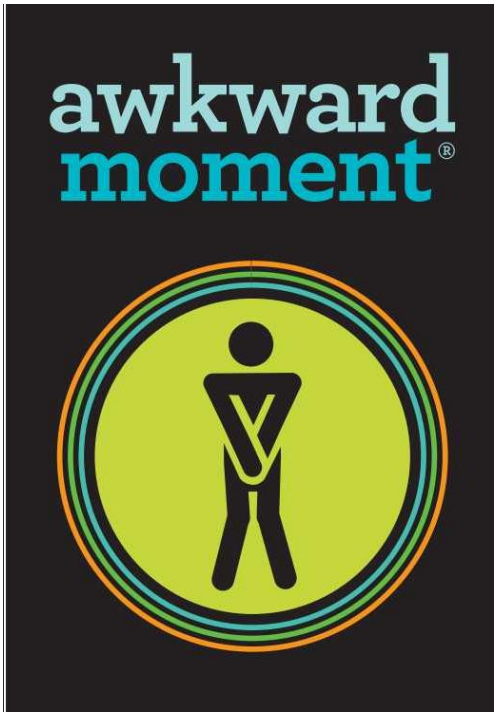
Awkward Moment

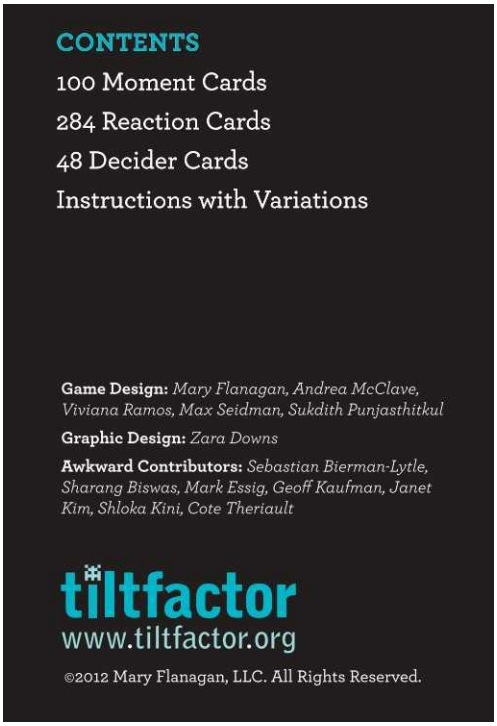
O jogo **Awkward Moment** ("Momento constrangedor", numa tradução mais literal, ou "Saia Justa", numa possível versão mais ligada ao sentido) é uma criação do estúdio Tiltfactor (https://tiltfactor.org/game/awkward-moment/) e a versão traduzida aqui tem objetivo estritamente didático, sem qualquer teor comercial.

O professor Richard Romancini – responsável pela versão – esclarece que, caso os detentores dos direitos autorais se sintam prejudicados, deixará de circular esse material. O e-mail do professor é richardromancini-at-usp.br

*The game **Awkward Moment** was created by the studio Tiltfactor (https://tiltfactor.org/game/awkward-moment/) and the version translated here has a strictly didactic objective, without any commercial purpose.*

Professor Richard Romancini – responsible for the version – explains that if the copyright holders feel harmed, this material will no longer circulate. The professor's email is richardromancini-at-usp.br





HOW TO PLAY

Os jogadores primeiro escolhem o decisor. O decisor dá cinco cartas de Reação a cada jogador.

Cada jogador oculta suas cartas dos outros. O decisor então vira uma carta de Momento e uma carta de Decisão e as lê em voz alta.

PREPARE FOR THE AWKWARDNESS

Separe e embaralhe os decks das cartas de Momento, de Reação e de Decisão, e coloque-os entre os jogadores.

TYPES OF CARDS

Moment Cards

As cartas de momento apresentam situações aos quais os jogadores reagem.

