

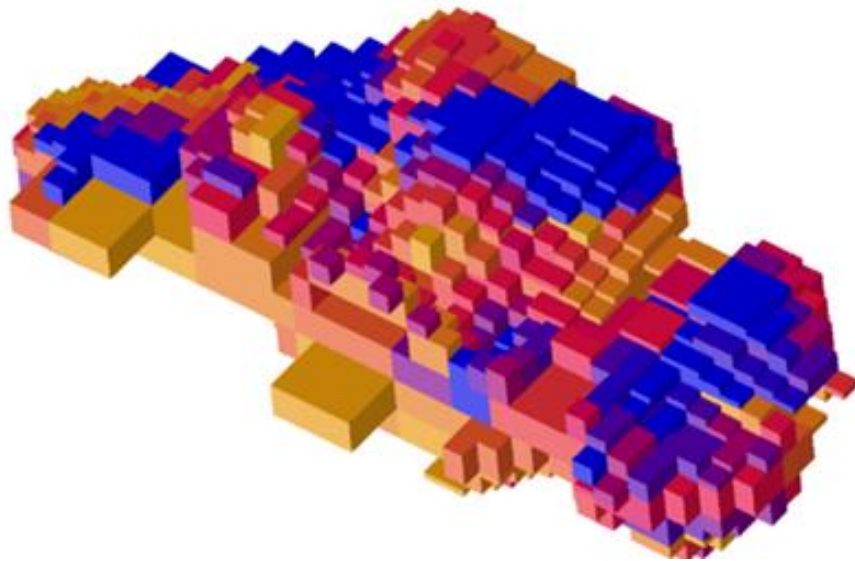


ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

TUTORIAL MICROMINE

Guia de utilização do software Micromine para alunos de graduação e pós-graduação do curso de Engenharia de Minas e Petróleo da Universidade de São Paulo



1



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

MÓDULO I – INTERPRETAÇÃO UTILIZANDO O SOFTWARE MICROMINE	4
NOVO PROJETO	5
IMPORTANDO ARQUIVOS PARA SONDAGEM.....	6
CRIANDO A BASE DE DADOS DA SONDAGEM	8
VALIDANDO BASE DE DADOS	11
VISUALIZANDO O ARQUIVO DE SONDAGEM	15
INSERINDO TOPOGRAFIA	20
MÓDULO II – MODELAGEM DO CORPO MINERALIZADO E BLOCOS DE MINÉRIO	24
CRIANDO SEÇÃO DE CONTROLE PARA GERAR O CORPO MINERALIZADO	25
MODELAGEM DE CORPO MINERALIZADO	29
MODELAGEM DOS BLOCOS DE MINÉRIO E INTERPOLAÇÃO DOS TEORES	32
GERANDO COORDENADAS	32
CARIMBAR AS AMOSTRAS.....	33
CALCULANDO O TAMANHO DAS AMOSTRAS	34
ANÁLISE DOS RESULTADOS	35
REGULARIZANDO O TAMANHO DAS AMOSTRAS	35
CRIANDO MODELO DE BLOCOS EM BRANCO.....	36
ATRIBUIÇÃO MINÉRIO/ESTÉRIL NO MODELO DE BLOCOS.....	45
COMBINANDO MODELOS DE BLOCOS.....	46
CALCULANDO VOLUME DOS MODELOS	49
MÓDULO III – INTERPOLAÇÃO DE TEORES	51
VISUALIZANDO O MINÉRIO	52
INTERPOLAÇÃO DE TEORES.....	52
AVALIAÇÃO DO BLOCO DE MINÉRIO	55
MÓDULO IV – DESENHO DE CAVA	60
PIT DE DESIGN	61
INTRODUZINDO A RAMPA.....	66
SWITCHBACK	68
MODELO DE CAVA FINAL	70
MODELAGEM 3D	71
CRIANDO A MALHA TRIANGULADA DA CAVA	71
OPERAÇÕES BOOLEANAS.....	72
OBTENDO VOLUME DE CAVA.....	74
MÓDULO V – IMPRESSÃO 3D	76
19. FORMANDO O SÓLIDO APROPRIADO PARA IMPRESSÃO 3D	77
20. EXPORTANDO O SÓLIDO	80



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

OBSERVAÇÕES

Lembre-se de estar conectado à rede LAPOL para poder utilizar o software Micromine. Além de evitar ao máximo caracteres que não existem em outras línguas (como o “ç”, “~”, acentos em geral).

Sempre lembre de ir em “Arquivo” e clicar em “Salvar Tudo” antes de fechar o programa, isso garantirá que nada estará faltando. Quando voltar, os arquivos ficarão salvos na caixa “Formulário do Vizex” no lado esquerdo da tela do programa, dentro de suas respectivas abas.

BAIXANDO ARQUIVOS

Antes de começar a mexer no programa, é preciso que se crie uma pasta dentro do Disco (C:), coloque um nome que seja de fácil reconhecimento sobre o software, pois isso será usado no futuro. A figura 1 é um exemplo:

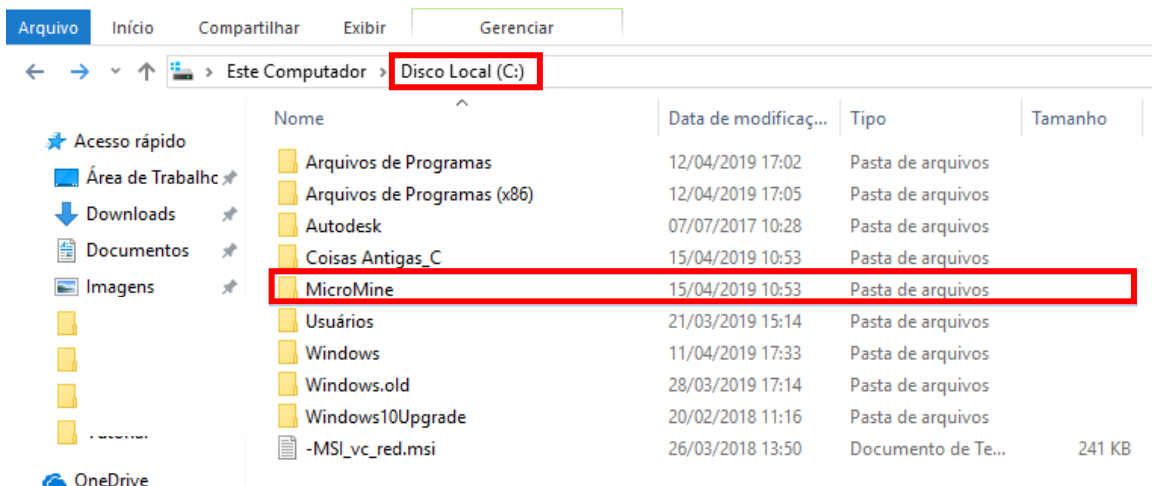


Figura 1 - Criar Pasta

Depois baixe os arquivos disponibilizados no Moodle da disciplina e os transfira para esta pasta recém-criada. A partir disso, já pode-se começar a utilizar o software.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

**Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável**

MÓDULO I

INTERPRETAÇÃO UTILIZANDO O SOFTWARE MICROMINE

O objetivo desse capítulo é introduzir o aluno (usuário), no ambiente Micromine fornecendo os arquivos de entrada que possibilite a criação de uma base de dados e da topografia da região. Os tópicos abordados neste capítulo são:

- ❖ Criação de um novo projeto
- ❖ Importação de arquivos de entrada
- ❖ Criação e validação da base de dados
- ❖ Visualização dos arquivos de saída
- ❖ Criação da topografia



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável


1. NOVO PROJETO

Esse procedimento se assemelha ao “novo documento” presente no Microsoft Word, só que ao invés de estar criando um arquivo, o “Novo Projeto” cria uma pasta em que tudo que se for criar/importar desse projeto ficará armazenado.

Para começar um novo projeto no Micromine, vá em “Arquivos”, na primeira barra de ferramentas (canto superior esquerdo), depois clique na penúltima opção “Projetos” em seguida em “Novo”.

Aparecerá uma janela de diálogo chamada “Novo Projeto”.

Observação: repare que há palavras em vermelho e palavras em preto, as em **vermelho** indicam que o campo deve ser preenchido obrigatoriamente, já os em preto não necessariamente precisam ser preenchidos.

Em “Nome” digite o nome que queira dar ao projeto (“Projeto1”). Em “Localização” indique o local em que será criada a pasta deste projeto, para tal clique na figura  que aparece no final deste campo. A fim de evitar problemas futuros coloque a pasta dentro daquela criada no Disco (C:) indicada no passo anterior, clique em “Selecionar Pasta”.

Por último, dê um habilita a opção “Criar pasta para o projeto” e clique em “OK”. A figura 2 mostra como ficou a caixa de diálogo após os procedimentos.

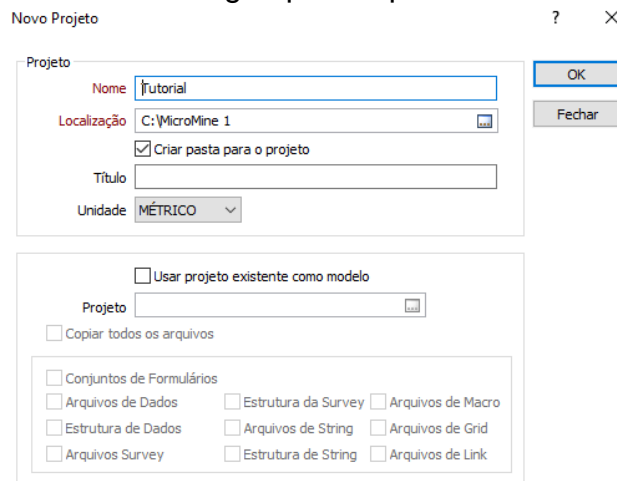


Figura 2 - Criação do Novo Projeto



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

2. IMPORTANDO ARQUIVOS PARA SONDAGEM

Para fazer qualquer projeto deve se utilizar uma base de dados. Essa base ou é dada pelo cliente ou criada para fins didáticos. Esses arquivos estarão disponíveis no Moodle, em formato .rar. Para este tutorial, será utilizado os arquivos do “Modelo_Ferro_1”. Que se refere a dados de inúmeros furos de sonda. Baixe este arquivo na pasta criada do projeto.

Nele está contido 5 planilhas referentes às informações retiradas a partir de sondagem, elas são:

Assay – % do elemento por intervalo

Collar – Georeferenciamento dos furos no espaço

Geology – Características geológicas da amostra por intervalo

Survey – Desvios de sondagem por intervalo

Topografia – Topografia da região

Precisa-se converter esses arquivos para um formato reconhecível pelo Micromine, no caso o .DAT. Para isso vá em “Arquivo”, “Importar” e “Microsoft Excel” (que é o formato de todos os arquivos disponíveis), como na figura 3

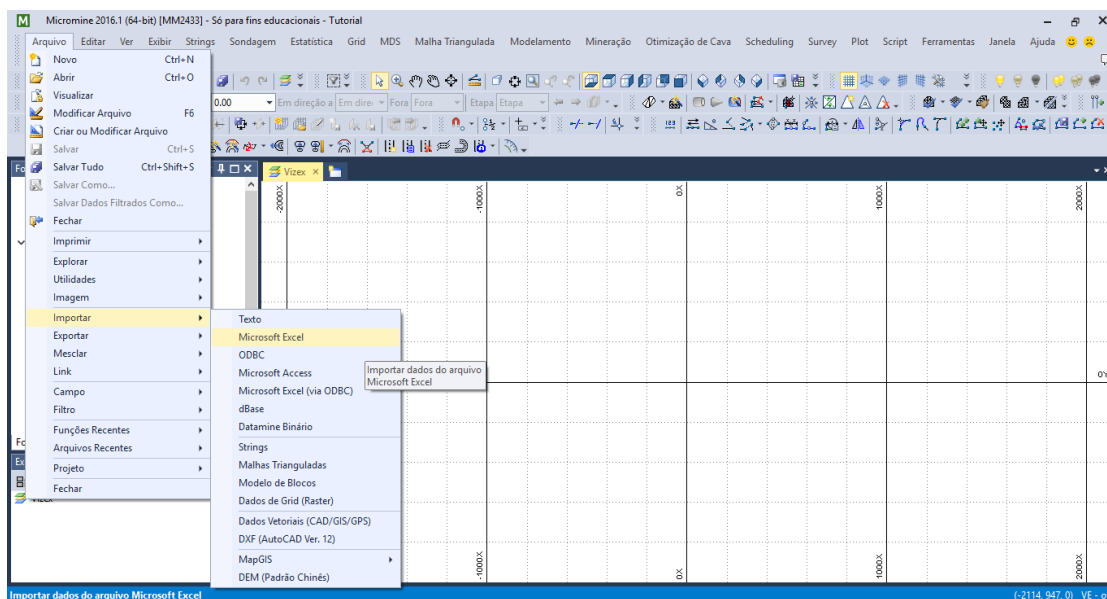



Figura 3 - Importando Arquivos Excel





ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

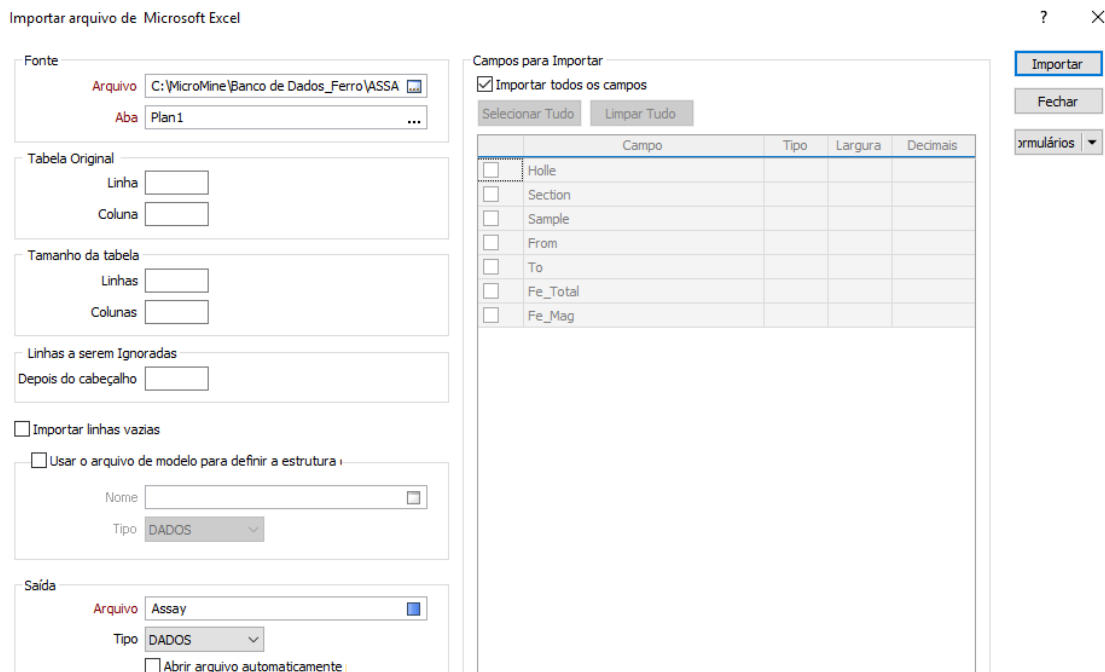
Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Abrirá outra janela de comunicação, repare que novamente algumas palavras estão em vermelho e outras estão em preto (seu significado foi explicado anteriormente).

Em “Arquivo”, no final do campo, clique na figura  e selecionar na pasta baixada o primeiro arquivo para importação, no caso o “Assay”. Em “Aba”, no final do campo, clicar em “...” e selecionar “Plan 1” referente a planilha do Excel que estão os dados. Na seção “Saída”, a última da janela, repita o nome do arquivo selecionado, no caso “Assay” (este será o nome do novo arquivo .DAT que o Micromine converterá).

Dica: sempre que visualizarem está figura , no final do campo, lembre-se que se trata de um arquivo que é preciso buscar em seu computador. Enquanto que aparecer a figura , significa que será criado um novo arquivo.

Na seção “Campo para Importar”, habilite a opção “Importar todos os campos” (para poder importar todas as colunas na planilha), figura 4, e em seguida clique em importar. Após clicar, a janela não se fechará.



	Campo	Tipo	Largura	Decimais
<input type="checkbox"/>	Hole			
<input type="checkbox"/>	Section			
<input type="checkbox"/>	Sample			
<input type="checkbox"/>	From			
<input type="checkbox"/>	To			
<input type="checkbox"/>	Fe_Total			
<input type="checkbox"/>	Fe_Mag			

Figura 4 - Importação Assay



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável



Repita o procedimento para os outros arquivos, lembre-se de colocar o mesmo nome no novo documento criado em “Arquivo” na seção “Campo para importar”, os outros campos podem ser deixados como no primeiro caso.



3. CRIANDO A BASE DE DADOS DA SONDAGEM

Convertido os arquivos para que o Micromine possa ler, agora é preciso que eles sejam propriamente introduzidos no programa a fim de serem utilizados, por isso deve-se criar uma base de dados.

Para se criar uma base de dados de sondagem, vá em “Sondagem”, na primeira barra de ferramentas, depois clique em “Base de dados” e em seguida em “criar”.

Aparecerá uma nova janela de diálogo, é neste ponto que acontecerá o cadastramento dos arquivos importado. Selecione a opção “Base de Dados de Furos de Sondagem e em “Nome da Base de Dados” escreva o nome que se queira dar para sua base de dados, por exemplo “BD_Projeto”. Depois clique em “Criar”. O programa mostrará uma nova janela de diálogo (“Base de Dados de Furos”).

Na aba “Arquivo Collar”, no campo “Arquivo Collar”, clique na figura  e selecione o arquivo “Collar.DAT”. Perceba que alguns campos já foram preenchidos automaticamente. Faltando apenas o “Campo de ID do Furo 1”, que deve ser preenchido clicando na figura  e selecionando a opção “Holle”. Como na figura 5.

Vá para a aba “Arquivo Survey” (não é um campo obrigatório, porém como dispomos destas informações iremos utiliza-las). Habilite a opção “Arquivo Survey”. No campo “Arquivo”, clique na figura  e selecione o arquivo “Survey.DAT”, novamente alguns campos estarão preenchidos, menos o “Campo de ID do Furo 1”, que deve ser preenchido clicando na figura  e selecionando a opção “Holle”.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Base de Dados de Furos

Arquivos de Evento Arquivos de Intervalo Link Externo

Arquivo Collar Atributos da Collar Arquivo Survey

Arquivo

Arquivo Collar Collar

Tipo DADOS ▾

Filtro

Campo de ID do Furo 1 Holle

Campo de ID do Furo 2

Campo de ID do Furo 3

Campo Leste EAST

Campo Norte NORTH

Campo Z RL

Campo de profundidade total TDEPTH

Campo de Azimute



Campo de Indinação

OK

Cancelar

Formulários ▾

Figura 5 - Adicionando Arquivo Collar

Já na aba “Arquivos de Intervalo” adicione os arquivos “Assay” e “Geology”. Clique em “Adicionar”, assim aparecerá uma janela de diálogo muito parecida com a outras duas. No campo “Arquivo de Intervalo”, clique na figura  e selecione o arquivo “Assay.DAT”, no “Campo de ID do Furo 1”, clique na figura  e selecionando a opção “Holle”, clique em “Ok”. Repita a operação para o arquivo geology. A figura 6 mostra como deve ficar com o geology.

