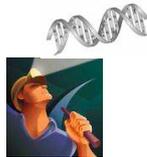


Mineração de Dados em Biologia Molecular

Árvores de Decisão

André C. P. L. F. de Carvalho
Monitor: Valéria Carvalho



Principais tópicos

- Introdução
- Algoritmo de Hunt
- Medidas para escolha de atributos
- Ponto de referência
- Critério de parada
- Espaço de hipóteses

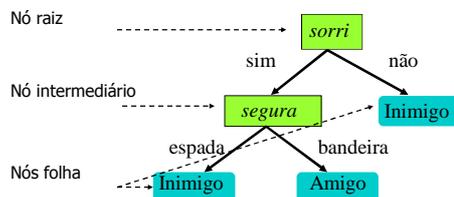
25/10/2012

André de Carvalho - ICMC/USP

2

Introdução

- Alguns algoritmos de AM induzem ADs a partir de um conjunto de dados

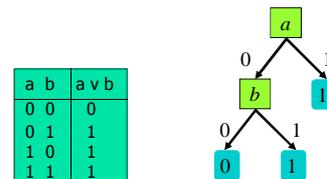


25/10/2012

André de Carvalho - ICMC/USP

3

Outro exemplo simples



Nós internos e raiz: atributos preditivos
Nós externos (folhas): classes

25/10/2012

André de Carvalho - ICMC/USP

4

Exercício

- Encontrar árvore de decisão para:
 - a AND b
 - a XOR b
 - (a AND b) OR (b AND c)

25/10/2012

André de Carvalho - ICMC/USP

5

Indução de AD

- Existem vários algoritmos
 - Algoritmo de Hunt
 - Um dos primeiros
 - Base de vários algoritmos atuais
 - CART
 - ID3, C4.5
 - SLIQ, SPRINT

25/10/2012

André de Carvalho - ICMC/USP

6

Algoritmo de Hunt

- Seja D_t o conjunto de objetos de treinamento que atingem o nó t

*Se todos os objetos de $D_t \in$ a mesma classe y_t
Então t é um nó folha rotulado como y_t
Se os objetos de $D_t \in$ a mais de uma classe
Então Selecionar um atributo teste para dividi-los
Dividir exemplos em subconjuntos pelo atributo teste
Aplicar algoritmo a cada subconjunto gerado*

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 7

Algoritmo de Hunt

Emprego	Estado	Renda	Classe
Sim	Solteiro	9500	Não
Não	Casado	8000	Não
Não	Solteiro	7000	Não
Sim	Casado	12000	Sim
Não	Divorciado	9000	Sim
Não	Casado	6000	Não
Sim	Divorciado	4000	Não
Não	Solteiro	8500	Sim
Não	Casado	7500	Não
Não	Solteiro	9000	Sim

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 8

Algoritmo de Hunt

Emprego	Estado	Renda	Classe
Sim	Solteiro	9500	Não
Não	Casado	8000	Não
Não	Solteiro	7000	Não
Sim	Casado	12000	Não
Não	Divorciado	9000	Sim
Não	Casado	6000	Não
Sim	Divorciado	4000	Não
Não	Solteiro	8500	Sim
Não	Casado	7500	Não
Não	Solteiro	9000	Sim

Classe default

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 9

Algoritmo de Hunt

Emprego	Estado	Renda	Classe
Sim	Solteiro	9500	Não
Não	Casado	8000	Não
Não	Solteiro	7000	Não
Sim	Casado	12000	Não
Não	Divorciado	9000	Sim
Não	Casado	6000	Não
Sim	Divorciado	4000	Não
Não	Solteiro	8500	Sim
Não	Casado	7500	Não
Não	Solteiro	9000	Sim

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 10

Algoritmo de Hunt

Emprego	Estado	Renda	Classe
Sim	Solteiro	9500	Não
Não	Casado	8000	Não
Não	Solteiro	7000	Não
Sim	Casado	12000	Não
Não	Divorciado	9000	Sim
Não	Casado	6000	Não
Sim	Divorciado	4000	Não
Não	Solteiro	8500	Sim
Não	Casado	7500	Não
Não	Solteiro	9000	Sim

