

**MAC0317/MAC5920**

**Introdução ao Processamento de Sinais Digitais**

**Seção 1.8: Espaços com produto interno e Ortogonalidade**

**Objetivo dessa seção: formalizar as ferramentas matemáticas necessárias à construção das transformadas de sinais (Fourier, Cosseno, Wavelets)**

### **Definição 1.8.1 (produto interno):**

Um *produto interno* sobre um espaço vetorial  $V$  é uma função  $(\cdot, \cdot)$  de  $V \times V$  em  $\mathbb{C}$  (ou  $\mathbb{R}$ ) que satisfaz as propriedades abaixo  $\forall u, v, w \in V$  e  $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{C}$  (ou  $\mathbb{R}$ ):

1.  $(v, w) = \overline{(w, v)}$  (simetria conjugada)
2.  $(\alpha u + \beta v, w) = \alpha(u, w) + \beta(v, w)$  (linearidade no 1º argumento)
3.  $(v, v) \geq 0$  e  $(v, v) = 0 \iff v = 0$

No caso de espaços vetoriais sobre  $\mathbb{R}$  a conjugação complexa não tem efeito, e a condição (1) acima fica simplesmente:

$$1. (v, w) = (w, v) \text{ (simetria)}$$

A condição (3) faz sentido, mesmo em espaços vetoriais sobre  $\mathbb{C}$ , pois  $(v, v) = \overline{(v, v)}$  da condição (1) implica em  $(v, v) \in \mathbb{R}$  ( $x = \bar{x} \implies \Im(x) = -\Im(x) \implies \Im(x) = 0$ ).

A linearidade no 1º argumento se estende facilmente para qualquer quantidade finita de termos: basta aplicar repetidamente a propriedade.

## Linearidade(s) do produto interno:

A condição

$$1. (\alpha u + \beta v, w) = \alpha(u, w) + \beta(v, w)$$

se estende facilmente para combinações lineares finitas no primeiro argumento:

$$\left( \sum_{k=0}^K \alpha_k u_k, v \right) = \alpha_0(u_0, v) + \left( \sum_{k=1}^K \alpha_k u_k, v \right) = \cdots = \sum_{k=0}^K \alpha_k (u_k, v)$$

Em relação ao segundo argumento, a propriedade de simetria conjugada implica numa "linearidade conjugada":

$$(w, \alpha u + \beta v) = \overline{(\alpha u + \beta v, w)} = \overline{\alpha(u, w) + \beta(v, w)} = \overline{\alpha(u, w)} + \overline{\beta(v, w)} = \bar{\alpha}(w, u) + \bar{\beta}(w, v)$$

### Definição 1.8.2 (norma):

Uma *norma* em um espaço vetorial  $V$  é uma função  $\| \cdot \|$  de  $V$  em  $\mathbb{R}$  que satisfaz as propriedades abaixo  $\forall v, w \in V$  e  $\forall \alpha \in \mathbb{C}$  (ou  $\mathbb{R}$ ):

1.  $\|v\| \geq 0$  e  $\|v\| = 0 \iff v = 0$
2.  $\|\alpha v\| = |\alpha| \|v\|$
3.  $\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|$

(Exercício 1.27) Todo produto interno  $(\cdot, \cdot)$  sobre  $V$  induz uma norma correspondente através da relação:

$$\|v\| = \sqrt{(v, v)}$$

**Não se confunda:** existem normas definidas diretamente a partir das 3 condições acima mas que não correspondem a nenhum produto interno. Por exemplo,  $\|v\|_\infty = \max |v_i|$  e  $\|v\|_1 = \sum |v_i|$  satisfazem a definição acima mas não correspondem a nenhum produto interno.

## Interpretação de energia em sinais

Frequentemente usamos o valor  $\|v\|^2$  como uma medida de energia do sinal. Isso tem origem em analogias com modelos físicos (energia cinética  $\propto v^2$ , energia potencial  $\propto x^2$ , energia elétrica dissipada  $\propto V^2$ ).

Em sinais, essa medida de energia tem algumas propriedades importantes, dentre as quais a **Equação de Parseval**, que estabelece que a energia de um sinal equivale à soma das energias de suas componentes (senoidais, exponenciais).

