

Notas de Aula - Teoria de Filas 17/9/2020

1. Comentários Referentes à Resolução das Questões da 1^a Série de Problemas

1.1 Comentários gerais

Os elementos centrais para a resolução das questões da 1^a Série são a definição e interpretação de variáveis aleatórias sem memória e a definição e propriedades do processo de Poisson. Eles precisam estar conectados a conceitos básicos de probabilidade e necessitam do apoio de fundamental matemático: integral, derivada, séries. Em questões envolvendo duas variáveis aleatórias, foram mostrados, em aulas anteriores, exemplos de como lidar com elas. Os exemplos anteriores envolviam o cálculo de uma probabilidade e o cálculo de uma média.

Agora, na Questão 9a) e na Questão 12, a mesma técnica deve ser aplicada para calcular a função densidade de probabilidade do tempo total de

processamento da peça na máquina e do tempo de permanência do navio no terminal, respectivamente.

Calcular-se, inicialmente, a função densidade de probabilidade condicionada ao número de passageiros pela máquina b, ou ao número de navios encalhados ao chegar, e depois elimina-se tal condição de idade.

Esta série introduz, na Questão 3, e explora em outras questões depois a determinação da distribuição do mínimo entre duas variáveis aleatórias independentes. Resultado particularmente importante para tópicos futuros da disciplina é que o mínimo entre duas variáveis exponenciais é também uma variável exponencial.

1.2 Comentários específicos sobre as questões 10 e 11

As questões 10 e 11 exploram um conceito normalmente não tratado em um curso básico de probabilidade — o conceito de entrada ou incidência aleatória (random incidence). Na questão 11 há duas argumentações conduzindo a resultados contraditórios, gerando, por serem ambas aparentemente corretas, o paradoxo do tempo de espera. A argumen-

Logaçao (a) utiliza apenas o fato de que a variável aleatória exponencial não tem memória e não pode ser refutada. Para entender a falha na argumentação (b), é conveniente examinar a Questão 10b.

Questão 10

a) X - vida útil de um equipamento

$$P[X=1] = 0,5 ; P[X=9] = 0,5$$

Vida média $E[X] = 1 \times 0,5 + 9 \times 0,5 = 5$

b) Admita que uma dada tenha mantido, por um longo tempo, o registro da duração (vida útil) de equipamentos, reparos em caso de falha, por outro equipamento, todos cuja vida útil é descrita pela distribuição de probabilidade acima. Para melhor documentar o processo de substituição/reposição, as vidas úteis dos equipamentos eram registradas em bobinas de comprimento igual a 5000; os trechos correspondentes a equipamentos de vida útil igual a 9 eram pintados com tal comprimento de vermelho. Analogamente, marcava-se, com preto, com comprimento igual a 1, os trechos correspondentes aos equipamentos cuja vida era igual a 1. Caso a bobina fosse aberta em toda a sua

7

extensão, qual seria a cor predominante?
Caso você sorteasse, com função densidade de probabilidade uniforme entre 0 e 5000, um instante desse intervalo, haveria maior probabilidade de cair sobre um intervalo correspondente à operação de um equipamento de vida útil igual a 1 ou igual a 9?

Sugestão Admita que, no intervalo $(0, 5000]$, o tamanho da amostra de equipamentos é suficientemente grande para adotar que a vida média dos equipamentos da amostra, \bar{X} , é igual a $E(X)$.

Depois de responder a 1a, mostre onde está a falha da argumentação 1a.

A Figura abaixo é uma ilustração esquemática do registro da vida útil dos equipamentos.



Correção do parágrafo inicial do enunciado da Questão 12.

- 12) Para uma fila M/M/1, com intervalos exponenciais, de média $1/\lambda$, entre chegadas consecutivas, tempos de atendimento exponenciais, de média $1/\mu$ e um único posto de atendimento, sobre- \bar{x} que, em regime estacionário:

2 - Introdução a Cadeias de Markov

Uma autolocadora dispõe de 5 lojas para atendimento de seus clientes em uma dada região metropolitana. Ela mantém um registro relacio-
nando o local de devolução do veículo com o local
em que ele foi retirado; a tabela 1 abaixo mostra
a frequência relativa de devolução na loja j para
um veículo retirado na loja i , f_{rij} .

Tabela 1. Frequência relativa de devolução na loja j para um veículo retirado da loja i . (f_{rij})

$loja_i \backslash loja_j$	1	2	3	4	5
1	0,2	0,2	0,2	0,2	0,2
2	0,1	0,4	0,2	0,1	0,2
3	0,1	0,3	0,3	0,2	0,1
4	0,2	0,2	0,1	0,3	0,2
5	0,2	0,3	0,2	0,1	0,2

A empresa está interessada em saber como o comportamento dos usuários, mostrada na Tabela 1, associado à demanda por veículos em cada uma das lojas deve moldar sua política de remanejamento (repositionamento) de veículos entre as diversas lojas.

