



***PEF – 3528 – Ferramentas  
Computacionais na Mecânica das  
Estruturas Criação e Concepção***

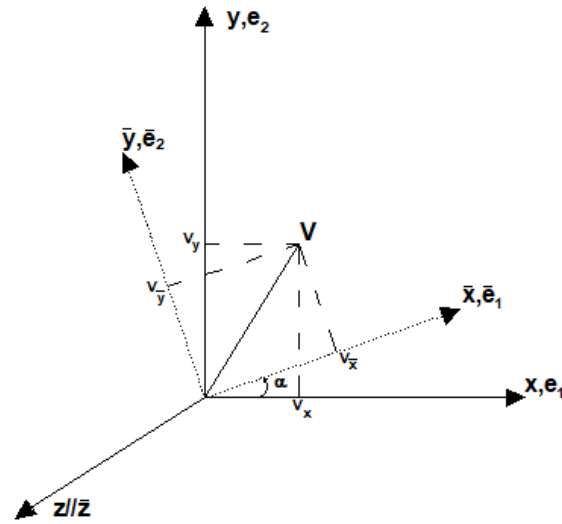
**Aula 03**

**Valério S. Almeida - 2020  
valerio.almeida@usp.br**



# TRANSFORMAÇÕES DE COORDENADAS PARA PÓRTICO PLANO

Seja um vetor  $V$  contido no plano  $xy$ , de versores  $(e_1, e_2)$ . Defina-se um sistema cartesiano local  $(\bar{x}, \bar{y})$ , de versores  $(\bar{e}_1, \bar{e}_2)$ , também contido no plano  $xy$ , mas rotacionado (sentido positivo dextrorso) de um ângulo  $\alpha$  entre o eixo  $x$  e este novo eixo  $\bar{x}$ , conforme esquematizado na figura abaixo.



O vetor  $V$  pode ser decomposto como:

$$V = V_{\bar{x}} \cdot \bar{e}_1 + V_{\bar{y}} \cdot \bar{e}_2 \quad (23)$$

$$E \quad V_x = V_{\bar{x}} \cdot \cos \alpha + (-) V_{\bar{y}} \cdot \text{sen} \alpha \quad V_y = V_{\bar{x}} \cdot \text{sen} \alpha + V_{\bar{y}} \cdot \cos \alpha \quad (24)$$

Assim, a eq. (24) pode ser escrita matricialmente como:

$$\begin{Bmatrix} V_x \\ V_y \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\text{sen} \alpha \\ \text{sen} \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix} \cdot \begin{Bmatrix} V_{\bar{x}} \\ V_{\bar{y}} \end{Bmatrix} \quad (25)$$

A matriz que relaciona as componentes no sistema  $(x, y)$  e  $(\bar{x}, \bar{y})$  é dita matriz de transformação de bases e é também ortogonal. Sabe-se da álgebra que se uma matriz é ortogonal, por exemplo, a matriz  $[A]$ , é possível demonstrar que:

$$[A]^{-1} = [A]^T \quad (26)$$

Ou seja, a inversa de uma matriz é sua transposta. Relembrando que uma matriz transposta é definida conforme um exemplo indicado na relação (27):

$$[A] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} ; [A]^T = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{bmatrix} \quad (27)$$

Assim, na relação (25), usando a propriedade de ortogonalidade da matriz de transformação, é possível redigi-la da seguinte forma:

$$\begin{Bmatrix} V_{\bar{x}} \\ V_{\bar{y}} \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \alpha & \text{sen} \alpha \\ -\text{sen} \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix} \cdot \begin{Bmatrix} V_x \\ V_y \end{Bmatrix} \quad (28)$$

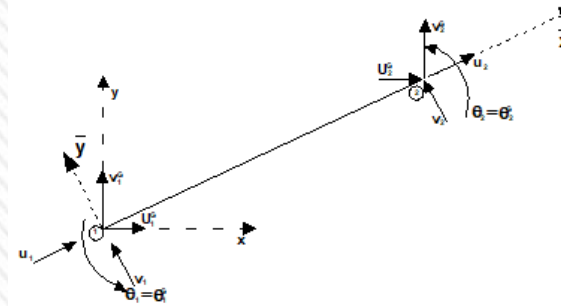
Ou

$$\begin{Bmatrix} V_{\bar{x}} \\ V_{\bar{y}} \end{Bmatrix} = [\hat{R}] \cdot \begin{Bmatrix} V_x \\ V_y \end{Bmatrix} \quad (29)$$

Onde  $\hat{R}$  é dita matriz de rotação.

Voltando para a barra de pórtico plano genérica "j", pode-se transformar os vetores deslocamentos locais para um sistema global.

$$\begin{Bmatrix} U_1^G \\ V_1^G \\ \theta_1^G \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\text{sen} \alpha & 0 \\ \text{sen} \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{Bmatrix} u_1 \\ v_1 \\ \theta_1 \end{Bmatrix} \quad (30)$$



Expandindo para considerar o nó local (2) :

$$\begin{Bmatrix} U_1^G \\ V_1^G \\ \theta_1^G \\ U_2^G \\ V_2^G \\ \theta_2^G \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\text{sen} \alpha & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \text{sen} \alpha & \cos \alpha & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cos \alpha & -\text{sen} \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \text{sen} \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{Bmatrix} u_1 \\ v_1 \\ \theta_1 \\ u_2 \\ v_2 \\ \theta_2 \end{Bmatrix} \quad (31)$$

# TRANSFORMAÇÕES DE COORDENADAS PARA PÓRTICO PLANO

Ou

$$\{U\}^e_{6 \times 1} = \begin{bmatrix} [R]^T & [0] \\ [0] & [R]^T \end{bmatrix} \cdot \{\delta\}_{6 \times 1} \rightarrow \{U\}^e_{6 \times 1} = [R]^T \cdot \{\delta\}_{6 \times 1} \quad (32)$$

De maneira correlata, a mesma transformação é aplicada ao vetor de forças, assim:

$$\{F\}^e_{6 \times 1} = [R]^T_{6 \times 6} \cdot \{f\}_{6 \times 1} \quad (33)$$

Com a matriz de rotação transposta definida como:

$$[R]^T = \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\text{sen} \alpha & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \text{sen} \alpha & \cos \alpha & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cos \alpha & -\text{sen} \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \text{sen} \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}; \quad (34)$$

Ou, definida na forma direta:

$$[R] = \begin{bmatrix} \cos \alpha & \text{sen} \alpha & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -\text{sen} \alpha & \cos \alpha & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cos \alpha & \text{sen} \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -\text{sen} \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Onde

$\{U\}^e$ : vetor de deslocamentos nodais do elemento, no **sistema global**;

$\{F\}^e$ : vetor de forças nodais equivalentes do elemento, **sistema global**.

A equação (22), deve também ser equacionada para o sistema de referência global.

$$[k]_{6 \times 6} \cdot \{\delta\} = \{f\} \quad (22)$$

Isto é feito, aplicando as propriedades de ortogonalidade da matriz de rotação sobre as relações (32) e (33) em (22), da seguinte maneira:

$$[k]_{6 \times 6} \cdot \{\delta\} = [R] \cdot \{F\}^e \rightarrow [k]_{6 \times 6} \cdot [R] \cdot \{U\}^e = [R] \cdot \{F\}^e \quad (35)$$

Pré-multiplicando a relação (35) por  $[R]^{-1}$ :

$$[R]^{-1} \cdot [k]_{6 \times 6} \cdot [R] \cdot \{U\}^e = [R]^{-1} \cdot [R] \cdot \{F\}^e \quad (36)$$

Lembrando da álgebra que  $[A]^{-1} \cdot [A] = [I]$ , onde  $I$  é a matriz identidade e da definição (26), a expressão (36) resulta em:

$$[R]^T \cdot [k]_{6 \times 6} \cdot [R] \cdot \{U\}^e = \{F\}^e \quad (37)$$

Ou de modo compacto:

$$[K]_{6 \times 6}^e \cdot \{U\}^e = \{F\}^e \quad (38)$$

## TRANSFORMAÇÕES DE COORDENADAS PARA PÓRTICO PLANO

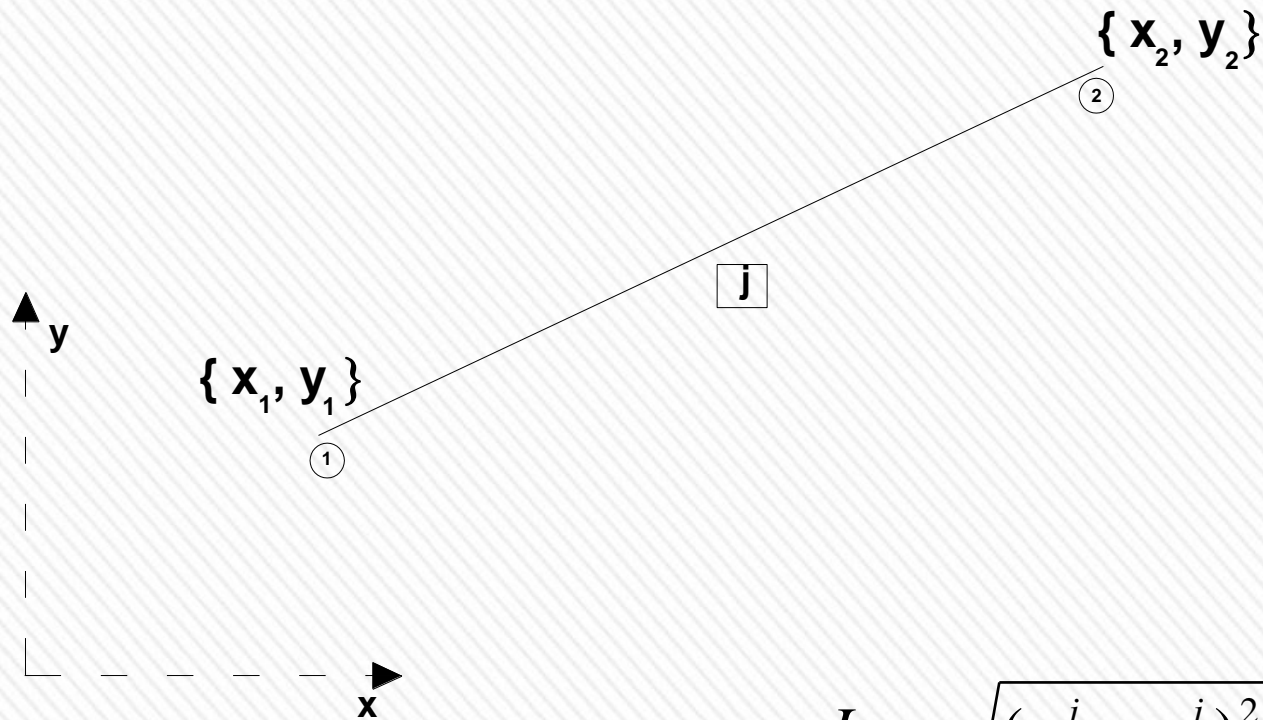
$$[K]_{6 \times 6}^e = [R]^T \cdot [k] \cdot [R] \quad (39)$$

$[K]^e$ : matriz de rigidez do elemento, no **sistema global**;

Resumindo, para cada elemento:

- i) Definem-se carga distribuída, área, inércia, módulo de elasticidade e seus nós inicial e final, de modo que seu sistema local já fique determinado;
- ii) Calcula seus cossenos diretores (*cos* e *sen*) e comprimento;
- iii) Obtém as forças nodais equivalentes no sistema local;
- iv) Obtem a matriz de rigidez no sistema local;
- v) Obtem a matriz de rotação, relação (34);
- vi) Obtém as forças nodais equivalentes no sistema global, eq. (33), usando a relação das forças nodais equivalentes no sistema local;
- vii) Obtem a matriz de rigidez no sistema global, eq. (39), usando a matriz de rigidez no sistema local.

