**Departamento de Engenharia Elétrica e de Computação**

# SEL 384 – Laboratório de Sistemas Digitais I

# Prática nº8

“Dispositivos de Lógica Programável de Complexo (CPLD- “Complex Programable Logic Devices”)- Acionamento de LEDS de uma matriz e Display de 7 segmentos”

* 1. Utilizando o software QUARTUSII**,** crie um projeto em esquemático para ser configurado nodispositivo HCPLD EP4CE30F23C7, família Cyclone IV-E da placa mercúrio IV da Macnica, de tal forma que o circuito projetado controle a matriz de LEDs 5x8 da seguinte maneira:

acenda um LED por vez, a cada 5Hz percorrendo da 1ª linha até a 7ª. linha com a 1ª coluna (LEDM\_C[0]) selecionada(em `0`). Após o Led da 7ª. Linha a próxima coluna deve ser selecionada e novamente o LED aceso deve percorrer da 1ª a 7ª linha. Repita esse procedimento até a última coluna.

Nomeie as saídas para as 7 linhas da matriz como LEDM\_R[0] até LEDM\_R[7]) e as 5 colunas como LEDM\_C[0] até LEDM\_C[4].

Ambas, linhas e colunas, são selecionadas com o nível ‘0’.

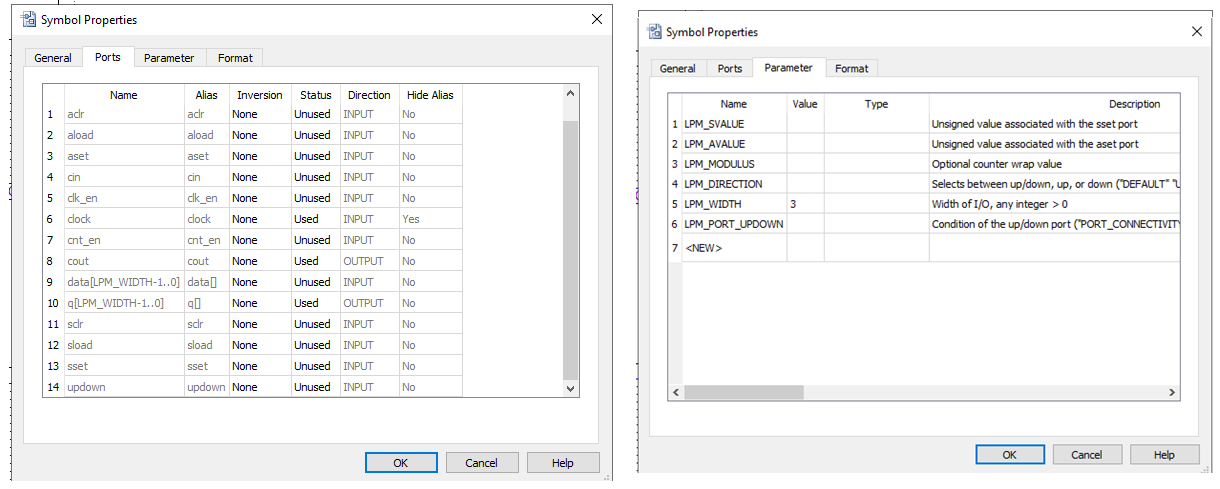
**Observação**: Para criar um arquivo de projeto esquemático no software QuartusII siga os passos do arquivo “Guia esquemático do QUARTUS” que se encontra no Moodle disciplinas Stoa USP.

* 1. Faça o projeto do divisor que transforma a frequência do clock interno de 50MHz ( nomeado como CLOCK\_50MHz) para 5 Hz em um projeto separado, utilizando o projeto lpm\_counter.
  2. Para criar os contadores que geram os sinais para a matriz de LEDs (colunas e linhas) utilize o

