



MAT0105 – Geometria Analítica 1/2020

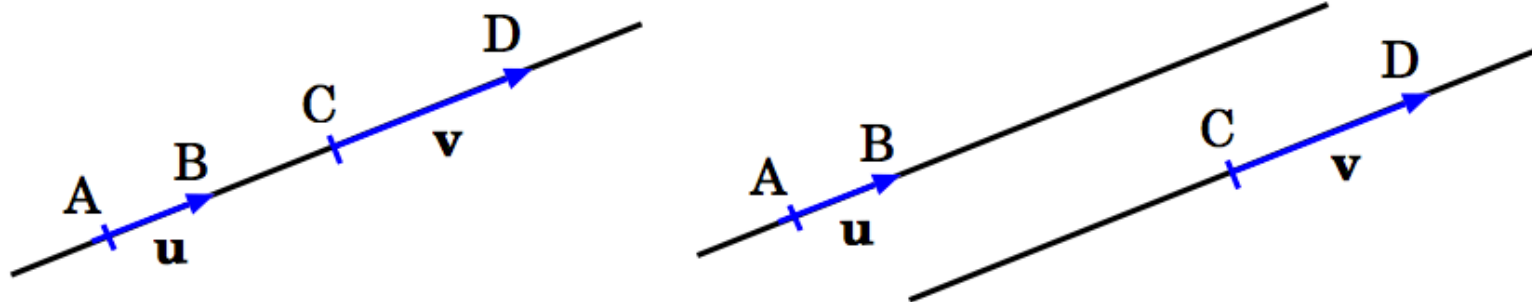
Nota Explicativa V3 Produto Escalar

Profa. Ana Paula Jahn
anajahn@ime.usp.br

Relembrando

➔ Vetores Colineares

- Dois vetores \mathbf{u} e \mathbf{v} são chamados de colineares se tiverem a mesma direção, ou seja, \mathbf{u} e \mathbf{v} são colineares se tiverem representantes AB e CD pertencentes a uma mesma reta ou a retas paralelas.



Condição de Paralelismo

$$\vec{u} // \vec{v} \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{R} : \vec{u} = k\vec{v}$$

Em coordenadas :

$$\vec{u} = (x_1, y_1) \text{ e } \vec{v} = (x_2, y_2)$$

$$\vec{u} = k\vec{v} \Leftrightarrow (x_1, y_1) = k(x_2, y_2)$$

$$(x_1, y_1) = (kx_2, ky_2) \Leftrightarrow x_1 = kx_2 \text{ e } y_1 = ky_2$$

$$\frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = k$$

**Suas componentes
são proporcionais.**

Condição de Perpendicularismo

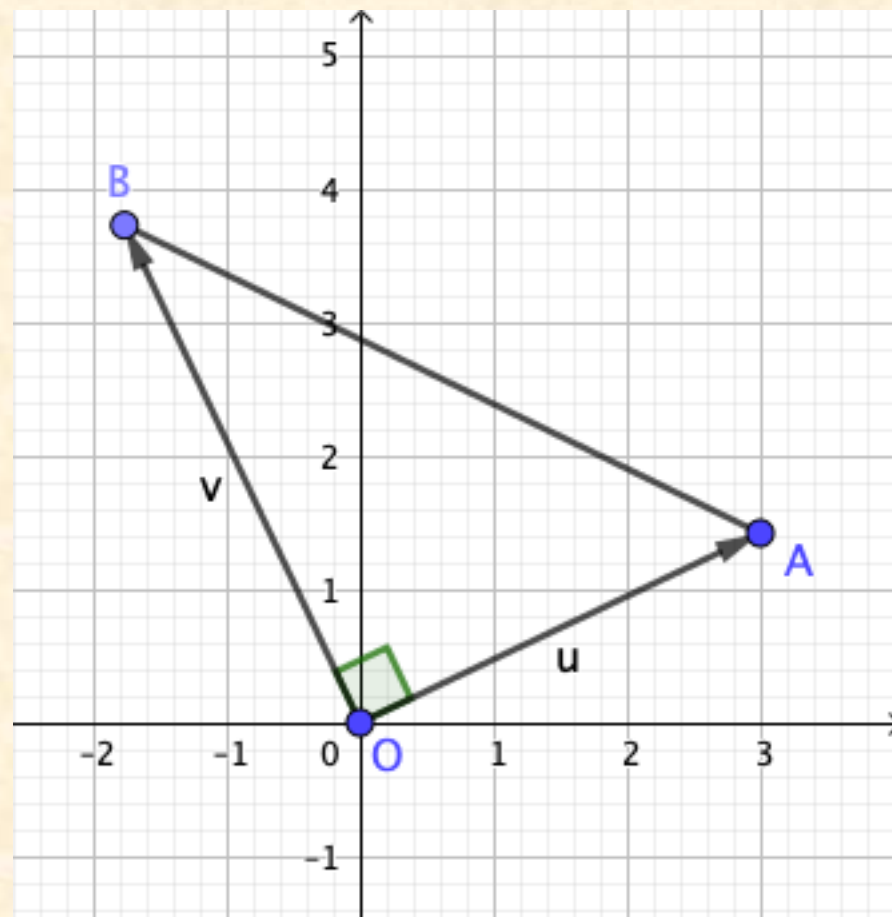
$\vec{u} = \overrightarrow{OA} = (x_1, y_1)$ e $\vec{v} = \overrightarrow{OB} = (x_2, y_2)$

