

# Método dos Mínimos Quadrados (MMQ)

## Produto Interno

Nelson Kuhl

IME/USP

15 de setembro de 2020

# Introdução

O conceito matemático mais importante para o problema de mínimos quadrados linear é o de um *espaço vetorial munido de um produto interno*. Ele permite abstrair as propriedades essenciais do  $\mathbb{R}^n$  com o seu produto escalar que nos levaram à solução de um sistema linear sobredeterminado no sentido de mínimos quadrados. Em um espaço vetorial com um produto interno, podemos definir comprimento de vetores, distância entre vetores e, o mais importante, **a noção de ortogonalidade**. Restringiremo-nos apenas ao caso de espaços vetoriais reais. O caso em que os escalares são complexos é importante mas está além dos nossos objetivos.

## Espaço Vetorial com Produto Interno

Seja  $V$  um espaço vetorial real. Um produto interno em  $V$  é uma aplicação

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

satisfazendo:

## Espaço Vetorial com Produto Interno

Seja  $V$  um espaço vetorial real. Um produto interno em  $V$  é uma aplicação

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

satisfazendo:

(P1)  $\langle u, \alpha v + \beta w \rangle = \alpha \langle u, v \rangle + \beta \langle u, w \rangle$ , para quaisquer  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  e  $u, v \in V$ ;

## Espaço Vetorial com Produto Interno

Seja  $V$  um espaço vetorial real. Um produto interno em  $V$  é uma aplicação

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

satisfazendo:

- (P1)  $\langle u, \alpha v + \beta w \rangle = \alpha \langle u, v \rangle + \beta \langle u, w \rangle$ , para quaisquer  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  e  $u, v \in V$ ;
- (P2)  $\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle$ ,  $\forall u, v \in V$ ;

## Espaço Vetorial com Produto Interno

Seja  $V$  um espaço vetorial real. Um produto interno em  $V$  é uma aplicação

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

satisfazendo:

- (P1)  $\langle u, \alpha v + \beta w \rangle = \alpha \langle u, v \rangle + \beta \langle u, w \rangle$ , para quaisquer  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  e  $u, v \in V$ ;
- (P2)  $\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle$ ,  $\forall u, v \in V$ ;
- (P3)  $\langle u, u \rangle > 0$ ,  $\forall u \in V$ ,  $u \neq 0$ .

## Espaço Vetorial com Produto Interno

Seja  $V$  um espaço vetorial real. Um produto interno em  $V$  é uma aplicação

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

satisfazendo:

- (P1)  $\langle u, \alpha v + \beta w \rangle = \alpha \langle u, v \rangle + \beta \langle u, w \rangle$ , para quaisquer  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  e  $u, v, w \in V$ ;
- (P2)  $\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle$ ,  $\forall u, v \in V$ ;
- (P3)  $\langle u, u \rangle > 0$ ,  $\forall u \in V$ ,  $u \neq 0$ .

**Observação:** Note que (P1) implica  $\langle u, u \rangle = 0$  quando  $u = 0$ .

# Espaço Vetorial com Produto Interno



# Espaço Vetorial com Produto Interno

- Usando-se a linearidade em relação à segunda componente (P1) e a simetria (P2), concluímos que  $\langle \alpha u + \beta v, w \rangle = \alpha \langle u, w \rangle + \beta \langle v, w \rangle$ , para quaisquer  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  e  $u, v \in V$ . Portanto o produto interno é *bilinear*;

# Espaço Vetorial com Produto Interno

- Usando-se a linearidade em relação à segunda componente (P1) e a simetria (P2), concluímos que  $\langle \alpha u + \beta v, w \rangle = \alpha \langle u, w \rangle + \beta \langle v, w \rangle$ , para quaisquer  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  e  $u, v \in V$ . Portanto o produto interno é *bilinear*;
- a propriedade (P3) afirma que o produto interno é *positivo definido*;

