

SSC5877
VALIDAÇÃO E TESTE DE SOFTWARE
SSC0721
INSPEÇÃO E TESTE DE SOFTWARE

Técnica de Teste Estrutural
Critérios de Fluxo de Dados

Simone Senger de Souza
srocio@icmc.usp.br

ICMC/USP
2020

AULA ANTERIOR

- Técnica de Teste Estrutural -> conhecida como teste caixa-branca
- Baseia-se no conhecimento da estrutura interna (implementação) do programa
 - Teste dos detalhes procedimentais
- A maioria dos critérios dessa técnica utiliza uma representação de programa conhecida como **Grafo de Fluxo de Controle (GFC)**.



CRITÉRIOS BASEADOS EM FLUXO DE DADOS

- Complementares aos critérios baseados em fluxo de controle
- Objetivo: testar o uso das variáveis em um programa, ou seja, como os dados são usados nas computações
- Utilizam informações do **fluxo de dados** do programa para determinar os requisitos de teste.
 - Exploram as interações que envolvem definições de variáveis e referências a tais definições.



ANOMALIAS DE FLUXO DE DADOS

- Uso de variável não inicializada
- Atribuição de valor a uma variável mais de uma vez sem que tenha havido uma referência a essa variável entre essas atribuições
- Liberação ou reinicialização de uma variável antes que ela tenha sido criada ou inicializada
- Liberação ou reinicialização de uma variável antes que ela tenha sido usada
- Atribuir novo valor a um ponteiro sem que variável tenha sido liberada



EXEMPLOS DE ANOMALIAS

```
main() {  
    int x;  
    if (x==42) {...}  
}
```

```
main() {  
    int x;  
    while (x > 0)  
        printf ("%d", x);  
}
```



DEFINIÇÃO E USO DE VARIÁVEIS

- **Definição (Def):** um valor é atribuído a uma variável (diferente de declaração da variável)
 - `int x = 10; a = 5;`
- **Uso Computacional (c-uso):** uso da variável em computações
 - `a = b * 1;` (c-uso de b)
- **Uso Predicativo (p-uso):** uso da variável em expressões predicativas em estruturas de decisão e repetição
 - `if (a >= b)` (p-uso de a e b)



DEFINIÇÃO E USO DE VARIÁVEIS

- E o comando `i++`? O que ocorre?

Deve-se levar em conta que
significa:
`i = i + 1`

def de `i` e
c-uso de `i`



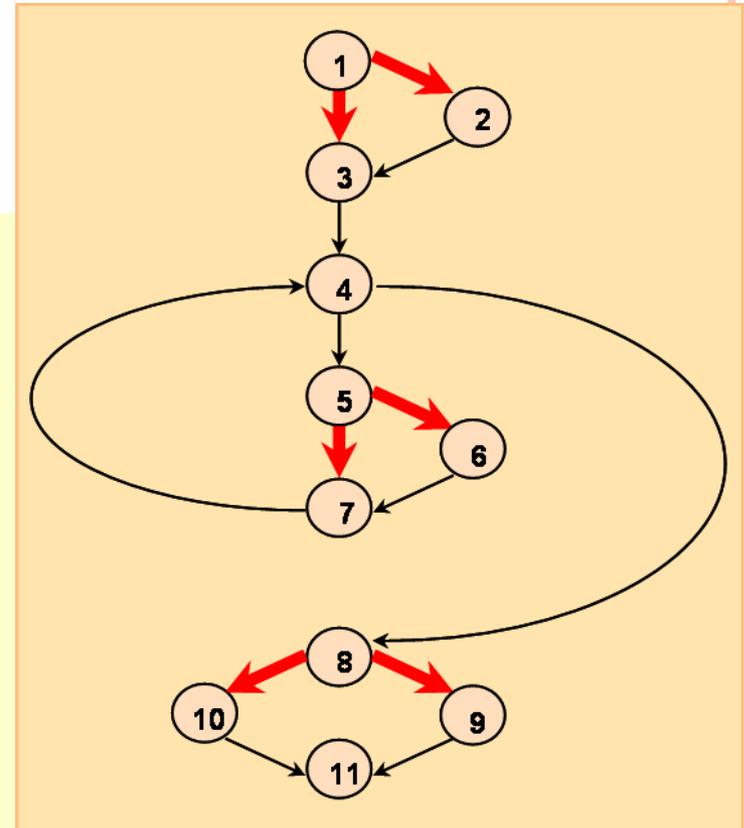
GRAFO DEF-USO

- Critérios de Fluxo de Dados utilizam o **Grafo Def-Uso (Def-Use Graph)** para derivar os requisitos de teste.
 - Informações a respeito do fluxo de dados do programa.
- Grafo Def-Uso é uma extensão do GFC:
 - **GFC + Definição de Variáveis + Uso de Variáveis**