se $\overrightarrow{OA} \perp \overrightarrow{OB}$, por Pitágoras, tem-se:

$$\|\overrightarrow{AB}\|^2 = \|\overrightarrow{OA}\|^2 + \|\overrightarrow{OB}\|^2$$

Em coordenadas, resulta:

$$x_1x_2 + y_1y_2 = 0$$



Produto escalar (ou produto interno)

Dados dois vetores:

$$\vec{u} = \overrightarrow{OA} = (x_1, y_1) \text{ e } \vec{v} = \overrightarrow{OB} = (x_2, y_2)$$

O **produto escalar** desses vetores é o **número real** definido por:

$$\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = x_1 x_2 + y_1 y_2$$

$\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle$ Lê-se: “u escalar v”

Note que: $\langle \vec{u}, \vec{u} \rangle = x_1 x_1 + y_1 y_1 = x_1^2 + y_1^2 = \|\vec{u}\|^2$

Produto escalar ou Produto Interno

Idem para o espaço:

$$\vec{u} = \overrightarrow{OA} = (x_1, y_1, z_1) \text{ e } \vec{v} = \overrightarrow{OB} = (x_2, y_2, z_2)$$

$$\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2$$

$$\langle \vec{u}, \vec{u} \rangle = x_1^2 + y_1^2 + z_1^2 = \|\vec{u}\|^2$$

Propriedades do Produto Escalar

= Dados quaisquer vetores \mathbf{u} , \mathbf{v} e \mathbf{w} e $\alpha \in \mathbb{R}$,
tem-se:

I) $\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} > 0$ para $\mathbf{u} \neq \mathbf{0}$
e $\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = 0 \Leftrightarrow \mathbf{u} = \mathbf{0}$.

II) $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$ (comutativa)

III) $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} + \mathbf{u} \cdot \mathbf{w}$ (distributiva)

IV) $\alpha(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) = (\alpha\mathbf{u}) \cdot \mathbf{v} = \mathbf{u} \cdot (\alpha\mathbf{v})$

Produto escalar ou Produto Interno

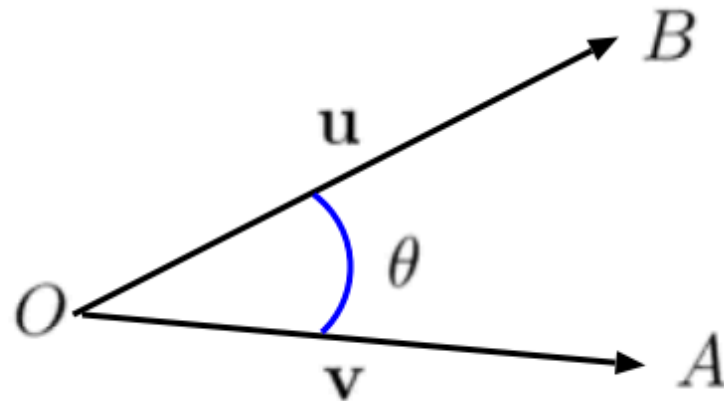
E se o produto escalar der outro número (diferente de zero), ***positivo*** ou ***negativo***, o que isso representa?

Antes de responder, vamos rever o conceito de **ângulo entre 2 vetores**

Relembrando

Ângulo entre dois vetores

⇒ O ângulo de dois vetores $\mathbf{u} = \overrightarrow{OA}$ e $\mathbf{v} = \overrightarrow{OB}$, não nulos, é o ângulo θ formado pelas semi-retas OA e OB , onde $0 \leq \theta \leq \pi$.



