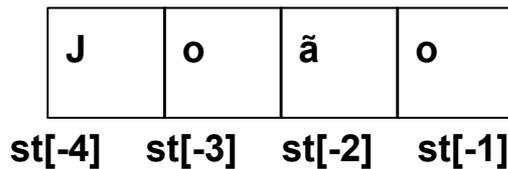


TÓPICO 7 - ESTRUTURA DE DADOS

Tuplas e Listas

SEQUÊNCIAS

- Valores contíguos (adjacentes) e normalmente relacionados.
 - String é um exemplo de estrutura com valores contíguos: Cadeia de caracteres
- Sequências podem ser acessadas a partir do fim.



SEQUÊNCIAS

- Conhecidas como vetores (arrays) em outras linguagens de programação.
- Há três tipos de sequências básicas em Python:
 - String (Tópico 5)
 - Tuplas
 - Listas

TUPLAS

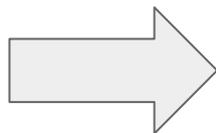
- Estrutura representada com ().
 - `t=()` - Tupla vazia
 - `t=(1,2.5,"Joao")`
- Pode relacionar diferentes tipos.
 - `t=(1,2.5,"Joao")`
- Imutável: os valores na tupla não podem ser alterados
 - `t[0]=3`



TUPLAS

- Valores podem ser acessados pelos índices como no caso das Strings.

```
x=t[0]  
y=t[2]  
print(x,y)
```



Exemplo 1
Exemplo 2
Exemplo 3

- Outros acessos possíveis por índices:

```
t[1:2]  ⇒  (2.5,) - Tupla com 1 único valor.  
t[1:3]  ⇒  (2.5,"Joao")  
t[0:2]  ⇒  (1,2.5)
```

TUPLAS

- Pode-se concatenar tuplas

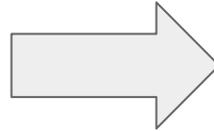
```
t=()
```

```
t=t+(1,2)
```

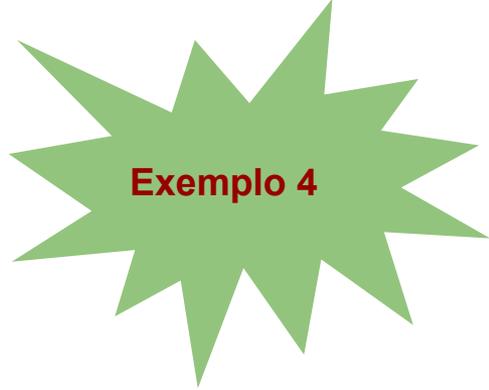
```
t=t+('a',)
```

```
t=t+(4.5,'!',6)
```

```
print(t)
```



```
(1,2,'a',4.5,'!',6)
```



Exemplo 4

TUPLAS

- Facilita a troca de valores

$(x, y) = (y, x)$

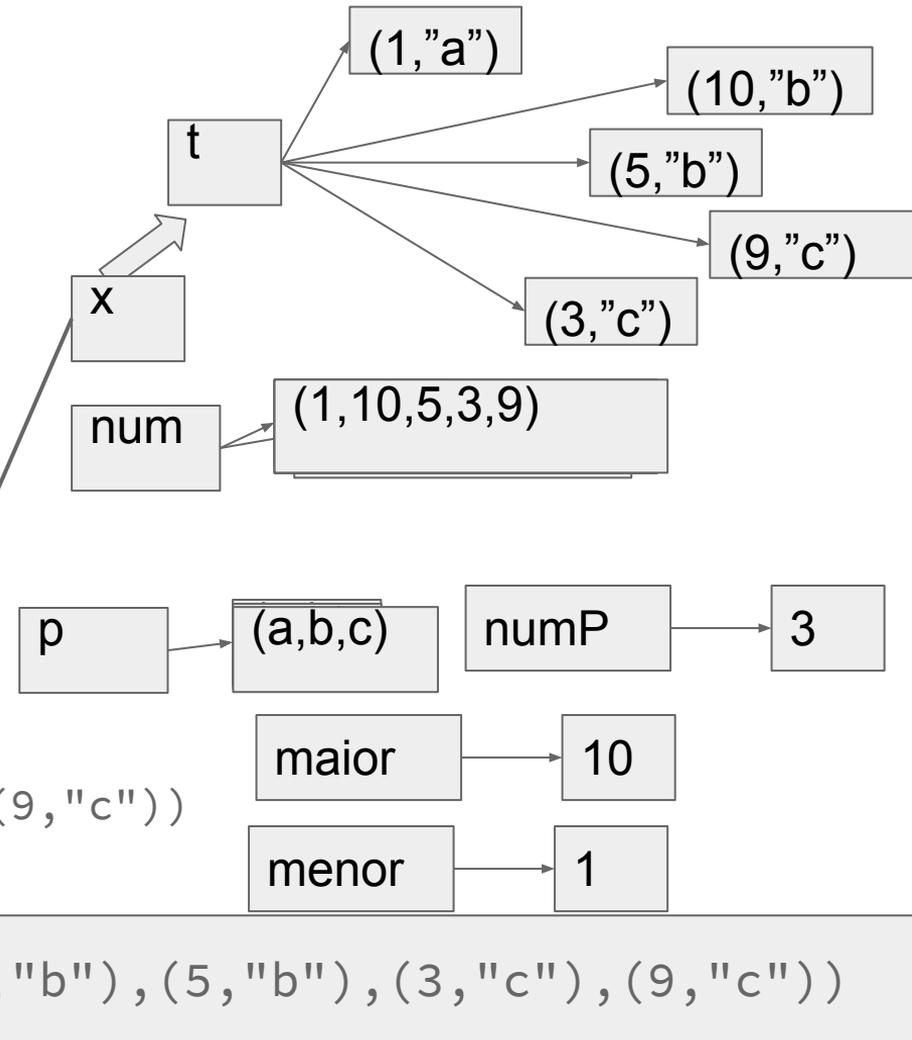
- Permite que funções retornem uma sequência de valores
- Permite realizar repetições para a coleção de valores na tupla