## Cálculo da matriz de rotação do elemento



$$L_j = \sqrt{(x_2^j - x_1^j)^2 + (y_2^j - y_1^j)^2}$$

$$(\cos \alpha)_j = \frac{x_2^j - x_1^j}{L_j}$$

$$(\text{sen} \alpha)_j = \frac{y_2^j - y_1^j}{L_j}$$

## DADOS DE ENTRADA PARA O PÓRTICO PLANO

### DADOS DE CADA BARRA:

Conectividade entre barra e nós de extremo:

Elem “j”: no inicial (noi), nó final (nof)

Propriedades de cada barra:

Área (A), Momento de inércia (I), Módulo de Elasticidade Longitudinal (E)

### GEOMETRIA DOS NÓS:

Definir coordenadas do nós (x,y)

### Por exemplo:

Var. inteira: NN, NE, NMAT: nr. total de nós, elementos e material

Vetor real: X(NN), Y(NN):  $x(3)=9.6$ ; coordenada x do nó 3 é 9.6 (unid.comprimento)

Barra: Matriz inteira: Barra [NE,2]

Barra[4,1] = 6; Barra[4,2] = 2 ; barra 4 tem nó inicial 6 e final 2

Matriz real: SECAO[NE,3]:

SECAO[5,1] = 0.03; SECAO[5,2] = 2.25E-4; SECAO[5,3] = 2

Vetor real: MATERIAL[NMAT]:

MATERIAL[1]: 200000; MATERIAL[2]: 500000; tipo do material 1 tem  $E = 2e5$ ;

# Pseudocódigos – Parte 1

## Início do Programa Principal

*Chamar Rotina Ler coordenadas dos nós (NN,X,Y)*

*Chamar Rotina Ler dados das barras (NE, SECAO)*

*Chamar Rotina Ler dados gerais barras ( NE, NMAT, MATERIAL,SECAO)*

## Fazer j de 1 até NE

*Chamar Rotina Montar Matriz de Rotacao Barra (  $X_1^j, Y_1^j, X_2^j, Y_2^j, L_j, R_j$  )*

*Chamar Rotina Montar Matriz de Rigidez Barra (  $L_j, E_j, I_j, A_j, \kappa$  )*

*Chamar Rotina Transposta Matriz (  $Rt_j, R_j, 6,6$  )*

*Chamar Rotina Multiplica Matriz-Matriz (  $A, Rt_j, \kappa, 6,6,6$  )*

*Chamar Rotina Multiplica Matriz-Matriz (  $B, A, R_j, 6,6,6$  )*       $[K]_{6 \times 6}^e = [R]^T \cdot [\kappa] \cdot [R]$

.....

**Fim de Fazer j**

**Fim do Programa Principal**

## Pseudocódigos – Parte 1

**Início da Rotina Montar Matriz de Rotacao Barra**(  $x_1^j, y_1^j, x_2^j, y_2^j, L_j, R_j$  )

// calculando características das barras e armazenando nos vetores  $\{L\}, \{\cos\}, \{sen\}$  e

//montar matriz de rotação  $R[6,6]$  para cada barra:

// Input:

//  $x_1, y_1, x_2, y_2$ : coordenadas de inicio e fim da barra

// Output:

//  $L_j$ : comprimento da barra

//  $R_j$  matriz de rotação da barra

$$L_j \leftarrow \sqrt{(x_2^j - x_1^j)^2 + (y_2^j - y_1^j)^2}$$

$$(\cos)_j \leftarrow (x_2^j - x_1^j) / L_j$$

$$(\text{sen})_j \leftarrow (y_2^j - y_1^j) / L_j$$

$$[R]_j \leftarrow 0$$

$$R(1,1) \leftarrow (\cos)_j$$

$$R(2,2) \leftarrow (\cos)_j$$

$$R(4,4) \leftarrow (\cos)_j$$

$$R(5,5) \leftarrow (\cos)_j$$

$$R(1,2) \leftarrow (\text{sen})_j$$

$$R(2,1) \leftarrow -(\text{sen})_j$$

$$R(4,5) \leftarrow (\text{sen})_j$$

$$R(5,4) \leftarrow -(\text{sen})_j$$

$$R(3,3) \leftarrow 1$$

$$R(6,6) \leftarrow 1$$



# Pseudocódigos – Parte 1

**Início da Rotina Montar Matriz de Rigidez Barra** ( $L_j, E_j, I_j, A_j, k$ )

// Rotina para montar matriz de rigidez da barra

// calculando matriz de rigidez de cada barra e armazenando ela na matriz k, onde  $k[6,6]$

// Input:

//  $L_j, E_j, I_j, A_j$ : comprimento, módulo Young, Inércia e área da barra

// Output:

// k: matriz de rigidez da barra, sistema local

$[k]_j \leftarrow 0$

$$k(1,1) = E_j \cdot A_j / L_j$$

$$k(1,4) = -k(1,1)$$

$$k(4,1) = k(1,4)$$

$$k(4,4) = k(1,1)$$

$$k(2,2) = 12 \cdot E_j \cdot I_j / L_j^3$$

$$k(2,5) = -k(2,2)$$

$$k(5,5) = k(2,2)$$

$$k(5,2) = k(2,5)$$

$$k(2,3) = 6 \cdot E_j \cdot I_j / L_j^2$$

$$k(2,6) = k(2,3)$$

$$k(6,2) = k(2,6)$$

$$k(5,3) = -k(2,3)$$

$$k(5,6) = k(5,3)$$

$$k(3,3) = 4 \cdot E_j \cdot I_j / L_j$$

$$k(6,6) = k(3,3)$$

$$k(3,6) = 0,5 \cdot k(3,3)$$

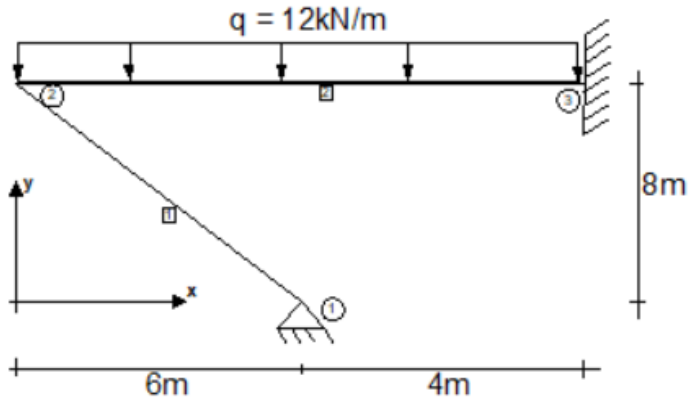
$$k(6,3) = k(3,6)$$

$$k(3,5) = -k(2,3)$$

$$k(6,5) = k(5,6)$$

**Fim da Rotina Montar Matriz de Rigidez Barra**

**Exemplo:** Para o pórtico do trabalho anterior, obtenha a matriz de rotação e seu comprimento.



**Barra 1:**

$$x_1 = 6, y_1 = 0, x_2 = 0, y_2 = 8$$

$$L = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2} = \sqrt{(0 - 6)^2 + (8 - 0)^2} = 10m$$

$$\cos \alpha = \frac{x_2 - x_1}{L} = \frac{0 - 6}{10} = -0,6$$

$$\text{sen} \alpha = \frac{y_2 - y_1}{L} = \frac{8 - 0}{10} = 0,8$$

**Barra 2:**

$$x_1 = 0, y_1 = 8, x_2 = 10, y_2 = 8$$

$$L = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2} = \sqrt{(10 - 0)^2 + (8 - 8)^2} = 10m$$

$$\cos \alpha = \frac{x_2 - x_1}{L} = \frac{10 - 0}{10} = 1$$

$$\text{sen} \alpha = \frac{y_2 - y_1}{L} = \frac{8 - 8}{10} = 0$$

$$[R]^1 = \begin{bmatrix} \cos \alpha & \text{sen} \alpha & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -\text{sen} \alpha & \cos \alpha & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cos \alpha & \text{sen} \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -\text{sen} \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,6 & 0,8 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -0,8 & -0,6 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -0,6 & 0,8 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0,8 & -0,6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$[R]^2 = \begin{bmatrix} \cos \alpha & \text{sen} \alpha & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -\text{sen} \alpha & \cos \alpha & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cos \alpha & \text{sen} \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -\text{sen} \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

## Sistema Algébrico do Pórtico Plano

$$[k]_{6 \times 6} \cdot \{\delta\} = \{f\}$$

$$[R]^T \cdot [k]_{6 \times 6} \cdot [R] \cdot \{U\}^e = \{F\}^e$$

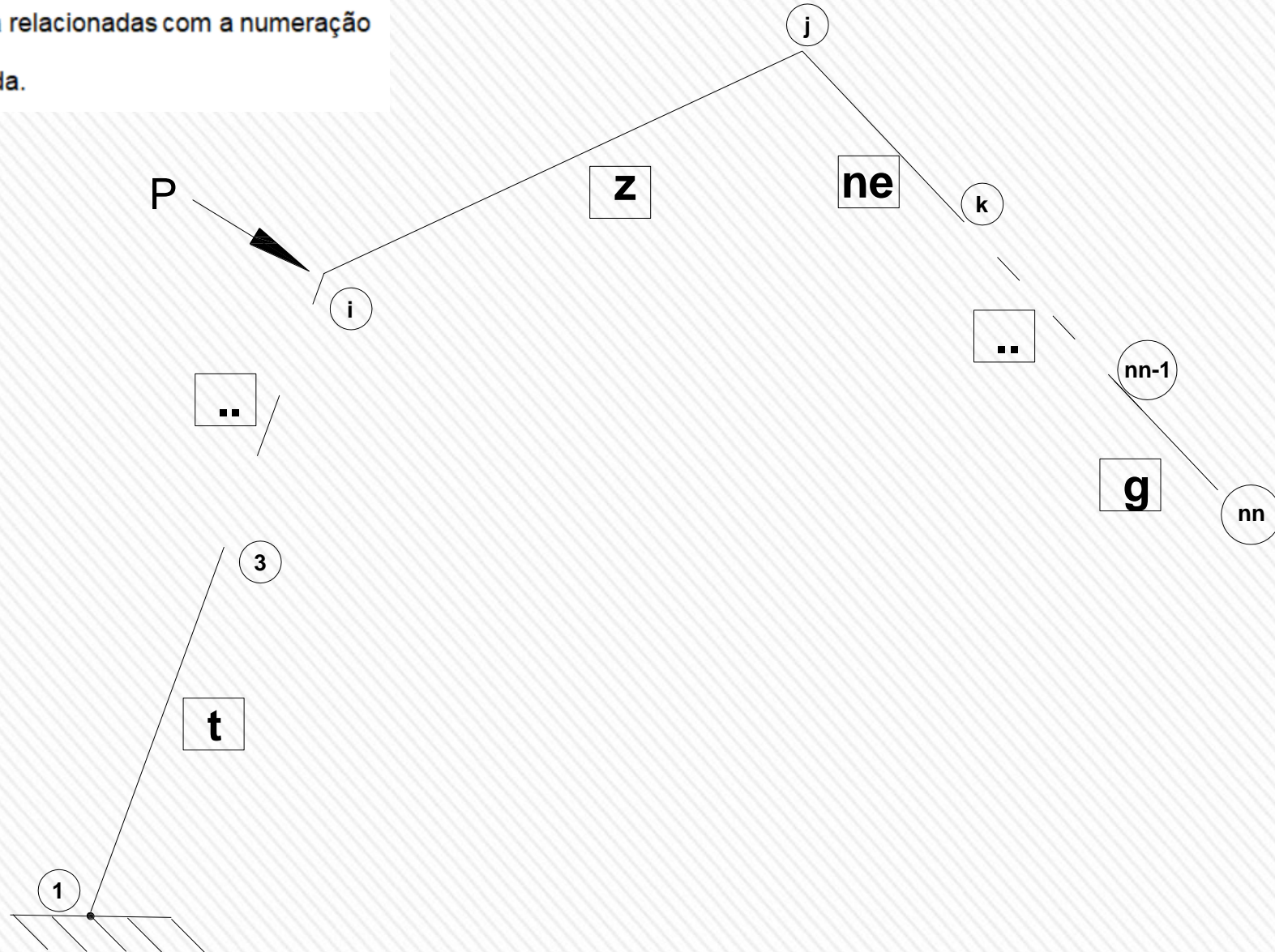
$$[K]_{6 \times 6} = [R]^T \cdot [k]_{6 \times 6} \cdot [R]$$

