

Técnica da Penalidade

Consiste em atribuir ao respectivo grau de liberdade restrito um valor muito grande na sua posição da diagonal principal.

Este procedimento é similar, como será visto à frente, a atribuir um elemento nesta posição restrita com rigidez “infinita”, que leve o deslocamento deste grau de liberdade a ser nulo.

Assim, seja o sistema linear (eq.42), com a imposição das linhas “2” e “j”:

$$U_2 = 0 \quad \text{e} \quad U_j = 0$$

Assim, pela técnica da penalidade, o sistema linear final fica:

$$\begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} & .. & k_{1j} & k_{13nn} \\ k_{21} & \infty & k_{23} & .. & k_{2j} & k_{23nn} \\ k_{31} & k_{32} & k_{33} & .. & k_{3j} & k_{33nn} \\ .. & .. & .. & .. & .. & .. \\ k_{j1} & k_{j2} & k_{j3} & .. & \infty & k_{j3nn} \\ k_{3nn1} & k_{3nn2} & k_{3nn3} & .. & k_{3nnj} & k_{3nn3nn} \end{bmatrix} \cdot \begin{Bmatrix} U_1 \\ U_2 \\ U_3 \\ .. \\ U_j \\ U_{3nn} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} F_1 \\ F_2 \\ F_3 \\ .. \\ F_j \\ F_{3nn} \end{Bmatrix}$$

Técnica da Penalidade

Início da Rotina CondContPenalty(Kest,Fest,nn,COND)

// Input:

// Kest: matriz de rigidez da estrutura

// Fest: vetor de forças de toda a estrutura

/ nn: numero de nós da estrutura

//COND: vetor que indica se grau de liberdade está livre (0) ou impedido (1)

// Output:

// Kest: matriz de rigidez da estrutura com condições de contorno

// Fest: vetor de forças de toda a estrutura com condições de contorno

//Declaração de variáveis

Inteiros nn,Cond(3nn)

Real Kest(3nn,3nn), Fest(3nn), INF

INF = 0

Fazer i de 1 até 3nn

Fazer j de 1 até 3nn

 INF = Max(INF, modulo(Kest(i,j))

 Fim de Fazer j

 Fim de Fazer i

 INF <- INF*1E10

 Fazer i de 1 até 3nn

 Se (Cond(i) = 1) então

 Kest(i,i) = INF

 Fim entao

 Fim de Fazer i

Fim da Rotina CondContPenalty

Resolver sistema

Linear...

$$[Kest]_{3nn \times 3nn} \cdot \{Uest\}_{3nn} = \{Fest\}_{3nn}$$

Métodos Diretos: Gauss (matriz cheia, banda, skyline)
Iterativos: Gradientes Conjugados

ESFORÇOS FINAIS

Após o cálculo dos deslocamentos dos nós, os esforços podem ser obtidos, para o **elemento genérico “j”**, mediante o uso da combinação linear (ou efeito final) dada por:

$$E_j = (f_p)_j + (k)_j \cdot (\delta)_j$$

$$\begin{Bmatrix} E_1 \\ E_2 \\ E_3 \\ E_4 \\ E_5 \\ E_6 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} f_1 \\ f_2 \\ f_3 \\ f_4 \\ f_5 \\ f_6 \end{Bmatrix} + \begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} & k_{14} & k_{15} & k_{16} \\ k_{21} & k_{22} & k_{23} & k_{24} & k_{25} & k_{26} \\ k_{31} & k_{32} & k_{33} & k_{34} & k_{35} & k_{36} \\ k_{41} & k_{42} & k_{43} & k_{44} & k_{45} & k_{46} \\ k_{51} & k_{52} & k_{53} & k_{54} & k_{55} & k_{56} \\ k_{61} & k_{62} & k_{63} & k_{64} & k_{65} & k_{66} \end{bmatrix} \cdot \begin{Bmatrix} \delta_1 \\ \delta_2 \\ \delta_3 \\ \delta_4 \\ \delta_5 \\ \delta_6 \end{Bmatrix}$$

Lembrando que a matriz k é a matriz de rigidez do elemento no **sistema local**. Os deslocamentos δ são os seis valores do elemento no **sistema local**. O vetor dos termos de f_p são relativos as cargas distribuídas.



Note que a resolução sistema linear final da estrutura fornece todos os deslocamentos da estrutura no **sistema global**.

