

Análise biomecânica

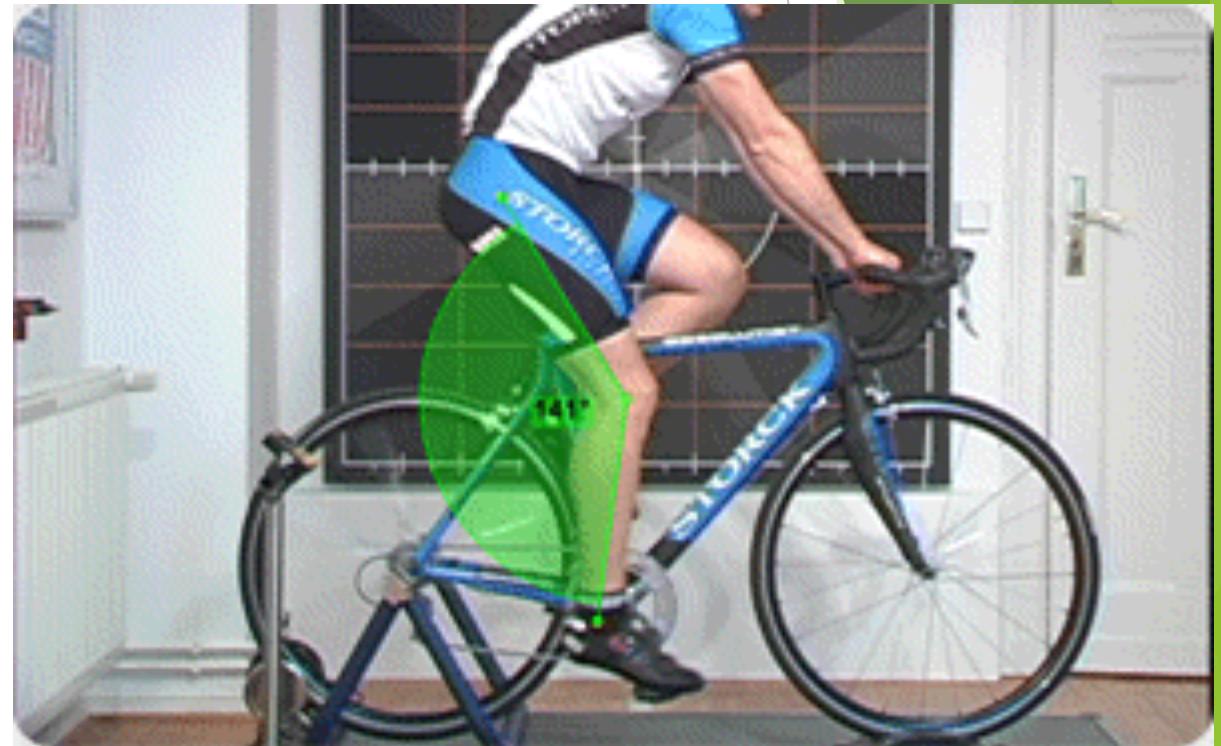
PRO2315/2019 - Ergonomia I

2º Semestre de 2020 (Graduação)

Professora Uiara Montedo

I.D. Christian Fernando Cubillos

Referência: Phd. Maria Fernanda Maradei Garcia



LA EXPERIMENTACIÓN

Permite:

1

Investigar como os comportamentos afetam uma variável de resposta

2

Medir o efeito da mudança nas propriedades de um produto

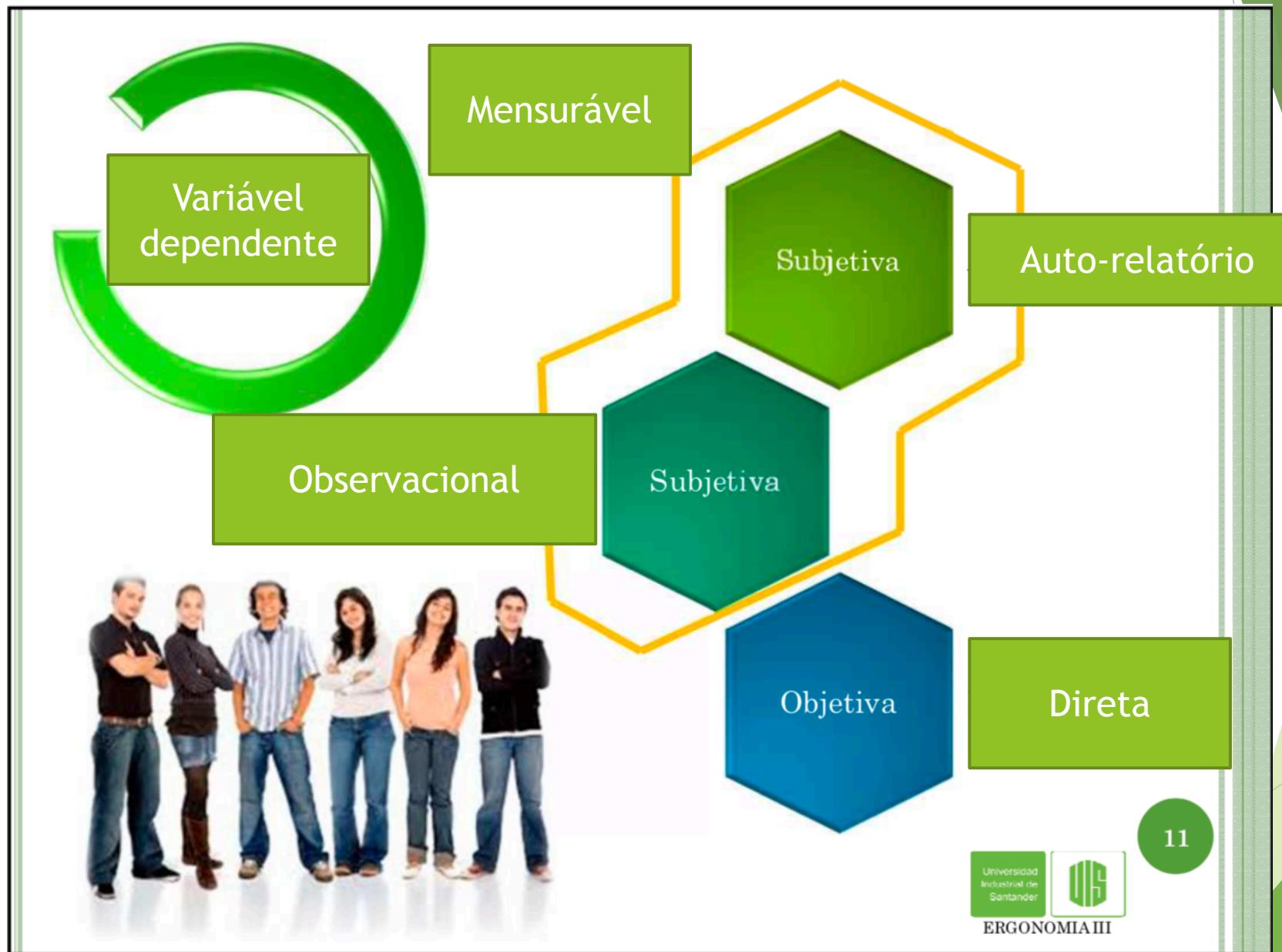
Design experimental

Se necesita:



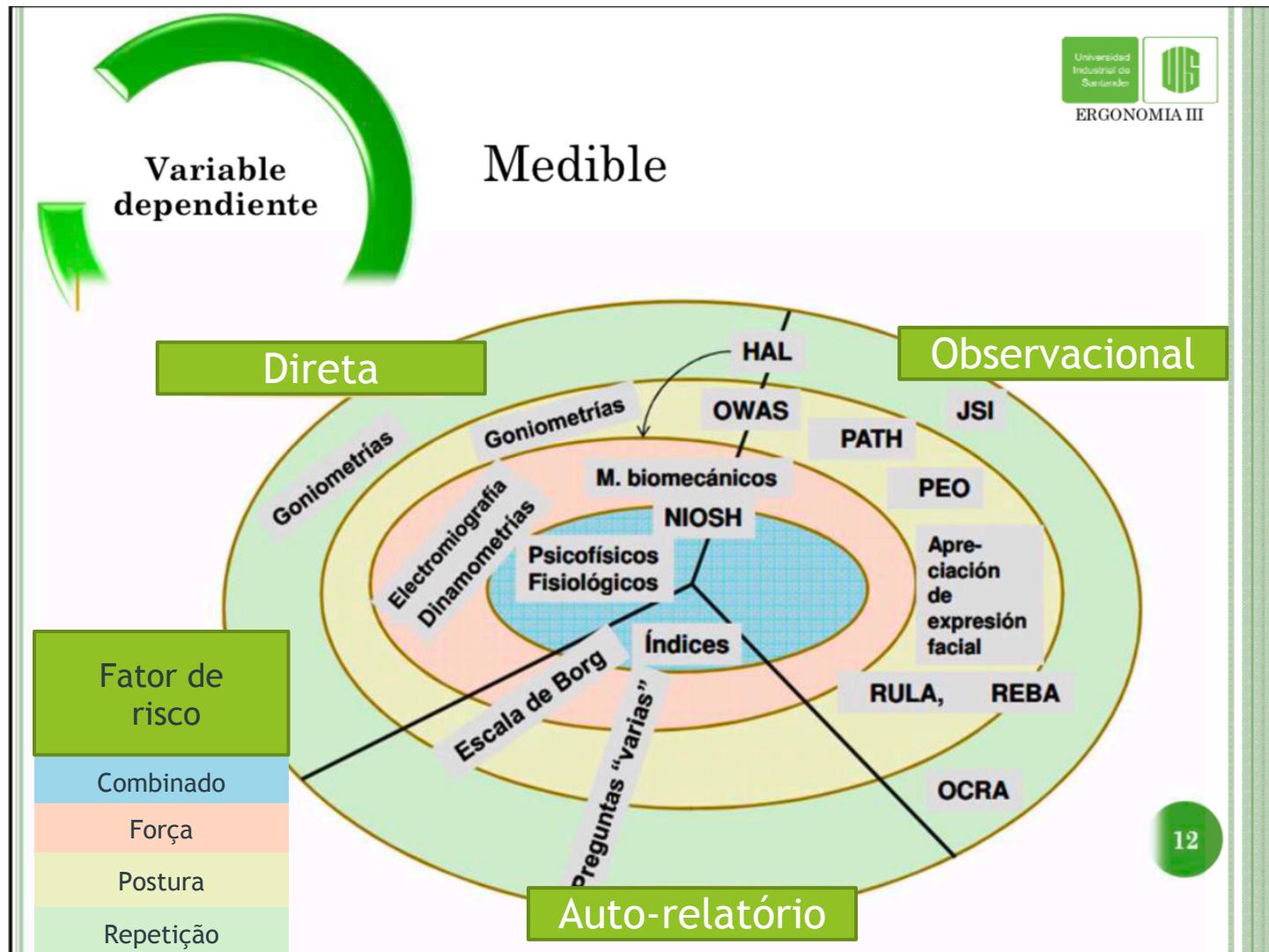
TERMINOLOGIA

10



Tomado de: Phd. Maria Fernanda Maradei Garcia

PROIBIDO COMPARTILHAR ESTA APRESENTAÇÃO



Tomado de: Phd. Maria Fernanda Maradei Garcia

PROIBIDO COMPARTILHAR ESTA APRESENTAÇÃO

ESTUDIO DE LA HERRAMIENTA PARA EL CORTE INDUSTRIAL DE FLORES

ESTUDIO DE CASO



Tomado de: Phd. Maria Fernanda Maradei Garcia

Abordagem

- ▶ 1. Aproximação da situação de uso por OBSERVAÇÃO da atividade
- ▶ 2. Revisão do estado da arte do problema de uso
- ▶ 3. Definição do problema