## Distância induzida por uma norma

As propriedades que caracterizam distâncias em geral são  $\forall u, v, w$

1.  $d(v, w) \geq 0$  e  $d(v, w) = 0 \iff v = w$
2.  $d(v, w) = d(w, v)$
3.  $d(v, w) \leq d(v, u) + d(u, w)$

A partir de uma norma qualquer  $\| \cdot \|$  pode-se definir uma distância induzida por

$$d(v, w) = \|v - w\|$$

## Exemplos de espaços com produtos internos e normas correspondentes

### Exemplo 1.12

Em  $\mathbb{R}^N$  o produto interno mais comum (canônico) é

$$(x, y) = \sum_{i=0}^{N-1} x_i y_i = x_0 y_0 + x_1 y_1 + \cdots + x_{N-1} y_{N-1}$$

A norma correspondente é

$$\|x\| = \left( \sum_{i=0}^{N-1} x_i^2 \right)^{\frac{1}{2}} = \left( x_0^2 + x_1^2 + \cdots + x_{N-1}^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

e é chamada de *Norma Euclideana*.



### Exemplo 1.13

Em  $\mathbb{C}^N$  o produto interno canônico é

$$(x, y) = \sum_{i=0}^{N-1} x_i \overline{y_i} = x_0 \overline{y_0} + x_1 \overline{y_1} + \cdots + x_{N-1} \overline{y_{N-1}}$$

cuja norma correspondente é

$$\|x\| = \left( \sum_{i=0}^{N-1} x_i \overline{x_i} \right)^{\frac{1}{2}} = \left( |x_0|^2 + |x_1|^2 + \cdots + |x_{N-1}|^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

**Atenção:** tanto as conjugações complexas quanto os valores absolutos nas equações acima são importantes! Note que para qualquer  $z \in \mathbb{C}$ , considerando sua representação polar  $z = Ae^{i\varphi}$  (onde  $A = |z|$  e  $\varphi = \angle z$ ) temos

$$z\overline{z} = Ae^{i\varphi} \overline{Ae^{i\varphi}} = Ae^{i\varphi} Ae^{-i\varphi} = A^2 e^0 = |z|^2.$$

**Verificação:**

$$1. \quad \overline{(x, y)} = \overline{\sum_{i=0}^{N-1} x_i \overline{y_i}} = \sum_{i=0}^{N-1} \overline{x_i \overline{y_i}} = \sum_{i=0}^{N-1} \overline{x_i} y_i = (y, x)$$

$$2. \quad (\alpha x + \beta y, z) = \sum_{i=0}^{N-1} (\alpha x_i + \beta y_i) \overline{z_i} = \alpha \sum_{i=0}^{N-1} x_i \overline{z_i} + \beta \sum_{i=0}^{N-1} y_i \overline{z_i} \\ = \alpha(x, z) + \beta(y, z)$$

$$3. \quad (x, x) = \sum_{i=0}^{N-1} x_i \overline{x_i} = \sum_{i=0}^{N-1} |x_i|^2 \geq 0$$

$$\text{e } (x, x) = 0 \iff |x_i|^2 = 0 \forall i \iff x = 0$$

### Exemplo 1.14

Em  $\mathcal{M}_{M,N}(\mathbb{C}) = \mathbb{C}^{M \times N}$  o produto interno canônico é

$$(A, B) = \sum_{i=0}^{M-1} \sum_{j=0}^{N-1} A_{ij} \overline{B_{ij}}$$

cuja norma correspondente, conhecida como *Norma de Frobenius* é

$$\|A\| = \left( \sum_{i=0}^{M-1} \sum_{j=0}^{N-1} |A_{ij}|^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

O espaço  $\mathbb{C}^{M \times N}$  é essencialmente o mesmo que  $\mathbb{C}^{MN}$  (serialização de linhas ou colunas).

**Observação:** pulamos os exemplos 1.15 a 1.17.

## Ortogonalidade

Da geometria elementar em 2D ou 3D sabemos que

$$(v, w) = \|v\| \|w\| \cos(\theta)$$

onde  $\theta$  é o ângulo formado entre os vetores  $v$  e  $w$ . Daí segue que se  $v, w \neq 0$  então

$$v \perp w \iff \theta = \frac{\pi}{2} \iff \cos(\theta) = 0 \iff (v, w) = 0.$$

Isso motiva a

### Definição 1.8.3

Num espaço vetorial com produto interno, dizemos que  $v \neq 0$  e  $w \neq 0$  são *ortogonais* ( $v \perp w$ ) se  $(v, w) = 0$ .

