma|$

Gerar todas as derivações até obter palavras de comprimento  $> |x|$  (regras  $A \rightarrow \lambda$  são um problema, tratável).

# Como decidir pertinência?

Dada  $G$  e  $x \in \Sigma^*$ ,  $x \in L(G)$ ?

Tamanho de  $G$ :  $|G| = \sum_{A \rightarrow v \in R} (1 + |v|) + |V| + |\Sigma|$

Gerar todas as derivações até obter palavras de comprimento  $> |x|$  (regras  $A \rightarrow \lambda$  são um problema, tratável). Exponencial em  $|x|$

# Como decidir pertinência?

Dada  $G$  e  $x \in \Sigma^*$ ,  $x \in L(G)$ ?

Tamanho de  $G$ :  $|G| = \sum_{A \rightarrow v \in R} (1 + |v|) + |V| + |\Sigma|$

Gerar todas as derivações até obter palavras de comprimento  $> |x|$  (regras  $A \rightarrow \lambda$  são um problema, tratável). Exponencial em  $|x|$

Surpresa: existe algoritmo baseado em Programação Dinâmica que resolve o problema em tempo  $\mathcal{O}(|x|^3)$ . Envolve um pré-processamento de  $G$  em tempo polinomial.

$A \rightarrow BC \quad A \rightarrow \epsilon$

# Como decidir pertinência?

Dada  $G$  e  $x \in \Sigma^*$ ,  $x \in L(G)$ ?

Tamanho de  $G$ :  $|G| = \sum_{A \rightarrow v \in R} (1 + |v|) + |V| + |\Sigma|$

Gerar todas as derivações até obter palavras de comprimento  $> |x|$  (regras  $A \rightarrow \lambda$  são um problema, tratável). Exponencial em  $|x|$

Surpresa: existe algoritmo baseado em Programação Dinâmica que resolve o problema em tempo  $\mathcal{O}(|x|^3)$ . Envolve um pré-processamento de  $G$  em tempo polinomial.

Não serve na prática.



# Autômato com pilha

# Autômato com pilha

Idéia:

- Controle finito, estado inicial, estados finais.

# Autômato com pilha

Idéia:

- Controle finito, estado inicial, estados finais.
- Entrada: fita lida numa direção (como num AD).

# Autômato com pilha

Idéia:

- Controle finito, estado inicial, estados finais.
- Entrada: fita lida numa direção (como num AD).
- Memória auxiliar: pilha. PUSH, POP, ISEMPY

# Autômato com pilha

Idéia:

- Controle finito, estado inicial, estados finais.
- Entrada: fita lida numa direção (como num AD).
- Memória auxiliar: pilha. PUSH, POP, ISEMPTY

# Autômato com pilha

Idéia:

- Controle finito, estado inicial, estados finais.
- Entrada: fita lida numa direção (como num AD).
- Memória auxiliar: pilha. PUSH, POP, ISEEMPTY

Funcionamento:

- Começa no estado inicial

# Autômato com pilha

Idéia:

- Controle finito, estado inicial, estados finais.
- Entrada: fita lida numa direção (como num AD).
- Memória auxiliar: pilha. PUSH, POP, ISEMPTY

Funcionamento:

- Começa no estado inicial
- A cada passo pode simultaneamente consumir um caractere da entrada e um pedaço do topo da pilha

# Autômato com pilha

Idéia:

- Controle finito, estado inicial, estados finais.
- Entrada: fita lida numa direção (como num AD).
- Memória auxiliar: pilha. PUSH, POP, IEMPTY

Funcionamento:

- Começa no estado inicial
- A cada passo pode simultaneamente consumir um caractere da entrada e um pedaço do topo da pilha
- Muda de estado e empilha.



# Autômato com pilha

Idéia:

- Controle finito, estado inicial, estados finais.
- Entrada: fita lida numa direção (como num AD).
- Memória auxiliar: pilha. PUSH, POP, ISEEMPTY

Funcionamento:

- Começa no estado inicial
- A cada passo pode simultaneamente consumir um caractere da entrada e um pedaço do topo da pilha
- Muda de estado e empilha.
- Fim da entrada: aceita se estado é final (e pilha vazia).