Desta forma, para cada barra é necessário obter os deslocamentos no **sistema local**, assim, primeiramente, isolam-se os deslocamentos do elemento, ou seja, para um elemento genérico “e”, com nós inicial e final, respectivamente, “i” e “j”; a lei de endereçamento pode ser aplicada, de modo a se ter os deslocamentos do elemento no sistema global indicado por:

$$\begin{Bmatrix} U_1 \\ U_2 \\ U_3 \\ U_4 \\ U_5 \\ U_6 \end{Bmatrix}^e = \begin{Bmatrix} U_{est}(3 \cdot i - 2) \\ U_{est}(3 \cdot i - 1) \\ U_{est}(3 \cdot i) \\ U_{est}(3 \cdot j - 2) \\ U_{est}(3 \cdot j - 1) \\ U_{est}(3 \cdot j) \end{Bmatrix}$$

Neste ponto, é necessário transformar os deslocamentos do elemento $\{U\}^e$ para o **sistema local**, por:

$$\{\delta\}_{6 \times 1}^e = [R]^e \cdot \{U\}_{6 \times 1}^e$$

$$\begin{Bmatrix} E_1 \\ E_2 \\ E_3 \\ E_4 \\ E_5 \\ E_6 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} f_1 \\ f_2 \\ f_3 \\ f_4 \\ f_5 \\ f_6 \end{Bmatrix} + \begin{Bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} & k_{14} & k_{15} & k_{16} \\ k_{21} & k_{22} & k_{23} & k_{24} & k_{25} & k_{26} \\ k_{31} & k_{32} & k_{33} & k_{34} & k_{35} & k_{36} \\ k_{41} & k_{42} & k_{43} & k_{44} & k_{45} & k_{46} \\ k_{51} & k_{52} & k_{53} & k_{54} & k_{55} & k_{56} \\ k_{61} & k_{62} & k_{63} & k_{64} & k_{65} & k_{66} \end{Bmatrix} \cdot \begin{Bmatrix} \delta_1 \\ \delta_2 \\ \delta_3 \\ \delta_4 \\ \delta_5 \\ \delta_6 \end{Bmatrix}$$

