

ArchiPi

March 3, 2020

0.1 Método de arquimedes para Pi

Considere uma circunferência de diâmetro 1. O número π é exatamente o diâmetro desta circunferência. O método de Arquimedes consiste em considerar, para cada número natural n , os polígonos regulares inscritos e circunscritos, com 2^n lados. O perímetro do polígono inscrito chamaremos de p_n e o do circunscrito P_n . As relações $p_n < \pi < P_n$ são claras e além disso $P_n, p_n \rightarrow \pi$ quando $n \rightarrow \infty$.

Usando relações trigonométricas podemos obter as equações:

$$P_{n+1} = \frac{2P_n p_n}{(P_n + p_n)}$$

$$p_{n+1} = \sqrt{p_n P_{n+1}}$$

```
[13]: import math as m
# usaremos a biblioteca math para a raiz quadrada
def pidearquimedes(n):
    ''' Acha a aproximação inferior e superior até o n-esimo termo '''
    x= 4
    y=2*m.sqrt(2)
    k=2
    while k <= n :
        print( k , " - ", y , " < ", x, "\n")
        xnew = 2*x*y/(x+y)
        y = m.sqrt(xnew*y)
        x = xnew
        k += 1
    return (x+y)/2
```

```
[14]: pidearquimedes(20)
```

```
2 - 2.8284271247461903 < 4
3 - 3.0614674589207187 < 3.3137084989847607
4 - 3.121445152258053 < 3.1825978780745285
5 - 3.1365484905459398 < 3.151724907429257
```

6 - 3.1403311569547534 < 3.144118385245905
7 - 3.1412772509327733 < 3.1422236299424577
8 - 3.141513801144302 < 3.1417503691689674
9 - 3.141572940367092 < 3.1416320807031823
10 - 3.14158772527716 < 3.1416025102568095
11 - 3.1415914215112 < 3.1415951177495893
12 - 3.141592345570118 < 3.1415932696293076
13 - 3.141592576584873 < 3.141592807599645
14 - 3.141592634338563 < 3.1415926920922543
15 - 3.1415926487769856 < 3.141592663215408
16 - 3.141592652386591 < 3.1415926559961966
17 - 3.141592653288993 < 3.141592654191394
18 - 3.141592653514593 < 3.1415926537401933
19 - 3.1415926535709926 < 3.141592653627393
20 - 3.1415926535850924 < 3.1415926535991923

[14]: 3.1415926535903793

O cálculo acima foi feito na aritmética de uma máquina, em ponto flutuante, aqui erros de aproximação são importantes. O programa abaixo usa uma implementação de representação decimal para qualquer precisão.

```
[15]: import decimal

def ArchPi(precision=99):
    # x: circumference of the circumscribed (outside) regular polygon
    # y: circumference of the inscribed (inside) regular polygon

    decimal.getcontext().prec = precision+1
    D=decimal.Decimal

    # max error allowed
    eps = D(1)/D(10**precision)
```

```

# initialize w/ square
x = D(4)
y = D(2)*D(2).sqrt()

ctr = D(0)
while x-y > eps:
    xnew = 2*x*y/(x+y)
    y = D(xnew*y).sqrt()
    x = xnew
    ctr += 1

return str((x+y)/D(2))

```

```
[16]: print(ArchPi(201))
```

```

3.141592653589793238462643383279502884197169399375105820974944592307816406286208
99862803482534211706798214808651328230664709384460955058223172535940812848111745
0284102701938521105559644622948954930381978

```

```
[17]: print(ArchPi(1002))
```

```

3.141592653589793238462643383279502884197169399375105820974944592307816406286208
99862803482534211706798214808651328230664709384460955058223172535940812848111745
02841027019385211055596446229489549303819644288109756659334461284756482337867831
65271201909145648566923460348610454326648213393607260249141273724587006606315588
17488152092096282925409171536436789259036001133053054882046652138414695194151160
94330572703657595919530921861173819326117931051185480744623799627495673518857527
24891227938183011949129833673362440656643086021394946395224737190702179860943702
77053921717629317675238467481846766940513200056812714526356082778577134275778960
91736371787214684409012249534301465495853710507922796892589235420199561121290219
60864034418159813629774771309960518707211349999998372978049951059731732816096318
59502445945534690830264252230825334468503526193118817101000313783875288658753320
83814206171776691473035982534904287554687311595628638823537875937519577818577805
32171226806613001927876611195909216420198902

```