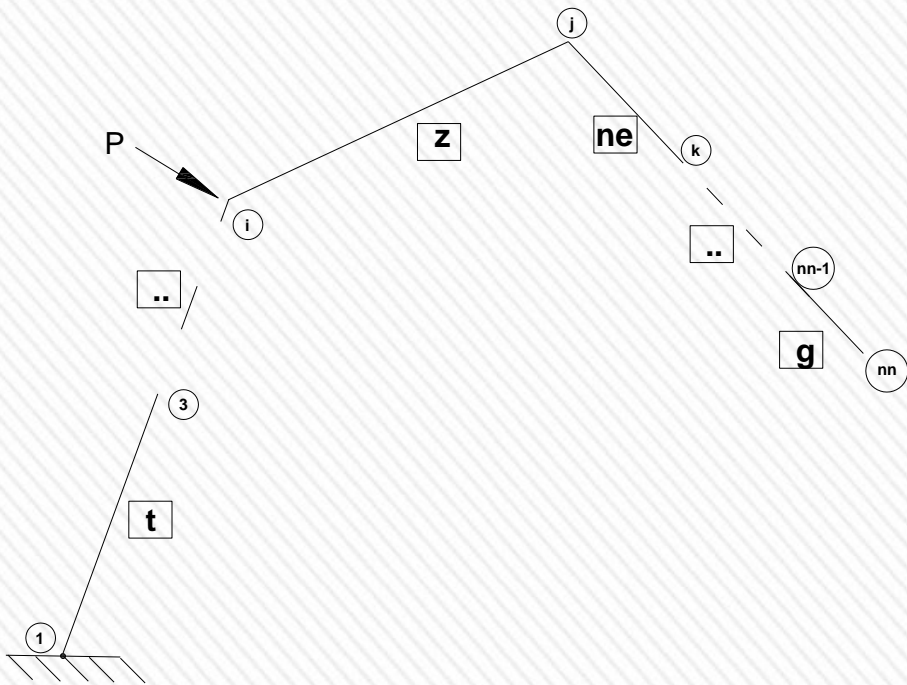
$$\{F\}^e_{6 \times 1} = [R]^T_{6 \times 6} \cdot \{f\}_{6 \times 1}$$

$$[k] = \begin{bmatrix} \frac{E \cdot A}{L} & 0 & 0 & -\frac{E \cdot A}{L} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{12 \cdot E \cdot I}{L^3} & \frac{6 \cdot E \cdot I}{L^2} & 0 & -\frac{12 \cdot E \cdot I}{L^3} & \frac{6 \cdot E \cdot I}{L^2} \\ 0 & \frac{6 \cdot E \cdot I}{L^2} & \frac{4 \cdot E \cdot I}{L} & 0 & -\frac{6 \cdot E \cdot I}{L^2} & \frac{2 \cdot E \cdot I}{L} \\ -\frac{E \cdot A}{L} & 0 & 0 & \frac{E \cdot A}{L} & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{12 \cdot E \cdot I}{L^3} & -\frac{6 \cdot E \cdot I}{L^2} & 0 & \frac{12 \cdot E \cdot I}{L^3} & -\frac{6 \cdot E \cdot I}{L^2} \\ 0 & \frac{6 \cdot E \cdot I}{L^2} & \frac{2 \cdot E \cdot I}{L} & 0 & -\frac{6 \cdot E \cdot I}{L^2} & \frac{4 \cdot E \cdot I}{L} \end{bmatrix} \cdot \begin{Bmatrix} u_1 \\ v_1 \\ \theta_1 \\ u_2 \\ v_2 \\ \theta_2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} f_{10} \\ f_{20} \\ f_{30} \\ f_{40} \\ f_{50} \\ f_{60} \end{Bmatrix}$$

# Sistema Algébrico do Pórtico Plano

Agora, note que uma estrutura é composta por  $m$  nós e  $ne$  barras de modo que estes nós são numerados com valores naturais a partir da unidade. As barras ficam já relacionadas com a numeração dos nós, conforme figura em seguida.





Como cada nó do pórtico plano possui 3 graus de liberdade associado, então, ao todo se tem  **$3nn$  graus de liberdade**.

É necessário, na geração dos dados do pórtico, indicar o numero total de nós, suas coordenadas em relação a um sistema cartesiano, a quantidade de elementos seu nó inicial e final no sistema global, o que se chama de **incidência** ou **conectividade**. Esquemáticamente, conforme figura anterior, a incidência de cada barra é descrita como:

Tabela de Incidência

<b>Elemento</b>	<b>Nó inicial</b>	<b>Nó final</b>
<i>t</i>	<i>1</i>	<i>3</i>
<i>z</i>	<i>i</i>	<i>j</i>
<i>g</i>	<i>nn-1</i>	<i>nn</i>
<i>ne</i>	<i>j</i>	<i>k</i>

Esta forma de descrever incidência das barras já indica qual é o nó inicial e final local, assim, por exemplo, para o elemento *ne*, seu nó local ① e ② são respectivamente os nós globais ***j*** e ***k***.

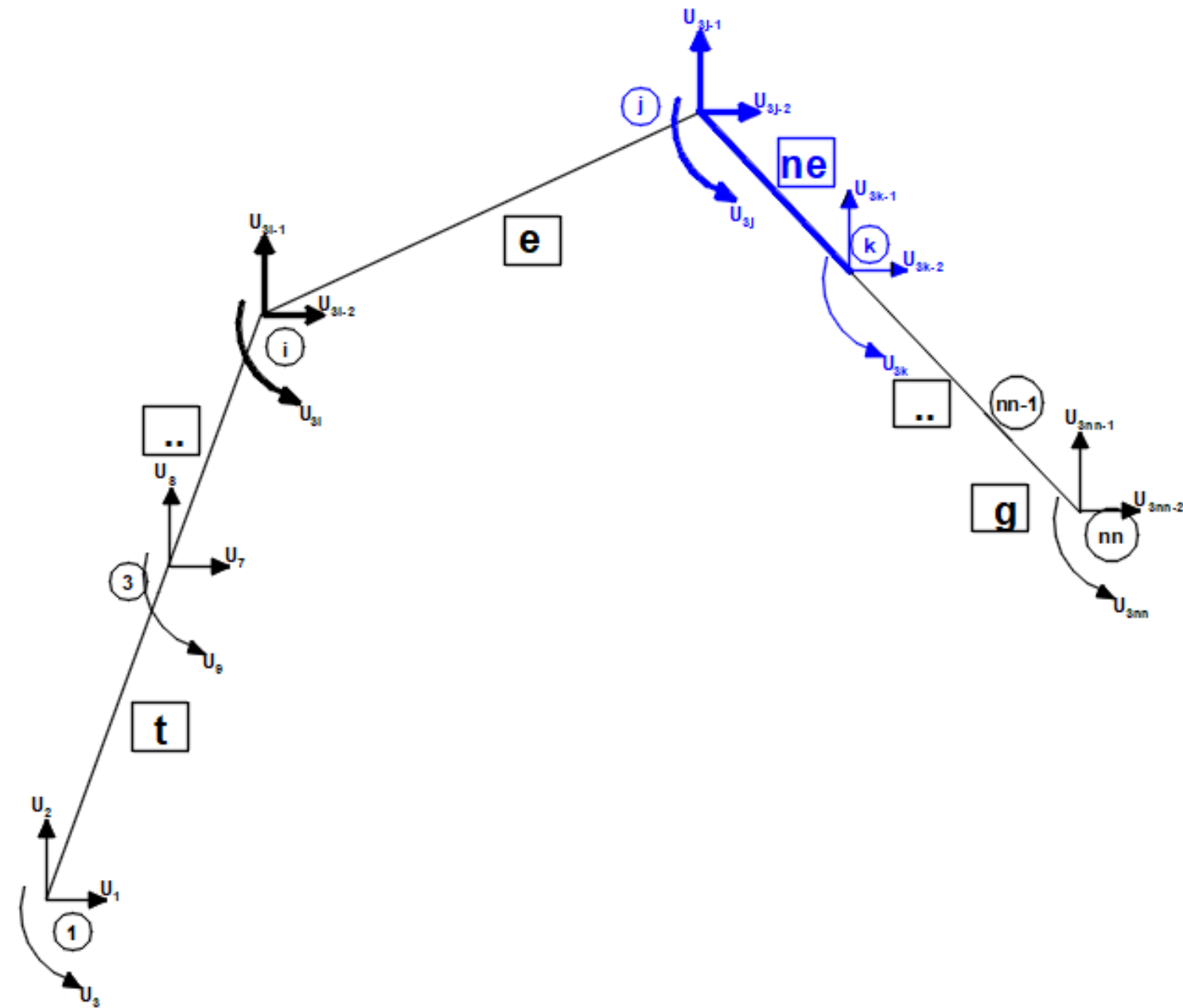
O vetor deslocamento (e de forças) pode ser explicitado da seguinte forma:

$$\{U\}^e = \begin{Bmatrix} U_1^G \\ V_1^G \\ \theta_1^G \\ U_2^G \\ V_2^G \\ \theta_2^G \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} U_1 \\ U_2 \\ U_3 \\ U_4 \\ U_5 \\ U_6 \end{Bmatrix}^e \quad (40)$$

Note que na eq. (40), as três primeiras linhas se referem aos deslocamentos do nó inicial e os três últimos ao nó final. Desta forma, pode-se gerar uma **lei de endereçamento** entre os nós locais e globais, conforme tabela de Incidência, da seguinte maneira:

Elemento  $ne$ :  
 Nó inicial  $\rightarrow j$   
 Nó final  $\rightarrow k$

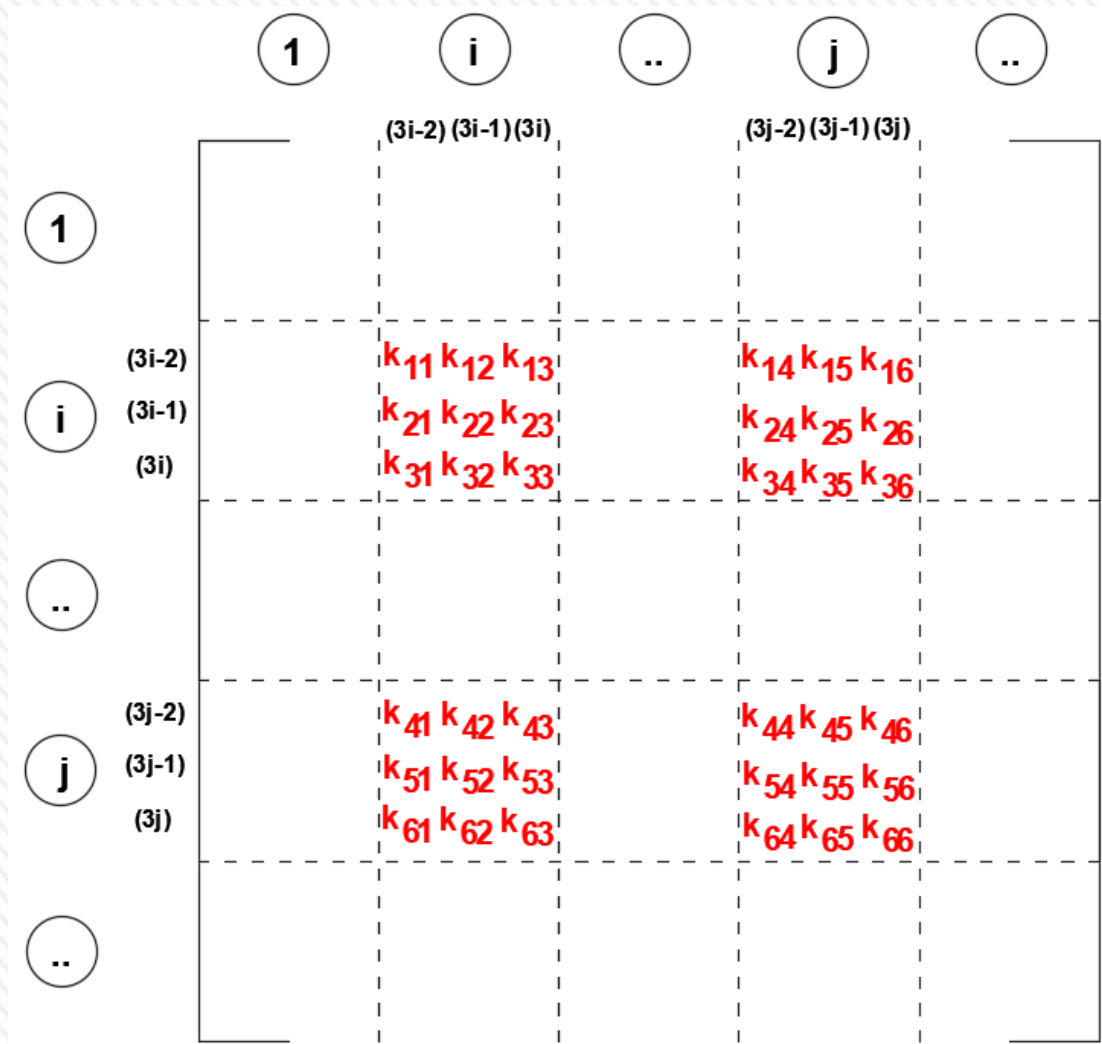
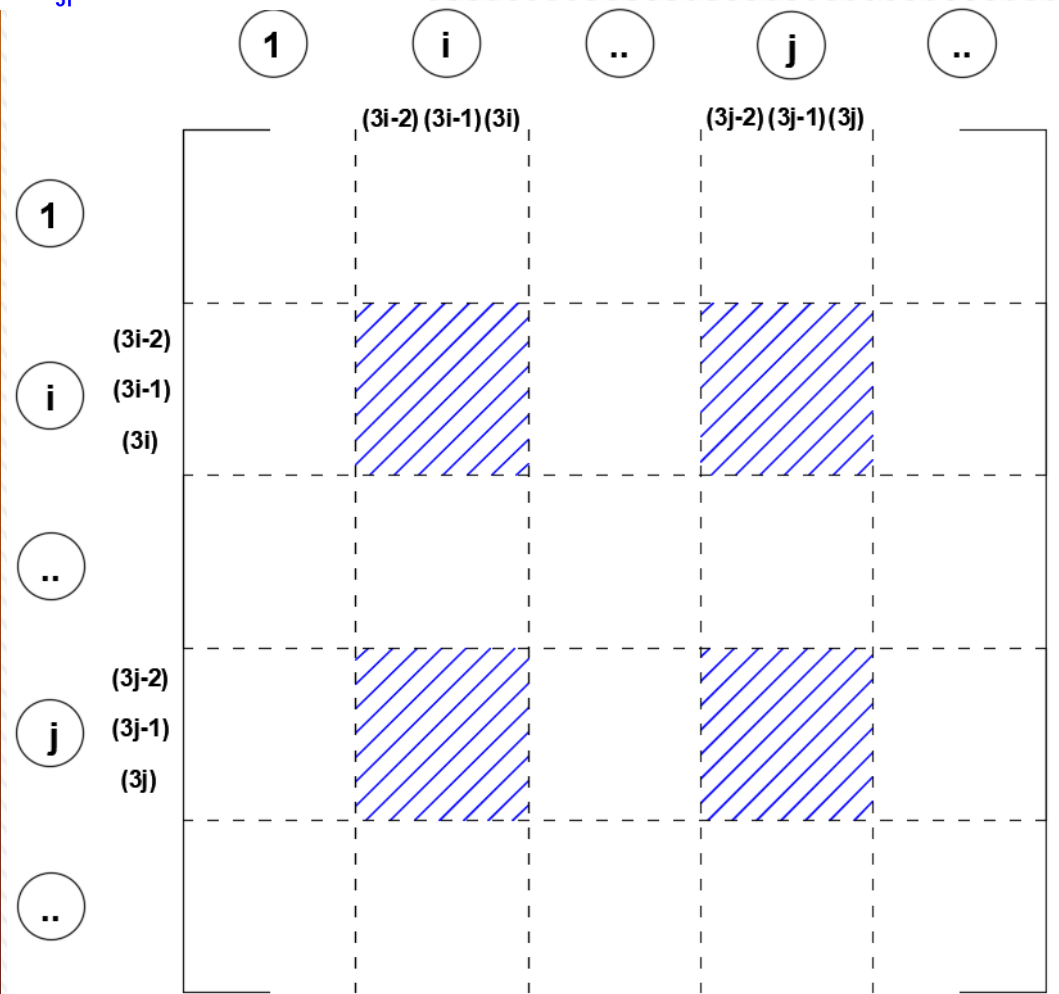
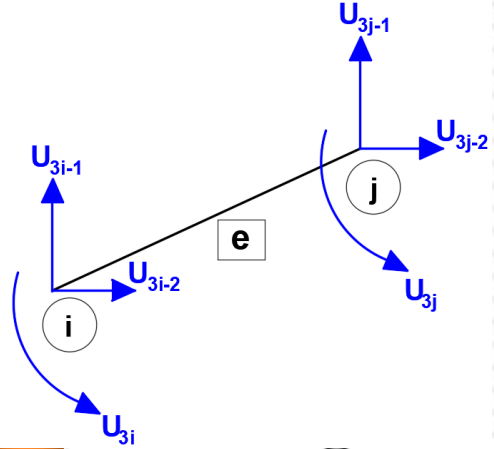
Nó Global	Posição Local	Posição Global
$j$	1	$3 \cdot j - 2$
	2	$3 \cdot j - 1$
	3	$3 \cdot j$
$k$	4	$3 \cdot k - 2$
	5	$3 \cdot k - 1$
	6	$3 \cdot k$



<b>Elemento</b>	<b>Nó inicial</b>	<b>Nó final</b>
<i>t</i>	1	3
<i>z</i>	<i>i</i>	<i>j</i>
<i>g</i>	<i>nn-1</i>	<i>nn</i>
<i>ne</i>	<i>j</i>	<i>k</i>

**Lei de endereçamento:  
“ne”**

<b>Nó Global</b>	<b>Posição Local</b>	<b>Posição Global</b>
<i>j</i>	1	$3 \cdot j - 2$
	2	$3 \cdot j - 1$
	3	$3 \cdot j$
<i>k</i>	4	$3 \cdot k - 2$
	5	$3 \cdot k - 1$
	6	$3 \cdot k$



$$K = \sum_{i=1}^{n.barras} k^i \quad F = \sum_{i=1}^{n.barras} f^i \quad \text{16}$$



Desta forma, escrevendo o sistema algébrico de todas as barras, levando em conta todos os deslocamentos de todas as barras, em termos de posicionamento global, chega-se a um sistema linear da estrutura do tipo:

$$[K_{est}]_{3 \cdot nn \times 3 \cdot nn} \cdot \{U_{est}\}_{3 \cdot nn} = \{F_{est}\}_{3 \cdot nn} \quad (41)$$

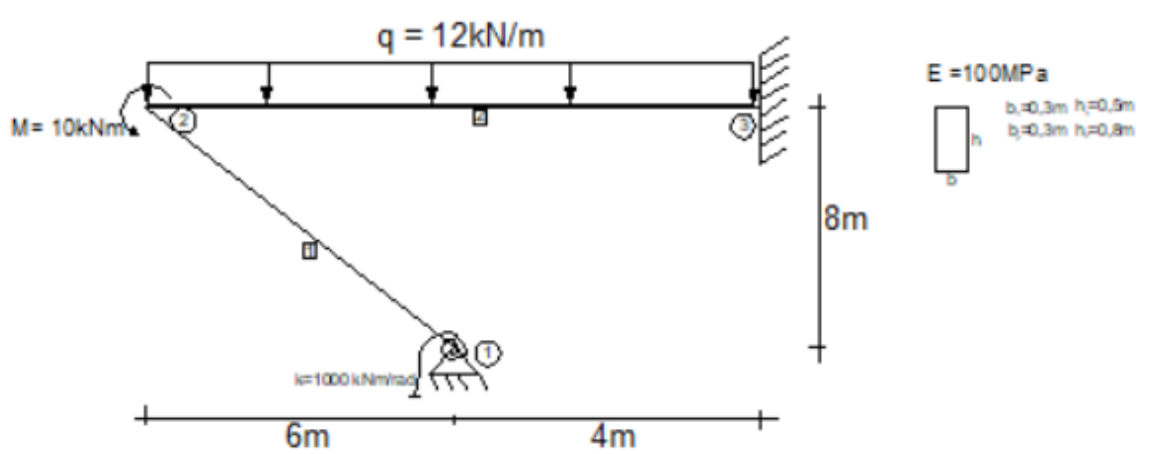
Onde:

$[K_{est}]_{3 \cdot nn \times 3 \cdot nn}$ : matriz de rigidez da estrutura, formada pela influência de cada barra;

$\{U_{est}\}_{3 \cdot nn}$ : vetor deslocamento de toda a estrutura, coordenadas globais;

$\{F_{est}\}_{3 \cdot nn}$ : vetor de forças de toda a estrutura, coordenadas globais;

**Exemplo:** Para o pórtico a seguir, obtenha o sistema linear de toda a estrutura.



Nós da estrutura "1", "2" e "3" → NN = 3  
 No. Total de graus de liberdade → NGDL = 3 \* NN = 9

Barra 1:  
 Nó inicial = 1                      Nó final = 2

Barra 2:  
 Nó inicial = 2                      Nó final = 3

$$[K^{\sigma}]^1 = \begin{bmatrix} k_{11}^1 & k_{12}^1 & k_{13}^1 & k_{14}^1 & k_{15}^1 & k_{16}^1 \\ k_{21}^1 & k_{22}^1 & k_{23}^1 & k_{24}^1 & k_{25}^1 & k_{26}^1 \\ k_{31}^1 & k_{32}^1 & k_{33}^1 & k_{34}^1 & k_{35}^1 & k_{36}^1 \\ k_{41}^1 & k_{42}^1 & k_{43}^1 & k_{44}^1 & k_{45}^1 & k_{46}^1 \\ k_{51}^1 & k_{52}^1 & k_{53}^1 & k_{54}^1 & k_{55}^1 & k_{56}^1 \\ k_{61}^1 & k_{62}^1 & k_{63}^1 & k_{64}^1 & k_{65}^1 & k_{66}^1 \end{bmatrix}$$