Clique em “OK” e depois “OK”.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

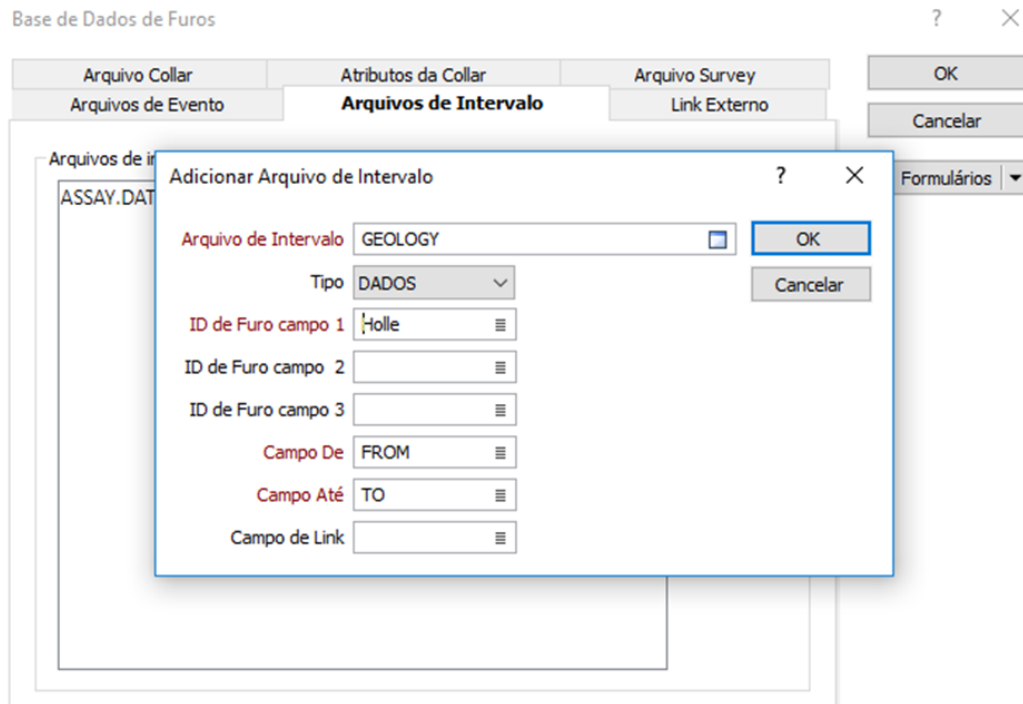


Figura 6 - Arquivo Geology

Em seguida, aparecerá um erro de validação (figura 7).

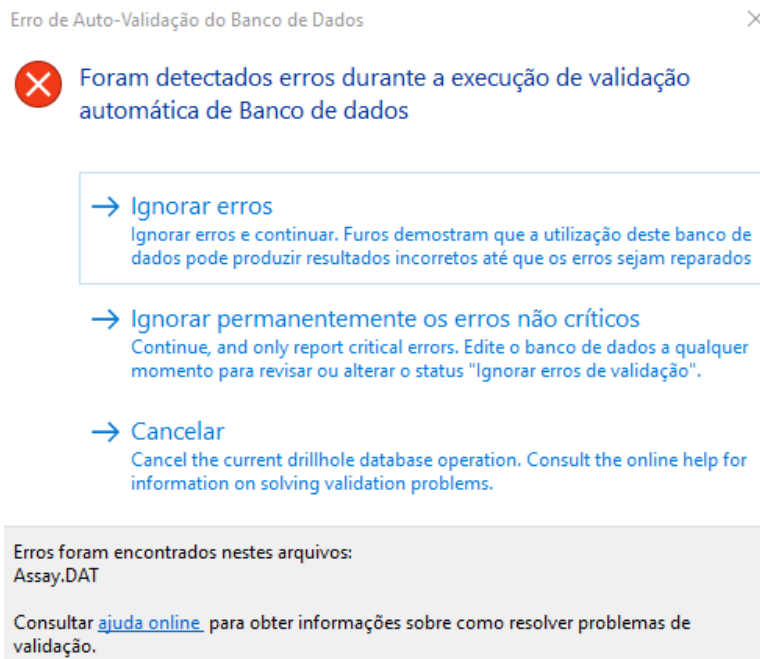


Figura 7 - Erro de Validação



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

4. VALIDANDO BASE DE DADOS

Esse tipo de erro é bem comum quando se está trabalhando com furo se sonda, nele indica que alguma planilha está com erro de coerência, no caso é a planilha “Assay.DAT”. Logo teremos que resolver esse problema para continuar.

Feche as janelas de comunicação, tanto a da figura 7 quanto “Base de Dados de Furos”. Vá na primeira barra de ferramentas em “Sondagem”, depois clique em “Validar” e em seguida “Sondagem”.

Preencha novamente a aba “Arquivo Collar”. Como o erro não foi indicado no arquivo “Survey”, na aba “Arquivo Survey” deixe desabilitada a opção “Usar Arquivo Survey”.

Na aba “Arquivo de Intervalo”, habilite a opção e preencha-a com o arquivo “Assay” como a figura 8.

Validação do Furo

Arquivo Collar | Arquivo Survey | **Arquivo de Intervalo** | Arquivo de Evento | Relatório

Usar Arquivo de Intervalo

Arquivo: ASSAY

Tipo: DADOS

ID de Furo campo 1: Holle

ID de Furo campo 2:

ID de Furo campo 3:

Campo De: FROM

Campo Até: TO

OK

Cancelar

Formulários

Figura 8 - Validação de furo



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Vá na aba “Relatório” e no campo “Arquivo”, de o nome a sua validação, é recomendado que se escreva “Validacao”.

Clique em “Ok”, o programa mostrará uma janela descrevendo quantos erros foram encontrados, no caso 4. Clique em “Ok” para continuar.

A figura 9 mostra como ficará a tela do programa.

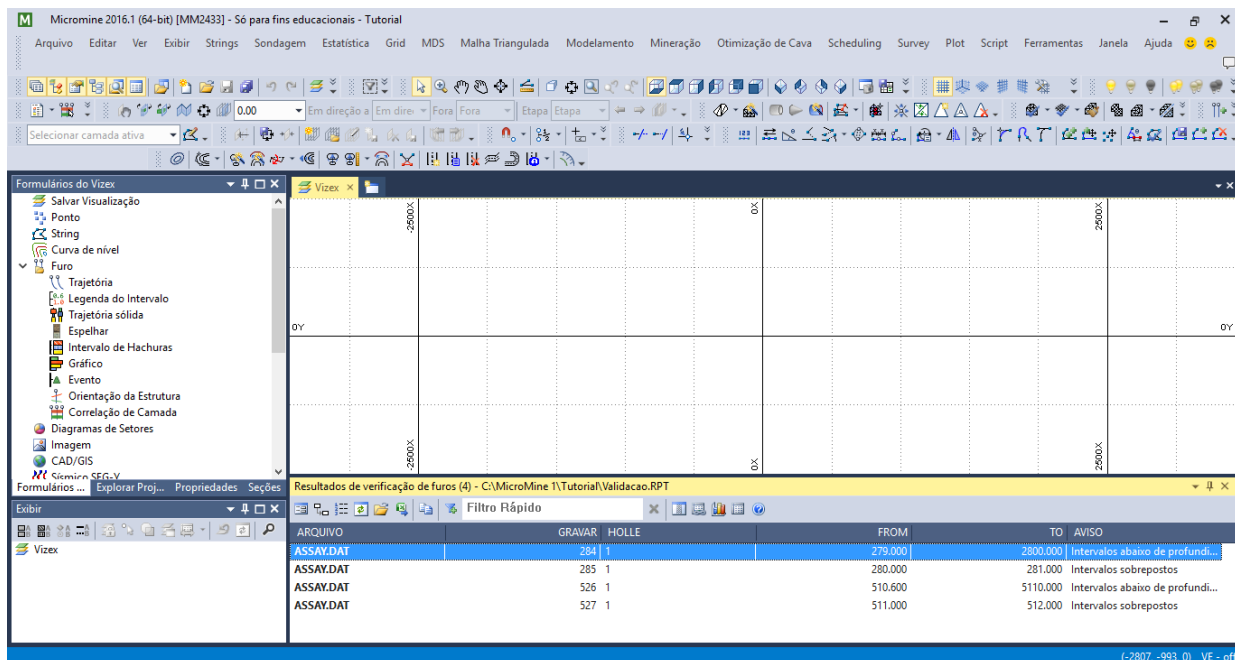


Figura 9 - Tela do Programa

Na janela inferior que apareceu, clique duas vezes na primeira linha da primeira coluna, em “ASSAY.DAT”, deve aparecer algo como na figura 10. Nesta tabela estão apresentados os erros encontrados na planilha “Assay”, identificados pelo programa. O que é necessário fazer agora é arruma-los.

Perceba que na tabela inferior, o programa indica em que linha o erro está ocorrendo, no caso é a linha 284 (coluna “GRAVAR”). Identifique-a na tabela central e procure onde está o erro. Se olharmos para as colunas “From” e “To” percebe-se que há uma sequência, porém quando chega na linha 284 o número é extrapolado, claramente houve um erro de



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

digitação. Dê dois cliques no número errado e arrume-o (mudando 2800 para 280), aperte a tecla “Enter” e este primeiro problema está resolvido. Salve a alteração clicando no botão de salvar da tabela, como mostra a figura 11.

Holle	Section	Sample	From	To	Fe_Total	Fe_Mag
281	1	13	146 176.000	177.000	16.870	1.770
282	1	13	147 177.000	178.000	24.850	16.950
283	1	13	147 178.000	179.000	24.850	16.950
284	1	13	148 179.000	180.000	4.580	0.170
285	1	13	148 180.000	181.000	4.580	0.170
286	1	13	148 181.000	182.000	4.580	0.170
287	1	13	182.000	183.000		
288	1	13	183.000	184.000		
289	1	13	184.000	185.000		
290	1	13	185.000	186.000		
291	1	13	186.000	187.000		
292	1	13	187.000	188.000		

ARQUIVO	GRAVAR	HOLLE	FROM	TO	AVISO
ASSAY.DAT	284	1	279.000	2800.000	Intervalos abaixo de profund...
ASSAY.DAT	285	1	280.000	281.000	Intervalos sobrepostos
ASSAY.DAT	526	1	510.600	5110.000	Intervalos abaixo de profund...
ASSAY.DAT	527	1	511.000	512.000	Intervalos sobrepostos

Figura 10 - Após clicar na primeira linha

Feito isso, passamos para o próximo problema, que segundo a tabela inferior é na linha de baixo. No caso o programa identificou um erro de incoerência denominado “Intervalo Sobreposto” (última coluna), devido ao erro anterior. Por isso pode-se prosseguir para o próximo erro.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

The screenshot shows a software window titled 'Vizex' with a file named 'ASSAY.DAT [Editado]'. The main window contains a table with the following data:

	Holle	Section	Sample	From	To	Fe_Total	Fe_Mag
281	1	13	146	276.000	277.000	16.870	1.770
282	1	13	147	277.000	278.000	24.850	16.950
283	1	13	147	278.000	279.000	24.850	16.950
284	1	13	148	279.000	280.000	4.580	0.170
285	1	13	148	280.000	281.000	4.580	0.170
286	1	13	148	281.000	282.000	4.580	0.170
287	1	13		282.000	283.000		
288	1	13		283.000	284.000		
289	1	13		284.000	285.000		
290	1	13		285.000	286.000		
291	1	13		286.000	287.000		
292	1	13		287.000	288.000		

Below the table, a 'Filtro Rápido' dialog box is open, showing the text 'Resultados de verificação de furos (4) - C:\MicroMine 1\Tutorial\Validacao.RPT'. The dialog box has a search icon and a close button. The main window's menu bar includes 'ARQUIVO', 'GRAVAR', and 'HOLLE'. A red circle highlights the 'Save' icon in the top toolbar.

Figura 11 - Salve as Alterações

Clicando na próxima linha da tabela inferior, ela mostrará que o erro ocorre na linha 526. Se procurar o erro nessa linha, irá encontrar algo muito parecido com o primeiro erro. Repita os procedimentos (alterando 5110 para 511) e salve as mudanças também.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

O último erro indicado também se refere ao mesmo erro de incoerência, no segundo problema. Feche a aba “ASSAY.DAT” como mostrado na figura 12.

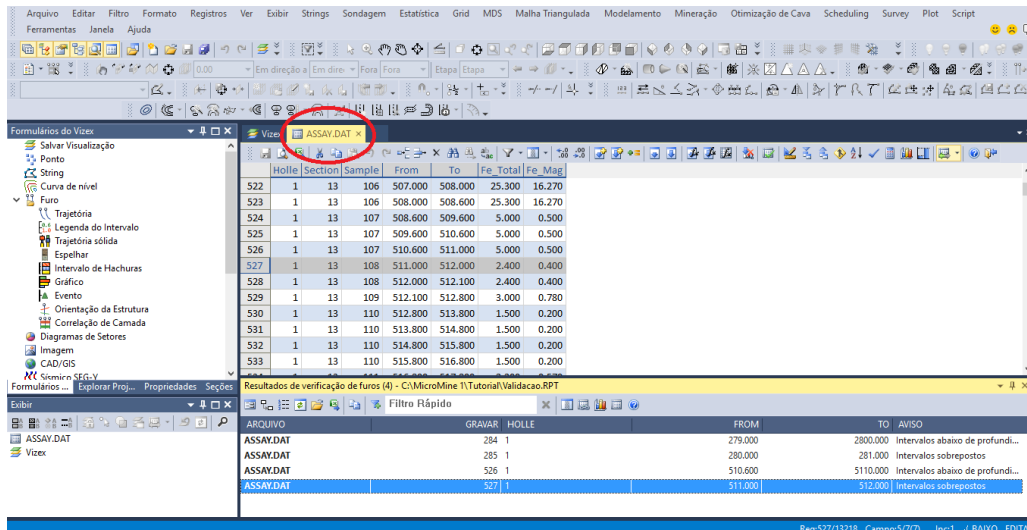



Figura 12 - Fechar a Aba "ASSAY.DAT"

Feito isso, agora é preciso repetir o procedimento de criar um banco de dados. Repare que na segunda vez, as abas “Arquivo Collar” e “Arquivo Survey” já estarão completas, enquanto que será preciso adicionar os outros dois arquivos na aba “Arquivos de Intervalo”. Feito isso, clique em “Ok”.

5. VISUALIZANDO O ARQUIVO DE SONDAGEM

Com os dados validados, vamos representar os furos no programa. Para tal, precisamos montar arquivos de sondagens para a visualização: Traços do Furo, Valores das Variável ao Longo do Furo e os Tipo Litológicos.

Na janela de comunicação lateral esquerda “Formulários do Vizex”. Clique duas vezes na opção “Trajetória”, dentro da opção “Furo”, abrirá uma janela de comando “Trajetória”.

Na aba “Dados de Entrada”, no campo “Banco de Dados”, selecione o banco de dados criado anteriormente, clicando na figura , pode-se alterar a cor e a espessura do furo nas opções a baixo, habilitando a opção “Exibir Trajetória” (mas é recomendado que se deixe assim, da cor preta e espessura 0,13mm).




ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Feito isso vá para a aba “Nome do furo” e habilite a opção “Mostrar nome do furo”, assim poderá se alterar a cor do nome do furo, para melhor entendimento, mude a cor.

Vá para a aba “Profundidade”, marque a opção “Mostrar profundidade do furo”, assim se poderá mudar a cor dos valores (em “Cor de profundidade”) e do traço que marca o final do furo (“Cor do traço”).

Já na aba “Collar”, deve-se informar se pretende ou não visualizar a coordenada inicial do furo na superfície (opção “Mostrar Collar”). Marcando esta opção escolha, na opção “Cor padrão” e “Símbolo padrão”, a cor da coordenada e o símbolo que será utilizado para destacar a posição dos furos. Após o preenchimento de tudo, clique em “Ok”.

Logo aparecerá o resultado na tela do programa. Como mostra a figura 13. Perceba que apareceu uma opção na janela inferior esquerda. Esse é o arquivo que o programa gerou. Clique na figura  (segunda barra de ferramentas) para poder movimentar em 3D, altere para a figura da esquerda pra movimentar em 2D ou segure o “scroll” do mouse.

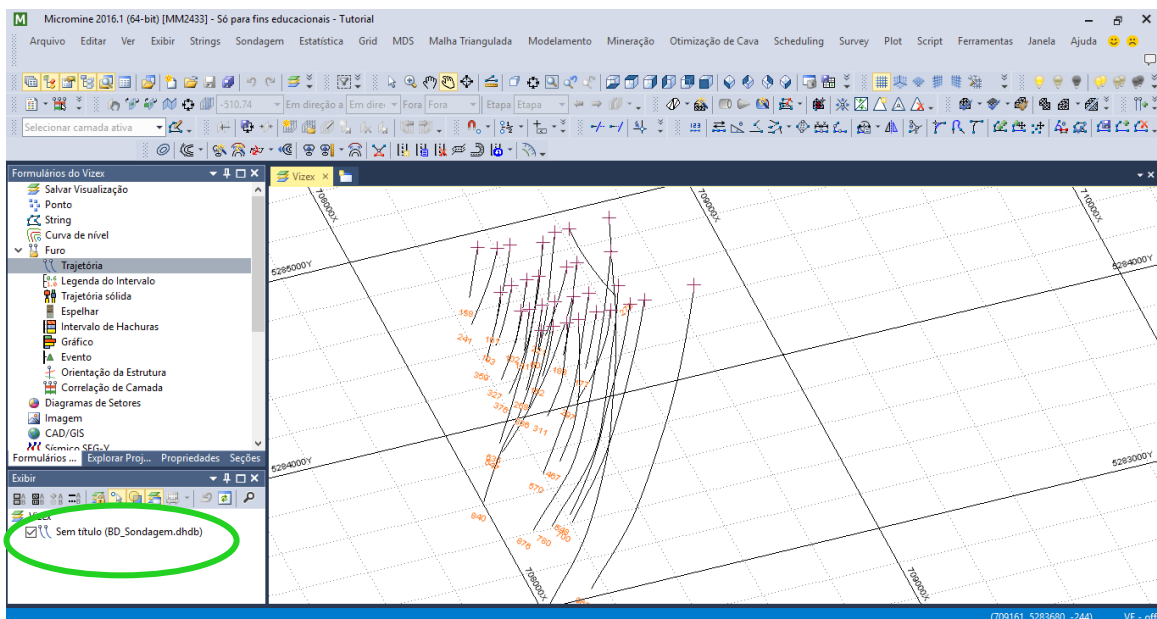






Figura 13 - Resultado Final

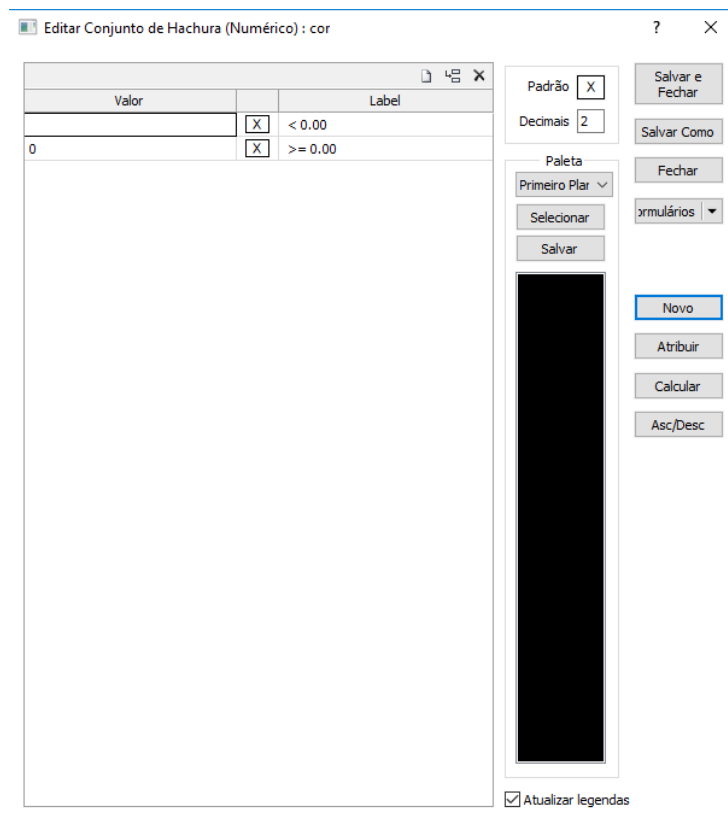


ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Agora, para salvar as alterações feitas, clique no arquivo indicado na figura 13 com o botão direito e depois em “Salvar formulário como”, aparecerá uma janela de comando com o nome que se deseja salvar o arquivo (altere-o se quiser). Clique em “Ok”. Há alguns tipos de arquivos que precisariam que se salvasse como também, porém esse não é o caso.

