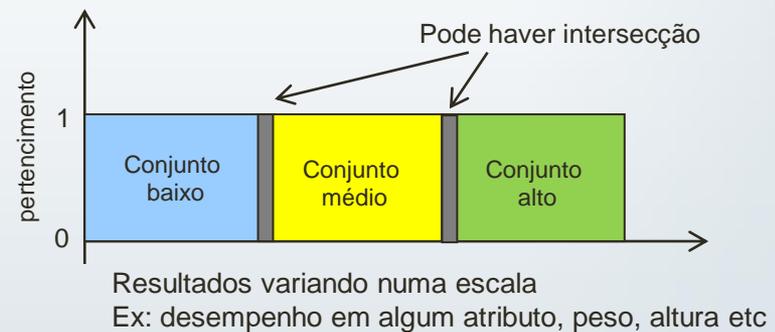
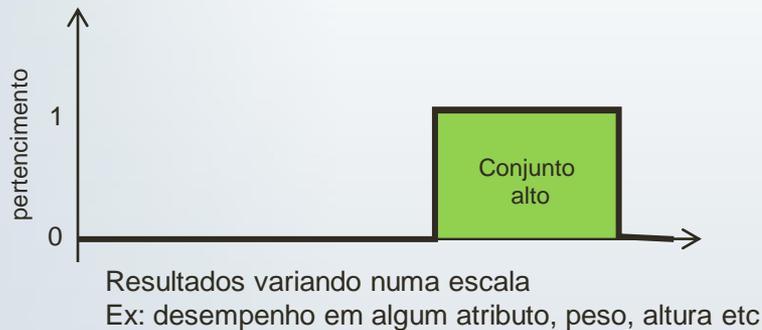
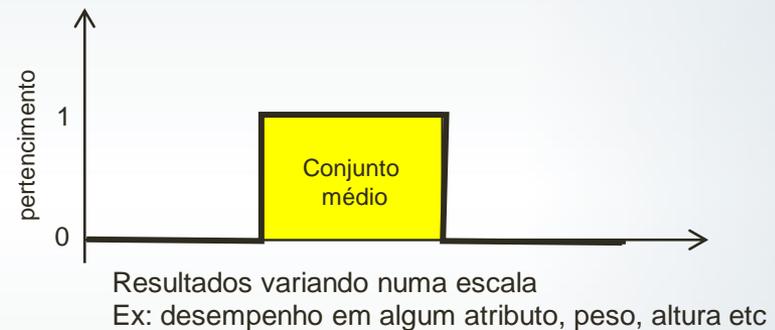
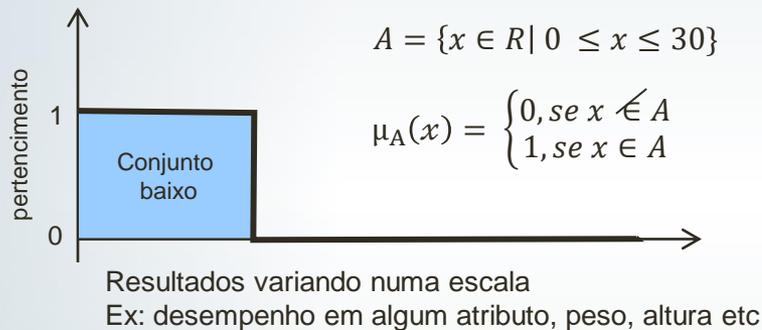


# Introdução Fuzzy

SEP 5836 Técnicas de Suporte à Decisão Aplicadas à  
Gestão de Desempenho de Cadeias de Suprimento

# Teoria dos conjuntos Fuzzy

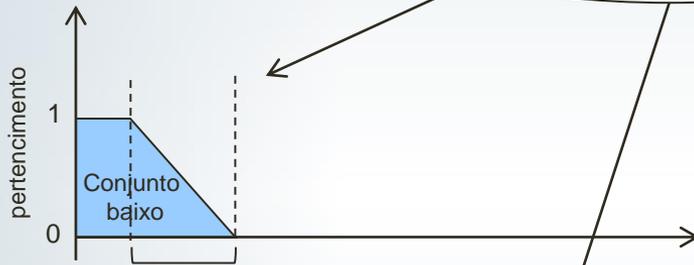
- Na teoria clássica, um elemento está ou não está contido em um conjunto. O pertencimento é total (100%) ou zero;



