

* 1º requisito $\left\{ \begin{array}{l} (i) \quad \forall \vec{u}, \vec{v} \in V, \quad \vec{u} + \vec{v} \in V \\ (ii) \quad \forall \alpha \in \mathbb{R}, \quad \alpha \vec{u} \in V \end{array} \right.$

→ Algebricamente, os elementos desses conjuntos se comportam como os vetores do $\mathbb{R}^2$ e do $\mathbb{R}^3$!

Introdução - Transformações Lineares

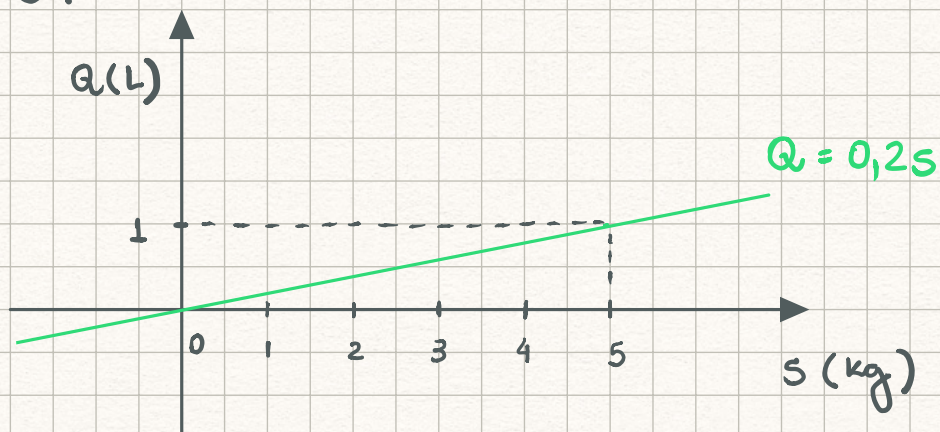
Representam muitos problemas. Exemplo:

Em forma de função:

quantidade de L de óleo de soja

quantidade de kg de soja

Gráficamente:



Nesse exemplo, duas características são importantes:

I) Para calcular a produção de óleo de $(s_1 + s_2)$ Kg:

$$Q(s_1 + s_2) = 0,2(s_1 + s_2) = 0,2s_1 + 0,2s_2 = Q(s_1) + Q(s_2)$$

II) Para calcular a produção de óleo de (ks) Kg:

$$Q(ks) = 0,2(ks) = k \cdot 0,2s = k Q(s)$$

→ Pensando em EVs: uma relação entre EVs, que satisfaça (I) e (II), é a mais natural possível, pois respeita a estrutura do EV. Essas relações são funções, chamadas de Transformações Lineares (TLs). Aqui, tanto a variável livre (independente) quanto a dependente serão vetores:

$$\vec{y} = f(\vec{x})$$

VETORES: $\mathbb{R}^n$, matrizes, polinômios, funções

Slide 03 - Exemplos

$$1) T: \mathbb{R}^2_V \rightarrow \mathbb{R}^3_W, T(x, y) = (3x, -2y, x-y)$$

$\rightarrow$ vetor do domínio V

$\rightarrow$ vetor do contra-domínio W (imagem do vetor de V)

$$T \text{ será TL se } \begin{cases} \text{(I)} & T(\vec{u} + \vec{v}) = T(\vec{u}) + T(\vec{v}), \forall \vec{u}, \vec{v} \in V \\ \text{(II)} & T(\alpha \vec{u}) = \alpha T(\vec{u}), \forall \vec{u} \in V, \forall \alpha \in \mathbb{R} \end{cases}$$