# Espaço Vetorial com Produto Interno

- Usando-se a linearidade em relação à segunda componente (P1) e a simetria (P2), concluímos que  $\langle \alpha u + \beta v, w \rangle = \alpha \langle u, w \rangle + \beta \langle v, w \rangle$ , para quaisquer  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  e  $u, v \in V$ . Portanto o produto interno é *bilinear*;
- a propriedade (P3) afirma que o produto interno é *positivo definido*;
- de forma sucinta, podemos definir um produto interno em um espaço vetorial real  $V$  como **uma forma bilinear, simétrica e definida positiva** em  $V$ ;

# Espaço Vetorial com Produto Interno

- Usando-se a linearidade em relação à segunda componente (P1) e a simetria (P2), concluímos que  $\langle \alpha u + \beta v, w \rangle = \alpha \langle u, w \rangle + \beta \langle v, w \rangle$ , para quaisquer  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  e  $u, v \in V$ . Portanto o produto interno é *bilinear*;
- a propriedade (P3) afirma que o produto interno é *positivo definido*;
- de forma sucinta, podemos definir um produto interno em um espaço vetorial real  $V$  como **uma forma bilinear, simétrica e definida positiva** em  $V$ ;
- o **comprimento** de um vetor  $u$  em um espaço  $V$  munido de um produto interno é definido por  $\|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle}$ , e a **distância**  $\|u - v\|$  entre dois vetores  $u$  e  $v$  de  $V$  é o comprimento de  $u - v$ ;

# Espaço Vetorial com Produto Interno

- Usando-se a linearidade em relação à segunda componente (P1) e a simetria (P2), concluímos que  $\langle \alpha u + \beta v, w \rangle = \alpha \langle u, w \rangle + \beta \langle v, w \rangle$ , para quaisquer  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  e  $u, v \in V$ . Portanto o produto interno é *bilinear*;
- a propriedade (P3) afirma que o produto interno é *positivo definido*;
- de forma sucinta, podemos definir um produto interno em um espaço vetorial real  $V$  como **uma forma bilinear, simétrica e definida positiva** em  $V$ ;
- o **comprimento** de um vetor  $u$  em um espaço  $V$  munido de um produto interno é definido por  $\|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle}$ , e a **distância**  $\|u - v\|$  entre dois vetores  $u$  e  $v$  de  $V$  é o comprimento de  $u - v$ ;
- de (P1) e (P3) segue que **somente o vetor nulo tem comprimento zero** e portanto se a distância entre dois vetores for zero, eles são idênticos.

## Exemplos

**Exemplo 1** Em  $V = \mathbb{R}^n$ , o produto escalar

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

é um produto interno.

**Exemplo 2** Uma generalização do produto escalar é obtida da seguinte forma: considere  $n$  números reais *positivos* dados  $\{\omega_i\}_{i=1}^n$ . Então,

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n \omega_i x_i y_i$$

é um produto interno no  $\mathbb{R}^n$ . Com este produto interno, a distância entre dois vetores  $x$  e  $y$  do  $\mathbb{R}^n$  fica

$$\|x - y\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n \omega_i (x_i - y_i)^2}.$$

## Exemplos

**Exemplo 3** Seja  $V = C([a, b])$  o espaço vetorial das funções reais contínuas definidas no intervalo  $[a, b]$ . Então

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b f(x)g(x) dx$$

é um produto interno em  $V$  e a distância entre duas funções é igual a

$$\|f - g\| = \sqrt{\int_a^b [f(x) - g(x)]^2 dx}.$$

## Exemplos

**Exemplo 4** Generalizando o exemplo anterior, considere uma função dada  $\omega : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}$  contínua, positiva e tal que  $\int_a^b \omega(x) dx$  exista. Então

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b \omega(x) f(x) g(x) dx \quad (1)$$

define um produto interno em  $C([a, b])$  e a distância entre duas funções  $f$  e  $g$ , segundo este produto interno, é igual a

$$\|f - g\| = \sqrt{\int_a^b \omega(x) [f(x) - g(x)]^2 dx}. \quad (2)$$



# Exemplos

**Exemplo 5** Seja  $\mathcal{P}$  o espaço vetorial formado pelos polinômios com coeficientes reais definidos em  $\mathbb{R}$ . Dados os números reais  $a$  e  $b$ , com  $a < b$ , a expressão (1) define um produto interno em  $\mathcal{P}$ , com a distância entre dois polinômios dada por (2).

