

## **2. Redes Neurais Artificiais**

**Prof. Renato Tinós**

**Depto. de Computação e Matemática (FFCLRP/USP)**

## 2.1. Introdução às Redes Neurais Artificiais (RNAs)

---

2.1.1. Motivação

2.1.2. O que são RNAs?

2.1.3. Áreas de aplicações de RNAs

## 2.1.1. Motivação

- O cérebro funciona de forma diferente dos computadores convencionais
  - Neurônios são de cinco a seis ordens de grandeza mais lentos que as portas lógicas dos micro-processadores
    - » Ordem de grandeza dos eventos
      - Em portas lógicas: nanossegundos ( $10^{-9}$  s)
      - Em neurônios: milissegundos ( $10^{-3}$  s)

## 2.1.1. Motivação

- O cérebro funciona de forma diferente dos computadores convencionais
  - Lentidão compensada por
    - » Grande número de neurônios massivamente conectados
      - Estima-se que haja 10 bilhões de neurônios no córtex humano e 60 trilhões de sinapses
    - » Extrema eficiência na operação
      - Eficiência energética do cérebro é de aproximadamente  $10^{-16}$  J por operação por segundo, enquanto que em computadores é de cerca de  $10^{-6}$  J

## 2.1.1. Motivação

	<b>Computador Von Neumann</b>	<b>Sistema neural biológico</b>
<b>Processador</b>	unidade básica complexa alta velocidade um ou poucos	unidade básica simples baixa velocidade grande número
<b>Memória</b>	separada do processador localizada não-endereçável pelo conteúdo	integrada com processador distribuída endereçável pelo conteúdo
<b>Computação</b>	centralizada seqüencial programas armazenados	distribuída paralela aprendizado
<b>Confiabilidade</b>	muito vulnerável	robusto
<b>Adequação</b>	manipulações num. e simbólica	problemas de percepção
<b>Ambiente operacional</b>	bem definido muito restrito	pouco definido não restrito

## 2.1.1. Motivação

- **Principais partes de um neurônio**

- Dendritos

- » Recebem informações de outros neurônios
    - » As informações fluem dos dendritos para o axônio

- Axônio

- » Transmite informação para outros neurônios
    - » Sinais viajam através dos axônios em forma de impulsos elétricos

## 2.1.1. Motivação

- **Principais partes de um neurônio**
  - Corpo celular (ou Soma)
    - » Combina (processa) informações provenientes dos dendritos
      - Disparo do axônio depende da soma dos impulsos recebidos
        - Limiar de disparo