Verificando a linearidade: $\vec{u} = (x_1, y_1)$; $\vec{v} = (x_2, y_2)$

$$\text{I) } \vec{u} + \vec{v} = (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$$

$$T(\vec{u} + \vec{v}) = T(\vec{u}) + T(\vec{v})$$

$$T(x_1 + x_2, y_1 + y_2) = T(x_1, y_1) + T(x_2, y_2)$$

A

B

$$A = (3(x_1 + x_2), -2(y_1 + y_2), (x_1 + x_2) - (y_1 + y_2))$$

$$B = (3x_1, -2y_1, x_1 - y_1) + (3x_2, -2y_2, x_2 - y_2)$$

$$B = (3(x_1 + x_2), -2(y_1 + y_2), (x_1 + x_2) - (y_1 + y_2))$$

Confere!

$$\text{II) } \alpha \vec{u} = (\alpha x_1, \alpha y_1)$$

$$T(\alpha \vec{u}) = \alpha T(\vec{u})$$

$$T(\alpha x_1, \alpha y_1) = \alpha T(x_1, y_1)$$

$$(3\alpha x_1, -2\alpha y_1, \alpha x_1 - \alpha y_1) = \alpha (3x_1, -2y_1, x_1 - y_1)$$

$$= (3\alpha x_1, -2\alpha y_1, \alpha x_1 - \alpha y_1)$$

Confere!

$\rightarrow$ Logo, T é uma TL.

$$2) T: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, T(x) = 3x + 1$$

$$T \text{ será TL se } \begin{cases} \text{(I)} & T(\vec{u} + \vec{v}) = T(\vec{u}) + T(\vec{v}), \forall \vec{u}, \vec{v} \in V \\ \text{(II)} & T(\alpha \vec{u}) = \alpha T(\vec{u}), \forall \vec{u} \in V, \forall \alpha \in \mathbb{R} \end{cases}$$

Verificando a linearidade: $u = (x_1)$; $v = (x_2)$

$$\text{I)} \quad u + v = x_1 + x_2$$

$$T(u + v) = T(u) + T(v)$$

$$T(x_1 + x_2) = T(x_1) + T(x_2)$$

$$3(x_1 + x_2) + 1 = 3x_1 + 1 + 3x_2 + 1$$

$$= 3(x_1 + x_2) + 2$$

Não confere!

$$\text{II)} \quad \alpha u = \alpha x_1$$

$$T(\alpha u) = \alpha T(u)$$

→ logo, T não é uma TL.

$$T(\alpha x_1) = \alpha T(x_1)$$

$$3(\alpha x_1) + 1 = \alpha (3x_1 + 1)$$

$$= 3(\alpha x_1) + \alpha$$

Não confere!

Slide 5 - Propriedades

$$2) T(a_1 \vec{v}_1 + a_2 \vec{v}_2)$$

$$\downarrow T(\vec{u} + \vec{v}) = T(\vec{u}) + T(\vec{v})$$

$$T(a_1 \vec{v}_1 + a_2 \vec{v}_2) = T(a_1 \vec{v}_1) + T(a_2 \vec{v}_2)$$

$$\downarrow T(\alpha \vec{u}) = \alpha T(\vec{u})$$

$$T(a_1 \vec{v}_1 + a_2 \vec{v}_2) = a_1 T(\vec{v}_1) + a_2 T(\vec{v}_2)$$

Analogamente:

$$T(a_1 \vec{v}_1 + \dots + a_n \vec{v}_n) = a_1 T(\vec{v}_1) + \dots + a_n T(\vec{v}_n)$$

Slide 6 - Exemplo

$$\begin{aligned} T(1, -1) &= (3, 2, -2) \\ T(-1, 2) &= (1, -1, 3) \end{aligned} ; T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, T(x, y) = ?$$

São conhecidas as imagens de 2 vetores do $\mathbb{R}^2$. Se esses vetores formarem uma base, $\forall \vec{v} = (x, y) \in V = \mathbb{R}^2$, tem-se:

$$T(\vec{v}) = a_1 T(\vec{v}_1) + a_2 T(\vec{v}_2) \quad (1), \quad \vec{v} = a_1 \vec{v}_1 + a_2 \vec{v}_2$$