# Exemplos

**Exemplo 5** Seja  $\mathcal{P}$  o espaço vetorial formado pelos polinômios com coeficientes reais definidos em  $\mathbb{R}$ . Dados os números reais  $a$  e  $b$ , com  $a < b$ , a expressão (1) define um produto interno em  $\mathcal{P}$ , com a distância entre dois polinômios dada por (2).

O exemplo a seguir é muito importante, pois enfraquece a noção de produto interno e permite a formalização do caso de domínios discretos para o MMQ.

## Exemplos

**Exemplo 6** Seja  $V$  um espaço vetorial formado por funções reais possuindo um domínio comum. Sejam  $\{x_i\}_{i=1}^n$  pontos distintos pertencentes ao domínio das funções e  $\{\omega_i\}_{i=1}^n$  números positivos dados. Para  $f$  e  $g$  pertencentes a  $V$ , defina a forma

$$\langle f, g \rangle = \sum_{i=1}^n \omega_i f(x_i)g(x_i). \quad (3)$$

Esta forma satisfaz (P1) e (P2) mas o máximo que podemos garantir é que ela é **semidefinida positiva**,  $\langle f, f \rangle \geq 0$ , pois podemos ter  $f(x_i) = 0$ ,  $1 \leq i \leq n$ , sem que  $f$  seja identicamente nula. Mesmo assim definimos a distância entre  $f$  e  $g$  por

$$\|f - g\| = \sqrt{\langle f - g, f - g \rangle} = \sqrt{\sum_{i=1}^n \omega_i [f(x_i) - g(x_i)]^2}. \quad (4)$$

## Produtos internos degenerados

Mesmo não sendo uma terminologia padrão, daremos a seguinte definição devido à sua importância para o MMQ.

**Definição.** Dado um espaço vetorial real  $V$ , um *produto interno degenerado* em  $V$  é uma aplicação  $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  satisfazendo (P1), (P2) e

$$(P3') \quad \langle u, u \rangle \geq 0, \quad \forall u \in V.$$

Ou seja, uma forma *bilinear, simétrica e semidefinida positiva*.

## Produtos internos degenerados

Mesmo não sendo uma terminologia padrão, daremos a seguinte definição devido à sua importância para o MMQ.

**Definição.** Dado um espaço vetorial real  $V$ , um *produto interno degenerado* em  $V$  é uma aplicação  $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  satisfazendo (P1), (P2) e

$$(P3') \quad \langle u, u \rangle \geq 0, \quad \forall u \in V.$$

Ou seja, uma forma *bilinear, simétrica e semidefinida positiva*.

- O comprimento de um vetor e a distância entre vetores são definidos como no caso de um produto interno;

## Produtos internos degenerados

Mesmo não sendo uma terminologia padrão, daremos a seguinte definição devido à sua importância para o MMQ.

**Definição.** Dado um espaço vetorial real  $V$ , um *produto interno degenerado* em  $V$  é uma aplicação  $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  satisfazendo (P1), (P2) e

$$(P3') \quad \langle u, u \rangle \geq 0, \quad \forall u \in V.$$

Ou seja, uma forma *bilinear, simétrica e semidefinida positiva*.

- O comprimento de um vetor e a distância entre vetores são definidos como no caso de um produto interno;
- a distância  $\|u - v\| = \sqrt{\langle u - v, u - v \rangle}$  entre dois vetores será chamada também de **erro quadrático** entre eles;

## Produtos internos degenerados

Mesmo não sendo uma terminologia padrão, daremos a seguinte definição devido à sua importância para o MMQ.