Um subconjunto  $S \subseteq V$  é *ortogonal por pares* (ou simplesmente *ortogonal*) se  $v \perp w$ ,  $\forall v, w \in S \setminus \{0\}$ .

### Exemplo 1.18

Seja  $S = \{e_i | i = 0, \dots, N-1\} \subset \mathbb{R}^N$  onde

$$e_i = (0, \dots, 0, \overset{\text{ind}=i}{\widehat{1}}, 0, \dots, 0) \quad \text{ou equivalentemente} \quad (e_i)_j = 0 \iff i \neq j.$$

Então  $S$  é ortogonal, pois se  $i \neq j$

$$(e_i, e_j) = \sum_{k=0}^{N-1} (e_i)_k (e_j)_k = 0,$$

já que não podem valer  $i = k$  e  $j = k$  ao mesmo tempo.

### Exemplo 1.18 (cont.)

O mesmo conjunto  $S = \{e_i | i = 0, \dots, N - 1\}$  visto como subconjunto de  $\mathbb{C}^N$  também é ortogonal, pois se  $i \neq j$ :

$$(e_i, e_j) = \sum_{k=0}^{N-1} (e_i)_k \overline{(e_j)_k} = \sum_{k=0}^{N-1} (e_i)_k (e_j)_k = 0,$$

onde a penúltima igualdade vale porque  $(e_j)_k \in \{0, 1\}$ .

**Observação:** pulamos o exemplo 1.19

## Exemplo 1.20

Seja  $S = \{E_k | k = 0, \dots, N - 1\}$  como definidos anteriormente, onde

$$(E_k)_n = e^{i2\pi k \frac{n}{N}}.$$

Então  $S$  é ortogonal:

$$\begin{aligned}(E_k, E_l) &= \sum_{n=0}^{N-1} e^{i2\pi k \frac{n}{N}} \overline{e^{i2\pi l \frac{n}{N}}} = \sum_{n=0}^{N-1} e^{i2\pi k \frac{n}{N}} e^{-i2\pi l \frac{n}{N}} = \sum_{n=0}^{N-1} e^{i2\pi(k-l) \frac{n}{N}} = \\ &\sum_{n=0}^{N-1} \left( e^{i2\pi(k-l) \frac{1}{N}} \right)^n = \dots\end{aligned}$$

A última equação pode ser desenvolvida lembrando da equação de soma dos termos de uma Progressão Geométrica:

$$X = 1 + z + z^2 + \dots + z^{N-1} \implies X = 1 + zX - z^N \implies X = \frac{1 - z^N}{1 - z},$$

Substituindo  $z = e^{i2\pi(k-l)\frac{1}{N}}$  em

$$(E_k, E_l) = \sum_{n=0}^{N-1} \left( e^{i2\pi(k-l)\frac{1}{N}} \right)^n$$

e usando  $z \neq 1$  (pois  $0 \leq k, l < N$  e  $k \neq l$ ) temos

$$(E_k, E_l) = \frac{1 - \left( e^{i2\pi(k-l)\frac{1}{N}} \right)^N}{1 - e^{i2\pi(k-l)\frac{1}{N}}} = \frac{1 - e^{i2\pi(k-l)}}{1 - e^{i2\pi(k-l)\frac{1}{N}}} = 0$$

(a última equação segue de  $e^{i2\pi(k-l)\frac{1}{N}} \neq 1$ ).



**Comentário 1.10:** Usando essencialmente o mesmo argumento pode-se provar que a mesma ortogonalidade vale entre as matrizes básicas  $E_{k,l}$ , ou seja, dados  $k, l, r, s$  com  $k \neq r$  ou  $l \neq s$ , então  $(E_{k,l}, E_{r,s}) = 0$  usando o produto interno do Exemplo 1.14.

### **Teorema 1.8.1 (Desigualdade de Cauchy-Schwarz)**

Dados  $v$  e  $w$  em um espaço vetorial  $V$ , temos

$$|(v, w)| \leq \|v\| \|w\|,$$

onde a norma do lado direito é aquela induzida pelo produto interno do lado esquerdo.

