

Universidade de São Paulo – USP

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação - ICMC

Engenharia de Software I - SSC0121

Profa. Dra. Elisa Yumi Nakagawa / Estagiário PAE: Lucas Bueno Ruas de Oliveira

Trabalho para Faltas e Exercícios

Data de Entrega: 14/12/2012, até 21:00, (por email para Profa. Elisa)

Considerando os requisitos funcionais de um sistema de hotelaria simples.

1. O sistema deve permitir que o Cliente faça reserva de quarto(s) em determinado(s) período(s). Neste momento, é averiguado se existe quarto disponível no período solicitado. Caso positivo, é feita a reserva do quarto e enviada a confirmação para o Cliente; para isto, são necessários os seguintes itens de informação: nome do Cliente, telefone e tipo de quarto (solteiro, casal). Caso negativo, é informado ao Cliente a não disponibilidade do quarto;
2. O sistema deve permitir o cancelamento da reserva, disponibilizando o quarto, caso o Cliente solicite;
3. O sistema deve permitir o cancelamento da reserva, caso o Cliente não compareça no hotel para hospedar-se até às 12 horas do dia da reserva, disponibilizando o quarto;
4. O sistema deve permitir o registro do cliente ao ocupar um quarto, reservado previamente. Caso o quarto não esteja reservado, uma mensagem de rejeição será emitida. Caso contrário, a confirmação será fornecida ao Cliente;
5. O sistema deve permitir a emissão da conta ao Cliente e a disponibilização do quarto para limpeza, no momento em que ele solicitar a sua saída;
6. O sistema deve permitir o registro do pagamento da conta. Ao efetivar o pagamento é gerado um recibo para o cliente;
7. O sistema deve permitir a disponibilização do quarto, por parte do Gerente, quando este estiver limpo.

Construir todos os artefatos requisitados nos Trabalhos 3 e 4 deste semestre. Descrever em detalhes cada um dos artefatos criados.