1. Aproximação da situação de uso por OBSERVAÇÃO da atividade

Texto que describe la situación de uso



Força

- Dureza
- Apertura do cabo
- Corte lâminas
- Comprimento dos cabos

Postura

- Alineação cambo/lâminas
- Dureza

Análise de determinantes



Causa

Atividade

Consequência

SITUAÇÃO DE USO

Problema encontrados na análise de determinates

altura do corte
da flor

A postura da mão
muda ao cortar

Diminuição da força
de apreensão/
aumento do esforço

Causa

Atividade

Consequência



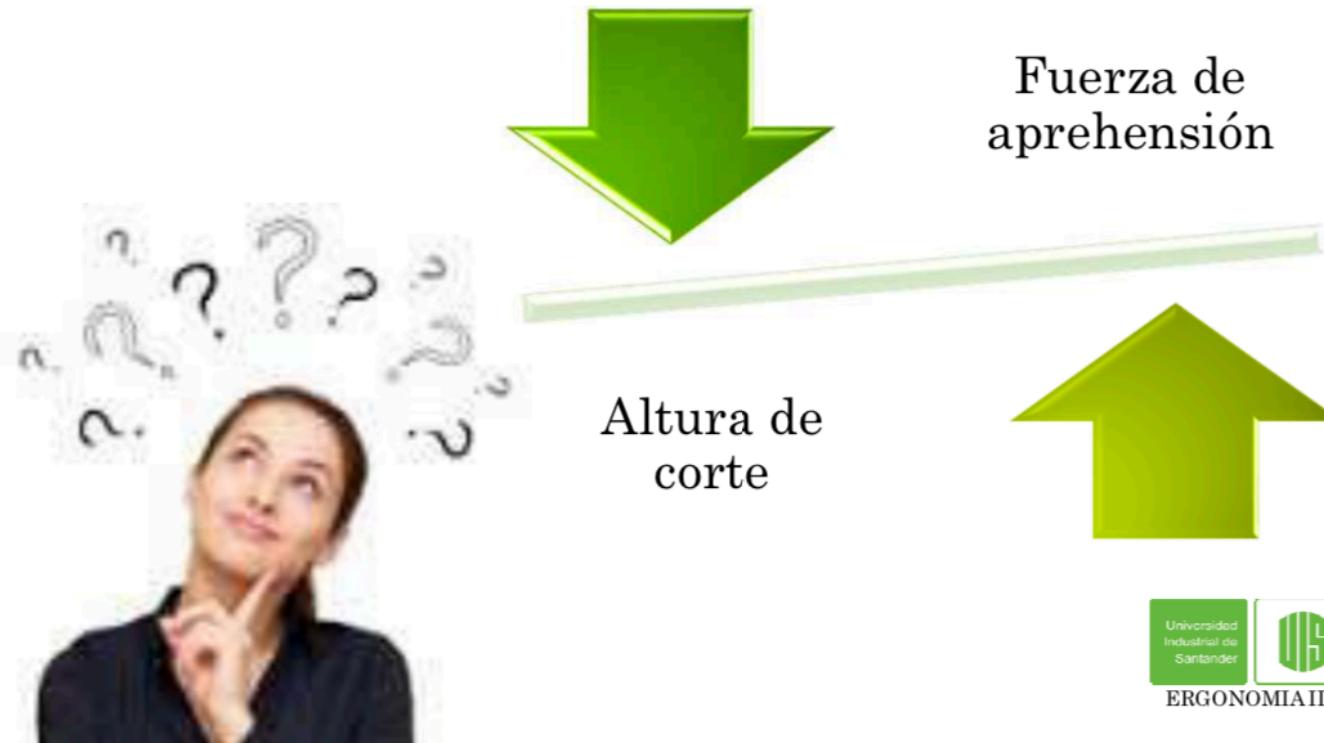
Para o re-projeto preciso conhecer
Cómo a altura de corte afeta a força de aapreensão?



ESTUDIO DE CASO

14

Que tipo de experimentação preciso ?



ESTUDIO DE CASO

15

LA EXPERIMENTACIÓN

Permite:

1

Investigar como os comportamentos afetam uma variável de resposta

2

Medir o efeito da mudança nas propiedades de um produto

Design experimental

7

...En cuánto se afecta la fuerza de aprehensión en función de la postura

¿Cómo lo puedo medir?



27

¿Cómo lo puedo medir?

- ✓ Escala de Borg
- ✓ Electromiografía
- ✓ Dinamometría
- ✓ Modelo Biomecánicos

Altura de
corte



Modificable



Fuerza de
aprehensión



Medible

29

1. Aproximação da situação de uso por OBSERVAÇÃO da atividade

Texto que describe la situación de uso



Força

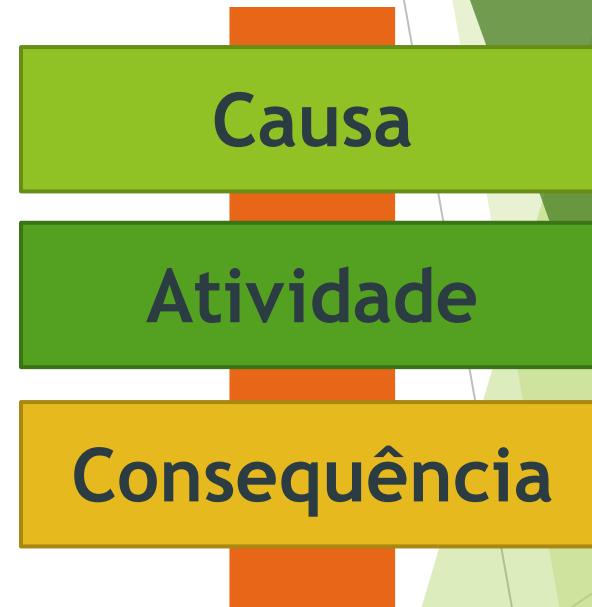
- Dureza
- Apertura do cabo
- Corte lâminas
- Comprimento dos cabos

Postura

- Alineação cambo/lâminas
- Dureza

Diagrama dos Determinantes da Atividade de uso da tesoura

- ▶ **Causa:** A ferramenta é difícil de operar.
- ▶ **Atividade:** Mais força necessária na mão para ativar (apertar) a ferramenta e, portanto, maior esforço muscular e variação na postura, ativando mais músculos do que o necessário para a tarefa.
- ▶ **Consequências:** Fadiga por esforço excessivo e possibilidade de apresentar CEC devido à presença de fatores de força, repetição e postura por muito tempo (8 horas).



2. REVISÃO DO ESTADO DA ARTE DO PROBLEMA DE USO

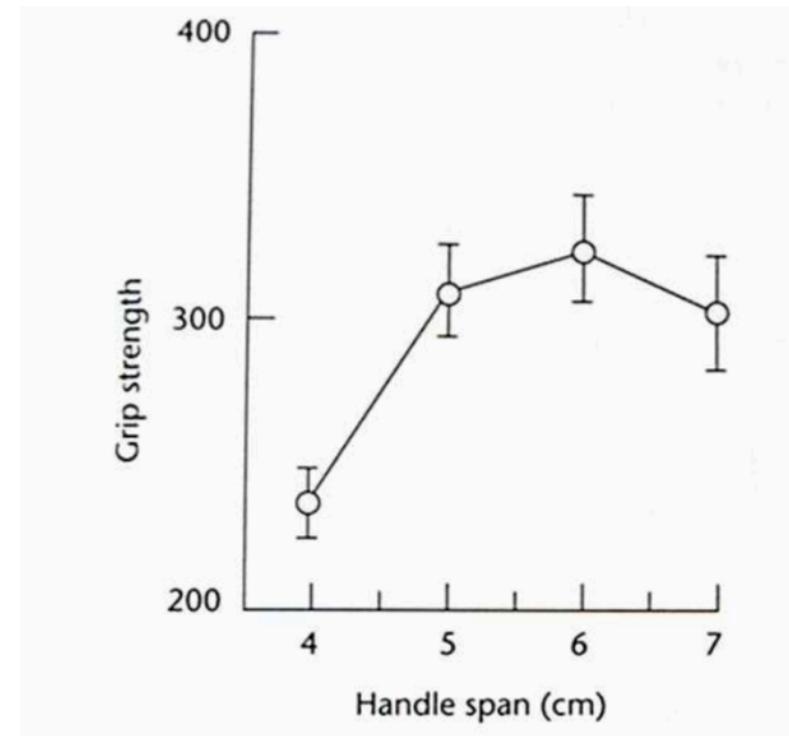


► Fator de risco: Força

PRIMEIRO, O CONTEXTO
INTERNACIONAL E NACIONAL QUE
JUSTIFICA O PROJETO É REVISADO
-Como está o problema?
-Está resolvido?

