

# Física 1 (4310145) - Movimento unidimensional



## 2. Movimento Retilíneo

2.1 Introdução

2.2 Posição e deslocamento

2.3 Velocidade média

2.4 Velocidade instantânea

2.5 O problema inverso

2.6 Aceleração

2.7 Movimento retilíneo uniformemente acelerado

2.8 Queda Livre

## 2. Movimento Retilíneo

### 2.1 Introdução

### 2.2 Posição e deslocamento

### 2.3 Velocidade média

### 2.4 Velocidade instantânea

### 2.5 O problema inverso

### 2.6 Aceleração

### 2.7 Movimento retilíneo uniformemente acelerado

### 2.8 Queda Livre

- Propriedades do movimento unidimensional
  - O movimento se dá ao longo de uma linha reta
  - Vamos supor que o objeto em movimento é uma **partícula**, ou seja, um objeto pontual

## 2. Movimento Retilíneo

2.1 Introdução

2.2 Posição e deslocamento

2.3 Velocidade média

2.4 Velocidade instantânea

2.5 O problema inverso

2.6 Aceleração

2.7 Movimento retilíneo uniformemente acelerado

2.8 Queda Livre

# Posição e deslocamento

- Localizar um objeto significa determinar a posição em relação a um ponto de referência, a **origem**, de um eixo
- Definimos o deslocamento de uma partícula pela relação

Deslocamento (da posição  $x_i$  para  $x_f$ )

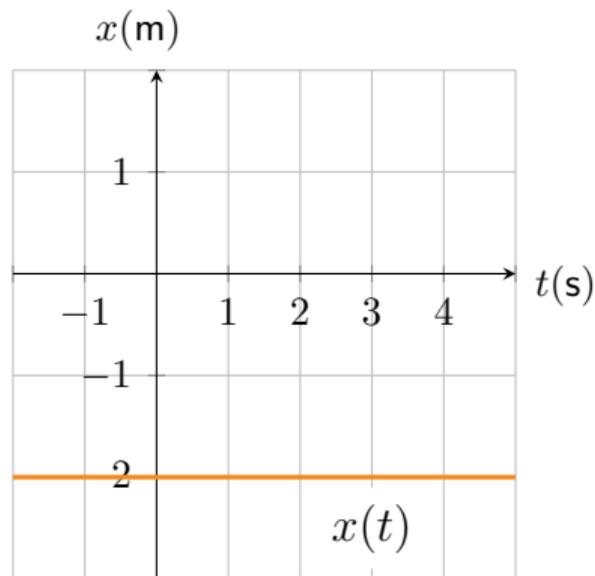
$$\Delta x = x_f - x_i$$

- O deslocamento é uma **grandeza vetorial** (possui um módulo e uma orientação)



# Posição em função do tempo

- O gráfico ao lado mostra a função posição de uma partícula  $x(t)$



Considere três pares de posições iniciais e finais ao longo do eixo  $x$ :

- (a)  $-3\text{m}$ ,  $+5\text{m}$
- (b)  $-3\text{m}$ ,  $-7\text{m}$
- (c)  $+7\text{m}$ ,  $-3\text{m}$

Quais desses pares correspondem a deslocamentos negativos?

## 2. Movimento Retilíneo

2.1 Introdução

2.2 Posição e deslocamento

**2.3 Velocidade média**

2.4 Velocidade instantânea

2.5 O problema inverso

2.6 Aceleração

2.7 Movimento retilíneo uniformemente acelerado

2.8 Queda Livre

# Velocidade média

- O movimento mais simples é o movimento uniforme

$$x(t) = a + bt$$

- Neste caso, percursos iguais são descritos em intervalos de tempos iguais

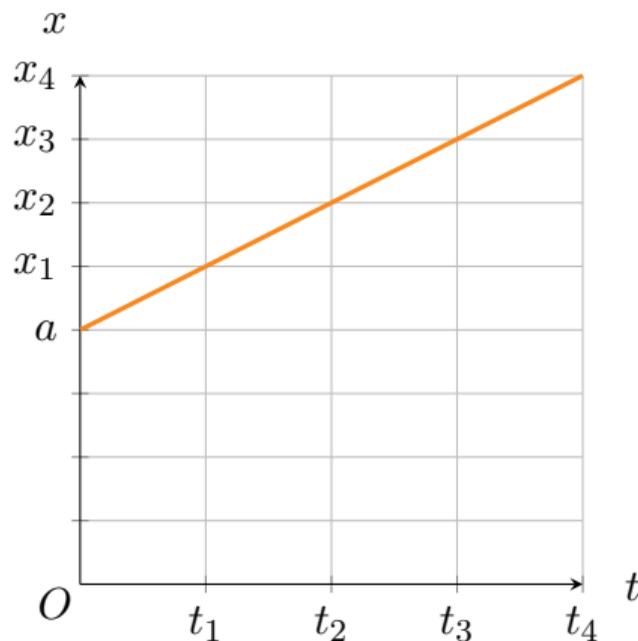
$$\Delta x = x_4 - x_3 = x_2 - x_1$$

$$\Delta t = t_4 - t_3 = t_2 - t_1$$

- A velocidade  $v$  do movimento é definida por

$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x(t_2) - x(t_1)}{t_2 - t_1}$$

- Graficamente  $v$  representa o **coeficiente angular da reta** no gráfico  $x \times t$



# Velocidade média

- O movimento mais simples é o movimento uniforme

$$x(t) = a + bt$$

- A velocidade  $v$  do movimento é definida por

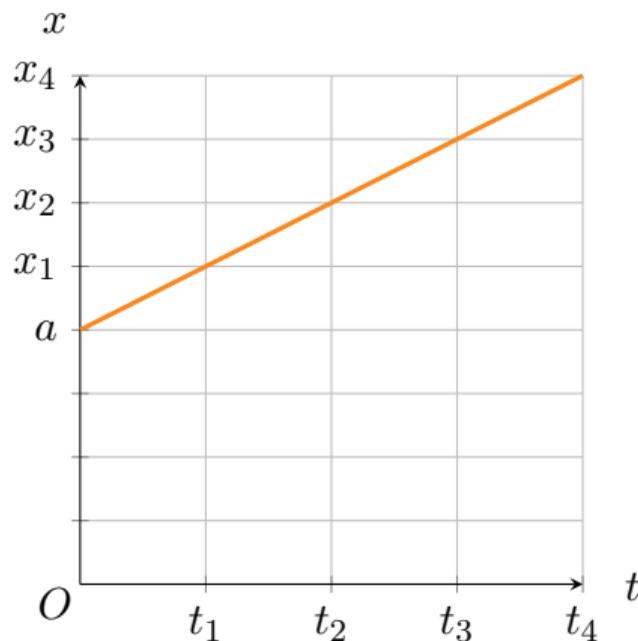
$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x(t_2) - x(t_1)}{t_2 - t_1}$$

- Tomando  $t_2 = t$  e  $t_1 = t_0$ , com

$$x(t_0) = x_0 \quad (\text{posição inicial})$$

- obtemos a lei horaria do movimento retilíneo uniforme

$$x(t) = x_0 + v(t - t_0)$$



# Velocidade média

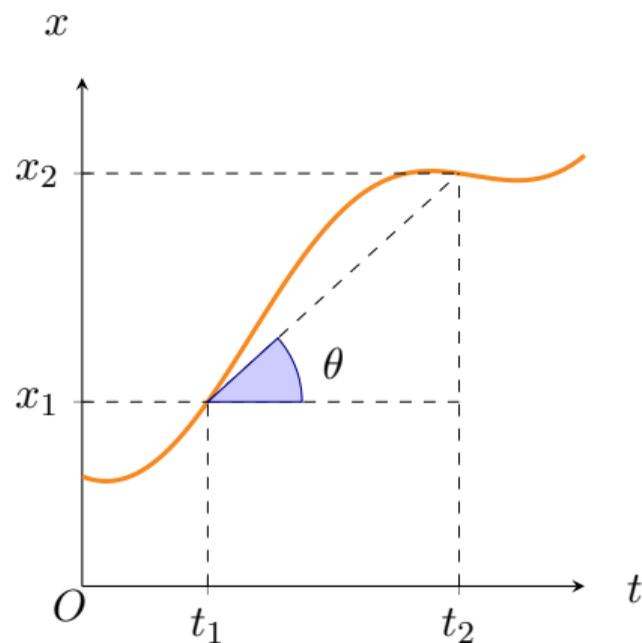
- Qualquer movimento retilíneo não uniforme chama-se acelerado!
- Podemos definir a velocidade média entre os instantes  $t_1$  e  $t_2$  como

## Velocidade média

$$v_{\text{méd}} = \frac{x(t_2) - x(t_1)}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

- Geometricamente, temos

$$v_{\text{méd}} = \tan \theta$$



## 2. Movimento Retilíneo

2.1 Introdução

2.2 Posição e deslocamento

2.3 Velocidade média

**2.4 Velocidade instantânea**

2.5 O problema inverso

2.6 Aceleração

2.7 Movimento retilíneo uniformemente acelerado

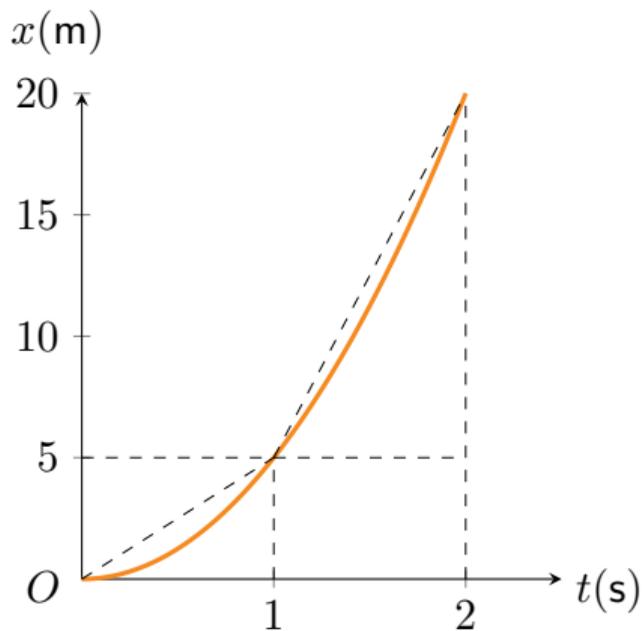
2.8 Queda Livre

# Velocidade instantânea

- No experimento de queda livre o gráfico  $x \times t$  tem a forma de uma parábola

$$x(t) = 5t^2$$

- Qual é a velocidade no instante  $t = 1\text{s}$ ?
- Vamos começar calculando a velocidade média entre alguns intervalos de tempo



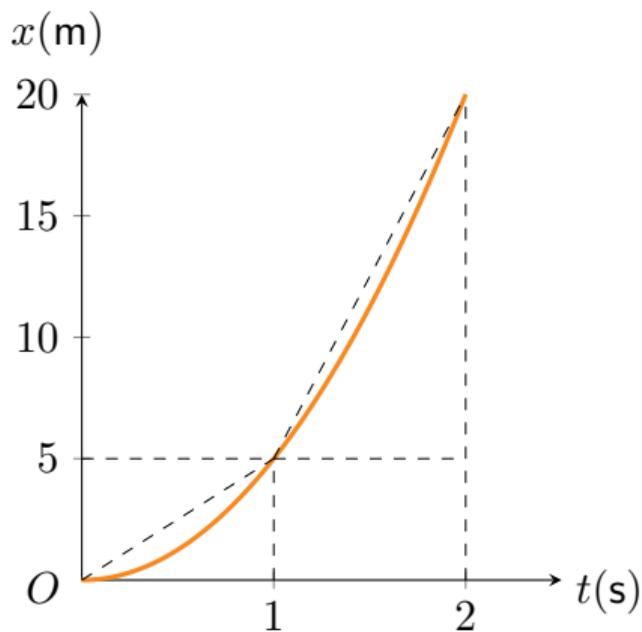
# Velocidade instantânea

- No experimento de queda livre o gráfico  $x \times t$  tem a forma de uma parábola

$$x(t) = 5t^2$$

- Qual é a velocidade no instante  $t = 1\text{s}$ ?

● Vamos começar calculando a velocidade média entre alguns intervalos de tempo



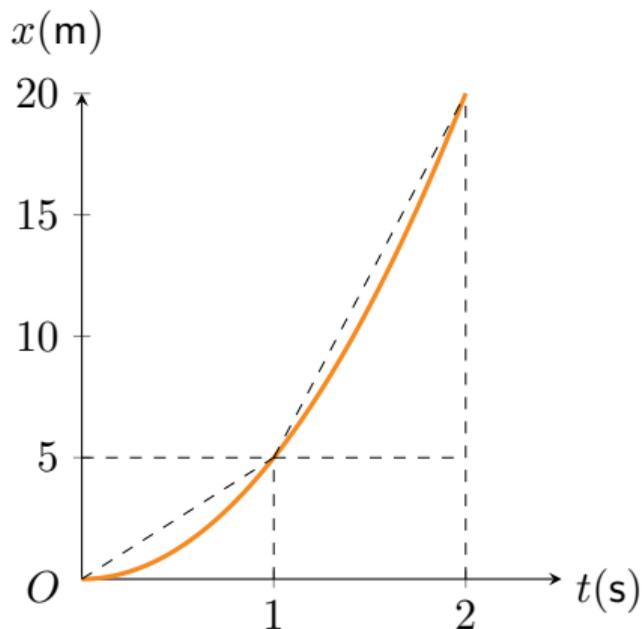
# Velocidade instantânea

- No experimento de queda livre o gráfico  $x \times t$  tem a forma de uma parábola

$$x(t) = 5t^2$$

- Qual é a velocidade no instante  $t = 1s$ ?
- Vamos começar calculando a velocidade média entre alguns intervalos de tempo

$$\left. \begin{aligned} \bar{v}_{0 \rightarrow 1} &= \frac{x(1) - x(0)}{1 - 0} = \frac{5 - 0}{1 - 0} = 5 \text{ m/s} \\ \bar{v}_{1 \rightarrow 2} &= \frac{x(2) - x(1)}{2 - 1} = \frac{20 - 5}{2 - 1} = 15 \text{ m/s} \end{aligned} \right\} \Delta t = 1 \text{ s}$$
$$\left. \begin{aligned} \bar{v}_{0,9 \rightarrow 1} &= \frac{x(1) - x(0,9)}{1 - 0,9} = \frac{5,00 - 4,05}{1 - 0,9} = 9,5 \text{ m/s} \\ \bar{v}_{1 \rightarrow 1,1} &= \frac{x(1,1) - x(1)}{1,1 - 1} = \frac{6,05 - 5,00}{1,1 - 1} = 10,5 \text{ m/s} \end{aligned} \right\} \Delta t = 0,1 \text{ s}$$
$$\left. \begin{aligned} \bar{v}_{0,99 \rightarrow 1} &= \frac{x(1) - x(0,99)}{1 - 0,99} = \frac{5,0000 - 4,9005}{1,00 - 0,99} = 9,95 \text{ m/s} \\ \bar{v}_{1 \rightarrow 1,01} &= \frac{x(1,01) - x(1)}{1,01 - 1,00} = \frac{5,1005 - 5,0000}{1,01 - 1,00} = 10,05 \text{ m/s} \end{aligned} \right\} \Delta t = 0,01 \text{ s}$$



# Velocidade instantânea

- No experimento de queda livre o gráfico  $x \times t$  tem a forma de uma parábola

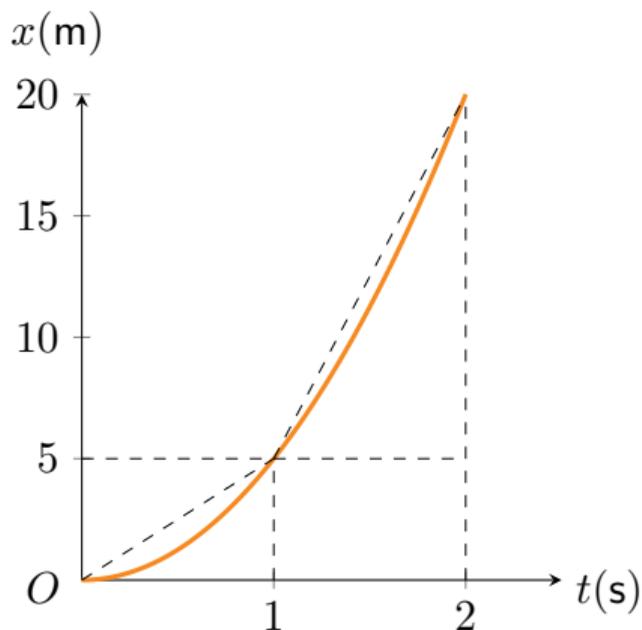
$$x(t) = 5t^2$$

- Qual é a velocidade no instante  $t = 1s$ ?
- Vamos começar calculando a velocidade média entre alguns intervalos de tempo

$$\left. \begin{aligned} \bar{v}_{0 \rightarrow 1} &= \frac{x(1) - x(0)}{1 - 0} = \frac{5 - 0}{1 - 0} = 5 \text{ m/s} \\ \bar{v}_{1 \rightarrow 2} &= \frac{x(2) - x(1)}{2 - 1} = \frac{20 - 5}{2 - 1} = 15 \text{ m/s} \end{aligned} \right\} \Delta t = 1 \text{ s}$$

$$\left. \begin{aligned} \bar{v}_{0,9 \rightarrow 1} &= \frac{x(1) - x(0,9)}{1 - 0,9} = \frac{5,00 - 4,05}{1 - 0,9} = 9,5 \text{ m/s} \\ \bar{v}_{1 \rightarrow 1,1} &= \frac{x(1,1) - x(1)}{1,1 - 1} = \frac{6,05 - 5,00}{1,1 - 1} = 10,5 \text{ m/s} \end{aligned} \right\} \Delta t = 0,1 \text{ s}$$

$$\left. \begin{aligned} \bar{v}_{0,99 \rightarrow 1} &= \frac{x(1) - x(0,99)}{1 - 0,99} = \frac{5,0000 - 4,9005}{1,00 - 0,99} = 9,95 \text{ m/s} \\ \bar{v}_{1 \rightarrow 1,01} &= \frac{x(1,01) - x(1)}{1,01 - 1,00} = \frac{5,1005 - 5,0000}{1,01 - 1,00} = 10,05 \text{ m/s} \end{aligned} \right\} \Delta t = 0,01 \text{ s}$$