Ângulo entre dois vetores

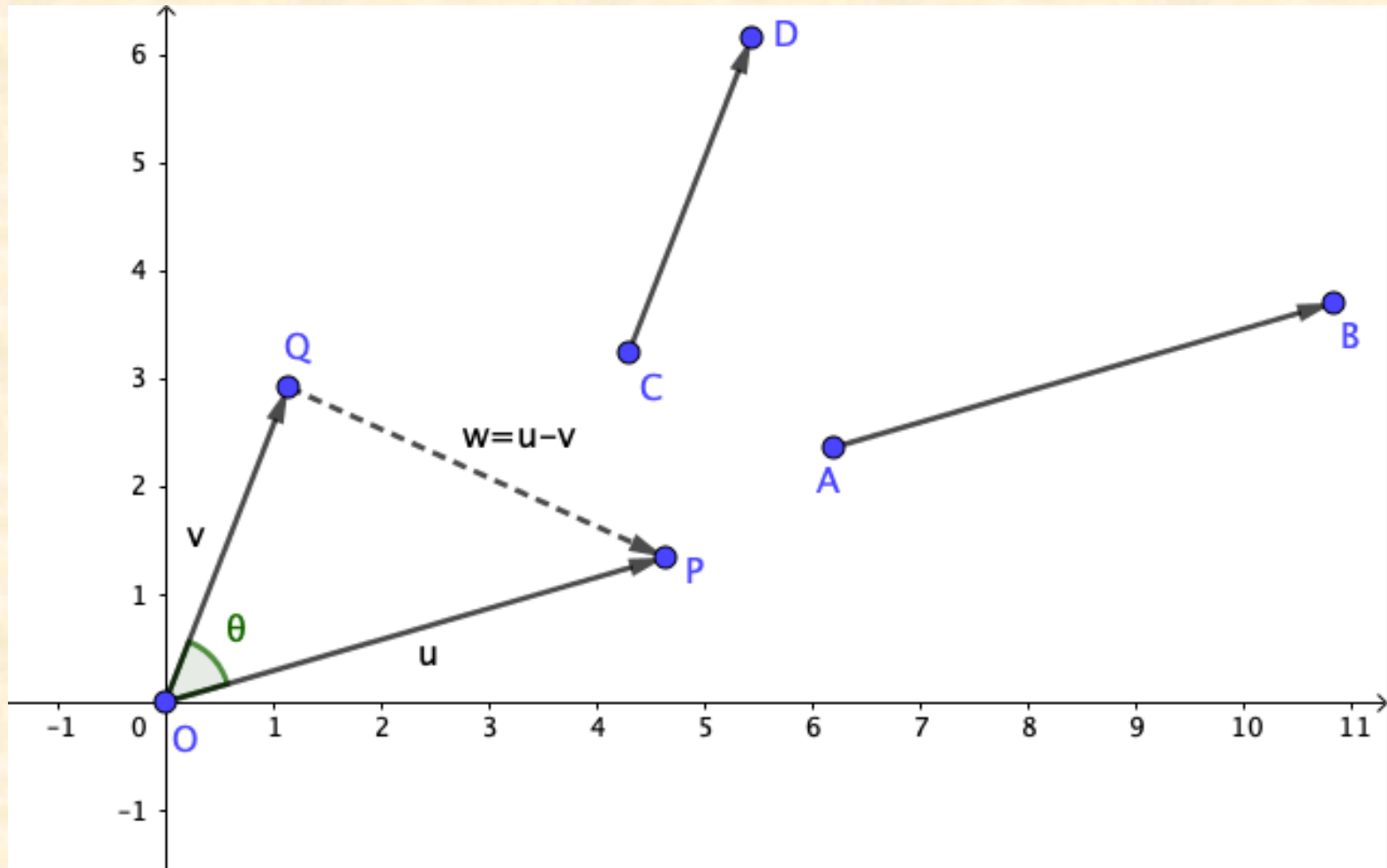
Se $\alpha = 90^\circ$ então $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = 0$

Se $\alpha = 180^\circ$ então os vetores são colineares de sentidos opostos

E como obter o **ângulo entre dois vetores** (não nulos) quaisquer?

