

MAP2110 - Notas de aula e exercícios

Planos em  $R^3$

Saulo R. M. Barros

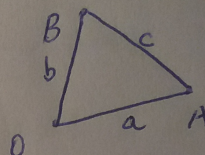
Departamento de Matemática Aplicada - IME-USP

A fórmula de Heron: A área de um triângulo com lados de comprimento  $a, b$  e  $c$  é dada por  $S = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$ , onde  $S = \frac{a+b+c}{2}$

Dem: Coloque um dos vértices na origem e os outros nos pontos  $A$  e  $B$ .  
(Assim  $a = \|A\|$ ,  $b = \|B\|$ ,  $c = \|B-A\|$ ).

Temos que:  $\|A \times B\|^2 = \|A\|^2 \|B\|^2 - (A \cdot B)^2$

Lembre que  $S = \frac{\|A \times B\|}{2}$ . Temos ainda que



$$\|A-B\|^2 = \|A\|^2 + \|B\|^2 - 2A \cdot B$$

Portanto:  $4S^2 = a^2 b^2 - (A \cdot B)^2$  e  $c^2 = a^2 + b^2 - 2A \cdot B$

Reescrevendo a segunda expressão:  $4(A \cdot B)^2 = (a^2 + b^2 - c^2)^2$

Combinando as expressões para eliminar os termos com  $(A \cdot B)^2$ :

$$16S^2 = 4a^2 b^2 - 4(A \cdot B)^2 + 4(A \cdot B)^2 - (a^2 + b^2 - c^2)^2$$

$$S^2 = \frac{a^2 b^2}{4} - \frac{1}{16} (a^2 + b^2 - c^2)^2$$

$$S^2 = \frac{a^2 b^2}{4} - \frac{1}{16} (a^4 + 2a^2 b^2 + b^4 - 2a^2 c^2 - 2b^2 c^2 + c^4)$$

$$S^2 = \frac{1}{16} (4a^2 b^2 - a^4 - b^4 - c^4 - 2a^2 b^2 + 2a^2 c^2 + 2b^2 c^2)$$

$$S^2 = \frac{1}{16} (2ab - c^2 + a^2 + b^2)(2ab + c^2 - a^2 - b^2)$$

$$S^2 = \frac{1}{16} (a+b+c)(a+b-c)(c-(a-b))(c+(a-b))$$

$$S^2 = \frac{a+b+c}{2} \cdot \frac{a+b-c}{2} \cdot \frac{c+b-a}{2} \cdot \frac{c+a-b}{2}$$

$$S^2 = s \cdot (s-c)(s-a)(s-b)$$

$$S = \sqrt{s(s-c)(s-a)(s-b)}$$

## Planos e vetores Normais

Vimos que planos são expressos como  $M = \{P + tA + sB\}$ .  
Um vetor <sup>W</sup>é perpendicular ao plano se é ortogonal a  $L(\{A, B\})$ , ou seja,  
 $N \cdot A = N \cdot B = 0$ .  $N$  (não nulo) é denominado um vetor normal ao plano. Segue que  $N = A \times B$  é um vetor normal ao plano.

Como todo ponto do plano é da forma  $X = P + tA + sB$ ,  
então  $(X - P) \cdot N = 0$ .

A assim, todo ponto do plano obedece à equação acima.  
Por outro lado, se  $(X - P) \cdot N = 0$ , vamos ver que  $X \in M$ .

Como  $A, B, N$  é base do  $\mathbb{R}^3$ ,  $X - P = \alpha A + \beta B + \gamma N$   
e  $(X - P) \cdot N = 0 \Rightarrow (\alpha A + \beta B + \gamma N) \cdot N = \gamma N \cdot N = 0$   
 $\therefore \gamma = 0$  e  $X - P = \alpha A + \beta B$   
 $\rightarrow X = P + \alpha A + \beta B$ .

Concluímos então que  $M = \{X : (X - P) \cdot N = 0\}$  é o plano passando por  $P$  ortogonal a  $N = \begin{pmatrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{pmatrix}$  ( $N$  pode ter tomado com  $A \times B$ ).

## Distância de um ponto $Q$ ao plano $M$

A distância de um ponto  $Q$  ao plano  $M$  é definida como

$$d = \min_{X \in M} \|Q - X\|$$

Vamos ver como determinamos  $d$ .

Este resultado é análogo à determinação da distância de um ponto à reta.