Dentro deste contexto, considere-se o seguinte processo estocástico em tempo discreto $\{X_n : n=0, 1, 2, \dots\}$ em que:

$X_0 = i$, $i = 1, 2, 3, 4, 5$, se, no instante inicial, um dado veículo está na loja i ; e

$X_n = j$, $j = 1, 2, 3, 4, 5$, se, após a locação j esse mesmo veículo é devolvido na loja j .

O processo estocástico $\{X_n : n=0, 1, 2, \dots\}$ se propõe, assim, a acompanhar, do ponto de vista probabilístico, o percurso de um veículo ao longo de diversas locações, adotando que o comportamento dos usuários obedecera o padrão definido pela Tabela 1. Isto significa que será admitido que:

$$p_{ij} \triangleq P[X_{n+1} = j | X_n = i] = f_{ij}^{(2)}$$

e a matriz da Tabela 1 receberá o nome de matriz P .

Para uma dada condição inicial, $X_0 = i$, o interesse é saber como evolui o valor da probabi-

lidade condicional $P[X_n = j | X_0 = i]$, para $j=1, 2, \dots, 5$,
a medida que n cresce.

Considere-se, como um primeiro exemplo,
calcular $P[X_2 = 4 | X_0 = 2]$. A Figura 1,
abaixo ilustra os caminhos possíveis para
passar do estado $X_0 = 2$ para o estado $X_2 = 4$.

De acordo com essa figura, a probabilidade
 $P[X_2 = 4 | X_0 = 2]$ pode ser calculada como:

$$\begin{aligned}
 P[X_2 = 4 | X_0 = 2] &= P[X_1 = 1 | X_0 = 2] * P[X_2 = 4 | X_1 = 1] + \\
 &\quad + P[X_1 = 2 | X_0 = 2] * P[X_2 = 4 | X_1 = 2] + \\
 &\quad + P[X_1 = 3 | X_0 = 2] * P[X_2 = 4 | X_1 = 3] + \\
 &\quad + P[X_1 = 4 | X_0 = 2] * P[X_2 = 4 | X_1 = 4] + \\
 &\quad + P[X_1 = 5 | X_0 = 2] * P[X_2 = 4 | X_1 = 5] = \\
 &= \sum_{k=1}^5 P[X_1 = k | X_0 = 2] P[X_2 = 4 | X_1 = k] = \\
 &= \sum_{k=1}^5 p_{2k} p_{k4} = \underline{0,1 \times 0,2 + 0,4 \times 0,1 + 0,2 \times 0,2} \\
 &\quad + 0,1 \times 0,3 + 0,2 \times 0,1 = 0,15
 \end{aligned}$$

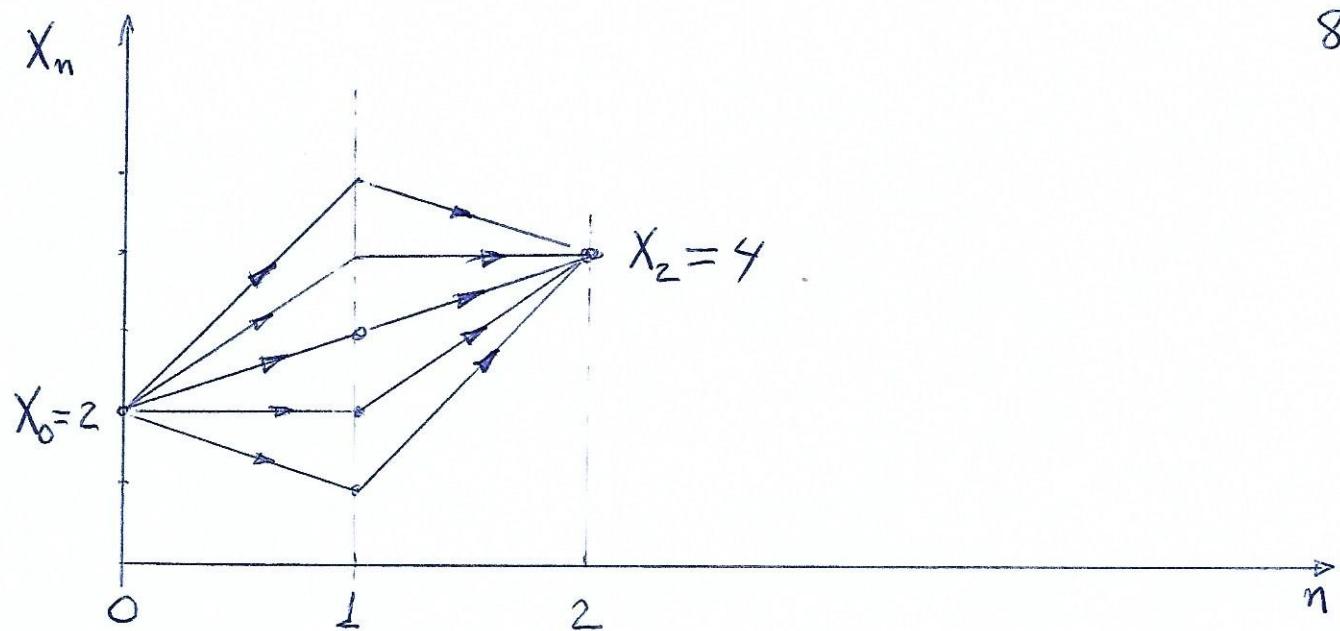


Figura 1 Caminhos possíveis do estado $X_0 = 2$ para o estado $X_2 = 4$.