2. REVISÃO DO ESTADO DA ARTE DO PROBLEMA DE USO

- ▶ Força de acoplamento F_s
- ▶ A força de preensão F_g
- ▶ coeficiente de atrito μ
- ▶ T cresce proporcionalmente ao diâmetro do eixo □ O μ depende da área de contato
- ▶ $T = F_s \cdot D = \mu \cdot F_g \cdot D$

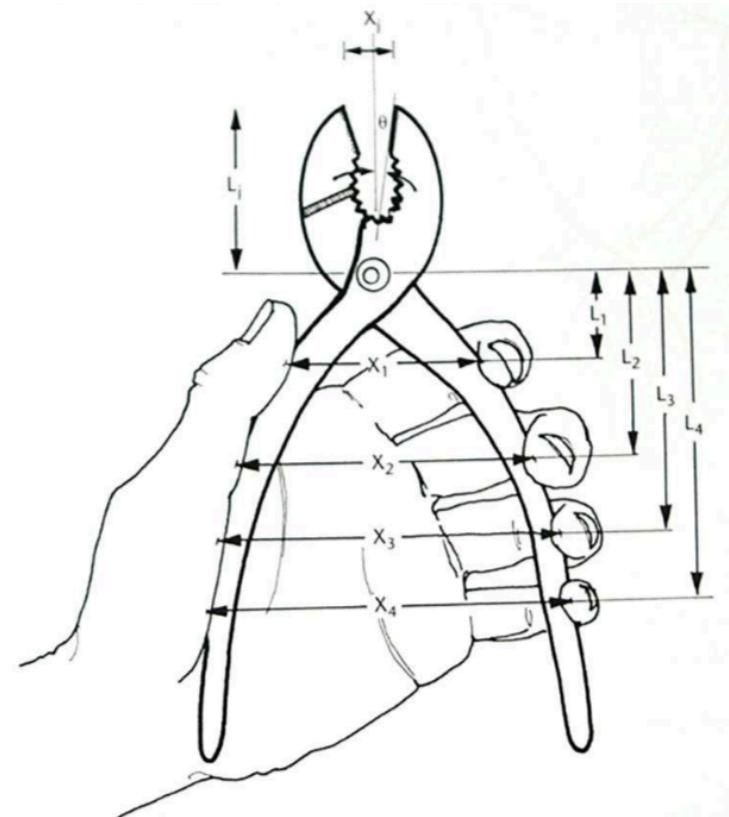


Marras and Karwowski, 2006

2. REVISÃO DO ESTADO DA ARTE DO PROBLEMA DE USO

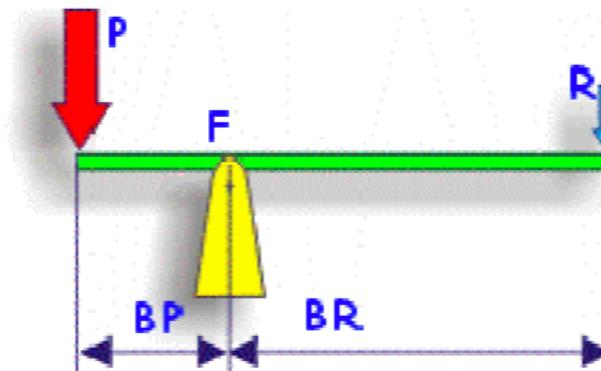
► $M_i = F_1L_1 + F_2L_2 + F_3L_3 + F_4L_4$

... os dados máximos da força de preensão de cada dedo são obtidos em momentos diferentes ...



2. REVISÃO DO ESTADO DA ARTE DO PROBLEMA DE USO

- ▶ "poder" vezes o braço de força é igual a "resistência" vezes o braço de resistência.
- ▶ A Vantagem Mecânica (VM) é o ganho mecânico $VM = R / P$



$$P \times BP = R \times BR$$

DEFINIÇÃO DO PROBLEMA



Fuerza

- Dureza
- Apertura mangos
- Filo cuchillas
- Longitud mangos (VM)

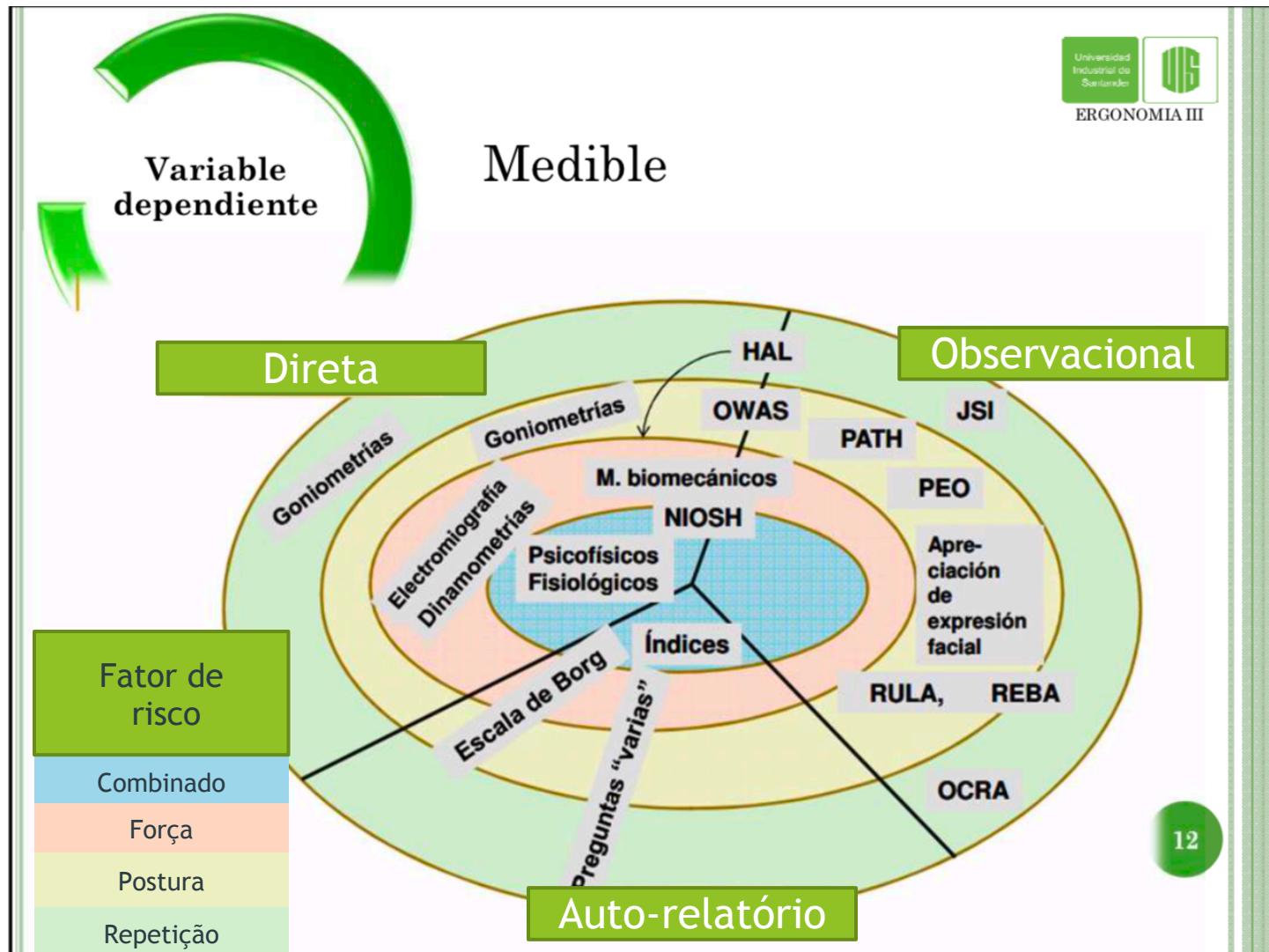


Es la síntesis de la Observación y la Revisión



Árvore do problema

- ▶ Causas do problema
 - ▶ Design da ferramenta onde a força máxima de cada dedo é feita em diferentes momentos do tempo
 - ▶ O diâmetro da ferramenta é muito grande
 - ▶ O dedo com maior força está a uma distância menor
-
- ▶ Problema ergonômico
 - ▶ O design da ferramenta desperdiça toda a força que a mão que agarra pode exercer
-
- ▶ Consequências
 - ▶ Aumento do risco devido à exposição ao fator FORÇA
 - ▶ É necessário mais esforço para realizar o gesto