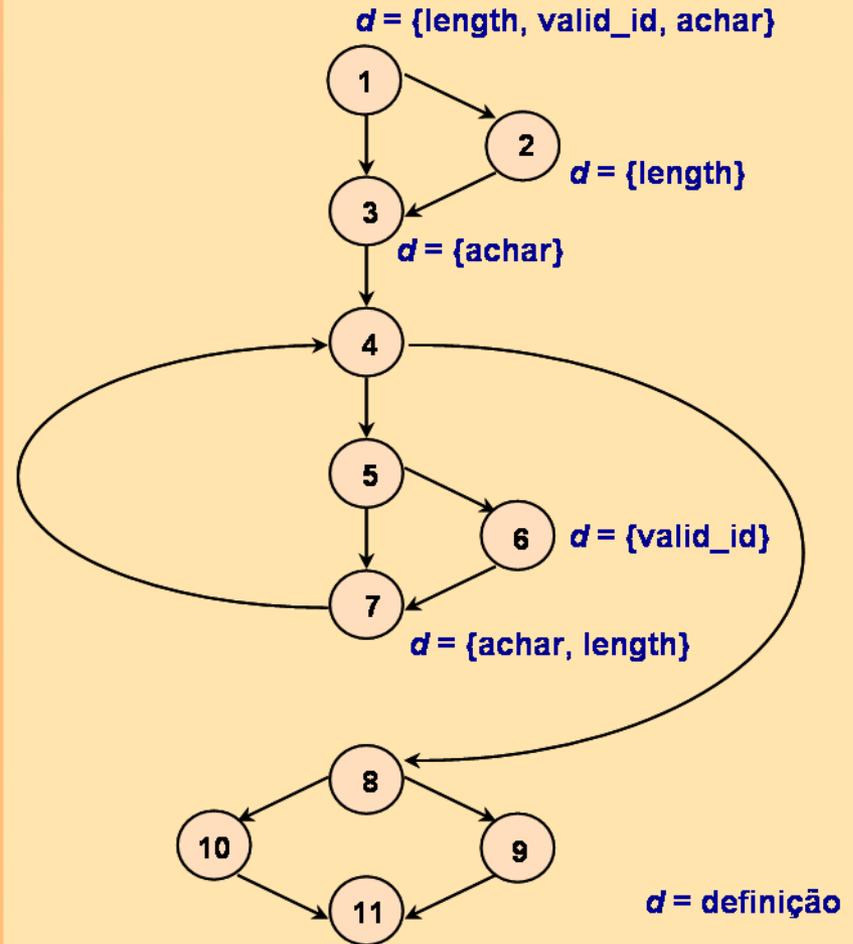
GRAFO DEF-USO: EXEMPLO

```
/* 01 */      {
/* 01 */      char  achar;
/* 01 */      int   length, valid_id;
/* 01 */      length = 0;
/* 01 */      printf ("Identificador: ");
/* 01 */      achar = fgetc (stdin);
/* 01 */      valid_id = valid_s(achar);
/* 01 */      if (valid_id)
/* 02 */          length = 1;
/* 03 */      achar = fgetc (stdin);
/* 04 */      while (achar != '\n')
/* 05 */          {
/* 05 */              if (!(valid_f(achar)))
/* 06 */                  valid_id = 0;
/* 07 */              length++;
/* 07 */              achar = fgetc (stdin);
/* 07 */          }
/* 08 */      if (valid_id && (length >= 1) && (length < 6))
/* 09 */          printf ("Valido\n");
/* 10 */      else
/* 10 */          printf ("Invalido\n");
/* 11 */      }
```



GRAFO DEF-USO: EXEMPLO

```
/* 01 */      {
/* 01 */      char  achar;
/* 01 */      int  length, valid_id;
/* 01 */      length = 0;
/* 01 */      printf ("Identificador: ");
/* 01 */      achar = fgetc (stdin);
/* 01 */      valid_id = valid_s(achar);
/* 01 */      if (valid_id)
/* 02 */          length = 1;
/* 03 */      achar = fgetc (stdin);
/* 04 */      while (achar != '\n')
/* 05 */      {
/* 05 */          if (!(valid_f(achar)))
/* 06 */              valid_id = 0;
/* 07 */          length++;
/* 07 */          achar = fgetc (stdin);
/* 07 */      }
/* 08 */      if (valid_id && (length >= 1) && (length < 6))
/* 09 */          printf ("Valido\n");
/* 10 */      else
/* 10 */          printf ("Invalido\n");
/* 11 */      }
```