1

2

1                      2

$$[K^{\sigma}]^2 = \begin{bmatrix} k_{11}^2 & k_{12}^2 & k_{13}^2 & k_{14}^2 & k_{15}^2 & k_{16}^2 \\ k_{21}^2 & k_{22}^2 & k_{23}^2 & k_{24}^2 & k_{25}^2 & k_{26}^2 \\ k_{31}^2 & k_{32}^2 & k_{33}^2 & k_{34}^2 & k_{35}^2 & k_{36}^2 \\ k_{41}^2 & k_{42}^2 & k_{43}^2 & k_{44}^2 & k_{45}^2 & k_{46}^2 \\ k_{51}^2 & k_{52}^2 & k_{53}^2 & k_{54}^2 & k_{55}^2 & k_{56}^2 \\ k_{61}^2 & k_{62}^2 & k_{63}^2 & k_{64}^2 & k_{65}^2 & k_{66}^2 \end{bmatrix}$$

2

3

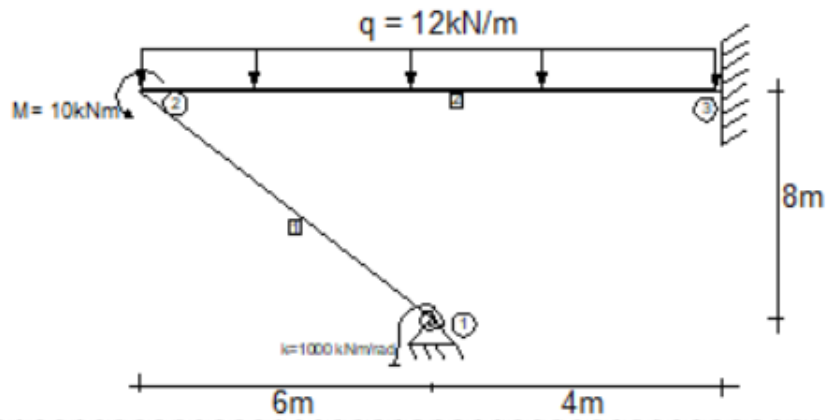
2                      3

$$[K^0] = \begin{bmatrix} k_{11}^1 & k_{12}^1 & k_{13}^1 & k_{14}^1 & k_{15}^1 & k_{16}^1 \\ k_{21}^1 & k_{22}^1 & k_{23}^1 & k_{24}^1 & k_{25}^1 & k_{26}^1 \\ k_{31}^1 & k_{32}^1 & k_{33}^1 & k_{34}^1 & k_{35}^1 & k_{36}^1 \\ \hline k_{41}^1 & k_{42}^1 & k_{43}^1 & k_{44}^1 & k_{45}^1 & k_{46}^1 \\ k_{51}^1 & k_{52}^1 & k_{53}^1 & k_{54}^1 & k_{55}^1 & k_{56}^1 \\ k_{61}^1 & k_{62}^1 & k_{63}^1 & k_{64}^1 & k_{65}^1 & k_{66}^1 \end{bmatrix} \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix}$$

$$[K^0]^2 = \begin{bmatrix} k_{11}^2 & k_{12}^2 & k_{13}^2 & k_{14}^2 & k_{15}^2 & k_{16}^2 \\ k_{21}^2 & k_{22}^2 & k_{23}^2 & k_{24}^2 & k_{25}^2 & k_{26}^2 \\ k_{31}^2 & k_{32}^2 & k_{33}^2 & k_{34}^2 & k_{35}^2 & k_{36}^2 \\ \hline k_{41}^2 & k_{42}^2 & k_{43}^2 & k_{44}^2 & k_{45}^2 & k_{46}^2 \\ k_{51}^2 & k_{52}^2 & k_{53}^2 & k_{54}^2 & k_{55}^2 & k_{56}^2 \\ k_{61}^2 & k_{62}^2 & k_{63}^2 & k_{64}^2 & k_{65}^2 & k_{66}^2 \end{bmatrix} \begin{matrix} 2 \\ 3 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \\ 1 \end{matrix}$$

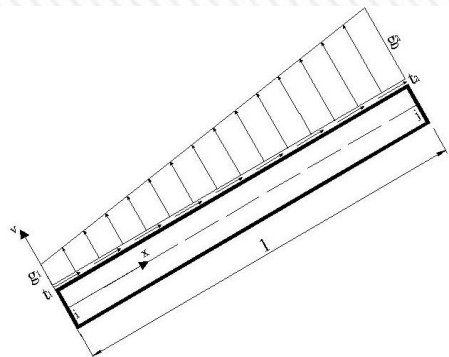
$$= \begin{bmatrix} k_{11}^1 & k_{12}^1 & k_{13}^1 & k_{14}^1 & k_{15}^1 & k_{16}^1 & 0 & 0 & 0 \\ k_{21}^1 & k_{22}^1 & k_{23}^1 & k_{24}^1 & k_{25}^1 & k_{26}^1 & 0 & 0 & 0 \\ k_{31}^1 & k_{32}^1 & k_{33}^1 & k_{34}^1 & k_{35}^1 & k_{36}^1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline k_{41}^1 & k_{42}^1 & k_{43}^1 & (k_{44}^1 + k_{11}^2) & (k_{45}^1 + k_{12}^2) & (k_{46}^1 + k_{13}^2) & k_{14}^2 & k_{15}^2 & k_{16}^2 \\ k_{51}^1 & k_{52}^1 & k_{53}^1 & (k_{54}^1 + k_{21}^2) & (k_{51}^1 + k_{22}^2) & (k_{51}^1 + k_{23}^2) & k_{24}^2 & k_{25}^2 & k_{26}^2 \\ k_{61}^1 & k_{62}^1 & k_{63}^1 & (k_{61}^1 + k_{31}^2) & (k_{61}^1 + k_{32}^2) & (k_{61}^1 + k_{33}^2) & k_{34}^2 & k_{35}^2 & k_{36}^2 \\ \hline 0 & 0 & 0 & k_{41}^2 & k_{42}^2 & k_{43}^2 & k_{44}^2 & k_{45}^2 & k_{46}^2 \\ 0 & 0 & 0 & k_{51}^2 & k_{52}^2 & k_{53}^2 & k_{54}^2 & k_{55}^2 & k_{56}^2 \\ 0 & 0 & 0 & k_{61}^2 & k_{62}^2 & k_{63}^2 & k_{64}^2 & k_{65}^2 & k_{66}^2 \end{bmatrix} \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix}$$

$$[K_{est}] = \begin{bmatrix} k_{11}^1 & k_{12}^1 & k_{13}^1 & k_{14}^1 & k_{15}^1 & k_{16}^1 & 0 & 0 & 0 \\ k_{21}^1 & k_{22}^1 & k_{23}^1 & k_{24}^1 & k_{25}^1 & k_{26}^1 & 0 & 0 & 0 \\ k_{31}^1 & k_{32}^1 & k_{33}^1 & k_{34}^1 & k_{35}^1 & k_{36}^1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline k_{41}^1 & k_{42}^1 & k_{43}^1 & (k_{44}^1 + k_{11}^2) & (k_{45}^1 + k_{12}^2) & (k_{46}^1 + k_{13}^2) & k_{14}^2 & k_{15}^2 & k_{16}^2 \\ k_{51}^1 & k_{52}^1 & k_{53}^1 & (k_{54}^1 + k_{21}^2) & (k_{51}^1 + k_{22}^2) & (k_{51}^1 + k_{23}^2) & k_{24}^2 & k_{25}^2 & k_{26}^2 \\ k_{61}^1 & k_{62}^1 & k_{63}^1 & (k_{61}^1 + k_{31}^2) & (k_{61}^1 + k_{32}^2) & (k_{61}^1 + k_{33}^2) & k_{34}^2 & k_{35}^2 & k_{36}^2 \\ \hline 0 & 0 & 0 & k_{41}^2 & k_{42}^2 & k_{43}^2 & k_{44}^2 & k_{45}^2 & k_{46}^2 \\ 0 & 0 & 0 & k_{51}^2 & k_{52}^2 & k_{53}^2 & k_{54}^2 & k_{55}^2 & k_{56}^2 \\ 0 & 0 & 0 & k_{61}^2 & k_{62}^2 & k_{63}^2 & k_{64}^2 & k_{65}^2 & k_{66}^2 \end{bmatrix}$$



$$\{F\}^e_{6 \times 1} = [R]_{6 \times 6}^T \cdot \{f_p\}_{6 \times 1}$$

$$\{f_p\} = \begin{pmatrix} \left(\frac{1}{3} \cdot t_1 + \frac{1}{6} \cdot t_2\right) \cdot l \\ \left(\frac{7}{20} \cdot g_1 + \frac{3}{20} \cdot g_2\right) \cdot l \\ \left(\frac{1}{20} \cdot g_1 + \frac{1}{30} \cdot g_2\right) \cdot l^2 \\ \left(\frac{1}{6} \cdot t_1 + \frac{1}{3} \cdot t_2\right) \cdot l \\ \left(\frac{3}{20} \cdot g_1 + \frac{7}{20} \cdot g_2\right) \cdot l \\ \left(-\frac{1}{30} \cdot g_1 - \frac{1}{20} \cdot g_2\right) \cdot l^2 \end{pmatrix}$$



$$\text{Barra 1: } \{F\}^1 = \left\{ \begin{array}{ccc|ccc} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ & \mathbf{1} & & & \mathbf{2} & \\ & & & & & \mathbf{3} \end{array} \right\}^T$$

$$\text{Barra 2: } \{F\}^2 = \left\{ \begin{array}{ccc|cc} 0 & 0 & 0 & 0 & -60 \\ & & & -60 & 100 \end{array} \right\}^T$$

$$\{F_{nodal}\} = \left\{ \begin{array}{ccc|cc} 0 & 0 & 0 & 0 & 10 \\ & & & 0 & 0 \end{array} \right\}$$

$$\{F_{est}\} = \begin{pmatrix} F_1^1 \\ F_2^1 \\ F_3^1 \\ F_4^1 + F_1^2 \\ F_5^1 + F_2^2 \\ F_6^1 + F_3^2 \\ F_4^2 \\ F_5^2 \\ F_6^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0+0 \\ 0-60 \\ 10-100 \\ 0 \\ -60 \\ 100 \end{pmatrix} \begin{matrix} \mathbf{1} \\ \mathbf{2} \\ \mathbf{3} \end{matrix}$$

Para procurar entender melhor o endereçamento dos termos das matrizes e vetores de cada barra desse exemplo, veja a seguinte consideração.