Agora dê dois cliques em “Intervalo de Hachura”, na caixa de comunicação “Formulário de Vizex” (esquerda da tela) dentro de “Furo”. No campo “Dados de Entrada”, selecione o banco de dados criado anteriormente, clicando na figura . No campo “Arquivo de Intervalo” clique na figura  e selecione “Geology.DAT”. Na aba “Hachura”, habilite a opção “Usar campo de Hachura”, depois em “Campo de Hachura”, selecione “Index Rock” (coluna do arquivo), clicando na figura . Já em “conjunto de hachura” clique com o botão direito na figura  deste campo. Aparecerá algo como a figura 14.



Valor	Label
<input checked="" type="checkbox"/>	< 0.00
<input checked="" type="checkbox"/>	>= 0.00

Figura 14 - Editar Conjunto de Hachura



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Clique em “Atribuir”, abrirá uma janela de comando “atribuir”, em arquivo, selecione “Geology”, em “Campo de Valor”, selecione “Index_Rock”, em “número de ranges” digite 13 - subdivisões do intervalo, como são 13 índices, esse será o número escolhido (se quiser confirmar, abra a planilha do arquivo “Geology” e veja). Depois clique em “OK”, perceba que apareceram mais linhas no centro da janela de comando.

Clique com o botão direito na primeira linha, e com o botão esquerdo clique em “Mudar todas as hachuras”, selecione a opção “Sólido” (segunda coluna, primeira linha), repare que no canto inferior direito a curva ficou preenchida (figura 15), em seguida clique em “OK”.

Repare que a coluna do meio foi toda pintada. Agora na seção “Paleta”, clique em “Selecionar”, escolha uma paleta de cores, dando um clique para visualiza-la, escolhida clique em “Selecionar”, repare que foi atribuída cores a coluna do meio. Depois clique em “Salvar e Fechar”.

Voltando na janela “Intervalo de Hachura”, clique “OK”. Repare que os furos de sonda ficaram coloridos (talvez seja preciso dar um “zoom”). Esse procedimento serve para nos indicar quais tipos de rocha são classificadas ao longo do furo, perceba também que foi criado outro arquivo (canto inferior esquerdo), salve-o.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

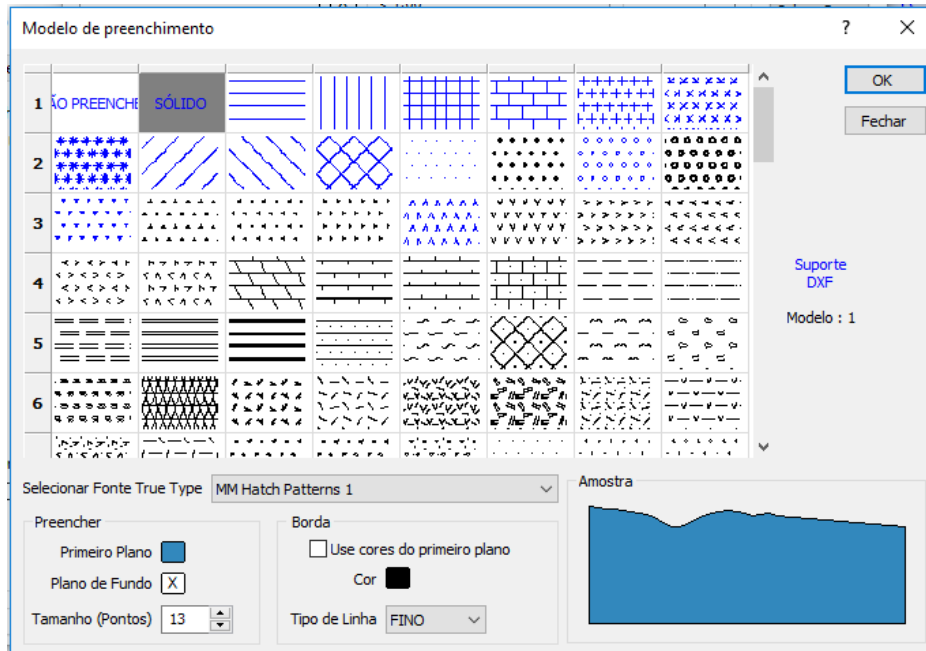



Figura 15 - Modelo de Preenchimento

Agora vamos colocar legenda ao longo do furo de sondagem, a respeito do teor por intervalo (Assay). Dê dois cliques em “Legenda do Intervalo”, na aba “Formulário de Vizex” (esquerda da tela) dentro de “Furo”.

Na janela de comando “legenda do Intervalo”, na aba “Dados de Entrada”, o procedimento é bem parecido com os passos anteriores, no campo “Banco de Dados”, selecione o banco de dados criado e em “Arquivo de Intervalo” selecione o arquivo “Assay.DAT”, já na seção “Etiquetas”, na primeira linha da primeira coluna, selecionar a opção “Fe_Total”, na segunda coluna, clique com o botão direito na figura , clique em “Atribuir” (na janela de comandos), confirme se as informações estão iguais a da figura 16, depois clique em “OK”. Depois clique em “Selecionar” e escolha a paleta de cor desejada, ao final repare que foram criadas algumas linhas e todas elas foram preenchidas com as cores escolhidas. Após isso clique em “Salvar e Fechar”



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Atribuir

Arquivo ASSAY

Tipo de Arquivo DADOS

Filtro

Campo de valor Fe_Total

Modo de Cálculo RANGES

Número de ranges 13

Distribuição NORMAL

OK

Fechar



Figura 16 - Atribuir

Na aba “Visualizar” edite se quiser como será exibido a legenda (recomendado deixar como está para melhor visualização). Clique em “OK” e salve o arquivo gerado na janela esquerda inferior. Repare que a legenda ficou colorida de acordo com o teor. Salve o arquivo gerado.

6. INSERINDO TOPOGRAFIA

Iremos inserir a superfície (topografia) em que esses furos foram feitos. O próprio programa cria um modelo para a topografia, porém precisa-se inserir um arquivo de entrada, eles podem ser apresentados em duas formas distintas: a primeira se refere a “nuvem de pontos” que consiste numa tabela de vários pontos georreferenciados; já a segunda forma é quando se introduz as linhas de campo da região.

Neste tutorial será utilizado o método da “nuvem de pontos”.

Para isso, dê dois cliques em “Ponto”, na janela de comando (“Formulário Vizex”) da esquerda. Se abrirá uma outra janela de comando chamada “Ponto”, na aba “Dados de Entrada”, no campo “Arquivo”, clique na figura  e selecione o arquivo “TOPOGRAFIA.DAT”, no “Campo Leste”, clique na figura , selecione “XPT” e clique em “selecionar”, depois vá para “Campo Norte”, selecione “YPT” e clique em “selecionar” e no



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

“Campo Z” e escolha “ZPT”, a figura 17 mostrará como deve ficar esta aba. Em seguida clique em “OK”. Perceba que a nuvem de pontos foi gerada. Salve o arquivo gerado.

Ponto

Dados de Entrada Pontos Label

Arquivo

Arquivo TOPOGRAFIA

Tipo DADOS

Filtro

Campo Leste XPT

Campo Norte YPT

Campo Z ZPT

Campo de Link

OK

Cancelar

Formulários

Salvar Como

Figura 17 - Janela "Ponto"

Agora, para gerar a topografia é necessário que se desabilite a opção do arquivo de furo de sondagem (na janela inferior esquerda do programa). Feito isso, vá na primeira aba de ferramentas, em “Malha Triangulada” (DTM), depois clique na segunda opção “Ferramentas” em seguida clique na primeira opção “Criar DTM”, nisso abrirá uma janela “Gerar DTM a partir de strings/pontos”. Em seguida selecione toda nuvem de pontos, clicando com o botão direito e arrastando ao redor dos pontos, mostrado na figura 18 (dentro do quadrilátero bege), solte o botão e perceba que todos os pontos ficar azuis, depois clique na seta verde da janela aberta “Aceitar seleção”, mostrado também na figura 18 (indicado pela seta vermelha). Clique novamente na seta verde para mostrar que não é necessário string de restrição.

Aparecerá uma janela de Comando “Construir DTM”, na aba “Malha triangulada de saída”, no campo “Tipo”, selecione o arquivo “DTM.tribd” (que significa qual é o tipo de arquivo que será gerado), já no campo “Nome”, ESCREVA o nome desejado para a topografia, foi adotado o nome “DTM_topografia” e no campo “Cor”, escolha a cor que deseja que a topografia tenha (clique com o botão direito nela para alterar a cor). A figura 19 mostra o preenchimento desta janela.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

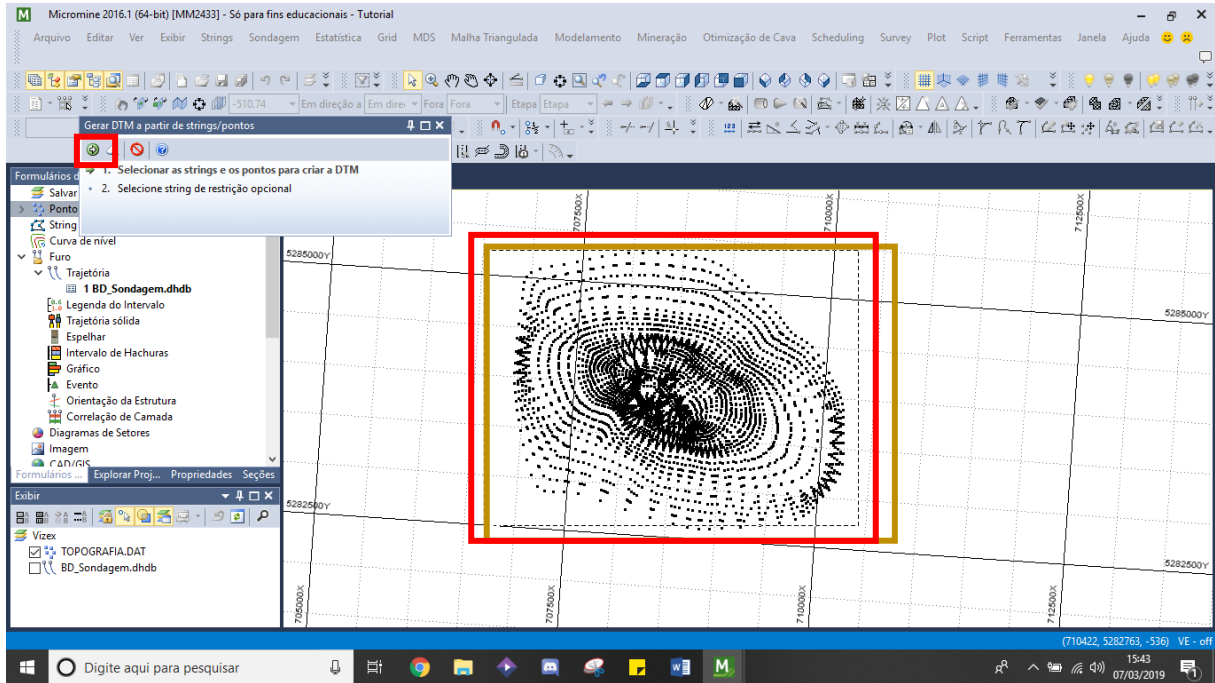


Figura 18 - Selecionar todos os pontos

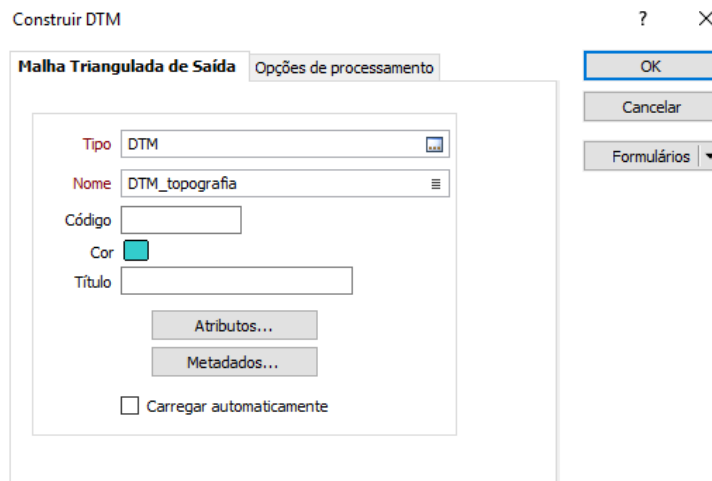


Figura 19 - Preenchimento da janela

Clique em “OK” para continuar.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Em seguida dê um duplo clique na opção “Malhas trianguladas”, em “Formulário do Vizex” a esquerda da tela. Aparecerá outra janela de comando chamada “Malhas Triangulares”. Na aba “dados de Entrada” preencha as informações da mesma forma que na janela anterior (figura 19), para facilitar e evitar erros, clique na figura no final do campo “Nome”, nela estará salvo o mesmo nome gerado anteriormente. Depois clique em “OK” e veja a topografia criada. Habilite novamente os furos de sondagem e veja a topografia criada, figura 20.

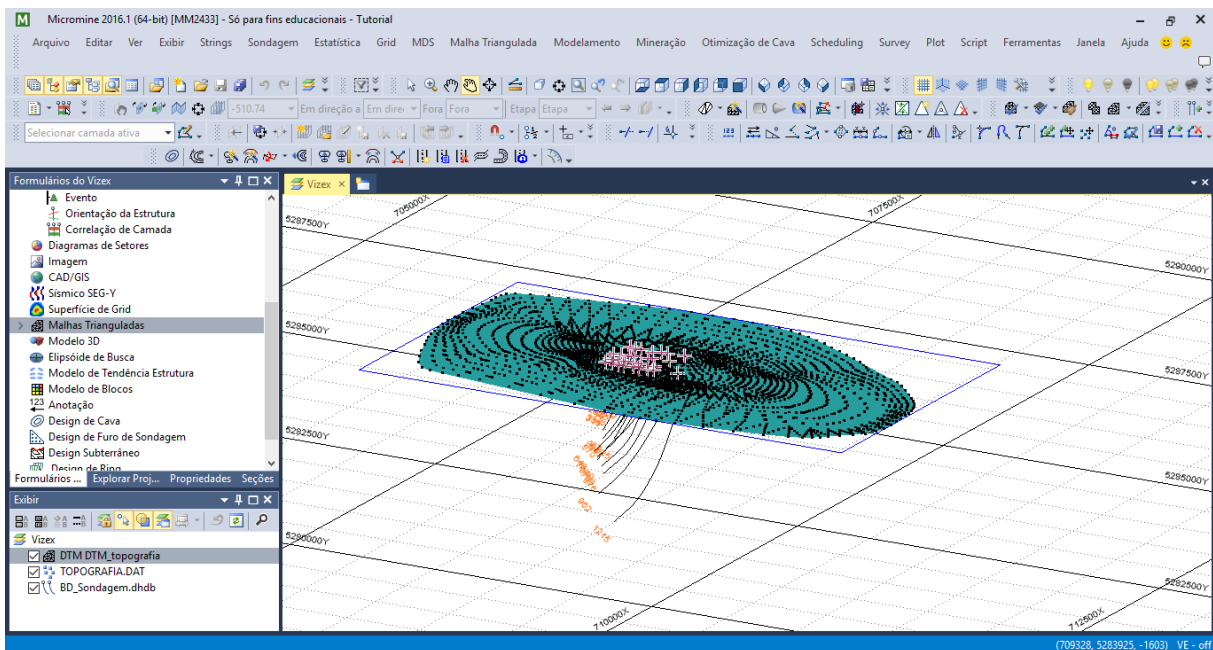


Figura 20 – Topografia Criada

Não se esqueça de salvar o arquivo gerado.



MÓDULO II

MODELAGEM DO CORPO MINERALIZADO E BLOCOS DE MINÉRIO

O objetivo desse capítulo é introduzir o aluno (usuário) ao método de criação de um corpo mineralizado a partir de furos de sonda, além da criação de um modelo de blocos para o minério e outro para o estéril fornecendo os arquivos de entrada por eles já introduzidos no programa. Será abordado também uma introdução de como se trabalhar com funções geoestatísticas. Os tópicos abordados neste capítulo são:

- ❖ Criação de seções transversais do corpo mineralizado
- ❖ Modelagem do corpo mineralizado
- ❖ Criação de modelos de blocos a partir do corpo mineralizado
- ❖ Geração de coordenadas
- ❖ Carimbar amostras
- ❖ Cálculo do tamanho das amostras
- ❖ Análise dos resultados
- ❖ Regularização do tamanho das amostras
- ❖ Criação dos modelos de blocos em branco
- ❖ Atribuição minério/estéril no modelo de blocos
- ❖ Combinação de modelo de Blocos



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

7. CRIANDO SEÇÃO DE CONTROLE PARA GERAR O CORPO MINERALIZADO

Essa etapa tem como objetivo desenhar seções transversais (pelos furos de sondagem), para poder gerar o corpo mineralizado.

Antes de começar, vá para a segunda barra de ferramentas, mais na parte central e selecione o botão “visão em plano” (popularmente conhecida como visão em planta), na figura 21, que representa uma a visão superior do projeto, isso irá facilitar a seleção dos furos de sondagem e conseqüentemente a geração das seções.

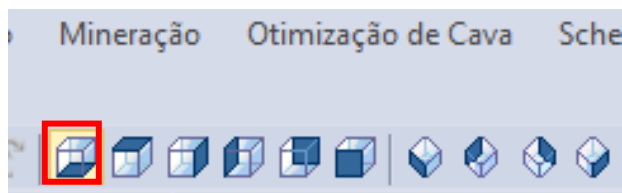


Figura 21 - Visão em Plano

Feito isso, agora será preciso selecionar a parte a linha de furos necessária para desenhar a primeira seção. Clique no ícone “Ferramenta de Seção”, na terceira barra de ferramentas a esquerda, como na figura 22. Com essa ferramenta, clique com o botão direito um pouco antes da linha de furos selecionada e atravesse-a, como na figura 23.