* Portanto, verificar se $\vec{v}_1, \vec{v}_2$ formam base de $V = \mathbb{R}^2$, é um **PASSO NECESSÁRIO!**

$V = \mathbb{R}^2 \rightarrow \dim(V) = 2 \rightarrow$ 2 vetores LI formam base do $\mathbb{R}^2$.

$$\rightarrow \nexists k \in \mathbb{R} \text{ tal que } (1, -1) = k(-1, 2) \rightarrow \begin{cases} 1 = -k \\ -1 = 2k \end{cases}$$

$\therefore \vec{v}_1, \vec{v}_2$ são LI e formam base.

Todo $\vec{v} = (x, y)$ pode ser escrito como CL dos vetores da base. Assim:

$$\begin{aligned} \vec{v} &= a_1 \vec{v}_1 + a_2 \vec{v}_2 \\ (x, y) &= a_1 (1, -1) + a_2 (-1, 2) \end{aligned} \quad \begin{cases} a_1 = 2x + y \\ a_2 = x + y \end{cases}$$

$$a_1, a_2 \rightarrow (1): T(\vec{v}) = a_1 T(\vec{v}_1) + a_2 T(\vec{v}_2)$$

$$T(\vec{v}) = (2x + y)(3, 2, -2) + (x + y)(1, -1, 3)$$

$$T(\vec{v}) = (6x + 3y, 4x + 2y, -4x - 2y) + (x + y, -x - y, 3x + 3y)$$

$$\vec{v} = (x, y) \therefore T(x, y) = (7x + 4y, 3x + y, -x + y)$$

Está correta? Testar com $\vec{v}_1$ ou $\vec{v}_2$!

$$\vec{v}_1 = (1, -1) \rightarrow T(\vec{v}_1) = (3, 2, -2)$$

Slide 7 - Exercícios

1) T será TL se $\begin{cases} \text{(I)} \quad T(\vec{u} + \vec{v}) = T(\vec{u}) + T(\vec{v}), \quad \forall \vec{u}, \vec{v} \in V \\ \text{(II)} \quad T(\alpha \vec{u}) = \alpha T(\vec{u}), \quad \forall \vec{u} \in V, \forall \alpha \in \mathbb{R} \end{cases}$

a) $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, T(x, y) = (y - x, 0)$

$$\vec{u} = (x_1, y_1); \quad \vec{v} = (x_2, y_2) \quad \begin{cases} \vec{u} + \vec{v} = (x_1 + x_2, y_1 + y_2) \\ \alpha \vec{u} = (\alpha x_1, \alpha y_1) \end{cases}$$

I) $T(\vec{u} + \vec{v}) = T(\vec{u}) + T(\vec{v})$

$$T(x_1 + x_2, y_1 + y_2) = T(x_1, y_1) + T(x_2, y_2)$$

$$((y_1 + y_2) - (x_1 + x_2), 0) = (y_1 - x_1, 0) + (y_2 - x_2, 0)$$

$$= ((y_1 + y_2) - (x_1 + x_2), 0) \quad \checkmark$$

II) $T(\alpha \vec{u}) = \alpha T(\vec{u})$

$$T(\alpha x_1, \alpha y_1) = \alpha T(x_1, y_1)$$

$$(\alpha y_1 - \alpha x_1, 0) = \alpha (y_1 - x_1, 0)$$

$$= (\alpha y_1 - \alpha x_1, 0) \quad \checkmark$$

→ Logo, T é uma TL.