Voltando ao Produto escalar

Considere a seguinte figura:



Voltando ao Produto escalar

Com base na figura dada, vamos calcular $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2$ de duas maneiras diferentes:

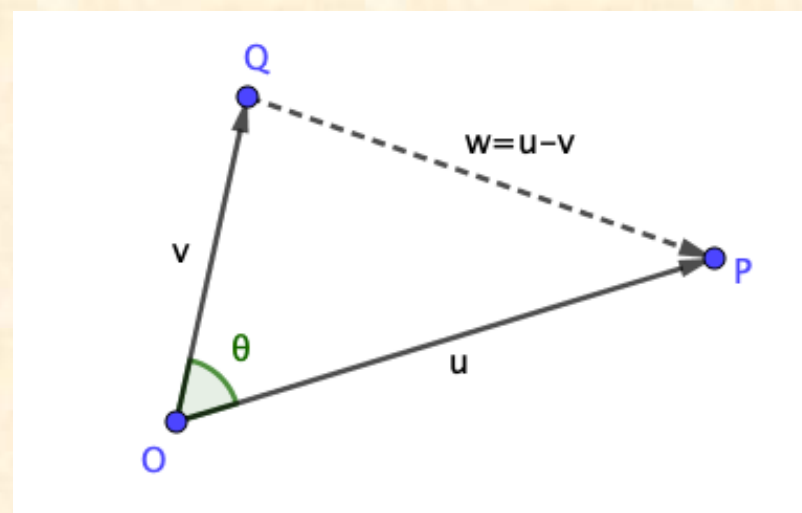
1) **geometricamente**, aplicando a **lei dos cossenos** no $\triangle ABC$

2) **algebricamente**, usando coordenadas de vetores com a definição e propriedades do produto escalar

Depois disso, vamos comparar os dois resultados.

(G)

$$\begin{aligned} & \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \\ & = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos \theta \quad (1) \end{aligned}$$



(A)

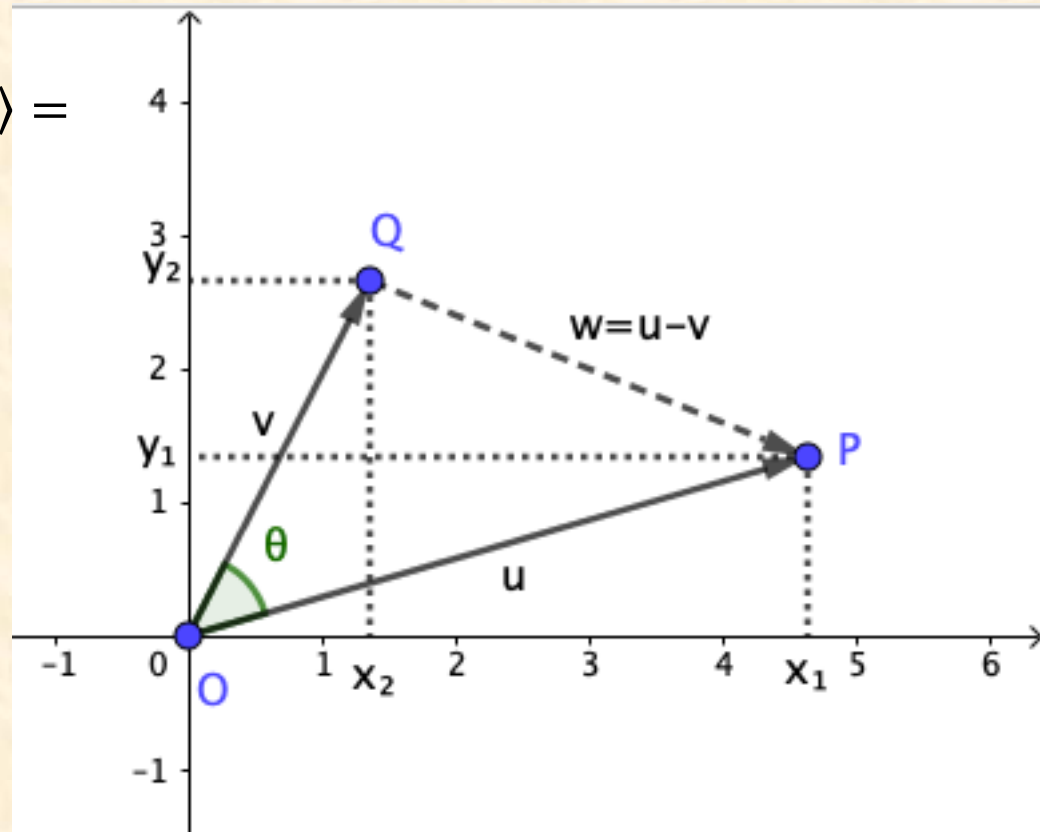
$$\begin{aligned} \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 &= \langle \vec{u} - \vec{v}, \vec{u} - \vec{v} \rangle = \\ & \langle \vec{u}, \vec{u} \rangle + \langle \vec{u}, -\vec{v} \rangle + \langle -\vec{v}, \vec{u} \rangle + \langle -\vec{v}, -\vec{v} \rangle = \\ & = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle \quad (2) \end{aligned}$$