EXERCÍCIO FIXAÇÃO – GRAFO DEF-USO

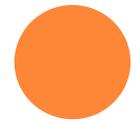
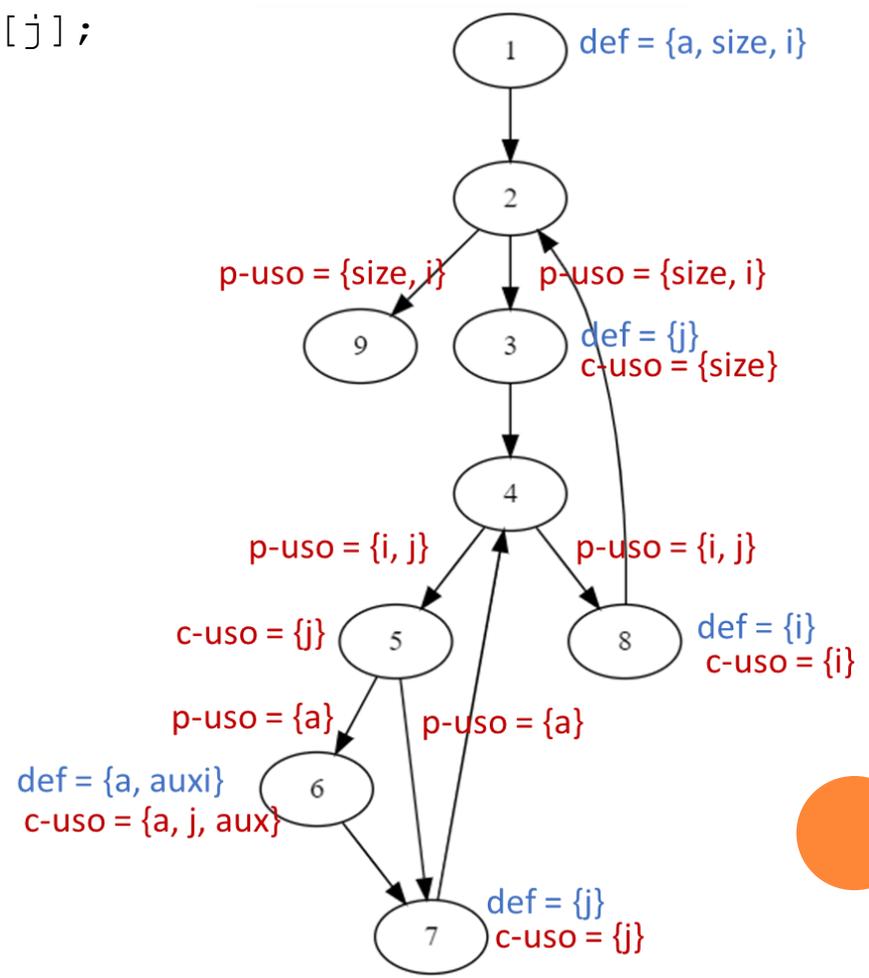
```
void bolha(int a[], int size) {
    int i, j, aux;
    for (i = 0; i < size; i++) {
        for (j = size - 1; j > i; j--) {
            if (a[j - 1] > a[j]) {
                aux = a[j - 1];
                a[j - 1] = a[j];
                a[j] = aux;
            }
        }
    }
}
```