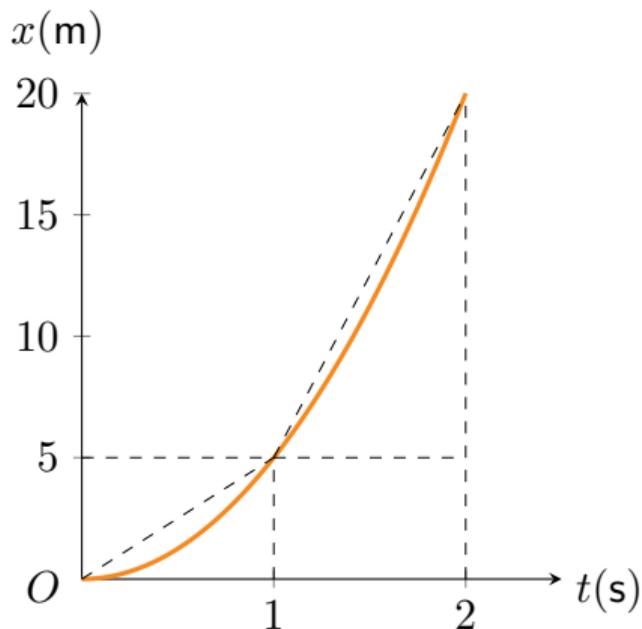
# Velocidade instantânea

- No experimento de queda livre o gráfico  $x \times t$  tem a forma de uma parábola

$$x(t) = 5t^2$$

- Qual é a velocidade no instante  $t = 1s$ ?
- Vamos começar calculando a velocidade média entre alguns intervalos de tempo

$$\left. \begin{aligned} \bar{v}_{0 \rightarrow 1} &= \frac{x(1) - x(0)}{1 - 0} = \frac{5 - 0}{1 - 0} = 5 \text{ m/s} \\ \bar{v}_{1 \rightarrow 2} &= \frac{x(2) - x(1)}{2 - 1} = \frac{20 - 5}{2 - 1} = 15 \text{ m/s} \end{aligned} \right\} \Delta t = 1 \text{ s}$$
$$\left. \begin{aligned} \bar{v}_{0,9 \rightarrow 1} &= \frac{x(1) - x(0,9)}{1 - 0,9} = \frac{5,00 - 4,05}{1 - 0,9} = 9,5 \text{ m/s} \\ \bar{v}_{1 \rightarrow 1,1} &= \frac{x(1,1) - x(1)}{1,1 - 1} = \frac{6,05 - 5,00}{1,1 - 1} = 10,5 \text{ m/s} \end{aligned} \right\} \Delta t = 0,1 \text{ s}$$
$$\left. \begin{aligned} \bar{v}_{0,99 \rightarrow 1} &= \frac{x(1) - x(0,99)}{1 - 0,99} = \frac{5,0000 - 4,9005}{1,00 - 0,99} = 9,95 \text{ m/s} \\ \bar{v}_{1 \rightarrow 1,01} &= \frac{x(1,01) - x(1)}{1,01 - 1,00} = \frac{5,1005 - 5,0000}{1,01 - 1,00} = 10,05 \text{ m/s} \end{aligned} \right\} \Delta t = 0,01 \text{ s}$$



# Velocidade instantânea

- No experimento de queda livre o gráfico  $x \times t$  tem a forma de uma parábola

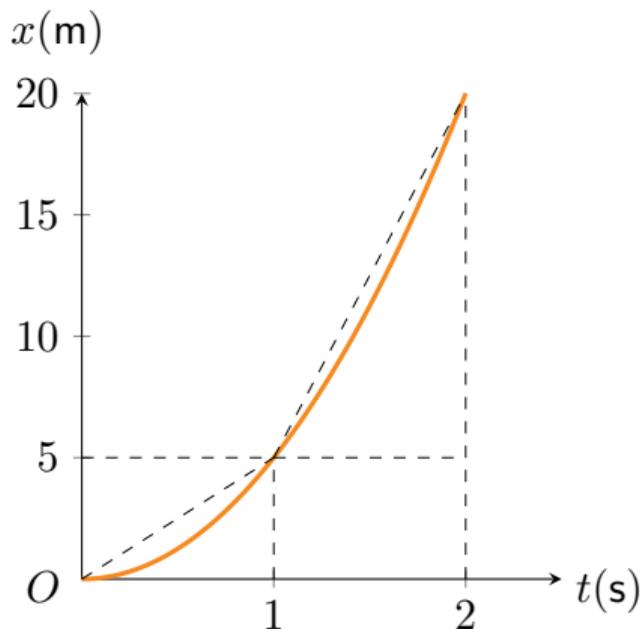
$$x(t) = 5t^2$$

- Qual é a velocidade no instante  $t = 1s$ ?
- Vamos começar calculando a velocidade média entre alguns intervalos de tempo

$$\left. \begin{aligned} \bar{v}_{0 \rightarrow 1} &= \frac{x(1) - x(0)}{1 - 0} = \frac{5 - 0}{1 - 0} = 5 \text{ m/s} \\ \bar{v}_{1 \rightarrow 2} &= \frac{x(2) - x(1)}{2 - 1} = \frac{20 - 5}{2 - 1} = 15 \text{ m/s} \end{aligned} \right\} \Delta t = 1 \text{ s}$$

$$\left. \begin{aligned} \bar{v}_{0,9 \rightarrow 1} &= \frac{x(1) - x(0,9)}{1 - 0,9} = \frac{5,00 - 4,05}{1 - 0,9} = 9,5 \text{ m/s} \\ \bar{v}_{1 \rightarrow 1,1} &= \frac{x(1,1) - x(1)}{1,1 - 1} = \frac{6,05 - 5,00}{1,1 - 1} = 10,5 \text{ m/s} \end{aligned} \right\} \Delta t = 0,1 \text{ s}$$

$$\left. \begin{aligned} \bar{v}_{0,99 \rightarrow 1} &= \frac{x(1) - x(0,99)}{1 - 0,99} = \frac{5,0000 - 4,9005}{1,00 - 0,99} = 9,95 \text{ m/s} \\ \bar{v}_{1 \rightarrow 1,01} &= \frac{x(1,01) - x(1)}{1,01 - 1,00} = \frac{5,1005 - 5,0000}{1,01 - 1,00} = 10,05 \text{ m/s} \end{aligned} \right\} \Delta t = 0,01 \text{ s}$$



# Velocidade instantânea

- O que os resultados anteriores sugerem?

$$v = 10\text{m/s} \quad \text{para} \quad t = 1\text{s}$$

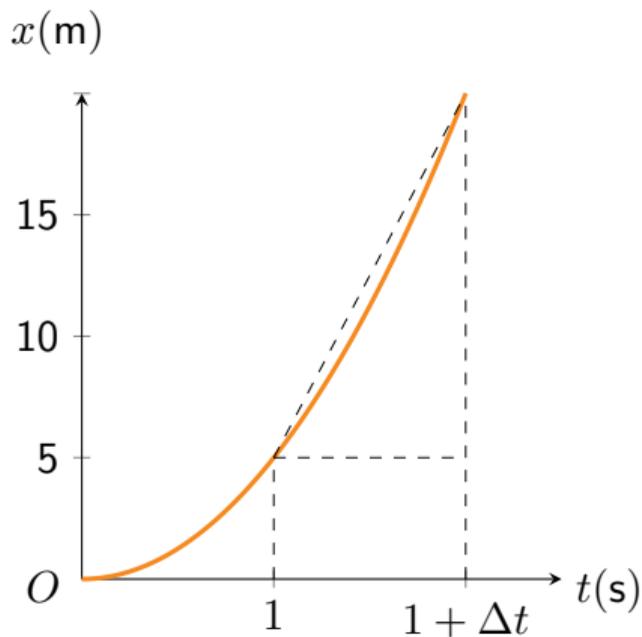
- Será que podemos obter esse resultado como um limite?

$$\bar{v}_{1 \rightarrow 1+\Delta t} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x(1 + \Delta t) - x(1)}{1 + \Delta t - 1} = \frac{10\Delta t + 5(\Delta t)^2}{\Delta t}$$

$$\bar{v}_{1 \rightarrow 1+\Delta t} = 10 + 5\Delta t$$

- Vamos agora tomar o limite  $\Delta t \rightarrow 0$ :

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \bar{v}_{1 \rightarrow 1+\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} [10 + 5\Delta t] = 10\text{m/s}$$



# Velocidade instantânea

- Para uma função qualquer  $x(t)$ , temos

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left[ \frac{x(t_0 + \Delta t) - x(t_0)}{(t_0 + \Delta t) - t_0} \right] = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left( \frac{\Delta x}{\Delta t} \right)_{t=t_0} = \left( \frac{dx}{dt} \right)_{t=t_0}$$

- Assim, vamos definir a velocidade instantânea  $v(t)$  em um instante  $t$  qualquer (para um movimento descrito por  $x(t)$ ) como

Velocidade instantânea

$$v(t) = \frac{dx}{dt}$$

- Exemplo:  $x(t) = at^2 + bt + c$ , em que  $a$ ,  $b$  e  $c$  são constantes

$$v(t) = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt} (at^2 + bt + c) = 2at + b$$

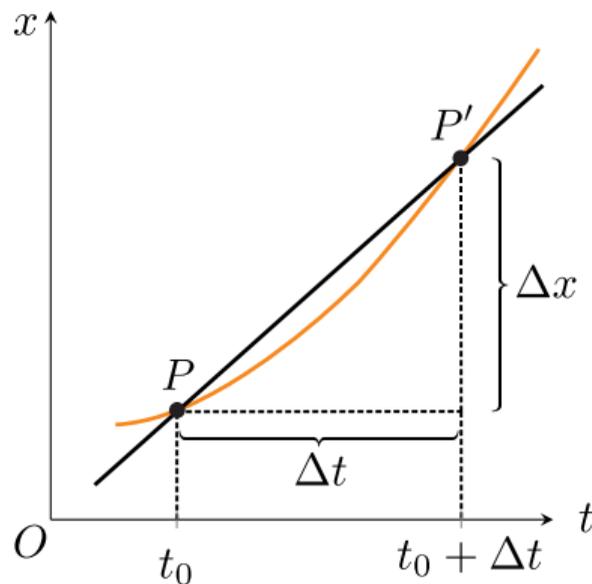
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



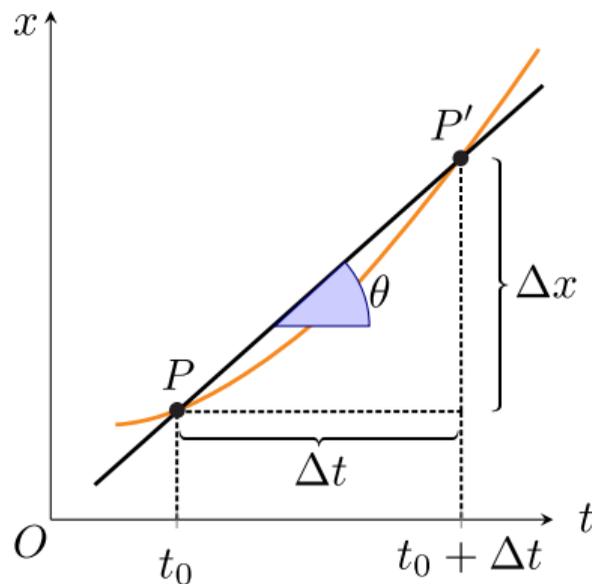
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



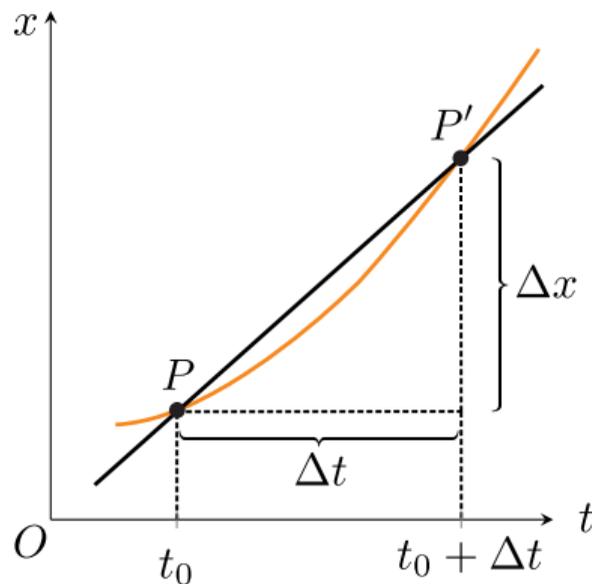
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



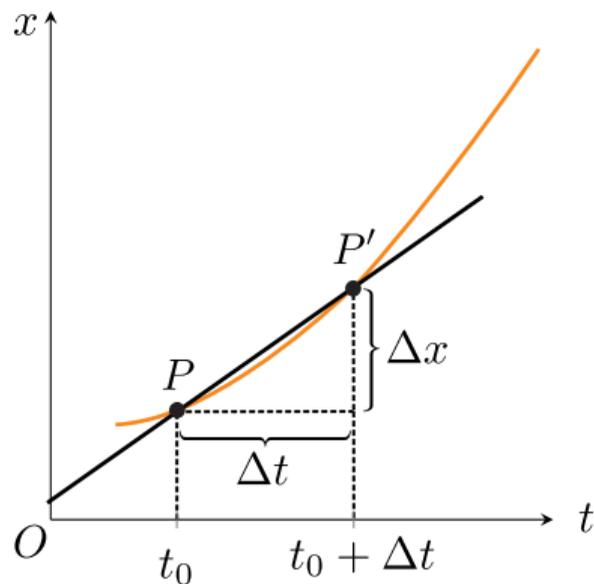
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



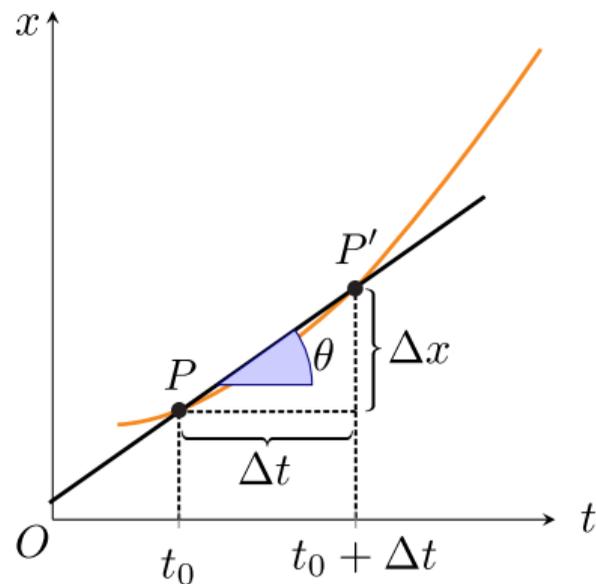
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



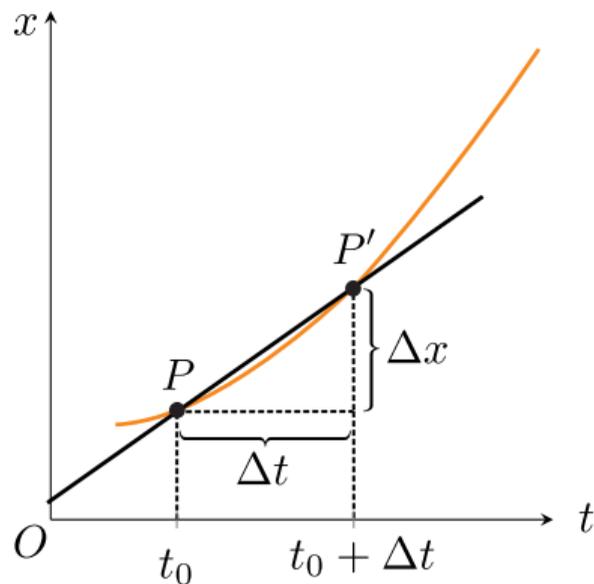
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



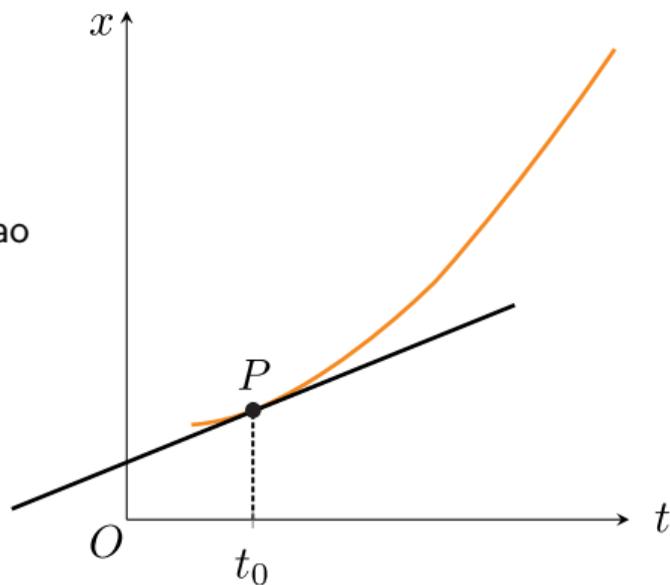
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



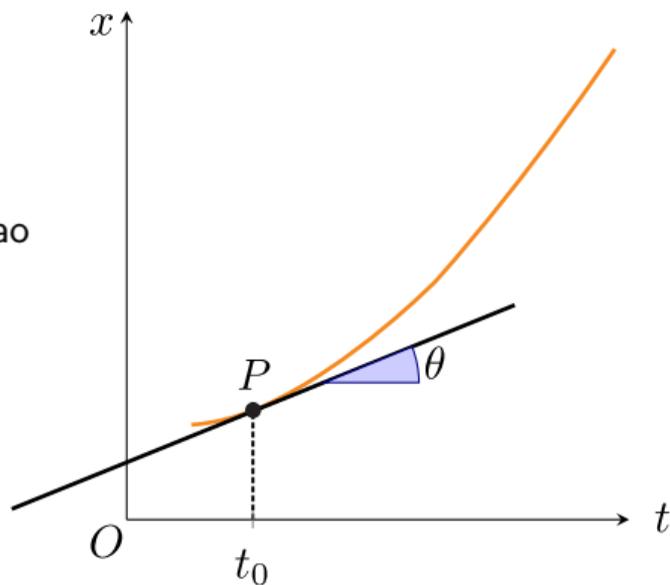
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



