

## **Lista da aula 1**

Questão 1: Considerando as regras de layout apresentadas, identifique no próprio layout abaixo 8 violações de regras de layout. Assuma que os contatos são de  $2 \times 2 \mu\text{m}$ . Explique cada uma das violações.

### **Regras de Layout:**

#### **N+/P+ (source /drain/tap) diffusion**

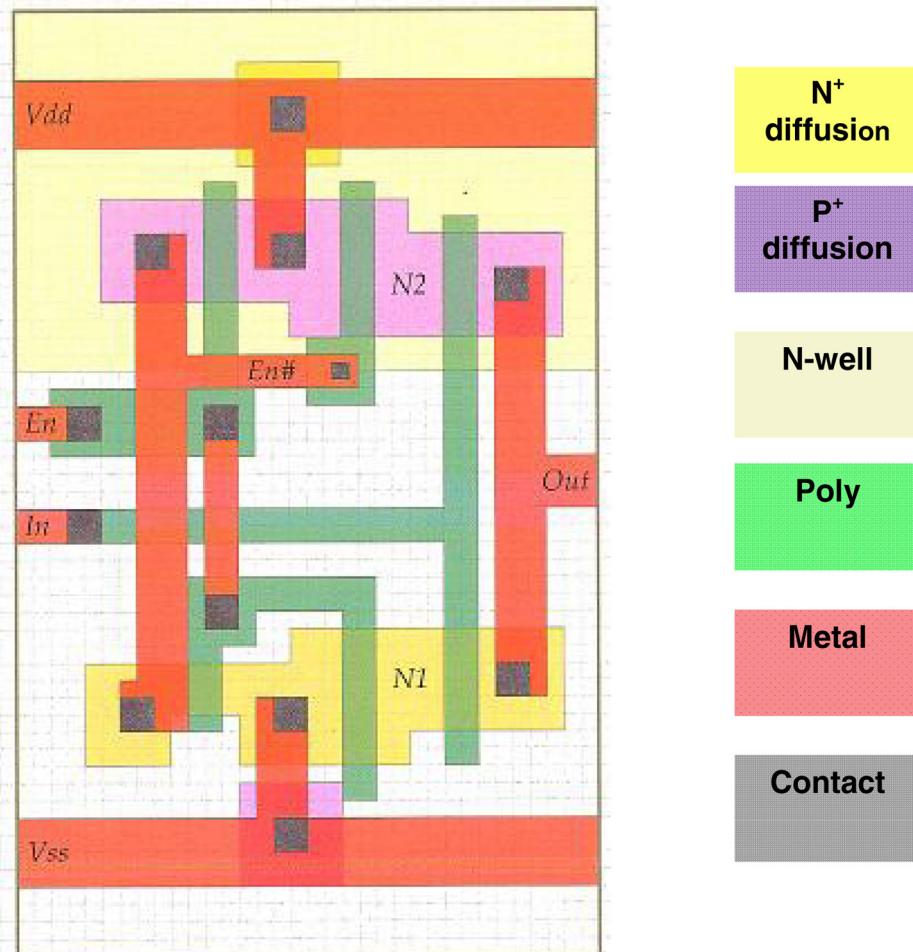
D1.	Minimum width	3.0 $\mu\text{m}$
D2.	Minimum spacing	2.0 $\mu\text{m}$
D3.	Minimum S/D diffusion-over-gate poly overlap	3.0 $\mu\text{m}$

#### **Poly**

P1.	Minimum width	2.0 $\mu\text{m}$
P2.	Minimum spacing (field poly & stacked gates)	3.0 $\mu\text{m}$
P3.	Minimum field poly to source/drain diffusion spacing	1.0 $\mu\text{m}$
P4.	Minimum field poly to tap diffusion spacing	0.0 $\mu\text{m}$
P5.	Minimum poly gate end cap	2.0 $\mu\text{m}$

#### **Contact**

C1.	Minimum width	2.0 $\mu\text{m}$
C2.	Minimum spacing	2.0 $\mu\text{m}$
C3.	Minimum spacing to gate poly	2.0 $\mu\text{m}$
C4.	Minimum diffusion-over-contact overlap	2.0 $\mu\text{m}$
C5.	Minimum poly-over-contact overlap	1.0 $\mu\text{m}$



Questão 2: Procure na internet pelo Semicondutor Industry Association (SIA) Roadmap. Dentre as informações disponíveis fale um pouco das necessidades previstas para o desempenho da litografia no ano de 2025. Cite por exemplo comprimento de canal físico, precisão de alinhamento, tamanho do campo de exposição, etc.

Questão 3: Em microeletrônica muito se fala de controle de processo. Explique o que as tabelas sobre litografia querem dizer quando mencionam por exemplo “overlay (nm) = 3nm  $6\sigma$ ”. Do ponto de vista prático, o que quer dizer isso? E se fosse  $3\sigma$ ? Como você explicaria isso a um leigo?

Questão 4: Busque informações sobre o custo de um jogo de máscaras para processos de ponta (tecnologia melhor que 100nm).