Figura 22 - Ferramenta de Seção



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

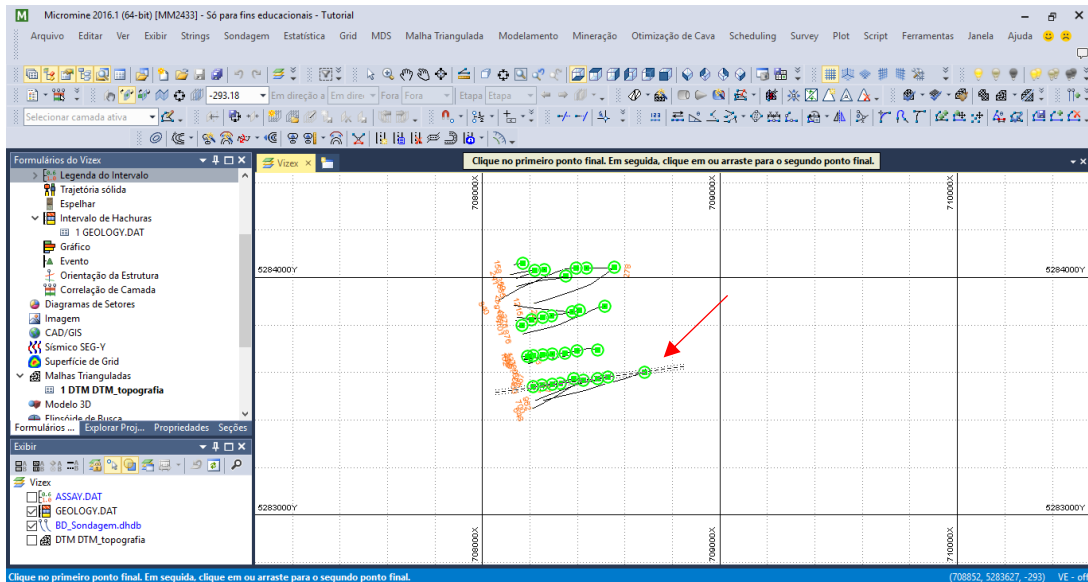


Figura 23 - Usando "Ferramenta de Seção"

Perceba que os furos não foram selecionados inteiros (até o final de sua profundidade), devido ao fato que a linha usada para se criar essa seção é muito fina, por isso é necessário alterar sua espessura, faça isso na terceira barra de ferramentas, nos campos “Em direção a” e “Fora”, ajuste até conseguir visualizar todos os furos por inteiro.

Pode ser que um furo de outra linha invada sua seção, isso é normal.

Dica: caso tenha dificuldade em achar o limite do furo por não saber para qual direção seguir, é possível criar outra página no programa para que se tenha duas visões do projeto ao mesmo tempo, basta criar outro “Vizex”, clicando onde mostra a figura 24, assim será criado um “Vizex 2”, clique nele e se não estiver em visão de planta basta clicar no botão já indicado. Tudo que se fizer em uma visão, afetará a outra. É possível também, pra não ter que ficar alternando entre as duas visões, fazer com que ela apareça pequena no canto da tela, basta clicar com o botão direito no “Vizex” desejado e selecionar “Fluar”, assim posicione o “Vizex” onde for melhor (Figura 25).



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

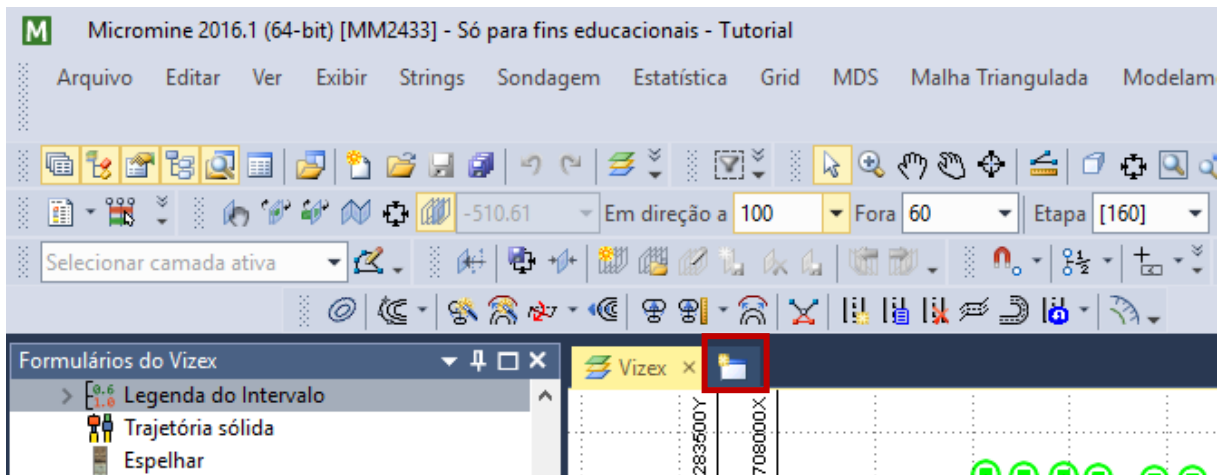


Figura 24 - Criando Novo Vizex

Ajustada seção, agora é preciso desenhar a poligonal que pegue todo o minério. Para tal, o arquivo “Geology.DAT” tem que estar selecionado. Dê um “zoom in” nos furos até perceber que neles há partes coloridas e outras não (preto). A parte colorida significa que há algum teor do minério (no caso Fe), por isso, teremos que desenhar uma poligonal que capte toda a parte colorida.

Para isso, aperte a tecla “N”, selecione a opção “string” e comece a traçar a poligonal. Caso erre algum ponto “Ctrl Z” irá desfazer a última ação, se acidentalmente clicar com o botão direito do mouse, não será possível continuar o desenho, basta então clicar com o botão direito no último ponto desenhado e depois clicar com o botão esquerdo para abrir a janela de opções e selecionar a opção “Extender” (na parte superior da janela), ou apenas clicar no último ponto e usar o atalho “E” de “Extender”. Para fechar a poligonal, clique na tecla “C” (um atalho da opção “Close”). Caso tenha fechado a poligonal e percebido que ela estava errada, use o comando “Extender” para corrigi-la.

Após concluir a primeira “String”, salve-a no arquivo gerado na janela esquerda inferior.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

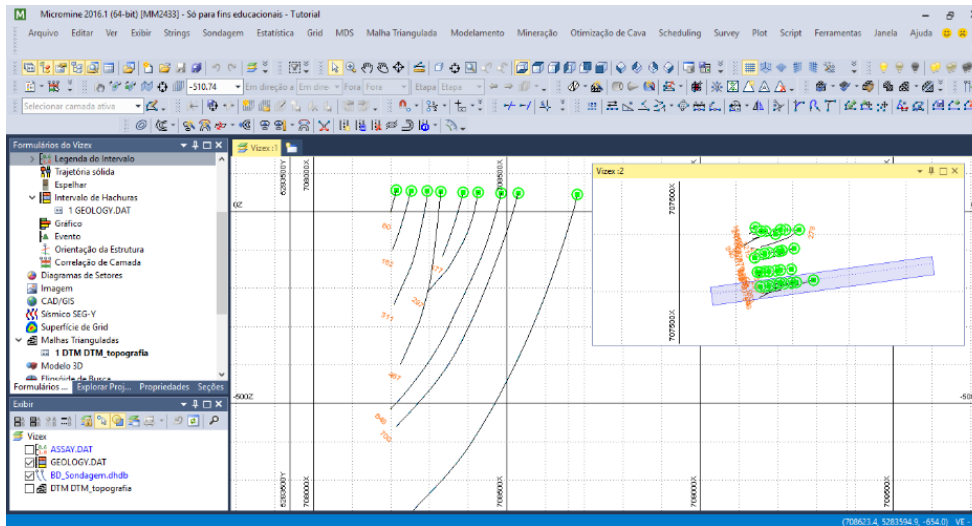


Figura 25 - Vizex 2 "Flutuando"

Agora é preciso fazer o mesmo procedimento para as outras linhas de perfuração. Para selecionar a nova linha, basta clicar em "Visão em Plano" e repetir o procedimento. Tente ao máximo não pegar furos das outras linhas de perfuração, isso pode te confundir. Se não tiver como, preste mais atenção. As figuras 26 e 27 mostram um dos perfis e o resultado, não é necessário que fique exatamente igual, porém é uma possibilidade.

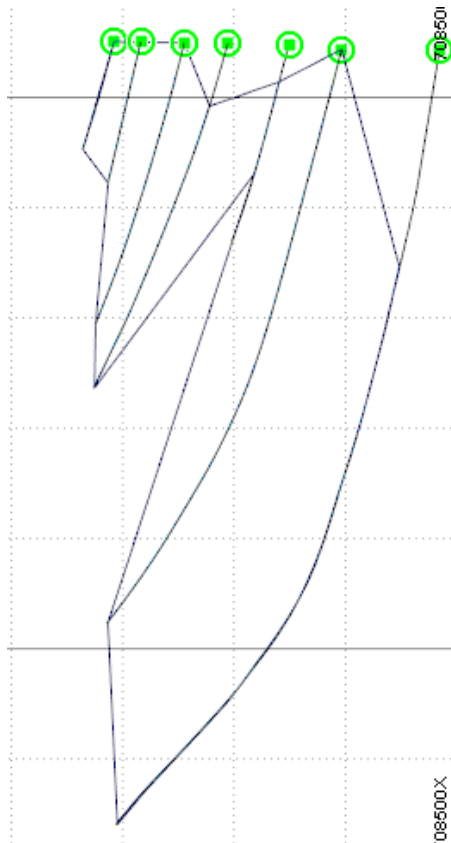


Figura 26 - Um dos Perfis



Figura 27 - Todos os Perfis

8. MODELAGEM DE CORPO MINERALIZADO

Agora que foram desenhados os perfis do corpo mineralizado, o próximo passo será fazer seu modelo em 3D. Para isso será utilizado o método de triangulação “Volume Máximo”.

Para isso vá à primeira linha da barra de ferramentas, em “Malha Triangulada”, depois na primeira “Editar”, em seguida “Construir Malha Triangulada”, escolha a opção “Volume Máximo” (há um atalho para tal na terceira barra de ferramentas).



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Feito isso, selecione uma das strings do canto (para facilitar, desabilite todos os outros arquivos, deixando apenas as strings recém criadas). Depois selecione a string mais próxima e assim sucessivamente até preencher as quatro strings feitas, com na figura 28.

Perceba que o corpo está “vazado”, ou seja, não é possível calcular seu volume (para provar, clique em uma face do sólido e na janela de comando da esquerda, na aba “propriedades” embaixo não será encontrado informações referentes ao volume, para voltar, clique na aba “formulários”). Por isso é preciso fecha-lo, selecione uma das strings das extremidades e vá em “Malha Triangulada” na primeira barra de ferramentas, depois em “Editar” e em seguida clique em “Fechar”. Perceba que ao fazer isso a face aberta do corpo mineralizado se fechou, figura 29. Faça a mesma coisa para a outra face.

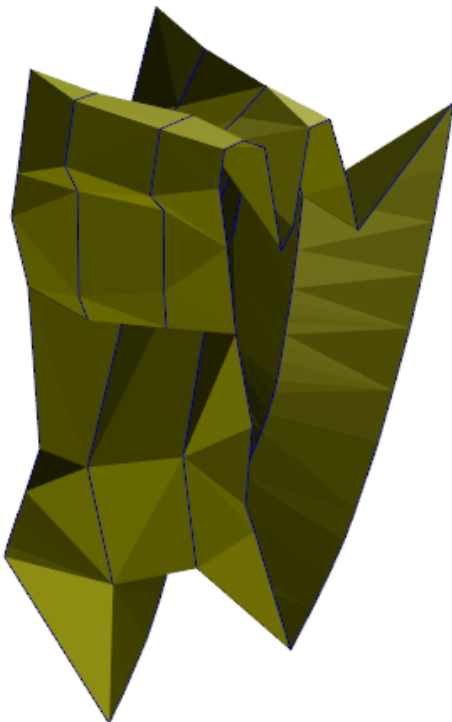


Figura 29 – Face Fechada

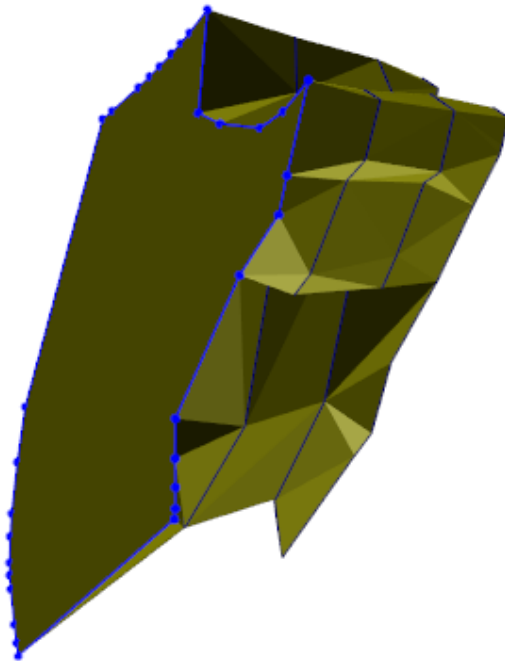


Figura 28 – Juntando as Strings




ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Agora se você ir na aba “Propriedades” encontrará informações referentes ao volume do sólido. Perceba que nessa aba é possível mudar a cor do sólido, o mesmo ocorre para a topografia.

É preciso então salvar este corpo, para tal, vá a janela de comando inferior esquerda (“Exibir”) da tela do programa e clique com o botão direito no novo arquivo gerado (geralmente o primeiro), que estará identificado como “Sem título (Nova Malha Triangulada)”. Clicado nele, selecione “Salvar Formulário Como...”, abrirá uma janela de comunicação e em “Nome” dê o nome para este corpo, exemplo: “corpo_mineralizado”, depois clique em “Ok”.

Percebe que o nome do arquivo foi alterado, porém há um asterisco em seu final. Então clique com o botão direito novamente nele e vá em “Salvar Como...”. Abrirá outra janela de comunicação, em “Tipo”, clique na figura  e selecione o tipo de arquivo que foi gerado, no caso “DTM.tribd”, em “Nome” dê o nome desejado para o arquivo, preferencialmente o mesmo usado anteriormente.

A figura 30 mostra o avanço até o momento (topografia + furos de sondagem + corpo mineralizado).

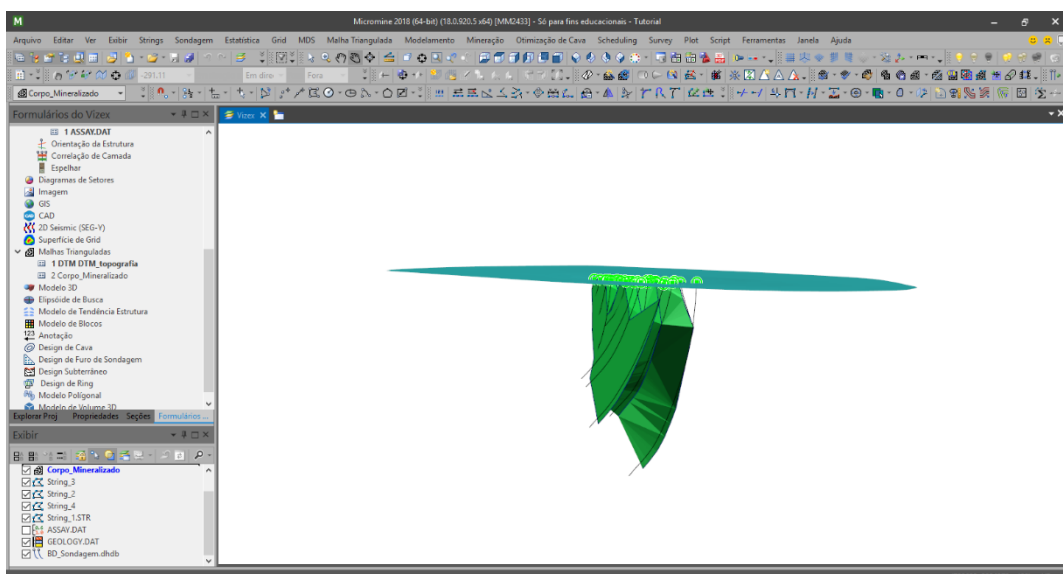


Figura 30 - Avanço até o Momento



9. MODELAGEM DOS BLOCOS DE MINÉRIO E INTERPOLAÇÃO DOS TEORES

9.1. GERANDO COORDENADAS

O próximo passo agora é gerar as coordenadas para uma modelagem do bloco de minério. Para tal vá em “Sondagem”, na primeira linha da barra de ferramentas, em seguida clique em “gerar” e selecione “Coordenadas ao longo do Furo/Trincheira”. Aparecerá uma janela de comando chamada “Coordenadas 3D”, em “Arquivo de relatório” dê nome que desejar, recomendado que seja algo como “Relatorio_Assay”. Em “Base de Dados”, selecione a base de dados criada no começo deste tutorial. Em “Arquivo de Intervalo”, selecione “Assay.DAT” e também selecione a opção “Criar novos campos de coordenadas”, a figura 31 mostrará como deve ficar essa janela.

Coordenadas 3D

Base de dados de Furos

Base de Dados: BD_Sondagem.dhdb

Filtro

Tipo de Arquivo: INTERVALOS

Arquivo de Intervalo: ASSAY.DAT

Calcular: PONTO MÉDIO

Criar novos campos de coordenadas

Campo Leste

Campo Norte

Campo Z

Inserir intervalos ausentes

Dividir intervalos em

Arquivo de relatório: Relatorio_Assay

Executar

Fechar

Formulários

Figura 31 - Criando arquivo de Relatório



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Feito isso, clique em “Executora” e depois em “Fechar”.


Agora é preciso adicionar o campo (coluna) “Minério” na planilha de dados “Assay.DAT”, esse processo é chamado de “carimbar”. Para isso, vá em “Arquivo” e clique em “Modificar Estrutura do Arquivo”, selecione o arquivo “Assay.DAT”. Abrirá uma janela de comando “Modificar Estrutura: ASSAY.DAT”, nela as linhas representam as colunas do arquivo Excel do assay. Para adicionar uma nova linha, vá até a última e aperte a tecla “Enter” e preencha no campo:

- Field Name: Minerio
- Type: C (Caractere)
- Largura: 26

Depois de preenchido, clique em “OK” e depois em “Sim”. Para verificar se o campo foi adicionado, vá em “Arquivo”, depois “Abrir”, em seguida “Abrir arquivo de dados” e selecione o arquivo editado. Perceba que uma última coluna foi adicionada, denominada “Minerio”. Se for “passeando” pela planilha, perceba que algumas linhas estão com o número “um” e outras estão vazias. Isso ocorre porque não associamos o estéril ao número “0” (vazio), nesse caso não é necessária essa associação. Caso fosse, teríamos que repetir o processo.

9.2. CARIMBAR AS AMOSTRAS

O próximo passo é carimbar as amostras, ou seja, definir o que é estéril e o que é minério, associando-os a números (0 para estéril e 1 para minério), dentro de uma base de dados específica.