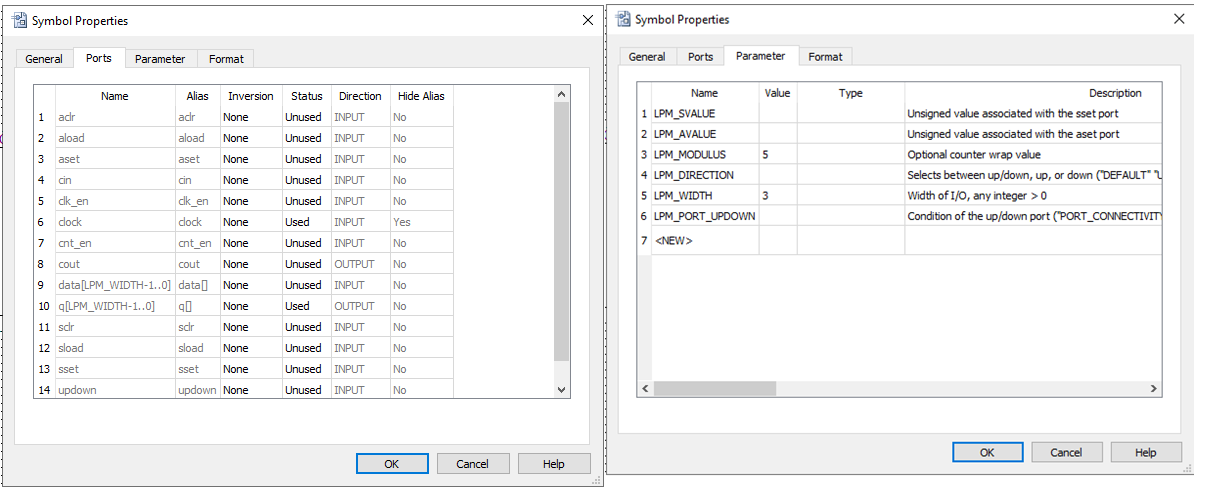
**o projeto lpm\_counter e o decodificador 74138. (não usar o 7493!!).** Veja prática anterior (matriz\_led\_ud)

**Parâmetros dos contadores:**

**Contador das Linhas**

****

**Contador das colunas:**

****

* 1. Para apresentar as saídas dos contadores nos displays de 7 segmentos da placa utilize o decodificador para display, BCD para 7 segmentos 7448, tabela mostrada na Figura 1. O 7448 é um decodificador BCD para display de 7 segmentos com configuração catodo comum, ou seja, o segmento acende quando tem nível `1` nos segmentos do display.

Para apresentar as saídas dos contadores nos displays de 7 segmentos apresente no DISP1 (display da esquerda) e DISP0 (display da direita), respectivamente, o número da coluna e da linha a qual o LED que está aceso pertence. A correspondência entre os nomes dos pinos e os segmentos dos displays é mostrada na Figura 2.

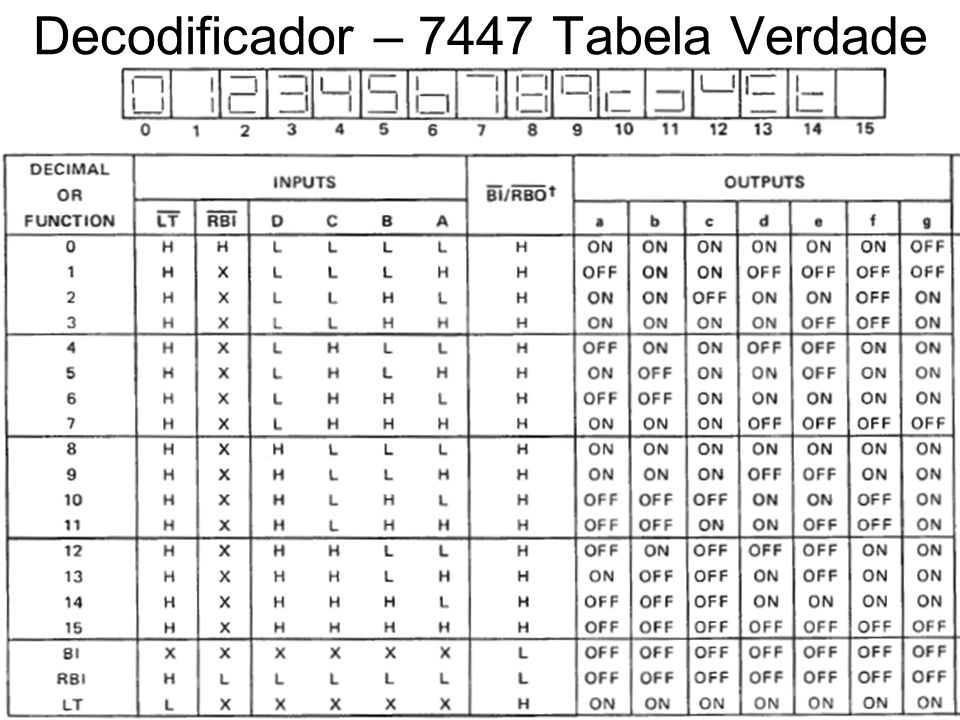


Figura 1 Tabela de Funcionamento do 7448

ON ocorre qdo a entrada do segmento é nível `1`



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| segmento | DISP0 | DISP1 |
| a | DISP0\_D[0] | DISP1\_D[0] |
| b | DISP0\_D[1] | DISP1\_D[1] |
| c | DISP0\_D[2] | DISP1\_D[2] |
| d | DISP0\_D[3] | DISP1\_D[3] |
| e | DISP0\_D[4] | DISP1\_D[4] |
| f | DISP0\_D[5] | DISP1\_D[5] |
| g | DISP0\_D[6] | DISP1\_D[6] |
| Pto. decimal | DISP0\_D[7] | DISP1\_D[7] |