## Prova do teorema 1.8.1

Essencialmente ela parte da observação de que a *distância* entre um vetor  $v$  e sua projeção ortogonal  $cw$  sobre  $w$  (aqui  $c$  é um escalar) é sempre  $\geq 0$ , ou equivalentemente,  $\|v - cw\|^2 \geq 0$ . Note que

$$\begin{aligned}\|v - cw\|^2 &= (v - cw, v - cw) = (v, v) - c(w, v) - \bar{c}(v, w) + c\bar{c}(w, w) \\ &= \|v\|^2 + |c|^2\|w\|^2 - (\overline{c(v, w)} + \bar{c}(v, w)).\end{aligned}$$

Agora, pela propriedade da projeção ortogonal,  $(v - cw, w) = 0$ , ou seja,  $c = \frac{(v, w)}{\|w\|^2}$ .

Substituindo este  $c$  na equação anterior,

$$\begin{aligned}\|v\|^2 &+ \frac{|(v, w)|^2}{\|w\|^4} \|w\|^2 - \left( \frac{(v, w)}{\|w\|^2} (w, v) + \frac{\overline{(v, w)}}{\|w\|^2} (v, w) \right) \\ &= \|v\|^2 + \frac{|(v, w)|^2}{\|w\|^2} - 2 \frac{|(v, w)|^2}{\|w\|^2} \\ &= \|v\|^2 - \frac{|(v, w)|^2}{\|w\|^2} \geq 0,\end{aligned}$$

de onde sai a equação de Cauchy-Schwarz  $|(v, w)| \leq \|v\| \|w\|$ .

## Bases

Vimos no Exemplo 1.18 como o conjunto  $S = \{e_i | i = 0, \dots, N - 1\}$  onde

$e_i = (0, \dots, 0, \overset{ind=i}{\widehat{1}}, 0, \dots, 0)$  ou equivalentemente  $(e_i)_j = 0 \iff i \neq j$  era ortogonal. Esse conjunto é chamado de base canônica e serve tanto para  $\mathbb{R}^N$  quanto  $\mathbb{C}^N$ , pois qualquer vetor  $x = (x_0, x_1, \dots, x_{N-1})$  de um desses espaços pode ser escrito como combinação linear dos elementos de  $S$ , mais especificamente,

$$x = \sum_{i=0}^{N-1} x_i e_i.$$

Assim  $S$  é um conjunto que permite a construção de qualquer elemento de  $\mathbb{R}^N$  ou  $\mathbb{C}^N$  como combinações lineares de  $S$ , e é minimal pois nenhum conjunto com menos de  $N$  vetores tem essa propriedade.

### Definição 1.8.4 (conjunto gerador)

Dizemos que um subconjunto  $S \subset V$  (finito ou infinito) em um espaço vetorial  $V$  é um *conjunto gerador* de  $V$  se qualquer  $x \in V$  pode ser representado como uma combinação linear finita de elementos de  $S$ , ou seja, se existem  $K \in \mathbb{N}$ , escalares  $a_i$ ,  $i = 0, \dots, K - 1$  e vetores  $v_i \in S$ ,  $i = 0, \dots, K - 1$  tais que

$$x = \sum_{i=0}^{K-1} a_i v_i.$$

### Definição 1.8.5 (conjunto linearmente independente)

Dizemos que um subconjunto  $S \subset V$  (finito ou infinito) em um espaço vetorial  $V$  é um *conjunto linearmente independente* se para qualquer subconjunto finito  $\{v_i, i = 0, \dots, K-1\} \subseteq S$ , a única solução do sistema homogêneo

$$\sum_{i=0}^{K-1} a_i v_i = 0$$

é a solução trivial  $a_0 = a_1 = \dots = a_{K-1} = 0$ .

### Definição 1.8.6 (base)

Dizemos que um subconjunto  $S \subset V$  (finito ou infinito) é uma *base* de  $V$  se  $S$  é um conjunto gerador e linearmente independente.

*Observação:* ainda que  $S$  possa ter infinitos elementos, a definição acima exige que todos os elementos de  $V$  possam ser representados como combinações lineares *finitas*, ou seja, usando subconjuntos finitos de  $S$ . O nome técnico para isso é *Base de Hamel*, e exclui por exemplos conjuntos como a extensão da base canônica para sinais infinitos ou bi-infinitos ( $e_i = (\dots, 0, 1, 0, \dots)$ ), que demandariam combinações lineares infinitas (séries).