Começaremos pelo minério. Clique em “Malha Triangulada”, na barra de ferramentas e depois selecione “Atribuir”, mais embaixo. Em seguida abrirá uma janela de comunicação “Atribuir por Malhar Trianguladas”. No campo “arquivo”, selecionar o arquivo de amostras (Assay.DAT), em “Tipo”, selecione o tipo de arquivo que se deseja carimbar (DTM.tribd), ambos clicando na figura . Logo que “DTM.tribd” for selecionado, aparecerá uma caixa



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

de diálogo “Selecione nome de Malha Triangulada”, se não aparecer, clique na figura do campo “Nome” e selecione a malha denominada para o corpo mineralizado. Na aba “Atribuir”, na tabela “Definir Atributos”, na primeira coluna “Atribuir” selecionar “VALOR”, em “Valor” digite o número “1” e em “atribuir para” selecione “Minerio”, depois clique em “Executar” e depois clique em “Fechar”.

9.3. CALCULANDO O TAMANHO DAS AMOSTRAS

O próximo passo é calcular o comprimento das amostras, a fim de podermos analisar o comportamento delas ao longo do corpo mineralizado. Essa questão é mais voltada para análise geológica do material (esse assunto será abordado na disciplina de geologia estatística). Clique em “Arquivo”, depois em “Campo” e depois em “Calcular”. Aparecerá uma janela de comunicação “Calcular Campo”, no campo “Arquivo”, clique na figura desse campo e escolha o arquivo “ASSAY.DAT”, depois selecione a opção “Filtro”, logo abaixo. Clique com o botão direito na figura do “Filtro” para aparecer a janela de comunicação “Filtro”. Na coluna “Nome do Campo” selecione “Minerio”, em “Valor” digite o número “1” e selecione a opção “Numérico” (como na figura 32).

Fonte

Arquivo: ASSAY

Tipo: DADOS

Registros

De: []

Até: []

Condições de Filtro

	Nome do Campo	Operador	Valor	Numérico
1	Minerio	Igual	1	<input checked="" type="checkbox"/>

Combinar Linhas

E

Ou

Equação

Reverter filtro

Salvar e Fechar

Salvar Como

Cancelar

Formulários

Figura 32 - Janela "Filtro"



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Clique em “Salvar e Fechar” e depois em “executar” (na primeira janela). Aparecerá uma janela de aviso falando que os dados foram atualizados. Clique em “Ok”.

9.4. ANÁLISE DOS RESULTADOS

Feito isso, está na hora de visualizar o resultado em um histograma. Novamente, isso apenas é uma forma de visualização da distribuição dos teores ao longo do corpo mineralizados. Não afetará o desenvolvimento do projeto.

Para tal, vá em “Estatística”, na primeira barra de ferramentas, e depois clique em “Histograma”. Na aba “Entrada/Saída”, clique na figura deste campo e selecione o arquivo “Assay.DAT” e em “Campo”, selecione “Fe_Total”. Na aba “Limite de Gráfico”, no campo “Mínimo” digite “0.1”; no campo “Máximo” digite “89” e em “Tamanho da bin” digite “0.1”. Depois clique em “OK”. Com o scroll do mouse é possível aproximar as classes do fluxograma.

Logo será plotado o histograma da concentração do minério. Este histograma se fará necessário caso seja preciso apresentar um relatório mais técnico para um cliente.

Feche essa janela e vamos continuar.

9.5. REGULARIZANDO O TAMANHO DAS AMOSTRAS

Outro conceito que será mais aprofundado na matéria de geoestatística é o de “Regularizar o tamanho das amostras”, em que é preciso uniformizar as amostras de forma que apresentem o mesmo tamanho e massa, a chamada regularização. Para tal são usadas algumas fórmulas matemáticas e alguns conceitos que não serão tratados aqui.

Nesse tutorial a proposta é regularizar apenas as amostras que estão dentro do corpo mineralizado. Para isso, vá em “Sondagem”, na barra de ferramentas. Depois em “Compositas” e clique em “Ao Longo do Furo”. Se abrirá uma janela de comando “Criação de Compositas ao longo do furo”. No campo “Arquivo de”, selecione “ASSAY.DAT”, em



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

“Campo de ID do” selecione “Holle”, clique em “Exceções Numéricas...” no final da janela e selecione todas as opções, como na figura 33.

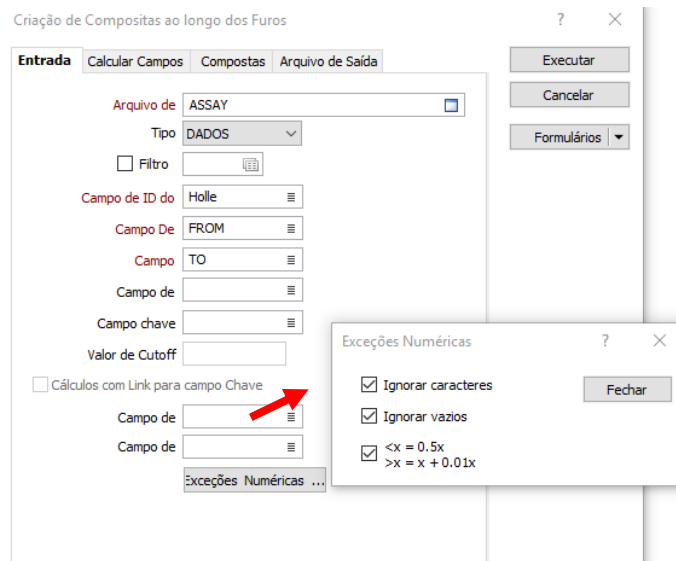


Figura 33 - Janela de Comando

Na aba “Arquivo de Saída”, no campo “Arquivo”, de o nome para o relatório que será gerado. Como por exemplo “Relatorio_tutorial”.

Na aba “Calcular Campos”, selecione a opção “Calcular Campos”, depois selecione a opção “Novo Campo” e digite “Comprimento”. Selecione a opção “Gerar Coordenadas dos Furos”, em “Base de Dados”, escolha a mesma base de dados criada. E selecione a opção “Criar Novos Campos”. Na aba “Compostas”, no campo “Intervalo da Composite”, digite “2”. Clique em “Executar” e depois em “Fechar”.

9.6. CRIANDO MODELO DE BLOCOS EM BRANCO

Antes de começar a modelagem do modelo de blocos propriamente dito, é preciso criar um modelo de blocos “cru”, ou seja, em branco. Criaremos um modelo de blocos para a topografia e outro para o corpo mineralizado e depois os juntaremos.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Primeiro deve-se encontrar os limites máximos e mínimos (x,y,z) da topografia e do corpo mineralizado. Além de se definir o tamanho do bloco, para este caso usaremos as dimensões: 25x50x50.

Há várias formas de saber os limites citados anteriormente, há o método manual que seria clicar ao redor de onde se acredita ser os limites e assim anotar essas coordenadas. Porém esse método é muito ineficiente, pois a incerteza é muito alta.

Existe também o método prático que utiliza as informações fornecidas pelo Micromine. Para encontrar essas informações clique com o botão direito no arquivo do corpo mineralizado, na janela “Exibir” (inferior esquerdo do programa) e depois clique em “Salvar Como”. Abrirá uma janela chamada “Propriedades de Malha Triangulada”, nela clique no penúltimo botão “Metadados...”.

Outra janela de comunicação será aberta (como a figura 34). Na seção “Extensão”, repare que é dado os limites máximos e mínimos nas três direções. Abra um editor de texto qualquer (Bloco de Notas) e copie essas informações (figura 35). Faça a mesma coisa para os limites da topografia.

Criação		Edição	
Data	Mar 18 2019	Data	26 March 2019
Hora	17:08:11	Hora	09:39
Autor	Admin	Autor	Admin
Empresa		Empresa	
		Precisão	ALTO

Extensão			
Min de X	708057.00284769211	Max de X	708659.17321789777
Min de Y	5283539.1884723259	Max de Y	5284040.6192564229
Min de Z	-1034.515600934492	Max de Z	55.016768832262507

Nota

Figura 34 - Janela de Metadados



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

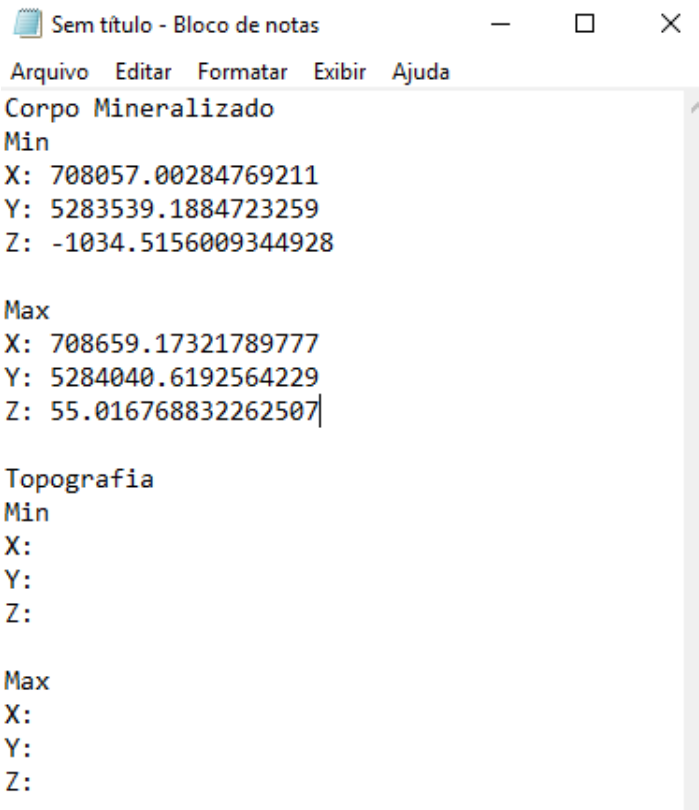


Figura 35 - Coordenadas Anotadas

O próximo passo é criar o modelo em branco. Feche a janela de metadados e cancele a operação de salvar como. Vá para a opção “Modelamento” na primeira barra de ferramentas, clique na primeira opção “Modelo de Blocos” e selecione a primeira opção “Gerar Modelo de Blocos em Branco”. Será aberta uma caixa de diálogo, deixe-a igual a figura 36. Só o campo “Arquivo” poderá ser diferente (pois é o nome do modelo que será gerado). Clique em “Mais” da opção “Malha Triangulada”, sinalizada na figura 36. Se abrirá outra caixa de diálogo “Restringir Com Malha Triangulada”, no campo “Tipo” selecione “DTM.tribd” e em “Nome” selecione o nome dado ao seu corpo mineralizado, depois clique em “Fechar”. Essas opções estão na aba restrições que irá restringir o modelo de blocos.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Restrições

Restrições do Modelo de Blocos em Branco

Malha Triangulada **Mais ...**

DTM **Mais ...**

Definições do Bloco ...

Saída

Arquivo: Modelo_Branco_Menor

Tipo: DADOS

Campo Leste: EAST

Campo Norte: NORTH

Campo Z: RL

Adicionar Campos...

Executar

Fechar

Formulários

Figura 36 - Criar Modelo de Blocos

Clique em “Definições do Bloco...”, aparecerá uma janela de comando “Extensões de Modelo de Bloco”, é aqui que serão digitadas as informações referentes ao bloco e seus limites. Copie as coordenadas do bloco de notas e cole na tabela “Extensão”, além de digitar o tamanho dos blocos, conforme a figura 37.

Clique em “Fechar” e depois “Executar” e depois feche a janela de comando.

Extensão

	Centro Min	Tamanho do Bloco	Centro Max	Blocos	Tamanho mínimo
Leste	708057.002847	25	708659.173217	26	
Norte	5283539.18847	50	5284040.619256	12	
Z	-1034.51560093	50	55.01676883226	23	

Utilizar Modelo

Arquivo: []

Tipo: DADOS

Campo Leste: []

Campo Norte: []

Campo Z: []

Rotação

Nenhum

Elipsoide de Rotação []

Ângulos

Azimute (Z) []

Mergulho (X) []

Rotação (Y) []

Todas as rotações são para esquerda

Fechar

Formulários

Pré-Visualizar

Editar Extensão

Figura 37 - Inserindo Informações dos Blocos

Para visualizar o modelo de blocos gerado, de duplo clique em “Modelo de Blocos” localizado em “Formulário do Vizex” (Esquerda Central), se abrirá uma janela de comunicação “Modelo de Blocos”, na aba “Dados de Entrada”, clique na figura do campo



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

“Arquivo de Modelo de Blocos” e selecione o modelo de blocos criado, perceba que os outros campos (em vermelho) dessa aba foram preenchidos automaticamente.

Na aba “Hachura”, será definido a cor dos blocos, deixe desabilitada a primeira opção “Usar Campo de Hachura”. Depois de duplo clique no quadrado colorido do campo “Hachura”, nela aparecerá uma caixa de diálogo “Modelo de Preenchimento” (figura 38). Na tabela, certifique-se que a opção “Sólido” esteja selecionada. Depois de duplo clique no quadrado do campo “Primeiro Plano” (embaixo esquerda) e escolha a cor desejada para os blocos do corpo mineralizado.

Depois clique em “Ok” e depois “Ok”.

Na tela do programa, desabilite a opção DTM do corpo mineralizado e veja o modelo de blocos criado (Figura 39). Se for sobreposto este modelo com a malha triangulada do corpo, repare que os blocos não preenchem todo o DTM, isso ocorre porque o corpo nessa parte não tem as dimensões mínimas para formar um bloco só de minério. Não há blocos mistos.

Salve o arquivo criado, em “Salvar Formulário Como” e agora é preciso fazer o modelo de blocos para a topografia.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

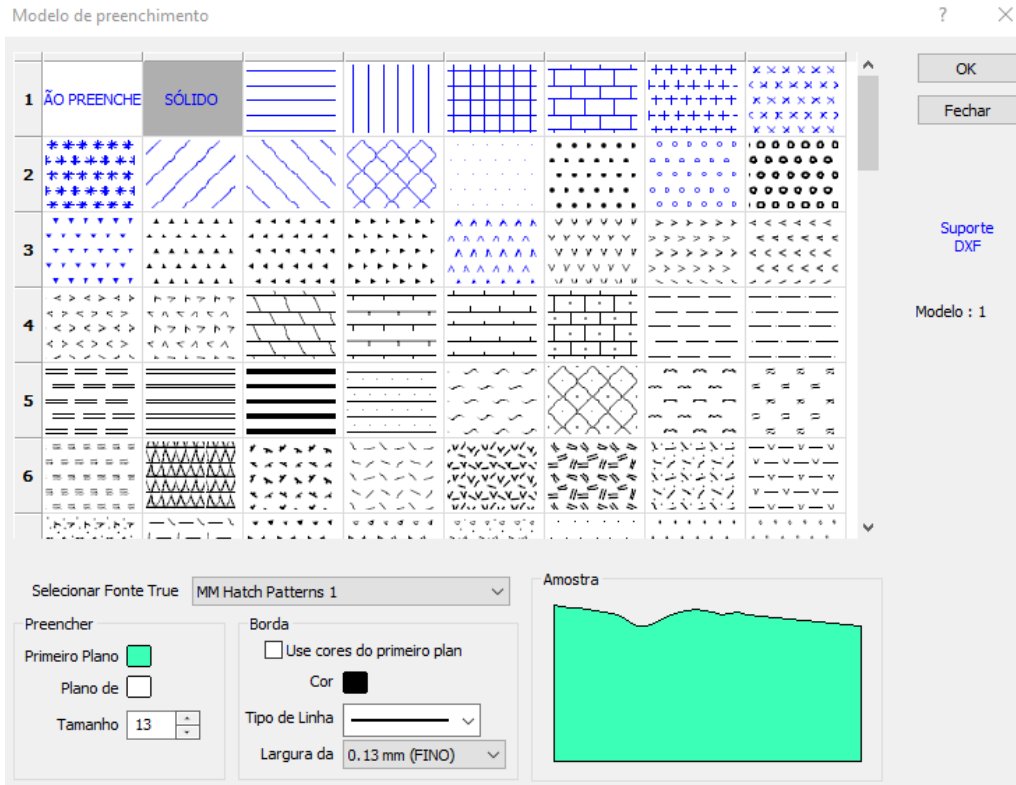


Figura 38 - Opção de Hachura

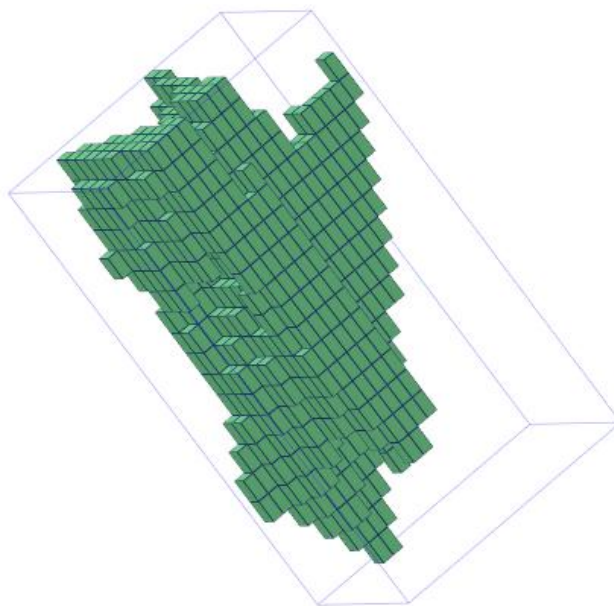


Figura 39 - Modelo de Blocos do Corpo



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Para se fazer o modelo de blocos da topografia, os passos são muito semelhantes. Porém há algumas diferenças.

Vá para a opção “Modelamento” na primeira barra de ferramentas, clique na primeira opção “Modelo de Blocos” e selecione a primeira opção “Gerar Modelo de Blocos em Branco”. Na janela de comunicação coloque outro nome para a topografia, como “Modelo_Branco_topo” (no campo “Arquivo”).

Será preciso alterar as restrições também, selecione a opção “DTM” (na aba “Restrições”), clique em “Mais...”. Na caixa de diálogo, selecione em “Tipo” o arquivo “DTM.tribd” e em “Nome” selecione o nome dado a topografia. Clique em “Fechar”. Em “Definições de Bloco...”, copie agora os metadados referentes a topografia copiada no bloco de notas. Deixei as mesmas dimensões para os blocos (Figura 40).

Extensões de Modelo de Blocos

Extensão	Centro Min	Tamanho do Bloco	Centro Max	Blocos	Tamanho mínimo
Leste	706907.0625	25	710238.25	135	
Norte	5282559.5	50	5285284.5	56	
Z	40	50	70	2	

Utilizar Modelo

Arquivo:

Tipo: DADOS

Campo Leste:

Campo Norte:

Campo Z:

Rotação

Nenhum

Elipsoide de Rotação

Ângulos

Azimute (Z):

Mergulho (X):

Rotação (Y):

Todas as rotações são para esquerda

Fechar

Formulário

Pré-Visualizar

Editar Extensão

Figura 40 - Dimensões dos Blocos da Topografia

Clique em “Fechar” e depois “Executar” e depois feche a janela. Faça o mesmo procedimento para aparecer o modelo de blocos da topografia.

Os modelos gerados devem ter ficado como na figura 41. Isso não está correto, pois ao redor do minério, há estéril, que não aparece no modelo, o modelo de bloco da topografia (estéril) deveria preencher tudo em volta do minério.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

O erro está quando colocamos as dimensões máximas e mínimas do modelo da topografia, por isso, devemos concentrar esses limites para deixar certo o modelo de blocos. No caso, o limite mínimo da topografia será o limite mínimo do corpo mineralizado.