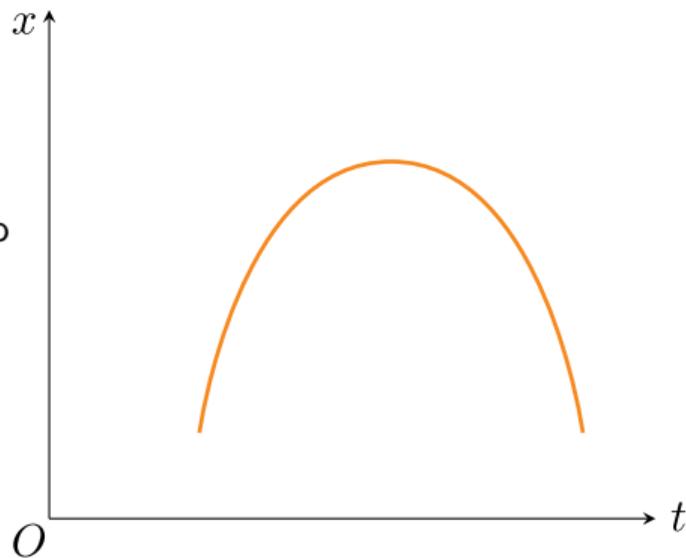
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



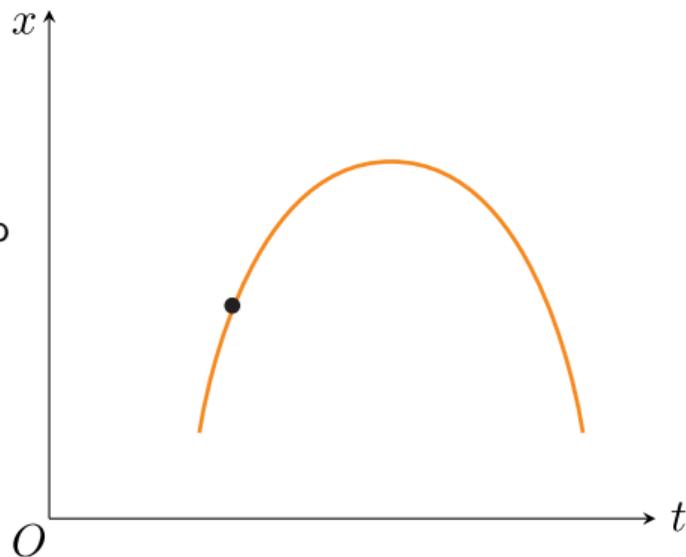
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



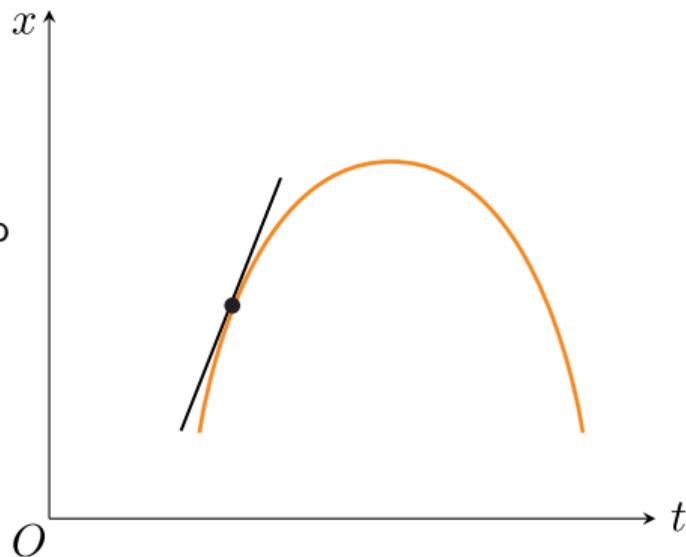
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



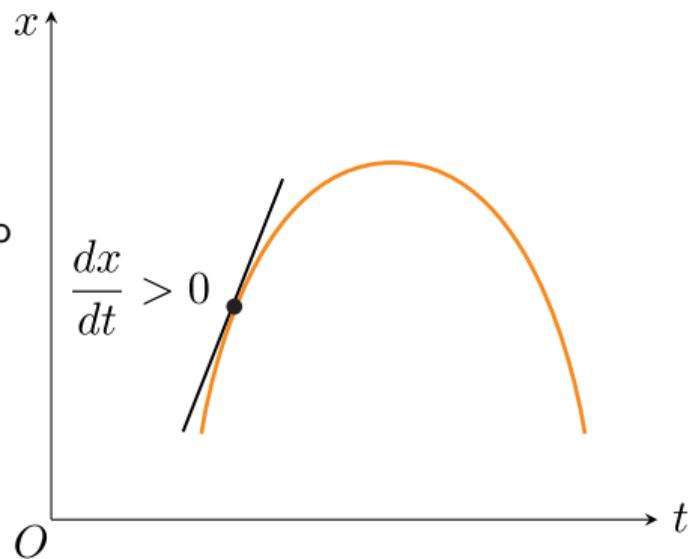
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



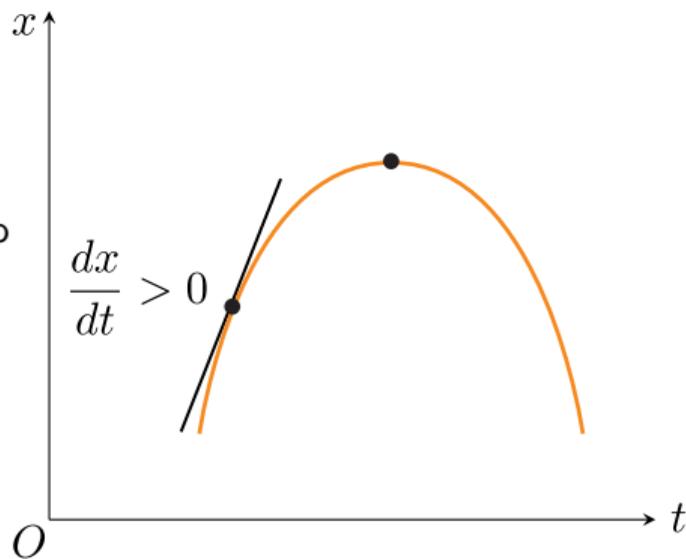
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



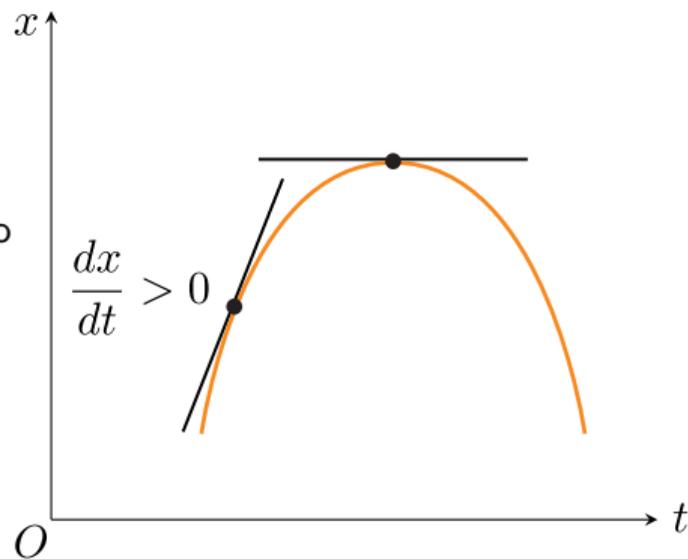
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



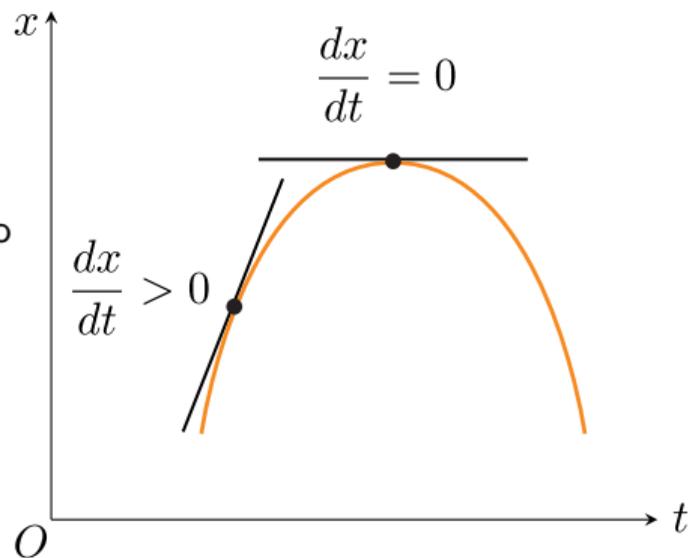
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



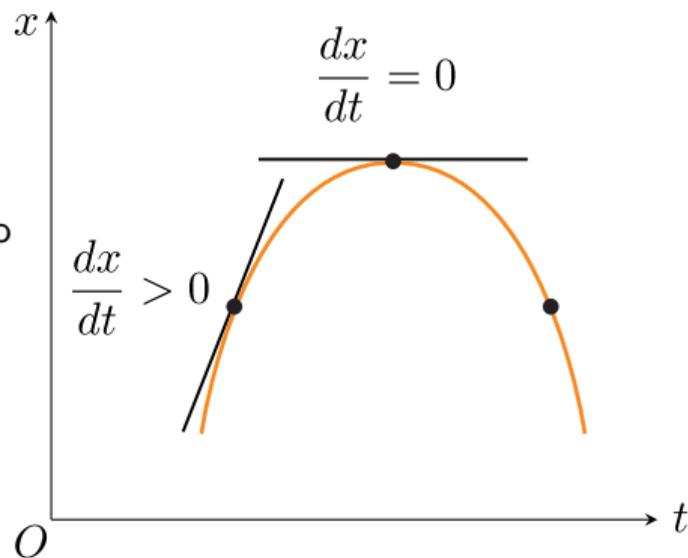
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



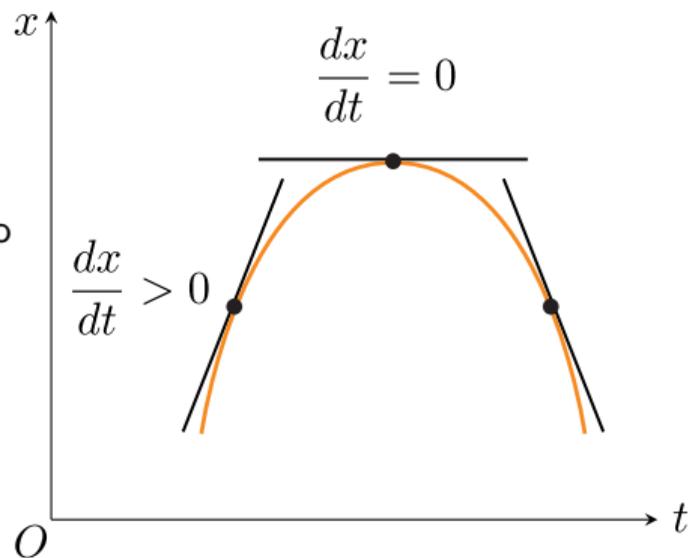
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



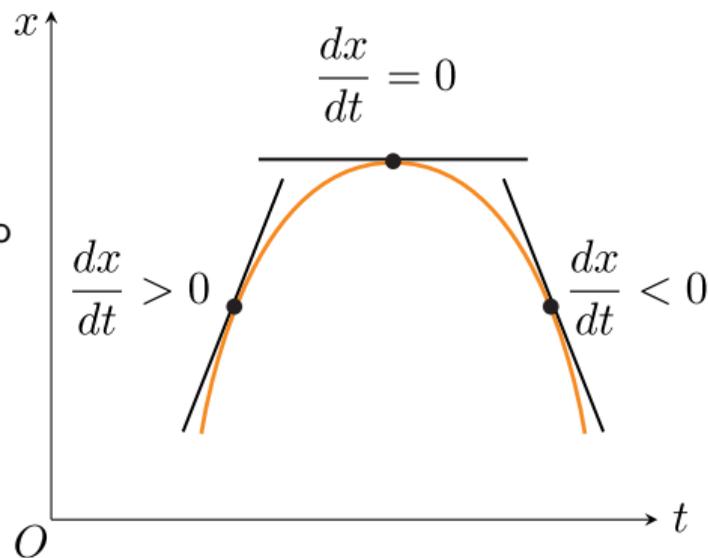
# Interpretação geométrica derivada

- A velocidade média é o coeficiente angular da reta  $\overline{PP'}$

$$v_{\text{méd}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \tan \theta$$

- A medida que  $\Delta t \rightarrow 0$ ,  $P'$  se aproxima de  $P$  e  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  tende ao coeficiente angular da tangente à curva no ponto  $P$

$$v(t_0) = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=t_0}$$



## 2. Movimento Retilíneo

2.1 Introdução

2.2 Posição e deslocamento

2.3 Velocidade média

2.4 Velocidade instantânea

**2.5 O problema inverso**

2.6 Aceleração

2.7 Movimento retilíneo uniformemente acelerado

2.8 Queda Livre

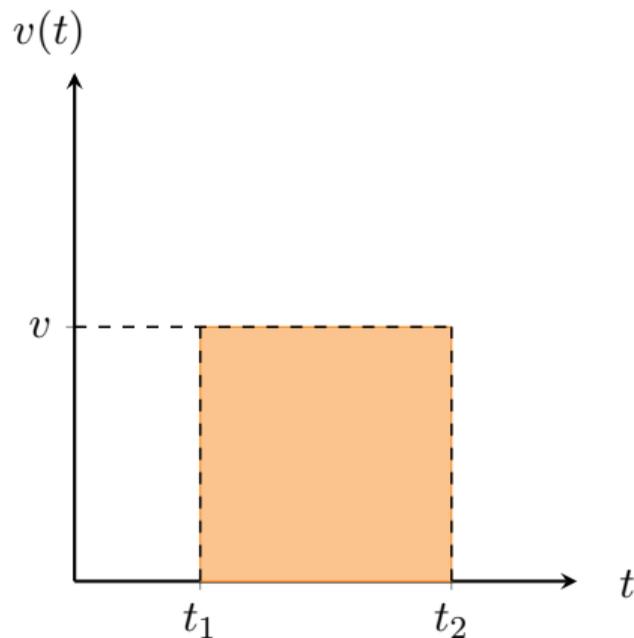
# O problema inverso

- Como vimos, se temos  $x(t)$  podemos calcular  $v(t)$

$$x(t) \implies v(t) = \frac{dx(t)}{dt}$$

- Será possível obter o inverso, ou seja, se tivermos  $v(t)$  em um espaço de tempo  $t_1$  e  $t_2$  é possível saber o deslocamento  $x(t_2) - x(t_1)$ ?
- Para o caso  $v = \text{cte}$ , temos

$$v_{\text{méd}} = v = \frac{\Delta x}{\Delta t} \implies x(t_2) - x(t_1) = v (t_2 - t_1)$$



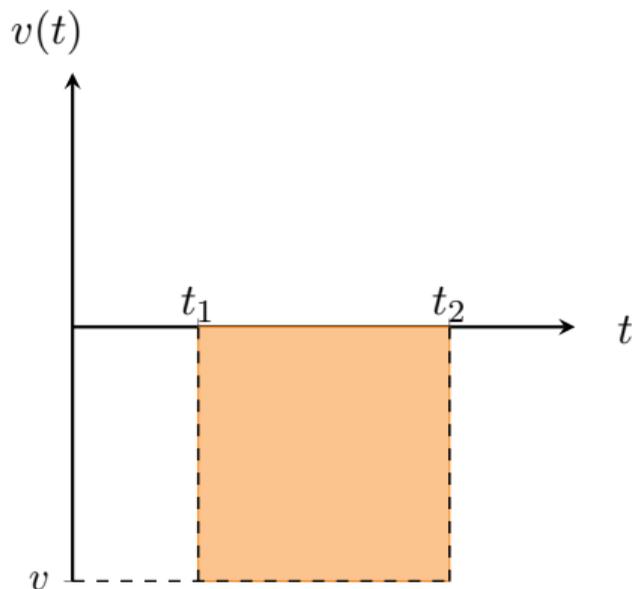
# O problema inverso

- Como vimos, se temos  $x(t)$  podemos calcular  $v(t)$

$$x(t) \implies v(t) = \frac{dx(t)}{dt}$$

- Será possível obter o inverso, ou seja, se tivermos  $v(t)$  em um espaço de tempo  $t_1$  e  $t_2$  é possível saber o deslocamento  $x(t_2) - x(t_1)$ ?
- Para o caso  $v = \text{cte}$ , temos

$$v_{\text{méd}} = v = \frac{\Delta x}{\Delta t} \implies x(t_2) - x(t_1) = v (t_2 - t_1)$$



# Problema inverso - Movimento não uniforme

- O que podemos fazer no caso em que  $v(t)$  não é constante?

$$\Delta x_1 \approx v(t_1)\Delta t_1$$

$$\Delta x_2 \approx v(t'_2)\Delta t_2$$

⋮

- Desta forma

$$\Delta x = x(t_2) - x(t_1) \approx \sum_i v(t'_i)\Delta t_i$$

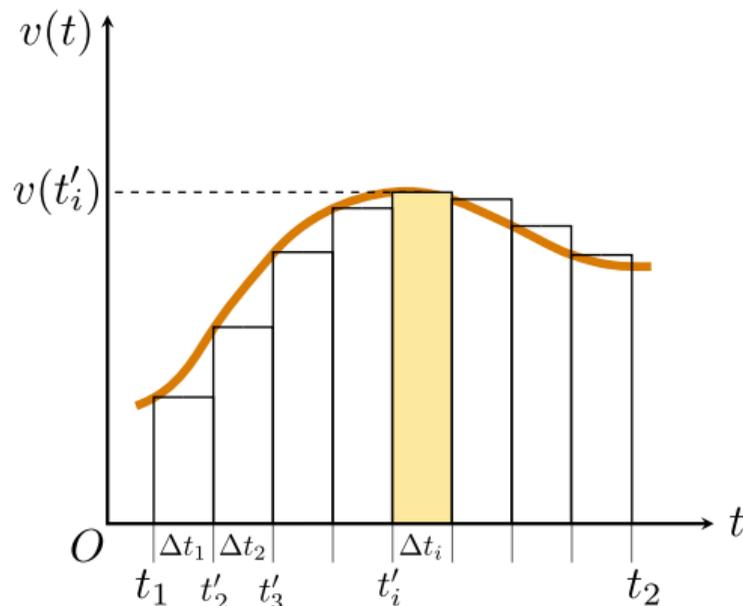
- No limite em que  $\Delta t_i \rightarrow 0$ , obtemos

$$\Delta x = \lim_{\Delta t_i \rightarrow 0} \sum_i v(t'_i)\Delta t_i = \int_{t_1}^{t_2} v(t)dt$$