Exemplo 5
Exemplo 6

TUPLAS

```
def min_max_numPalavras(x):  
    num=()  
    p=()  
    for t in x:  
        num=num+(t[0],)  
        if t[1] not in p:  
            p=p+(t[1],)  
    menor=min(num)  
    maior=max(num)  
    numP=len(p)  
    return(menor,maior,numP)  
t1=((1,"a"),(10,"b"),(5,"b"),(3,"c"),(9,"c"))  
t2=min_max_numPalavras(t1)  
print(t2)
```



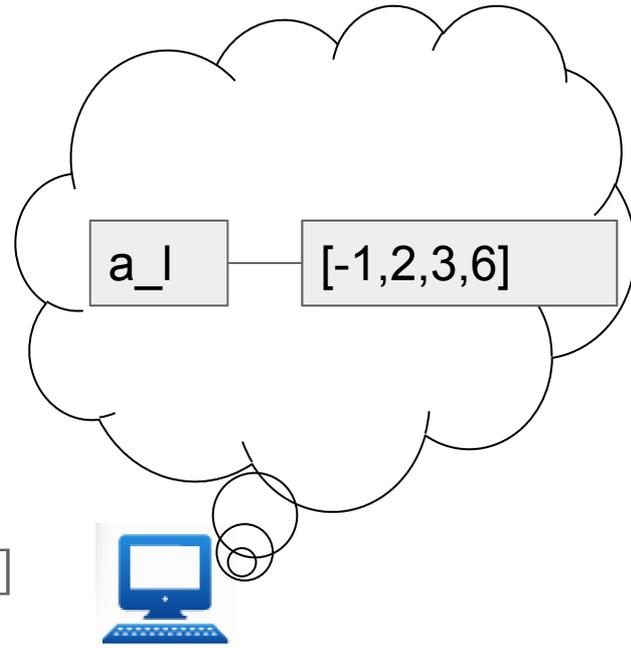
TUPLAS



Exemplo 7

LISTAS

- Estrutura representada com [].
 - `a_l=[]` - Lista vazia
 - `a_l=[1,2,3,[4,5]]`
 - `b_l=[1,2.5,"Joao"]`
- Mutável: podem ser alteradas
 - `a_l[0]=-1` \Rightarrow `a_l=[-1,2,3,[4,5]]`
 - `a_l[3]=6` \Rightarrow `a_l=[-1,2,3,6]`



Exemplo 8

LISTAS

- Normalmente armazenam o mesmo tipo de dado
- Motivo:
 - Aplicar estruturas de repetição a partir dos valores da lista.

```
a_l=[10, 20, 30, 40, 50]
soma=0
for i in range(len(a_l)):
    soma = soma + a_l[i]
print(soma/len(a_l))
```

```
a_l=[10, 20, 30, 40, 50]
soma=0
for i in a_l:
    soma = soma + i
print(soma/len(a_l))
```



Exemplo 9
Exemplo 10
Exemplo 11

LISTAS

- Métodos em listas.
 - Listas são objetos em Python
 - Objetos possuem atributos e métodos
 - Atributos podem ser entendidos como parâmetros do objeto.
 - Métodos podem ser entendidos como funções associadas ao objeto.
 - Acesso ocorre como

`<objeto>.<nomeMétodo>(<argumentos>)`

LISTAS

- Métodos para incluir elementos
 - `<lista>.append(<elemento>)`

```
a_l=[1,2,3]
```

```
a_l.append(4) ⇒ a_l[1,2,3,4]
```

Altera a lista adicionado um elemento ao final

LISTAS

- Métodos para incluir elementos de uma lista

- `<lista>.extend([e1,e2,...,eN])`

```
a_l=[1,2,3]
```

```
a_l.extend([4,5]) ⇒ a_l[1,2,3,4,5]
```

Altera a lista adicionado elemento da lista de entrada como elementos na lista de destino

- Não confundir com concatenar listas

```
a_l1=[1,2,3] a_l2=[4,5]
```

```
a_l3=a_l1+a_l2 ⇒ a_l3=[1,2,3,4,5]
```

```
a_l1.extend(a_l2) ⇒ a_l1=[1,2,3,4,5]
```