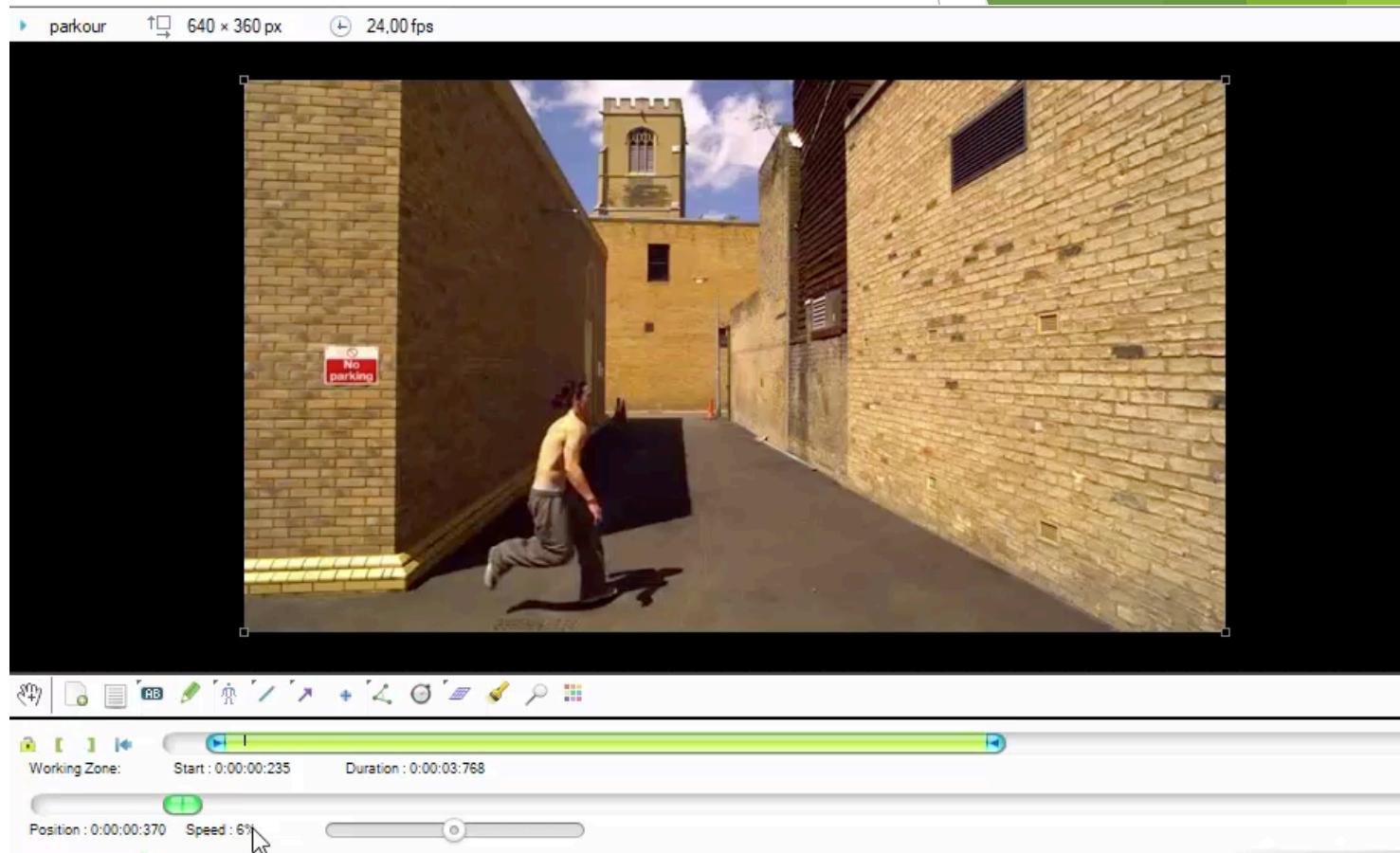


Tomado de: Phd. Maria Fernanda Maradei Garcia

PROIBIDO COMPARTILHAR ESTA APRESENTAÇÃO

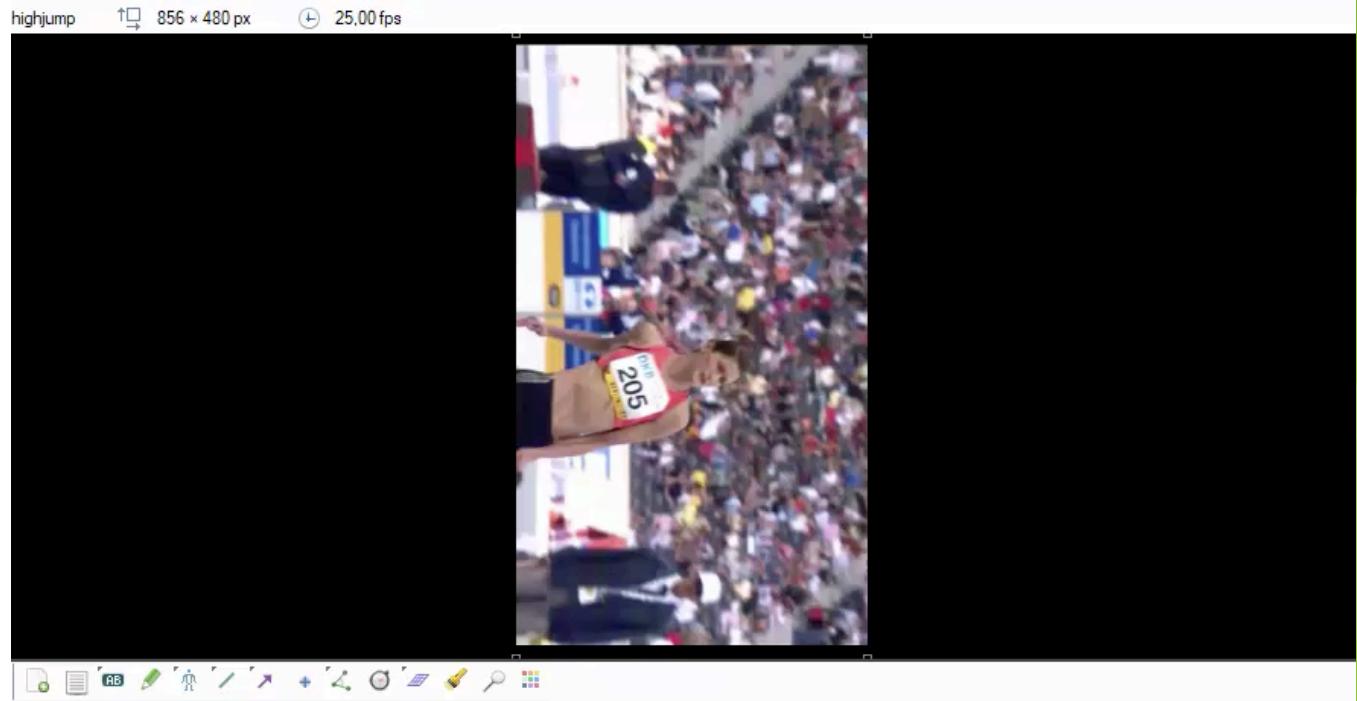
Observações

- ▶ Tempo de desaceleração.
- ▶ Para vídeos que já estão em câmera lenta porque foram capturados com uma câmera de alta velocidade, a escala de tempo pode ser ajustada à taxa de quadros da captura e todos os momentos do programa refletirão os valores em tempo real.



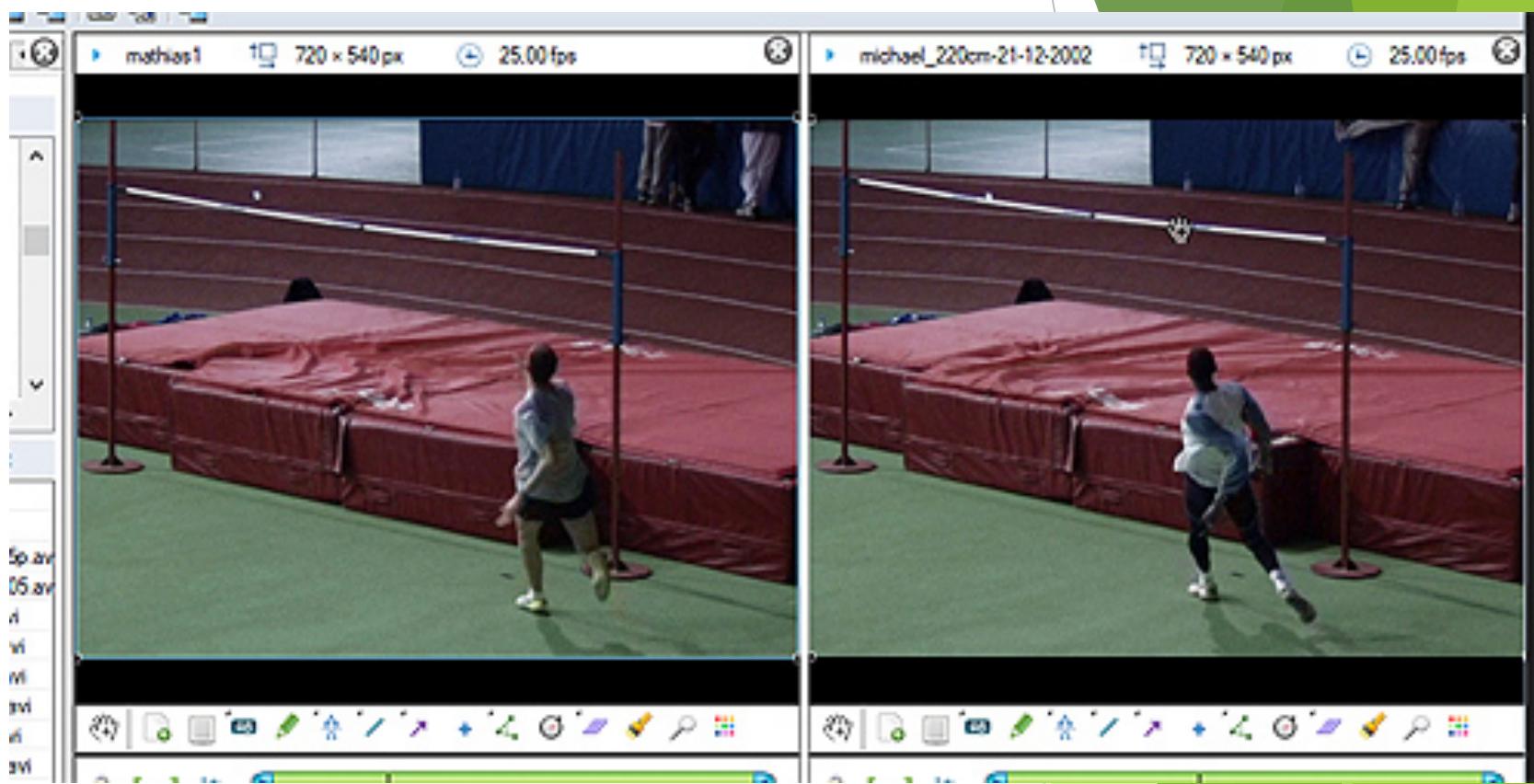
Observações

- ▶ Realizar transformações de imagem:
- ▶ Rodar.
- ▶ Ampliação.
- ▶ Espelho.
- ▶ Desentrelaçar.
- ▶ Corrija a proporção.