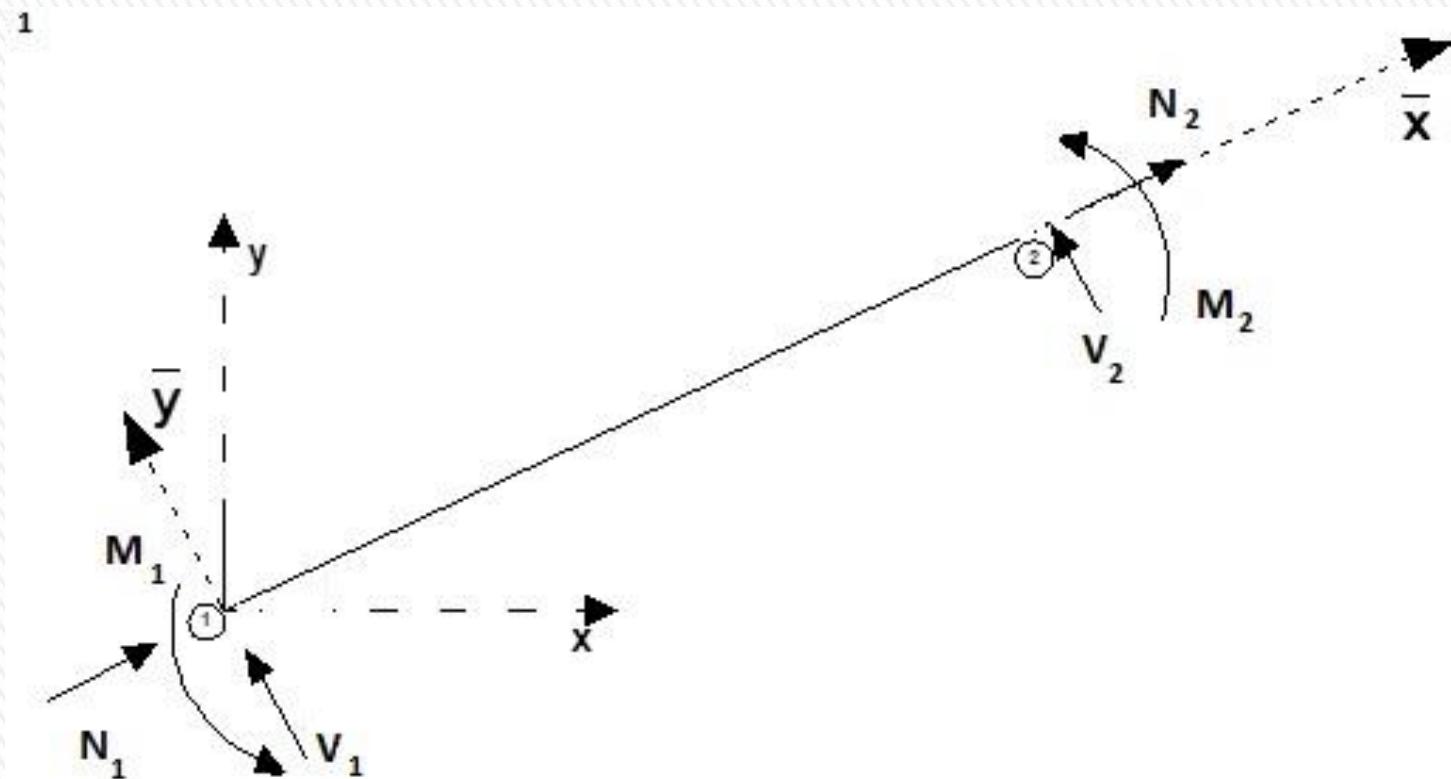


Desta forma, obtém os esforços de cada elemento, onde cada um dos termos do vetor $\{E\}_6$ representa os seguintes esforços, no **sistema local**:

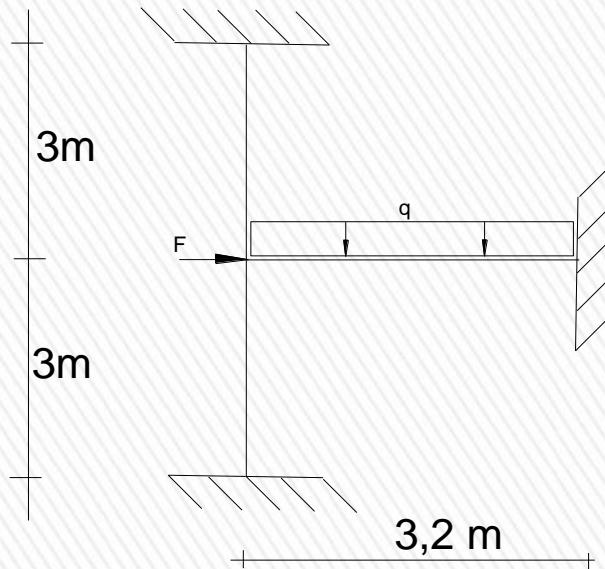
E_1 e E_4 : esforço normal do nó inicial e final;

E_2 e E_5 : esforço cortante do nó inicial e final;

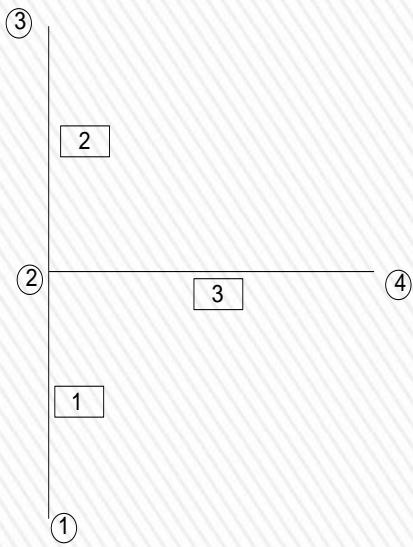
E_3 e E_6 : momento fletor do nó inicial e final;