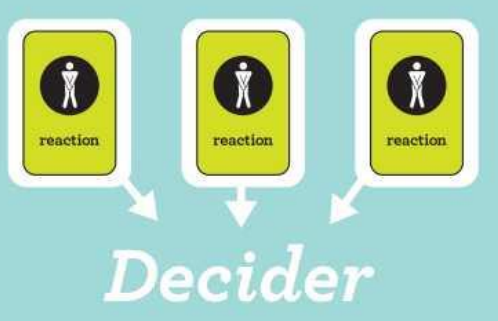
Reaction Cards

Os jogadores selecionam a melhor carta de Reação dentre as que têm em suas mãos para responder à carta de Momento, com base na carta de Decisão retirada.

Decider Cards

Cada carta de Decisão dá uma diretriz que o decisor usa para escolher a reação vencedora.

Em resposta às cartas de Momento e de Decisão, os jogadores devem submeter uma carta de reação VIRADA PARA BAIXO para o decisor.



O decisor embaralha as cartas de Reação e as lê em voz alta para o grupo, e escolhe a vencedora com base em sua interpretação da carta de Decisão. Por exemplo, se a carta determina a "Mais Prática", então a reação que o decisor acha que seria a mais prática resposta irá vencer a rodada.
O jogador que enviou a carta de Reação vencedora ganha o momento constrangedor (*awkward moment*) e fica com a carta de Momento. A carta de Decisão usada e as cartas de Reação submetidas são descartadas.

Ao fim da rodada, cada jogador que submeteu uma carta de Reação pega uma nova para substitui-la. Todos os jogadores devem ter cinco cartas de Reação na mão no início de cada rodada. O papel de decisor vai, no sentido horário, para o próximo jogador.
No início da rodada, todos os jogadores exceto o decisor tem a opção de descartar e trocar todas as suas cinco cartas de Reação. Aqueles que fazem isso devem perder a rodada e guardar o constrangimento para si mesmos. Os jogadores podem descartar e trocar as cartas somente uma vez por jogo.
O/A jogador/a que tiver coletado o maior número de cartas de Momento ao final do jogo é o vencedor!

AWKWARD VARIATIONS

"Double the Awkward, Double the Fun?"

O decisor escolhe DUAS cartas de REAÇÃO como "finalistas" para a rodada. Os jogadores que enviaram essas cartas devem, revezando-se, encenar com o tom mais dramático possível as Reações da carta. O decisor escolhe um vencedor com base na qualidade da performance.

"The Old Awkward Switcheroo"

Altere o jogo, retirando quatro cartas de Momento no início do jogo e o decisor retira uma carta de Reação e uma carta de Decisão. Nesta versão, os jogadores submetem uma carta de Momento que eles acham que irá se encaixar com a carta de Reação, com base na diretriz da carta de Decisão.

"It's Kind of an Awkward Story"

Invente um personagem no início do jogo e, em cada rodada, conte uma nova parte da história desse personagem. Use as cartas de Momento e a carta de Reação vitoriosa como inspiração. Escreva a história para ter um souvenir de seu jogo.

"Make Your Own Awkward"

Você tem algum momento constrangedor próprio? Crie suas próprias cartas de Momento, Reação e de Decisão e adicione-as ao baralho.

"Awkward Is as Awkward Does"

O decisor escolhe DUAS cartas de REAÇÃO como "finalistas" para a rodada. Os jogadores que enviaram essas cartas devem, revezando-se, encenar com o tom mais dramático possível as Reações da carta. O decisor escolhe um vencedor com base na qualidade da performance.

"Choose Your Own Awkward"

Ao invés de usar as cartas de Decisão, o decisor escolhe uma pessoa famosa e assume o ponto de vista dela para escolher o vencedor. Os outros jogadores devem submeter a carta de Reação que acreditam que essa pessoa mais provavelmente faria em resposta à carta Momento.

"Awkward Momentum"

Ao invés do papel de decisor rodar no sentido horário no grupo, o vencedor de cada rodada será o decisor da próxima.

"Decreasingly Awkward"

Ao fim de cada rodada, o jogador que submeteu a carda vencedora não tira uma carta de substituição. O/A primeiro/a jogador/a que descartar todas as suas cartas de Reação vence o jogo.

A descarga do banheiro da casa de seu amigo não funciona.

Os colegas da escola descobriram um vídeo antigo constrangedor de você quando criança, postado por seu pai no YouTube.

Seu tio responde um tweet que você escreveu e pergunta o que "ficante" quer dizer.