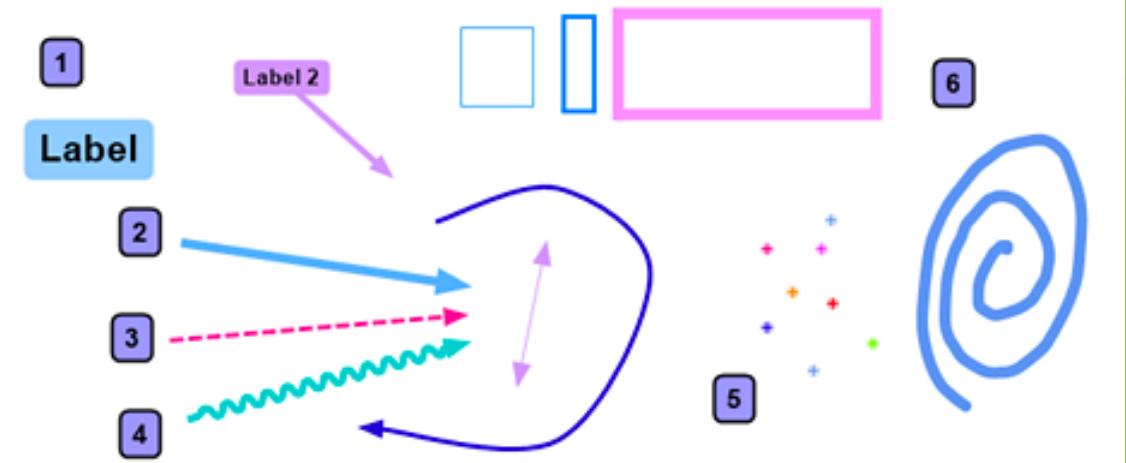
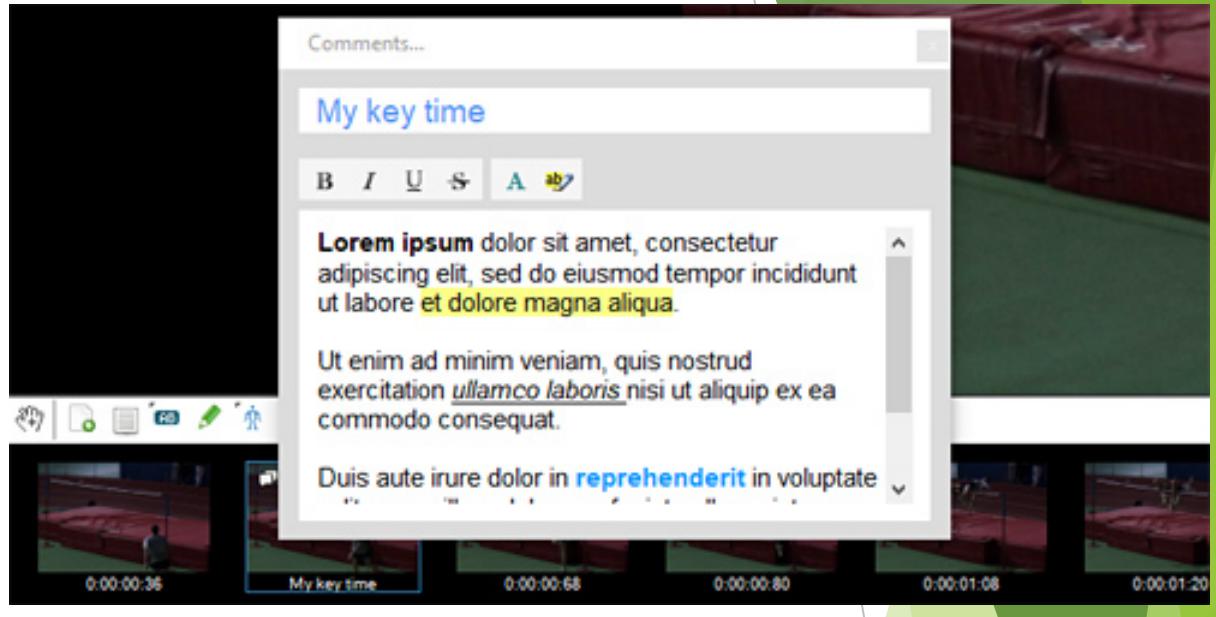
Observações

- ▶ Comparar e sincronizar.
- ▶ Vídeos com taxas de quadros heterogêneas podem ser sincronizados.



Anotações

- ▶ Crie imagens importantes em momentos de interesse e anexe-lhes comentários.
- ▶ Adicione anotações básicas como etiquetas e números, linhas e setas, curvas, caminhos de várias linhas, retângulos, marcadores e desenhos à mão livre.



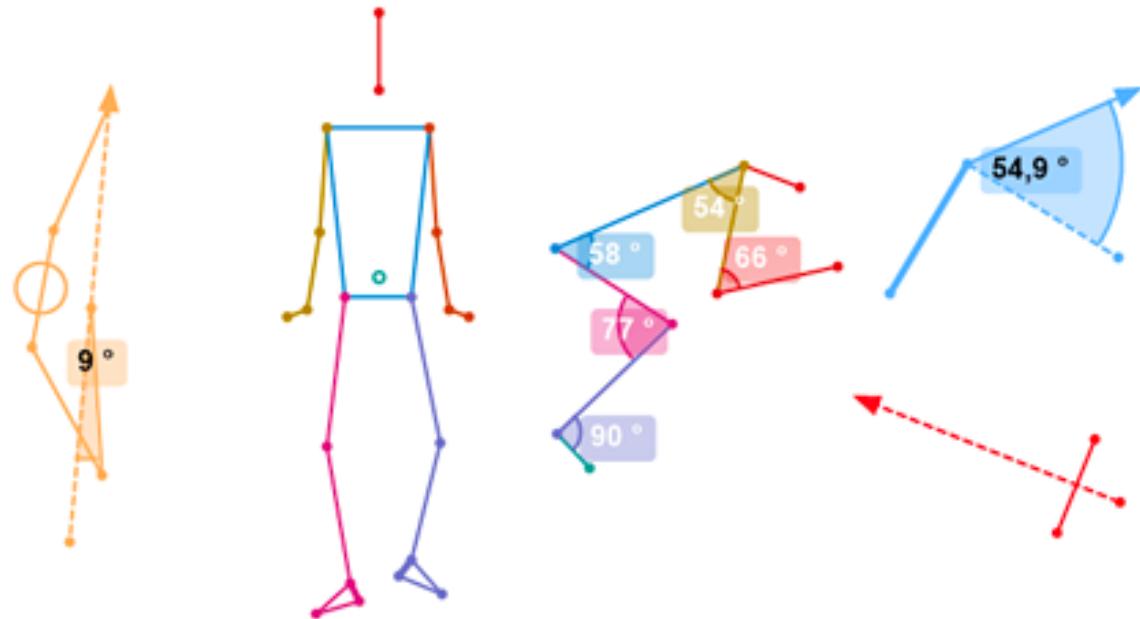
Anotações

- ▶ Os desenhos de anotação têm nomes e propriedades de estilo. Eles podem ser copiados e colados em torno de quadros e vídeos.
- ▶ Imagens externas podem ser importadas como objetos de imagem para o vídeo.
- ▶ Chame a atenção para algo usando as ferramentas de destaque ou lupa.



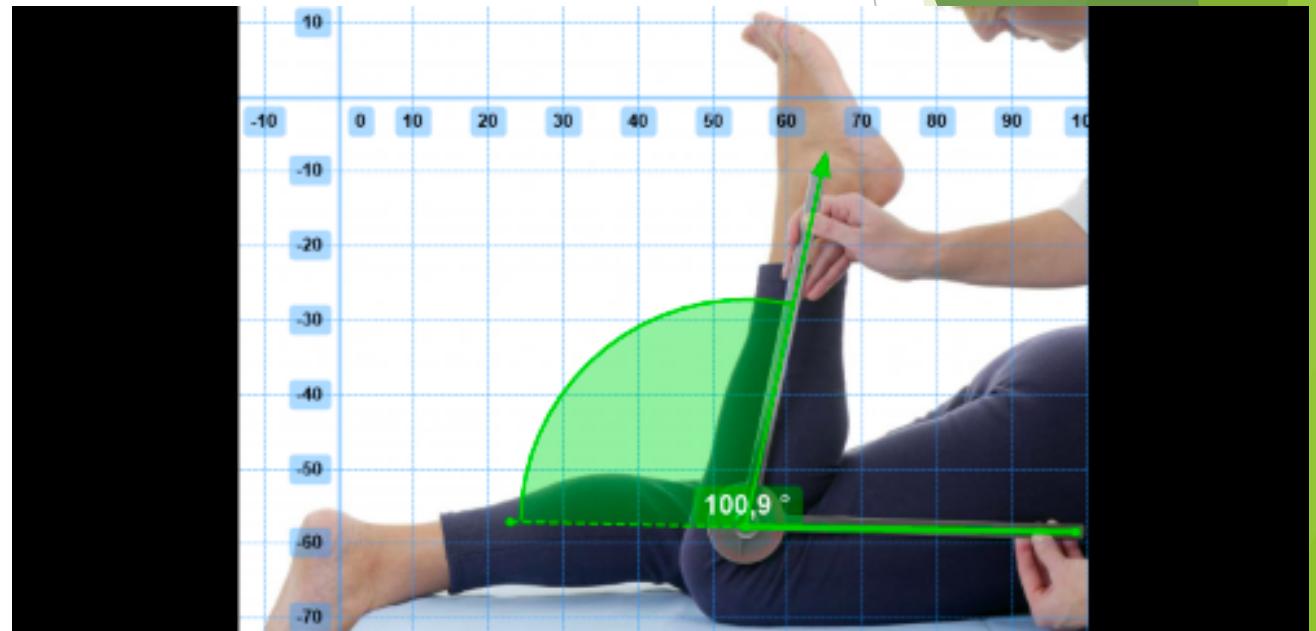
Anotações

- ▶ Ferramentas avançadas podem ser criadas do zero usando uma poderosa estrutura de ferramentas personalizadas.
- ▶ Muitas das ferramentas mais avançadas encontradas no Kinovea, como as ferramentas de ajuste de bicicleta, arco e flecha ou modelo humano, são na verdade ferramentas personalizadas que você pode copiar e modificar para atender às suas necessidades.
- ▶ As ferramentas personalizadas podem ter pontos rastreados, pontos computados, medições de distâncias e ângulos, menus de visibilidade, estilo e cores e outros itens.