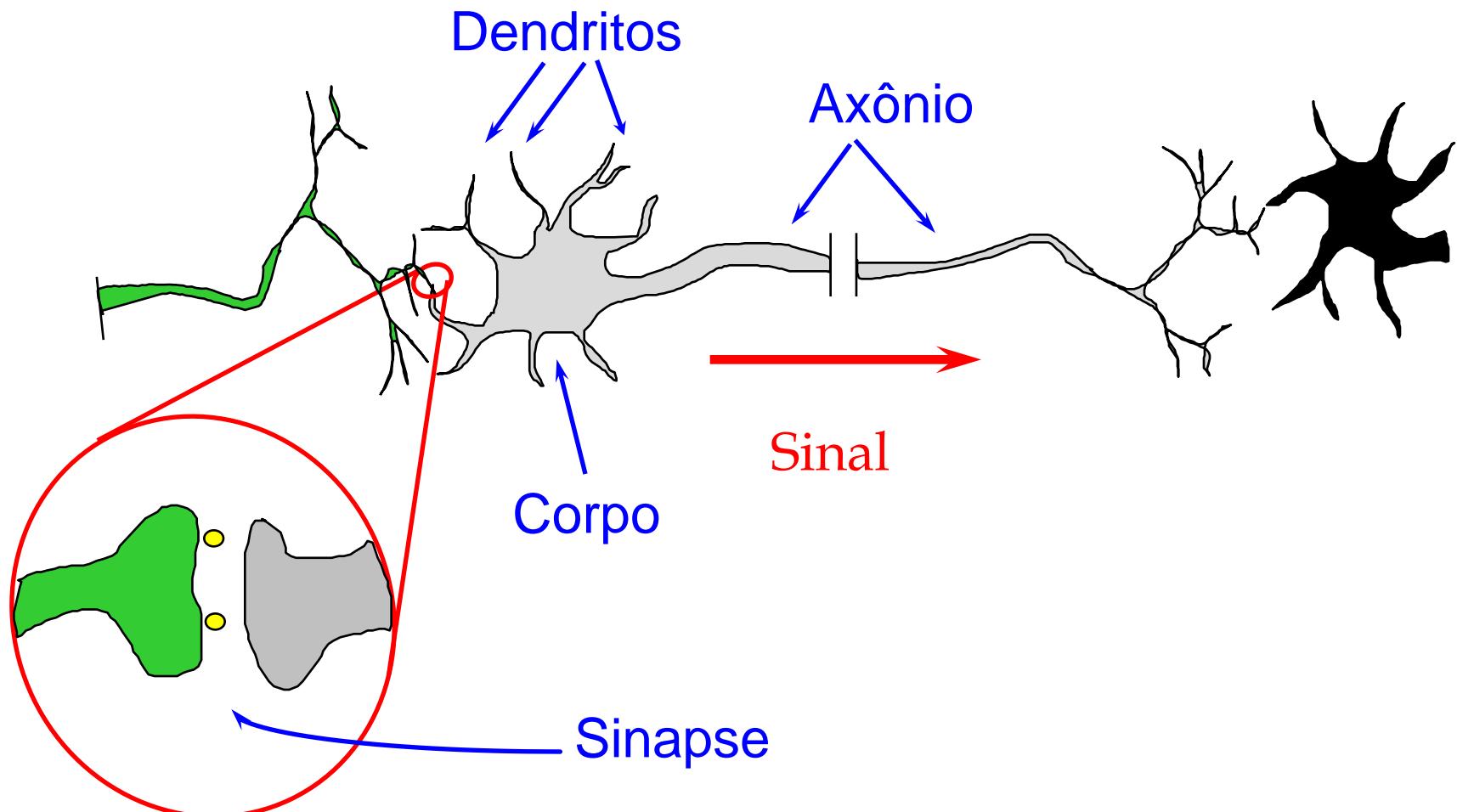
## 2.1.1. Motivação

---

- **Ligaçāo entre neurônios**
  - Sinapse
    - » Permite uma célula influenciar a outra
    - » Transmissão sináptica se faz por um mecanismo de natureza química
    - Através da ação de neurotransmissores