Barra 1: o valores dos vetor de forças nodais entraram nas linhas 1,2,3,4,5 e 6 (nós 1 e 2)

Barra 2: o valores dos vetor de forças nodais entraram nas linhas 4,5, 6,7,8 e 9 (nós 2 e 3)

Barra 1:

nó 1 (i)→ referente as linhas  $(3*i-2)$ ,  $(3*i-1)$  e  $(3*i)$  →(1,2,3)

nó 2 (i)→ referente as linhas  $(3*i-2)$ ,  $(3*i-1)$  e  $(3*i)$  →(4,5,6)

Barra 2:

nó 2 (i)→ referente as linhas  $(3*i-2)$ ,  $(3*i-1)$  e  $(3*i)$  →(4,5,6)

nó 3 (i)→ referente as linhas  $(3*i-2)$ ,  $(3*i-1)$  e  $(3*i)$  →(7,8,9)

Assim, para a barra genérica "k" com nó inicial i e final j, o vetor de forças nodais equivalentes dessa barra  $f_s^k$  depois de rotacionado para as coordenadas globais, fica endereça no vetor global da estrutura com a seguinte regra:

$$Fest(3 \cdot i - 2) = Fest(3 \cdot i - 2) + f^k (1)$$

$$Fest(3 \cdot i - 1) = Fest(3 \cdot i - 1) + f^k (2)$$

$$Fest(3 \cdot i) = Fest(3 \cdot i) + f^k (3)$$

$$Fest(3 \cdot j - 2) = Fest(3 \cdot j - 2) + f^k (4)$$

$$Fest(3 \cdot j - 1) = Fest(3 \cdot j - 1) + f^k (5)$$

$$Fest(3 \cdot j) = Fest(3 \cdot j) + f^k (6)$$

Nó Global	Posição Local	Posição Global
<i>j</i>	1	3·j-2
	2	3·j-1
	3	3·j
<i>k</i>	4	3·k-2
	5	3·k-1
	6	3·k

Para o **endereçamento da matriz do elemento** – já no sistema global – para a matriz da estrutura, a regra é a mesma, entretanto, endereçada com dois índices, linha e coluna, ficando:

Nó Global	Posição Local	Posição Global
<i>j</i>	1	$3 \cdot j - 2$
	2	$3 \cdot j - 1$
	3	$3 \cdot j$
<i>k</i>	4	$3 \cdot k - 2$
	5	$3 \cdot k - 1$
	6	$3 \cdot k$

$$Kest(3 \cdot i - 2, 3 \cdot i - 2) = Kest(3 \cdot i - 2, 3 \cdot i - 2) + k^k(1, 1)$$

$$Kest(3 \cdot i - 2, 3 \cdot i - 1) = Kest(3 \cdot i - 2, 3 \cdot i - 1) + k^k(1, 2)$$

$$Kest(3 \cdot i - 2, 3 \cdot i) = Kest(3 \cdot i - 2, 3 \cdot i) + k^k(1, 3)$$

$$Kest(3 \cdot i - 2, 3 \cdot j - 2) = Kest(3 \cdot i - 2, 3 \cdot j - 2) + k^k(1, 4)$$

$$Kest(3 \cdot i - 2, 3 \cdot j - 1) = Kest(3 \cdot i - 2, 3 \cdot j - 1) + k^k(1, 5)$$

$$Kest(3 \cdot i - 2, 3 \cdot j) = Kest(3 \cdot i - 2, 3 \cdot j) + k^k(1, 6)$$

$$Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot i - 2) = Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot i - 2) + k^k(2, 1)$$

$$Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot i - 1) = Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot i - 1) + k^k(2, 2)$$

$$Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot i) = Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot i) + k^k(2, 3)$$

$$Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot j - 2) = Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot j - 2) + k^k(2, 4)$$

$$Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot j - 1) = Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot j - 1) + k^k(2, 5)$$

$$Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot j) = Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot j) + k^k(2, 6)$$

$$Kest(3 \cdot i, 3 \cdot i - 2) = Kest(3 \cdot i, 3 \cdot i - 2) + k^k(3, 1)$$

$$Kest(3 \cdot i, 3 \cdot i - 1) = Kest(3 \cdot i, 3 \cdot i - 1) + k^k(3, 2)$$

$$Kest(3 \cdot i, 3 \cdot i) = Kest(3 \cdot i, 3 \cdot i) + k^k(3, 3)$$

$$Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot j - 2) = Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot j - 2) + k^k(2, 4)$$

$$Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot j - 1) = Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot j - 1) + k^k(2, 5)$$

$$Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot j) = Kest(3 \cdot i - 1, 3 \cdot j) + k^k(2, 6)$$

$$Kest(3 \cdot i, 3 \cdot i - 2) = Kest(3 \cdot i, 3 \cdot i - 2) + k^k(3, 1)$$

$$Kest(3 \cdot i, 3 \cdot i - 1) = Kest(3 \cdot i, 3 \cdot i - 1) + k^k(3, 2)$$

$$Kest(3 \cdot i, 3 \cdot i) = Kest(3 \cdot i, 3 \cdot i) + k^k(3, 3)$$

$$Kest(3 \cdot i, 3 \cdot j - 2) = Kest(3 \cdot i, 3 \cdot j - 2) + k^k(3, 4)$$

$$Kest(3 \cdot i, 3 \cdot j - 1) = Kest(3 \cdot i, 3 \cdot j - 1) + k^k(3, 5)$$

$$Kest(3 \cdot i, 3 \cdot j) = Kest(3 \cdot i, 3 \cdot j) + k^k(3, 6)$$

$$Kest(3 \cdot j - 2, 3 \cdot i - 2) = Kest(3 \cdot j - 2, 3 \cdot i - 2) + k^k(4, 1)$$

$$Kest(3 \cdot j - 2, 3 \cdot i - 1) = Kest(3 \cdot j - 2, 3 \cdot i - 1) + k^k(4, 2)$$

$$Kest(3 \cdot j - 2, 3 \cdot i) = Kest(3 \cdot j - 2, 3 \cdot i) + k^k(4, 3)$$

$$Kest(3 \cdot j - 2, 3 \cdot j - 2) = Kest(3 \cdot j - 2, 3 \cdot j - 2) + k^k(4, 4)$$

$$Kest(3 \cdot j - 2, 3 \cdot j - 1) = Kest(3 \cdot j - 2, 3 \cdot j - 1) + k^k(4, 5)$$

$$Kest(3 \cdot j - 2, 3 \cdot j) = Kest(3 \cdot j - 2, 3 \cdot j) + k^k(4, 6)$$

$$Kest(3 \cdot j - 1, 3 \cdot i - 2) = Kest(3 \cdot j - 1, 3 \cdot i - 2) + k^k(5, 1)$$

$$Kest(3 \cdot j - 1, 3 \cdot i - 1) = Kest(3 \cdot j - 1, 3 \cdot i - 1) + k^k(5, 2)$$

$$Kest(3 \cdot j - 1, 3 \cdot i) = Kest(3 \cdot j - 1, 3 \cdot i) + k^k(5, 3)$$

$$Kest(3 \cdot j - 1, 3 \cdot j - 2) = Kest(3 \cdot j - 1, 3 \cdot j - 2) + k^k(5, 4)$$

$$Kest(3 \cdot j - 1, 3 \cdot j - 1) = Kest(3 \cdot j - 1, 3 \cdot j - 1) + k^k(5, 5)$$

$$Kest(3 \cdot j - 1, 3 \cdot j) = Kest(3 \cdot j - 1, 3 \cdot j) + k^k(5, 6)$$

$$Kest(3 \cdot j, 3 \cdot i - 2) = Kest(3 \cdot j, 3 \cdot i - 2) + k^k(6, 1)$$

$$Kest(3 \cdot j, 3 \cdot i - 1) = Kest(3 \cdot j, 3 \cdot i - 1) + k^k(6, 2)$$

$$Kest(3 \cdot j, 3 \cdot i) = Kest(3 \cdot j, 3 \cdot i) + k^k(6, 3)$$

$$Kest(3 \cdot j, 3 \cdot j - 2) = Kest(3 \cdot j, 3 \cdot j - 2) + k^k(6, 4)$$

$$Kest(3 \cdot j, 3 \cdot j - 1) = Kest(3 \cdot j, 3 \cdot j - 1) + k^k(6, 5)$$

$$Kest(3 \cdot j, 3 \cdot j) = Kest(3 \cdot j, 3 \cdot j) + k^k(6, 6)$$

Nó Global	Posição Local	Posição Global
<i>j</i>	1	$3 \cdot j - 2$
	2	$3 \cdot j - 1$
	3	$3 \cdot j$
<i>k</i>	4	$3 \cdot k - 2$
	5	$3 \cdot k - 1$
	6	$3 \cdot k$



## DADOS DE ENTRADA – PARTE 2

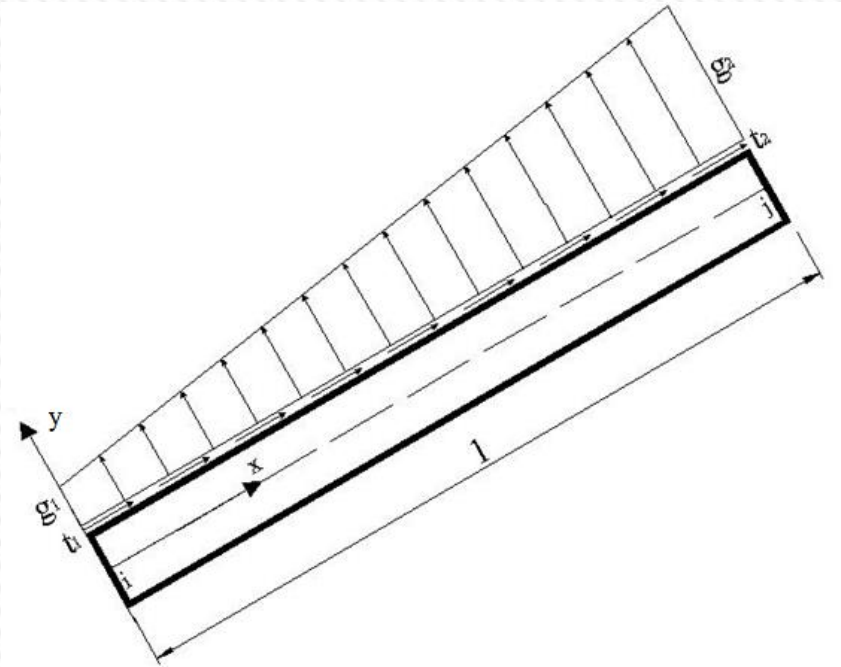
### DADOS DE FORÇAS

#### Concentradas:

Valores de  $F_x$ ,  $F_y$ ,  $M$  no nó

#### Forças distribuídas na barra:

$t_1, t_2, g_1, g_2$



#### **Por exemplo:**

Var. real:  $F_{concen}$  ( $3 \cdot NN$ ):

$F_{concen}(39) = -4$ ; nó 13 na direção de momento tem um valor de -4 (momento, sentido horário)

$F_{concen}(7) = 7.9$ ; nó 3 na direção de  $F_x$  tem valor de 7.9 (força horiz. aplicado p/ direita)

Var. real:  $t_1(NE)$ ,  $t_2(NE)$ ,  $g_1(NE)$ ,  $g_2(NE)$

$g_1(3) = -12$  e  $g_2(3) = -12$ : força distribuída constantemente de -12 sobre elemento 3

$g_1(2) = 6$  e  $g_2(2) = 0$ : força distribuída linear de 6 no nó inicial e 0 no nó final do elemento 2

### Início do Programa Principal

....