---

$$\Delta x_1 = x(t_1 + \Delta t_1) - x(t_1)$$

$$\Delta x_2 = x(t_1 + \Delta t_1 + \Delta t_2) - x(t_1 + \Delta t_1)$$



$$t'_2 = t_1 + \Delta t_1$$

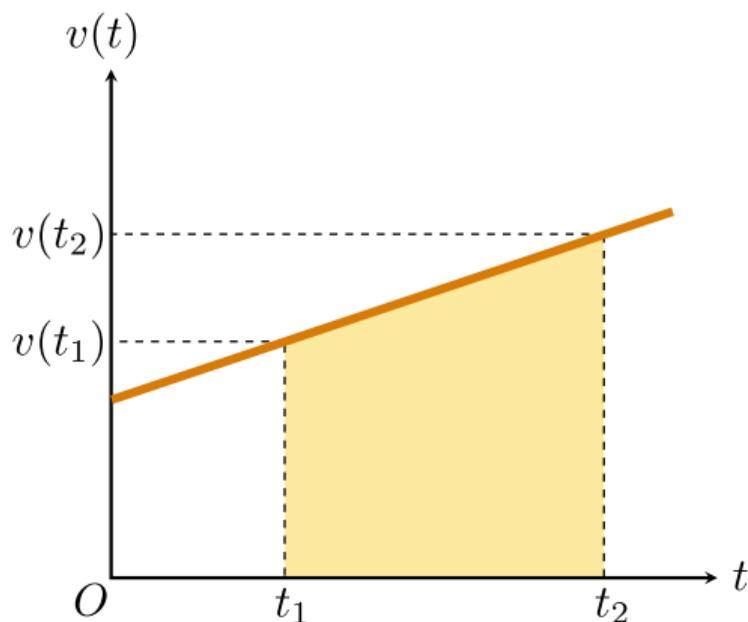
$$t'_3 = t'_2 + \Delta t_2$$

# Exemplo: Problema inverso

Sendo  $v(t) = 2at + b$ , calcule o espaço percorrido entre  $t_1$  e  $t_2$

- Sabemos que

$$\begin{aligned}\Delta x &= x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt \\ &= \int_{t_1}^{t_2} (2at + b) dt \\ &= 2a \int_{t_1}^{t_2} t dt + b \int_{t_1}^{t_2} dt \\ &= 2a \left[ \frac{t^2}{2} \right]_{t=t_1}^{t=t_2} + b(t_2 - t_1) \\ &= a(t_2^2 - t_1^2) + b(t_2 - t_1)\end{aligned}$$



## 2. Movimento Retilíneo

2.1 Introdução

2.2 Posição e deslocamento

2.3 Velocidade média

2.4 Velocidade instantânea

2.5 O problema inverso

**2.6 Aceleração**

2.7 Movimento retilíneo uniformemente acelerado

2.8 Queda Livre

# Aceleração

- A aceleração é a taxa de variação da velocidade
- Vamos começar definindo a aceleração média no intervalo  $[t_1, t_2]$  como

## Aceleração média

$$a_{\text{méd}} = \frac{v(t_2) - v(t_1)}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

- A unidade da aceleração no SI é o  $\text{m/s}^2$
- Podemos também definir a aceleração instantânea como

## Aceleração instantânea

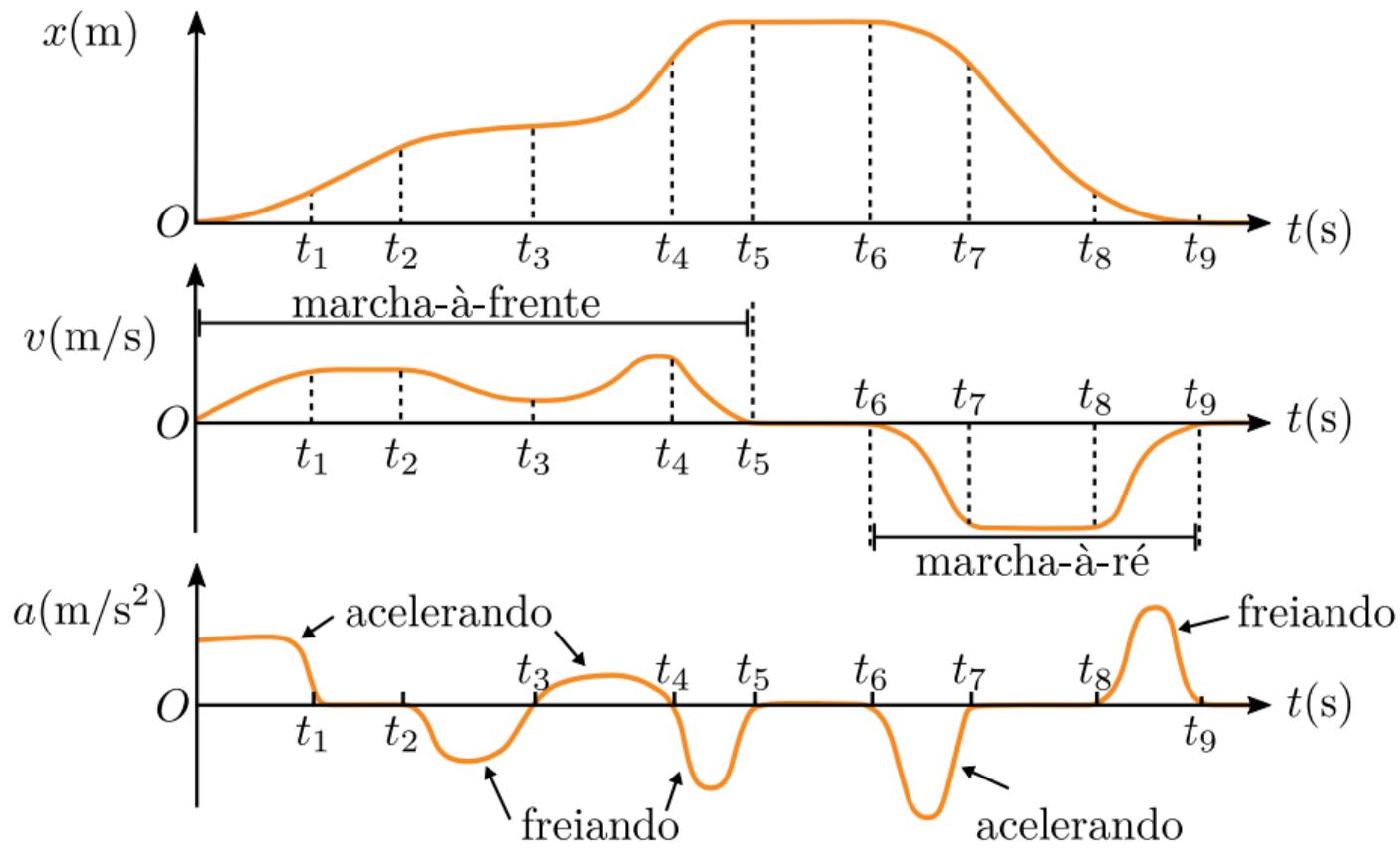
$$a(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left[ \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{(t + \Delta t) - t} \right] = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left( \frac{\Delta v}{\Delta t} \right) = \frac{dv}{dt} \quad a(t) = \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d^2x}{dt^2}$$

- Linguagem popular:
  - Aceleração positiva  $\rightarrow$  velocidade do objeto está aumentando
  - Aceleração negativa  $\rightarrow$  velocidade do objeto está diminuindo
- Linguagem científica:
  - Se os sinais da velocidade e da aceleração de uma partícula são iguais, o módulo da velocidade da partícula aumenta
  - Se os sinais são opostos, o módulo da velocidade diminui

Um objeto se move ao longo do eixo  $x$ . Qual é o sinal da aceleração do objeto se ele está se movendo

- (a) no sentido positivo com o módulo da velocidade crescente?
- (b) no sentido positivo com o módulo da velocidade decrescente?
- (c) no sentido negativo com o módulo da velocidade crescente?
- (d) no sentido negativo com o módulo da velocidade decrescente?

# Aceleração



# Problema inverso - Parte II

- Lembra quando falamos do problema inverso?

$$x(t) \implies v(t) = \frac{dx}{dt}$$

- Obtivemos no slide 22/49

$$\Delta x = x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

- Poderíamos apenas ter feito somente

$$\begin{aligned} dx &= v(t) dt \\ \int_{x(t_1)}^{x(t_2)} dx &= \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt \end{aligned}$$

$$x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

- Note que podemos fazer a mesma pergunta com relação a velocidade e a aceleração!

$$v(t) \implies a(t) = \frac{dv}{dt}$$

- Podemos fazer agora

$$\begin{aligned} dv &= a(t) dt \\ \int_{v(t_1)}^{v(t_2)} dv &= \int_{t_1}^{t_2} a(t) dt \end{aligned}$$

$$v(t_2) - v(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} a(t) dt$$

## 2. Movimento Retilíneo

2.1 Introdução

2.2 Posição e deslocamento

2.3 Velocidade média

2.4 Velocidade instantânea

2.5 O problema inverso

2.6 Aceleração

**2.7 Movimento retilíneo uniformemente acelerado**

2.8 Queda Livre

# Movimento retilíneo uniformemente acelerado

- Um movimento retilíneo chama-se uniformemente acelerado quando a aceleração instantânea é constante

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d^2x}{dt^2} = \text{cte}$$

- Como vimos no slide [29/49](#)

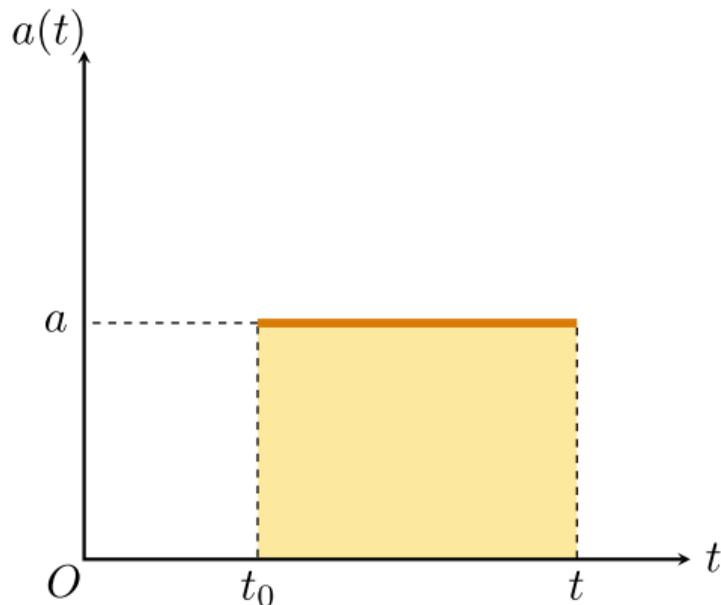
$$a(t) = \frac{dv}{dt} \implies dv = a(t)dt$$

- Integrando dos dois lados

$$\int_{v(t_0)}^{v(t)} dv = \int_{t_0}^t a(t)dt \implies v(t) - v(t_0) = \int_{t_0}^t a(t)dt$$

- Se a aceleração é constante:  $a(t) = a$

$$v(t) - v(t_0) = a(t - t_0) \implies v(t) = v(t_0) + a(t - t_0) \implies v(t) = v_0 + a(t - t_0)$$

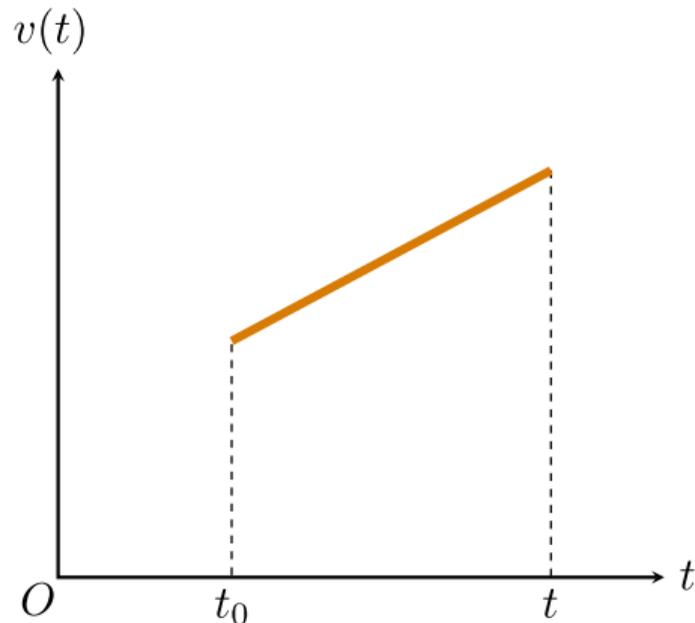


# Movimento retilíneo uniformemente acelerado

- Portanto, para aceleração constante

$$v(t) = v_0 + a(t - t_0) \implies v(t) = (v_0 - at_0) + at$$

- A velocidade é uma função linear do tempo no movimento uniformemente acelerado!



# Movimento retilíneo uniformemente acelerado

- Perceba também o seguinte resultado:
- Já aprendemos a calcular  $\Delta x = x(t_2) - x(t_1)$  a partir de  $v(t)$  [ver slide 22/49]

$$\Delta x = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

$$\Delta x = (t_2 - t_1)v(t_1) + \frac{(t_2 - t_1)(v(t_2) - v(t_1))}{2}$$

- Perceba também que

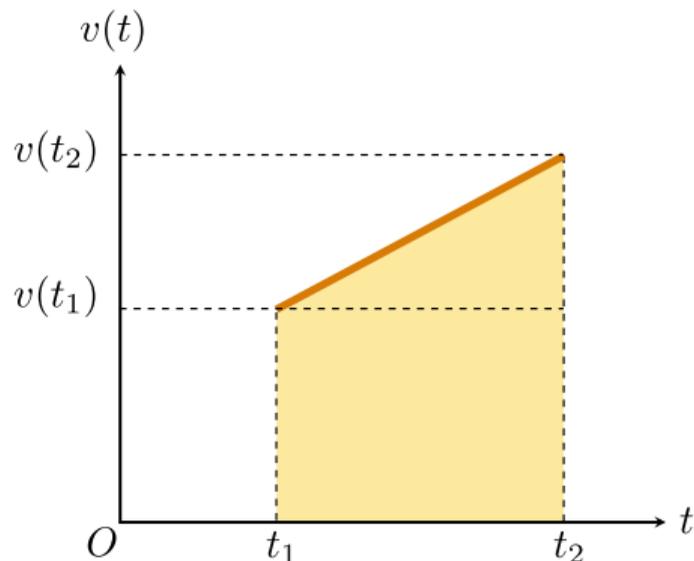
$$v(t) = v(t_0) + a(t - t_0)$$

- Se escolhermos  $t = t_2$  e  $t_0 = t_1$ , obtemos

$$v(t_2) - v(t_1) = a(t_2 - t_1)$$

- Finalmente:

$$\Delta x = (t_2 - t_1)v(t_1) + \frac{a}{2}(t_2 - t_1)^2$$



# Movimento retilíneo uniformemente acelerado

- Acabamos de obter

$$\Delta x = (t_2 - t_1)v(t_1) + \frac{a}{2}(t_2 - t_1)^2$$

- Note que se escolhermos

- $t_2 = t$
- $t_1 = t_0$

- Poderemos rescrever a equação obtida como

$$x(t) - x(t_0) = (t - t_0)v(t_0) + \frac{a}{2}(t - t_0)^2$$

- Se agora definirmos  $x_0 = x(t_0)$  e  $v_0 = v(t_0)$ , obtemos

$$x(t) = x_0 + v_0(t - t_0) + \frac{a}{2}(t - t_0)^2$$

# Movimento retilíneo uniformemente acelerado

- Já temos duas equações para o MRUA

$$v = v_0 + a(t - t_0) \quad (1)$$

$$x = x_0 + v_0(t - t_0) + \frac{a}{2}(t - t_0)^2 \quad (2)$$

- Podemos combinar essas duas equações para obter uma equação para a velocidade  $v$  em função da posição  $x$
- Para isso podemos isolar  $(t - t_0)$  em (1) e substituir em (2). Ficamos com

$$x = x_0 + v_0 \left[ \frac{(v - v_0)}{a} \right] + \frac{a}{2} \left[ \frac{(v - v_0)}{a} \right]^2$$

- multiplicando por  $a$  dos dois lados e manipulando um pouco

$$a(x - x_0) = (v_0v - v_0^2) + \frac{1}{2}(v - v_0)^2$$

$$a(x - x_0) = (v_0v - v_0^2) + \frac{1}{2}(v^2 - 2vv_0 + v_0^2)$$

$$a(x - x_0) = \frac{1}{2}(v^2 - v_0^2)$$

- Podemos finalmente escrever

$$\boxed{v^2 = v_0^2 + 2a(x - x_0)}$$

# Movimento retilíneo uniformemente acelerado

- Queremos agora obter uma expressão especial para a velocidade média no MRUA

$$v_{\text{méd}} = \frac{x(t_2) - x(t_1)}{t_2 - t_1}$$

- Para isso vamos usar

$$x(t) = x_0 + v_0(t - t_0) + \frac{a}{2}(t - t_0)^2$$

- Podemos calcular  $x(t_2) - x(t_1)$  como

$$x(t_2) - x(t_1) = v_1(t_2 - t_1) + \frac{a}{2}(t_2 - t_1)^2$$

- Dividindo a eq. acima por  $(t_2 - t_1)$  obtemos

$$\frac{x(t_2) - x(t_1)}{t_2 - t_1} = v_1 + \frac{a}{2}(t_2 - t_1) \quad (3)$$

- Vamos agora usar a equação

$$v = v_0 + a(t - t_0)$$

- para calcular  $(t_2 - t_1)$  como

$$(t_2 - t_1) = \frac{1}{a}(v(t_2) - v(t_1))$$

- Substituindo em (3), obtemos

$$\frac{x(t_2) - x(t_1)}{t_2 - t_1} = v(t_1) + \frac{1}{2}(v(t_2) - v(t_1))$$

- e finalmente

$$v_{\text{méd}} = \frac{v(t_2) + v(t_1)}{2}$$

# Movimento retilíneo uniformemente acelerado

Equação	Grandeza que falta
$v = v_0 + a(t - t_0)$	$x - x_0$
$x = x_0 + v_0(t - t_0) + \frac{a}{2}(t - t_0)^2$	$v$
$v^2 = v_0^2 + 2a(x - x_0)$	$t - t_0$
$x - x_0 = \frac{v+v_0}{2}(t - t_0)$	$a$

## 2. Movimento Retilíneo

2.1 Introdução

2.2 Posição e deslocamento

2.3 Velocidade média

2.4 Velocidade instantânea

2.5 O problema inverso

2.6 Aceleração

2.7 Movimento retilíneo uniformemente acelerado

2.8 Queda Livre

- Se arremessarmos um objeto, para cima ou para baixo, e pudéssemos eliminar o efeito do ar sobre o movimento, observaríamos que o objeto sofreria uma aceleração constante para baixo, conhecida como **aceleração em queda livre**, cujo módulo é representado pela letra  $g$
- $g$  não depende das características do objeto!