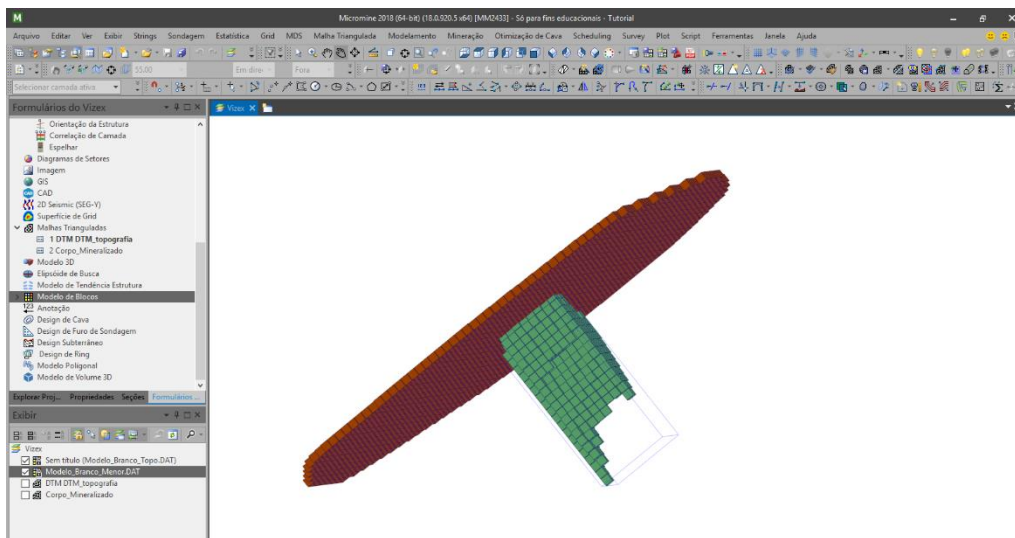


Figura 41 - Os Dois Modelos de Blocos Juntos

Para tal, repita os mesmos passos para se fazer o modelo de blocos da topografia, repare que os dados ficam salvos. Deixe o mesmo para que o novo arquivo possa substituir o errado. Em “Definições do Bloco”, altere o “40” (cota mínima do modelo) para a cota mínima do corpo (figura 42). Feche, execute a função e substitua o arquivo existente com o mesmo nome, logo o arquivo será atualizado e a figura 43 mostrará como deverá ser o resultado.

Extensões de Modelo de Blocos

Extensão	Centro Min	Tamanho do Bloco	Centro Max	Blocos	Tamanho mínimo
Leste	706907.0625	25	710238.25	135	
Norte	5282559.5	50	5285284.5	56	
Z	-1034.51560093	50	70	24	

Utilizar Modelo

Arquivo:

Tipo: DADOS

Campo Leste:

Campo Norte:

Campo Z:

Rotação

Nenhum

Elipsoide de Rotação

Ângulos

Azimute (Z)

Mergulho (X)

Rotação (Y)

Todas as rotações são para esquerda

Fechar

Pré-Visualizar

Atualizar Extensão

Figura 42 - Trocando as Informações



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

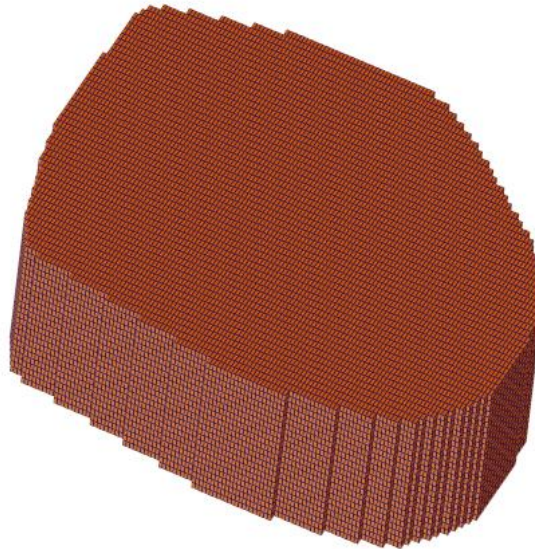


Figura 43 - Modelo de Blocos topografia mais corpo

Caso queira visualizar o corpo mineralizado nessas condições, faça um corte transversal, usando a mesma opção de quando foi feito os desenhos das seções transversais do corpo. Use a “Ferramenta de Seção”, localizada na terceira barra de ferramentas a esquerda e faça um corte transversal. A figura 44 mostrará o ícone e para ajudar a lembrar das opções de comando, além o resultado obtido.

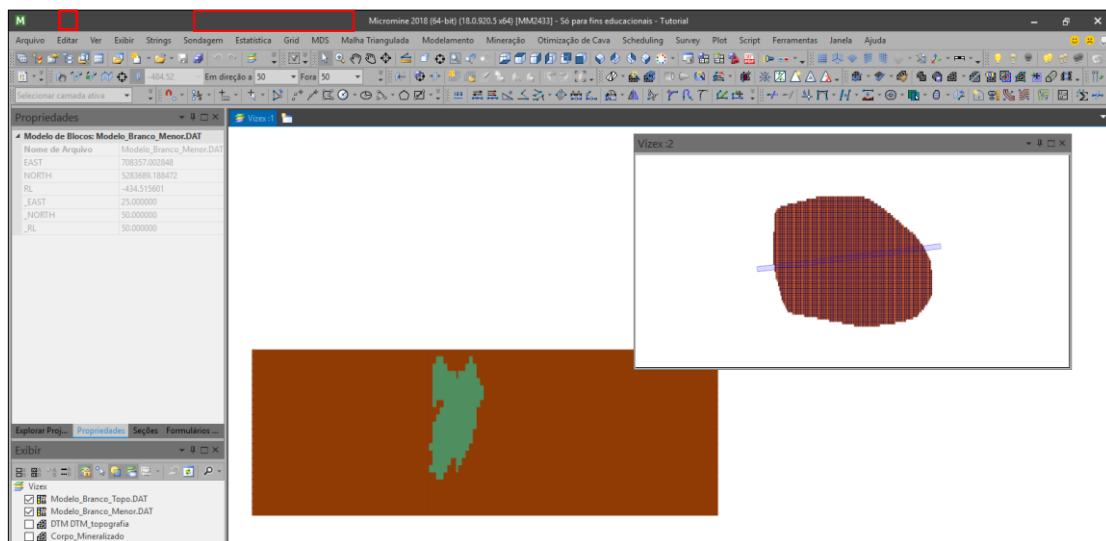


Figura 44 - Seção Transversal no Modelo



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Para se visualizar o modelo corpo dentro do modelo de blocos da topografia, talvez seja necessário mexer no zoom do programa. Não se esqueça de salvar os dois formulários (arquivos).

Repare que há informações faltando, por exemplo ao se selecionar um dos blocos, o programa não reconhece se é estéril ou minério. Teste clicando duas vezes e repare em “Propriedades”, no canto esquerdo da tela, não aparece nenhuma informação a respeito.

9.7. ATRIBUIÇÃO MINÉRIO/ESTÉRIL NO MODELO DE BLOCOS

Dê duplo-clique no arquivo do modelo de blocos do corpo mineral, dentro da caixa de diálogo que se abrirá, vá na aba “Dados de Entrada”. Clique com o botão direito na figura do campo “Arquivo de Modelo de Blocos” (figura 45).

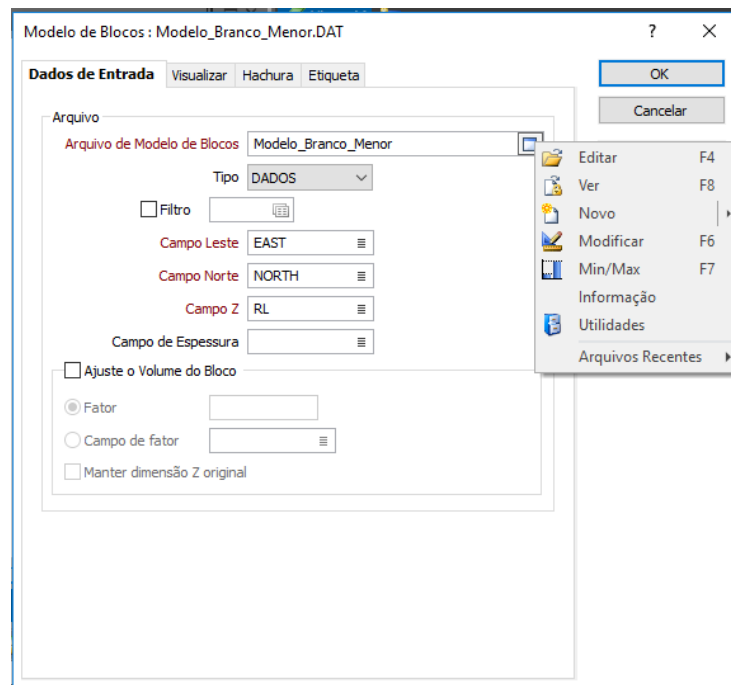


Figura 45 - Botão Direito na Figura do Primeiro Campo

Selecione “Modificar”, abrirá uma caixa de diálogo, clique na linha “6” para selecioná-la inteira e em seguida tecla “Enter” para se criar uma nova linha. Em “Field Name” digite



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

“Rocha”, em “Type” selecione “Caractere” e em “Largura” digite “20”. Neste passo está sendo criado uma nova coluna ao arquivo do modelo de blocos. Clique em “Ok”. Caso apareça qualquer aviso, clique “Sim”.

A ideia é associar todos os blocos desse modelo como minério e todos os blocos do modelo de topográfica como estéril. Para que quando combinarmos os dois modelos, ambos os blocos estejam bem definidos.

Clique com o botão direito no mesmo lugar que antes (figura 45) e selecione “Editar”. Na primeira cédula da nova coluna criada, digite “1” (que será associado a minério), agora teremos que colocar em todas as cédulas dessa coluna esse número. Para tal, selecione a primeira cédula e clique no botão “Replicar Muitos”, localizado logo acima da coluna criada, mostrado da figura 46, depois clique em “Ok”. Salve as alterações na figura do disquete na mesma barra de ferramentas da figura 46.



Figura 46 - Botão Replicar Muitos

Feche as duas caixas de diálogo e repita o procedimento para o modelo de blocos da topografia. Lembrando que o nome da colocado na linha (na etapa “modificar”, no campo “Field Name”) deve ser igual ao do outro modelo de blocos e ao invés de se atribuir “1”, digite “0” na etapa “Editar”. Feito isso, agora é preciso combinar os dois modelos

9.8. COMBINANDO MODELOS DE BLOCOS

Clique em “Modelamento” na primeira barra de ferramentas, depois vá “Modelamento de Blocos” e depois selecione “Combinar”. Abrirá uma janela de diálogo chamada “Adicionar Dois Modelos de Bloco”, deixe-a igual ao da figura 47, atente-se a seção “Definição de Bloco de Saída” (ela representa qual dos modelos de blocos será dado como principal, no caso é o do corpo mineralizado).



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Clique em “Executar”, depois em “Fechar”.

Adicionar Dois Modelos de Bloco

Arquivo de Modelo de Bloco de Entrada 1
Arquivo: Modelo_Branco_Top
Tipo: DADOS
Filtro: 0
Campo Leste: EAST
Campo Norte: NORTH
Campo Z: RL

Definição de Bloco de Saída
 Usar Modelo 1
 Usar Modelo 2

Arquivo de Modelo de Bloco de Entrada 2
Arquivo: Modelo_Branco_Menor
Tipo: DADOS
Filtro:
Campo Leste: EAST
Campo Norte: NORTH
Campo Z: RL

Saída
Arquivo de saída: Modelo_Total

Executar
Fechar
Formulários

Figura 47 - Combinando Modelo de Blocos

Clique duas vezes na aba “Modelo de Blocos” em “Formulário do Vizex”, no lado esquerdo da tela. No campo “Arquivo de Modelo de Blocos”, selecione o arquivo recém-criado, no caso “Modelo_Total”. Na aba “Hachura”, selecione a opção “Usar Campo de Hachura”, em “Campo de Hachura” selecione “Rocha”. Em “Conjunto de Hachura”, clique com o botão direito na imagem desse campo, se abrirá uma caixa de diálogo de edição de conjuntos de hachura (figura 48).

Valor	Etiqueta
0	0
1	1

Padrão X

Salvar e Fechar
Salvar Como
Fechar
Formulários

Paleta
Primeiro Plan
Selecionar
Salvar
Formulários

Novo
Atribuir

Atribuir

Arqui: Modelo_Total
Tipo: DADOS
Filtro: 0
Campo de Texto: Rocha

OK
Fechar
Formulários

Figura 48 - Editar Conjunto de Hachuras



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Vá em “Atribuir” e confira se todos os campos estão corretos, no caso o nome do “Arquivo” tem que ser o modelo combinado e o “Campo de Texto” tem que ser a coluna criada em ambos modelos.

Clique em “Ok”. Abrirá outra caixa de diálogo “Atribuir”, clique no botão “>>” para que se atribua cor aos dois caracteres existentes na coluna criada. O resultado deve ser igual a figura 49.

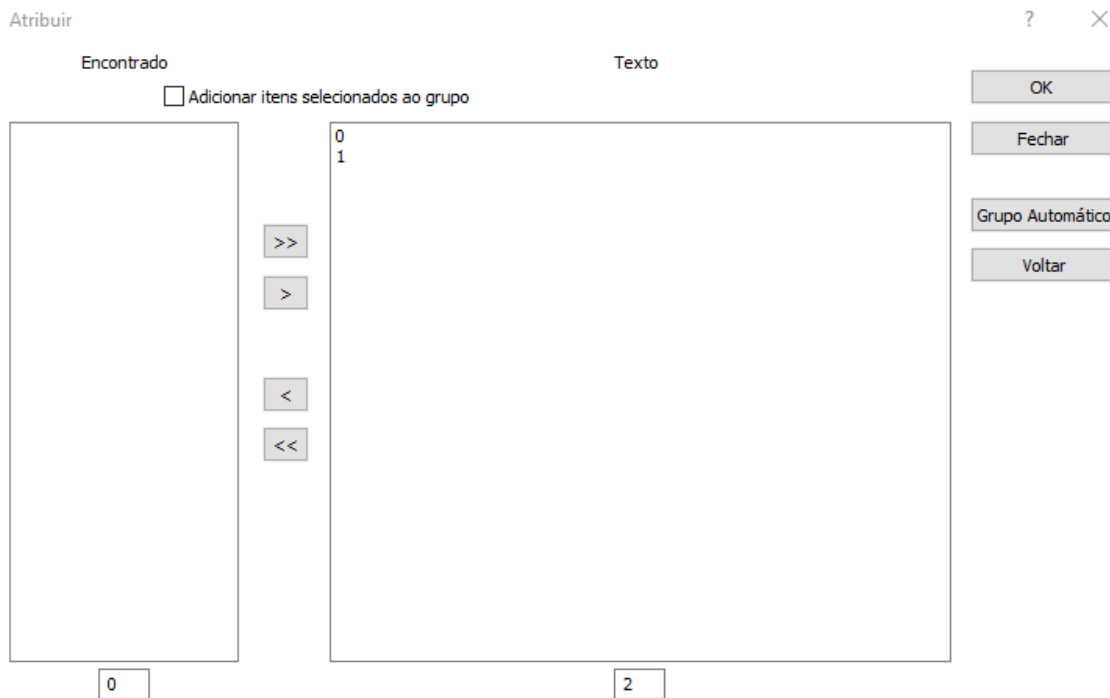


Figura 49 - Resultado da Atribuição

Caso só apareça um dos números, recombine o modelo gerado (“Modelo Total”) com o modelo detentor deste número, por exemplo: se não estiver aparecendo o número “1”, recombinar com o modelo de blocos do corpo mineral. Repetindo os passos anteriores. Assim acredita-se que o problema será resolvido.

Clique em “Ok”. Para adicionar a cor do minério e do estéril clique na coluna intermediária que corresponde a cor e escolha uma na caixa de diálogo que aparecerá. Feito isso, clique em “Salvar e Fechar”. E depois em “Ok”.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Salve o modelo gerado. Desabilite os outros modelos para visualizar o modelo criado, faça uma seção transversal para ver o minério dentro do bloco, clique duas vezes nos blocos e perceba o número associado.

10. CALCULANDO VOLUME DOS MODELOS

Para saber os volumes do corpo mineralizado, do total e do estéril. Vá em “Modelamento” (primeira barra de ferramentas), depois em “Relatório” e em seguida “Modelo de Blocos”. As figuras (50, 51 e 52) a seguir, mostrarão como deve ficar preenchido em cada aba.

The 'Entrada/Saída' tab is active. It contains two sections: 'Entrada' and 'Saída'.
In the 'Entrada' section:
- 'Arquivo' is set to 'Modelo_Total'.
- 'Tipo' is set to 'DADOS'.
- 'Filtro' is unchecked.
- 'Campo Leste' is 'EAST'.
- 'Campo Norte' is 'NORTH'.
- 'Campo Z' is 'RL'.
- 'Campo de densidade' is empty.
- 'Densidade Padrão' is '2.2'.
In the 'Saída' section:
- 'Padrão' is selected.
- 'Arquivo' is 'Volume_Modelo_Blocos'.
- 'Tipo' is 'DADOS'.
- 'Adicionar Campos...' button is visible.

Figura 50 - Aba “Entrada/Saída”

The 'Opções' tab is active. It contains several options:
- 'Aplicar Fator de Bloco' is unchecked.
- 'Incluir estéril' is unchecked.
- 'Calcular Uso de Malha Triangulada' is unchecked.
- 'Singular' is selected under 'Tipo'.
- 'Conjunto' is unselected under 'Tipo'.
- 'Categorias de relatório' is checked, and a table shows 'Rocha' under 'Campos de Categoria'.
- 'Por Ranges de Prot' is unchecked, with an empty table below it.
Buttons 'Executar', 'Cancelar', and 'Formulários' are visible on the right.

Figura 51 – Aba “Opções”

The 'Estimativa' tab is active. It contains:
- 'Relatório de Cutoffs' with 'Nenhum (global)' selected.
- 'Configuraçã' is unselected.
- 'Conjunto de' is unselected.
- 'Conjunto de cort' is unselected.
- 'Campos Estimados' table:

Campo de Teor	Unidade de Teor	Unidade Mineral
RL	Indefinido (t)	Toneladas

Buttons 'Executar', 'Cancelar', and 'Formulários' are visible on the right.

Figura 52 – “Estimativas”



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Em seguida, clique em “Executar” e depois em “Fechar”.

Para ver o resultado, vá em “Arquivo”, clique em “Abrir” e selecione o relatório criado e veja os resultados obtidos (figura 53). Não necessariamente deverá ser o mesmo resultado, mas as ordens de grandeza devem ser parecidas.

	VOLUME	DENSIDADE	TONELADAS	RL (/t)	M RL	CUM_VOLUME	CUM_TONNES	CUM_DENSIDADE	CUM_RL (/t)	CUM_M_RL	Rocha
1	8671000000.00	32.0000	277472000000.00	-485.855196	-134811212822801.484375	8671000000.00	277472000000.00	32.0000	-485.855196	-134811212822801.484375	0
2											
3	74750000.00	32.0000	2392000000.00	-329.122624	-787261317435.293945	74750000.00	2392000000.00	32.0000	-329.122624	-787261317435.293945	1
4											
5	8745750000.00	32.0000	279864000000.02	-484.515601	-135598474140242.734375	8745750000.00	279864000000.02	32.0000	-484.515601	-135598474140242.734375	TOTAL

Figura 53 - Volume dos Modelos



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

**Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável**

MÓDULO III

INTERPOLAÇÃO DOS RESULTADOS

O objetivo desse capítulo é introduzir o aluno (usuário) ao método de interpolação dos teores e como projetá-los no modelo de blocos do corpo mineralizado. Os tópicos abordados neste capítulo são:

- ❖ Visualização apenas do minério
- ❖ Interpolação de teores
- ❖ Avaliação do bloco de minério



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

11. VISUALIZANDO O MINÉRIO

Para visualizar somente o minério. Dê um duplo clique no arquivo do modelo de blocos combinado. Na aba “Dados de Entrada”, habilite a opção “Filtro” e clique com o botão direito na figura deste campo, deixe igual a figura 54. Clique em “Salvar e Fechar” e depois em “OK” e veja que só o ficou os blocos de minério.