*Chamar Rotina Ler dados acoes (Fconcen, NN , g1 ,g2 ,t1, t2, NE)*

### **Fazer j de 1 até NE**

*Chamar Rotina Montar Matriz de Rotacao Barra (  $X_1^j, Y_1^j, X_2^j, Y_2^j, L_j, R_j$  )*

*Chamar Rotina Montar Matriz de Rigidez Barra (  $L_j, E_j, I_j, A_j, k$  )*

*Chamar Rotina Transposta Matriz (  $Rt_j, R_j, 6,6$  )*

*Chamar Rotina Multiplica Matriz-Matriz (  $A, Rt_j, k, 6,6,6$  )*

$$[K]_{6 \times 6} = [R]^T \cdot [k]_{6 \times 6} \cdot [R]$$

*Chamar Rotina Multiplica Matriz-Matriz (  $B, A, R_j, 6,6,6$  )*

*Chamar Rotina Monta Vetor Forcas (  $g1, g2, t1, t2, f_{p,j}, 6$  )*

$$\{F\}_{6 \times 1}^e = [R]_{6 \times 6}^T \cdot \{f_p\}_{6 \times 1}$$

*Chamar Rotina Multiplica Matriz-Vetor (  $F, Rt_j, f_{p,j}, 6,6$  )*

*Chamar enderecamento matriz rigidez elemento (  $K_{est}, B$  )*

*Chamar enderecamento vetor forza nodais (  $F_{est}, F, F_{concen}$  )*

### **Fim de Fazer j**

# Condições de contorno

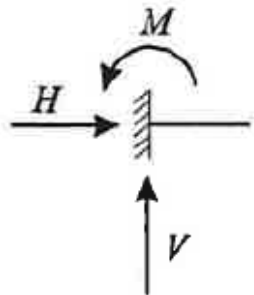


Forma compacta:

$$[K]_{3nn \times 3nn} \cdot \{U\}_{3nn} = \{F\}_{3 \cdot nn}$$

K: matriz singular, movimento de corpo rígido não impedidos

Prescreve condições de contorno em deslocamentos, equilíbrio estático



Mediante técnicas adequadas

- Partição do sistema
- Zeros e um
- Número grande

# Condições de contorno - Partição do sistema

$U_B$ : deslocamentos conhecidos

$U_L$ : deslocamentos desconhecidos

$$\begin{bmatrix} K_{LL} & K_{LB} \\ K_{BL} & K_{BB} \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} U_L \\ U_B \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} F_L \\ F_B \end{Bmatrix}$$

$$[K_{LL}]\{U_L\} = \{F_L - K_{LB}U_B\} \quad \longrightarrow \quad \{F_B\} = K_{BL}U_L + K_{BB}U_B$$

Obtém reações da estrutura

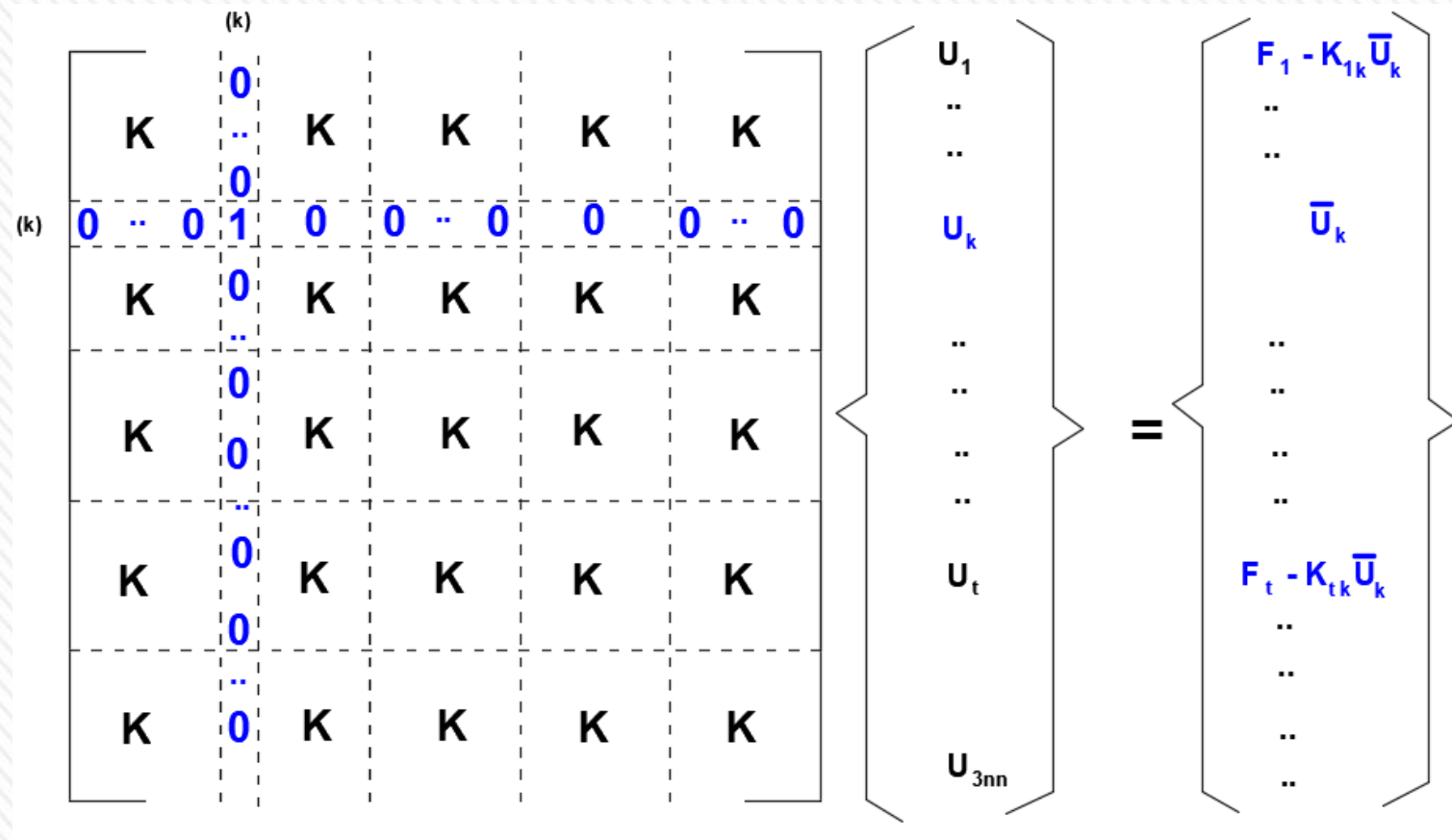
Obtém deslocamentos livres da estrutura

- Adequado para sistemas pequenos, não genéricos (fazer a mão)
- Aumento do comprimento de banda, não adequado para sistemas lineares grandes
- Restringe aplicação de técnicas de minimização de banda, otimização inteira

# Condições de contorno – “zeros e uns”

Valor prescrito:  $U_k = \bar{U}_k$

Reações: 
$$F_q = \sum_{p=1}^{3nn} K_{kp} \bar{U}_k$$



- Mantem características espectrais da matriz, não afeta seu condicionamento
- Fácil implementação, direto, sem alteração sistema final
- Não aplicado a análise dinâmica

## Técnica de “zeros e uns”

$$\begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} & \dots & k_{1j} & k_{13nn} \\ k_{21} & k_{22} & k_{23} & \dots & k_{2j} & k_{23nn} \\ k_{31} & k_{32} & k_{33} & \dots & k_{3j} & k_{33nn} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ k_{j1} & k_{j2} & k_{j3} & \dots & k_{jj} & k_{j3nn} \\ k_{3nn1} & k_{3nn2} & k_{3nn3} & \dots & k_{3nnj} & k_{3nn3nn} \end{bmatrix} \cdot \begin{Bmatrix} U_1 \\ U_2 \\ U_3 \\ \dots \\ U_j \\ U_{3nn} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} F_1 \\ F_2 \\ F_3 \\ \dots \\ F_j \\ F_{3nn} \end{Bmatrix} \quad (42)$$

Suponha-se que os graus de liberdade (deslocamento ou rotação) das posições “2” e “j” sejam nulos, ou seja:

$$U_2 = 0 \quad \text{e} \quad U_j = 0$$

Assim, pela técnica de “zeros e uns”, o sistema linear final fica:

$$\begin{array}{c} \text{coluna 2} \qquad \qquad \qquad \text{coluna j} \\ \left[ \begin{array}{cccccc} k_{11} & 0 & k_{13} & \dots & 0 & k_{13nn} \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ k_{31} & 0 & k_{33} & \dots & 0 & k_{33nn} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & 0 \\ k_{3nn1} & 0 & k_{3nn3} & \dots & 0 & k_{3nn3nn} \end{array} \right] \cdot \begin{Bmatrix} U_1 \\ U_2 \\ U_3 \\ \dots \\ U_j \\ U_{3nn} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} F_1 \\ 0 \\ F_3 \\ \dots \\ 0 \\ F_{3nn} \end{Bmatrix} \end{array}$$

**linha 2**

**linha j**

## Condições de contorno - Número grande

Valores nulos:  $U_2 = 0$

$U_j = 0$

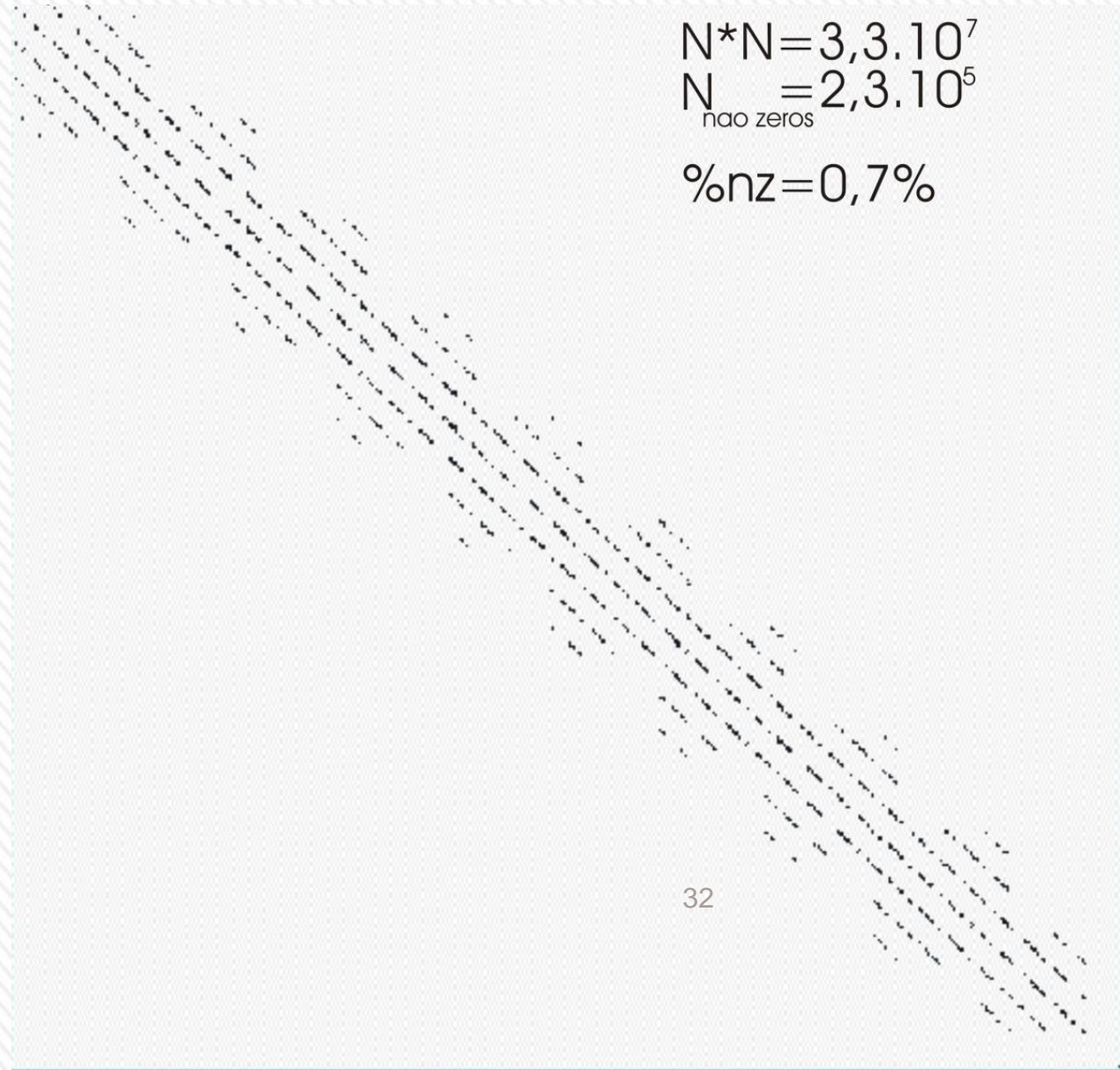
Atribuir valor muito grande para o termo da diagonal a ser anulado

$$\begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} & \dots & k_{1j} & k_{13nn} \\ k_{21} & \infty & k_{23} & \dots & k_{2j} & k_{23nn} \\ k_{31} & k_{32} & k_{33} & \dots & k_{3j} & k_{33nn} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ k_{j1} & k_{j2} & k_{j3} & \dots & \infty & k_{j3nn} \\ k_{3nn1} & k_{3nn2} & k_{3nn3} & \dots & k_{3nnj} & k_{3nn3nn} \end{bmatrix} \cdot \begin{Bmatrix} U_1 \\ U_2 \\ U_3 \\ \dots \\ U_j \\ U_{3nn} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} F_1 \\ F_2 \\ F_3 \\ \dots \\ F_j \\ F_{3nn} \end{Bmatrix}$$