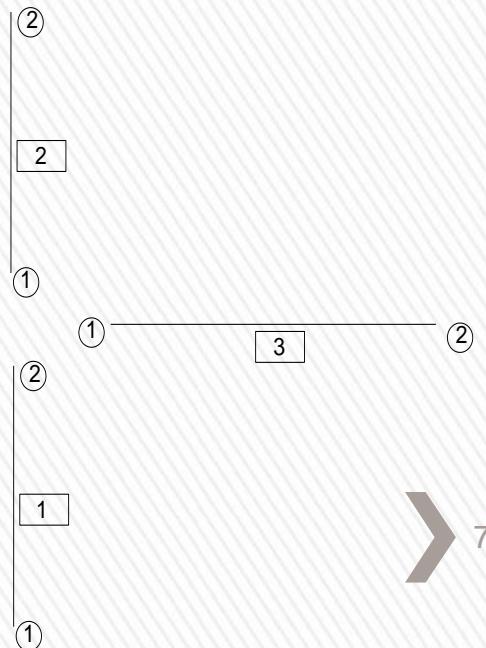
Exemplo: Obtenha via MEF os deslocamentos e esforços para o pórtico plano abaixo. Seção quadrada de lado 15 cm.
 $q = 8 \text{ kN/m}$. $F = 50 \text{ kN}$ $E = 21 \text{ MPa}$



Resolução:



Sistema Global



Sistema Local

Exemplo

$$A = 0,0225\text{m}^2$$

$$I = 4,21875\text{E-5 m}^4$$

Barra 1 = Barra 2

$$k^{1=2} = \begin{bmatrix} 157,5 & 0 & 0 & -157,5 & 0 & 0 \\ 0 & 0,39375 & 0,590625 & 0 & -0,39375 & 0,590625 \\ 0 & 0,590625 & 1,18125 & 0 & -0,590625 & 0,590625 \\ -157,5 & 0 & 0 & 157,5 & 0 & 0 \\ 0 & -0,39375 & -0,590625 & 0 & 0,39375 & -0,590625 \\ 0 & 0,590625 & 0,590625 & 0 & -0,590625 & 1,18125 \end{bmatrix}$$

$$[R]^T = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Exemplo

Barra 3

$$k^3 = \begin{bmatrix} 147,65625 & 0 & 0 & -147,65625 & 0 & 0 \\ 0 & 0,32444 & 0,5191 & 0 & -0,32444 & 0,5191 \\ 0 & 0,5191 & 1,1074 & 0 & -0,5191 & 0,5537 \\ -147,65625 & 0 & 0 & 147,65625 & 0 & 0 \\ 0 & -0,32444 & -0,5191 & 0 & 0,32444 & -0,5191 \\ 0 & 0,5191 & 0,5537 & 0 & -0,5191 & 1,1074 \end{bmatrix}$$

$$[R]^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

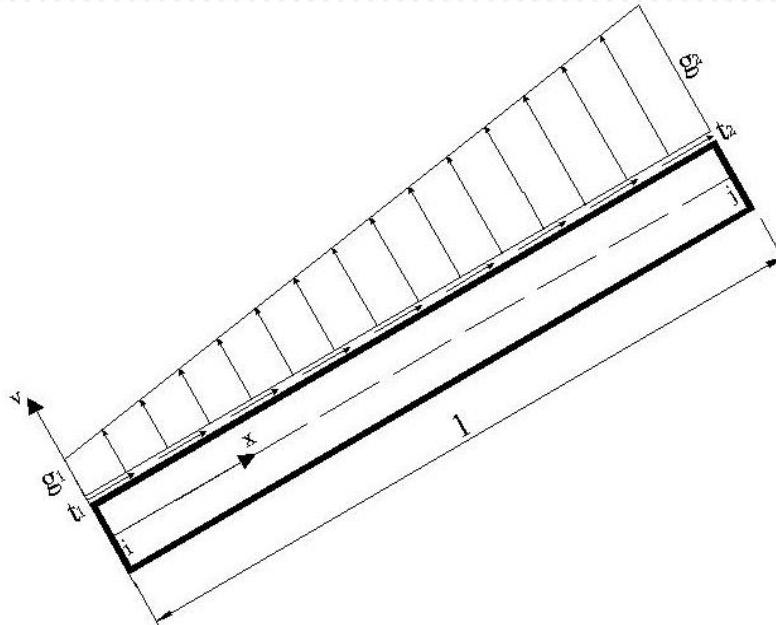


Exemplo

Forças Nodais Equivalentes:
Somente na Barra 3:

$$f_p^3 = \begin{Bmatrix} 0 \\ -12,8 \\ -6,8267 \\ 0 \\ -12,8 \\ 6,8267 \end{Bmatrix}$$