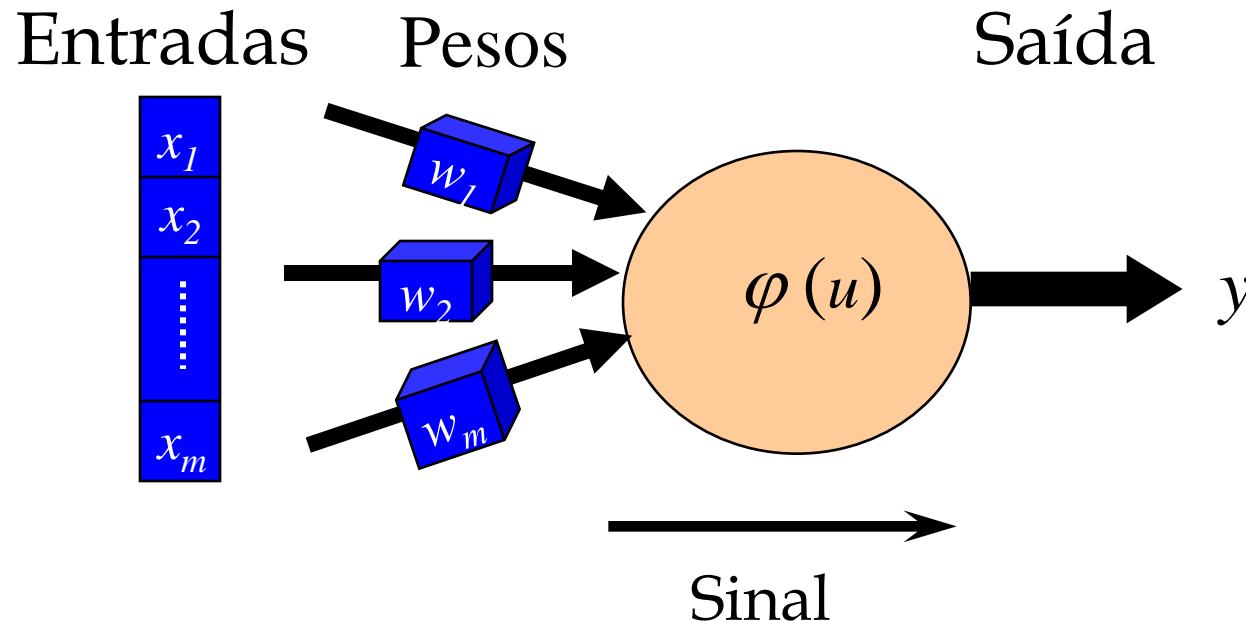
## 2.1.1. Motivação

- Um neurônio simplificado:



## 2.1.1. Motivação

- **Modelo Simples de um neurônio**



$y$  : ativação (saída do neurônio)

$u$  : ativação interna

$$y = \varphi(u) = \varphi\left(\sum_{i=1}^m x_i w_i\right)$$

## 2.1.2. O que são Redes Neurais Artificiais?

- Início

- (1943) McCulloch & Pitts

- » Desenvolvem um modelo matemático de um neurônio (nodo)
    - » Combinação de vários nodos em sistemas neurais produz um elevado poder computacional
      - ❑ Nodos executam funções lógicas simples
      - ❑ Cada nodo pode executar uma função diferente
      - ❑ Qualquer função que puder ser representada por uma combinação de funções lógicas pode ser modelada por uma rede de nodos

## 2.1.2. O que são Redes Neurais Artificiais?

---

- **Sistemas inspirados em algumas propriedades simples do funcionamento do sistema nervoso**
- **Estruturas distribuídas**
  - Formadas por grande número de unidades de processamento (“neurônios”) interligadas por um grande número de conexões (“sinapses”)

## 2.1.2. O que são Redes Neurais Artificiais?

- **Definição de rede neural (Haykin, 2001)**
  - “Uma rede neural é um processador maciçamente e paralelamente distribuído, constituído de unidades de processamento simples, que têm a propensão natural de armazenar conhecimento experimental e torná-lo disponível para o uso. Ela se assemelha ao cérebro em dois aspectos:
    1. O conhecimento é adquirido pela rede a partir de seu ambiente através de um processo de aprendizagem.
    2. Forças de conexão entre neurônios, conhecidas como pesos sinápticos, são utilizadas para armazenar o conhecimento adquirido.”

## 2.1.2. O que são Redes Neurais Artificiais?

- **Algumas definições**

- **Neurônio (artificial)**

- » unidade básica de processamento

- **Peso sináptico**

- » conexão entre neurônios

- **Algoritmo de aprendizagem**

- » modificação dos parâmetros da RNA (Ex.: pesos sinápticos) de uma forma ordenada para alcançar um objetivo dado

- **Arquitetura da RNA**

- » disposição espacial dos neurônios e pesos sinápticos (estrutura)

## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs

- **Aprendizado de Máquina**

- Área da Inteligência Artificial
- Objetivos
  - » Desenvolvimento de ferramentas computacionais capazes de tomar decisões e resolver problemas baseadas em experiências acumuladas
  - » Desenvolvimento de técnicas computacionais capazes de **adquirir e armazenar conhecimento de forma automática**

## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs

- **Componentes fundamentais de um sistema de AM**
  - Representação
    - » Modo de representar o conhecimento adquirido
  - Raciocínio
    - » Habilidade em resolver problemas
  - Aprendizado
    - » Utilização de informação para aperfeiçoar o conhecimento adquirido

## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs

- **Categorias de sistemas de aprendizado**

- **Simbólico**

- » Desenvolve representações simbólicas do conhecimento
      - As representações, geralmente, podem ser facilmente interpretadas por seres-humanos

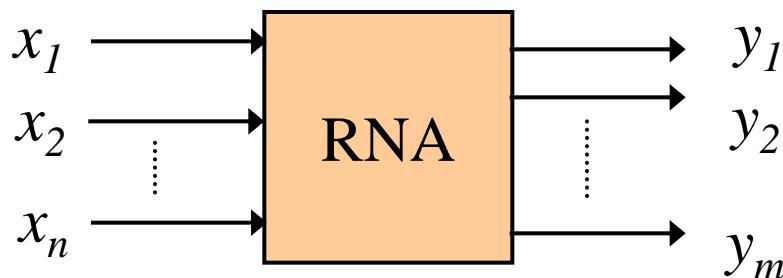
- **Não-simbólico**

- » Desenvolve representações próprias do conhecimento
      - As representações, geralmente, não são facilmente interpretadas por seres-humanos
      - Entre as técnicas não-simbólicas, destaca-se as técnicas conexionistas
        - Redes Neurais Artificiais

## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs

- Basicamente, RNAs são aplicadas em tarefas que envolvem a **aproximação de funções**

- $y = f(x)$
- Mapeamento entrada-saída



- No aprendizado supervisionado, a função  $f(\cdot)$  é estimada através de um conjunto de entradas e saídas
  - » Conjunto de treinamento

## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs

- Dados pares  $(x, f(x))$ , inferir  $f(\cdot)$

Ex.:

$x$	$f(x)$
1	1
2	4
3	9
4	16
5	?

**Observação:**

Dada uma amostra finita, é muito difícil determinar a verdadeira função  $f(\cdot)$

**Abordagem:**

- Encontre uma **hipótese (modelo)** através dos exemplos de treinamento
- Valide esta hipótese através de exemplos de teste
- Assuma que a hipótese se repita para exemplos futuros

## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs

- Em geral, um conjunto de exemplos é dividido em dois subconjuntos disjuntos:
  - **conjunto de treinamento** que é usado para o aprendizado do conceito e o
  - **conjunto de teste** que é usado para medir o grau de efetividade do conceito aprendido
- Os subconjuntos são disjuntos para assegurar que as medidas obtidas utilizando o conjunto de teste sejam de um conjunto diferente do usado para realizar o aprendizado, tornando a medida estatisticamente válida

## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs

- **Aproximação de funções**

- Saídas assumem valores discretos

- » Reconhecimento de padrões

- Exemplos:

- Classificação
      - Clusterização

- Saídas assumem valores contínuos

- » Regressão

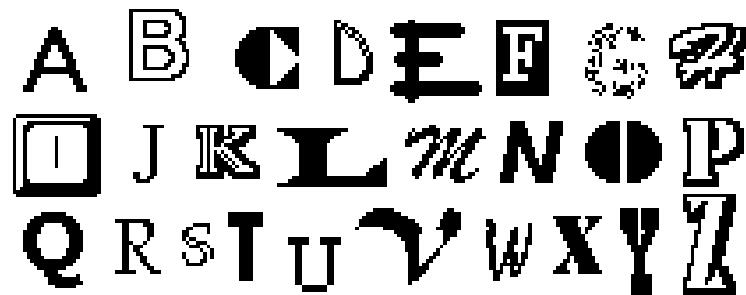
- Exemplos:

- Mapeamento estático de entrada saída de funções com valores contínuos
      - Associação de Padrões (memória associativa)
      - Previsão de séries temporais
      - Filtragem

## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs

- **Classificação**

- Rede classifica novas entradas em uma entre várias categorias discretas
- Exemplo
  - » Reconhecimento de caracteres



## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs



Greater earless lizard (*Cophosaurus texanus*), identified by  
B kimmel 13:26, 26 October 2005 (UTC)  
Image taken in Big Bend NP, TX, USA by User:Dschwen

espécime	massa em gramas	comprimento da passagem de ar do focinho em milímetros	dimensão do membro posterior em milímetros	sexo
1	5.526	59	113.5	F
2	10.401	75	142	M
3	9.213	69	124	F
4	8.953	67.5	125	F
5	7.063	62	129.5	M
6	6.61	62	123	F
7	11.273	74	140	M
8	2.447	47	97	F
9	15.493	86.5	162	M
10	9.004	69	126.5	F
11	8.199	70.5	136	M
12	6.601	64.5	116	F
13	7.622	67.5	135	M
14	10.067	73	136.5	M
15	10.091	73	135.5	M
16	10.888	77	139	F
17	7.61	61.5	118	M
18	7.733	66.5	133.5	M
19	12.015	79.5	150	M
20	10.049	74	137	M
21	5.149	59.5	116	F
22	9.158	68	123	F
23	12.132	75	141	M
24	6.978	66.5	117	F
25	6.89	63	117	?



## Bank Marketing Data Set

[Download: Data Folder](#) [Data Set Description](#)

**Abstract:** The data is related with direct marketing campaigns (phone calls) of a Portuguese banking institution. The classification goal is to predict if the client will subscribe a term deposit (variable y).

Data Set Characteristics:	Multivariate	Number of Instances:	45211	Area:	Business
Attribute Characteristics:	Real	Number of Attributes:	17	Date Donated	2012-02-14
Associated Tasks:	Classification	Missing Values?	N/A	Number of Web Hits:	956293

### Source:

Moro et al., 2014] S. Moro, P. Cortez and P. Rita. A Data-Driven Approach to Predict the Success of Bank Telemarketing. Decision Support Systems, Elsevier, 62:22-31, June 2014

### Attribute Information:

Input variables:

# bank client data:

1 - age (numeric)

2 - job : type of job (categorical: 'admin.', 'blue-collar', 'entrepreneur', 'housemaid', 'management', 'retired', 'self-employed', 'services', 'student', 'technician', 'unemployed', 'unknown')

3 - marital : marital status (categorical: 'divorced', 'married', 'single', 'unknown'; note: 'divorced' means divorced or widowed)

4 - education (categorical: 'basic.4y', 'basic.6y', 'basic.9y', 'high.school', 'illiterate', 'professional.course', 'university.degree', 'unknown')

5 - default: has credit in default? (categorical: 'no', 'yes', 'unknown')

6 - housing: has housing loan? (categorical: 'no', 'yes', 'unknown')

7 - loan: has personal loan? (categorical: 'no', 'yes', 'unknown')

# related with the last contact of the current campaign:

8 - contact: contact communication type (categorical: 'cellular', 'telephone')

9 - month: last contact month of year (categorical: 'jan', 'feb', 'mar', ..., 'nov', 'dec')

10 - day\_of\_week: last contact day of the week (categorical: 'mon', 'tue', 'wed', 'thu', 'fri')

11 - duration: last contact duration, in seconds (numeric). Important note: this attribute highly affects the output target (e.g., if duration=0 then y='no'). Yet, the duration is not known in advance and should be discarded if the intention is to have a realistic predictive model.

# other attributes:

12 - campaign: number of contacts performed during this campaign and for this client (numeric, includes last contact)

13 - pdays: number of days that passed by after the client was last contacted from a previous campaign (numeric; 999 means client was not previously contacted)

14 - previous: number of contacts performed before this campaign and for this client (numeric)

15 - poutcome: outcome of the previous marketing campaign (categorical: 'failure', 'nonexistent', 'success')

# social and economic context attributes

16 - emp.var.rate: employment variation rate - quarterly indicator (numeric)

17 - cons.price.idx: consumer price index - monthly indicator (numeric)

18 - cons.conf.idx: consumer confidence index - monthly indicator (numeric)

19 - euribor3m: euribor 3 month rate - daily indicator (numeric)

20 - nr.employed: number of employees - quarterly indicator (numeric)

