



ESTUDO DE CASO 9

GRUPO		
	NOME	NÚMERO USP
Alunos	1. _____	1. _____
	2. _____	2. _____
	3. _____	3. _____
	4. _____	4. _____
	5. _____	5. _____

1. Repense o seu projeto do trabalho 1 com base nos conceitos de Gestão Ágil. Relembre com cuidado sua estrutura analítica e pense como ela ficaria nos artefatos Scrum
2. Pensando nos eventos do Scrum, quantos *sprints* seu projeto teria. Justifique.
3. Escolha um dos pacotes de trabalho da sua estrutura analítica do projeto e com seus colegas jogue rodadas do pôquer do planejamento até estimar todos os itens. Leia o exemplo abaixo antes de começar a dinâmica. Recorte e use as cartas da próxima folha.

Caso Eduardo & Mônica: Mônica e o **pôquer de planejamento** no projeto do hospital Mônica que descobriu o **pôquer do planejamento** e resolveu experimentar a técnica com os participantes da reunião de planejamento.

Pegou o **backlog do produto** e explicou aos membros da equipe como era a dinâmica do **pôquer do planejamento**. Fizeram uma primeira rodada de calibração para aquecer, utilizando o primeiro item da lista e o resultado foi o da figura abaixo.

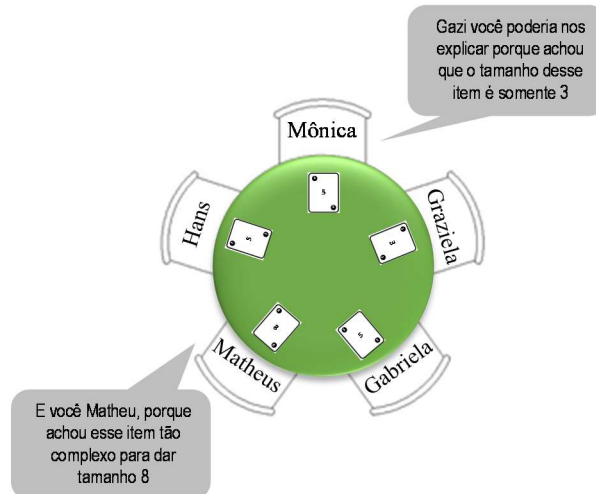


Figura Dinâmica de uma rodada do **pôquer do planejamento**

Seguindo a dinâmica do jogo, Mônica perguntou a Graziela e Matheus o porquê de suas estimativas terem sido diferentes. Os dois explicaram suas razões ao grupo, levantando vários pontos que suportaram suas premissas de estimação. Na sequência o grupo escolheu novamente as cartas e para a surpresa de Mônica todos escolheram a carta 8, chegando ao consenso já na 2ª rodada, portanto. De fato Matheus mostrou vários aspectos da funcionalidade e da dificuldade de programa-la, convencendo os demais de que eles haviam subestimado o item.