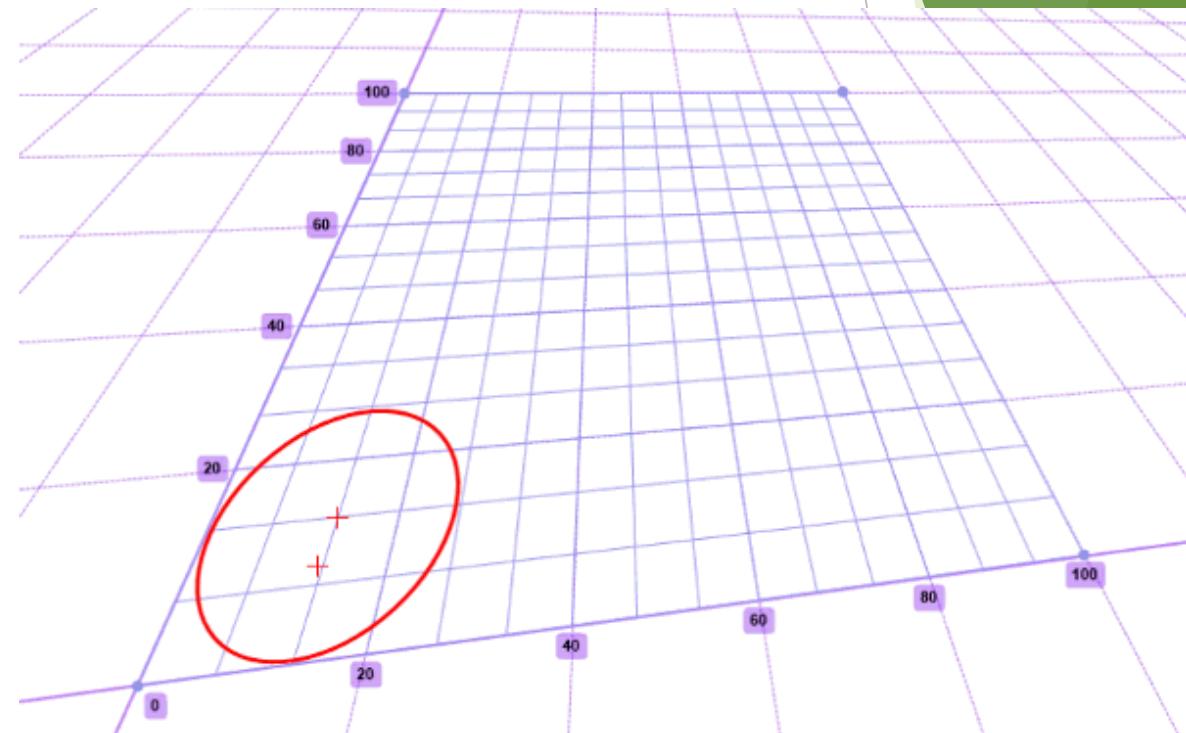
Medições

- ▶ Meça o intervalo de tempo usando o cronômetro e as distâncias e ângulos usando as ferramentas de linha, ângulo e goniômetro.
- ▶ Você pode aumentar o zoom para aumentar a precisão, as medições são feitas com precisão de subpixel



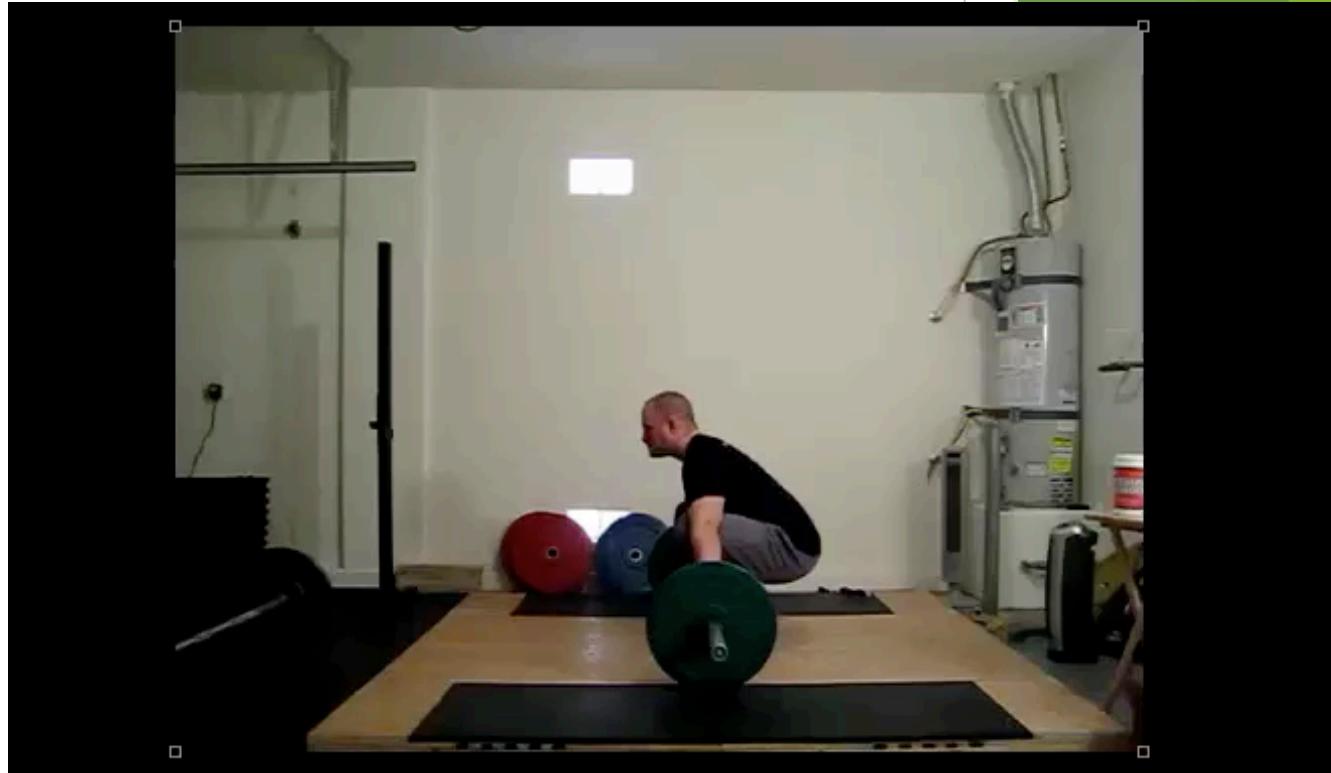
Medições

- ▶ Além da calibração plana, 2D, alinhada por eixo, você pode usar uma poderosa calibração baseada em grade que permite sistemas de coordenadas rotacionadas ou com perspectiva.
- ▶ Isso permite realizar medições mesmo que o plano de movimento não esteja alinhado com a câmera.



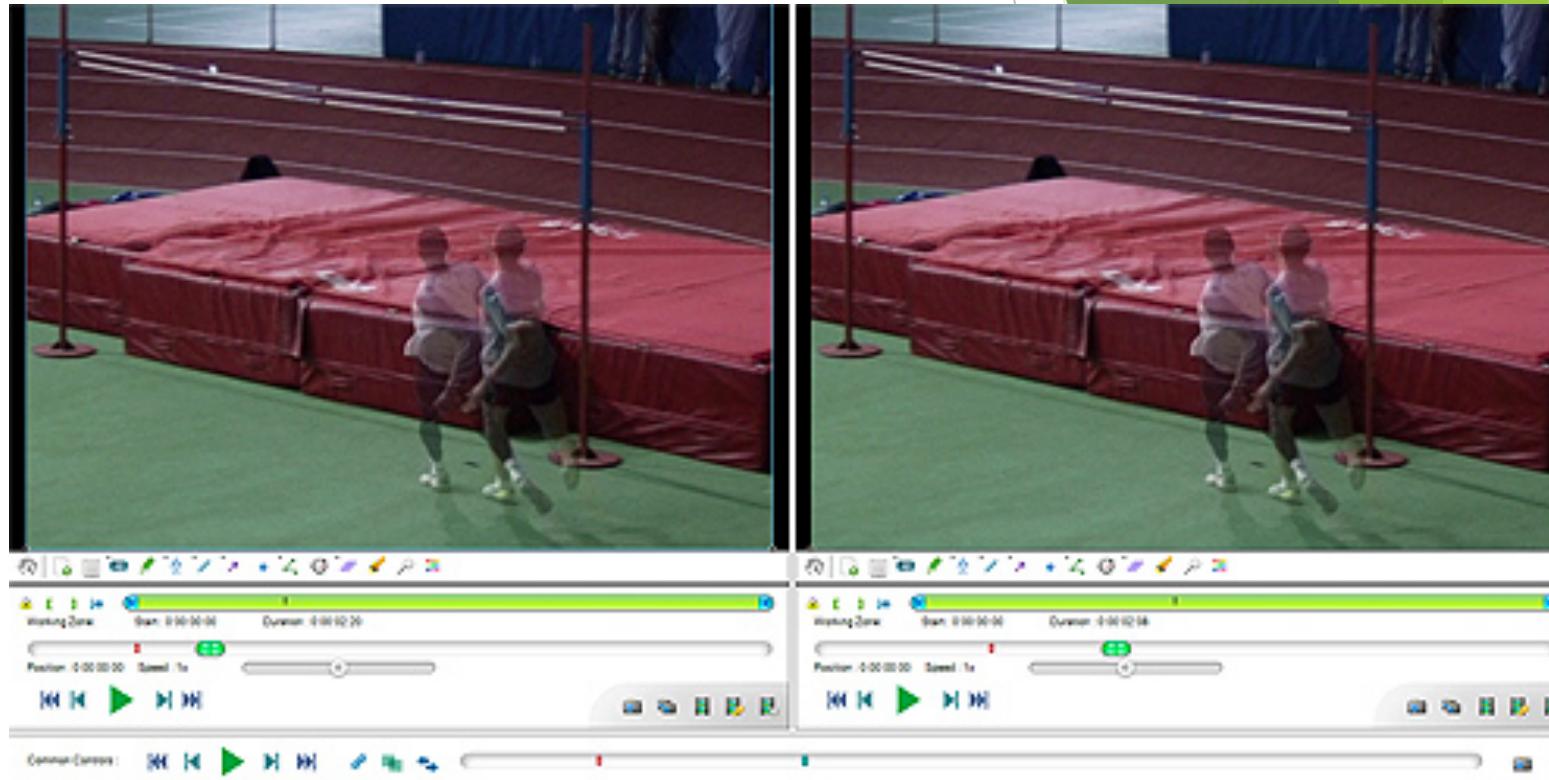
Medições

- ▶ Acompanhe a trajetória de um único ponto.



Observações

- Sobreponha dois vídeos um sobre o outro.



Medições

- ▶ Acompanhe a evolução de um objeto multiponto.

