

# APRESENTAÇÃO IDEIAÇÃO

## AULA DIA 11 DE JUNHO DE 2020

### Os 10 Animados:

- Aumentar o envolvimento dos pais
- Programa de voluntariado voltado para pais e responsáveis, nova conta de instagram, eventos mais variados, atividades

### Atenas:

- Comunicação interna
- Slack e GoogleCalendar
- Atualmente eles utilizam Whatsapp para se comunicarem. No entanto, a dupla acredita que não está sendo eficiente e é importante ter uma separação melhor de comunicações pessoais e profissionais.
- Pensaram em soluções tanto off-line quanto online.

### Pipocando soluções:

- Acolhimento de novos alunos
- Brainstorming
  - o Padrinho: Dinâmica que acontece na universidade. No Arrastão já acontece, mas não é muito bem definido e não integra muito.
  - o Semana lúdica de integração: inspiração na semana de integração da USP. Gincanas
  - o Caça ao Tesouro: Pode ser repetida ao longo do ano. Um aplicativo para que os alunos completem diversas missões para completar, como conversar com certo funcionário, encontrar determinado lugar.
  - o Essas 3 propostas são integradas. A ideia do grupo é desenvolver uma semana que diversas atividades.

### Visionários:

- Peixecoin
- Mapeamento de soluções de curto, médio e longo prazo.
- Sustentabilidade financeira: desenvolvimento de padronização preço/peso, registro de número de garrafas
- Dupla está pensando em prototipar a sustentabilidade financeira, controle da coleta e manutenção do projeto. Eles acreditam que seria interessante essa ideia estar junta com a empresa júnior, ideia criada no outro grupo.

## Transformers:

- Assembléias de alunos (CCA)
- Brainstorming: Mudar a periodicidade da assembleia para um mês a fim de ter mais tempo de acumular e amadurecer alguns temas, assembleias cidadãs sobre temas da sociedade e gerar discussão sobre isso. Definir melhor os pilares das assembleias, a proposta.
- Prototipo: Desenvolver a dinâmica da assembleia. Será muito difícil testar.

## 4 Complementares:

- Melhorar a capacidade de comunicação e expressão
- Ideias levantadas: oficinas de teatro, empresa JR, oficinas de entrevista, boliche de frases e concursos de redação.
- Conclusão: Desenvolver uma empresa junior para resolver primeiro problemas internos.

## Comunicados gerais:

- **Próxima aula:** Atendimento de dúvidas
  - o 20 minutos por grupo
- O que vai acontecer em muitos protótipos é que não vai ser possível testá-los. Ser o máximo possível voltado para como poderia fazer/implementar a ideia.
- Apresentação final da prototipagem dia 25/06:
  - o Terá presença do pessoal do Arrastão;
  - o Utilizar um slide para retomar os pontos anteriores para contextualizar melhor como foi realizado o projeto desde o início. Vamos entregar todo o material para eles;
  - o Dar menos ênfase nas variedades de ideias geradas na ideação e focar na ideia prototipada.
  - o 15 minutos de apresentação + 5 minutos de comentários.