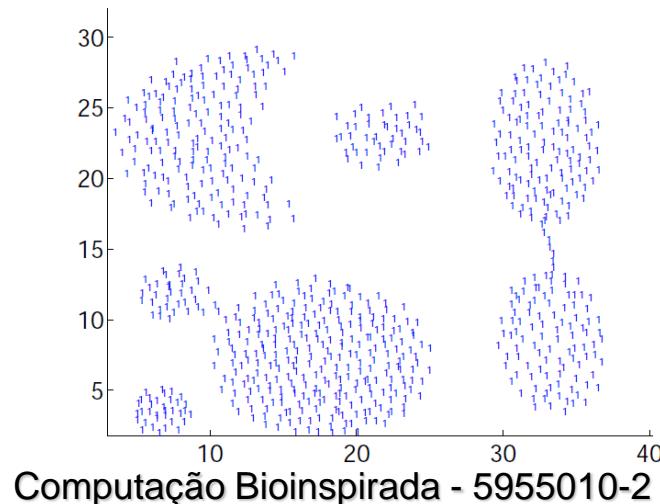
Output variable (desired target):

21 - y - has the client subscribed a term deposit? (binary: 'yes', 'no')

## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs

- **Clusterização (ou categorização)**

- Rede explora semelhanças entre padrões e agrupa padrões de acordo com a semelhança
  - » Aprendizado não-supervisionado
  - » Análise de dados
    - Extrai informações de um conjunto de dados
  - » Exemplos
    - Mineração de dados
    - Compressão de dados



## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs

- Clusterização

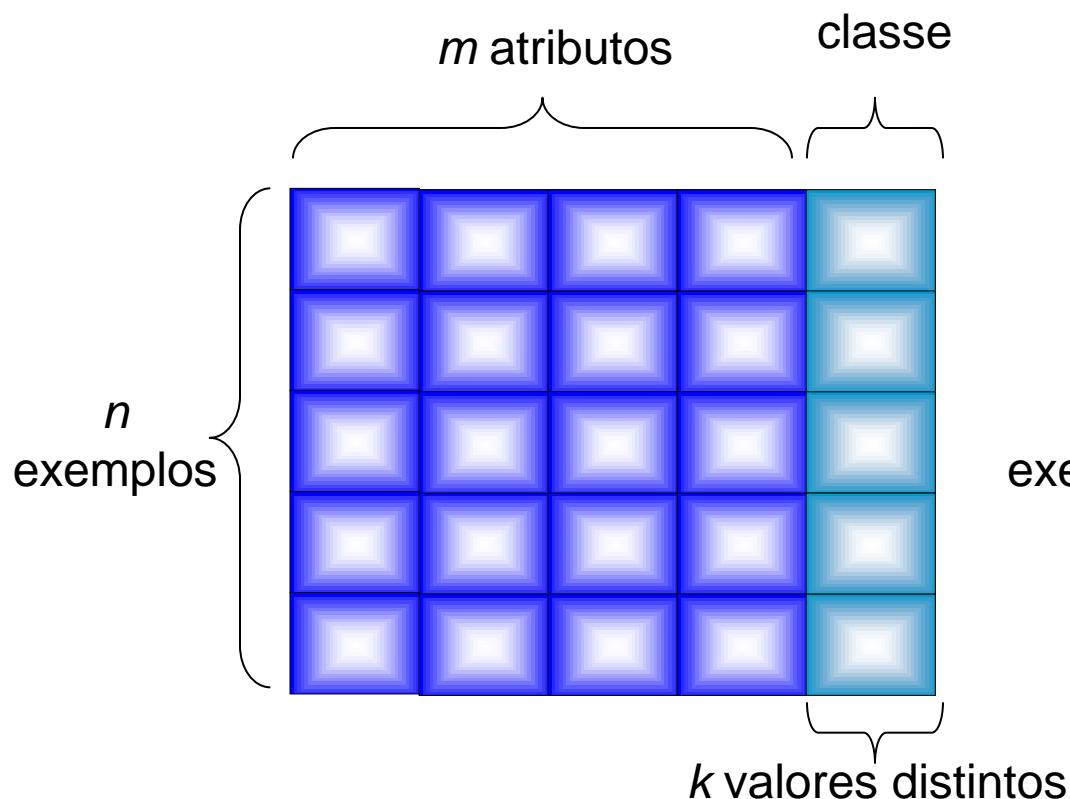
- Exemplo:

- » Dez exemplos ( $n=10$ )
    - » Três atributos ( $m=3$ ): Idade, tipo de veículo (**Esporte**, **Van**, **Caminhão**) e cor do veículo
    - » Neste caso, não há associação explícita de algum atributo com uma determinada classe

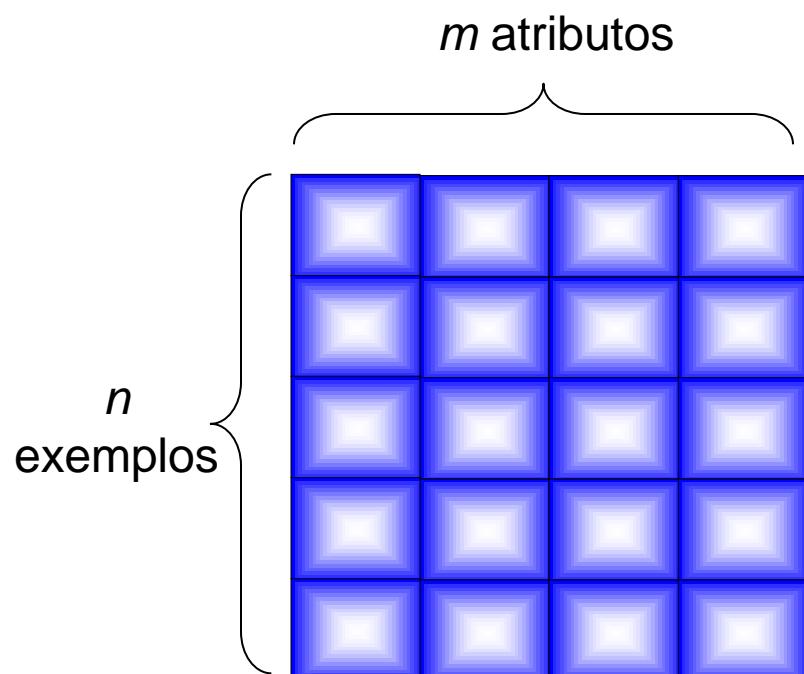
<b><i>Idade</i></b>	<b><i>Veículo</i></b>	<b><i>Cor</i></b>
20	V	preto
30	V	verde
25	C	azul
30	E	branco
40	E	azul
20	C	preto
30	V	branco
25	V	azul
40	V	Verde
20	E	azul

## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs

- No Aprendizado Supervisionado, cada exemplo é rotulado segundo sua classe



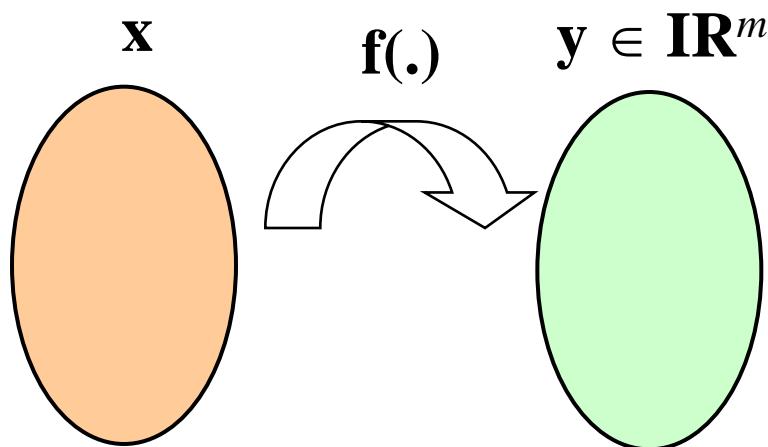
- No Aprendizado Não Supervisionado, cada exemplo não possui classe associada



## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs

- ### Regressão

- Rede associa novas entradas a saídas que assumem valores contínuos
- Para isso, deve reproduzir da melhor maneira o mapeamento entrada-saída da função  $f(.)$