	Nome do Campo	Operador	Valor	Numérico
1	Rocha	Igual	1	<input type="checkbox"/>

Figura 54 - Filtrando os Blocos de Minério

12. INTERPOLAÇÃO DE TEORES

A interpolação de teores é de extrema importância para um planejamento mineral. Em linhas gerais, calcula-se o teor dos blocos adjacentes baseado em um bloco que já se conhece o teor. A teoria é mais complexa que isso (será tratado em sala de aula).

Vá em “Modelamento” (na primeira barra de ferramentas), depois na segunda opção “Estimativas de Blocos 3D”, depois na primeira opção “Inverso da Potência da Distância”. Logo abrirá uma caixa de diálogo com o mesmo nome.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Nela, certifique-se que esteja igual a figura 55 (arquivo “Assay” a esquerda e o arquivo do modelo de blocos combinados a direita). Habilite a opção filtro (na seção da direita), clique com o botão direito na figura deste campo e deixe igual a figura 55.

Figura 55 - Estimativa com Modelo 3D

Indo para aba “Parâmetros de Modelagem”, na seção “Modelo”, no campo “Método” selecione “ANISOTROPIC DISTANCIA”, em “Potência inversa” digite 2. Na seção “Busca” clique com o botão direito no campo “Busca de dados”. Defina o nome do conjunto “Busca1”, clique em “Ok”, nisso se abrirá uma caixa de diálogo. Nela, vá para a aba “Definição de Busca”, em “Raio” digite “1000” e em “Setores” selecione a opção “QUATRO”, na seção “Estilo” coloque como “Esférico”. Clique em “Ok”.

Na seção “Modelo”, na tabela “Campo(s) de Entrada”, clique na figura da tabela e selecione “Fe_Total”. Logo abaixo do campo “Busca de dados”, em “Campo de Contagem” DIGITE a palavra “Holle”, em “Campo de referência de contagem” clique na figura e SELECIONE “Holle”, preencha os campos a baixo como na figura 56, confira também se os outros dados estão preenchidos corretamente. Assim foi definido o método de interpolação.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

3D Estimava com o Método de Inverso da Potência da Distância

Dados de Entrada **Parâmetros de Modelagem** Saída

Método: DISTANCIAS INVER

Potência inversa: 2

Distância mínima: []

Valor mínimo para arquivo: []

Busca

Busca de dados: Busca 1

Campo de Contagem: Holle

Campo de referência de contagem: Holle

Min de Contagem: 2

Referência min de contagem: 1

Referência max de contagem: 3

Busca Variável

Campo de Azimute: []

Campo de Plunge: []

Campo de rotação: []

Discretização ...

Executar

Cancelar

Formulários

Figura 56 - Aba Parâmetros de Modelagem

Vá para a aba “Saída”, no campo “Arquivo” digite o nome que queria atribuir ao novo arquivo, selecione as opções, seção “Opções”, conforme a figura 57.

Clique em “Executar” e depois feche a janela. Para visualizar o arquivo gerado, vá para “Arquivo”, depois clique em “Abrir” e selecione o arquivo gerado. Navegue pela planilha para encontrar os resultados gerados (Figura 58).

3D Estimava com o Método de Inverso da Potência da Distância

Dados de Entrada Parâmetros de Modelagem **Saída**

Opções

Escrever número de pontos

Escrever desvio padrão

Escrever distância média

Escrever distância menor

Escrever atributo principal do vizinho mais próximo

Escrever índice de bloco

Escrever setores

Arquivo de saída

Arquivo: Interpol

Tipo: DADOS

Adicionar Campos...

Escrever Relatório de Peso Detalhado

Arquivo de relatório: []

Escrever Auditoria

Arquivo da auditoria: []

Executar

Fechar

Formulários

Figura 57 - Aba Saída



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

	EAST	NORTH	RL	EAST	NORTH	RL	Rocha	Fe	Total	PONTOS	DESVIO	PADRÃO	Holle	NN	Fe	Total
61890	708294.532674	5283824.344236	-484.515601	0.059652	20.311528	50.000000	1									
61891	708282.032674	5283799.344236	-434.515601	24.940348	29.688472	50.000000	1	38.67610	6	4.119	2	34.480				
61892	708294.532674	5283799.344236	-434.515601	0.059652	29.688472	50.000000	1									
61893	708282.032674	5283824.344236	-434.515601	24.940348	20.311528	50.000000	1	31.66228	6	13.222	2	42.600				
61894	708294.532674	5283824.344236	-434.515601	0.059652	20.311528	50.000000	1	23.49621	6	18.141	2	9.380				
61895	708282.032674	5283799.344236	-384.515601	24.940348	29.688472	50.000000	1									
61896	708294.532674	5283799.344236	-384.515601	0.059652	29.688472	50.000000	1	29.19345	6	10.884	2	36.000				
61897	708282.032674	5283824.344236	-384.515601	24.940348	20.311528	50.000000	1									
61898	708294.532674	5283824.344236	-384.515601	0.059652	20.311528	50.000000	1	26.59009	6	12.925	2	29.600				
61899	708282.032674	5283799.344236	-334.515601	24.940348	29.688472	50.000000	1									
61900	708294.532674	5283799.344236	-334.515601	0.059652	29.688472	50.000000	1									
61901	708282.032674	5283824.344236	-334.515601	24.940348	20.311528	50.000000	1									
61902	708294.532674	5283824.344236	-334.515601	0.059652	20.311528	50.000000	1									
61903	708282.032674	5283799.344236	-284.515601	24.940348	29.688472	50.000000	1	13.14942	6	22.596	2	1.000				
61904	708294.532674	5283799.344236	-284.515601	0.059652	29.688472	50.000000	1									
61905	708282.032674	5283824.344236	-284.515601	24.940348	20.311528	50.000000	1	6.90213	6	22.429	2	1.000				
61906	708294.532674	5283824.344236	-284.515601	0.059652	20.311528	50.000000	1									
61907	708282.032674	5283799.344236	-234.515601	24.940348	29.688472	50.000000	1	12.84007	9	19.076	3	1.000				
61908	708294.532674	5283799.344236	-234.515601	0.059652	29.688472	50.000000	1	4.72442	9	2.969	3	5.500				
61909	708282.032674	5283824.344236	-234.515601	24.940348	20.311528	50.000000	1	7.07048	9	16.550	3	1.000				
61910	708294.532674	5283824.344236	-234.515601	0.059652	20.311528	50.000000	1	4.92671	9	2.969	3	5.500				
61911	708282.032674	5283799.344236	-184.515601	24.940348	29.688472	50.000000	1	20.01019	12	16.082	4	0.400				
61912	708294.532674	5283799.344236	-184.515601	0.059652	29.688472	50.000000	1	15.91553	9	15.947	3	0.400				
61913	708282.032674	5283824.344236	-184.515601	24.940348	20.311528	50.000000	1	15.17347	12	16.177	4	0.400				
61914	708294.532674	5283824.344236	-184.515601	0.059652	20.311528	50.000000	1	11.54443	9	15.177	3	0.400				
61915	708282.032674	5283799.344236	-134.515601	24.940348	29.688472	50.000000	1	9.72644	12	15.470	4	1.000				
61916	708294.532674	5283799.344236	-134.515601	0.059652	29.688472	50.000000	1	18.80367	12	14.054	4	21.550				
61917	708282.032674	5283824.344236	-134.515601	24.940348	20.311528	50.000000	1	5.78177	12	15.718	4	1.000				
61918	708294.532674	5283824.344236	-134.515601	0.059652	20.311528	50.000000	1	25.76092	12	14.553	4	31.940				

Figura 58 - Resultado Gerado

13. AVALIAÇÃO DO BLOCO DE MINÉRIO

Agora geraremos um relatório com os teores encontrados pela interpolação feita anteriormente. Não só isso, mas também “plotar” o resultado desses teores no modelo de blocos do corpo mineralizado.

Para o relatório, vá em “Modelamento”. Depois clique em “Relatório” e em seguida “Modelo de Blocos”. Na janela de comunicação que se abriu, na aba “Entrada/Saída”, no campo “Arquivo”, selecione o que foi gerado (“Interpol”) e na seção “Saída”, no campo “Arquivo”, digite o nome do arquivo de saída. No resto dos campos, deixei igual a figura 59.

Na aba “Estimativas” iremos estabelecer unidades para o minério, no caso foi escolhido em percentual e toneladas. Na tabela dessa aba, clique em “Inserir linha” (Figura 60) e preencha-a de acordo com a mesma figura.

Clique em “Executar” para gerar o relatório, feche a janela. Para visualiza-lo, abra-o em “Abrir” em “Arquivo”, na barra de ferramentas.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Criar Relatório do Modelo de Blocos

Entrada/Saída Opções Estimativa

Entrada

Arquivo: Interpol

Tipo: DADOS

Filtro

Campo Leste: EAST

Campo Norte: NORTH

Campo Z: RL

Campo de densidade:

Densidade Padrão: 3.2

Saída

Padrão
 Plano

Arquivo: Relatório_Interpol

Tipo: DADOS

Adicionar Campos...

Executar

Cancelar

Formulários

Figura 59 - Aba "Entrada/Saída"

Criar Relatório do Modelo de Blocos

Entrada/Saída Opções **Estimativa**

Relatório de Cutoffs

Nenhum (global)

Configuraçãc

Conjunto de

Conjunto de cort

Campos Estimados

Campo de Teor	Unidade de Teor	Unidade Mineral
NN_Fe_Total	Porcento (t)	Toneladas
NN_Fe_Total	Indefinido (t)	Toneladas

Executar

Cancelar

Formulários

Figura 60 - Aba "Estimativa"



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Este arquivo que acabamos de usar também é um modelo de bloco. Por isso cliquei duas vezes da opção “Modelo de Blocos” na janela “Formulário Vizex” (canto esquerdo da tela do programa).

Na janela que se abrirá (“Modelo de Bloco”), na aba “Dados de Entrada”, selecione o arquivo da interpolação (“Interpol”) em “Arquivo de Modelo de Blocos”, clique com o botão direito na figura do campo “Filtro” e deixe conforme a figura 61 (assim como todas as outras opções dessa aba).

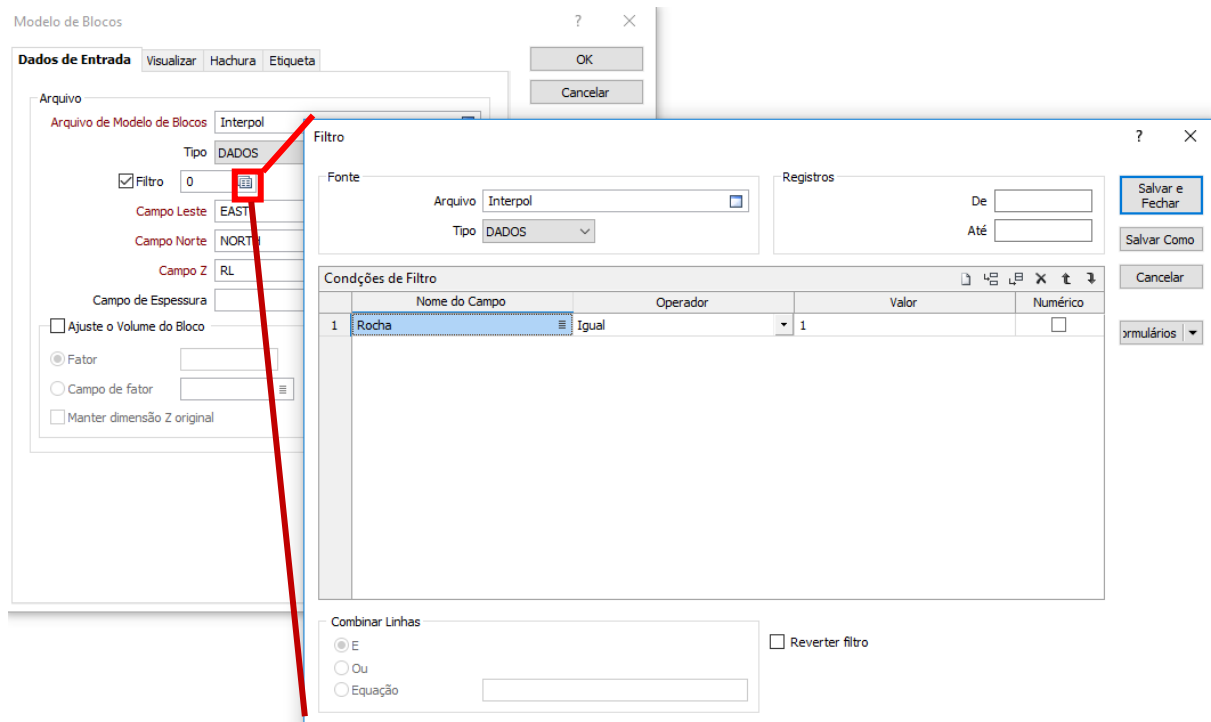


Figura 61 - Aba "Dados de Entrada"

Clique em “Fechar e Salvar”, na janela “Filtro”.

Agora iremos atribuir uma palheta de cores para os teores. Vá na aba “Hachura”, habilite a opção “Usar Campo de hachura”. Em “Campo de Hachura”, clique na figura e selecione a opção “Fe_Total”. Em “Conjunto de Hachura” clique com o botão direito em sua figura. Na janela que se abrirá, vá em “Atribuir” e deixe igual a figura 62.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Atribuir

Arquivo: Interpol

Tipo de Arquivo: DADOS

Filtro: 0

Campo de valor: Fe_Total

Modo de Cálculo: RANGES

Número de ranges: 13

Distribuição: NORMAL

OK

Fechar

Figura 62 - Janela "Atribuir"

Clique em "OK" e vá em "Calcular" e deixe igual a figura 63.

Calcular

Primeiro Valor: 1

Último Valor: 13

Criar uso: NÚMERO DE INTERVALOS

Valor: 13

OK

Fechar

Figura 63 - Janela "Calcular"

Com o botão direito do mouse, clique na primeira linha da tabela e depois selecione a opção "Mudar Todas as Hachuras". Feito isso, clique em "Selecionar" e escolha a palheta que quiser. Perceba que foi atribuído para todas as linhas criadas uma cor da palheta. Clique em "Salvar e Fechar" e depois "OK".



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

A figura 64 mostra o resultado. Salve o arquivo gerado. Clique em “OK” e depois em “Atribuir”.

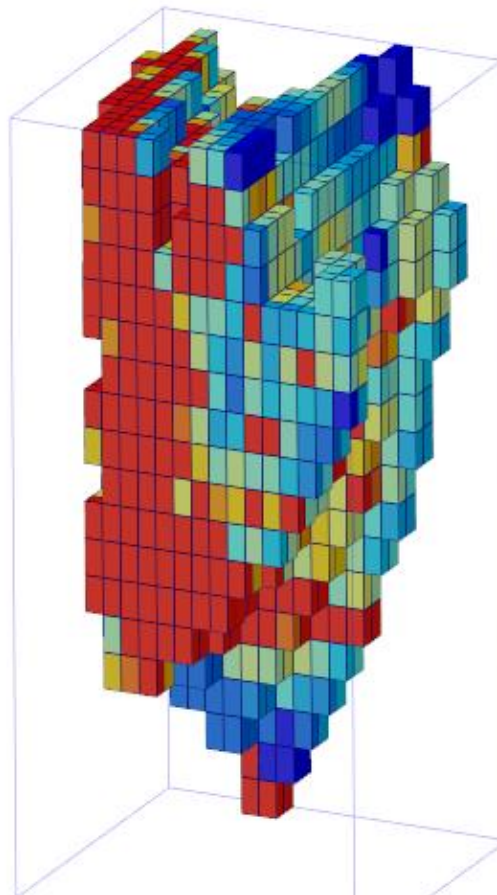


Figura 64 - Modelo de Blocos Criado com Teores

Feito isso, o próximo passo é o desenho da cava.



MÓDULO IV

DESENHO DE CAVA

O objetivo desse capítulo é introduzir o aluno (usuário) ao método de desenho de cava, assim como algumas de suas ferramentas que serão de utilidade para qualquer projeto de deste tipo. Além de ser ensinado como se fazer um modelo 3D da cava a fim de se calcular seu volume e ter a possibilidade dela ser impressa em impressão 3D. Os tópicos abordados neste capítulo são:

- ❖ Início de um desenho de cava (pit de design)
- ❖ Inclusão da rampa
- ❖ Utilização da ferramenta “Switchback”
- ❖ Modelagem em 3D
- ❖ Criação de uma malha triangulada para a cava
- ❖ Operações booleanas
- ❖ Obtenção do volume de cava



14. PIT DE DESIGN

Com os modelos de blocos feitos, agora será criado o desenho de cava. Para tal, vá em “Selecionar camada ativa” logo acima de “Formulários do Vizex” e selecione “Design de Mina a Cava”, com mostra a figura 65.

Clicando aparecerá uma janela de comunicação “Design de Cava”, na aba “Dados de Entrada”, em “Arquivo” digite o nome que desejar para a cava. Sobre os outros parâmetros, deixe como a figura 66. Na seção “Parâmetros de Cava”, digite 3 dos 4 campos e clique em “Calcular”, assim o programa calculará o quarto campo.

