

Métodos Ágeis de desenvolvimento de software: uma abordagem humana

Alfredo Goldman
Professor do IME – USP

Copyleft

AgilCoop

Solução: virou um problema

- Métodos ágeis fizeram sucesso
- *Agile* virou *buzzword*
- Muita gente se diz ágil hoje
 - Mas, infelizmente poucos são ágeis de verdade
 - Hoje, ser ágil é moda
- Preocupação da comunidade na volta aos valores

AgilCoop

Pequeno histórico

- Docente do IME - USP desde 1993
- Começamos uma disciplina:
 - Laboratório de Programação Extrema em 2001
 - Um dos pioneiros no mundo
- De uma forma natural começamos a ensinar no que acreditávamos ser bom
- Fizemos os primeiros eventos do Brasil
 - Encontro Ágil
- Hoje temos:
 - AgileBrazil
 - AgileTrends e uma enorme comunidade ágil

2

AgilCoop

Métodos ágeis NÃO são processos ou práticas

- Artigo do Highsmith
 - “Stop doing agile start being agile”
- Não adianta tirar um certificado CSM e achar que basta
- Agilidade é um estado de espírito

AgilCoop

Programação hoje

- Não é mais uma atividade solitária
- Mais de uma pessoa para criar software
- Pessoas vão manter o software
 - Geralmente outras
- Atividade cooperativa
 - Melhor analogia: Alpinismo
- Fator complicador
 - Pessoas não são estáticas

AgilCoop

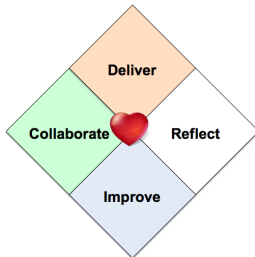
Insight da TW de 30/10/16

- O futuro do ágil:
 - Inovadores, imitadores e idiotas
- Não siga regras, siga os valores
- Como prosseguir evoluindo:
 - Inovação (ex: CD, DevOps)
 - Compromisso entre ideais e prática
 - Volta aos valores originais
 - Procurar a união ao invés de separar

AgilCoop

O Coração do Ágil

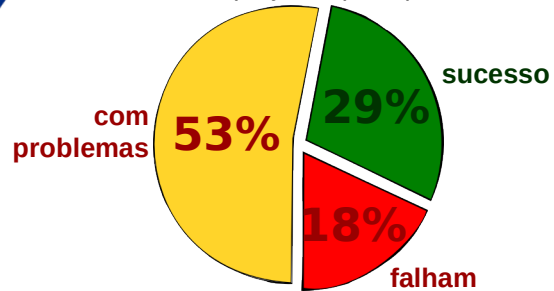
- Um diagrama muito significativo
 - Do Alistair Cockburn



AgilCoop

CHAOS report

- Resultado dos projetos (2004):



10

AgilCoop

Agora sim: linhas gerais da apresentação

- Motivação para o surgimento de métodos ágeis
 - Isto é: problemas 😊
- Princípios comuns a métodos ágeis
 - Manifesto ágil
- Programação extrema
 - Mas, existem outros: Crystal, FDD, Lean, Scrum, etc.

8

AgilCoop

Chaos Report: evolução ?

	2011	2012	2013	2014	2015
SUCCESSFUL	29%	27%	32%	28%	29%
CHALLENGED	49%	56%	50%	53%	52%
FAILED	22%	17%	18%	19%	19%

The Modern Resolution (OTM), October, with a subsidiary result of all software projects from FY2011-2015 within the new CHAOS database. Please note that for the rest of this report CHAOS Resolution will refer to the Modern Resolution definition not the Traditional Resolution definition.

	SUCCESSFUL	CHALLENGED	FAILED
Grand	2%	7%	17%
Large	6%	17%	24%
Medium	9%	26%	32%
Moderate	21%	32%	17%
Small	62%	16%	11%
TOTAL	100%	100%	100%

The resolution of all software projects by size from FY2011-2015 within the new CHAOS database.

<https://www.infoq.com/articles/standish-chaos-2015>

Ver também: The Rise and Fall of the Chaos Report - Vrije Universiteit Amsterdam
<http://www.cs.vu.nl/~x/chaos/chaos.pdf>

AgilCoop

Um caso de outra área

Apolo 13

- Acidente em módulo de serviço
- 1970
- Houston, we have a problem*
- Problema de refrigeração
- Equipe
- Entrosamento
- Improvisação

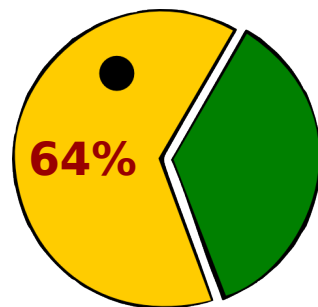
Columbia

- Tecnologia mais avançada
- 2003
- Ônibus espacial
- 28 missão
- Pequeno dano na asa, na decolagem
- Três pedidos de revisão
- Negados pelos gerentes

AgilCoop

Qual software?

Funcionalidades
nunca ou
raramente
 utilizadas

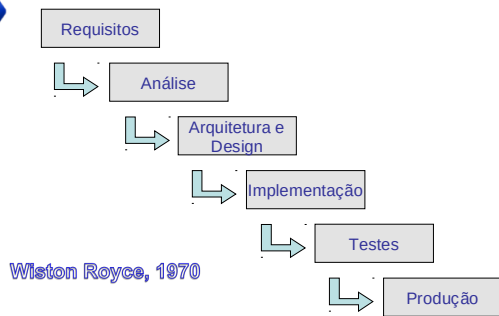


Jim Johnson, 2000

12

AgilCoop

Modelo Cascata



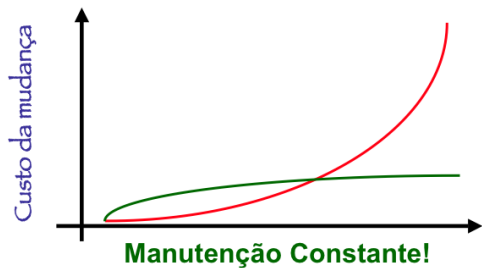
Wiston Royce, 1970

13

AgilCoop

Analogia incorreta 1

Engenharia de Software \neq Engenharia Civil



14

AgilCoop

Analogia incorreta 2

Engenharia de Software \neq Engenharia Civil



Programar é fazer Design!

15

AgilCoop