b) $T: M(2,2) \rightarrow \mathbb{R}, T\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = \det\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$

$$M_1 = \begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ c_1 & d_1 \end{bmatrix}; \quad M_2 = \begin{bmatrix} a_2 & b_2 \\ c_2 & d_2 \end{bmatrix} \quad \begin{cases} M_1 + M_2 = \begin{bmatrix} a_1 + a_2 & b_1 + b_2 \\ c_1 + c_2 & d_1 + d_2 \end{bmatrix} \\ \alpha M_1 = \begin{bmatrix} \alpha a_1 & \alpha b_1 \\ \alpha c_1 & \alpha d_1 \end{bmatrix} \end{cases}$$

$$I) T(M_1 + M_2) = T(M_1) + T(M_2)$$

$$\det \begin{bmatrix} a_1 + a_2 & b_1 + b_2 \\ c_1 + c_2 & d_1 + d_2 \end{bmatrix} = \det \begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ c_1 & d_1 \end{bmatrix} + \det \begin{bmatrix} a_2 & b_2 \\ c_2 & d_2 \end{bmatrix}$$

$$(a_1 + a_2)(d_1 + d_2) - (b_1 + b_2)(c_1 + c_2) = a_1 d_1 - b_1 c_1 + a_2 d_2 - b_2 c_2$$

$$a_1 d_1 - b_1 c_1 + a_2 d_2 - b_2 c_2 + a_1 d_2 + a_2 d_1 - b_1 c_2 + b_2 c_1 =$$

$$a_1 d_1 - b_1 c_1 + a_2 d_2 - b_2 c_2$$

X

$$II) T(\alpha M_1) = \alpha T(M_1)$$

$$\det \begin{bmatrix} \alpha a_1 & \alpha b_1 \\ \alpha c_1 & \alpha d_1 \end{bmatrix} = \alpha \det \begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ c_1 & d_1 \end{bmatrix}$$

$$\alpha^2 a_1 d_1 - \alpha^2 b_1 c_1 = \alpha (a_1 d_1 - b_1 c_1)$$

$$\alpha^2 (a_1 d_1 - b_1 c_1) = \alpha (a_1 d_1 - b_1 c_1) \quad X$$

→ logo, T não é uma TL.

$$c) T_A: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2, T_A(\vec{v}) = A \vec{v}; \quad A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}.$$

$$\vec{u} = \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix}, \quad \vec{v} = \begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix} \quad \begin{cases} \vec{u} + \vec{v} = \begin{bmatrix} x_1 + x_2 \\ y_1 + y_2 \end{bmatrix} \\ \alpha \vec{u} = \begin{bmatrix} \alpha x_1 \\ \alpha y_1 \end{bmatrix} \end{cases}$$

$$I) T_A(\vec{u} + \vec{v}) = T_A(\vec{u}) + T_A(\vec{v})$$

$$A(\vec{u} + \vec{v}) = A \vec{u} + A \vec{v}$$

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 + x_2 \\ y_1 + y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a(x_1+x_2) + b(y_1+y_2) \\ c(x_1+x_2) + d(y_1+y_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax_1 + by_1 \\ cx_1 + dy_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} ax_2 + by_2 \\ cx_2 + dy_2 \end{bmatrix} \\ = \begin{bmatrix} a(x_1+x_2) + b(y_1+y_2) \\ c(x_1+x_2) + d(y_1+y_2) \end{bmatrix} \quad \checkmark$$

$$\text{II) } T_A(\alpha \vec{u}) = \alpha T_A(\vec{u})$$

$$A(\alpha \vec{u}) = \alpha A\vec{u}$$

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha x_1 \\ \alpha y_1 \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \alpha ax_1 + \alpha by_1 \\ \alpha cx_1 + \alpha dy_1 \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} ax_1 + by_1 \\ cx_1 + dy_1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \alpha ax_1 + \alpha by_1 \\ \alpha cx_1 + \alpha dy_1 \end{bmatrix} \quad \checkmark$$

→ Logo, T é uma TL.

$$2) \quad T(-1, \vec{v}_1) = (3, 2, 1) \quad ; \quad T(\vec{v}) = (-2, 1, -3), \quad \vec{v} = ? \\ T(0, \vec{v}_2) = (1, 1, 0)$$

São conhecidas as imagens de 2 vetores do $\mathbb{R}^2$. Se esses vetores formarem uma base, $\forall \vec{v} = (x, y) \in V = \mathbb{R}^2$, tem-se:

$$T(\vec{v}) = a_1 T(\vec{v}_1) + a_2 T(\vec{v}_2), \quad \vec{v} = a_1 \vec{v}_1 + a_2 \vec{v}_2$$

$V = \mathbb{R}^2 \rightarrow \dim(V) = 2 \rightarrow$ 2 vetores LI formam base do $\mathbb{R}^2$.