A aceleração em queda livre nas proximidades da superfície da Terra é

$$a = -g = -9,8\text{m/s}^2$$

em que  $g$  é dado por  $g = 9,8\text{m/s}^2$ .

- (a) Se você arremessa uma bola verticalmente para cima, qual é o sinal do deslocamento da bola durante a subida, desde o ponto inicial até o ponto mais alto da trajetória?
- (b) Qual é o sinal do deslocamento durante a descida, desde o ponto mais alto da trajetória até o ponto inicial?
- (c) Qual é a aceleração da bola no ponto mais alto da trajetória?

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

• Temos uma equação de movimento para o carro e outra para a moto

• Para o carro temos

$$x_c(t) = x_c(t_0) + v_c(t_0)(t - t_0) + \frac{a_c}{2}(t - t_0)^2$$

• Para a moto temos uma equação de movimento

• Quando o carro ultrapassa a moto, as posições são iguais

• Quando o carro ultrapassa a moto, as velocidades são iguais

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Temos uma equação de movimento para o carro e outra para a moto

- Para o carro temos

$$x_c(t) = x_c(t_0) + v_c(t_0)(t - t_0) + \frac{a_c}{2}(t - t_0)^2$$

- Vamos dividir o estudo do movimento da moto em duas partes: primeiro com aceleração constante igual a  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$  e depois com aceleração constante igual a zero.

- Primeiramente temos

$$x_{m,1}(t) = \frac{a_m}{2}t^2$$

- A equação acima é válida até a moto atingir sua velocidade máxima

$$v = v_0 + a(t - t_0) \implies t' = \frac{v_m}{a_m}$$

- e assim

$$x_{m,1}(t') = \frac{a_m}{2} \left( \frac{v_m}{a_m} \right)^2 = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m}$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Temos uma equação de movimento para o carro e outra para a moto
- Para o carro temos

$$x_c(t) = x_c(t_0) + v_c(t_0)(t - t_0) + \frac{a_c}{2}(t - t_0)^2$$

- Vamos dividir o estudo do movimento da moto em duas partes: primeiro com aceleração constante igual a  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$  e depois com aceleração constante igual a zero.

- Primeiramente temos

$$x_{m,1}(t) = \frac{a_m}{2}t^2$$

- A equação acima é válida até a moto atingir sua velocidade máxima

$$v = v_0 + a(t - t_0) \implies t' = \frac{v_m}{a_m}$$

- e assim

$$x_{m,1}(t') = \frac{a_m}{2} \left( \frac{v_m}{a_m} \right)^2 = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m}$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Temos uma equação de movimento para o carro e outra para a moto
- Para o carro temos

$$x_c(t) = \cancel{x_c(t_0)} + v_c(t_0)(t - t_0) + \frac{a_c}{2}(t - t_0)^2$$

- Vamos dividir o estudo do movimento da moto em duas partes: primeiro com aceleração constante igual a  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$  e depois com aceleração constante igual a zero.

- Primeiramente temos

$$x_{m,1}(t) = \frac{a_m}{2}t^2$$

- A equação acima é válida até a moto atingir sua velocidade máxima

$$v = v_0 + a(t - t_0) \implies t' = \frac{v_m}{a_m}$$

- e assim

$$x_{m,1}(t') = \frac{a_m}{2} \left( \frac{v_m}{a_m} \right)^2 = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m}$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Temos uma equação de movimento para o carro e outra para a moto
- Para o carro temos

$$x_c(t) = \cancel{x_c(t_0)} + \cancel{v_c(t_0)}(t - t_0) + \frac{a_c}{2}(t - t_0)^2$$

- Vamos dividir o estudo do movimento da moto em duas partes: primeiro com aceleração constante igual a  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$  e depois com aceleração constante igual a zero.

- Primeiramente temos

$$x_{m,1}(t) = \frac{a_m}{2}t^2$$

- A equação acima é válida até a moto atingir sua velocidade máxima

$$v = v_0 + a(t - t_0) \implies t' = \frac{v_m}{a_m}$$

- e assim

$$x_{m,1}(t') = \frac{a_m}{2} \left( \frac{v_m}{a_m} \right)^2 = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m}$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Temos uma equação de movimento para o carro e outra para a moto
- Para o carro temos

$$x_c(t) = \cancel{x_c(t_0)} + \cancel{v_c(t_0)}(t - \cancel{t_0}) + \frac{a_c}{2}(t - t_0)^2$$

- Vamos dividir o estudo do movimento da moto em duas partes: primeiro com aceleração constante igual a  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$  e depois com aceleração constante igual a zero.

- Primeiramente temos

$$x_{m,1}(t) = \frac{a_m}{2}t^2$$

- A equação acima é válida até a moto atingir sua velocidade máxima

$$v = v_0 + a(t - t_0) \implies t' = \frac{v_m}{a_m}$$

- e assim

$$x_{m,1}(t') = \frac{a_m}{2} \left( \frac{v_m}{a_m} \right)^2 = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m}$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Temos uma equação de movimento para o carro e outra para a moto
- Para o carro temos

$$x_c(t) = \cancel{x_c(t_0)} + \cancel{v_c(t_0)}(t - \cancel{t_0}) + \frac{a_c}{2}(t - \cancel{t_0})^2$$

- Vamos dividir o estudo do movimento da moto em duas partes: primeiro com aceleração constante igual a  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$  e depois com aceleração constante igual a zero.

- Primeiramente temos

$$x_{m,1}(t) = \frac{a_m}{2} t^2$$

- A equação acima é válida até a moto atingir sua velocidade máxima

$$v = v_0 + a(t - t_0) \implies t' = \frac{v_m}{a_m}$$

- e assim

$$x_{m,1}(t') = \frac{a_m}{2} \left( \frac{v_m}{a_m} \right)^2 = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m}$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Temos uma equação de movimento para o carro e outra para a moto
- Para o carro temos

$$x_c(t) = \cancel{x_c(t_0)} + \cancel{v_c(t_0)}(t - \cancel{t_0}) + \frac{a_c}{2}(t - \cancel{t_0})^2$$

$$x_c(t) = \frac{a_c}{2}t^2$$

- Vamos dividir o estudo do movimento da moto em duas partes: primeiro com aceleração constante igual a  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$  e depois com aceleração constante igual a zero.

- Primeiramente temos

$$x_{m,1}(t) = \frac{a_m}{2}t^2$$

- A equação acima é válida até a moto atingir sua velocidade máxima

$$v = v_0 + a(t - t_0) \implies t' = \frac{v_m}{a_m}$$

- e assim

$$x_{m,1}(t') = \frac{a_m}{2} \left( \frac{v_m}{a_m} \right)^2 = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m}$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Temos uma equação de movimento para o carro e outra para a moto
- Para o carro temos

$$x_c(t) = \cancel{x_c(t_0)} + \cancel{v_c(t_0)}(t - \cancel{t_0}) + \frac{a_c}{2}(t - \cancel{t_0})^2$$

$$x_c(t) = \frac{a_c}{2}t^2$$

- Vamos dividir o estudo do movimento da moto em duas partes: primeiro com aceleração constante igual a  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$  e depois com aceleração constante igual a zero.

- Primeiramente temos

$$x_{m,1}(t) = \frac{a_m}{2}t^2$$

- A equação acima é válida até a moto atingir sua velocidade máxima

$$v = v_0 + a(t - t_0) \implies t' = \frac{v_m}{a_m}$$

- e assim

$$x_{m,1}(t') = \frac{a_m}{2} \left( \frac{v_m}{a_m} \right)^2 = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m}$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Temos uma equação de movimento para o carro e outra para a moto
- Para o carro temos

$$x_c(t) = \cancel{x_c(t_0)} + \cancel{v_c(t_0)}(t - \cancel{t_0}) + \frac{a_c}{2}(t - \cancel{t_0})^2$$

$$x_c(t) = \frac{a_c}{2}t^2$$

- Vamos dividir o estudo do movimento da moto em duas partes: primeiro com aceleração constante igual a  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$  e depois com aceleração constante igual a zero.

- Primeiramente temos

$$x_{m,1}(t) = \frac{a_m}{2}t^2$$

- A equação acima é válida até a moto atingir sua velocidade máxima

$$v = v_0 + a(t - t_0) \implies t' = \frac{v_m}{a_m}$$

- e assim

$$x_{m,1}(t') = \frac{a_m}{2} \left( \frac{v_m}{a_m} \right)^2 = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m}$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Temos uma equação de movimento para o carro e outra para a moto
- Para o carro temos

$$x_c(t) = \cancel{x_c(t_0)} + \cancel{v_c(t_0)}(t - \cancel{t_0}) + \frac{a_c}{2}(t - \cancel{t_0})^2$$

$$x_c(t) = \frac{a_c}{2}t^2$$

- Vamos dividir o estudo do movimento da moto em duas partes: primeiro com aceleração constante igual a  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$  e depois com aceleração constante igual a zero.

- Primeiramente temos

$$x_{m,1}(t) = \frac{a_m}{2}t^2$$

- A equação acima é válida até a moto atingir sua velocidade máxima

$$v = v_0 + a(t - t_0) \implies t' = \frac{v_m}{a_m}$$

- e assim

$$x_{m,1}(t') = \frac{a_m}{2} \left( \frac{v_m}{a_m} \right)^2 = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m}$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Temos uma equação de movimento para o carro e outra para a moto
- Para o carro temos

$$x_c(t) = \cancel{x_c(t_0)} + \cancel{v_c(t_0)}(t - \cancel{t_0}) + \frac{a_c}{2}(t - \cancel{t_0})^2$$

$$x_c(t) = \frac{a_c}{2}t^2$$

- Vamos dividir o estudo do movimento da moto em duas partes: primeiro com aceleração constante igual a  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$  e depois com aceleração constante igual a zero.

- Primeiramente temos

$$x_{m,1}(t) = \frac{a_m}{2}t^2$$

- A equação acima é válida até a moto atingir sua velocidade máxima

$$v = v_0 + a(t - t_0) \implies t' = \frac{v_m}{a_m}$$

- e assim

$$x_{m,1}(t') = \frac{a_m}{2} \left( \frac{v_m}{a_m} \right)^2 = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m}$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Para a segunda parte do movimento da moto, aplicamos

$$x(t) = x_0(t_0) + v(t_0)(t - t_0)$$

- e obtemos

$$x_{m,2}(t) = x_{m,1}(t') + v_m(t - t')$$

- Quando o carro ultrapassa a moto, elas estão na mesma posição:

$$x_c(t) = x_{m,1}(t) = x_{m,2}(t)$$

- Quando o carro ultrapassa a moto, elas estão na mesma posição e a velocidade do carro é igual à velocidade da moto:

$$v_c(t) = v_m = v_{m,1}(t) = v_{m,2}(t)$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Para a segunda parte do movimento da moto, aplicamos

$$x(t) = x_0(t_0) + v(t_0)(t - t_0)$$

- e obtemos

$$x_{m,2}(t) = x_{m,1}(t') + v_m(t - t')$$

- Usando os resultados anteriores obtemos

$$x_{m,2}(t) = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m} + v_m \left( t - \frac{v_m}{a_m} \right) = -\frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m} + v_m t$$

- Podemos finalmente escrever a função posição da moto como

$$x_m(t) = \begin{cases} x_{m,1}(t), & \text{se } t \leq t' \\ x_{m,2}(t), & \text{se } t' \leq t \end{cases}$$

- Temos agora de fazer

$$x_c(t) = x_m(t)$$

e encontrar qual é o tempo  $t$  em que a igualdade acima é estabelecida!

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Para a segunda parte do movimento da moto, aplicamos

$$x(t) = x_0(t_0) + v(t_0)(t - t_0)$$

- e obtemos

$$x_{m,2}(t) = x_{m,1}(t') + v_m(t - t')$$

- Usando os resultados anteriores obtemos

$$x_{m,2}(t) = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m} + v_m \left( t - \frac{v_m}{a_m} \right) = -\frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m} + v_m t$$

- Podemos finalmente escrever a função posição da moto como

$$x_m(t) = \begin{cases} x_{m,1}(t), & \text{se } t \leq t' \\ x_{m,2}(t), & \text{se } t' \leq t \end{cases}$$

- Temos agora de fazer

$$x_c(t) = x_m(t)$$

e encontrar qual é o tempo  $t$  em que a igualdade acima é estabelecida!

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Para a segunda parte do movimento da moto, aplicamos

$$x(t) = x_0(t_0) + v(t_0)(t - t_0)$$

- e obtemos

$$x_{m,2}(t) = x_{m,1}(t') + v_m(t - t')$$

- Usando os resultados anteriores obtemos

$$x_{m,2}(t) = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m} + v_m \left( t - \frac{v_m}{a_m} \right) = -\frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m} + v_m t$$

- Podemos finalmente escrever a função posição da moto como

$$x_m(t) = \begin{cases} x_{m,1}(t), & \text{se } t \leq t' \\ x_{m,2}(t), & \text{se } t' \leq t \end{cases}$$

- Temos agora de fazer

$$x_c(t) = x_m(t)$$

e encontrar qual é o tempo  $t$  em que a igualdade acima é estabelecida!

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Para a segunda parte do movimento da moto, aplicamos

$$x(t) = x_0(t_0) + v(t_0)(t - t_0)$$

- e obtemos

$$x_{m,2}(t) = x_{m,1}(t') + v_m(t - t')$$

- Usando os resultados anteriores obtemos

$$x_{m,2}(t) = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m} + v_m \left( t - \frac{v_m}{a_m} \right) = -\frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m} + v_m t$$

- Podemos finalmente escrever a função posição da moto como

$$x_m(t) = \begin{cases} x_{m,1}(t), & \text{se } t \leq t' \\ x_{m,2}(t), & \text{se } t' \leq t \end{cases}$$

- Temos agora de fazer

$$x_c(t) = x_m(t)$$

e encontrar qual é o tempo  $t$  em que a igualdade acima é estabelecida!

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Para a segunda parte do movimento da moto, aplicamos

$$x(t) = x_0(t_0) + v(t_0)(t - t_0)$$

- e obtemos

$$x_{m,2}(t) = x_{m,1}(t') + v_m(t - t')$$

- Usando os resultados anteriores obtemos

$$x_{m,2}(t) = \frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m} + v_m \left( t - \frac{v_m}{a_m} \right) = -\frac{1}{2} \frac{v_m^2}{a_m} + v_m t$$

- Podemos finalmente escrever a função posição da moto como

$$x_m(t) = \begin{cases} x_{m,1}(t), & \text{se } t \leq t' \\ x_{m,2}(t), & \text{se } t' \leq t \end{cases}$$

- Temos agora de fazer

$$x_c(t) = x_m(t)$$

e encontrar qual é o tempo  $t$  em que a igualdade acima é estabelecida!