# Autômato com pilha - PDA

# Autômato com pilha - PDA

AP

$$\mathcal{A} = (K, \Sigma, \Gamma, \Delta, s, F)$$

$K$  é o conjunto de **estados**, finito, ←

$\Sigma$  é um alfabeto (de **entrada**), ←

$\Gamma$  é um alfabeto (da **pilha**),

$s \in K$  é o **estado inicial**, ←

$F \subseteq K$  são os **estados finais**, ←

$\Delta \subset (\overset{\cdot}{K} \times \overset{\cdot}{\Sigma} \cup \{\lambda\} \times \overset{\cdot}{\Gamma}^*) \times (\overset{\cdot}{K} \times \overset{\cdot}{\Gamma}^*)$  é um conjunto **finito** de **transições**.



# Autômato com pilha - PDA

$$\mathcal{A} = (K, \Sigma, \Gamma, \Delta, s, F)$$

$K$  é o conjunto de **estados**, finito,

$\Sigma$  é um alfabeto (de **entrada**),

$\Gamma$  é um alfabeto (da **pilha**),

$s \in K$  é o **estado inicial**,

$F \subseteq K$  são os **estados finais**,

$\Delta \subset (K \times \Sigma \cup \{\lambda\} \times \underline{\Gamma}^*) \times (K \times \Gamma^*)$  é um conjunto **finito** de **transições**.

Transição  $(p, \sigma, \alpha), (q, \beta) \in \Delta$  diz:

se está em  $p$ , tem  $\sigma$  na entrada e  $\alpha$  no topo da pilha,  
mude para  $q$  e substitua  $\alpha$  por  $\beta$  no topo da pilha

# Configurações

# Configurações

Uma **configuração** de  $\mathcal{A}$  é um elemento de  $K \times \Sigma^* \times \Gamma^*$ , a ser entendido como (estado atual, fita de entrada, pilha).

# Configurações

Uma **configuração** de  $\mathcal{A}$  é um elemento de  $K \times \Sigma^* \times \Gamma^*$ , a ser entendido como (estado atual, fita de entrada, pilha).

Dizemos que  $(p, x, \alpha)$  produz em um passo  $(q, y, \zeta)$   
Notação:  $(p, x, \alpha) \vdash_{\mathcal{A}} (q, y, \zeta)$ .

# Configurações

Uma **configuração** de  $\mathcal{A}$  é um elemento de  $K \times \Sigma^* \times \Gamma^*$ , a ser entendido como (estado atual, fita de entrada, pilha).

Dizemos que  $(p, x, \alpha)$  **produz em um passo**  $(q, y, \zeta)$   
Notação:  $(p, x, \alpha) \vdash_{\mathcal{A}} (q, y, \zeta)$ .

**produz**: fecho reflexivo transitivo de  $\vdash_{\mathcal{A}}$ , denotado  $\vdash_{\mathcal{A}}^*$ .



# Configurações

$(q, \sigma, \delta) (q, \beta)$

$\alpha = \sigma \gamma$

$\alpha = \delta \tau$

$\zeta = \beta \Sigma$

Uma **configuração** de  $\mathcal{A}$  é um elemento de  $K \times \Sigma^* \times \Gamma^*$ , a ser entendido como (estado atual, fita de entrada, pilha).

Dizemos que  $(p, x, \alpha)$  produz em um passo  $(q, y, \zeta)$

Notação:  $(p, x, \alpha) \vdash_{\mathcal{A}} (q, y, \zeta)$ .

**produz**: fecho reflexivo transitivo de  $\vdash_{\mathcal{A}}$ , denotado  $\vdash_{\mathcal{A}}^*$ .

$\mathcal{A}$  aceita  $x \in \Sigma^*$  se  $(s, x, \lambda) \vdash_{\mathcal{A}}^* (p, \lambda, \lambda)$ , para algum  $p \in F$ .

$L(\mathcal{A})$  é o conjunto de palavras aceitas por  $\mathcal{A}$ .