## Exemplo 1.21

No espaço  $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{C}) = \mathbb{C}^{m \times n}$  de matrizes complexas  $m \times n$ , considere as  $mn$  matrizes  $A_{i,j}$  definidas por

$$(A_{p,q})_{i,j} = 1 \text{ se } p, q = i, j, \text{ e } 0 \text{ caso contrário.}$$

Então o conjunto  $S = \{A_{p,q} \mid 0 \leq p \leq m-1, 0 \leq q \leq n-1\}$  forma uma base de  $\mathcal{M}_{m,n}$ , já que qualquer matriz  $X \in \mathcal{M}_{m,n}$  satisfaz

$$X = \sum_{i=0}^{m-1} \sum_{j=0}^{n-1} x_{i,j} A_{i,j}.$$



## Exemplo 1.22

Seja  $P$  o conjunto de todos os polinômios de grau  $n$ , ou seja, funções da forma

$$p(x) = a_0 + a_1 x + \cdots + a_n x^n.$$

Então  $P$  é um espaço vetorial (usando a soma de polinômios e o produto por escalar usuais -- fica como exercício) e o conjunto infinito

$$S = \{1, x, \dots, x^n, \dots\}$$

é uma base para  $P$ . De fato  $S$  gera  $P$  por construção, e o conjunto  $S$  é linearmente independente, pois a única maneira de uma equação da forma

$$a_0 + a_1 x + \cdots + a_n x^n = 0, \quad \forall x$$

valer é quando  $a_i = 0$ ,  $\forall i$ .

## Base e dimensão

Se  $S$  é uma base finita para  $V$ , o tamanho  $N = |S|$  de  $S$  é denominado **dimensão** de  $V$ , e é possível provar que qualquer outra base de  $V$  precisa possuir exatamente  $N$  elementos. Mais ainda, em um espaço  $N$  dimensional, qualquer conjunto de  $N$  vetores linearmente independentes é necessariamente uma base.

Pelos exemplos acima podemos estabelecer que tanto  $\mathbb{R}^N$  quanto  $\mathbb{C}^N$  são espaços  $N$ -dimensionais, e que tanto  $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$  quanto  $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{C})$  são espaços  $mn$ -dimensionais. Por outro lado, o espaço  $P$  dos polinômios possui dimensão infinita.

*Não se confunda:* apesar de representarmos o conjunto  $\mathbb{C}$  dos complexos em um plano, como espaço vetorial  $\mathbb{C}$  tem dimensão 1, pois qualquer elemento de  $\mathbb{C}$  pode ser escrito como  $\alpha \cdot (1)$ , onde  $\alpha \in \mathbb{C}$ ; pela mesma razão, os  $N$  elementos da base canônica de  $\mathbb{C}^N$  são suficientes para produzir qualquer vetor com  $N$  componentes complexas, pois os *escalares* nesse caso são eles próprios complexos, e então a dimensão de  $\mathbb{C}^N$  é de fato  $N$  (e não  $2N$ ).

## Bases ortogonais e ortonormais

Em um espaço  $N$  dimensional, qualquer conjunto ortogonal de  $N$  vetores não-nulos é necessariamente uma base. Isso decorre do seguinte fato:

**Teorema 1.8.2:** Se  $\mathcal{S} \subset V \setminus \{0\}$  é ortogonal, então  $\mathcal{S}$  é linearmente independente.

**Prova:** seja  $\{v_0, v_1, \dots, v_{N-1}\} \subset \mathcal{S}$  com  $v_i \neq 0, \forall i$  e

$(v_i, v_j) = 0, \forall v_i, v_j \in \mathcal{S}, i \neq j$ ; então o sistema  $\sum_{i=0}^{K-1} a_i v_i = 0$  pode ser resolvido

fazendo produtos internos com cada  $v_j$ :

$$\left( \sum_{i=0}^{K-1} a_i v_i, v_j \right) = \sum_{i=0}^{K-1} a_i (v_i, v_j) = a_j (v_j, v_j) = 0,$$

onde o somatório desaparece porque  $(v_i, v_j) = 0$  para todo  $i \neq j$ . Pela última equação, como  $(v_j, v_j) = \|v_j\|^2 \neq 0$  segue que  $a_j = 0$  (esse argumento vale  $\forall j$ ).

## Mudanças de representação para bases ortogonais

Se  $\mathcal{S}$  é uma base qualquer para  $V$ , temos uma garantia de que é possível representar qualquer  $x \in V$  como  $x = \sum_{i=0}^{N-1} a_i v_i$  (Eq. I). Uma pergunta razoável é: "como encontrar os  $a_i$ 's?". Um solução muito simples existe quando  $\mathcal{S}$  é uma base ortogonal:

**Teorema 1.8.3:** Se  $\mathcal{S} = \{v_0, v_1, \dots, v_{N-1}\}$  é uma base ortogonal para  $V$ , então qualquer  $x \in V$  pode ser escrito como  $x = \sum_{i=0}^{N-1} a_i v_i$  onde  $a_j = \frac{(x, v_j)}{(v_j, v_j)}$ .