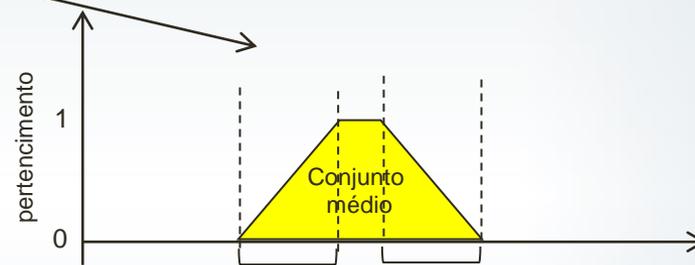
# Teoria dos conjuntos Fuzzy

- Na teoria fuzzy, o pertencimento de um elemento em um determinado conjunto pode assumir valores intermediários;

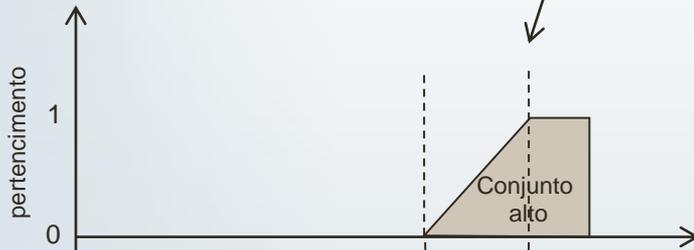
Resultados nesse intervalo tem grau de pertencimento ao conjunto variando de 0 a 1



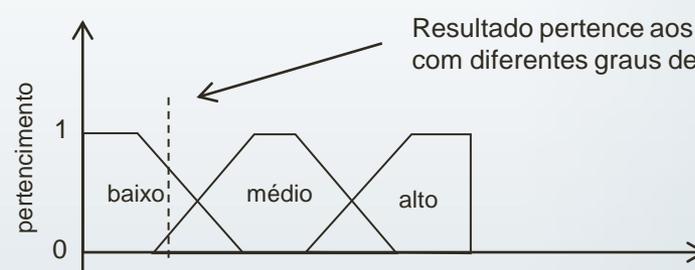
Resultados variando numa escala  
Ex: desempenho em algum atributo, peso, altura etc



Resultados variando numa escala  
Ex: desempenho em algum atributo, peso, altura etc



Resultados variando numa escala  
Ex: desempenho em algum atributo, peso, altura etc



Resultado pertence aos 2 conjuntos com diferentes graus de pertencimento

Resultados variando numa escala  
Ex: desempenho em algum atributo, peso, altura etc

# Teoria dos conjuntos Fuzzy

- De um modo geral, um conjunto fuzzy é definido como:

$$\tilde{A} = \{x, \mu_A(x)\}, x \in X$$

Onde

$$\mu_A(x) : X \rightarrow [0,1]$$

é a função de pertinência de  $\tilde{A}$  e  $\mu_A(x)$  é o grau de pertinência de  $x$  em  $\tilde{A}$ .

- Um conjunto fuzzy discreto é representado por:

$$\tilde{A} = \mu_A(x_1)/x_1 + \mu_A(x_2)/x_2 + \dots + \mu_A(x_n)/x_n = \sum_{i=1}^n \mu_A(x_i)/x_i$$

Onde adição significa composição e barra significa “em relação a”

# Teoria dos conjuntos Fuzzy

- Um conjunto fuzzy contínuo é representado por:

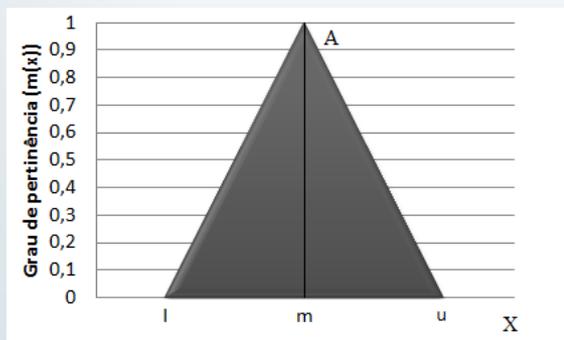
$$\tilde{A} = \int \mu_A(x_i) / x_i$$

Onde a integral significa composição e barra significa “em relação a”

Obs: para mais detalhes da teoria de conjuntos fuzzy ver: H.J. Zimmermann, Fuzzy set theory and its applications, second ed., Kluwer Academic, Boston, 1991.