Continuação do exercício anterior - atividade para os alunos em aula. Calculem para todos os estados $j = 1 \text{ a } 5$, $P[X_2 = j | X_0 = 2]$

Como mencionado anteriormente, deseja-se verificar, para uma dada condição inicial, $X_0 = 2$, no presente caso, como evolui, para um dado j , $P[X_n = j | X_0 = 2]$, a medida que n cresce.

Isto é, como varia, com o número de locações, a probabilidade de reálculo ser devolvido a loja j depois da locação n . Observando a expressão utilizada na página 7 para o cálculo de $P[X_2 = 4 | X_0 = 2]$, é possível dar um passo adiante e generalizar:

$$P[X_{n+1} = j | X_0 = 2] = \sum_{k=1}^5 P[X_n = k | X_0 = 2] \times P[X_{n+1} = j | X_n = k]$$

$n = 1, 2, \dots; j = 1, \dots, 5$

(1)

Para $n = 1$, $P[X_1 = j | X_0 = 2] = p_{2j}$, $j = 1, \dots, 5$, que são os valores da segunda linha da tabela 1. A Tabela 2 mostra os valores obtidos, para n variando de 1 a 5, de $P[X_n = j | X_0 = 2]$, para j de 1 a 5. De acordo com a expressão (1), o elemento j da linha $(n+1)$ é obtido por soma da linha dos elementos da linha n pelos

elementos da coluna j da matriz P .

Tabela 2. Evolução de $P[X_n=j | X_0=2]$ com n .

$n \backslash j$	1	2	3	4	5
1	0,1	0,4	0,2	0,1	0,2
2	0,14	0,32	0,21	0,15	0,18
3	0,147	0,303	0,206	0,165	0,179
4	0,1491	0,2991	0,2041	0,1683	0,1794
5	0,14968	0,29817	0,20358	0,16898	0,17959

E o que acontece se for alterado o estado inicial?

Se o veículo estiverse inicialmente na loja 5, como seria a evolução de $P[X_n=j | X_0=5]$?

A Tabela 3 mostra os resultados obtidos.

Tabela 3. Evolução de $P[X_n=j | X_0=5]$ com n .

$n \backslash j$	1	2	3	4	5
1	0,2	0,30	0,2	0,1	0,2
2	0,15	0,30	0,21	0,16	0,18
3	0,149	0,299	0,205	0,168	0,179
4	0,1496	0,2982	0,2037	0,1690	0,1795
5					

Examinando-se os resultados encaixados nas Tabelas 2 e 3, a conjectura natural é:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P[X_n = j | X_0 = i] = \pi_j$$

que não depende do estado inicial.

A questão seguinte que surge é:

É possível calcular, de maneira exata, o limite π_j ?

Sim, é possível calcular os valores de π_j , $j = 1, \dots, 5$ para este exemplo introdutório.

Observando a expressão (1) e deixando $n \rightarrow \infty$, chega-se ao seguinte resultado:

$$\pi_j = \sum_{k=1}^5 \pi_k p_{kj}, \quad j = 1, \dots, 5 \quad (2)$$

A expressão (2) define um sistema de 5 equações para o cálculo de $\pi_1, \pi_2, \pi_3, \pi_4$ e π_5 .

Como se trata de um sistema homogêneo de equações lineares, se estas equações fossem independentes, a solução única seria $\pi_1 = \pi_2 = \pi_3 = \pi_4 = \pi_5 = 0$. No entanto, como a soma

12

dos elementos de cada linha da matriz P é igual a 1, o sistema de equações é redundante e uma das equações deve ser abandonada. Em seu lugar, inclui-se a equação:

$$\pi_1 + \pi_2 + \pi_3 + \pi_4 + \pi_5 = 1$$

Da resolução do sistema de equações, são obtidos os seguintes valores:

$$\pi_1 = 0,14987$$

$$\pi_2 = 0,29788$$

$$\pi_3 = 0,20342$$

$$\pi_4 = 0,16916$$

$$\pi_5 = 0,17967$$

Assim, grosso modo, a probabilidade de que, após um grande número de locações, o veículo esteja na loja 1 é 15%, na loja 2 é 30%, na loja 3 é 20%, na loja 4 é 17% e na loja 5 é 18%