Inicialmente consideremos  $Q=O$  (a origem).

$$\text{Temos que } d = \frac{|X \cdot N|}{\|N\|} = \frac{|P \cdot N|}{\|N\|}$$

Note que todo ponto  $X \in M$  é tal que:

$$|P \cdot N| = |X \cdot N| \leq \|X\| \|N\|$$

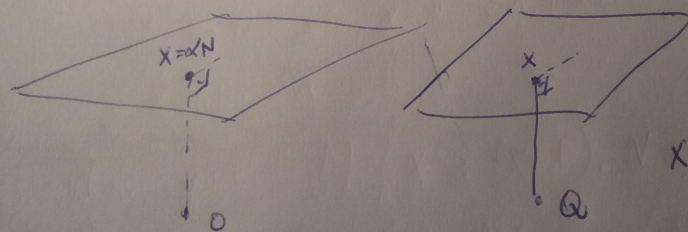
e portanto  $\|X\| \geq d$ .

Vale a igualdade somente se  $X = \alpha N$

e como  $X \cdot N = P \cdot N$ , temos

que  $\alpha = \frac{P \cdot N}{N \cdot N}$ . Assim, o ponto do plano

mais próximo à origem é dado por  $\left(\frac{P \cdot N}{N \cdot N}\right) N$



$$X - Q = \frac{(P - Q) \cdot N}{N \cdot N} N$$

$$\left( |(P - Q) \cdot N| = |(X - Q) \cdot N| \leq \|X - Q\| \|N\| \right)$$

$$\therefore \|X - Q\| \geq \frac{|(P - Q) \cdot N|}{\|N\|} \text{ e a igualdade } \Leftrightarrow (X - Q) = \alpha N$$

$$\alpha N \cdot N = (X - Q) \cdot N = (P - Q) \cdot N$$

$$\therefore \alpha = \frac{(P - Q) \cdot N}{N \cdot N}$$

### Equações cartesianas para planos

se tivermos  $N = (a, b, c)$   $P = (x_1, y_1, z_1)$  e  $X = (x, y, z)$   
a equação do plano  $(X - P) \cdot N = 0$  equivale a:

$$a(x - x_1) + b(y - y_1) + c(z - z_1) = 0$$

$$\text{ou ainda } ax + by + cz = d, \quad d = (ax_1 + by_1 + cz_1)$$

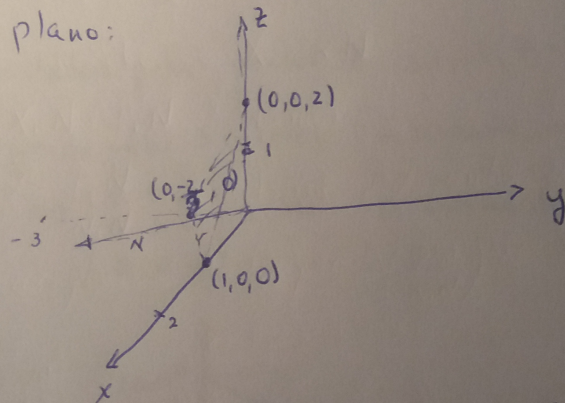
ou seja, uma equação linear do tipo  $ax+by+cz=d$  define a equação de um plano, O plano é composto por todo  $X \in \mathbb{R}^3$ ,  $X=(x,y,z)$  solução da equação acima.

Teremos um plano passando pela origem  $\leftrightarrow d=0$ .

Exemplos:

A equação  $2x - 3y + z = 2$  representa um plano, normal ao vetor  $N=(2, -3, 1)$ .

Podemos esboçar o plano:



Distância do plano à origem:  $\frac{|P \cdot N|}{N \cdot N} = \frac{2}{\|N\|^2} = \frac{2}{\sqrt{4+9+1}} = \frac{2}{\sqrt{14}} \approx 0.534 \dots$

- Dois planos são paralelos caso possuam mesma direção Normal.

Assim:  $ax+by+cz=d_1$  e  $ax+by+cz=d_2$  são planos paralelos. A distância entre os dois planos é a diferença entre a distância de lei 'a origem, e é dada por  $\frac{|d_1-d_2|}{\|N\|} = \frac{|d_1-d_2|}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}} = \min \|X-Y\|$ ,

onde  $X \in M_1, Y \in M_2$ .

- Dois planos são perpendiculares se as direções normais a eles forem ortogonais.  $(N_1 \cdot N_2 = 0)$

Exemplos: (13.17)

Exerc 8: Determine a equação do plano passando por

$P=(2, 3, -7)$  ortogonal à reta que passa por  $(1, 2, 3)$  e  $(2, 4, 12)$ .