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Vamos checar se a igualdade pode ser estabelecida para  $t \leq t'$

$$x_c(t) = x_m(t)$$
$$\frac{a_c}{2}t^2 = \frac{a_m}{2}t^2$$

- a igualdade acima nunca pode ser satisfeita!
- Vamos agora para o caso  $t' \leq t$

$$x_c(t) = x_m(t)$$
$$\frac{a_c}{2}t^2 = -\frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m} + v_mt$$

- Podemos escrever a ultima equação como

$$\frac{a_c}{2}t^2 - v_mt + \frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m} = 0$$

- A equação acima é satisfeita para

$$t = \frac{+v_m \pm \sqrt{v_m^2 - 4\frac{a_c}{2}\frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m}}}{2\frac{a_c}{2}}$$
$$t = \frac{v_m}{a_c} \left( 1 \pm \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Vamos checar se a igualdade pode ser estabelecida para  $t \leq t'$

$$x_c(t) = x_m(t)$$
$$\frac{a_c}{2}t^2 \neq \frac{a_m}{2}t^2$$

- a igualdade acima nunca pode ser satisfeita!
- Vamos agora para o caso  $t' \leq t$

$$x_c(t) = x_m(t)$$
$$\frac{a_c}{2}t^2 = -\frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m} + v_m t$$

- Podemos escrever a ultima equação como

$$\frac{a_c}{2}t^2 - v_m t + \frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m} = 0$$

- A equação acima é satisfeita para

$$t = \frac{+v_m \pm \sqrt{v_m^2 - 4\frac{a_c}{2}\frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m}}}{2\frac{a_c}{2}}$$
$$t = \frac{v_m}{a_c} \left( 1 \pm \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Vamos checar se a igualdade pode ser estabelecida para  $t \leq t'$

$$x_c(t) = x_m(t)$$
$$\frac{a_c}{2}t^2 \neq \frac{a_m}{2}t^2$$

- a igualdade acima nunca pode ser satisfeita!
- Vamos agora para o caso  $t' \leq t$

$$x_c(t) = x_m(t)$$
$$\frac{a_c}{2}t^2 = -\frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m} + v_mt$$

- Podemos escrever a ultima equação como

$$\frac{a_c}{2}t^2 - v_mt + \frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m} = 0$$

- A equação acima é satisfeita para

$$t = \frac{+v_m \pm \sqrt{v_m^2 - 4\frac{a_c}{2}\frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m}}}{2\frac{a_c}{2}}$$
$$t = \frac{v_m}{a_c} \left( 1 \pm \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Vamos checar se a igualdade pode ser estabelecida para  $t \leq t'$

$$x_c(t) = x_m(t)$$
$$\frac{a_c}{2}t^2 \neq \frac{a_m}{2}t^2$$

- a igualdade acima nunca pode ser satisfeita!
- Vamos agora para o caso  $t' \leq t$

$$x_c(t) = x_m(t)$$
$$\frac{a_c}{2}t^2 = -\frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m} + v_mt$$

- Podemos escrever a ultima equação como

$$\frac{a_c}{2}t^2 - v_mt + \frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m} = 0$$

- A equação acima é satisfeita para

$$t = \frac{+v_m \pm \sqrt{v_m^2 - 4\frac{a_c}{2}\frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m}}}{2\frac{a_c}{2}}$$
$$t = \frac{v_m}{a_c} \left( 1 \pm \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Vamos checar se a igualdade pode ser estabelecida para  $t \leq t'$

$$x_c(t) = x_m(t)$$
$$\frac{a_c}{2}t^2 \neq \frac{a_m}{2}t^2$$

- a igualdade acima nunca pode ser satisfeita!
- Vamos agora para o caso  $t' \leq t$

$$x_c(t) = x_m(t)$$
$$\frac{a_c}{2}t^2 = -\frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m} + v_mt$$

- Podemos escrever a ultima equação como

$$\frac{a_c}{2}t^2 - v_mt + \frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m} = 0$$

- A equação acima é satisfeita para

$$t = \frac{+v_m \pm \sqrt{v_m^2 - 4\frac{a_c}{2}\frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m}}}{2\frac{a_c}{2}}$$
$$t = \frac{v_m}{a_c} \left( 1 \pm \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Vamos checar se a igualdade pode ser estabelecida para  $t \leq t'$

$$x_c(t) = x_m(t)$$
$$\frac{a_c}{2}t^2 \neq \frac{a_m}{2}t^2$$

- a igualdade acima nunca pode ser satisfeita!
- Vamos agora para o caso  $t' \leq t$

$$x_c(t) = x_m(t)$$
$$\frac{a_c}{2}t^2 = -\frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m} + v_mt$$

- Podemos escrever a ultima equação como

$$\frac{a_c}{2}t^2 - v_mt + \frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m} = 0$$

- A equação acima é satisfeita para

$$t = \frac{+v_m \pm \sqrt{v_m^2 - 4\frac{a_c}{2}\frac{1}{2}\frac{v_m^2}{a_m}}}{2\frac{a_c}{2}}$$
$$t = \frac{v_m}{a_c} \left( 1 \pm \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

## Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Lembre-se que essa solução só é válida para  $t' \leq t$

$$\frac{v_m}{a_m} \leq \frac{v_m}{a_c} \left( 1 \pm \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

- sendo assim, a única solução válida é

$$t = \frac{v_m}{a_c} \left( 1 + \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

- em que o cálculo numérico resulta  $t = 16,6\text{s}$

## Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Lembre-se que essa solução só é válida para  $t' \leq t$

$$\frac{v_m}{a_m} \leq \frac{v_m}{a_c} \left( 1 \pm \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

- sendo assim, a única solução válida é

$$t = \frac{v_m}{a_c} \left( 1 + \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

- em que o cálculo numérico resulta  $t = 16,6\text{s}$

## Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

- Lembre-se que essa solução só é válida para  $t' \leq t$

$$\frac{v_m}{a_m} \leq \frac{v_m}{a_c} \left( 1 \pm \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

- sendo assim, a única solução válida é

$$t = \frac{v_m}{a_c} \left( 1 + \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

- em que o calculo numérico resulta  $t = 16,6\text{s}$

# Exemplo: Corrida entre um carro e uma motocicleta

Considere uma corrida entre um carro e uma motocicleta. A motocicleta assume inicialmente a liderança porque sua aceleração  $a_m = 8,40\text{m/s}^2$  é maior que a aceleração do carro  $a_c = 5,60\text{m/s}^2$ , mas é ultrapassada pelo carro porque sua velocidade máxima é  $v_m = 58,8\text{m/s}$ . Quanto tempo o carro leva para emparelhar com a motocicleta?

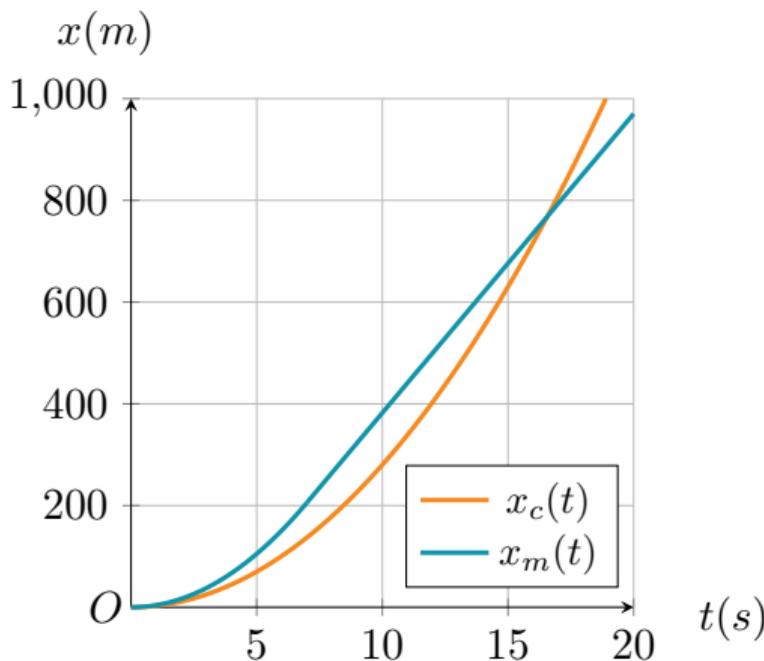
- Lembre-se que essa solução só é válida para  $t' \leq t$

$$\frac{v_m}{a_m} \leq \frac{v_m}{a_c} \left( 1 \pm \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

- sendo assim, a única solução válida é

$$t = \frac{v_m}{a_c} \left( 1 + \sqrt{1 - a_c/a_m} \right)$$

- em que o calculo numérico resulta  $t = 16,6\text{s}$



# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Na primeira parte do movimento, podemos calcular o deslocamento como

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

- Se chamarmos esse primeiro deslocamento de  $\Delta x_1$ , temos

$$\Delta x_1 = v_c \Delta t_1 = v_c \tau$$

- Para obter o deslocamento total, precisamos considerar

- o deslocamento durante o processo de acostamento

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

- o deslocamento durante o processo de acostamento

$$\Delta x_2 = \int_0^{\infty} v dt = \int_0^{\infty} v_c \left(\frac{\tau}{t}\right)^2 dt$$

- o deslocamento durante o processo de acostamento

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Na primeira parte do movimento, podemos calcular o deslocamento como

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

- Se chamarmos esse primeiro deslocamento de  $\Delta x_1$ , temos

$$\Delta x_1 = v_c \Delta t_1 = v_c \tau$$

- Agora temos que estudar o deslocamento no acostamento

- Será um MRUA? Vamos checar!

$$\frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right]$$

$$= -2v_c \frac{\tau^2}{t^3}$$

$$= -2v_c \tau^2 t^{-3}$$

$$= -2v_c \tau^2 (-3)t^{-4}$$

$$= 6v_c \tau^2 t^{-4}$$

Concluímos que a aceleração não é constante, portanto não se trata de um MRUA. Não podemos aplicar as equações do MRU.

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Na primeira parte do movimento, podemos calcular o deslocamento como

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

- Se chamarmos esse primeiro deslocamento de  $\Delta x_1$ , temos

$$\Delta x_1 = v_c \Delta t_1 = v_c \tau$$

- Agora temos que estudar o deslocamento no acostamento

- Será um MRUA? Vamos checar!

$$\frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right]$$

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Na primeira parte do movimento, podemos calcular o deslocamento como

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

- Se chamarmos esse primeiro deslocamento de  $\Delta x_1$ , temos

$$\Delta x_1 = v_c \Delta t_1 = v_c \tau$$

- Agora temos que estudar o deslocamento no acostamento

- Será um MRUA? Vamos checar!

$$\frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right]$$

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Na primeira parte do movimento, podemos calcular o deslocamento como

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

- Se chamarmos esse primeiro deslocamento de  $\Delta x_1$ , temos

$$\Delta x_1 = v_c \Delta t_1 = v_c \tau$$

- Agora temos que estudar o deslocamento no acostamento

- Será um MRUA? Vamos checar!

$$\begin{aligned} \frac{dv}{dt} &= \frac{d}{dt} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right] = v_c \tau^2 \frac{d}{dt} \left[ t^{-2} \right] \\ &= v_c \tau^2 (-2) t^{-3} \\ &= -2v_c \frac{\tau^2}{t^3} \end{aligned}$$

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Na primeira parte do movimento, podemos calcular o deslocamento como

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

- Se chamarmos esse primeiro deslocamento de  $\Delta x_1$ , temos

$$\Delta x_1 = v_c \Delta t_1 = v_c \tau$$

- Agora temos que estudar o deslocamento no acostamento

- Será um MRUA? Vamos checar!

$$\begin{aligned} \frac{dv}{dt} &= \frac{d}{dt} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right] = v_c \tau^2 \frac{d}{dt} \left[ t^{-2} \right] \\ &= v_c \tau^2 (-2) t^{-3} \\ &= -2v_c \frac{\tau^2}{t^3} \end{aligned}$$

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Na primeira parte do movimento, podemos calcular o deslocamento como

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

- Se chamarmos esse primeiro deslocamento de  $\Delta x_1$ , temos

$$\Delta x_1 = v_c \Delta t_1 = v_c \tau$$

- Agora temos que estudar o deslocamento no acostamento

- Será um MRUA? Vamos checar!

$$\begin{aligned} \frac{dv}{dt} &= \frac{d}{dt} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right] = v_c \tau^2 \frac{d}{dt} \left[ t^{-2} \right] \\ &= v_c \tau^2 (-2) t^{-3} \\ &= -2v_c \frac{\tau^2}{t^3} \end{aligned}$$

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Na primeira parte do movimento, podemos calcular o deslocamento como

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

- Se chamarmos esse primeiro deslocamento de  $\Delta x_1$ , temos

$$\Delta x_1 = v_c \Delta t_1 = v_c \tau$$

- Agora temos que estudar o deslocamento no acostamento

- Será um MRUA? Vamos checar!

$$\begin{aligned} \frac{dv}{dt} &= \frac{d}{dt} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right] = v_c \tau^2 \frac{d}{dt} \left[ t^{-2} \right] \\ &= v_c \tau^2 (-2) t^{-3} \\ &= -2v_c \frac{\tau^2}{t^3} \end{aligned}$$

- O resultado acima nos mostra que a aceleração não é constante! Não podemos usar as relações do MRUA.

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Na primeira parte do movimento, podemos calcular o deslocamento como

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

- Se chamarmos esse primeiro deslocamento de  $\Delta x_1$ , temos

$$\Delta x_1 = v_c \Delta t_1 = v_c \tau$$

- Agora temos que estudar o deslocamento no acostamento

- Será um MRUA? Vamos checar!

$$\begin{aligned} \frac{dv}{dt} &= \frac{d}{dt} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right] = v_c \tau^2 \frac{d}{dt} \left[ t^{-2} \right] \\ &= v_c \tau^2 (-2) t^{-3} \\ &= -2v_c \frac{\tau^2}{t^3} \end{aligned}$$

- O resultado acima nos mostra que a aceleração não é constante! Não podemos usar as relações do MRUA.

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Na primeira parte do movimento, podemos calcular o deslocamento como

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

- Se chamarmos esse primeiro deslocamento de  $\Delta x_1$ , temos

$$\Delta x_1 = v_c \Delta t_1 = v_c \tau$$

- Agora temos que estudar o deslocamento no acostamento

- Será um MRUA? Vamos checar!

$$\begin{aligned} \frac{dv}{dt} &= \frac{d}{dt} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right] = v_c \tau^2 \frac{d}{dt} \left[ t^{-2} \right] \\ &= v_c \tau^2 (-2) t^{-3} \\ &= -2v_c \frac{\tau^2}{t^3} \end{aligned}$$

- O resultado acima nos mostra que a aceleração não é constante! Não podemos usar as relações do MRUA

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Vamos ter de usar a relação geral que vimos no slide [22/49](#):

$$\Delta x = x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

- No nosso caso, teremos

$$\Delta x_2 = \int_{\tau}^{\infty} v(t) dt$$

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Vamos ter de usar a relação geral que vimos no slide [22/49](#):

$$\Delta x = x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

- No nosso caso, teremos

$$\begin{aligned}\Delta x_2 &= \int_{\tau}^{\infty} v(t) dt \\ &= \int_{\tau}^{\infty} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right] dt \\ &= v_c \tau^2 \int_{\tau}^{\infty} t^{-2} dt\end{aligned}$$

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Vamos ter de usar a relação geral que vimos no slide [22/49](#):

$$\Delta x = x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

- No nosso caso, teremos

$$\begin{aligned}\Delta x_2 &= \int_{\tau}^{\infty} v(t) dt \\ &= \int_{\tau}^{\infty} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right] dt \\ &= v_c \tau^2 \int_{\tau}^{\infty} t^{-2} dt\end{aligned}$$

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Vamos ter de usar a relação geral que vimos no slide 22/49:

$$\Delta x = x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

- No nosso caso, teremos

$$\begin{aligned}\Delta x_2 &= \int_{\tau}^{\infty} v(t) dt \\ &= \int_{\tau}^{\infty} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right] dt \\ &= v_c \tau^2 \int_{\tau}^{\infty} t^{-2} dt\end{aligned}$$

• Caso você tenha esquecido

$$\int x^m dx = \frac{x^{m+1}}{m+1} \quad (m \neq -1)$$

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Vamos ter de usar a relação geral que vimos no slide 22/49:

$$\Delta x = x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

- No nosso caso, teremos

$$\begin{aligned}\Delta x_2 &= \int_{\tau}^{\infty} v(t) dt \\ &= \int_{\tau}^{\infty} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right] dt \\ &= v_c \tau^2 \int_{\tau}^{\infty} t^{-2} dt\end{aligned}$$

- Caso você tenha esquecido

$$\int x^m dx = \frac{x^{m+1}}{m+1} \quad (m \neq -1)$$

- ficamos com

$$\int_{\tau}^{\infty} t^{-2} dt = \left[ \frac{t^{-1}}{-1} \right]_{\tau}^{\infty} = 0 - \left( -\frac{1}{\tau} \right) = \frac{1}{\tau}$$

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Vamos ter de usar a relação geral que vimos no slide 22/49:

$$\Delta x = x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

- No nosso caso, teremos

$$\begin{aligned}\Delta x_2 &= \int_{\tau}^{\infty} v(t) dt \\ &= \int_{\tau}^{\infty} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right] dt \\ &= v_c \tau^2 \int_{\tau}^{\infty} t^{-2} dt\end{aligned}$$

- Caso você tenha esquecido

$$\int x^m dx = \frac{x^{m+1}}{m+1} \quad (m \neq -1)$$

- ficamos com

$$\int_{\tau}^{\infty} t^{-2} dt = \left[ \frac{t^{-1}}{-1} \right]_{t=\tau}^{t=\infty} = 0 - \left( -\frac{1}{\tau} \right) = \frac{1}{\tau}$$

- Finalmente, obtemos

$$\Delta x_2 = v_c \tau$$

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Vamos ter de usar a relação geral que vimos no slide 22/49:

$$\Delta x = x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

- No nosso caso, teremos

$$\begin{aligned}\Delta x_2 &= \int_{\tau}^{\infty} v(t) dt \\ &= \int_{\tau}^{\infty} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right] dt \\ &= v_c \tau^2 \int_{\tau}^{\infty} t^{-2} dt\end{aligned}$$

- Caso você tenha esquecido

$$\int x^m dx = \frac{x^{m+1}}{m+1} \quad (m \neq -1)$$

- ficamos com

$$\int_{\tau}^{\infty} t^{-2} dt = \left[ \frac{t^{-1}}{-1} \right]_{t=\tau}^{t=\infty} = 0 - \left( -\frac{1}{\tau} \right) = \frac{1}{\tau}$$

- Finalmente, obtemos

$$\Delta x_2 = v_c \tau$$

# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- Vamos ter de usar a relação geral que vimos no slide 22/49:

$$\Delta x = x(t_2) - x(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

- No nosso caso, teremos

$$\begin{aligned}\Delta x_2 &= \int_{\tau}^{\infty} v(t) dt \\ &= \int_{\tau}^{\infty} \left[ v_c \left( \frac{\tau}{t} \right)^2 \right] dt \\ &= v_c \tau^2 \int_{\tau}^{\infty} t^{-2} dt\end{aligned}$$

- Caso você tenha esquecido

$$\int x^m dx = \frac{x^{m+1}}{m+1} \quad (m \neq -1)$$

- ficamos com

$$\int_{\tau}^{\infty} t^{-2} dt = \left[ \frac{t^{-1}}{-1} \right]_{t=\tau}^{t=\infty} = 0 - \left( -\frac{1}{\tau} \right) = \frac{1}{\tau}$$