# Números fuzzy

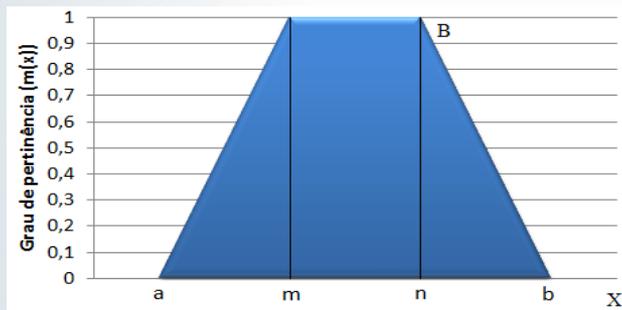
- Um número fuzzy representa um conjunto fuzzy em universo discreto ou contínuo;
- Um número fuzzy é normalmente representado pela função de pertinência;
  - Um número fuzzy (contínuo) com função de pertinência triangular é descrito graficamente por segmentos lineares na forma de um triângulo.
  - Representado numericamente pelos termos: (l, m, u)



$$\mu(x) = \left\{ \begin{array}{l} 0, \text{ se } x \leq l \\ \frac{x-l}{m-l}, \text{ se } x \in [l, m] \\ \frac{u-x}{u-m}, \text{ se } x \in [m, u] \\ 0, \text{ se } x \geq u \end{array} \right\}$$

# Teoria dos conjuntos Fuzzy

- Número fuzzy com função de pertinência trapezoidal, representado numericamente por: (a, m, n, b)



$$\mu(x) = \left\{ \begin{array}{ll} 0, & \text{se } x \leq a \\ \frac{x - a}{m - a}, & \text{se } x \in [a, m] \\ 1, & \text{se } x \in [m, n] \\ \frac{b - x}{b - m}, & \text{se } x \in [n, b] \\ 0, & \text{se } x \geq b \end{array} \right.$$

# Teoria dos conjuntos Fuzzy

- Todo número fuzzy deve satisfazer as condições de normalidade e convexidade:
  - **Convexidade:** Um conjunto *fuzzy* é convexo quando satisfaz a condição:

$$\mu_A [\lambda x_1 + (1 - \lambda)x_2] \geq \min [\mu_A(x_1), \mu_A(x_2)]$$

$\lambda \in [0,1]$  e  $x_1, x_2 \in X$ .

- **Normalidade:** Ao menos um dos elementos deve ter grau de pertinência igual a 1, conforme