A direção da reta é dada por  $N=(2, 4, 12)-(1, 2, 3)=(1, 2, 9)$

A equação do plano é  $X \cdot N = P \cdot N$  que corresponde a:

$$x + 2y + 9z = 2 + 6 - 63 = -55$$

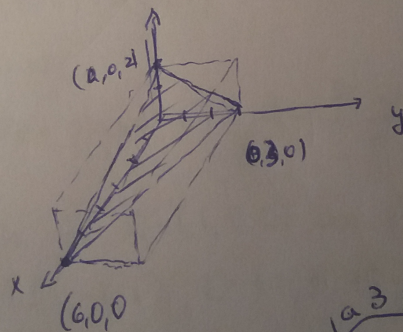
Ex 12: Qual o volume do tetraedro cujos vértices são a origem e as interseções do plano  $x+2y+3z=6$  com os eixos  $x, y, z$ .

As interseções são dadas pelos pontos  $A=(6, 0, 0)$ ,  $B=(0, 3, 0)$  e  $C=(0, 0, 2)$ .

O Paralelepípedo gerado pelos 3 vetores (na verdade, um "tijolo")

Tem volume  $V = \det \begin{vmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 36$ . O volume do tetraedro é

igual a  $\frac{1}{6} = 6$ .



Ex. 16: Mostre que se as normais  $N_1, N_2$  e  $N_3$  forem l.i., os planos se interceptam em um único ponto.

Sejam  $N_1=(n_{1,1}, n_{1,2}, n_{1,3})$ ,  $N_2=(n_{2,1}, n_{2,2}, n_{2,3})$ ,  $N_3=(n_{3,1}, n_{3,2}, n_{3,3})$

As equações dos planos são:

$$n_{1,1}x + n_{1,2}y + n_{1,3}z = d_1$$

$$n_{2,1}x + n_{2,2}y + n_{2,3}z = d_2$$

$$n_{3,1}x + n_{3,2}y + n_{3,3}z = d_3$$

$X=(x, y, z)$  pertence aos 3 planos se for solução do sistema, que tem solução única se as Normais forem l.i.

Quando forem l.d. pode haver interseção vazia (dois planos distintos //s), uma reta (3 planos l.) ou 3 planos iguais.

Exerc 17 (13.17)

Encontre a reta passando por  $P=(1,2,3)$  paralela aos planos

$$x+2y+3z=4 \quad 2x+3y+4z=5.$$

Uma reta é paralela a um plano se for ortogonal à sua normal.

A direção da reta deve então satisfazer:

$$d=(d_1, d_2, d_3) \quad (d_1, d_2, d_3) \cdot (1, 2, 3) = 0 \quad \text{e} \quad (d_1, d_2, d_3) \cdot (2, 3, 4) = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & -2 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} d_2 = -2d_3 \\ d_1 + d_2 + d_3 = d_1 - d_3 = 0 \\ d_1 = d_3 \end{array}$$

$$R = (1, 2, 3) + t(1, -2, 1)$$

Exerc. 21: Sejam  $A, B, C$  determinando um plano. A distância a) de um ponto  $Q$  ao plano é?

Temos:  $M = \{A + t(B-A) + s(C-A)\}$ . Um vetor normal ao plano

$$\text{é } (B-A) \times (C-A) = N$$

e a distância de  $Q$  ao plano é:  $d = \frac{|(Q-A) \cdot N|}{\|N\|} = \frac{|(Q-A) \cdot (B-A) \times (C-A)|}{\|N\|}$

b) Determine a distância de  $Q=(1,0,0)$  ao plano determinado por  $A=(0,1,1)$ ,  $B=(1,-1,1)$ ,  $C=(2,3,4)$ .

$$N = (B-A) \times (C-A) = (1, -2, 0) \times (2, 2, 3) = \det \begin{pmatrix} i & j & k \\ 1 & -2 & 0 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix} = (-6, -3, 6)$$

$$Q-A = (1, -1, -1)$$

$$(Q-A) \cdot N = (1, -1, -1) \cdot (-6, -3, 6) = -6 + 3 - 6 = -9$$

$$\|N\| = \sqrt{36 + 9 + 36} = \sqrt{81} = 9$$

$$d = \frac{|(Q-A) \cdot N|}{\|N\|} = \frac{9}{9} = 1$$