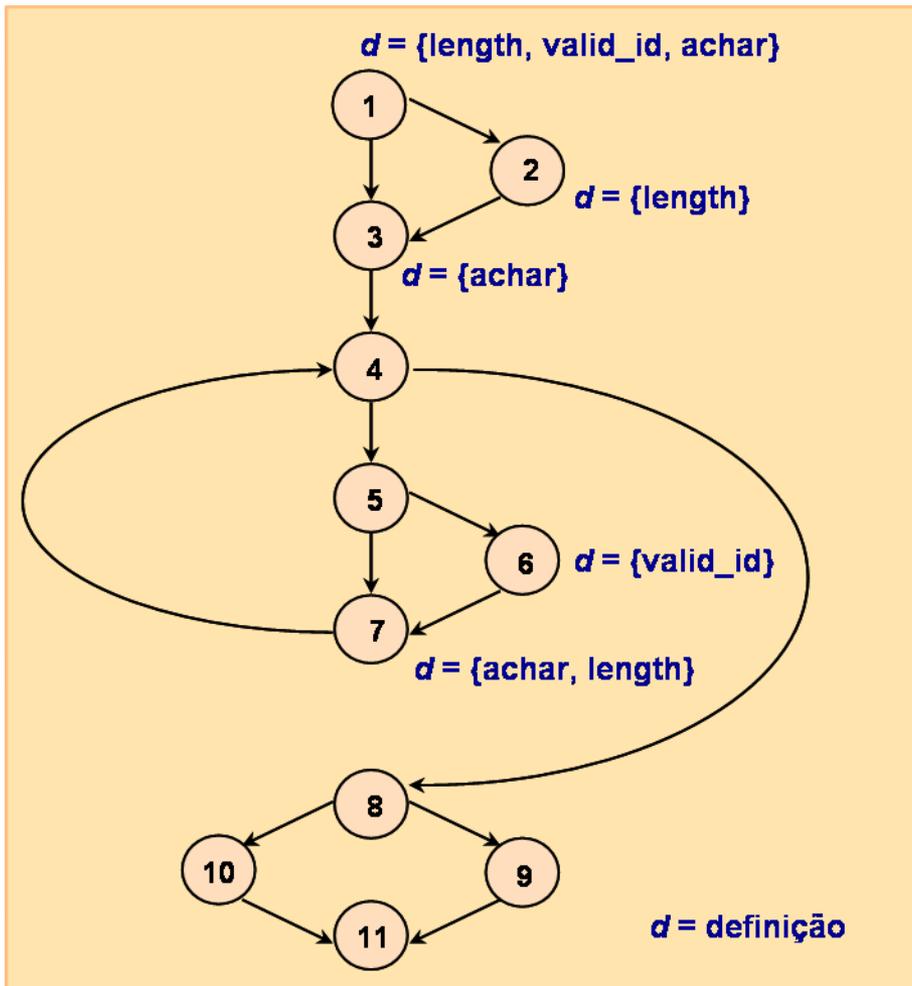
```

/*1*/void bolha(int a[], int size) {
/*1*/    int i, j, aux;
/*1,2,8*/    for (i = 0; i < size; i++) {
/*3,4,7*/        for (j = size - 1; j > i; j--) {
/*5*/            if (a[j - 1] > a[j]) {
/*6*/                aux = a[j - 1];
/*6*/                a[j - 1] = a[j];
/*6*/                a[j] = aux;
/*7*/            }
/*7*/        }
/*8*/    }
/*9*/ }