- Finalmente, obtemos

$$\Delta x_2 = v_c \tau$$

# Exemplo: Uma embarcação costeira

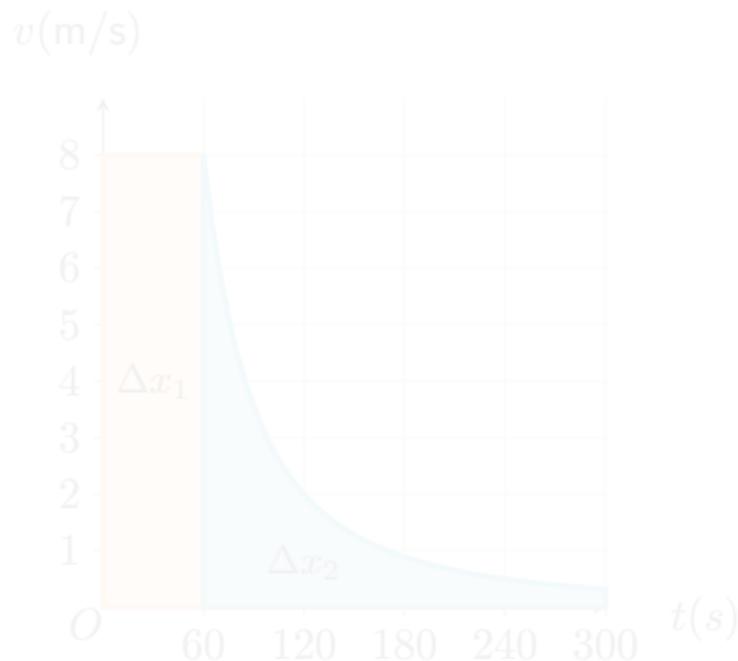
Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- O deslocamento total será

$$\Delta x = \Delta x_1 + \Delta x_2$$

$$\Delta x = v_c\tau + v_c\tau$$

$$\Delta x = 2v_c\tau$$



# Exemplo: Uma embarcação costeira

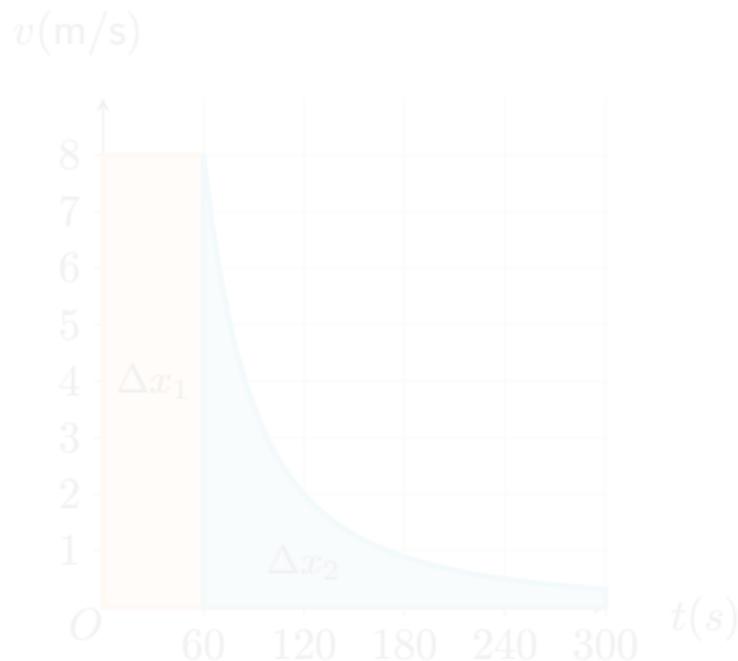
Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- O deslocamento total será

$$\Delta x = \Delta x_1 + \Delta x_2$$

$$\Delta x = v_c\tau + v_c\tau$$

$$\Delta x = 2v_c\tau$$



# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- O deslocamento total será

$$\Delta x = \Delta x_1 + \Delta x_2$$

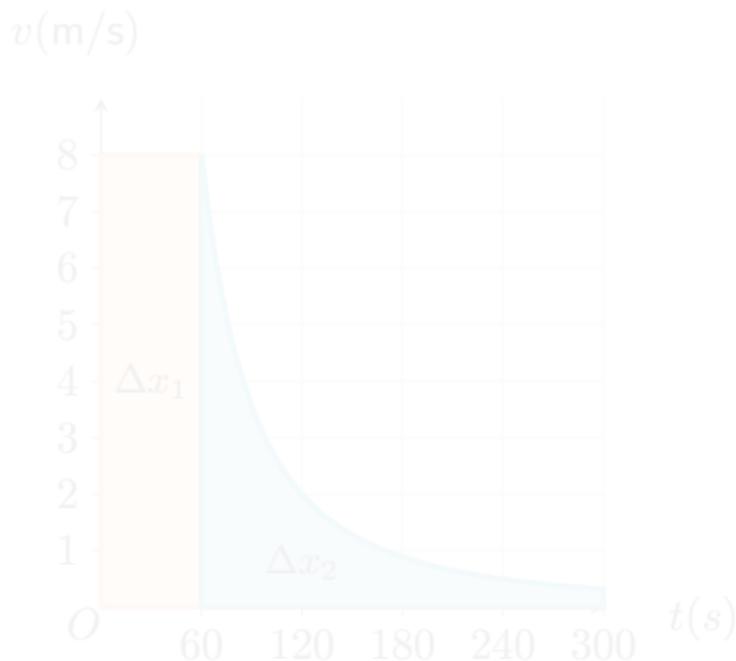
$$\Delta x = v_c\tau + v_c\tau$$

$$\Delta x = 2v_c\tau$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$\Delta x = 2(8)(60)$$

$$\Delta x = 960\text{m}$$



# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- O deslocamento total será

$$\Delta x = \Delta x_1 + \Delta x_2$$

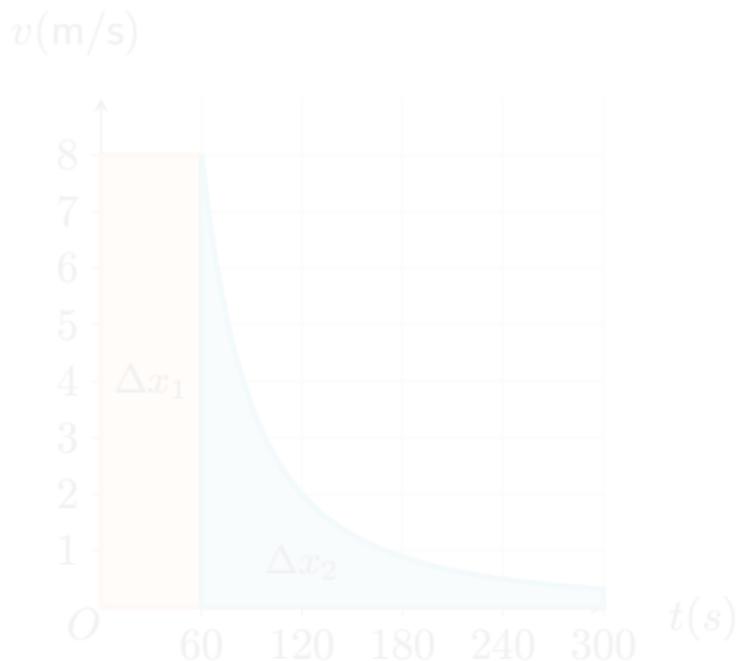
$$\Delta x = v_c\tau + v_c\tau$$

$$\Delta x = 2v_c\tau$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$\Delta x = 2(8,0)(60)$$

$$\Delta x = 960\text{m}$$



# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- O deslocamento total será

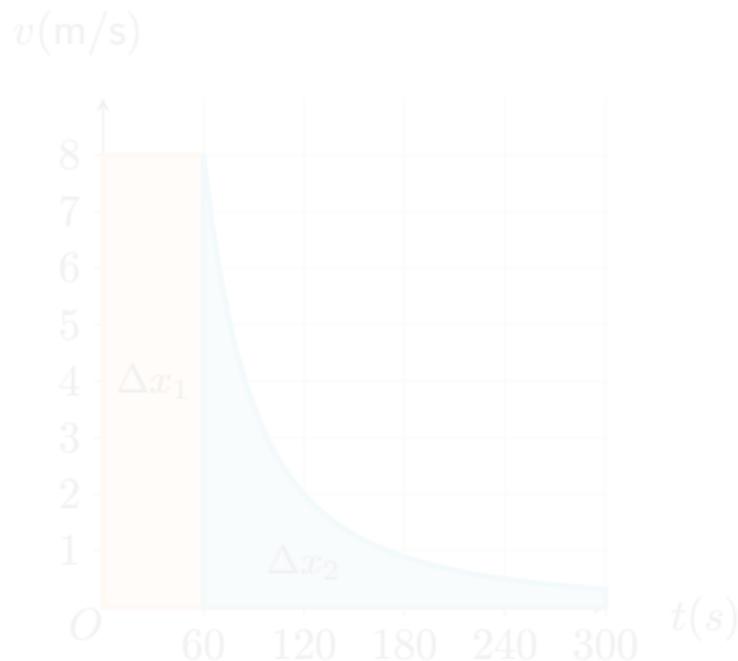
$$\Delta x = \Delta x_1 + \Delta x_2$$

$$\Delta x = v_c\tau + v_c\tau$$

$$\Delta x = 2v_c\tau$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$\Delta x = 960\text{m}$$



# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- O deslocamento total será

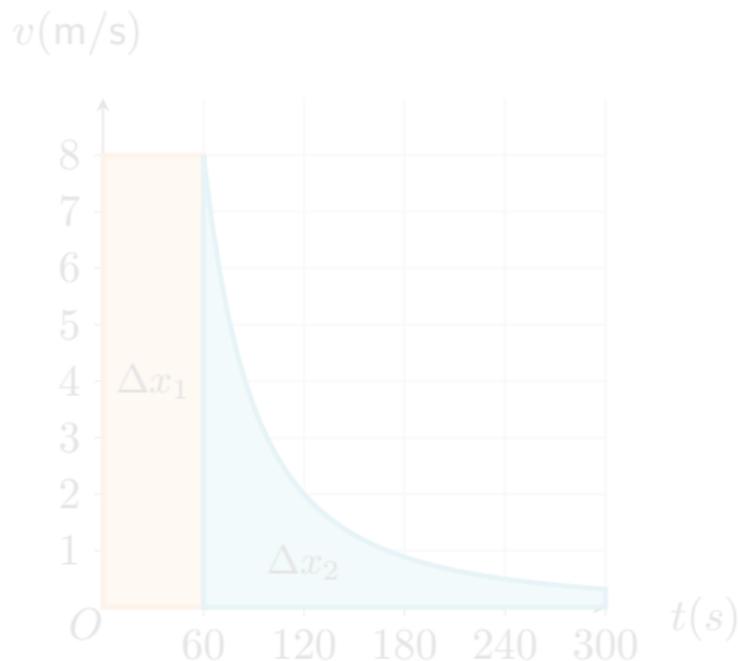
$$\Delta x = \Delta x_1 + \Delta x_2$$

$$\Delta x = v_c\tau + v_c\tau$$

$$\Delta x = 2v_c\tau$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$\Delta x = 960\text{m}$$



# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- O deslocamento total será

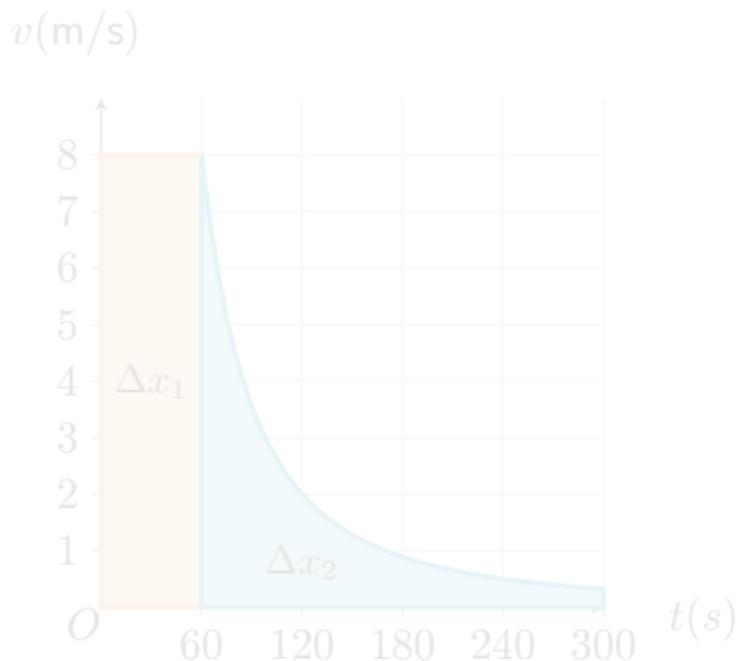
$$\Delta x = \Delta x_1 + \Delta x_2$$

$$\Delta x = v_c\tau + v_c\tau$$

$$\Delta x = 2v_c\tau$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$\Delta x = 960\text{m}$$



# Exemplo: Uma embarcação costeira

Uma balsa de travessia se desloca com velocidade constante  $v_c = 8,0\text{m/s}$  durante um tempo  $\tau$ , em que  $\tau = 60\text{s}$ . Então, seus motores são desligados e começa o acostamento. Sua velocidade de acostamento é dada por  $v = v_c(\tau/t)^2$ . Qual é o deslocamento da balsa no intervalo  $0 < t < \infty$ ?

- O deslocamento total será

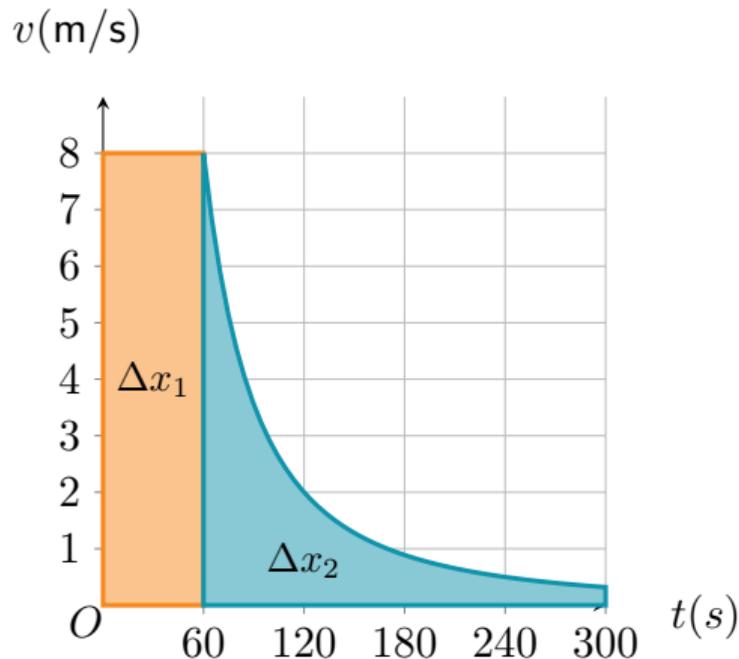
$$\Delta x = \Delta x_1 + \Delta x_2$$

$$\Delta x = v_c\tau + v_c\tau$$

$$\Delta x = 2v_c\tau$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$\Delta x = 960\text{m}$$



# Exemplo: Elevador em movimento

Viajando em um elevador, você vê um parafuso caindo do teto. O teto está 3,0m acima do chão do elevador. Quanto tempo o parafuso leva para atingir o chão se o elevador está subindo, cada vez mais rápido, à taxa constante de 4,0m/s<sup>2</sup>, quando o parafuso abandona o teto?

- Para o chão, temos

$$y_c = y_{c0} + v_{c0}t + \frac{1}{2}a_c t^2$$

- Para o parafuso, temos

$$y_p = y_{p0} + v_{p0}t + \frac{1}{2}a_p t^2$$

- Queremos saber o tempo  $t$  em que

$$y_c = y_p$$

$$v_0 t + \frac{1}{2}a_c t^2 = h + v_0 t - \frac{1}{2}gt^2$$

- Rearranjando

$$\frac{1}{2}(a_c + g)t^2 - h = 0$$

- Finalmente

$$t = \sqrt{\frac{2h}{a_c + g}}$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$t = 0,66s$$

# Exemplo: Elevador em movimento

Viajando em um elevador, você vê um parafuso caindo do teto. O teto está 3,0m acima do chão do elevador. Quanto tempo o parafuso leva para atingir o chão se o elevador está subindo, cada vez mais rápido, à taxa constante de 4,0m/s<sup>2</sup>, quando o parafuso abandona o teto?

- Para o chão, temos

$$y_c = y_{c0} + v_{c0}t + \frac{1}{2}a_c t^2$$

- Para o parafuso, temos

$$y_p = y_{p0} + v_{p0}t + \frac{1}{2}a_p t^2$$

- Queremos saber o tempo  $t$  em que

$$y_c = y_p$$
$$v_0 t + \frac{1}{2}a_c t^2 = h + v_0 t - \frac{1}{2}g t^2$$

- Rearranjando

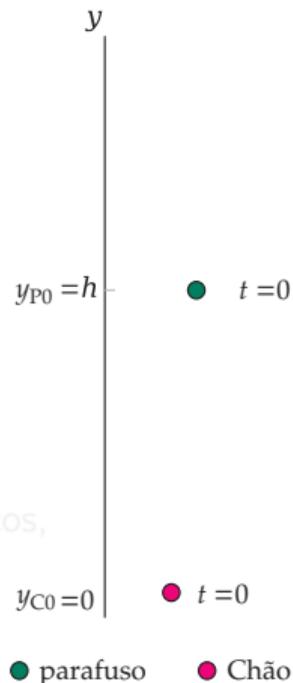
$$\frac{1}{2}(a_c + g)t^2 - h = 0$$

- Finalmente

$$t = \sqrt{\frac{2h}{a_c + g}}$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$t = 0,66s$$



# Exemplo: Elevador em movimento

Viajando em um elevador, você vê um parafuso caindo do teto. O teto está 3,0m acima do chão do elevador. Quanto tempo o parafuso leva para atingir o chão se o elevador está subindo, cada vez mais rápido, à taxa constante de 4,0m/s<sup>2</sup>, quando o parafuso abandona o teto?

- Para o chão, temos

$$y_c = y_{c0} + v_{c0}t + \frac{1}{2}a_c t^2$$

- Para o parafuso, temos

$$y_p = y_{p0} + v_{p0}t + \frac{1}{2}a_p t^2$$

- Queremos saber o tempo  $t$  em que

$$v_0 t + \frac{1}{2}a_c t^2 = h + v_0 t - \frac{1}{2}g t^2$$

- Rearranjando

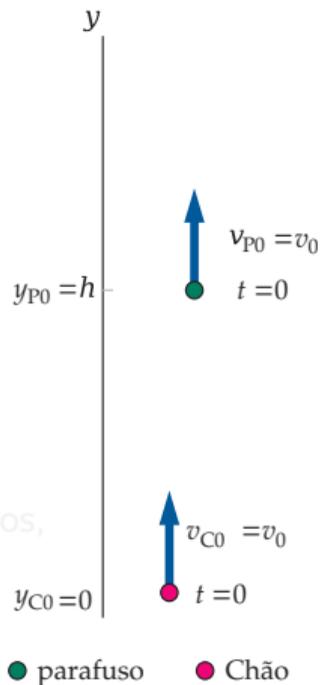
$$\frac{1}{2}(a_c + g)t^2 - h = 0$$

- Finalmente

$$t = \sqrt{\frac{2h}{a_c + g}}$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$t = 0,66s$$



# Exemplo: Elevador em movimento

Viajando em um elevador, você vê um parafuso caindo do teto. O teto está 3,0m acima do chão do elevador. Quanto tempo o parafuso leva para atingir o chão se o elevador está subindo, cada vez mais rápido, à taxa constante de 4,0m/s<sup>2</sup>, quando o parafuso abandona o teto?