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 11

Algoritmo de Hunt

Emprego	Estado	Renda	Classe
Sim	Solteiro	9500	Não
Não	Casado	8000	Não
Não	Solteiro	7000	Não
Sim	Casado	12000	Não
Não	Divorciado	9000	Sim
Não	Casado	6000	Não
Sim	Divorciado	4000	Não
Não	Solteiro	8500	Sim
Não	Casado	7500	Não
Não	Solteiro	9000	Sim

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 12

Indução de ADs

- Geralmente usa estratégia gulosa de divisão e conquista
 - Divide progressivamente objetos baseado em um atributo de teste
 - Escolhido para otimizar algum critério
- Decisões importantes
 - Como dividir os objetos?
 - Método para escolha do atributo de teste
 - Quando parar de dividir os objetos?

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 13

Como dividir os objetos?

- Depende do tipo do atributo
 - Binário
 - Simbólico (mais que dois valores)
 - Nominal
 - Ordinal
 - Numérico (discreto ou contínuo)
- Depende do número de divisões
 - 2 divisões
 - Mais que 2 divisões

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 14

Atributos binários

- Teste mais simples
 - Apenas dois possíveis resultados

```

    graph TD
      U[Universidade] --> P[Pública]
      U --> PR[Privada]
    
```

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 15

Atributos simbólicos

- Duas formas de condição de teste
 - Fazer #ramos = #possíveis valores
 - Agrupar parte dos valores em cada ramo
 - Ordinais:
 - Valores agrupados não devem violar relação de ordem
 - Nominais:
 - Objetos em um nó filho podem estar associados a um grupo de valores

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 16

Atributos simbólicos

```

    graph LR
      TC[Tipo de carro] --- E[Esporte]
      TC --- F[Família]
      TC --- L[Luxo]
      R[Refrigerante] --- PE[Pequeno]
      R --- ME[Médio]
      R --- GI[Gigante]
    
```

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 17

Atributos simbólicos

```

    graph TD
      TC1[Tipo de carro] --> E1[Esporte]
      TC1 --> F1[Família]
      TC1 --> L1[Luxo]
      TC2[Tipo de carro] --> E2[Esporte]
      TC2 --> F2[Família]
      TC3[Tipo de carro] --> E3[Esporte]
      TC3 --> L3[Luxo]
      TC3 --> F3[Família]
      R[Refrigerante] --> PE[Pequeno]
      R --> ME[Médio]
      R --> GI[Gigante]
    
```

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 18

Atributos discretos ou contínuos

- Condição de teste pode ser expressa por:
 - Comparação simples ($A < \text{valor}$)
 - Escolher posição (valor) que gera melhor partição
 - Ponto de referência
 - Intervalos ($\text{valor}_{\text{inf}} < A < \text{valor}_{\text{sup}}$)
 - Considerar todos os possíveis intervalos
 - Alguns intervalos adjacentes pode ser agregados

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 19

Atributos contínuos

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 20

Medidas para escolha de atributo

- Existem várias medidas para determinar o atributo que melhor divide os dados
 - Geram diferentes partições dos dados
 - Medidas de impureza
 - Distribuição de classes dos dados após divisão
 - Quanto mais balanceadas as classes em uma partição, pior

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 21

Medidas de impureza

- Baseadas no grau de impureza dos nós filhos
 - Quando maior, pior
- Exemplos de medidas de impureza
 - Entropia
 - Gini
 - Erro de classificação
 - Qui-quadrado

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 22

Medidas para escolha de atributo

$$Entropia(v) = -\sum_{i=1}^C p(i/v) \log_2 p(i/v)$$

$$Gini(v) = 1 - \sum_{i=1}^C [p(i/v)]^2$$

$$ErroClass(v) = 1 - \max_i [p(i/v)]$$

Onde:
 $P(i/v)$ = fração de dados pertencente a classe i em um nó v
 C = número de classes
 Considera-se que $0 \log_2 0 = 0$

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 23

Exemplo

- Calcular a medida de impureza Gini para os dados abaixo:

$$Gini(v) = 1 - \sum_{i=1}^C [p(i/v)]^2$$

C1	0
C2	6
Gini=?	