# Exemplo (LP 3.3.1)

## Exemplo (LP 3.3.1)

$$L = \{wcw^R \mid w \in \{a, b\}^*\}$$

# Exemplo (LP 3.3.1)

$$L = \{wcw^R \mid w \in \{a, b\}^*\}$$

$$\mathcal{A}: K = \{s, f\}, \Sigma = \{a, b, c\}, \Gamma = \{a, b\}, F = \{f\},$$

$$\Delta = \begin{cases} (1) & ((s, a, \lambda), (s, a)) \\ (2) & ((s, b, \lambda), (s, b)) \\ (3) & ((s, c, \lambda), (f, \lambda)) \\ (4) & ((f, a, a), (f, \lambda)) \\ (5) & ((f, b, b), (f, \lambda)) \end{cases}$$

	Ent	Pilha	Entr
1	abbcbba	$\lambda$	$\Delta$
2	bbcbba	a	$\Delta$
2	bcbbba	ba	$\Delta$
2	cbbba	baa	$\Delta$
3	bba	baa	$\Delta$
5	ba	ba	$\Delta$
5	a	$\lambda$	$\Delta$
4	$\lambda$	$\lambda$	f

✓

# Exemplo (LP 3.3.2)

## Exemplo (LP 3.3.2)

$$L = \{ww^R \mid w \in \{a, b\}^*\}$$

# Exemplo (LP 3.3.2)

$$L = \{ww^R \mid w \in \{a, b\}^*\}$$

$$\mathcal{A}: K = \{s, f\}, \Sigma = \{a, b\}, \Gamma = \{a, b\}, F = \{f\},$$

$$\Delta = \begin{cases} (1) & ((s, a, \lambda), (s, a)) \\ (2) & ((s, b, \lambda), (s, b)) \\ (3) & ((s, \lambda, \lambda), (f, \lambda)) \\ (4) & ((f, a, a), (f, \lambda)) \\ (5) & ((f, b, b), (f, \lambda)) \end{cases}$$



	Repe	Est	Pilha	Est
1		abba	$\lambda$	$\emptyset$
2		bba	a	$\emptyset$
3		ba	ba	$\emptyset$
4		a	a	$\emptyset$
5		$\lambda$	$\lambda$	$\emptyset$

✓

# Reconhecimento de LC

## Teorema

*Uma linguagem é reconhecida por um autômato com pilha sse ela é livre de contexto.*



# Reconhecimento de LC

## Teorema

*Uma linguagem é reconhecida por um autômato com pilha sse ela é livre de contexto.*

# Reconhecimento de LC

## Teorema

*Uma linguagem é reconhecida por um autômato com pilha sse ela é livre de contexto.*

Demonstrações construtivas.

# Reconhecimento de LC

## Teorema

*Uma linguagem é reconhecida por um autômato com pilha sse ela é livre de contexto.*

Demonstrações construtivas.

Mais importante: construir um AP dada uma gramática — existem várias construções.

# Reconhecimento de LC

## Teorema

*Uma linguagem é reconhecida por um autômato com pilha sse ela é livre de contexto.*

Demonstrações construtivas.

Mais importante: construir um AP dada uma gramática — existem várias construções.

**Fato:** não-determinismo é necessário para o teorema.

# Reconhecimento de LC

## Teorema

*Uma linguagem é reconhecida por um autômato com pilha sse ela é livre de contexto.*

Demonstrações construtivas.

P/A?   
 ND ≠ D

Mais importante: construir um AP dada uma gramática — existem várias construções.

**Fato:** não-determinismo é necessário para o teorema.

**Fato:** não-determinismo é ruim na prática.

# Autômato com pilha determinístico

# Autômato com pilha determinístico

Transições  $((p, \sigma, \alpha), (\cdot, \cdot))$  e  $((p, \tau, \beta), (\cdot, \cdot))$  são *compatíveis* se em cada par  $(\sigma, \tau), (\alpha, \beta)$  uma das componentes é prefixo da outra.

