
DESENHE & ADVINHE

Um jogo para ajudar o aprendizado

DESENHE & ADVINHE

Um jogo para ajudar o aprendizado

Regras

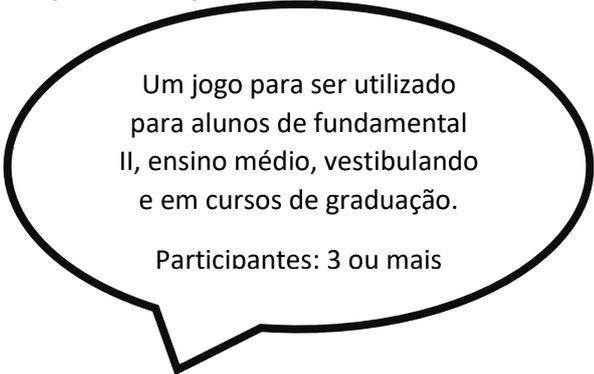
Componentes:

1 baralho com 14 cartas (as cartas estarão disponíveis para o professor desenvolver seu próprio conteúdo)

2 quadros brancos

2 canetas com apagador

1 ampulheta



Um jogo para ser utilizado para alunos de fundamental II, ensino médio, vestibulando e em cursos de graduação.

Participantes: 3 ou mais

Objetivo:

- Ser a primeira equipe a somar o maior número de cartas que
- Compõe três acontecimentos históricos e sobre a disciplina

Preparação:

- Os jogadores devem se dividir em duas equipes. Se houver um número ímpar de participantes (3 ou 5).
- As cartas devem ser embaralhadas , colocadas sobre a mesa com as palavras viradas para baixo
- Cada equipe recebe um quadro branco para desenhar.
- Dois jogadores adversários podem tirar par ou ímpar para decidir que equipe começará desenhando.

O jogo:

- ✓ Em cada carta existem três palavras sobre fatos históricos e sobre a disciplina suportes midiáticos para desenhar.
- ✓ Cada equipe escolhe um jogador para ser o desenhista.

DESENHE & ADVINHE

Um jogo para ajudar o aprendizado

- ✓ Ele pega a primeira carta do monte e, sem mostrar o conteúdo a ninguém começa a desenhar.
- ✓ Neste momento, um dos jogadores vira a ampulheta e todos os jogadores da equipe tentam adivinhar o que ele está desenhando.
- ✓ O desenhista pode desenhar e apagar quantas vezes achar necessário.
- ✓ Para cada palavra que a equipe adivinhar ela ganha um ponto ao final, se a equipe conseguir dar a definição correta de cada fato histórico a equipe ganha mais um ponto
- ✓ A carta utilizada vai para um monte de descartes, e começa a outra equipe.
- ✓ Sempre que uma equipe jogar, ela deve escolher um desenhista diferente daquele da jogada anterior.
- ✓ Ah também a carta coringa que tem os dois lados iguais, caso a equipe pegar está carta ela pode virar a ampulheta mais uma vez e ter o dobro do tempo para resolver os itens das cartas



Vencedor:

Ganha o jogo a primeira equipe a conquistar maior número de pontos



DESENHE & AUVINHE
Um jogo para ajudar o aprendizado

**REVOLUÇÃO
CONSTITUCIONALISTA**

REVOLTA DA VACINA

**GUERRAS
NAPOLEÓNICAS**

DESENHE & AUVINHE
Um jogo para ajudar o aprendizado

DITADURA MILITAR

ERA VARGAS

DIRETAS JÁ

DESENHE & AUVINHE
Um jogo para ajudar o aprendizado

ILUMINISMO

**INDEPENDÊNCIA DO
BRASIL**

CAPITALISMO

DESENHE & AUVINHE
Um jogo para ajudar o aprendizado

FEUDALISMO

GUERRA FRIA

IMPÉRIO ROMANO

DESENHE & AUVINHE
Um jogo para ajudar o aprendizado

**ESCRavidÃO NO
BRASIL**

**MONARQUIA
BRASILEIRA**

MERCANTILISMO

DESENHE & AUVINHE
Um jogo para ajudar o aprendizado

COLUNA PRESTES

**POLÍTICA DO CAFÉ
COM
LEITE**

**REPÚBLICA VELHA
BRASILEIRA**

DESENHE & ADIVINHE
Um jogo para ajudar o aprendizado

ANARQUISMO

GUERRAS MUNDIAIS

CONTRACULTURA

DESENHE & ADIVINHE
Um jogo para ajudar o aprendizado

VIETCONGUES

**TRATADO DE
TORDESILHAS**

REVOLUÇÃO DIGITAL

DESENHE & ADIVINHE
Um jogo para ajudar o aprendizado

POSITIVISMO

GRÉCIA ANTIGA

FASCISMO

DESENHE & ADIVINHE
Um jogo para ajudar o aprendizado

DITADURA MILITAR

ERA VARGAS

DIRETAS JÁ

DESENHE & ADIVINHE
Um jogo para ajudar o aprendizado

**DESCOBERTA DO
BRASIL**

O HOMEM NA LUA

O MURO DE BERLIM

DESENHE & ADIVINHE
Um jogo para ajudar o aprendizado

O 11 DE SETEMBRO

REVOLUÇÃO RUSSA

O PRIMEIRO AVIÃO

DESENHE & ADVINHE

Um jogo para ajudar o aprendizado

**VOTO FEMININO NO
BRASIL**

O DIA D

**A SEMANA DE ARTE
MODERNA**

DESENHE & ADVINHE

Um jogo para ajudar o aprendizado

A GRANDE DEPRESSÃO

**GUERRA CIVIL
ESPANHOLA**

A IDADE MÉDIA

DESENHE & ADVINHE

Um jogo para ajudar o aprendizado

**Edu
com**
www.educad.com.br

DESIGNER & ADVANTER

Um jogo para ajudar o aprendizado