

VETORES, PRODUTO ESCALAR E PRODUTO VETORIAL – PARTE 1

Cálculo II – Aula 5

Profa. Dra. Patricia Targon Campana

Grupo de Biomateriais e Espectroscopia



pcampana@usp.br



sciencenebula.tumblr.com



Sala 339C – Titanic









twitter @profaPCampana





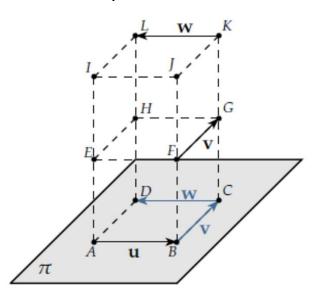
Um **vetor** (ou **segmento orientado**) é um par ordenado de pontos do espaço Euclideano, ou, de modo equivalente, um segmento de reta no qual se escolheu um dos extremos como ponto inicial.

Nesse caso o outro extremo do segmento será denominado ponto final e o vetor aplicado

com ponto inicial A e final B será denotado por AB.

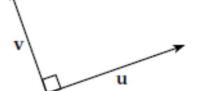
Vetores paralelos

Vetores coplanares



u

Ângulo entre vetores



Vetores ortogonais

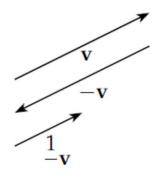




Operações com Vetores

Multiplicação por Escalar: Dado um vetor \mathbf{v} e um escalar λ podemos realizar a multiplicação de λ e \mathbf{v} obtendo o vetor $\lambda \mathbf{v}$ definido do seguinte modo:

- Se o vetor v é nulo ou o escalar λ é zero então λ v = 0
- Se $\lambda > 0$, o vetor $\lambda \mathbf{v}$ é o vetor com o mesmo sentido, mesma direção e com comprimento $|\lambda| \|\mathbf{v}\|$.
- Se λ < 0 então o vetor λ **v** tem a mesma direção e sentido oposto ao vetor **v** e comprimento $|\lambda| \|\mathbf{v}\|$.

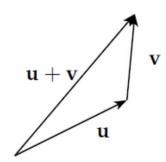


Multiplicação de um vetor por um escalar





Soma de vetores Dois ou mais vetores podem ser somados do seguinte modo: a soma, $\mathbf{v} + \mathbf{u}$, de dois vetores \mathbf{v} e \mathbf{u} é determinada da seguinte forma: A partir de um segmento orientado \overline{AB} , representante arbitrário de \mathbf{v} , tome um segmento orientado \overline{BC} que representa \mathbf{u} , i.e., tome um representante de \mathbf{u} com origem na extremidade final do representante de \mathbf{v} , desta forma o vetor $\mathbf{v} + \mathbf{u}$ é definido como o vetor representado pelo segmento orientado \overline{AC} , ou seja, pelo segmento que vai da origem do representante de \mathbf{v} até a extremidade final do representante de \mathbf{u} .



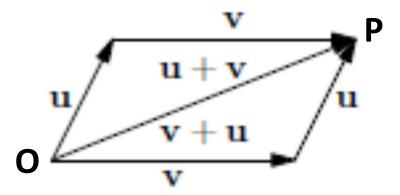
Soma de Vetores





A soma de vetores também pode ser feita através da regra do paralelogramo

Para somar dois vetores **v** e **u** através dessa regra tomamos representantes desses vetores que começam num ponto comum. Então, a partir do ponto final de cada vetor traçamos uma reta paralela ao outro vetor. Essas retas se interceptam no ponto P (formando um paralelogramo). O vetor diagonal **OP** é a soma dos vetores **v** e **u**.



