

## Exercícios - Integral de superfície de campos vetoriais

(1) Calcule  $\iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS$ , sendo  $\vec{F} = x\vec{i} + (y+z)\vec{j} - z^2\vec{k}$ , e  $S$  a parte da superfície cilíndrica  $(x-1)^2 + y^2 = 1$ , com  $1 \leq z \leq 3$ , orientada com campo normal  $\vec{n}$  se afastando do seu eixo.

(2) Calcule o fluxo do campo  $\vec{v} = z\vec{i} + x\vec{j} - 3yz^2\vec{k}$  (isto é, a integral  $\iint_S \vec{v} \cdot \vec{n} dS$ ), sobre a parte do cilindro  $x^2 + y^2 = 16$  que está no primeiro octante, entre os planos  $z = 0$  e  $z = 5 - y$ , com orientação normal que aponta para o eixo  $z$ .

(3) Calcule  $\iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS$ , sendo  $\vec{F} = \text{rot}(\vec{v})$ , com  $\vec{v} = (x^2 + y - 4)\vec{i} + 3xy\vec{j} + (2xz - z^2)\vec{k}$ , e  $S$  a semi-esfera  $x^2 + y^2 + z^2 = 16$ , e  $z \geq 0$ , e campo normal  $\vec{n}$  tal que  $\vec{n} \cdot \vec{k} \geq 0$ .

Para lembrar: se  $\vec{v}(x, y, z) = P(x, y, z)\vec{i} + Q(x, y, z)\vec{j} + R(x, y, z)\vec{k}$  então  $\text{rot}(\vec{v})$  é definido por

$$\text{rot}(\vec{v}) = \begin{bmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ P & Q & R \end{bmatrix}$$

(4) Calcule  $\iint_S \vec{v} \cdot \vec{n} dS$ , sendo  $\vec{v} = xz\vec{i}$  e  $S$  a parte da esfera  $x^2 + y^2 + z^2 = 4$ , que está fora do cilindro  $x^2 + y^2 = 1$ , no primeiro octante, com normal  $\vec{n}$  apontando para fora.

(5) Calcule  $\iint_S \vec{v} \cdot \vec{n} dS$ , sendo  $\vec{v} = 2x\vec{i} - 3y\vec{j} + 5z\vec{k}$  e  $S$  a superfície fechada, fronteira da região limitada pelo parabolóide  $z = 4 - x^2 - y^2$  e pelo plano  $xy$ , orientada com campo normal exterior.

(6) Calcule  $\iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS$ , sendo  $\vec{F}(x, y, z) = x\vec{i} + y\vec{j} + 3z\vec{k}$  e  $S$  a parte do cone  $z^2 = x^2 + y^2$ , com  $0 \leq z \leq 2$  orientada com normal  $\vec{n}$  tal que  $\vec{n} \cdot \vec{k} < 0$ .