**Prova:** podemos proceder outra vez por eliminação, fazendo produtos internos da Eq. I com cada  $v_j$ :

$$(x, v_j) = \left( \sum_{i=0}^{N-1} a_i v_i, v_j \right) = \sum_{i=0}^{N-1} a_i (v_i, v_j) = a_j (v_j, v_j),$$

de onde segue que

## Bases ortonormais

**Definição 1.8.7:** Um conjunto ortogonal  $\mathcal{S}$  é dito ortonormal se  $\|v\| = 1, \forall v \in \mathcal{S}$ .

**Observação 1.11:** É sempre possível normalizar um conjunto ortogonal  $\mathcal{S}$  para obter um conjunto ortonormal  $\mathcal{S}'$  substituindo cada  $v \in \mathcal{S}$  por

$$v' = \frac{v}{\|v\|}.$$

Isso garante que  $\|v'\| = \left\| \frac{v}{\|v\|} \right\| = \frac{\|v\|}{\|v\|} = 1$ .

No caso de uma base ortonormal  $\mathcal{S}$ , os coeficientes  $a_i$  da representação de

$$x = \sum_{i=0}^{N-1} a_i v_i \text{ podem ser obtidos como}$$

$$a_i = (x, v_k).$$

## Exemplo 1.23

Considere o conjunto  $S = \{E_k \mid k = 0, \dots, N-1\} \subset \mathbb{C}^N$ . No Exemplo 1.20 vimos que eles são ortogonais, logo linearmente independentes, e como  $|S| = N$ , segue que  $S$  é uma base de  $\mathbb{C}^N$ . Pelo teorema 1.8.3, segue que qualquer  $x \in \mathbb{C}^N$  pode ser escrito

como  $x = \sum_{k=0}^{N-1} a_k E_k$  com  $a_k = (x, E_k)/(E_k, E_k) = (x, E_k)/N$  (pois  $(E_k, E_k) = N$ ,

veja o Exercício 1.30). Isso mostra que qualquer  $x \in \mathbb{C}^N$  pode ser escrito como:

$$x = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} (x, E_k) E_k.$$

Essa equação é a conhecida *Transformada de Fourier*, que será estudada em profundidade nos capítulos 2 e 3.

## Exemplo 1.24

Usando exatamente o mesmo argumento do exemplo anterior, verificamos que qualquer matriz  $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{C})$  pode ser escrita como

$$A = \sum_{k=0}^{m-1} \sum_{l=0}^{n-1} \frac{(A, E_{k,l})}{(E_{k,l}, E_{k,l})} E_{k,l} = \frac{1}{mn} \sum_{k=0}^{m-1} \sum_{l=0}^{n-1} (A, E_{k,l}) E_{k,l},$$

onde usamos o fato de que  $(E_{k,l}, E_{k,l}) = mn$  (Exercício 1.31).

## Identidade de Parseval

Quando  $\mathcal{S} = \{v_0, v_1, \dots, v_{N-1}\}$  é uma base ortonormal para  $V$  (ou seja,  $\|v_j\| = 1, \forall j$ ), temos que qualquer  $x \in V$  pode ser escrito como  $x = \sum_j a_j v_j$  e além disso

$$\begin{aligned}\|x\|^2 &= (x, x) = \left(\sum_j a_j v_j, \sum_k a_k v_k\right) \\ &= \sum_j \sum_k a_j \overline{a_k} (v_j, v_k) = \sum_j a_j \overline{a_j} = \sum_j |a_j|^2,\end{aligned}$$

onde a penúltima equação segue do fato que  $(v_j, v_k) = 0$  se  $j \neq k$  e  $(v_j, v_j) = 1$ . Essa é a *Identidade de Parseval*, que estabelece que se  $a_j$  são os coeficientes de  $x$  em uma base ortonormal qualquer, então

$$\|x\|^2 = \sum_j |x_j|^2 = \sum_j |a_j|^2,$$

mostrando que o conceito de *energia* associado à quantidade  $\|x\|^2$  não depende da base ortonormal utilizada.