```



GRAFO DEF-USO: EXEMPLO



Definição de variáveis

$\text{def}(\text{length}) = 1, 2, 7$

$\text{def}(\text{valid_id}) = 1, 6$

$\text{def}(\text{achar}) = 1, 3, 7$

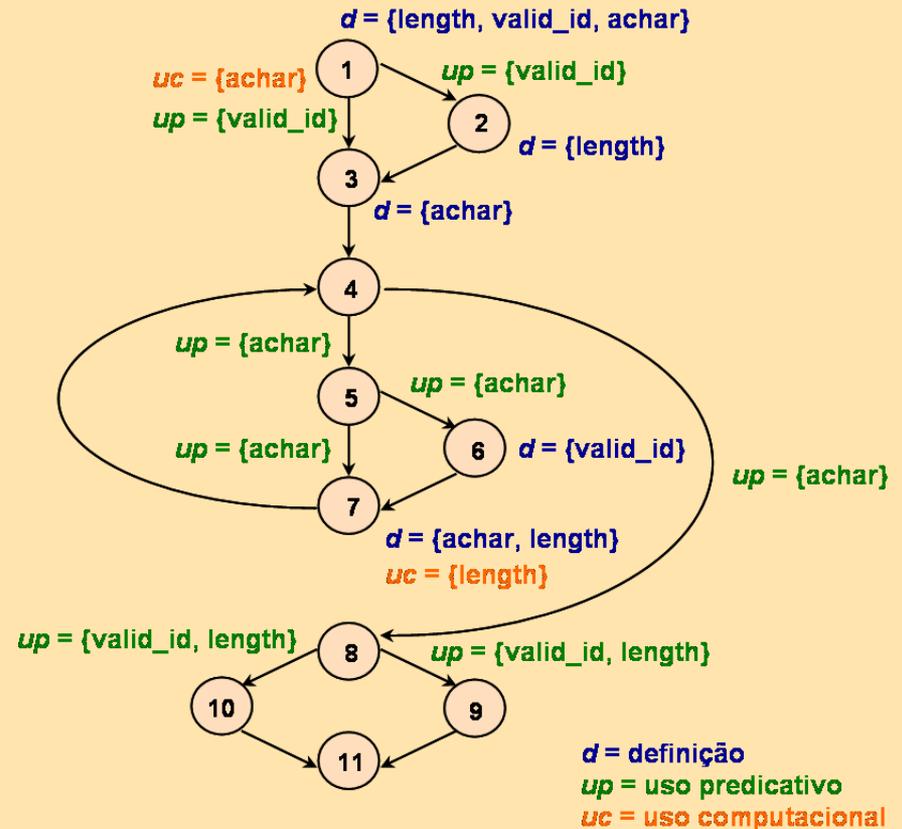


GRAFO DEF-USO: EXEMPLO

```

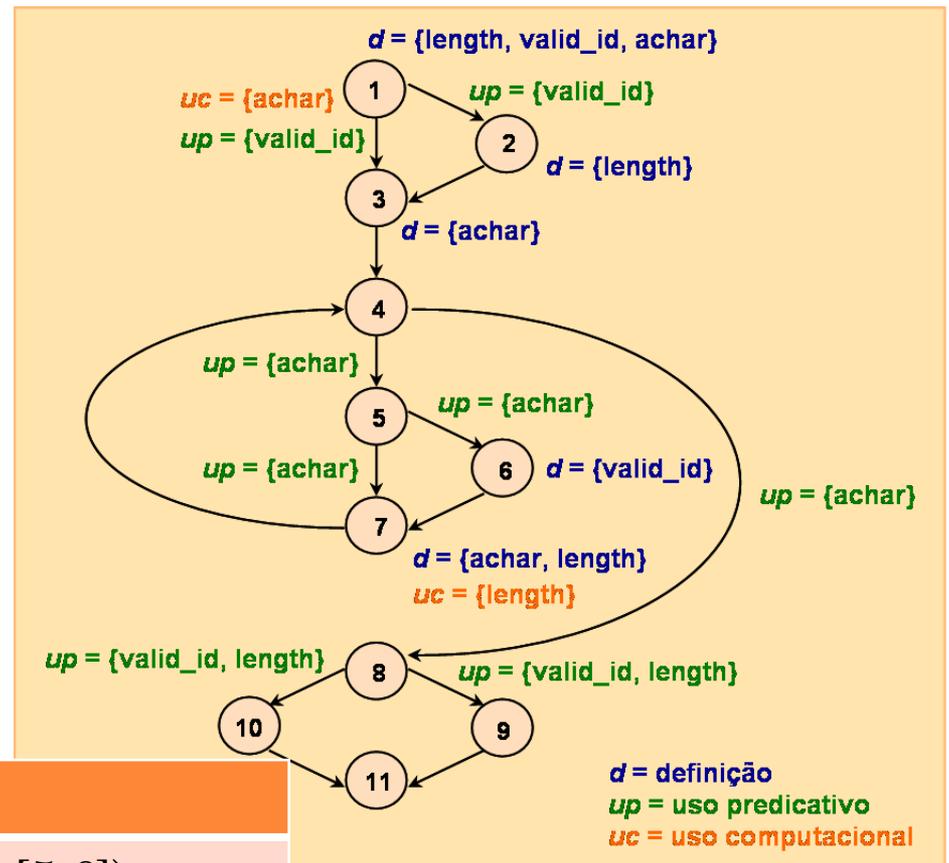
/* 01 */      {
/* 01 */      char  achar;
/* 01 */      int  length, valid_id;
/* 01 */      length = 0;
/* 01 */      printf ("Identificador: ");
/* 01 */      achar = fgetc (stdin);
/* 01 */      valid_id = valid_s(achar);
/* 01 */      if (valid_id)
/* 02 */          length = 1;
/* 03 */      achar = fgetc (stdin);
/* 04 */      while (achar != '\n')
/* 05 */      {
/* 05 */          if (!(valid_f(achar)))
/* 06 */              valid_id = 0;
/* 07 */          length++;
/* 07 */          achar = fgetc (stdin);
/* 07 */      }
/* 08 */      if (valid_id && (length >= 1) && (length < 6))
/* 09 */          printf ("Valido\n");
/* 10 */      else
/* 10 */          printf ("Invalido\n");
/* 11 */      }

```



GRAFO DEF-USO: EXEMPLO

Importante:
Caminho livre de definição



Var.	Par Def-Uso
achar	(1, 1), (1, [4,5]), (1, [4,8]), (1, [5,6]), (1, [5,7]) (3, [4,5]), (3, [4,8]), (3, [5,6]), (3, [5,7]), (7, [4,5]), (7, [4,8]), (7, [5,6]), (7, [5,7]),



DEFINIÇÃO E USO DE VARIÁVEIS

- Conceito de **caminho livre de definição**:
 - A associação entre uma definição de uma variável e seu uso é válida se for possível estabelecer um caminho entre a def e o uso onde a variável não é redefinida.
 - Esse caminho é chamado **caminho livre de definição**



CRITÉRIOS BASEADOS EM FLUXO DE DADOS

○ Principais critérios:

- Todas-Defs
- Todos-Usos
- Todos-DU-Caminhos

○ Variações:

- Todos-P-Usos
- Todos-P-Usos/Alguns-C-Usos
- Todos-C-Usos/Alguns-P-Usos



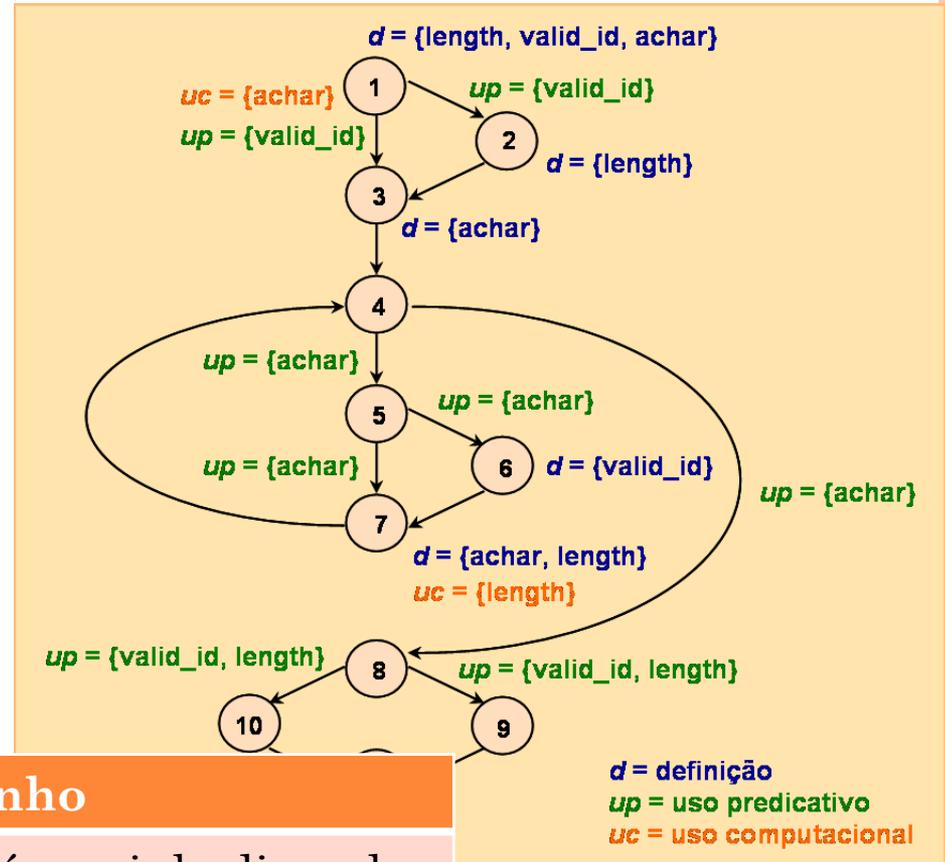
CRITÉRIOS BASEADOS EM FLUXO DE DADOS

○ Critério Todas-Defs:

- Requer que cada definição de variável seja exercitada ao menos uma vez, por um c-uso ou por um p-uso
- Para todas as definições de variáveis, o seu uso deve ser alcançado por um **caminho livre de definição**.



EXEMPLO – CRITÉRIO TODAS-DEFS



Var	Def	Uso	Caminho
achar	1	(4,5)	não há caminho livre de definição
achar	1	1	1, 2, 3...
achar	3	(4,5)	1, 2, 3, 4, 5, 7 ...
achar	3	(5,7)	1, 2, 3, 4, 5, 7 ...
....			