**Definição.** Dado um espaço vetorial real  $V$ , um *produto interno degenerado* em  $V$  é uma aplicação  $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  satisfazendo (P1), (P2) e

$$(P3') \quad \langle u, u \rangle \geq 0, \quad \forall u \in V.$$

Ou seja, uma forma *bilinear, simétrica e semidefinida positiva*.

- O comprimento de um vetor e a distância entre vetores são definidos como no caso de um produto interno;
- a distância  $\|u - v\| = \sqrt{\langle u - v, u - v \rangle}$  entre dois vetores será chamada também de **erro quadrático** entre eles;
- o vetor nulo tem comprimento zero, mas podemos ter vetores não nulos com comprimento zero e vetores distintos cuja distância entre eles é zero.

# Ortogonalidade

Seja  $V$  um espaço vetorial real com um produto interno degenerado  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ .



# Ortogonalidade

Seja  $V$  um espaço vetorial real com um produto interno degenerado  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ .

- Dizemos que dois vetores  $u, v \in V$  são ortogonais,  $u \perp v$ , se  $\langle u, v \rangle = 0$ ;

# Ortogonalidade

Seja  $V$  um espaço vetorial real com um produto interno degenerado  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ .

- Dizemos que dois vetores  $u, v \in V$  são ortogonais,  $u \perp v$ , se  $\langle u, v \rangle = 0$ ;
- dizemos que  $u \in V$  é ortogonal a um subespaço vetorial  $G \subset V$ ,  $u \perp G$ , se  $u \perp g$  para todo  $g \in G$ ;

# Ortogonalidade

Seja  $V$  um espaço vetorial real com um produto interno degenerado  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ .

- Dizemos que dois vetores  $u, v \in V$  são ortogonais,  $u \perp v$ , se  $\langle u, v \rangle = 0$ ;
- dizemos que  $u \in V$  é ortogonal a um subespaço vetorial  $G \subset V$ ,  $u \perp G$ , se  $u \perp g$  para todo  $g \in G$ ;
- dados  $u \in V$  e  $G \subset V$  subespaço vetorial, dizemos que  $\bar{g} \in G$  é uma projeção ortogonal de  $u$  em  $G$  se  $u - \bar{g} \perp G$ .

# Projeções ortogonais e distância mínima

## Lema 1

Sejam  $V$  um espaço vetorial real munido de um produto interno degenerado  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ ,  $f \in V$  e  $G \subset V$  um subespaço vetorial. Se  $\bar{g} \in G$  é uma projeção ortogonal de  $f$  em  $G$ , então

$$\|f - \bar{g}\| \leq \|f - g\|, \quad \forall g \in G.$$

Ou seja,  $\bar{g}$  minimiza o erro quadrático entre  $f$  e os elementos de  $G$ .

# Projeções ortogonais e distância mínima

## Demonstração

Para  $g \in G$  temos

$$\begin{aligned}\langle f - g, f - g \rangle &= \langle f - \bar{g} + \bar{g} - g, f - \bar{g} + \bar{g} - g \rangle \\ &= \langle f - \bar{g}, f - \bar{g} \rangle + 2\langle f - \bar{g}, \bar{g} - g \rangle + \langle \bar{g} - g, \bar{g} - g \rangle\end{aligned}$$

onde na última igualdade usamos a bilinearidade e a simetria. Como  $f - \bar{g} \perp G$  e  $\bar{g} - g \in G$ , temos  $\langle f - \bar{g}, \bar{g} - g \rangle = 0$ , e como  $\langle \bar{g} - g, \bar{g} - g \rangle \geq 0$ , concluímos que

$$\|f - g\|^2 \geq \|f - \bar{g}\|^2, \quad \forall g \in G,$$

o que nos dá o resultado. □

# Observações

# Observações

- Note que usamos as propriedades (P1), (P2) e (P3'), abstraídas do produto escalar;

# Observações

- Note que usamos as propriedades (P1), (P2) e (P3'), abstraídas do produto escalar;
- assumimos a existência da projeção ortogonal, sem demonstrá-la;



# Observações

- Note que usamos as propriedades (P1), (P2) e (P3'), abstraídas do produto escalar;
- assumimos a existência da projeção ortogonal, sem demonstrá-la;
- iremos demonstrar a existência da projeção ortogonal no caso em que  $G$  tem dimensão finita e a *restrição* de  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  a  $G$  é um *produto interno* em  $G$ , ou seja, satisfaz (P1), (P2) e **(P3)** em  $G$ .