Seu irmão mais velho está sofrendo bullying, e você nota. Ele está muito constrangido e se recusa a falar disso.

Ao fazer compras no shopping, você vê uma loja que vende camisetas femininas que dizem "Matemática é difícil!"

Um/a amigo/a hackeia seu Instagram e dá "like" numa foto de seu crush de dois anos atrás.

O valentão da classe rouba sua lição de casa.

O time de matemática da escola é composto por 100% de meninos.

Você e seu/sua amigo/a gostam da mesma pessoa.

Seu pai limita o seu tempo online a 30 minutos por noite.

Você sorri ao usar o celular e seus pais perguntam com quem você estava teclando.

Você é convidada /o para um encontro no cinema por um /a colega de classe que seus amigos acham que é um/a nerd.

Uma garota faz piadas grosseiras sobre o sobrepeso de um/a amigo/a quando vocês estão jogando tênis juntos.

Ninguém aparece na sua festa de aniversário.

Sua mãe não gosta de seus amigos.

Seu pai compra uma bicicleta usada on-line e, quando você a leva para escola, alguém grita: "Essa é minha antiga bike!"

Você se fantasia como Einstein para o Halloween, mas ninguém percebe.

Você percebe que o zíper da braguilha está aberto.

Quando uma garota malvada da escola vê você carregando um modelo do sistema solar para a feira de ciências, ela diz: “Alerta nerd!” Alerta nerd!”

Um monte de gente tira sarro de uma garota que gosta de vestir camisas de time de futebol.

Você senta no ketchup.

Você esquece de adicionar “lol” em sua mensagem, e seu/a amigo/a entende de modo totalmente errado seu texto.

Uma amiga de sua mãe conta para ela sobre uma postagem sua do Instagram a respeito da festa do último fim de semana.

Seu pai trabalha em casa e cuida de você enquanto sua mãe está no trabalho. Você ouve seu/ua amigo/a dizer brincando que: “Ele é a mãe da casa”.

Seu cachorro, de verdade, come sua lição de casa.

Seus amigos zoam você por sua capacidade de dizer o nome de todos os elementos da tabela periódica.

É o seu primeiro dia na escola e você está no meio do refeitório da escola tentando decidir onde sentar.

Você acha que seus óculos fazem com que pareça nerd, mas sem eles você não consegue ver a lousa.

Sua mãe lhe manda uma mensagem sobre creme contra acne. Seu/a amigo/a está com o celular e tira uma foto da tela que mostra para todo mundo.

Durante a aula você pega sua mochila para pegar uma caneta e um absorvente cai acidentalmente.

Você derrama água em suas calças e parece que você teve um "acidente".

Seu/a crush pergunta se você não quer dançar numa festa, mas seu pai está lá fora esperando para lhe dar carona.

Todos os seus amigos vão de carro para a escola, mas você precisa pegar o ônibus.

Um garoto da escola pintou o cabelo e você vê um grupo de rapazes provocando-o e chamando-o de gay.

Um vídeo de celular postado por você alcança um milhão de visualizações.

Sua mãe insiste em ir junto com você ao seu primeiro show.

O valentão da classe diz para a/o estudante estrangeiro/a voltar para o lugar de onde veio.

Você acidentalmente atinge alguém abaixo da linha de cintura quando está jogando queimada.

Seu amigo é constantemente zoado por ter um tom de voz estridente.

Seu irmão tira sarro de você por assistir a "Meu Pequeno Pônei", dizendo: "Apenas garotas de oito anos assistem isso!"

Uma espinha gigante surge na sua cara.

Você é o par de seu/a crush na aula de inglês e você esqueceu de usar desodorante.

Quando você gabarita a prova de matemática, seu primo diz que isso só ocorreu, pois você teve sorte.

Seu pai o leva para assistir a um jogo de beisebol e fica chateado por você não demonstrar estar se divertindo tanto quanto ele achava que deveria.

Um garoto da sua classe acusa você de colar na prova de biologia, por ter tirado uma nota melhor que a dele.

Você percebe tarde demais que o papel higiênico do banheiro acabou.

Seus amigos não querem que você estude com eles.

Há uma aranha na sua parede.