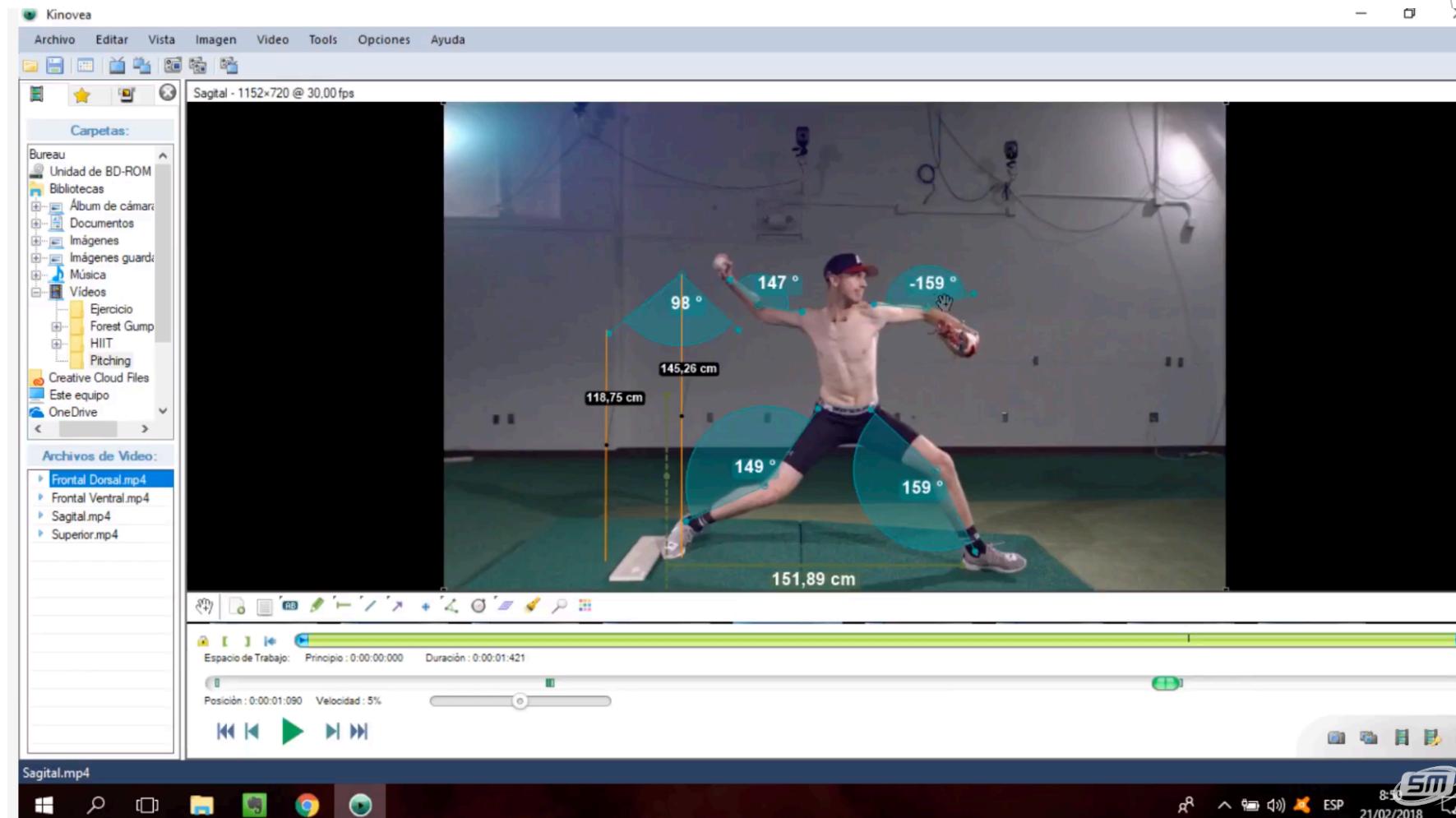


Observações

- Sobreponha dois vídeos um sobre o outro.



3. Analise biomecânica



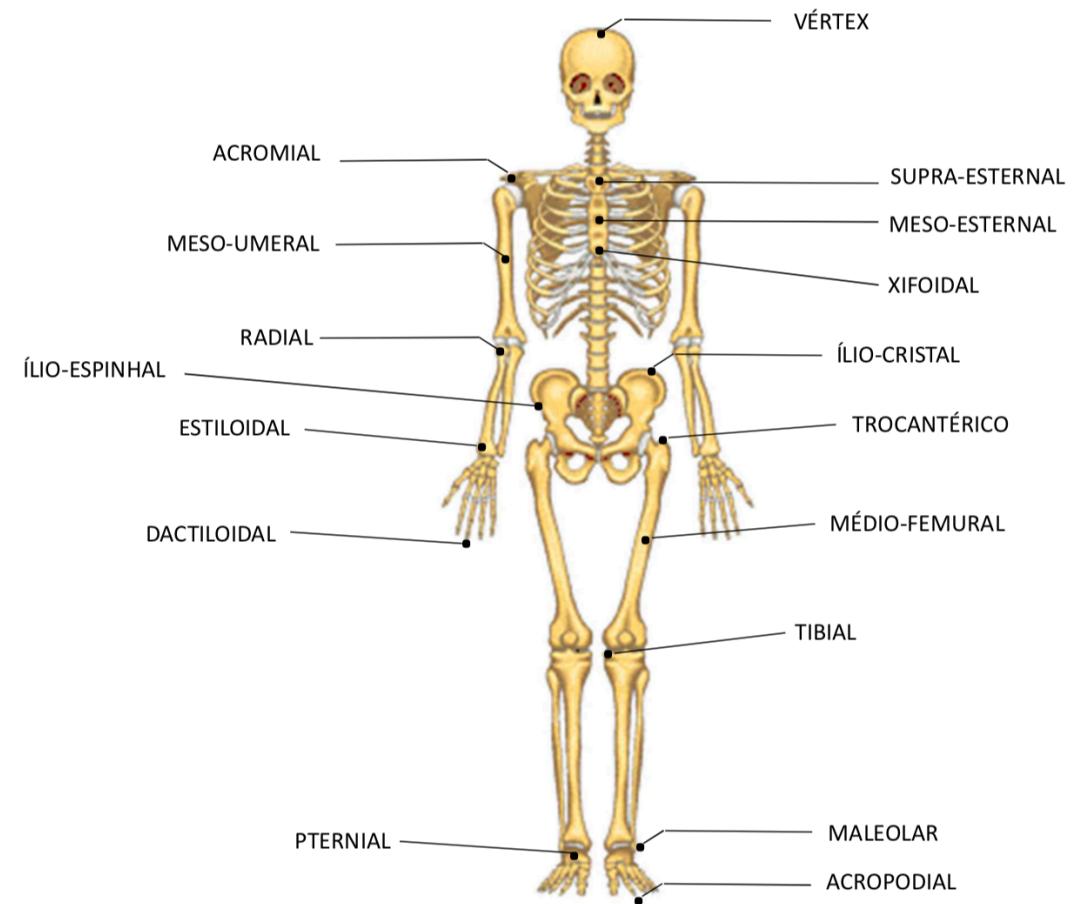
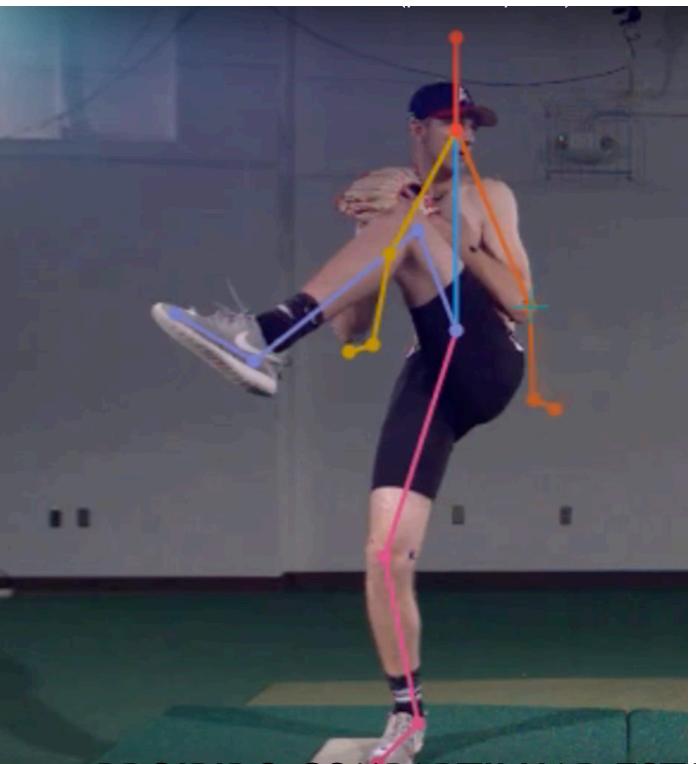
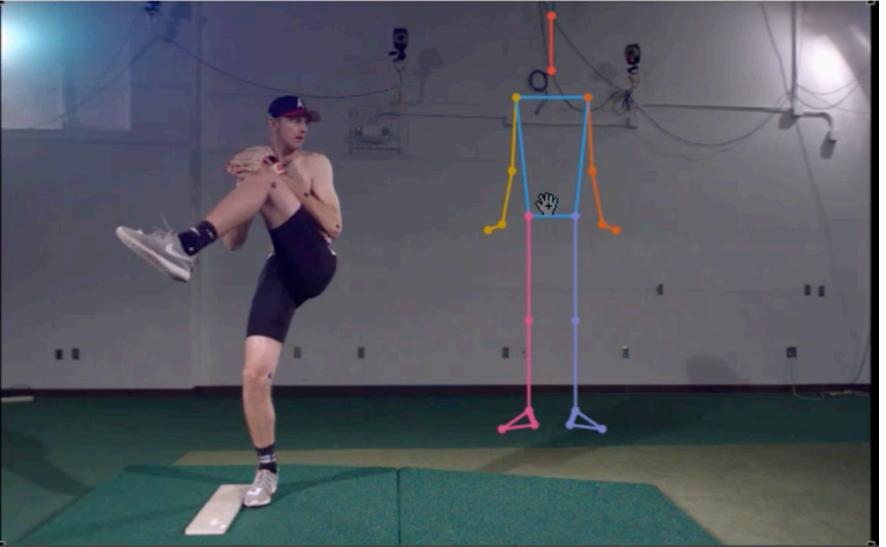
PROIBIDO COMPARTILHAR ESTA APRESENTAÇÃO



PÓS GRADUAÇÃO STRICTO SENSU EM
CIÊNCIAS DO EXERCÍCIO E DO ESPORTE

MESTRADO E DOUTORADO - CAPES NÍVEL 4

Tutorial Kinovea 8.20



PROIBIDO COMPARTILHAR ESTA APRESENTAÇÃO

RULA (Método subjetivo)