→ $\nexists k \in \mathbb{R}$ tal que $(1, -1) = k(-1, 2)$

$\therefore \vec{v}_1, \vec{v}_2$ são LI e formam base.

Todo $\vec{v} = (x, y) \rightarrow$ CL dos vetores da base. Assim:

$$\begin{aligned}\vec{v} &= a_1 \vec{v}_1 + a_2 \vec{v}_2 \\ (x, y) &= a_1 (-1, 1) + a_2 (0, 1) \quad \begin{cases} a_1 = -x \\ a_2 = x + y \end{cases}\end{aligned}$$

$$a_1, a_2 \rightarrow T(\vec{v}) = a_1 T(\vec{v}_1) + a_2 T(\vec{v}_2)$$

$$T(\vec{v}) = -x (3, 2, 1) + (x + y) (1, 1, 0)$$

$$T(\vec{v}) = (-3x, -2x, -x) + (x + y, x + y, 0)$$

$$\vec{v} = (x, y) \therefore T(x, y) = (-2x + y, -x + y, -x) //$$

Se $T(\vec{v}) = (-2, 1, -3)$, isso implica que:

$$(-2, 1, -3) = (-2x + y, -x + y, -x)$$

De onde se tem o sistema:

$$\begin{cases} -2x + y = -2 \\ -x + y = 1 \\ -x = -3 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = 3 \\ y = 4 \end{cases}$$

$$\therefore \vec{v} = (3, 4)$$

$$3) T(\vec{v}_1) = (1, -2)$$

$$T(\vec{v}_2) = (3, 1)$$

$$T(\vec{v}_3) = (0, 2)$$

, $B = \{ \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3 \}$ é base do $\mathbb{R}^3$.

$$T(5, 3, -2) = ?$$

$$\vec{v}_1 = (0, 1, 0) ; \vec{v}_2 = (1, 0, 1) ; \vec{v}_3 = (1, 1, 0).$$

Foi dito que B é base do $\mathbb{R}^3$; logo, todo

$\vec{v} = (x, y, z) \rightarrow$ CL dos vetores da base. Assim:

$$\vec{v} = a_1 \vec{v}_1 + a_2 \vec{v}_2 + a_3 \vec{v}_3$$

$$(x, y, z) = a_1 (0, 1, 0) + a_2 (1, 0, 1) + a_3 (1, 1, 0)$$

$$\begin{cases} a_2 + a_3 = x \\ a_1 + a_3 = y \\ a_2 = z \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} a_1 = y + z - x \\ a_2 = z \\ a_3 = x - z \end{cases}$$

Da linearidade dos TIs, se $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$ formam base, tem-se que:

$$T(\vec{v}) = a_1 T(\vec{v}_1) + a_2 T(\vec{v}_2) + a_3 T(\vec{v}_3)$$

$$T(\vec{v}) = (y + z - x) (1, -2) + z (3, 1) + (x - z) (0, 2)$$

$$T(\vec{v}) = (y + z - x, -2y - 2z + 2x) + (3z, z) + (0, 2x - 2z)$$

$$\vec{v} = (x, y, z) \quad \therefore \quad T(x, y, z) = (-x + y + 4z, 4x - 2y - 3z) //$$

Se $\vec{v} = (5, 3, -2)$, então:

$$T(5, 3, -2) = (-5 + 3 - 8, 20 - 6 + 6)$$

$$\therefore T(5, 3, -2) = (-10, 20) //$$