Você diz que quer trabalhar com computadores quando crescer, e seu mentor dá uma gargalhada.

Você vai muito bem em seu projeto de ciências, mas seu/ua amigo/a diz que isso é apenas porque você é o/a queridinho/a do/a professor/a.

Seus amigos ficam furiosos com você, por você ter tirado a nota mais alta na prova de ciências.

A mãe de um amigo organiza uma festa de aniversário surpresa para você, e oferece um bolo especial – do sabor que você menos gosta.

Você escreve uma mensagem para um/a amigo/a, mas acidentalmente envia para sua mãe.

Você dá um peido acidental quando está falando na aula de inglês.

Sua irmã preocupa-se com ir para a casa de um amigo/a em uma reserva de estadunidenses nativos, pois não sabe "como eles tratam os convidados".

Seu computador trava e o cara que manja disso na escola tira sarro de você, por você não saber como consertar.

Você topa com seu pior inimigo no shopping.

Você ingressa na competição de Matemática entre escolas, e você não conhece ninguém da equipe ainda.

A professora de teatro está montando o elenco de uma peça de astronauta para a escola, e ela pergunta apenas aos rapazes se querem fazer um teste.

Alguns caras na escola fazem uma "Enquete da Feiura" secreta, e você descobre que está no terceiro lugar da lista.

Quando o ônibus chega no seu ponto, você descobre que alguém escondeu sua mochila e você tem que ir procurá-la.

Você consegue o papel principal na peça da escola, mas você tem um terrível medo do palco.

Você liga para uma loja para perguntar sobre o preço de uma câmera, e o atendente pede para falar com seu pai ou com seu irmão, ao invés de você.

Quando você se agacha para amarrar o cadarço do sapato no corredor da escola, você sente que sua calça rasga.

Você está passando uma mensagem de texto no celular para um amigo enquanto caminha de casa para a escola, quando bate a cara num poste.

Você está reclamando do seu professor de educação física da escola, quando percebe que ele está bem em frente a você.

Um garoto de sua classe pega o mouse quando você não sabe qual programa deve abrir e diz que você é um/a estúpido/a.

Você acredita ver uma amiga vindo pela rua, então acena feito louco e grita o nome dela. Mas quando ela chega perto, você percebe que é outra pessoa.

Um chiclete gruda no seu cabelo.

Seus amigos chamam você de "nerd da banda" por ter ingressado na fanfarra da escola.

Sua tia diz novamente que você irá parecer mais bonito/a quando ficar mais velho/a.

Quando o/a professor/a passa o monte de provas de matemática, você fica tão nervoso que quase o arremessa.

Você está fazendo abdominais na aula de educação física e sem querer solta um peido bem barulhento.

O encontro do clube de robótica é no mesmo horário da reunião para discutir a formatura. Você quer ir no primeiro, mas seus amigos zoam você por ser muito "nerd".

Seus amigos descobrem você brincando com sua enorme coleção de Lego.

Um garoto vomita sobre seus novos sapatos, após comer batatas fritas no almoço.

Seu/ua professor/a diz para você ser mais organizado/a, embora o garoto ao seu lado seja mais bagunçado.

Seu amigo Max é constantemente ridicularizado por tocar flauta.

Tiram sarro de um colega de sua classe por ele usar uma camisa rosa.

Solicitam que você seja monitor/a de seus colegas em álgebra.

Seu/ua professor/a o/a critica por não ter feito a lição de casa.

Você entreouve sua mãe dizer para uma amiga no telefone que você não tem jeito com computadores.

Você encontra uma conta de 50 reais não paga no corredor perto do refeitório.

Seu amigo Matt entra no time de ginástica junto com você.

Um colega do time de basquetebol diz que você não é capaz de jogar.

Você está colocando ovos no telhado da escola para um experimento de física e deixa cair acidentalmente um na cabeça de um professor

Ninguém passa a bola para você, quando estão jogando basquete, pois você é o/a mais baixo/a do time.

O líder dos escoteiros diz para você esquecer a insígnia de tecnologia, pois ela seria muito difícil para você.

Você vence a competição de robótica por sua invenção de um robô que leva seu cachorro para passear.

Você vê uma panelinha da escola junta numa loja, quando você vai comprar roupa de baixo com sua mãe.