- Inadequado para sistemas resolvidos por métodos que dependem do nr. de condição (autovalores): Gradiente Conjugado
- Fácil implementação, direto, sem alteração sistema final
- Aplicado a análise dinâmica

# Características da matriz de rigidez (K)

- ser altamente esparsa
- ser positiva-semidefinida
- ser simétrica
- ser bem estruturada





# Resolução de sistema linear

Matriz simétrica, positiva definida, esparsa, bem estruturada

## Métodos diretos

Eliminação de Gauss, Cholesky,  
Gauss-Jordan

Matriz cheia:  $O\left(\frac{n^3}{3}\right)$

Matriz banda:  $O\left(\frac{n \cdot nb^2}{2}\right)$

Armazenamento por faixa

Armazenamento posição efetiva

Minimizar distâncias entre os nós  
conectados: diminuir efeito *fill-in*

## Métodos iterativos

Gauss-Seidel, Jacobi, Quase-  
Newton, Gradientes Conjugados

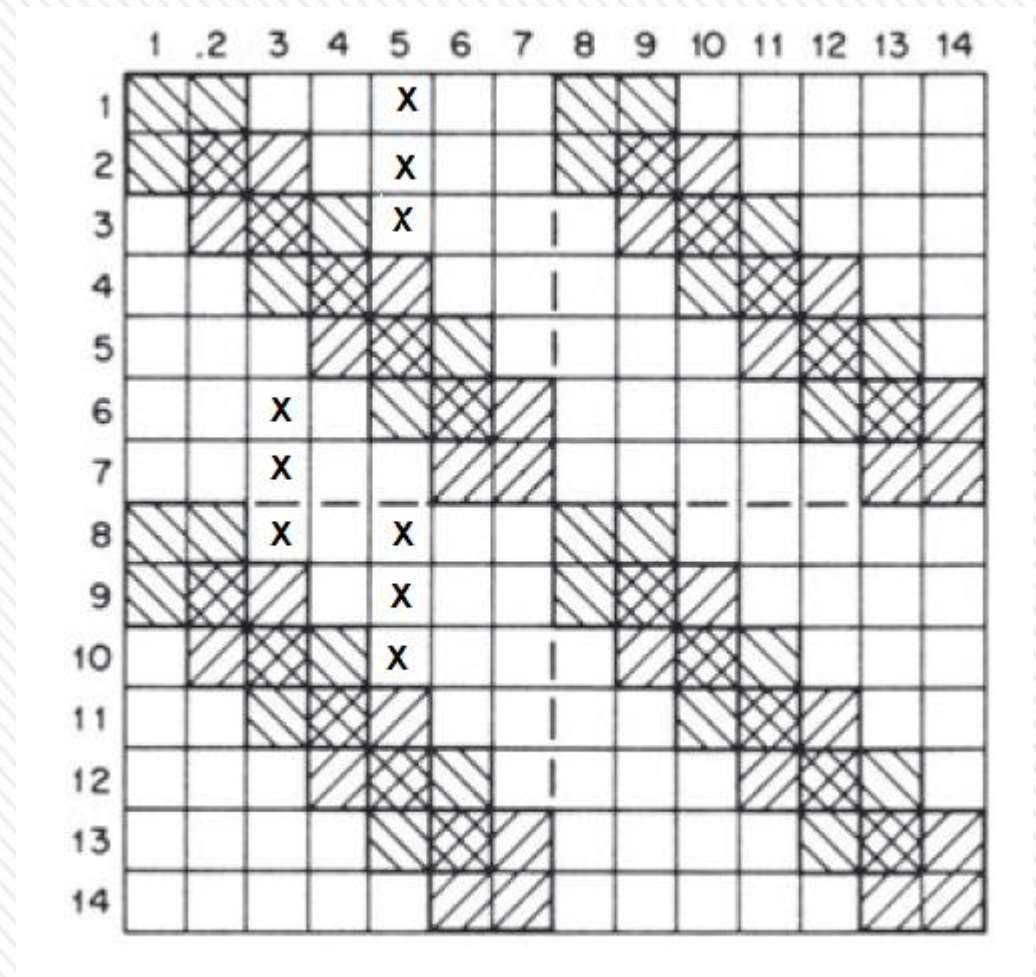
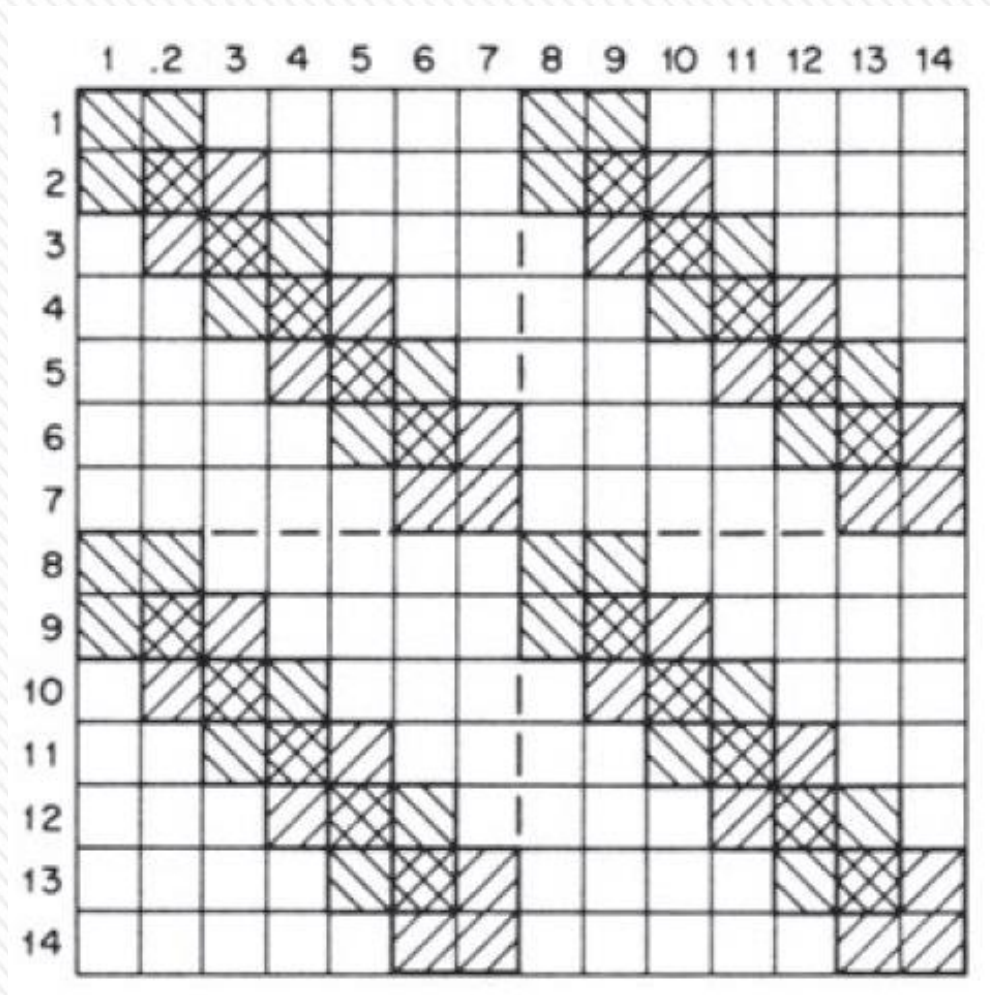
Matriz esparsa:  $O(iter \cdot n \cdot nb)$

Dependem mais do condicionamento  
(autovalores) da matriz

$nb \sim (0,01 \text{ a } 0,1) \cdot nn$



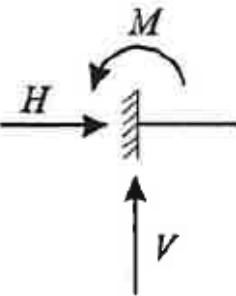
# Efeito *Fill-In*



## DADOS DE ENTRADA – PARTE 3

### Condições de contorno

Definir tipos de vínculos nos nós restritos



### Por exemplo:

Var. vetor de inteiros: COND (3\*NN):

COND (1) = 1; deslocamento na direção x do nó 1 restrito

COND (12) = 1; rotação do nó 4 restrito

COND (11) = 1; deslocamento na direção y do nó 4 restrito

COND (10) = 1; deslocamento na direção x do nó 4 restrito

Ou seja, o nó 4 é um engaste.

Dica: Gere COND = 0, ou seja, livre para todos os nós e depois indique apenas os restritos com valor "1"

### Início do Programa Principal

.....

*Chamar Rotina Ler dados restricao (NN, COND)*

.....

### ***Fazer j de 1 até NE***

Montando matriz de rigidez e vetor de forças nodais equivalentes da estrutura:  $K_{est}$ ,  $F_{est}$

....

....

....

....

### ***Fim de Fazer j***

*Chamar condição contorno ( $F_{est}$ ,  $K_{est}$ , NN, COND)*

*Chamar Rotina Resolver Sistema Linear ( $F_{est}$ ,  $K_{est}$ , U, NN)*

### Fim do Programa Principal

### ***Início da Rotina CondContZeroUm(Kest,Fest,nn,COND)***

*// Input:*

*// Kest: matriz de rigidez da estrutura*

*// Fest: vetor de forças de toda a estrutura*

*/ nn: numero de nós da estrutura*

*//COND: vetor que indica se grau de liberdade está livre (0) ou impedido (1)*

*// Output:*

*// Kest: matriz de rigidez da estrutura com condições de contorno*

*// Fest: vetor de forças de toda a estrutura com condições de contorno*

*//Declaração de variáveis*

*Inteiros nn,Cond(3nn)*

*Real Kest(3nn,3nn), Fest(3nn)*

### ***Fazer i de 1 até 3nn***

*Se ( Cond(i) = 1 ) então*

*Fazer j de 1 até 3nn*

*Kest(j,i) = 0*

*Kest(i,j) = 0*

*Fim de Fazer j*

*Kest(i,i) = 1*

*Fest(i) = 0*

*Fim entao*

***Fim de Fazer i***

### ***Início da Rotina CondContPenalty (Kest, Fest, nn, COND)***

```
// Input:  
// Kest: matriz de rigidez da estrutura  
// Fest: vetor de forças de toda a estrutura  
/ nn: número de nós da estrutura  
//COND: vetor que indica se grau de liberdade está livre (0) ou impedido (1)  
// Output:  
// Kest: matriz de rigidez da estrutura com condições de contorno  
// Fest: vetor de forças de toda a estrutura com condições de contorno  
//Declaração de variáveis  
Inteiros nn, Cond (3nn)  
Real Kest(3nn,3nn), Fest(3nn), INF  
  
INF = 0  
Fazer i de 1 até 3nn  
Fazer j de 1 até 3nn  
     $INF = \text{Max} ( INF, \text{modulo}(Kest(i,j)) )$   
Fim de Fazer j  
Fim de Fazer i  
INF <- INF*1E10  
Fazer i de 1 até 3nn  
    Se ( Cond(i) = 1 ) então  
         $Kest(i,i) = INF$   
    Fim então  
Fim de Fazer i
```