C1	1
C2	5
Gini=?	

C1	2
C2	4
Gini=?	

C1	3
C2	3
Gini=?	

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 24

Exemplo

$$Gini(v) = 1 - \sum_{i=1}^C [p(i/v)]^2$$

$P(C1) = 0/6 = 0$ $P(C2) = 6/6 = 1$
 $Gini = 1 - P(C1)^2 - P(C2)^2 = 1 - 0 - 1 = 0$
 $P(C1) = 1/6$ $P(C2) = 5/6$
 $Gini = 1 - (1/6)^2 - (5/6)^2 = 0.278$
 $P(C1) = 2/6$ $P(C2) = 4/6$
 $Gini = 1 - (2/6)^2 - (4/6)^2 = 0.444$
 $P(C1) = 3/6$ $P(C2) = 3/6$
 $Gini = 1 - (3/6)^2 - (3/6)^2 = 0.500$

C1	0
C2	6
Gini=0.000	

C1	1
C2	5
Gini=0.278	

C1	2
C2	4
Gini=0.444	

C1	3
C2	3
Gini=0.500	

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 25

Exercício

- Fazer os mesmos cálculos para as medidas de entropia e de erro de classificação

$$Entropia(v) = - \sum_{i=1}^C p(i/v) \log_2 p(i/v)$$

$$ErroClass(v) = 1 - \max_i [p(i/v)]$$

C1	0
C2	6
E=?	

C1	1
C2	5
E=?	

C1	2
C2	4
E=?	

C1	3
C2	3
E=?	

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 26

Medida Gini média ponderada

- Usada pelos algoritmos CART, SLIQ, SPRINT
- Quando um nó pai é dividido em k filhos, a impureza da divisão é definida por:

$$Gini_{divisão} = \sum_{f=1}^k \frac{N(v_f)}{N(v_p)} Gini(v_f)$$

Média ponderada

Onde:
 $N(v_f)$: número de objetos no filho f (v_f)
 $N(v_p)$: número de objetos no nó pai (v_p)

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 27

Medidas para selecionar divisão

- Escolha da medida influencia seleção da condição de teste
- Avaliação de qualidade de uma condição de teste
 - Comparar grau de impureza antes e após a divisão
 - Quanto maior a diferença, melhor a condição
 - Comparação pode se dar pela medida de ganho
 - Algoritmo ID3

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 28

Medida de ganho

$$\Delta = I(v_p) - \sum_{f=1}^k \frac{N(v_f)}{N(v_p)} I(v_f)$$

Onde:
 $I(v)$: mede o grau de impureza do nó v
 $N(v_f)$: número de objetos no filho f (v_f)
 $N(v_p)$: número de objetos no nó pai (v_p)

Quando a medida de impureza é entropia, Δ mede o ganho de informação (Δ_{info})

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 29

Divisão de atributos binários

Pai	
C1	6
C2	6
Gini = 0.500	

Nó 1 Nó 2	
C1	4 2
C2	3 3
Gini = 0.486	

Nó 3 Nó 4	
C1	1 5
C2	4 2
Gini = 0.375	

$Gini_{divisão} = (7/12) \times 0.49 + (5/12) \times 0.48 = 0.486$

$Gini_{divisão} = \text{tarefa de casa} = 0.375$

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 30

Divisão de atributos nominais

- Duas alternativas
 - Divisão binária
 - Divisão múltipla

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 31

Divisão de atributos nominais

- Divisão binária
 - Similar ao uso de atributos binários
 - Encontrar melhor binarização (ponto de referência)
 - Índice de impureza é calculado para os 2 subconjuntos
- Divisão múltipla
 - Índice de impureza é calculado para cada divisão
 - Resulta em subconjuntos em geral mais puros que a divisão binária

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 32

Exercício

■ Definir a melhor divisão considerando divisão binária e divisão múltipla para:

	Tipo de Carro		
	Família	Esporte	Luxo
C1	1	2	1
C2	4	1	1
Gini_{Div}	???		