Há uma nova aluna, proveniente do Irã, na escola. Você vê um colega de classe roubar o notebook dela e escrever "Terrorista" nele, enquanto ela está na lousa.

Seu irmão não quer jogar pingue-pongue com você, pois ele diz que você é muito agressivo/a quando joga.

Alguém deixa um bilhete no armário de seu/ua melhor amigo/a que diz: "Você é gordo/a e feio/a".

Você pede um kart de presente de aniversário, mas sua tia lhe dá uma enciclopédia.

Seu amigo Jacques quer ser *cheerleader* (animador de torcida).

No fim da festa da piscina da escola, você acaba escorregando na piscina.

Seu experimento de química da feira de ciências escolar foi selecionado para competir na Etapa Nacional.

A panelinha chique importuna uma garota que está lendo tranquilamente no refeitório.

Seu/ua professor/a sempre escolhe um favorito – e raramente é você.

moment

moment

moment

moment

moment

moment

moment

moment

moment

“Festa dançante!!”

Fazer um plano de fuga com seus melhores amigos.

Tomar um banho e afogar as lágrimas.

Lançar um *angry bird*.

Fazer como Frida Kahlo e pintar um autorretrato.

Rolar no chão gargalhando.

Ir para uma biblioteca.

Facepalm (Palma da mão no rosto).

Tirar a sujeira dos ombros.

Se virar com uma pequena ajuda dos amigos.

Ser a primeira, como Amelia Earhart (pioneira da aviação nos EUA).

Escrever para seu deputado federal.

Tornar-se um líder invocando seu Lincoln interior

Seus cinco grandes amigos.

Liderar o time para a vitória na prorrogação.

Se esforçar e fazer melhor da próxima vez.

Começar um boato.

Criar uma obra de arte sobre isso.

Pensar para si mesmo: “Eu não posso acreditar que isso simplesmente ocorreu!”

Tweetar sobre isso.

“Não é legal.”

Tagarelar.

Exigir um pedido de desculpas.

Tirar uma foto.

Invocar sua J.K. Rowling interior e escrever sobre isso.

Ser duro e estudar mais.

Pensar no significado da vida.

Fazer uma piada.

Contar a seu pai.

Deixar de ser amigo dele/as no Facebook.

Ignorar.

Fingir cair no sono... Zzzzz.

Sorrir! Tudo está melhor desse jeito!

Relaxar...

"A Wikipédia é minha melhor amiga."

Escrever para seu/ua melhor amigo/a sobre isso.

Ajeitar seu cabelo.

Dizer a si mesmo: “Não é tão ruim”.

Tirar 100% em matemática.

Ir se esconder na biblioteca e esperar que ninguém encontre você.

Concorrer para representante de classe.

Rir disso.

#ProblemasdeGarotas

Pensar para si mesmo: “Eu queria ter feito isso”.

Chorar até dormir.

Confessar.

Ser corajoso e ir em frente.

Gritar dentro de sua cabeça.

Ter a atitude de um campeão.

Voltar ao banheiro.

Arriscar.

“Quem luta e foge, vive para lutar outro dia.”

Encolher-se e se esconder embaixo da sua mesa.

“Dizer o quê? Dizer o quê?”

Raspar a cabeça como um ato de autoexpressão.

Fechar os olhos, se você não vê, não existe.

Se dá primeira vez você não consegue, tente, tente, de novo.

Nunca se render!

Suspirar. O custo da grandeza é a responsabilidade.

Comer uma torta.

Escrever poesia emotiva sobre isso.

Esfregar a barriga e passar a mão na cabeça ao mesmo tempo.

Hora de uma nova foto de perfil.

Pensar nas coisas como Sherlock Holmes.

Estudar mais na próxima vez.

Rir alto como se eles/as acabassem de contar uma piada engraçada.

Matricular-se num curso de computação após à escola.

Invocar sua Mulher Maravilha interior.

“Socorro! Salve nosso navio!”

Olho por olho.

Acionar o alarme de incêndio.

Ganhar tempo fingindo amarrar seus sapatos.

Falar a verdade, ainda que sua voz trema.

Ir de cabeça. Só se vive uma vez!