# Autômato com pilha determinístico

Transições  $((p, \sigma, \alpha), (\cdot, \cdot))$  e  $((p, \tau, \beta), (\cdot, \cdot))$  são *compatíveis* se em cada par  $(\sigma, \tau), (\alpha, \beta)$  uma das componentes é prefixo da outra.

Um autômato com pilha é **determinístico** se não tem transições distintas compatíveis.



# Autômato com pilha determinístico

Transições  $((p, \sigma, \alpha), (\cdot, \cdot))$  e  $((p, \tau, \beta), (\cdot, \cdot))$  são *compatíveis* se em cada par  $(\sigma, \tau), (\alpha, \beta)$  uma das componentes é prefixo da outra.

Um autômato com pilha é **determinístico** se não tem transições distintas compatíveis.

Num APD, cada configuração produz no máximo uma outra em 1 passo.

# Autômato com pilha determinístico

Transições  $((p, \sigma, \alpha), (\cdot, \cdot))$  e  $((p, \tau, \beta), (\cdot, \cdot))$  são *compatíveis* se em cada par  $(\sigma, \tau), (\alpha, \beta)$  uma das componentes é prefixo da outra.

Um autômato com pilha é **determinístico** se não tem transições distintas compatíveis.

Num APD, cada configuração produz no máximo uma outra em 1 passo.

Uma linguagem LC  $L$  é **determinística** se existe um APD determinístico que reconhece  $L\$$ , onde  $\$ \notin \Sigma$  é um marcador de fim da entrada.

# A arte do determinismo

# A arte do determinismo

Existem vários truques para modificar uma gramática, de forma que, se der tudo certo, o AP construído é determinístico.

# A arte do determinismo

Existem vários truques para modificar uma gramática, de forma que, se der tudo certo, o AP construído é determinístico.

Objetivo: dada uma palavra de  $L$ , construir uma árvore de derivação (*análise sintática, parsing*).

# Um compilador típico

Para uma linguagem dada  $C$  por uma gramática LC.

- Fase 1: Analisador léxico (flex); expressões regulares descrevem os itens, analisador tokeniza o texto. Token:  $x$  que é ou uma letra no alfabeto da linguagem ou tal que exista alguma

$$T \Rightarrow_G^* x.$$

# Um compilador típico

Para uma linguagem dada por uma gramática LC.

- Fase 1: Analisador léxico (`flex`); expressões regulares descrevem os itens, analisador tokeniza o texto. Token: `x` que é ou uma letra no alfabeto da linguagem ou tal que exista alguma  $T \Rightarrow_G^* x$ .
- Fase 2: Análise sintática. Produz a árvore de derivação (`bison`).

# Um compilador típico

Para uma linguagem dada por uma gramática LC.

- Fase 1: Analisador léxico (`flex`); expressões regulares descrevem os itens, analisador tokeniza o texto. Token: `x` que é ou uma letra no alfabeto da linguagem ou tal que exista alguma  $T \Rightarrow_G^* x$ .
- Fase 2: Análise sintática. Produz a árvore de derivação (`bison`).
- Fase 3: Geração de código. Otimização



# Um compilador típico

Para uma linguagem dada por uma gramática LC.

- Fase 1: Analisador léxico (`flex`); expressões regulares descrevem os itens, analisador tokeniza o texto. Token:  $x$  que é ou uma letra no alfabeto da linguagem ou tal que exista alguma  $T \Rightarrow_G^* x$ .
- Fase 2: Análise sintática. Produz a árvore de derivação (`bison`).
- Fase 3: Geração de código. Otimização
- Fase 4: Link-edição.

# Um compilador típico

Para uma linguagem dada ~~por~~ <sup>por</sup> uma gramática LC.

- Fase 1: Analisador léxico (`flex`); expressões regulares descrevem os itens, analisador tokeniza o texto. Token:  $x$  que é ou uma letra no alfabeto da linguagem ou tal que exista alguma  $T \Rightarrow_G^* x$ .
- Fase 2: Análise sintática. Produz a árvore de derivação (`bison`).
- Fase 3: Geração de código. Otimização
- Fase 4: Link-edição.
- Frequentemente algumas dessas fases ocorrem simultaneamente, como pipeline.