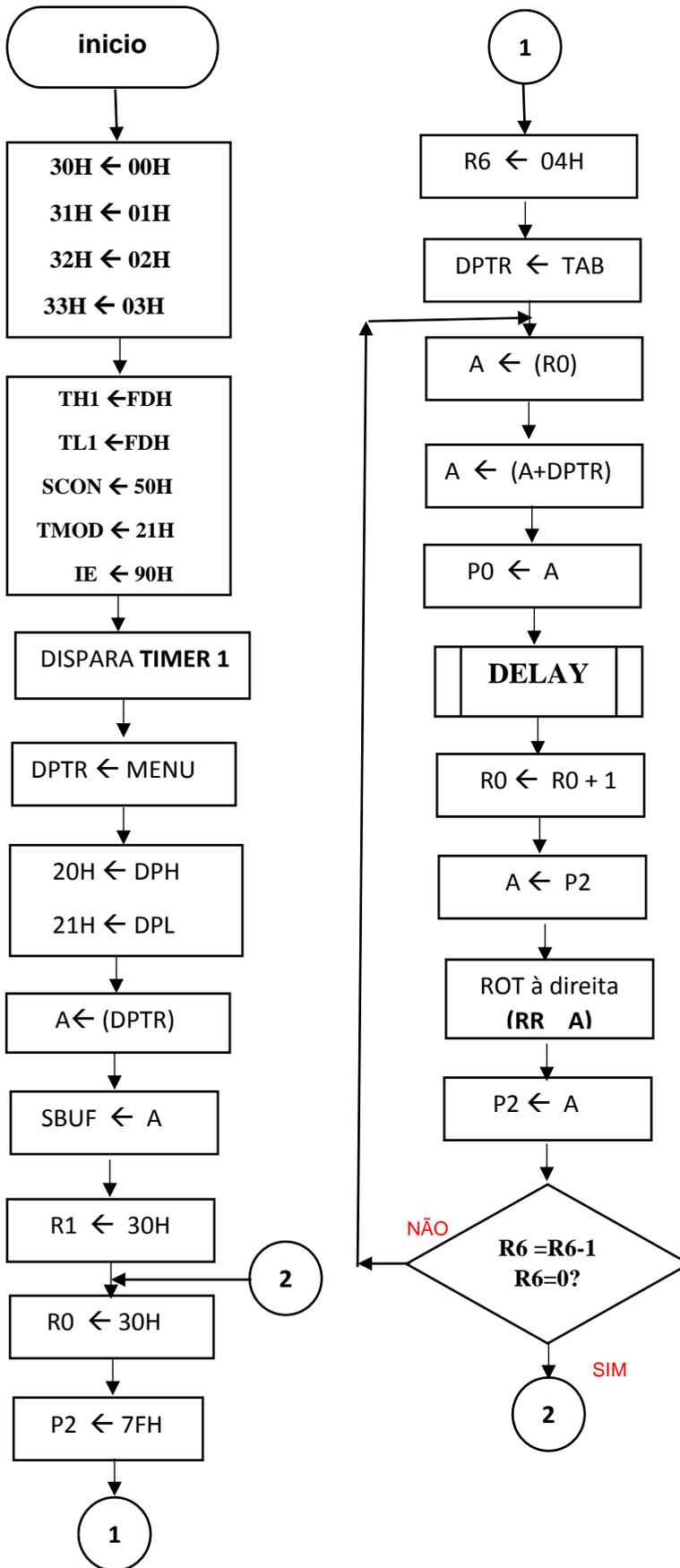


Display de 7 segmentos – programa com comunicação serial e interrupção



PROGRAMA PRINCIPAL

30H a 33H – endereços da RAM interna, que contém a posição relativa do código para acender os segmentos.

R0 – ponteiro para a RAM interna (30H a 33H), usado na varredura dos displays.

R1 – ponteiro para a RAM interna (30H a 33H), usado na interrupção. Aponta para a próxima posição que pode ser alterada (30H a 33H),

P2 – seleciona um display

P0 – contém o código para acender os segmentos do display selecionado

R6 – contador do número de displays (decrescente)

ESTRUTURA

ORG 0000H

SJMP PRINCIPAL

ORG 0023H

AJMP SUB_INT

PRINCIPAL: .

.

(em loop)

;-----

; AREA DE SUBROTINAS

; subrotina DELAY para visualização dos 4 displays

DELAY: .

RET

; subrotina de atendimento da interrupção do controlador serial

SUB_INT:

RET

;-----

; ÁREA DE DADOS

; Tabela contendo os códigos para acender os segmentos

TAB: DB 0C0H,.....

; Mensagem de apresentação do projeto

MENU: DB 'Projeto do display de 7 segmentos', 0DH,0AH

DB 'Digite 4 teclas válidas entre 0 e 9 ou entre A e F', 0DH,0AH

END