Dizer, “Isso é tão engraçado!”

Chutar alto!

“Eu sei que você é, mas o que eu sou?”

“Seu sotaque não está enganando ninguém.”

Fazer um truque mental jedai.

Afundar a cara no seu livro didático.

O Homem Aranha está certo: com grandes poderes vêm grandes responsabilidades.

Relaxar e contar até dez.

Dizer o que pensa.

“História legal, mano.”

Cantar e dançar na chuva.

Dizer a eles para parar de se meterem na sua vida.

Dar um abraço.

“Estou indo para a Disneylândia!”

Imitar um sotaque português.

“Essa ideia é ridícula.”

Respirar fundo e falar com franqueza.

Perseverar e conquistar.

Colocar um band-aid nisso.

Ele/as têm razão. Admitir isso.

Descobrir o lado bom da coisa.

Ensaboar. Enxaguar. Repetir.

Tentar se colocar no lugar dele/as.

Esconder-se debaixo das cobertas.

Fazer um caminho mais curto para a sala do diretor.

Meditar e encontre o seu zen interior.

Reiniciar e começar de novo.

Usar seus poderes para o bem, não para o mal.

Fechar os olhos e ir para o seu lugar de felicidade.

Dizer, “Eu não sou esquisito. Eu sou uma ‘edição limitada’”.

Assumir uma posse e dizer, “Não odeie o que você não pode imitar”.

Uivar para a lua.

Dançar como se ninguém estivesse olhando.

Comer um biscoito da sorte e seguir o conselho dele.

Contemplar a lua antes de decidir.

Ficar sério.

Levar um momento para pensar antes de falar...

Postar isso no Facebook.

Esquecer isso: não vale a pena se preocupar a respeito.

Formar um novo clube na escola.

"Excelente!"

Olhar no espelho.

Googlar isso.

Explicar por que isso é doloroso.

Chorar.

Dizer a si mesmo que erros são uma oportunidade para aprender.

“Não existe tempo como o presente.”

Não ter medo: o medo é o assassino mental.

Ser como Marie Curie e ganhar um Prêmio Nobel.

Pedi um conselho a seus pais.

Contar para a sua mãe.

Ser o campeão na sua prova.

Dizer, “Minha calculadora é minha melhor amiga”.

Ficar com raiva.

Trocar de roupa.

Dizer, “Abacaxi”.

Contar uma piada infantil.

Escrever para o Papai Noel.

“O.M.G.”

Dar um chilique.

Dizer a si mesmo, “Você é um mágico, Harry!”

Pensar para si mesmo, “Isso poderia ser pior”.

#ProblemasdeGarotos

Se você não pode vencê-los, junte-se a eles.

Consertar isso, você mesmo.

Rir alto – LOL!

Dizer, “Banana”.

“Essa é a minha festa e eu vou chorar se quiser.”

Dar uma banana.

Alcançar novas alturas e ir escalar montanhas.

“E daí? Quem se importa?”

Dizer a todos que isso não é certo, e pedir ajuda até chegar a uma solução.

Morder seu travesseiro.

“Game over. Mais sorte na próxima vez!”

Ir empinar uma pipa.

Fazer uma história em quadrinhos.

Saber que o universo irá recompensá-lo/z e ajudá-lo/a.

Dar o melhor de si.

Dizer a seus pais que precisa conversar com eles.

Conversar sobre isso.

Dar o crédito onde o crédito é devido.

Abraçar.

Fazer um vídeo e o postar.

Pegar uma capa e usá-la.

Calmamente, dizer que isso é injusto e explicar o motivo.

Gritar por ajuda.

Comer macarrão.

Ir para o Plano B.

Dar um profundo suspiro.

Sorrir.

Tweetar sobre o #drama

“Que intenso!”

Colaborar.

Fingir que você está em *Glee* e invadir um número musical aleatório.

Pedi ajuda a/o professor/a e da próxima vez fazer o seu melhor.

Distrair a si mesmo, pensando em quão impressionante você está.

Pegar sorvete da geladeira e assistir a um episódio de *Modern Family*.

Ir dançar com as estrelas.

Ligar para seus amigos e reclamar sobre isso.

