



ENGENHARIA DE SOFTWARE

UNIDADE 1 – Introdução à Engenharia de Software
(Aula 1 – Aspectos da Disciplina)

Prof. Ivan Nunes da Silva

1. Aspectos da Disciplina

Apresentação:

- Prof. Ivan Nunes da Silva

Objetivos:

- Introduzir aos alunos de engenharia elétrica os conceitos relacionados ao desenvolvimento de técnicas de engenharia de software.

Métodos de Avaliação:

- Prova P1 → 13/10/2020 (50%)
- Prova P2 → 01/12/2020 (50%)



2. Conteúdo Programático

- Introdução
- Modelos de Processos de Software
- Etapas de Desenvolvimento de Software
- Modelagem de Dados e Análise de Funções
- Codificação e Linguagens de Programação
- Técnicas de Testes de Software
- Qualidade de Software
- Manutenção de Software



3

3. Bibliografia

- R. Pressman & Bruce R. Maxim. **Engenharia de Software.**
McGraw-Hill (Bookman), 8ª Edição, 2016.
- I. Sommerville. **Engenharia de Software.**
Pearson Education, 9ª Edição, 2012.
- S. L. Pfleeger. **Engenharia de Software – Teoria e Prática.**
Prentice-Hall, 2ª Edição, 2004.
- W. P. Paula Filho, **Engenharia de Software.**
LTC, 3ª Edição, 2009.
- J. Peters & W. Pedrycz. **Engenharia de Software.**
Editora Campus, 1ª Edição, 2001.



4

4. Revisão Inicial

- **Destinar a aula de hoje para realizar a revisão dos seguintes tópicos:**
 - ❖ **Lógica de Programação**
 - ❖ **Linguagens de Programação**
 - ❖ **Estruturas de Repetição**
 - ❖ **Estruturas Condicionais**
 - ❖ **Conceitos de Procedimentos e Funções**