$$\{f_p\} = \begin{Bmatrix} \left(\frac{1}{3} \cdot t_1 + \frac{1}{6} \cdot t_2\right) \cdot \ell \\ \left(\frac{7}{20} \cdot g_1 + \frac{3}{20} \cdot g_2\right) \cdot \ell \\ \left(\frac{1}{20} \cdot g_1 + \frac{1}{30} \cdot g_2\right) \cdot \ell^2 \\ \left(\frac{1}{6} \cdot t_1 + \frac{1}{3} \cdot t_2\right) \cdot \ell \\ \left(\frac{3}{20} \cdot g_1 + \frac{7}{20} \cdot g_2\right) \cdot \ell \\ \left(-\frac{1}{30} \cdot g_1 - \frac{1}{20} \cdot g_2\right) \cdot \ell^2 \end{Bmatrix}$$



Exemplo

Matriz de rigidez e vetor de forças da estrutura
sem aplicar condições de contorno:

$$Kest = \begin{bmatrix} 0,39375 & 0 & -0,590625 & -0,39375 & 0 & -0,590625 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 157,5 & 0 & 0 & -157,5 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -0,590625 & 0 & 1,18125 & 0,590625 & 0 & 0,590625 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -0,39375 & 0 & 0,590625 & 148,44375 & 0 & 0 & -0,39375 & 0 & -0,590625 & -147,65625 & 0 & 0 \\ 0 & -157,5 & 0 & 0 & 315,32444 & 0,5191 & 0 & -157,5 & 0 & 0 & -0,32444 & 0,5191 \\ -0,590625 & 0 & 0,590625 & 0 & 0,5191 & 3,4699 & 0,590625 & 0 & 0,590625 & 0 & -0,5191 & 0,5537 \\ 0 & 0 & 0 & -0,39375 & 0 & 0,590625 & 0,39375 & 0 & 0,590625 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -157,5 & 0 & 0 & 157,5 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -0,590625 & 0 & 0,590625 & 0,590625 & 0 & 1,18125 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -147,65625 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 147,65625 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -0,32444 & -0,5191 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0,32444 & -0,5191 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0,5191 & 0,5537 & 0 & 0 & 0 & 0 & -0,5191 & 1,1074 \end{bmatrix}$$

$$\{Fest\}^T = \{0 \quad 0 \quad 0 \quad 50 \quad -12,8 \quad -6,8267 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad -12,8 \quad 6,8267\}$$

Exemplo

Impondo as condições de contorno, por exemplo, aplicando a técnica de “zeros” e “uns”, tem-se a matriz e o vetor de forças alterados para:

kest =

```
1.0000      0      0      0      0      0      0      0      0      0      0      0      0      0
  0  1.0000      0      0      0      0      0      0      0      0      0      0      0      0
  0      0  1.0000      0      0      0      0      0      0      0      0      0      0      0
  0      0      0  148.4437      0      0      0      0      0      0      0      0      0      0
  0      0      0      0  315.3244  0.5191      0      0      0      0      0      0      0      0
  0      0      0      0      0.5191  3.4699      0      0      0      0      0      0      0      0
  0      0      0      0      0      0  1.0000      0      0      0      0      0      0      0
  0      0      0      0      0      0      0  1.0000      0      0      0      0      0      0
  0      0      0      0      0      0      0      0  1.0000      0      0      0      0      0
  0      0      0      0      0      0      0      0      0  1.0000      0      0      0      0
  0      0      0      0      0      0      0      0      0      0  1.0000      0      0      0
  0      0      0      0      0      0      0      0      0      0      0  1.0000      0      0
  0      0      0      0      0      0      0      0      0      0      0      0  1.0000
```

$$\{Fest\}^T = \{0 \quad 0 \quad 0 \quad 50 \quad -12,8 \quad -6,8267 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0\}$$

Resolvendo sistema linear...