Ir para a escola no próximo dia vestido/a de Lady Gaga.

Dar um passeio no bosque.

Fazer perguntas.

Assumir o personagem de Hermione Granger.

Tentar com mais esforço.

Sentir-se triste.

Surtar.

Congelar.

Ir à raiz do problema.

Declarar sua grandiosidade.

Dizer, “Eu pretendia fazer isso”.

Gritar, “Yahoo!” e sair correndo.

Começar uma briga de comida.

Tirar uma foto e postá-la no seu mural.

Fazer um forte de almofadas de sofá.

“Congelar! Todos batem palmas!”

Manter a calma e prosseguir.

“Culpa minha!”

Dar uma piscadela e confundir todo mundo.

“Êee, nojento!”

Usar um estilo livre de rap e expressar a si mesmo a partir do ritmo.

Abraçar isso!

Fazer a coisa certa.

Fazer um piquenique.

Não existe “eu” no time.

“Au-Au!”

Invocar sua deusa interior.

Secretamente ter uma explosão.

“Aí, isso dói!”

Usar sua inteligência para driblar dificuldades.

Isso fede, mas você tem que fazer.

“Olhe bem a pessoa louca que acabou de dizer isso.”

Ir embora.

“Tramoias!”

“Fale com a mão.”

Fingir seu próprio desaparecimento.

Animar-se com fotos de gatos loucos.

Levantar-se e tentar de novo.

Andar 100 quilômetros. Depois ainda mais 100.

Defender-se.

“Olhe bem a pessoa louca que acabou de dizer isso.”

Aprender a dançar tango.

Ficar firme.

Cair no chão e fingir dores horríveis no estômago.

Levar um soco!

Preparar-se.

Contar isso aos editores da revista *Capricho Teen*.

Rir alto e sorrir.

Ficar calado, mesmo tendo muito a dizer.

Marcar o gol da vitória.

Vencer a competição como um campeão olímpico.

“Cry me a river.”

Sair de sua capa de invisibilidade.

Tentar afundar no chão e derreter.

Correr atrás do próprio rabo como um cachorro.

Fazer uma festa.

Ficar em ordem. Se organizar.

Dizer, “Você olharia para isso?”

Começar um jogo de olhar fixamente, mas não contar a ninguém.

Fazer uma dança do passinho.

Fazer uma dança que pareça que você está jogando Twister com outras quatro pessoas.

Fazer um sanduíche de manteiga de amendoim e geleia.

“Este não é meu primeiro rodeio.”

Lidar com isso com a graça de Kate Middleton (*Duquesa de Cambridge*).

Ensiná-los como dançar hip-hop.

Usar o sexto sentido e ler mentes.

Arrancar e mostrar suas armas como se fosse Katniss Everdeen (personagem de *Jogos Vorazes*).

Dizer, “Argh, isso fede!”

“Fale comigo quando você tirar o aparelho.”

Aplicar seu golpe de karatê mais potente.

Gritar, “Fale, não cuspa”.

Dizer, “Coloque uma meia nisso”.

Ater-se às suas armas.

Para cima deles!

“No balanço!”

Esfregar um pouco de sujeira nisso.

Secretamente, tramar para dominar o mundo.

Gritar, “Eu tenho que acreditar!”

Enviar um sinal de socorro.

Andar como um/a chefe.

Você encontrará uma maneira de sair disso, se usar sua inteligência.

Colocar suas mãos no ar e acenar, como se simplesmente não se importasse.

Esconder-se num banheiro.

Cantar expressando emoção como Taylor Swift.

Assumir o controle como Oprah (*apresentadora de TV*).

"Você disse 'poodle'?"

Desfilar como se estivesse numa passarela.