# Existência da projeção ortogonal

## Teorema 1

Sejam  $V$  um espaço vetorial real munido de um produto interno semidefinido  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ ,  $f \in V$  e  $G \subset V$  um subespaço vetorial de *dimensão finita* tal que a restrição de  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  a ele é um produto interno. Então existe um único  $\bar{g} \in G$  tal que  $f - \bar{g} \perp G$ .

## Demonstração

Suponha que a dimensão de  $G$  é  $m + 1$  (para ficar de acordo com várias aplicações). Seja  $\{g_j\}_{j=0}^m$  uma *base* de  $G$ . Queremos então mostrar que existe um único  $\bar{g} \in G$  tal que

$$f - \bar{g} \perp g_i, 0 \leq i \leq m,$$

ou, expandindo-se  $\bar{g}$  na base,  $\bar{g} = \sum_{j=0}^m a_j g_j$ , queremos mostrar que existem únicos coeficientes  $\{a_j\}_{j=0}^m$  tais que

## Existência da projeção ortogonal

$$\left\langle f - \sum_{j=0}^m a_j g_j, g_i \right\rangle = 0, \quad 0 \leq i \leq m.$$

Usando a simetria e a bilinearidade, podemos expandir as expressões acima e obter o sistema linear

$$\sum_{j=0}^m \langle g_i, g_j \rangle a_j = \langle g_i, f \rangle, \quad 0 \leq i \leq m, \quad (5)$$

para os coeficientes  $\{a_j\}_{j=0}^m$ , conhecido como (o já famoso) **sistema normal**. Sendo  $\{g_j\}_{j=0}^m$  uma família linearmente independente e  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  um produto interno em  $G$ , a matriz de (5) é inversível e portanto sistema normal tem solução única.



# Método dos Mínimos Quadrados Linear

Usando o Lema 1 e parte da demonstração do Teorema 1, podemos demonstrar o seguinte resultado, que é uma formulação abstrata do Método dos Mínimos Quadrados.

## Teorema 2

Sejam  $V$  um espaço vetorial real munido de um produto interno degenerado  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ ,  $f \in V$  e  $G \subset V$  um subespaço vetorial de dimensão finita  $m + 1$ . Seja  $\{g_j\}_{j=0}^m$  uma base de  $G$ . Se o sistema normal (5) tiver solução  $\{a_j\}_{j=0}^m$ , então

$$\bar{g} = \sum_{j=0}^m a_j g_j$$

minimiza o erro quadrático entre  $f$  e os vetores de  $G$ , ou seja,  $\|f - \bar{g}\| \leq \|f - g\|$ ,  $\forall g \in G$ . Se a matriz do sistema normal (5) for inversível, então existe um único  $\bar{g} \in G$  que minimiza o erro quadrático entre  $f$  e os vetores de  $G$ .

# Método dos Mínimos Quadrados Linear

Frequentemente em aplicações, queremos aproximar uma função  $f(x)$  por uma combinação linear

$$g(x) = \sum_{j=0}^m a_j g_j(x)$$

de funções  $\{g_j(x)\}_{j=0}^m$  especificadas, segundo um critério de erro. Quando este erro pode ser associado à distância definida por um produto interno, temos um problema de mínimos quadrados linear, onde  $V$  é um espaço vetorial contendo  $\{f, g_0, \dots, g_m\}$  e  $G$  é o subespaço vetorial gerado por  $\{g_j\}_{j=0}^m$ . Veremos adiante uma série de exemplos e aplicações. O formalismo é sempre o mesmo, mudando-se os produtos internos e espaços vetoriais.