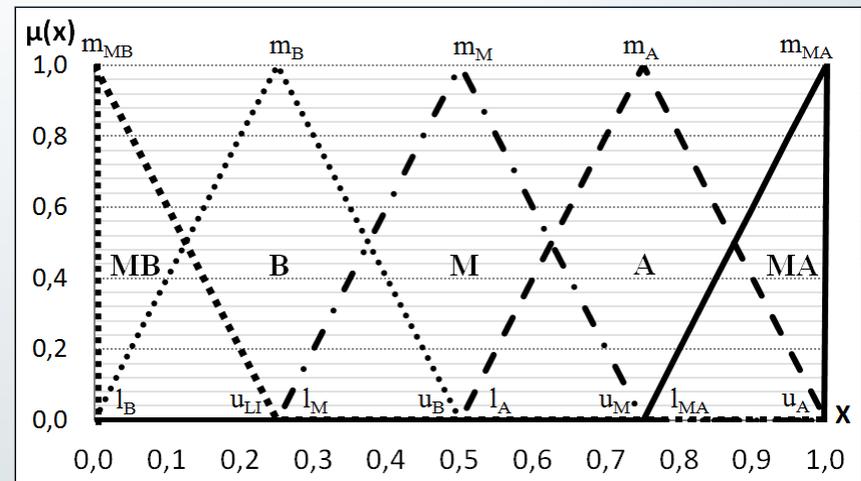
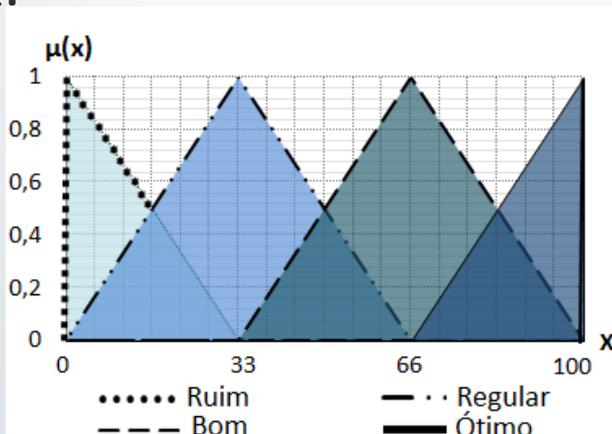
$$\sup_{x \in X} \tilde{A}(x) = 1$$

# Exemplo

- Para o número fuzzy triangular dado por  $(5, 6, 9)$ , com  $x$  variando no intervalo  $[0, 10]$ :
  - Representar graficamente esse número fuzzy;
  - Qual o grau de pertinência de  $x$  quando:
    - $X = 5,3$
    - $X = 6,0$
    - $X = 6,5$
    - $X = 9,0$

# Variáveis linguísticas

- Valores (ou termos linguísticos) da variável são definidos em linguagem natural:
  - Ex: {quente, morno, frio}; {muito baixo, baixo, médio, alto, muito alto}; {péssimo, ruim, médio, bom, excelente}.
- Os termos linguísticos são representados matematicamente por números fuzzy.
- Ex:

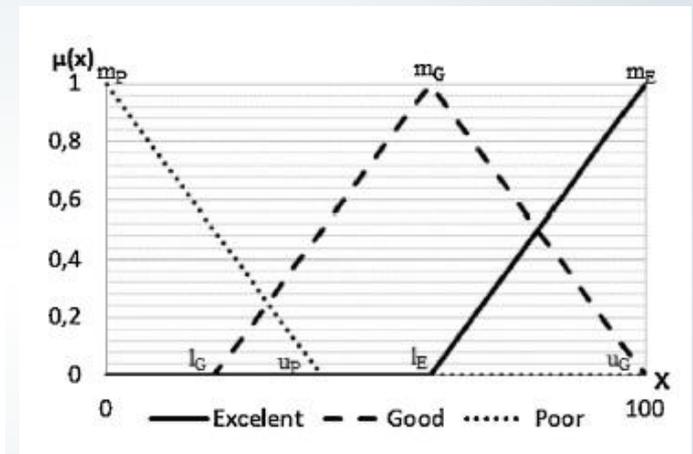


# Variáveis linguísticas

- Exemplo de descrição de variáveis linguísticas em números fuzzy.

**Table 4**  
Parameters of triangular fuzzy numbers of linguistic terms of sub-criteria.

Sub-criteria	Values of the triangular fuzzy number						
	Poor		Good			Excellent	
	$l_p = m_p$	$u_p$	$l_g$	$m_g$	$u_g$	$l_e$	$m_e = u_e$
Environmental adequacy	0	40	25	50	95	40	100
Cost benefit analysis	0	60	50	60	90	60	100
Technical capability	0	50	40	80	90	60	100
Reputation	0	50	30	70	90	70	100
Easy of communication	0	40	30	60	80	70	100
Relationship	0	50	30	70	80	60	100
Quality of conformity	0	40	35	70	85	75	100
Commitment to quality	0	30	25	60	75	80	100
After sale service	0	25	20	65	80	75	100
Flexibility	0	55	40	70	90	70	100
Logistic cost	0	60	50	75	95	75	100
On time delivery	0	45	30	70	90	70	100