Dizer, "AWKWARD!" em um tom de voz estridente.

reaction

reaction

reaction

reaction

reaction

reaction

reaction

reaction

reaction

O que o Decisor provavelmente faria

O que a pessoa do lado direito do Decisor provavelmente faria

O que a pessoa do lado esquerdo do Decisor provavelmente faria

Mais surpreendente

Mais leal

O que o Decisor provavelmente menos faria

Mais complicado

Mais gentil

Mais fantástico

Mais difícil de fazer

Mais insensível

Mais prático

Mais assustador

Mais ofensivo

Mais apropriado

Escolha do Decisor

Mais dramático

Mais responsável

Mais carismático

Mais assertivo

Mais inteligente

Mais incomum

Mais criativo

Mais maduro

Mais chocante

Mais tolo

Mais hilariante

Mais constrangedor

Mais covardemente

Mais compassivo

Mais malvado

Mais divertido

Mais heroico

Mais bravo

O que um bom amigo provavelmente faria

Mais imaturo

Mais fácil de fazer

Mais provável de acontecer

Mais corajoso

Mais sincero

Mais ambicioso

Mais honesto

Mais preguiçoso

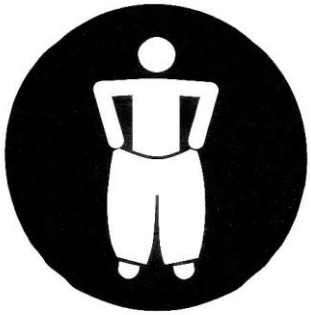
O que um professor provavelmente diria para você fazer

Mais subversivo

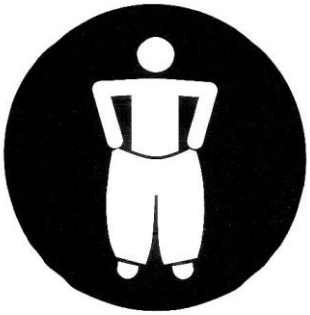
Mais sofisticado

Mais espiritual

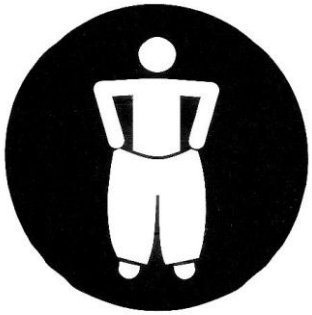
Mais provável de terminar em desastre



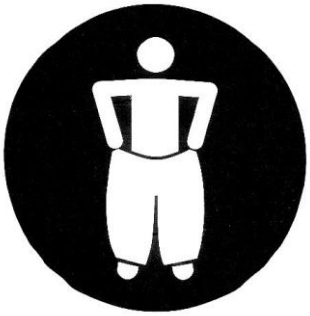
decider



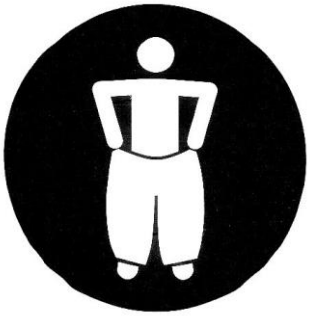
decider



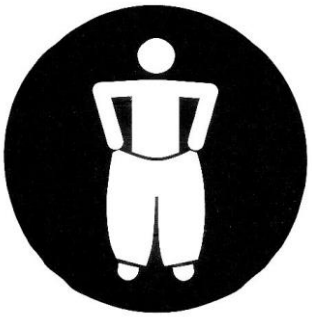
decider



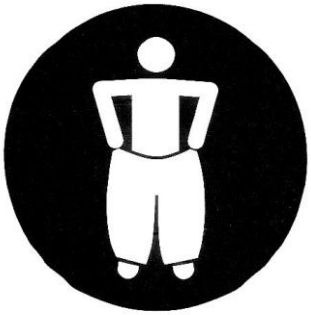
decider



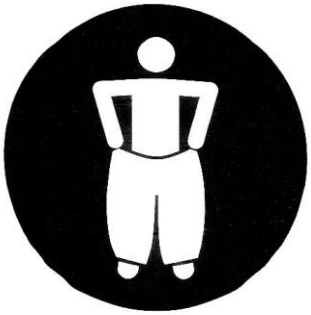
decider



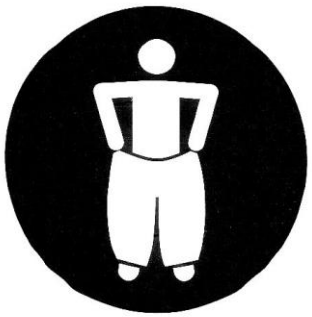
decider



decider



decider



decider