- Para o chão, temos

$$y_c = y_{c0} + v_{c0}t + \frac{1}{2}a_c t^2$$

- Para o parafuso, temos

$$y_p = y_{p0} + v_{p0}t + \frac{1}{2}a_p t^2$$

- Queremos saber o tempo  $t$  em que

$$y_c = y_p$$
$$v_0 t + \frac{1}{2}a_c t^2 = h + v_0 t - \frac{1}{2}gt^2$$

- Rearranjando

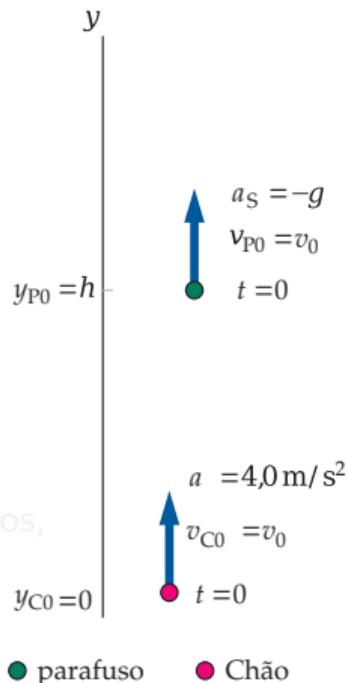
$$\frac{1}{2}(a_c + g)t^2 - h = 0$$

- Finalmente

$$t = \sqrt{\frac{2h}{a_c + g}}$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$t = 0,66s$$



# Exemplo: Elevador em movimento

Viajando em um elevador, você vê um parafuso caindo do teto. O teto está 3,0m acima do chão do elevador. Quanto tempo o parafuso leva para atingir o chão se o elevador está subindo, cada vez mais rápido, à taxa constante de 4,0m/s<sup>2</sup>, quando o parafuso abandona o teto?

- Para o chão, temos

$$y_c = y_{c0} + v_{c0}t + \frac{1}{2}a_c t^2$$

- Para o parafuso, temos

$$y_p = y_{p0} + v_{p0}t + \frac{1}{2}a_p t^2$$

- Queremos saber o tempo  $t$  em que

$$y_c = y_p$$

$$v_0 t + \frac{1}{2}a_c t^2 = h + v_0 t - \frac{1}{2}g t^2$$

- Rearranjando

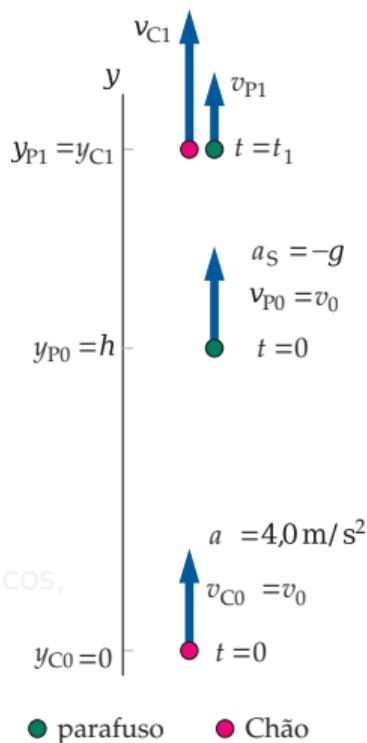
$$\frac{1}{2}(a_c + g)t^2 - h = 0$$

- Finalmente

$$t = \sqrt{\frac{2h}{a_c + g}}$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$t = 0,66s$$



# Exemplo: Elevador em movimento

Viajando em um elevador, você vê um parafuso caindo do teto. O teto está 3,0m acima do chão do elevador. Quanto tempo o parafuso leva para atingir o chão se o elevador está subindo, cada vez mais rápido, à taxa constante de 4,0m/s<sup>2</sup>, quando o parafuso abandona o teto?

- Para o chão, temos

$$y_c = y_{c0} + v_{c0}t + \frac{1}{2}a_c t^2$$

- Para o parafuso, temos

$$y_p = y_{p0} + v_{p0}t + \frac{1}{2}a_p t^2$$

- Queremos saber o tempo  $t$  em que

$$y_c = y_p$$

$$v_0 t + \frac{1}{2}a_c t^2 = h + v_0 t - \frac{1}{2}g t^2$$

- Rearranjando

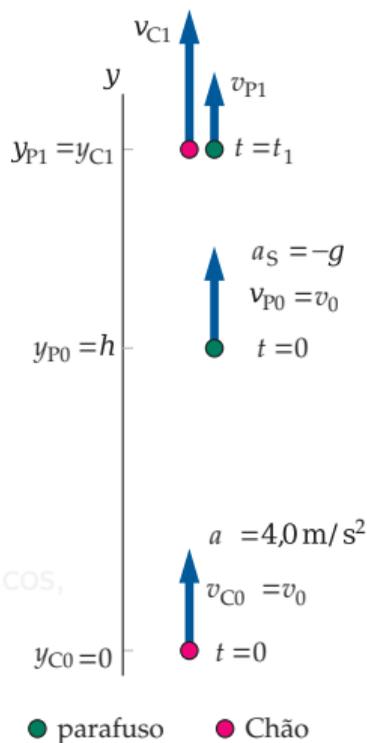
$$\frac{1}{2}(a_c + g)t^2 - h = 0$$

- Finalmente

$$t = \sqrt{\frac{2h}{a_c + g}}$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$t = 0,66s$$



# Exemplo: Elevador em movimento

Viajando em um elevador, você vê um parafuso caindo do teto. O teto está 3,0m acima do chão do elevador. Quanto tempo o parafuso leva para atingir o chão se o elevador está subindo, cada vez mais rápido, à taxa constante de 4,0m/s<sup>2</sup>, quando o parafuso abandona o teto?

- Para o chão, temos

$$y_c = y_{c0} + v_{c0}t + \frac{1}{2}a_c t^2$$

- Para o parafuso, temos

$$y_p = y_{p0} + v_{p0}t + \frac{1}{2}a_p t^2$$

- Queremos saber o tempo  $t$  em que

$$y_c = y_p$$

$$v_0 t + \frac{1}{2}a_c t^2 = h + v_0 t - \frac{1}{2}g t^2$$

- Rearranjando

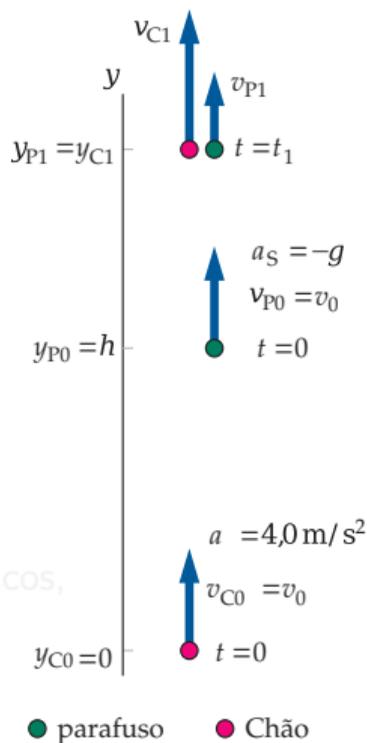
$$\frac{1}{2}(a_c + g)t^2 - h = 0$$

- Finalmente

$$t = \sqrt{\frac{2h}{a_c + g}}$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$t = 0,66s$$



# Exemplo: Elevador em movimento

Viajando em um elevador, você vê um parafuso caindo do teto. O teto está 3,0m acima do chão do elevador. Quanto tempo o parafuso leva para atingir o chão se o elevador está subindo, cada vez mais rápido, à taxa constante de 4,0m/s<sup>2</sup>, quando o parafuso abandona o teto?

- Para o chão, temos

$$y_c = y_{c0} + v_{c0}t + \frac{1}{2}a_c t^2$$

- Para o parafuso, temos

$$y_p = y_{p0} + v_{p0}t + \frac{1}{2}a_p t^2$$

- Queremos saber o tempo  $t$  em que

$$y_c = y_p$$
$$v_0 t + \frac{1}{2}a_c t^2 = h + v_0 t - \frac{1}{2}g t^2$$

- Rearranjando

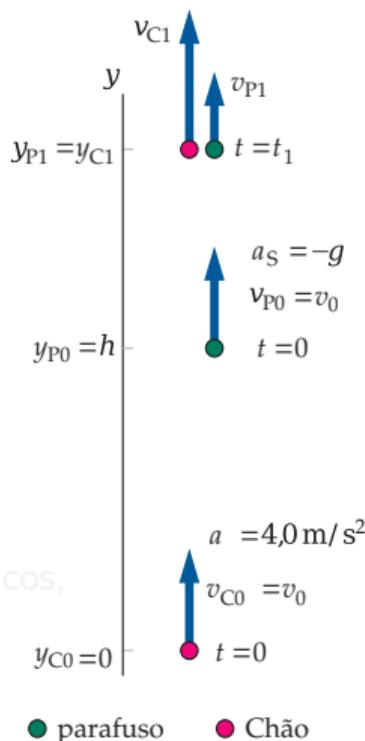
$$\frac{1}{2}(a_c + g)t^2 - h = 0$$

- Finalmente

$$t = \sqrt{\frac{2h}{a_c + g}}$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$t = 0,66s$$



# Exemplo: Elevador em movimento

Viajando em um elevador, você vê um parafuso caindo do teto. O teto está 3,0m acima do chão do elevador. Quanto tempo o parafuso leva para atingir o chão se o elevador está subindo, cada vez mais rápido, à taxa constante de 4,0m/s<sup>2</sup>, quando o parafuso abandona o teto?

- Para o chão, temos

$$y_c = y_{c0} + v_{c0}t + \frac{1}{2}a_c t^2$$

- Para o parafuso, temos

$$y_p = y_{p0} + v_{p0}t + \frac{1}{2}a_p t^2$$

- Queremos saber o tempo  $t$  em que

$$y_c = y_p$$
$$v_0 t + \frac{1}{2}a_c t^2 = h + v_0 t - \frac{1}{2}gt^2$$

- Rearranjando

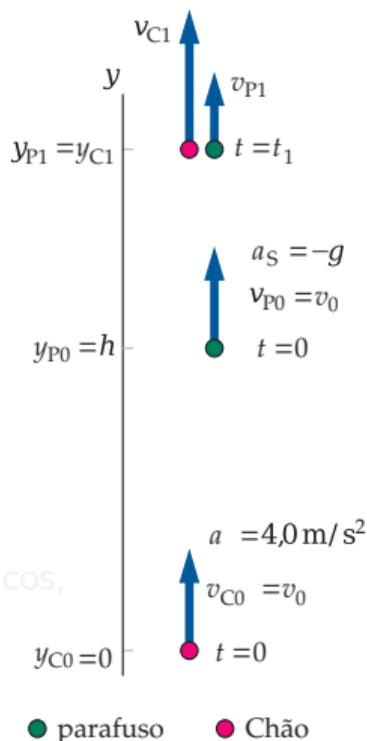
$$\frac{1}{2}(a_c + g)t^2 - h = 0$$

- Finalmente

$$t = \sqrt{\frac{2h}{a_c + g}}$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$t = 0,66s$$



# Exemplo: Elevador em movimento

Viajando em um elevador, você vê um parafuso caindo do teto. O teto está 3,0m acima do chão do elevador. Quanto tempo o parafuso leva para atingir o chão se o elevador está subindo, cada vez mais rápido, à taxa constante de 4,0m/s<sup>2</sup>, quando o parafuso abandona o teto?

- Para o chão, temos

$$y_c = y_{c0} + v_{c0}t + \frac{1}{2}a_c t^2$$

- Para o parafuso, temos

$$y_p = y_{p0} + v_{p0}t + \frac{1}{2}a_p t^2$$

- Queremos saber o tempo  $t$  em que

$$y_c = y_p$$
$$v_0 t + \frac{1}{2}a_c t^2 = h + v_0 t - \frac{1}{2}gt^2$$

- Rearranjando

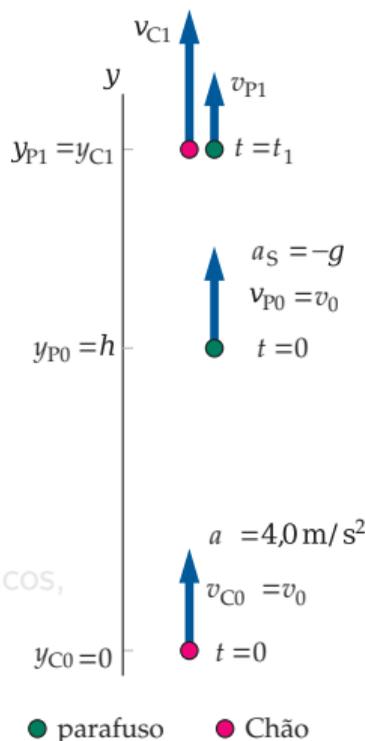
$$\frac{1}{2}(a_c + g)t^2 - h = 0$$

- Finalmente

$$t = \sqrt{\frac{2h}{a_c + g}}$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$t = 0,66s$$



# Exemplo: Elevador em movimento

Viajando em um elevador, você vê um parafuso caindo do teto. O teto está 3,0m acima do chão do elevador. Quanto tempo o parafuso leva para atingir o chão se o elevador está subindo, cada vez mais rápido, à taxa constante de 4,0m/s<sup>2</sup>, quando o parafuso abandona o teto?

- Para o chão, temos

$$y_c = y_{c0} + v_{c0}t + \frac{1}{2}a_c t^2$$

- Para o parafuso, temos

$$y_p = y_{p0} + v_{p0}t + \frac{1}{2}a_p t^2$$

- Queremos saber o tempo  $t$  em que

$$y_c = y_p$$
$$v_0 t + \frac{1}{2}a_c t^2 = h + v_0 t - \frac{1}{2}gt^2$$

- Rearranjando

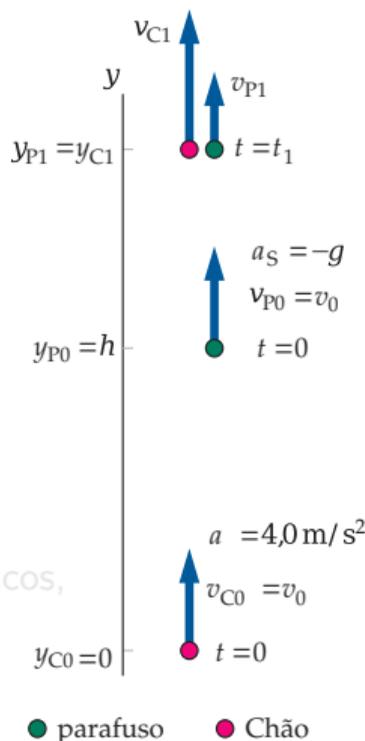
$$\frac{1}{2}(a_c + g)t^2 - h = 0$$

- Finalmente

$$t = \sqrt{\frac{2h}{a_c + g}}$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$t = 0,66s$$



# Exemplo: Elevador em movimento

Viajando em um elevador, você vê um parafuso caindo do teto. O teto está 3,0m acima do chão do elevador. Quanto tempo o parafuso leva para atingir o chão se o elevador está subindo, cada vez mais rápido, à taxa constante de 4,0m/s<sup>2</sup>, quando o parafuso abandona o teto?

- Para o chão, temos

$$y_c = y_{c0} + v_{c0}t + \frac{1}{2}a_c t^2$$

- Para o parafuso, temos

$$y_p = y_{p0} + v_{p0}t + \frac{1}{2}a_p t^2$$

- Queremos saber o tempo  $t$  em que

$$y_c = y_p$$
$$v_0 t + \frac{1}{2}a_c t^2 = h + v_0 t - \frac{1}{2}g t^2$$

- Rearranjando

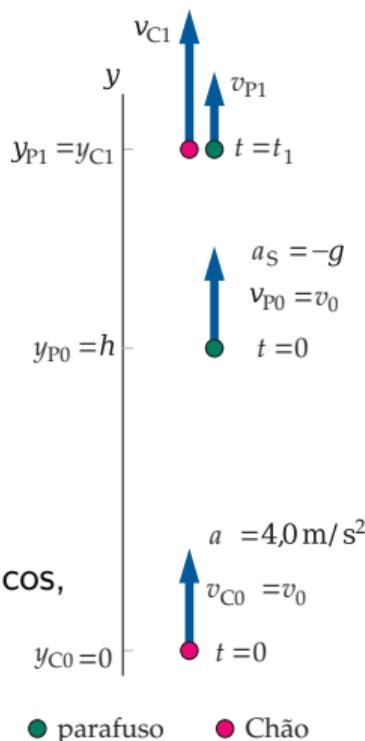
$$\frac{1}{2}(a_c + g)t^2 - h = 0$$

- Finalmente

$$t = \sqrt{\frac{2h}{a_c + g}}$$

- Substituindo os valores numéricos, temos

$$t = 0,66s$$



- Reproduza as passagens de maneira independente!
- Estude as referências!
  - D. Halliday, R. Resnick, and J. Walker. *Fundamentos de Física - Mecânica*, volume 1. LTC, 10 edition, 2016
  - P.A. Tipler and G. Mosca. *Física para Cientistas e Engenheiros*, volume 1. LTC, 10 edition, 2009
  - H.M. Nussenzveig. *Curso de física básica, 1: mecânica*. E. Blucher, 2013
  - H.D. Young, R.A. Freedman, F.W. Sears, and M.W. Zemansky. *Sears e Zemansky física I: mecânica*
  - M. Alonso and E.J. Finn. *Física: Um curso universitário - Mecânica*. Editora Blucher, 2018
  - R.P. Feynman, R.B. Leighton, and M.L. Sands. *Lições de Física de Feynman*. Bookman, 2008