# Operações algébricas com números fuzzy triangular

Para:  $\tilde{A} = (l_1, m_1, u_1)$  e  $\tilde{B} = (l_2, m_2, u_2)$ ,

1. Adição:  $\tilde{A}(+) \tilde{B} = (l_1 + l_2, m_1 + m_2, u_1 + u_2)$

2. Subtração:  $\tilde{A}(-) \tilde{B} = (l_1 - l_2, m_1 - m_2, u_1 - u_2)$

3. Multiplicação:  $\tilde{A}(*) \tilde{B} = (l_1 * l_2, m_1 * m_2, u_1 * u_2)$

4. Divisão:  $\tilde{A}(\div) \tilde{B} = (l_1 \div u_2, m_1 \div m_2, u_1 \div l_2)$   $l_1 \geq 0, l_2 \geq 0$

# Operações algébricas com números fuzzy triangular

5. Inverso:  $\tilde{A}^{-1} = (1/u_1, 1/m_1, 1/l_1) \quad l_1 \geq 0$

6. Multiplicação por constante:

$$k * \tilde{A} = (k*l_1, k*m_1, k*u_1) \quad k \geq 0$$

7. Divisão por constante:

$$\tilde{A} / k = (l_1/k, m_1/k, u_1/k) \quad k \geq 0$$

# Operações com conjuntos fuzzy

- Operações de união e intersecção, entre outros:
  - Operações de agregação de números fuzzy
  - Usados como conectivos em operações de lógica booleana (and, or etc);
- Operadores de agregação: T-norma, T-conorma;
  - Operadores t-norma: utilizados para as operações de agregação de conjuntos *fuzzy* baseadas no conectivo lógico “AND”

$$\mu_A(x) \text{ AND } \mu_B(y)$$

- Operadores t-conorma: utilizados para as operações de agregação de conjuntos *fuzzy* baseadas no conectivo lógico “OR”

$$\mu_A(x) \text{ OR } \mu_B(y)$$

# Operadores t-norma

- Operador “mínimo”:  $\min \{\mu_A(x), \dots, \mu_B(y)\}$

- Operador “diferença limitada” (Lukasiewicz t-norma):

$$\min \{\mu_A(x) + \mu_B(y), 1.0\}$$

- Operador “produto drástico”:

$$\min \{\mu_A(x), \mu_B(y)\} \quad \text{if } \max \{\mu_A(x), \mu_B(y)\} = 1, \quad \text{else} = 0$$

- Operador “produto algébrico”:

$$\mu_A(x) \cdot \mu_B(y)$$

# Operadores t-norma

- Operador “produto Hamacher”:

$$\frac{\mu_A(x) \cdot \mu_B(y)}{\{\mu_A(x) + \mu_B(y) - \mu_A(x) \cdot \mu_B(y)\}}$$

- Operador “Einstein t-norma”:

$$\frac{\mu_A(x) \cdot \mu_B(y)}{1 + \{1 - \mu_A(x)\}\{1 - \mu_B(y)\}}$$

# Operadores t-conorma

- Operador “máximo”:  $\max \{\mu_A(x), \dots, \mu_B(y)\}$

- Operador “soma limitada”:

$$\max(\mu_A(x) + \mu_B(y) - 1.0, 0.0)$$

- Operador “soma drástica”:

$$\max(\mu_A(x), \mu_B(y)) \text{ if } \min(\mu_A(x), \mu_B(y)) = 0, \text{ else } = 1$$

- Operador “soma probabilística”:

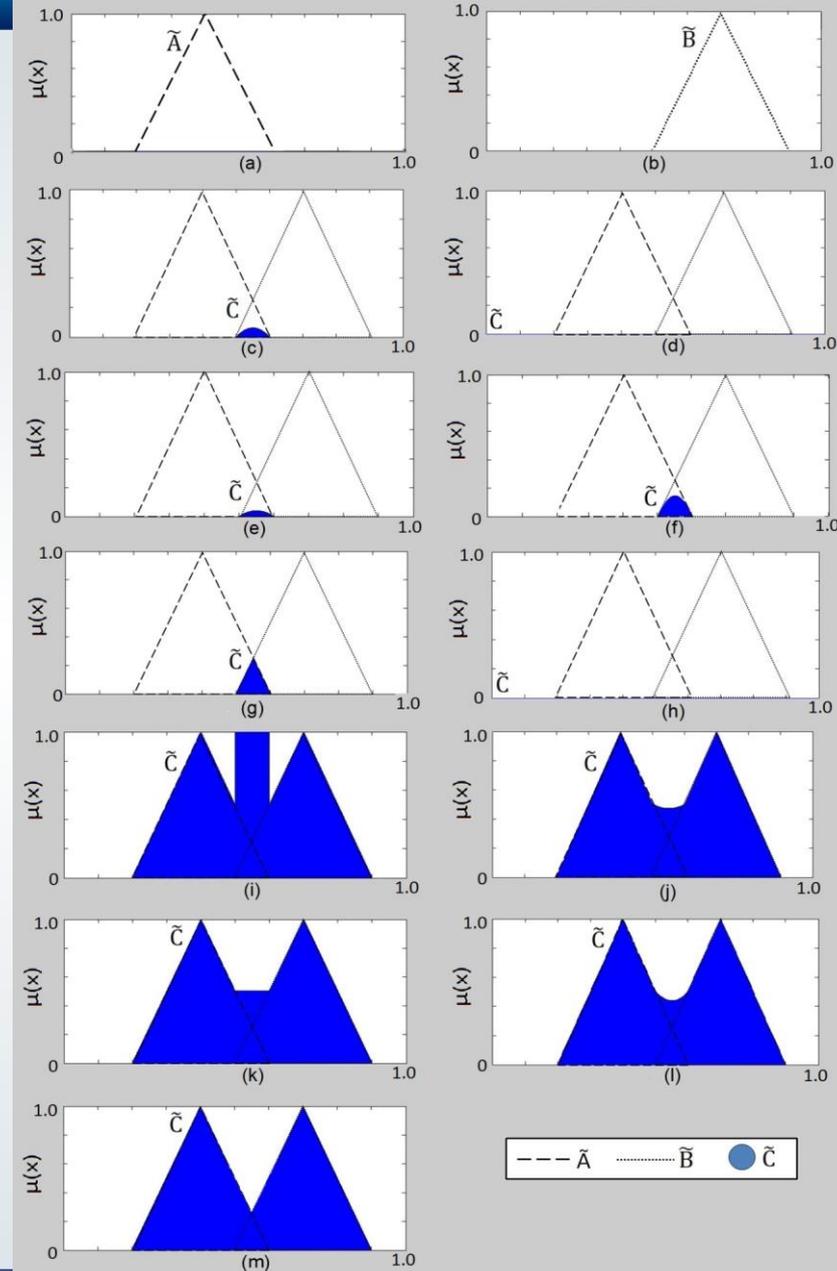
$$\mu_A(x) + \mu_B(y) - \mu_A(x) \cdot \mu_B(y)$$

# Operadores t-conorma

- Operador “Einstein t-conorma”:

$$\frac{\mu_A(x) + \mu_B(y)}{1 + \mu_A(x) \cdot \mu_B(y)}$$

$\tilde{A}$  (0,20, 0,40, 0,60) e  $\tilde{B}$  (0,50, 0,70, 0,90) são agregados para formar o conjunto resultante  $\tilde{C}$ .  
 operadores t-norma produto algébrico (c), produto drástico (d), Einstein t-norma (e), produto Hamacher (f), mínimo (g) e Lukasiewicz t-norma (h).  
 operadores t-conorma soma drástica (i), Einstein t-conorma (j), Lukasiewicz t-conorma (k), soma probabilística (l) e máximo (m).



# Operadores de agregação

- Em problemas de tomada de decisão, o uso de operadores t-norma representa um comportamento pessimista por parte dos tomadores de decisão enquanto o uso de t-conormas representa um comportamento otimista