Exemplo

```
>> inv(kest)*Fest
```

```
ans =
```

```
0  
0  
0  
0.3368  
-0.0374  
-1.9618  
0  
0  
0  
0  
0
```

$$\{U_{est}\}^T = \{0 \ 0 \ 0 \ 0,3368 \ (-3,7363E-2) \ -1,9618 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0\}$$

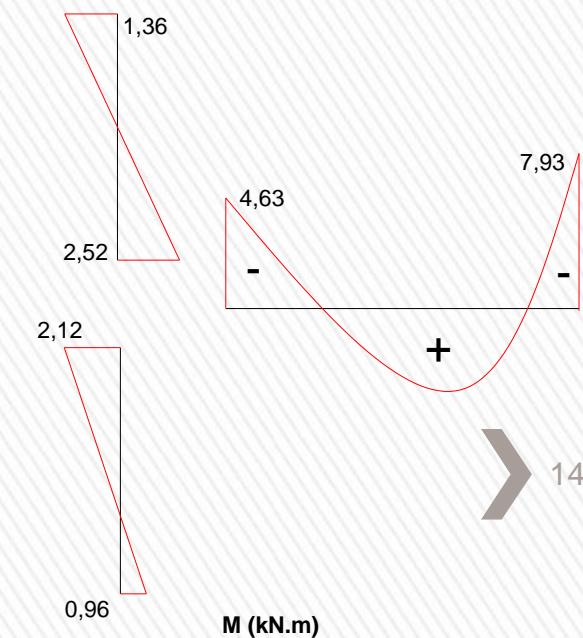
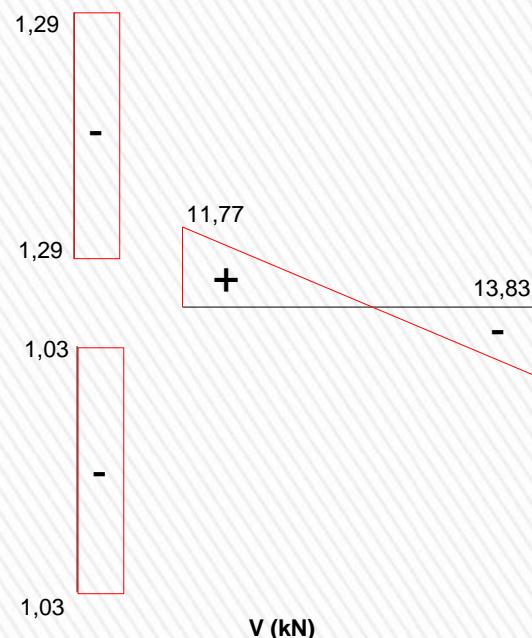
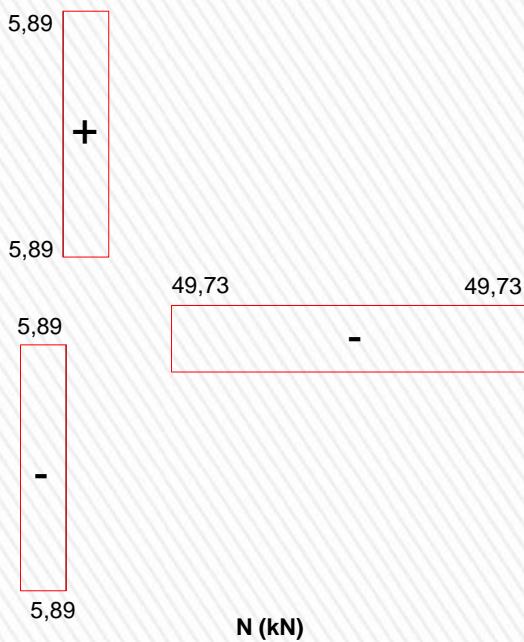
Exemplo

ESFORÇOS FINAIS

$$\begin{Bmatrix} E_1 \\ E_2 \\ E_3 \\ E_4 \\ E_5 \\ E_6 \end{Bmatrix}^1 = \begin{Bmatrix} 5,88475 \\ -1,0261 \\ -0,9597 \\ -5,88475 \\ 1,0261 \\ -2,1184 \end{Bmatrix}$$

$$\begin{Bmatrix} E_1 \\ E_2 \\ E_3 \\ E_4 \\ E_5 \\ E_6 \end{Bmatrix}^2 = \begin{Bmatrix} -5,88475 \\ -1,2913 \\ -2,5163 \\ 5,88475 \\ 1,2913 \\ -1,3576 \end{Bmatrix}$$

$$\begin{Bmatrix} E_1 \\ E_2 \\ E_3 \\ E_4 \\ E_5 \\ E_6 \end{Bmatrix}^3 = \begin{Bmatrix} 49,7347 \\ 11,7695 \\ 4,6347 \\ -49,7347 \\ 13,8305 \\ -7,9323 \end{Bmatrix}$$



Mostrado exemplo no programa de portico plano....