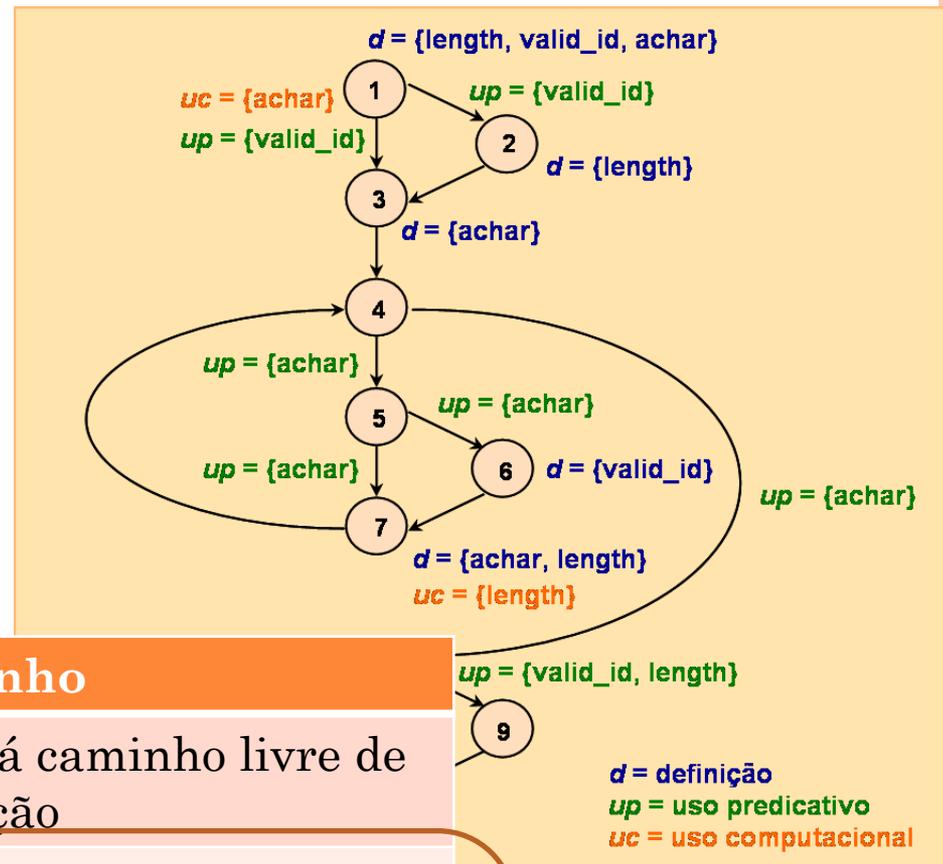


CRITÉRIOS BASEADOS EM FLUXO DE DADOS

- Critério Todos-Usos:
 - Requer que **todos os usos** (c-usos e p-usos) de uma variável definida sejam executados



EXEMPLO – CRITÉRIO TODOS-USOS



Var	Def	Uso	Caminho
achar	1	(4,5)	não há caminho livre de definição
achar	1	1	1, 2, 3...
achar	3	(4,5)	1, 2, 3, 4, 5, 7 ...
achar	3	(4,8)	1, 2, 3, 4, 8 ...
achar	3	(5,7)	1, 2, 3, 4, 5, 7 ...
achar	3	(5,6)	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ...

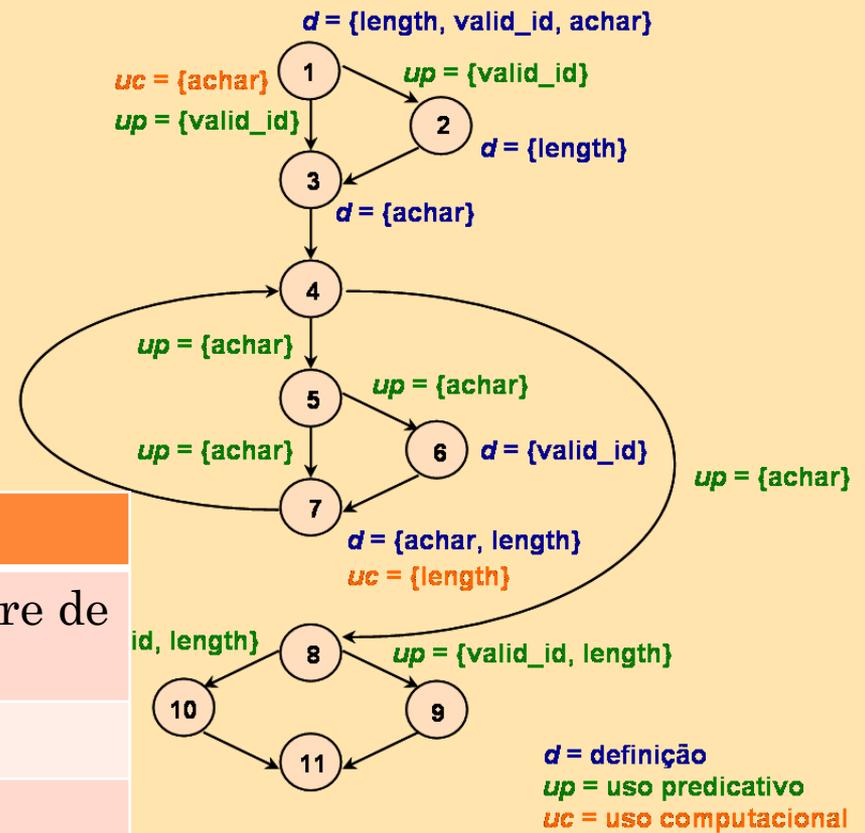


CRITÉRIOS BASEADOS EM FLUXO DE DADOS

- Critério Todos-DU-Caminhos:
 - Requer que **todos os usos** (c-usos e p-usos) de uma variável definida sejam executados por todos os **caminhos livres de definição** e **livres de laço** que executem os pares def-uso