Figura 2 nomes dos displays da placa mercúrio IV

1.3 Compile e simule o circuito para verificar o funcionamento.

1.4 Responda: Qual a frequência que deve ser dividido o clock de 50MHz para seja visualizado como se toda a matriz de LEDs estivesse acesa, sabendo-se que o olho humano não identifica frequências acima de 24Hz?

1.5 Como relatório entregue o pdf com a figura do circuito esquemático documentado e com a figura das ondas da simulação e a resposta do item 1.4.

2. INFORMAÇÕES SOBRE O PROJETO LPM\_COUNTER:

O componente lpm\_counter (figura 3) da biblioteca megafunction do Quartus II é um contador que possibilita que o projetista escolha o modo de seu funcionamento, up ou down assim como o tamanho da contagem até 2 32 bits. A tabela de funcionamento do projeto lpm\_counter é mostrada na Figura 4. A Figura 5 mostra as ondas das saídas q e da saída Cout obtidas da simulação contador módulo 3. Observe que o sinal Cout fica alto assim que o último estado da saída q ocorre(saída 3).

Esse projeto lpm\_counter apresenta as entradas e saídas descritas abaixo as quais podem ser selecionadas ou não, com exceção da entrada clock e saídas q:

ENTRADAS:

Clock : entrada do pulso que será contado

clk\_en : qdo selecionada habilita a entrada do clock no contador qdo em`1`

cnt\_en: qdo selecionada habilita os valores das saídas do contador em q qdo em `1`

updown: qdo selecionada habilita contagem crescente qdo em `1` e decrescente qdo em `0`

sclear: qdo selecionada entrada reset síncrona zera as saídas qdo em `1` na subida do clock

aclear: qdo selecionada entrada reset assíncrona zera as saídas qdo em `1` independente do clock

sset: qdo selecionada entrada set síncrona e qdo em `1` força as saídas para `1` na subida do clock

aset: qdo selecionada entrada set síncrona e qdo em `1` força as saídas para `1` independente do clock;

sload: qdo essa entrada é selecionada é criada a entrada data que possibilita que a contagem inicie a partir de um número carregado no data qdo sload em `1` e ocorrer uma subida do clock

aload: qdo essa entrada é selecionada é criada a entrada data que possibilita que a contagem inicie a partir de um número carregado no data qdo aload em `1` independente do clock

data: entrada criada qdo a entrada sload ou aload forem usadas e qdo sload ou aload forem iguais a `1`o valor de data é carregado nas sídas q

SAÍDAS:

Q: saídas dos FFs do contador

Cout: saída que é levada a `1`qdo o contador chegar à contagem final chegar ao número máximo qdo crescente e zero qdo decrescente.

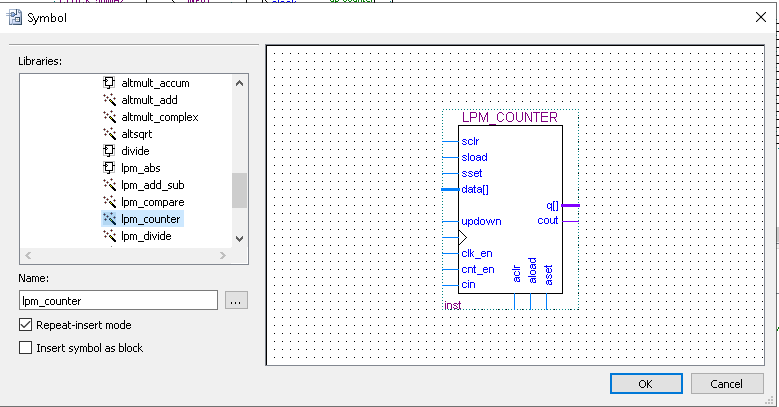


Figura 3 Componente lpm\_counter



Figura 4 Tabela de funcionalidade do projeto lm\_counter



Figura 5 Resultado da simulação de um contador módulo 3 construído com lpm\_counter.

**4. Bibliografia:**

* Site da ALTERA
* Fregni, E. & Saraiva, A.M., “ Engenharia do Projeto Lógico Digital”, Ed. Edgard Blücher Ltda.
* Tocci, J. R. , “Sistemas Digitais- Princípios e Aplicações