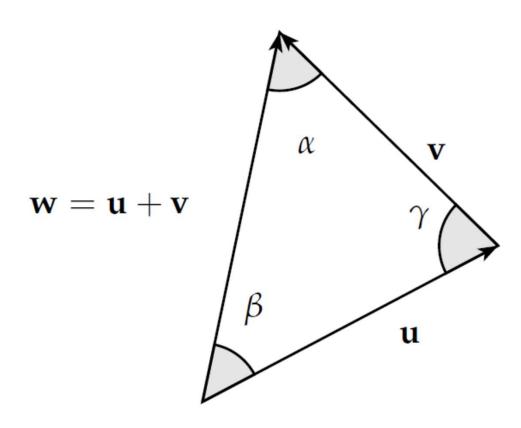
BREspec

Para determinarmos o comprimento de $\mathbf{w} = \mathbf{u} + \mathbf{v}$: considerando γ o ângulo indicado no triângulo da figura, pela Lei dos Cossenos temos:

$$\|\mathbf{w}\| = \sqrt{\|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 - 2\|\mathbf{u}\|\|\mathbf{v}\|\cos\gamma}$$

Considerando, α , β e γ os ângulos indicados na figura, pela Lei dos Senos segue:

$$\frac{|\mathbf{w}|}{\operatorname{sen}\gamma} = \frac{|\mathbf{u}|}{\operatorname{sen}\alpha} = \frac{|\mathbf{v}|}{\operatorname{sen}\beta}$$













Produto escalar



Se $\Sigma = (\mathcal{B}, O)$ com $\mathcal{B} = (\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ é um sistema de coordenadas cartesiano, $\mathbf{u} = (a_1, a_2, a_3)_{\Sigma}$ e $\mathbf{v} = (b_1, b_2, b_3)_{\Sigma}$, então definimos o **produto escalar** (ou **produto interno**) de \mathbf{u} e \mathbf{v} como:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} := a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3.$$

Dados dois vetores **u** e **v** temos que:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \cos \theta,$$

e assim o ângulo θ entre esses vetores satisfaz:

$$\theta = \arccos\left(\frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}\right).$$





produto escalar possui as seguintes propriedades:

1.
$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$$

2.
$$\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} + \mathbf{u} \cdot \mathbf{w}$$

3.
$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = \|\mathbf{u}\|^2 \ge 0$$

4.
$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = \mathbf{0}$$
 se e somente se $\mathbf{u} = \mathbf{0}$

5.
$$\mathbf{u} \cdot (\lambda \mathbf{v}) = \lambda \mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$$

Dado **u** um vetor não nulo, e **v** um vetor qualquer, então a projeção ortogonal Proj, **v** de **v** em **u** existe e é única:

$$\operatorname{Proj}_{\mathbf{u}} \mathbf{v} = \left(\frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\|^{2}}\right) \mathbf{u}$$





Exemplo: Determine a área do triângulo \triangle ABC cujos vértices num sistema de coordenadas cartesiano são: A = (1, 2), B = (3, 1) e C = (2, 5)

Solução: Temos que AB = (2,-1) e AC = (1,3) e **n** (vetor ortogonal a AB): **n** = (1,2)

A área do triângulo △ABC é dada por:

$$S = \frac{1}{2} \| \overrightarrow{AB} \| h$$

onde $h = \|\operatorname{Proj}_{\mathbf{n}} \overrightarrow{AC}\| = \frac{|\overrightarrow{AC} \cdot \mathbf{n}|}{\|\mathbf{n}\|}$, é a altura do triângulo $\triangle ABC$ relativa ao lado AB. Como $\|\mathbf{n}\| = \|\overrightarrow{AB}\|$, temos que $S = \frac{1}{2}|\overrightarrow{AC} \cdot \mathbf{n}|$. Logo:

$$S = \left(\frac{1}{2}\right)|1+6| = \frac{7}{2}.$$





Referências

- Neuhauser, Claudia, 1962. Calculus for biology and medicine
- Hughes-Hallett, Deborah. 2014 Applied calculus
- Hughes-Hallett, Deborah. 2017. Multivariable calculus
- Geometria Analítica e Vetorial Daniel Miranda, Rafael Grisi, Sinuê Lodovici