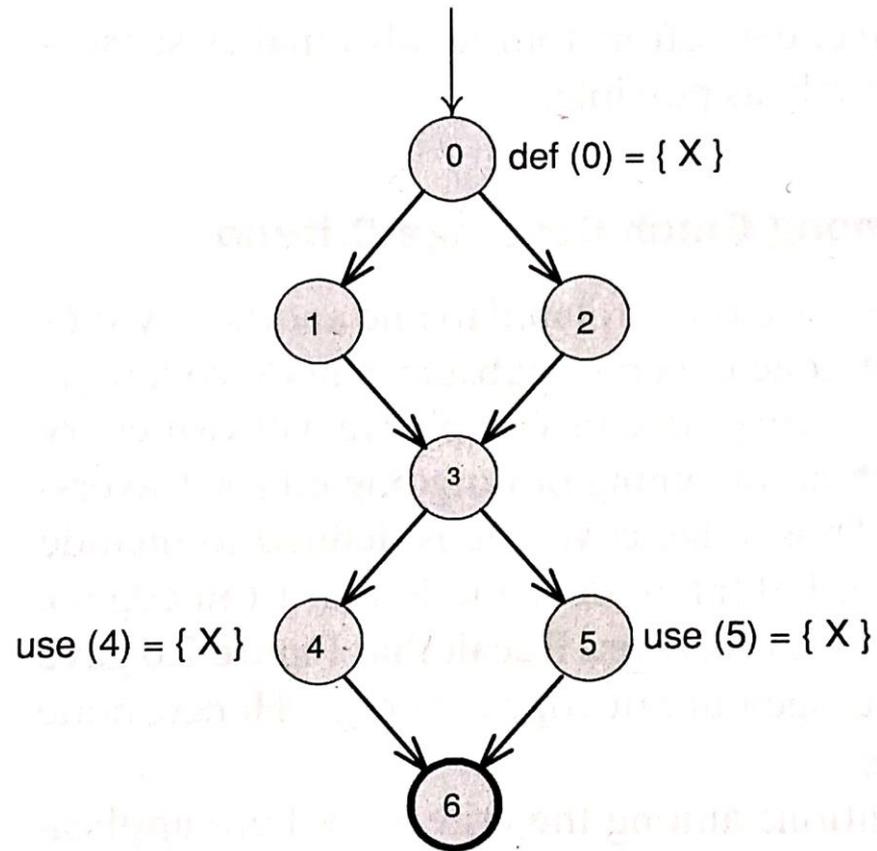
EXEMPLO – CRITÉRIO TODOS-DU-CAMINHOS



Var	Def	Uso	Caminho
achar	1	(4,5)	não há caminho livre de definição
achar	1	1	1, 2, 3...
achar	3	(4,5)	1, 2, 3, 4, 5, 7 ...
achar	3	(4,5)	1, 3, 4, 5, 7 ...
achar	3	(4,8)	1, 2, 3, 4, 8 ...
achar	3	(4,8)	1, 3, 4, 8 ...
achar	3	(5,7)	1, 2, 3, 4, 5, 7 ...
achar	3	(5,7)	1, 3, 4, 5, 7 ...
achar	3	(5,6)	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ...
achar	3	(5,6)	1, 3, 4, 5, 6, 7 ...



EXEMPLO CRITÉRIOS ESTRUTURAIS



All-defs
0-1-3-4

All-uses
0-1-3-4
0-1-3-5

All-du-paths
0-1-3-4
0-1-3-5
0-2-3-4
0-2-3-5

Figure 2.14. Example of the differences among the three data flow coverage criteria.

CRITÉRIOS BASEADOS EM FLUXO DE DADOS

- Outros critérios:

Critério	Descrição
Todos-P-Usos	Requer a execução de todos os p-usos associados a uma definição de variável
Todos-P-Usos/Alguns-C-Usos	Requer a execução de todos os p-usos e alguns c-usos associados a uma definição de variável
Todos-C-Usos/Alguns-P-Usos	Requer a execução de todos os c-usos e alguns p-usos associados a uma definição de variável



TESTE ESTRUTURAL - HIERARQUIA



PROPRIEDADES MÍNIMAS DE UM CRITÉRIO DE TESTE:

- Garantir, do ponto de vista de fluxo de controle, a cobertura de todos os desvios condicionais.
 - Incluir o critério **Todos-Arcos**.
- Requerer, do ponto de vista de fluxo de dados, ao menos um uso de todo resultado computacional.
 - Incluir o critério **Todas-Defs**.
- Requerer um conjunto de casos de teste **finito**.



CONCLUINDO

- Critérios Baseados em Fluxo de Dados identificam pares def-uso para as variáveis de um programa.
 - *“Assim como um programa em que os testes não executaram todas as instruções dele é visto como um programa não confiável, o mesmo sentimento de não confiabilidade deve ocorrer caso os testes não observem todo o efeito de usar o valor produzido por toda e qualquer computação do programa” (Rapps e Weyuker, 1982)*
- Uso do Grafo Def-Uso para representação do programa.
- Limitação: caminhos não executáveis