LISTAS

- Diferença `obj.append()` e `obj.extend()`:

```
a_l=[1,2,3]
```

```
a_l.append([4,5]) ⇒ a_l[1,2,3,[4,5]]
```

```
a_l.append(4,5) ⇒ ERRO!! Apenas 1 valor!!
```

```
a_l.extend([4,5]) ⇒ a_l[1,2,3,[4,5],4,5]
```



Exemplo 13

LISTAS

- Métodos e funções para remover elementos de uma lista

- **del(<lista>[índice]) - função**

`a_l=[1,2,3] del(a_l[1]) ⇒ a_l=[1,3]`

Remove elemento dado o seu índice na lista.

- `<lista>.pop()` - método

`a_l=[1,2,3] x=a_l.pop() ⇒ a_l=[1,2] x=3`

Remove último elemento e retorna este elemento

LISTAS

- Métodos e funções para remover elementos de uma lista
 - `<lista>.remove(elemento)`

```
a_l=[81,72,23] x=a_l.remove(72)
```

```
⇒ a_l=[81,23] x=72
```



Exemplo 14

Remove elemento

Remove a primeira ocorrência do elemento

Retorna erro se o elemento não está na lista

LISTAS

- Pode-se converter listas em strings e vice-versa.
- `list(<string>)`
 - Transforma uma string em lista.

```
a_l=list('João') ⇒ a_l=['J','o','ã','o']
```

- `<objString>.split()`
 - Retorna uma lista com a separação da string.
 - Por default, separa pelo caracter espaço, mas outros podem ser utilizados
- ```
str = "Joao e Maria"
x=str.split() ⇒ x=['Joao','e','Maria']
x=str.split('e') ⇒ x=['Joao ',' Maria']
```

# LISTAS

- `<character>.join(<[lista]>)`
  - Converte uma lista de caracteres em uma string.
  - Adiciona `'<elementos da lista>'` entre os elementos da lista.
  - Pode adicionar elementos específicos entre os elementos da lista de caracteres.

```
a_l = ['@', '#', '!', 'x']
x = ''.join(a_l) ⇒ x = '@#!x'
x = '_'.join(a_l) ⇒ x = '@_#_!_x'
x = ':'.join(a_l) ⇒ x = '@:#!:!:x'
```



**Exemplo 15**

# LISTAS

- Outras funções e métodos
  - `sorted(<lista>)`

`a_l=[22,15,13,20] x=sorted(a_l) ⇒ x=[13,15,20,22]`

**Retorna uma lista ordenada sem alterar a lista original**

- `<lista>.sort()`

`a_l=[22,15,13,20] a_l.sort() ⇒ a_l=[13,15,20,22]`

**Altera a lista para ficar ordenada.**

# LISTAS

- Outras funções e métodos
  - `<lista>.reverse()`

`a_l=[13,15,20,22] a_l.reverse()⇒a_l=[22,20,15,13]`

**Altera a lista invertendo a ordem.**



**Exemplo 16**

# LISTAS

- Alias - “Aliás”- Pseudônimo
  - Uma lista é um objeto na memória
  - Uma variável aponta para um objeto, sendo referenciado (acessado) pelo nome da variável.

`print([1,2,3])`  $\Rightarrow$  o objeto `[1,2,3]` existe na memória.

`x=[1,2,3]` e `print(x)`  $\Rightarrow$  o objeto `[1,2,3]` existe na memória e posso acessá-lo através da variável `x`.

# LISTAS

- Alias - “Aliás”- Pseudônimo

`x=[1,2,3], y=x e print(x,y) ⇒ o objeto [1,2,3] existe na memória e posso acessá-lo através da variável x e y.`

`x=[1,2,3] y=x`

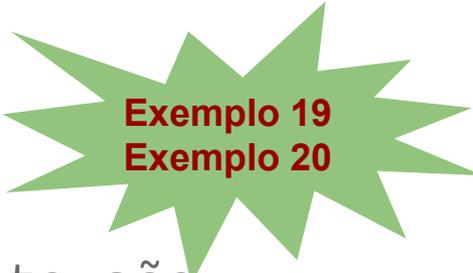
`y.append(4) print(x,y) ⇒ o objeto muda para [1,2,3,4], temos x=[1,2,3,4] e y=[1,2,3,4]`

Mudança em y afeta x pois ocorre no objeto.



**Exemplo 17**  
**Exemplo 18**

# LISTAS



Exemplo 19  
Exemplo 20

- Alias - “Aliás”- Pseudônimo

- Variáveis apontando para o mesmo objeto são afetadas pelas mudanças naquele objeto.

- Solução em alguns casos:

- Clonar: copiar todos os elementos da lista

`x=[1,2,3]` e `y=x[:]`  $\Rightarrow$  `x=[1,2,3]` e `y=[1,2,3]`

`x.append(4)` e `y.append(5)`  $\Rightarrow$  `x=[1,2,3,4]` e `y=[1,2,3,5]`