## 2.1.3. Áreas de Aplicações de RNAs

- Regressão

- Exemplo

- » Dez exemplos ( $n=10$ )
    - » Dois atributos ( $m=2$ ): Idade e tipo de veículo (*Esporte*, *Van*, *Caminhão*)
    - » Despesa indica quanto a pessoa gastou em manutenção
    - » Atributo dependente (classe) é *numérico*

<i>Idade</i>	<i>Veículo</i>	<i>Despesa</i>
20	V	\$200
30	V	\$150
25	C	\$300
30	E	\$220
40	E	\$400
20	C	\$80
30	V	\$100
25	V	\$125
40	V	\$500
20	E	\$420

# 1.4. Áreas de Aplicações de RNAs

- **Exemplos de Software**

- Bibliotecas em diversas linguagens
  - » Bibliotecas em Matlab, R
  - » Theano (Phyton)
  - » TensorFlow (Google Brain)
- Simuladores
  - » Stuttgart Neural Network Simulator (SNNS), Emergent, Neural Lab
- Software para AM
  - » Weka (Java), Scikit Learn (Phyton)

# 1.4. Áreas de Aplicações de RNAs

## • Hardware

The screenshot shows the IBM AI Research homepage. A large image at the top features a hand holding a gold-colored AI chip over a complex circuit board. To the left, a text box reads: "Hardware for AI. Much of today's computation remains tied to hardware built for spreadsheets and databases. When used for AI, it is power-hungry and inefficient. IBM is pushing the physics of AI to deliver radical improvement over the next decade, with innovation and co-development from algorithms to systems to devices." Below this is a blue button labeled "Exploring the future of AI →". At the bottom, there are sections for "Latest news" and "Featured Projects". The "Featured Projects" section includes three cards: "AI Optimized Systems Click Logs Benchmark" (a bar chart comparing Spinnaker (Single Cloud) and IBM Deep Learning (DK)), "A data-centric approach to systems" (an image of a server rack), and "TrueNorth: Low-power inference engine" (a diagram of the chip structure).

The screenshot shows a Nature Communications article page. The header includes the journal logo and navigation links for "Search", "E-alert", "Submit", and "Login". The main title is "Neuromorphic computing with multi-memristive synapses" by Irem Boybat, Manuel Le Gallo, S. R. Nandakumar, Timoleon Moraitis, Thomas Parnell, Tomas Tuma, Bipin Rajendran, Yusuf Leblebici, Abu Sebastian, and Evangelos Eleftheriou. It was published on 28 June 2018. The abstract section begins with: "Neuromorphic computing has emerged as a promising avenue towards building the next generation of intelligent computing systems. It has been proposed that memristive devices, which exhibit history-dependent conductivity modulation, could efficiently represent the synaptic weights in artificial neural networks. However, precise modulation of the device conductance over a wide dynamic range, necessary to maintain high network accuracy, is proving to be challenging. To address this, we present a multi-memristive synaptic architecture with an efficient global counter-based arbitration scheme. We focus on phase change memory devices, develop a comprehensive model and demonstrate via simulations the effectiveness of the concept for both spiking and non-spiking neural networks. Moreover, we present experimental results involving over a million phase change memory devices for unsupervised learning of temporal correlations using a spiking neural network. The work presents a significant step towards the realization of large-scale and energy-efficient neuromorphic computing systems."

<https://towardsdatascience.com/how-to-make-your-own-deep-learning-accelerator-chip-1ff69b78ece4>

# Comentários

- Referências

- Anderson, J. A. *An introduction to neural networks*. MIT Press, 1995.
  - » Capítulos 1 e 2
- Haykin, S. S.. *Redes neurais: princípios e prática*. 2<sup>a</sup> ed., Bookman, 2001.
  - » Capítulo 1 e Seção 2.10
- Braga, A.P.; Carvalho, A.C.P.L.F. & Ludermir, T.B.. *Redes neurais artificiais: Teoria e Aplicações*. LTC, 2000.
  - » Capítulo 1