FERRAMENTAS DA PALESTRA

Capítulo 5

FERRAMENTAS DA PALESTRA

- 1) Sintonia
- 2) Narração
- 3) Explicação
- 4) Persuasão
- 5) Revelação

Capítulo 5

1) Sintonia

"Para instalar uma ideia na mente de alguém, você precisa de **permissão**."

- Seu público sempre estará armado de:
 - Ceticismo, desconfiança, antipatia, tédio e incompreensão
- Desarme o seu público, construa laços.

Capítulo 5

Como desarmar seu público

- Contato visual
 - Automaticamente julgamos as pessoas com quem temos contato.

TED Kelly McGonigal: Como fazer do estresse um amigo.

https://www.youtube.com/watch?v=RcGyVTAoXEU



Vulnerabilidade

- O público torce pelo vulnerável, pelo fraco
 - Lógica: Camarões x Brasil!
- Você pode mostrar alguma vulnerabilidade...
- "Um momentinho... Como podem ver, estou um pouco nervoso."

Capítulo 5

Faça a plateia rir!!

Mas calma...não exagere no recurso!!

- Riso: finalidade é criar vínculos sociais
- Poderosa ferramenta para derrubar barreiras.

O humor é uma arte leve Não tente força-lo com piadas prontas!

Capítulo 5

Erros comuns ao se tentar fazer rir:

- Linguagem ofensiva
- Rimas humorísticas
- Jogos de palavras
- Sarcasmo
- Perda do Timing: Prolongar demais
- **EVITE QUALQUER COISA envolvendo:**
 - Religião, etnia, identidade de gênero, política e orientação sexual

Capítulo 5

Refreie o seu Ego!

Cuidado! Egos inflados distanciam o público.



IRENE KAZUMI MIURA
Disciplina Baseada no livro de Chris Anderson



StoryTelling – Seja Autêntico!

TED - Ernesto Siroli:

Ernesto Sirolli: Quer ajudar alguém? Fique quieto e escute!

https://www.youtube.com/watch?v=chXsLtHqfdM&feature=youtu.be

Mas cuidado com:

- Presunção
- Manipulação emocional clara

Capítulo 6

2) Narração

Voltamos ao fogo: As histórias fazem parte do seu cerne.

2.1) Qual a fórmula para uma boa história?

- Protagonista luta por um objetivo
- > há obstáculos inesperados > há crise
- > há clímax > há enfim o desenlace.

Capítulo 6

- Quais os principais pontos de uma boa história?
- Fundamente-a num personagem pelo qual a plateia possa sentir empatia.
- Construa tensão: seja mediante curiosidade, intriga social ou perigo real.
- Dê o nível correto de detalhes (não exagere!)
- Termine com uma resolução satisfatória.
 - Pode ser engraçada, comovente ou reveladora.

Capítulo 6

Por que contar uma história

- Cria a linha mestra (arco narrativo da história)
- Se a história for envolvente, você obtém uma reação intensa da plateia.
- Caso a história seja a seu respeito:
 - Você cria empatia em relação a algumas coisas pelas quais mais preza.
- Você não esquece o que vai dizer porque a estrutura é linear!

Capítulo 6

O poder da parábola

"Uma parábola é uma história que encerra uma lição moral ou espiritual."

 Parábola pode funcionar muito bem para um público que conhece o tema.



3) Explicação

Passo 1

Comece de onde seu público está: e caminhe/guie até onde você quer que estejam.

Passo 2

Desperte curiosidade: a lacuna de conhecimento fará seu público prestar atenção no que você está falando.

Passo 3

Apresente um a um os conceitos que levam ao conteúdo central: o entendimento do público depende de cada um deles.



3) Explicação

Passo 4

Utilize metáforas e analogias: faça ligações dos novos conceitos com o que seu público já conhece do mundo.

O que você pressupõe que a plateia já sabe?

Passo 5

Use exemplos: exemplos farão o seu público entender o que você disse.

irene kazumi miura

Disciplina Baseada no livro de Chris Anderson

Capítulo 7

A Maldição do Conhecimento

"É difícil lembrar como é não saber algo que conhecemos bem."

A estrutura hierárquica da ideia

A memória de longo prazo organiza de forma hierárquica o conteúdo: blocos dentro de blocos dentro de blocos.



4) Persuasão

- Significa convencer o ouvinte de que sua maneira de ver o mundo não está de todo correta.
 - Recomendo: Doze Homens e Uma Sentença https://www.youtube.com/watch?v=K7M3DDylQSI
- Demolir: pôr abaixo as partes que não estão funcionando e reconstruir algo melhor.

Demolição > Reconstrução

irene kazumi miura

Disciplina Baseada no livro de Chris Anderson

Capítulo 8

- Exemplo Persuasão
- TED Steven Pinker
 - Sobre o declínio da violência

https://www.ted.com/talks/steven pinker on the myth
of violence/up-next?language=pt-br



- Ferramentas de Persuasão
 - Técnica da História de Detetive
- TED Siegfried Woldhek

https://www.ted.com/talks/siegfried woldhek shows how he found the true face of leonardo/up-next?language=pt

- Grande mistério >Busca de possíveis soluções >Descarte das soluções até uma última viável
- O público percorre o mesmo processo de aprendizado do orador.

Capítulo 8

- Ferramentas de Persuasão
 - Técnica da História de Detetive
- No início, injete humor: Apresente de uma maneira bem humorada o que você tem a dizer!
- Acrescente um caso real: Mostre por que se interessou pelo assunto, o que ele tem de mais legal, mostre paixão!
- Dê exemplos eloquentes: Cause impacto em sua demolição.
- Busque o aval de terceiros: É só você quem fala isso?

irene kazumi miura

Disciplina Baseada no livro de Chris Anderson

Capítulo 8

- Ferramentas de Persuasão
 - Técnica da História de Detetive
- Use recursos visuais impactantes:
 - Gráficos de pizza
 - Imagens chocantes
 - Recursos impactantes para provar o que você diz
- TED Siegfried Woldhek (rosto de Leonardo da Vinci)

https://www.ted.com/talks/siegfried woldhek shows how he found the true face of leonardo/up-next?language=pt

irene kazumi miura

Disciplina Baseada no livro de Chris Anderson

Capítulo 9

5) Revelação

Numa palestra baseada na revelação, você pode:

- Mostrar uma série de imagens de um projeto novo e ir falando sobre ele.
- Descrever sua visão de uma cidade autossustentável do futuro.
- Mostrar fotos surpreendentes de sua viagem recente à floresta amazônica.



Capítulo 9

Não se exiba!!

"Nesta obra, procurei desafiar o paradigma identidade-comunidade no contexto de uma dialética pósmoderna."



Use linguagem humana acessível!

Capítulo 9

Palestra de Demonstração (estrutura)

- Fazer uma provocação inicial
- Fornecer o indispensável: fundamentos, contexto e/ou história da invenção.
- Demonstrar (quanto mais visual e teatral melhor)
- Mostrar as implicações da demonstração (tecnologia, serviços etc)
- TED Michael Pritchard transforma água imunda em potável

https://www.youtube.com/watch?v=rXepkIWPhFQ

IRENE KAZUMI MIURA

Disciplina Baseada no livro de Chris Anderson

Capítulo 9

- Misturar e Combinar Ferramentas
 - Qual escolher?
 - Sintonia
 - Narração
 - Explicação
 - Persuasão
 - Revelação

Capítulo 9

Misturar e Combinar Ferramentas

Não escolha!

- Selecione, misture e combine !!
- Misture ferramentas do modo mais eficiente e legítimo para a ideia que você quer construir.