- ▶ Avalia a exposição dos trabalhadores a fatores de risco que podem causar distúrbios nos membros superiores do corpo:
 - ▶ □ posturas,
 - ▶ □ repetitividade dos movimentos,
 - ▶ □ forças aplicadas,
 - ▶ Atividade □estática do sistema musculoesquelético

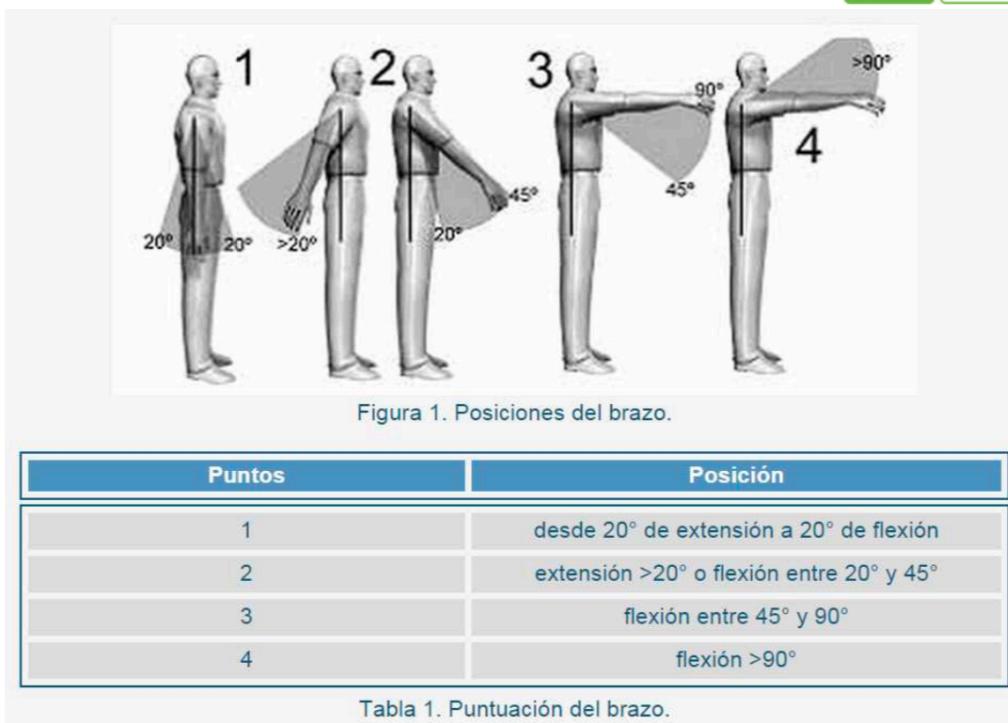
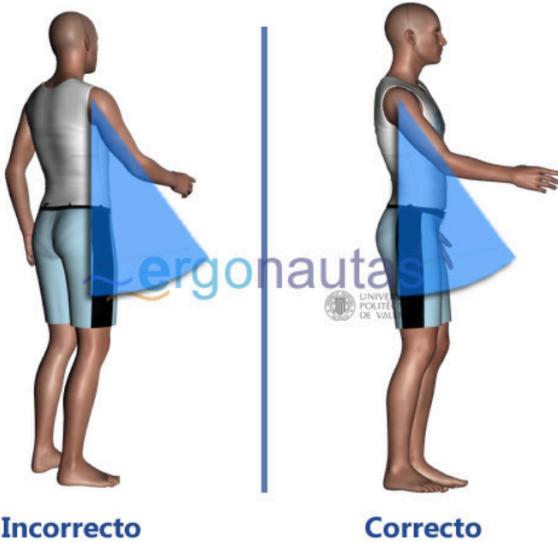


RULA



RULA

RULER - Medición de ángulos entre segmentos corporales



<https://www.ergonautas.upv.es/metodos/rula/rula-ayuda.php>

PROIBIDO COMPARTILHAR ESTA APRESENTAÇÃO

RULA

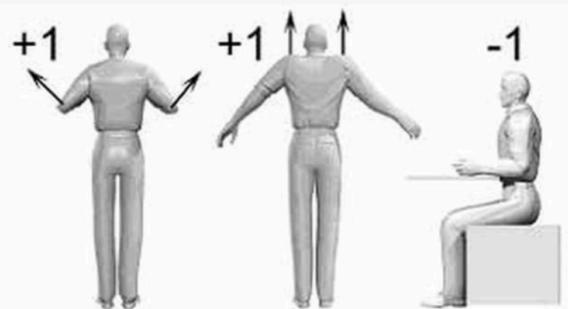


Figura 2. Posiciones que modifican la puntuación del brazo.

Puntos	Posición
+1	Si el hombro está elevado o el brazo rotado.
+1	Si los brazos están abducidos.
-1	Si el brazo tiene un punto de apoyo.

Tabla 2. Modificaciones sobre la puntuación del brazo.

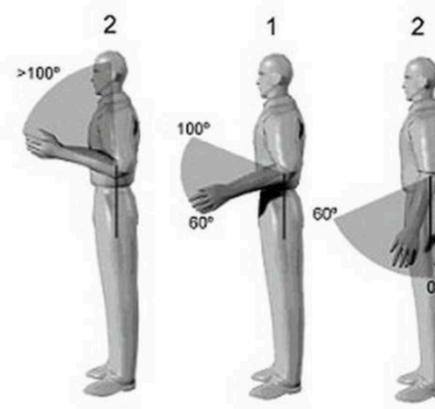


Figura 3. Posiciones del antebrazo.

Puntos	Posición
1	flexión entre 60° y 100°
2	flexión < 60° ó > 100°

Tabla 3. Puntuación del antebrazo.

<https://www.ergonautas.upv.es/metodos/rula/rula-ayuda.php>



<https://www.ergonautas.upv.es/metodos/rula/rula-ayuda.php>

RULA

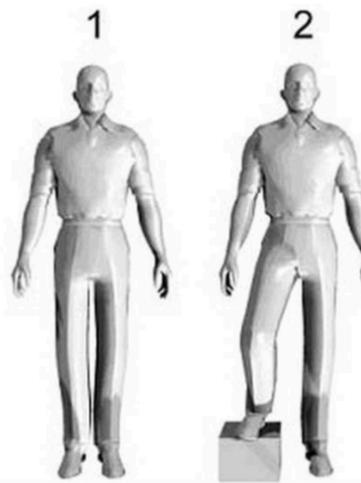


Figura 12. Posición de las piernas.

Puntos	Posición
1	Sentado, con pies y piernas bien apoyados
1	De pie con el peso simétricamente distribuido y espacio para cambiar de posición
2	Si los pies no están apoyados, o si el peso no está simétricamente distribuido

Tabla 12. Puntuación de las piernas.

<https://www.ergonautas.upv.es/metodos/rula/rula-ayuda.php>

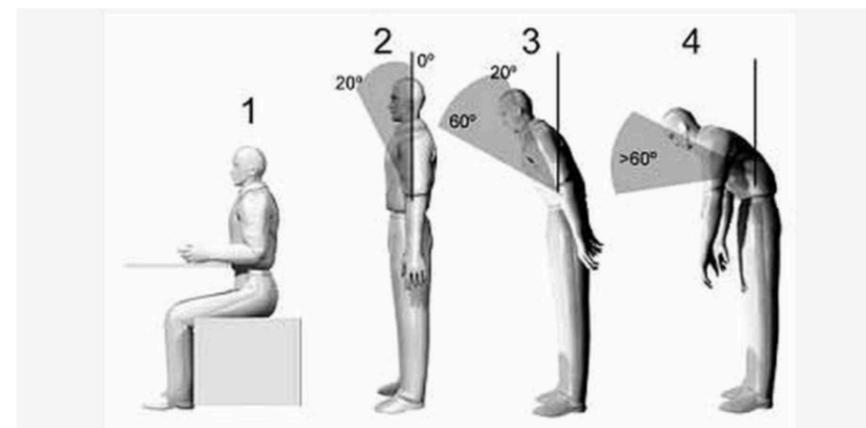


Figura 10. Posiciones del tronco.

Puntos	Posición
1	Sentado, bien apoyado y con un ángulo tronco-caderas $>90^\circ$
2	Si está flexionado entre 0° y 20°
3	Si está flexionado entre 20° y 60° .
4	Si está flexionado más de 60° .

Tabla 10. Puntuación del tronco.

		Muñeca							
Brazo	Antebrazo	1	2	3	4	Giro de Muñeca	Giro de Muñeca	Giro de Muñeca	Giro de Muñeca
1	1	1	2	2	2	2	3	3	3
1	2	2	2	2	3	3	3	3	3
1	3	2	3	3	3	3	3	4	4
1	2	2	3	3	3	4	4	4	4
2	2	3	3	3	3	4	4	4	4
3	3	3	4	4	4	4	4	5	5
1	1	3	3	4	4	4	4	5	5
3	2	3	4	4	4	4	4	5	5
3	3	4	4	4	4	5	5	5	5
1	1	4	4	4	4	5	5	5	5
4	2	4	4	4	4	5	5	5	5
3	3	4	4	5	5	5	6	6	6
1	1	5	5	5	5	6	6	6	7
5	2	5	6	6	6	6	7	7	7
3	3	6	6	7	7	7	7	7	8
1	1	7	7	7	7	8	8	8	9
6	2	8	8	8	8	9	9	9	9
3	3	9	9	9	9	9	9	9	9

Tabla 13. Puntuación global para el grupo A.

		Tronco									
Cuello	1	2	3	4	5	6	Piernas	Piernas	Piernas	Piernas	Piernas
1	1	3	2	3	3	4	5	5	6	6	7
2	2	3	2	3	4	5	5	5	6	7	7
3	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	7
4	5	5	5	6	6	7	7	7	7	8	8
5	7	7	7	7	8	8	8	8	8	8	8
6	8	8	8	8	8	8	9	9	9	9	9

Tabla 14. Puntuación global para el grupo B.

RULA

Puntuación	Nivel	Actuación
1 o 2	1	Riesgo Aceptable
3 o 4	2	Pueden requerirse cambios en la tarea; es conveniente profundizar en el estudio
5 o 6	3	Se requiere el rediseño de la tarea
7	4	Se requieren cambios urgentes en la tarea