	Tipo de Carro	
	{Esporte, Luxo}	{Família}
C1	3	1
C2	2	4
Gini_{Div}	???	

	Tipo de Carro	
	{Esporte}	{Família, Luxo}
C1	2	2
C2	1	5
Gini_{Div}	???	

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 33

Exercício

■ Definir a melhor divisão considerando divisão binária e divisão múltipla para:

	Tipo de Carro		
	Família	Esporte	Luxo
C1	1	2	1
C2	4	1	1
Gini_{Div}	0.393		

	Tipo de Carro	
	{Esporte, Luxo}	{Família}
C1	3	1
C2	2	4
Gini_{Div}	0.400	

	Tipo de Carro	
	{Esporte}	{Família, Luxo}
C1	2	2
C2	1	5
Gini_{Div}	0.419	

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 34

Divisão de atributos contínuos

- Várias possíveis escolhas para o ponto de referência
 - # possíveis divisões = # valores distintos
- Cada ponto de referência tem uma matriz de contagens associada a ele
 - Contagens das classes em cada uma das partições
- O mesmo vale para atributos discretos

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 35

Critério de parada

- Diversas alternativas:
 - Os objetos do nó atual têm a mesma classe
 - Os objetos do nó atual têm valores iguais para os atributos de entrada, mas classes diferentes
 - O número de objetos no nó é menor que um dado valor
 - Todos os atributos já foram incluídos no caminho

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 36

Espaço de hipóteses

- Cada percurso da raiz a um nó folha representa uma regra de classificação
- Cada folha
 - Está associada a uma classe
 - Corresponde a uma região do espaço de soluções
 - Hiper-retângulo
 - Interseção de hiper-retângulos é um conjunto vazio
 - União é o espaço total

25/10/2012

André de Carvalho - ICMC/USP

37

Espaço de hipóteses

25/10/2012

André de Carvalho - ICMC/USP

38

Exemplo

- Sejam os dados abaixo referentes a solicitações de crédito bancário
 - Construir uma árvore de decisão que classifica aplicação para cartão de crédito

Idade	Renda	Classe
20	2000	Sim
30	5200	Não
60	5000	Sim
40	6000	Não
...		

25/10/2012

André de Carvalho - ICMC/USP

39

Busca no espaço de hipóteses

- Construir uma AD que classifica solicitante de cartão de crédito
 - Aprova (Sim)
 - Não aprova (Não)

25/10/2012

André de Carvalho - ICMC/USP

40

Busca no espaço de hipóteses

25/10/2012

André de Carvalho - ICMC/USP

41

Busca no espaço de hipóteses

25/10/2012

André de Carvalho - ICMC/USP

42

Busca no espaço de hipóteses

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 43

Busca no espaço de hipóteses

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 44

Algoritmo C4.5

- Proposto por Quinlan em 1993 como extensão do ID3
 - J48
 - C5.0
- Usa ganho de informação
- Pós-poda
- Todos os dados precisam caber na memória principal
 - Inadequado para grandes conjuntos de dados

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 45

Exercício

- Seja o seguinte cadastro de pacientes:

Nome	Febre	Enjôo	Manchas	Dores	Diagnóstico
João	sim	sim	pequenas	sim	doente
Pedro	não	não	grandes	não	saudável
Maria	sim	sim	pequenas	não	saudável
José	sim	não	grandes	sim	doente
Ana	sim	não	pequenas	sim	saudável
Leila	não	não	grandes	sim	doente

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 46

Exercício

- Usando medida de entropia,
 - Induzir uma árvore de decisão capaz de distinguir:
 - Pacientes potencialmente saudáveis
 - Pacientes potencialmente doentes
 - Testar a árvore para novos casos
 - (Luis, não, não, pequenas, sim)
 - (Laura, sim, sim, grandes, sim)

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 47

Conclusão

- Introdução
- Algoritmo de Hunt
- Medidas para selecionar divisão de atributos
- Critério de parada
- Espaço de hipóteses
- Variações

25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 48

 Perguntas



25/10/2012 André de Carvalho - ICMC/USP 49