(1) = (2)

$$\begin{aligned} \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos \theta &= \\ = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle \end{aligned}$$

Logo,

$$\begin{aligned} \|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos \theta &= \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle \\ \cos \theta &= \frac{\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle}{\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|} \end{aligned}$$



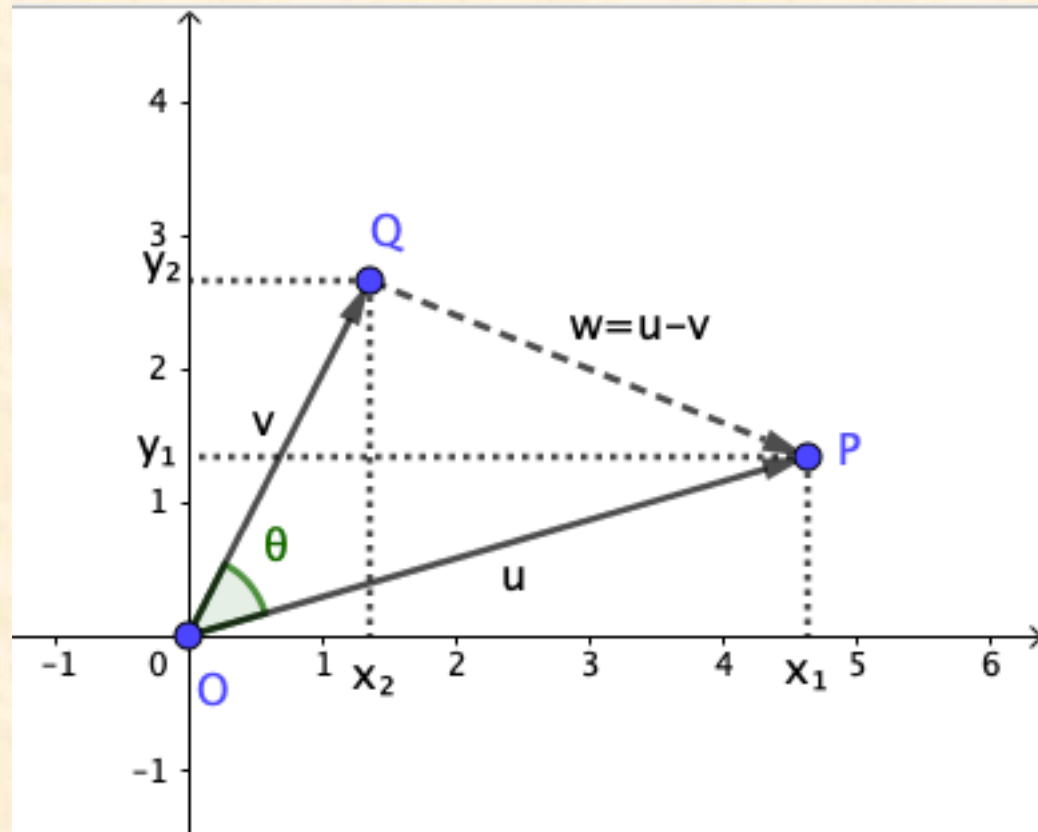
$$\begin{aligned}
 \text{(A)} \quad \vec{u} &= (a, b) \quad \text{e} \quad \vec{v} = (c, d) \\
 \vec{u} - \vec{v} &= (a, b) - (c, d) = (a - c, b - d) \\
 \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 &= (a - c)^2 + (b - d)^2 = \\
 &= a^2 - 2ac + c^2 + b^2 - 2bd + d^2 = a^2 + b^2 + c^2 + \\
 &+ d^2 - 2(ac + bd) = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle
 \end{aligned}$$

(1) = (2)

$$\begin{aligned}
 \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos \theta &= \\
 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle
 \end{aligned}$$

Logo,

$$\begin{aligned}
 \|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos \theta &= \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle \\
 \cos \theta &= \frac{\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle}{\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|}
 \end{aligned}$$



Exercícios

1) Determine um vetor unitário e ortogonal aos vetores $\vec{u} = (3, 1, -1)$ e $\vec{v} = (-1, 1, 1)$.

2) Sendo $ABCD$ um tetraedro regular de aresta unitária, calcule $\langle \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{DA} \rangle$.