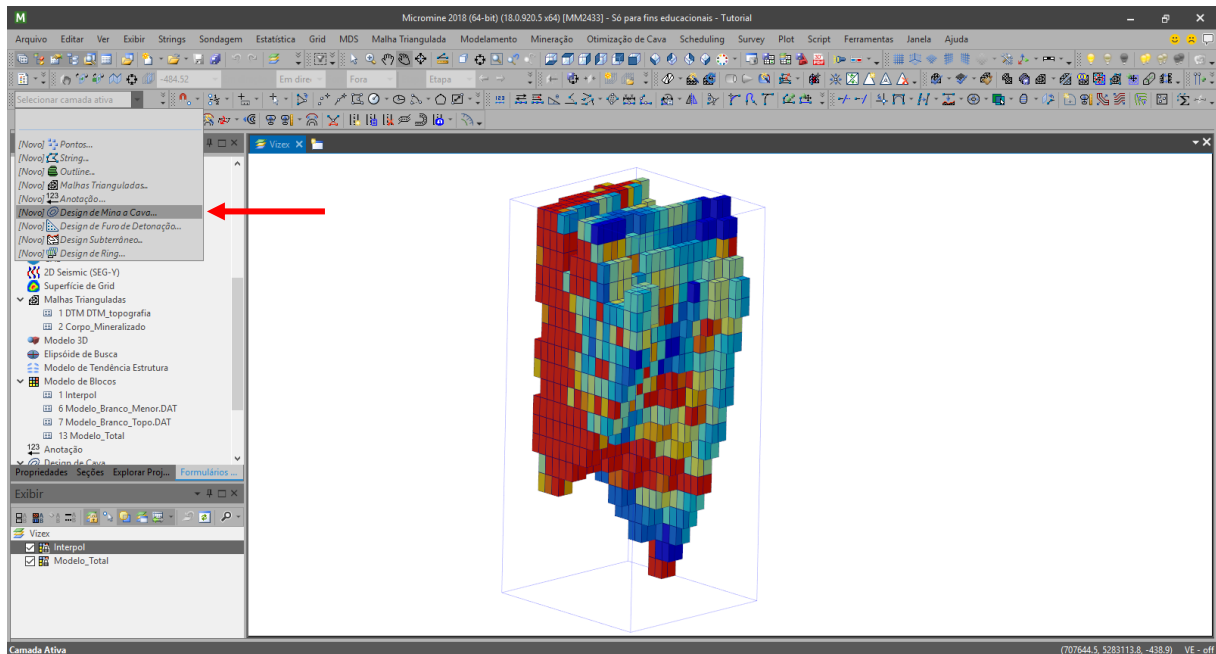


Figura 65 - Design de mina a cava



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Design de Cava

? X

Dados de Entrada Variáveis de Restrições Visualizar Construir Cava

Arquivo: Arquivo Cava_tutorial

Parâmetros de Cava

Ângulo entre rampas: 28.610

Altura do Banco: 12

Ângulo do Talude: 45

Largura da Berma: 10

Expandir

Para Cima

Para Baixo

Aumentar

Diminuir

Intervalo de Curva de nível

Inclinação da Berma

Gradiente %

Parâmetros padrão da Berma e da Estrada

Opções de acesso a berma: CRISTA E BASE

Largura de acesso a berma: METADE

Comprimento do afunilamento

Largura da estrada ao chegar a Berma

Ampliar para a largura de acesso da berma

Diminuir para largura de acesso de berma

Criar centro da estrada

Habilitar reparo automático das interseções

Auto Faixa

OK

Cancelar

Formulários

Salvar Como

Aplicar

Figura 66 - Dados de Entrada do Design de Cava

Observação: Perceba que a cava será desenhada de baixo para cima, expandindo. Há a possibilidade de se começar de cima para baixo, diminuindo, usa-se esse método caso haja muitas limitações na superfície (como limites de poligonais, reservas florestais etc.). O processo é o mesmo, apenas o sentido de construção que muda.

Continuando, na aba “Visualizar”, deixe apenas colorida as opções “Pé”, “Crista” e “Estrada”. O resto deixe a cor preta (para melhor visualização). Clique em “Ok”. Salve em “Salvar Formulário Como...”. Observe que foi adicionado uma barra de ferramentas.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Para facilitar a construção da cava, utilize dois “Vizex” (muito parecido com o processo de criação de seção transversal do modelo mineralizado). O primeiro Vizex estará com visão de planta e o segundo com visão de perfil (Visão Leste, Oeste ou Sul). Clique no botão “Alterar modo de recorte” (indicado na figura 67) no Vizex 1, com a visão de planta.

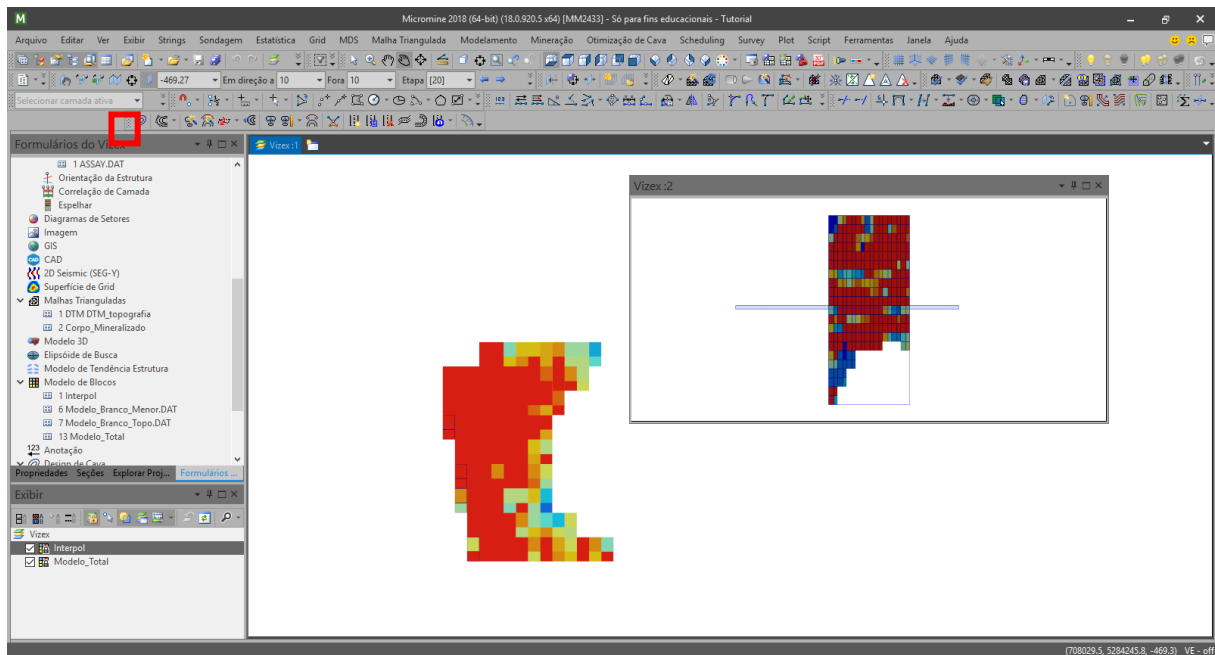


Figura 67 - Os dois Vizex com Botão Acionado

Dando início ao processo de desenho de cava, é preciso delimitar o fundo da cava (“Bottom pit”). Esta etapa é muito importante para todo o processo, pois poderá ser determinante para a viabilização da mina.

Para este tutorial, primeiramente, iremos começar na menor cota, porém conforme for percebendo, tenha a liberdade de começar por onde quiser. Para chegar até o fundo vá clicando no botão “Próxima seção” localizado na terceira barra de ferramentas, caso seja preciso clique na divisória da seção e arraste até aparecer esse botão, como mostra a figura 68. A variável que muda conforme aperta-se o botão é a cota (primeira caixa de número), nela é possível digitar a cota desejada (caso há algum limite inferior) para se começar a desenhar.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

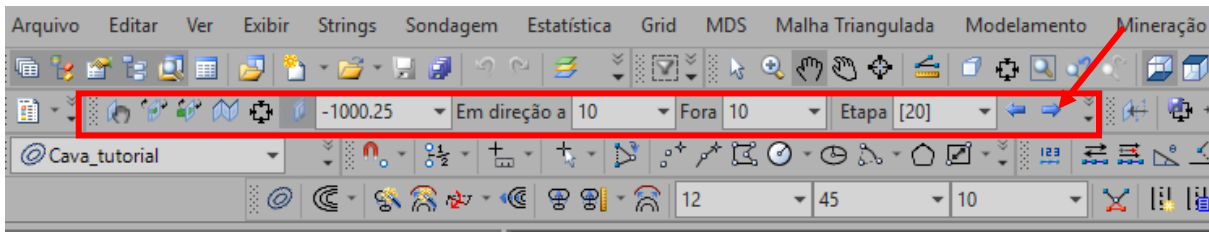


Figura 68 - Usar Botão "Próxima Seção"

O resultado deve ser algo como a figura 69.

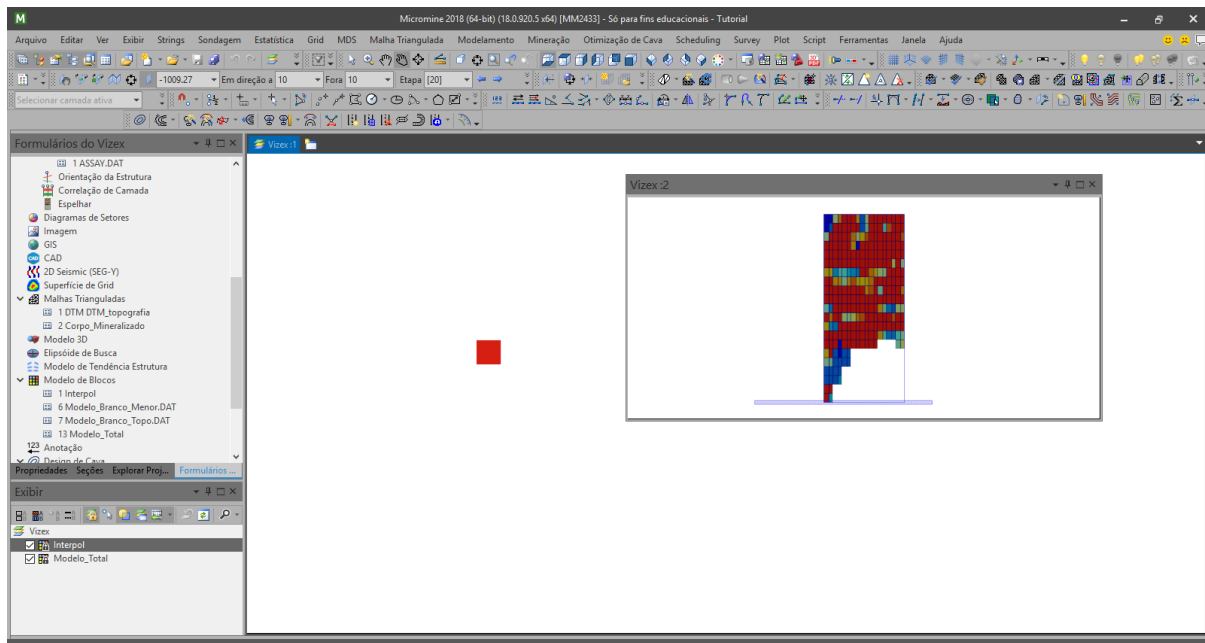




Figura 69 - Fundo da Cava

Para se dar início ao processo de desenho de cava, clique no botão “Novo String” , na quarta barra de ferramentas, e faça o primeiro desenho, teclando “C” para fechar a poligonal. Evite ângulos de 90°, sempre que isso acontecer o programa pintará o ponto de laranja ou vermelho, então será preciso que o movimento de lugar para que fique azul novamente.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Antes de se mexer nos pontos problemáticos, em cada camada é preciso suaviza-la. Para tal, clique no botão “Suavizar” , na quarta barra de ferramentas. As figuras 70 e 71 mostrarão o antes o depois da suavização (ilustrativamente).

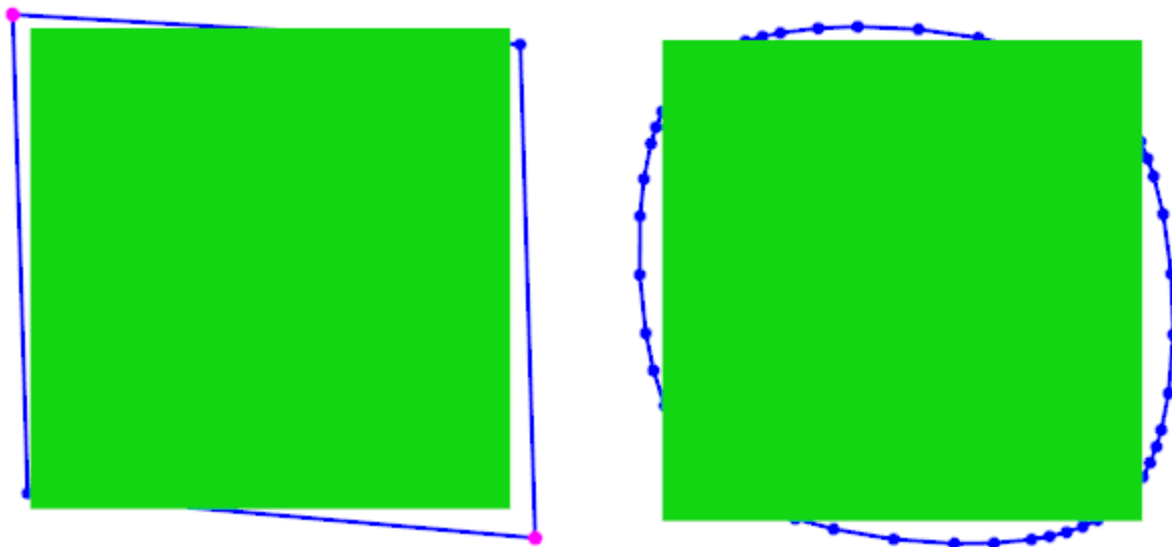




Figura 70 – Antes (Esquerda) de Suavizar e Depois (Direita) de Suavizar

Depois clique no botão “Projetar String” , na última barra de ferramentas e em seguida “Expandir String” , também na última barra de ferramentas (necessariamente nessa ordem). Isso fará com que o próximo talude seja criado. Se necessário faça ajustes arrastando, ou utilizando a ferramenta “Apagar segmento” que aparece ao clicar com o botão direito no segmento da poligonal, assim é possível apagar uma parte da poligonal e redesenha-la (com a opção “Estender” e a tecla “C” para fechar). Esses ajustes devem ser feitos sempre após expandir.

Sempre que algo for ajustado, lembre-se de suavizar.

Na dúvida, se não souber se está expandido ou projetando, clique em expandir, se der certo seria para clicar nesse botão, porém se aparecer uma janela de aviso, clique em projetar.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Caso tenha clicado fora e os pontos azuis tiverem sumido, clique na camada mais externa do desenho e continue

O objetivo de desenhar esta cava é pegar o máximo de minério possível, com menos estéril, por isso é necessário que se modifique a cava conforme ela é expandida (“Apagar Segmento” ou arrastar os pontos).

Difícilmente se acertará de primeira, então, quando estiver entendido melhor o funcionamento do desenho de cava, iremos introduzir a rampa.

15. INTRODUZINDO A RAMPA

A rampa terá de ser introduzida no fundo da cava. Por ela requisitar mais processamento do computador, é interessante adicioná-la após ter uma noção da posição do fundo da cava e da forma aproximada dela.

Não é possível introduzir a rampa com a cava pronta. Ambas terão de ser construídas em conjunto.

Para começar a rampa clique com o botão direito no ponto da poligonal que se deseja iniciá-la. Clique na opção “Estrada” e depois em “Outro...”. Caso essa opção (“Estrada”) não tenha aparecido, vá na opção “Novo String de Cava” e clique em “Estrada”, tecla “Esc” e perceba que a opção “Estrada” apareceu.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Depois de se clicar em “Outro”, aparecerá uma janela de comunicação chamada “Propriedade de Estrada: Rampa”, deixe-a igual a figura 71, essas informações são o padrão que adotaremos para a rampa.

Figura 71 - Propriedades da Rampa

Habilite a opção “Adicionar Seção Plana...” e coloque um comprimento para que a rampa deixe um “descanso” aos equipamentos que a usarão, afim de diminuir o desgaste. Vá em “Formulários”, na caixa de diálogo que se abrir, vá em “Salva Como” e em “Título” de o nome que desejar para a rampa. Clique em “Ok” e depois em “Ok”.

Perceba que o ponto da poligonal selecionada ficou “para fora”, como na figura 72.

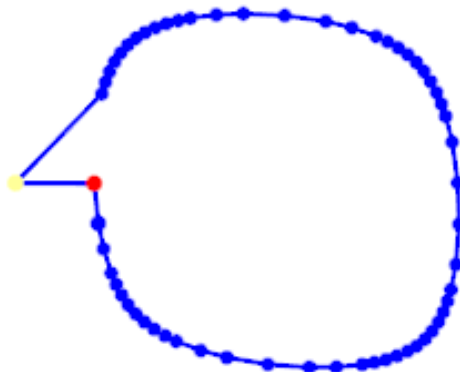


Figura 72 - Rampa Criada



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Agora é só usar os mesmos botões de projetar e expandir string. Assim será construída a cava com a rampa. A figura 73 mostra como será o desenho com algumas bancadas.

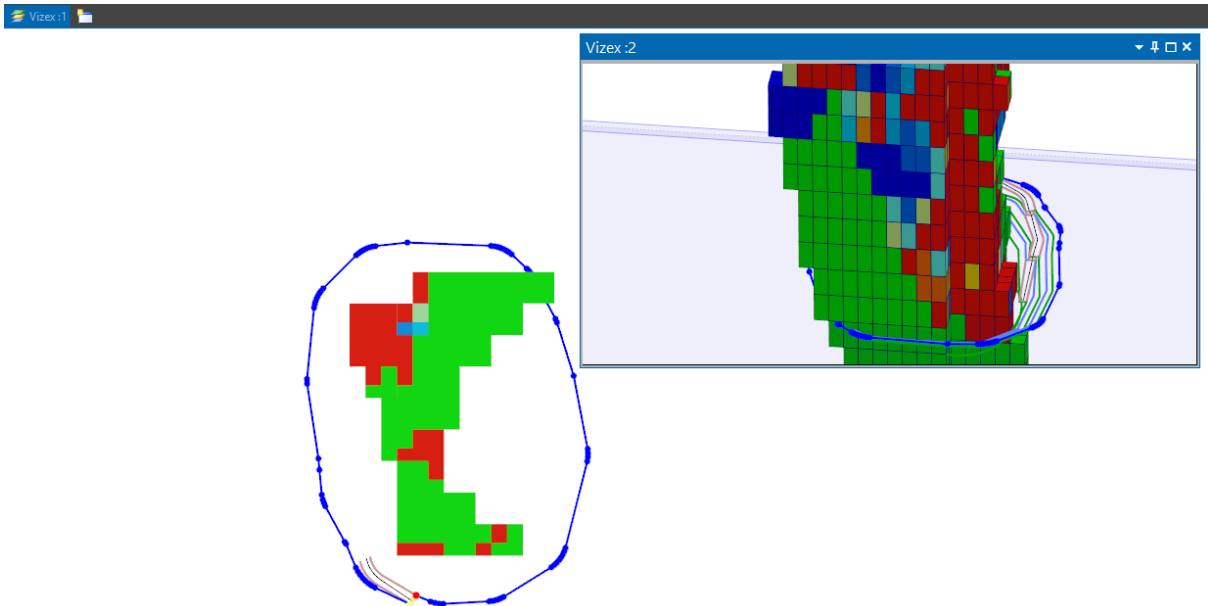


Figura 73 - Algumas Bancadas Desenhadas

16. SWITCHBACK

Haverá casos em que será preciso fazer um retorno na rampa, por limitações topográficas por exemplo, para isso há a ferramenta “Switchbac”. Isso só pode ser feito após o comando projetar.

No lado interno da rampa, há um ponto vermelho, clique com botão direito do mouse nele, vá em “Estrada” e “Switchback” e depois em “Horizonte”, se após isso não aparecer uma janela de comando chamada “Propriedade Switchback no Banco Atual” (Figura 74) é porque não se utilizou o comando “Projetar Berma”.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Propriedade Switchback no Banco Atual ? X

Raio da curva OK

Ângulo do switchback Fechar

Especificar o raio como

Interno

Centro

Externo

Personalizar

Inserir raio

Raio da curva

Formulários ▾

Figura 74 - Switchback

O campo “Raio de curva” é autoexplicativo, digite 10 - valor padrão, mas pode ser outro valor dependendo dos tipos de equipamento que serão usados na lavra. Clique em “Ok” e veja acontecer algo como na figura 75 (após alguns passos). Perceba que a largura da cava aumentou de um lado, ou seja, estou pegando mais estéril, nesse caso. Use quantas vezes for necessária essa ferramenta, só se lembre de sua contrapartida.

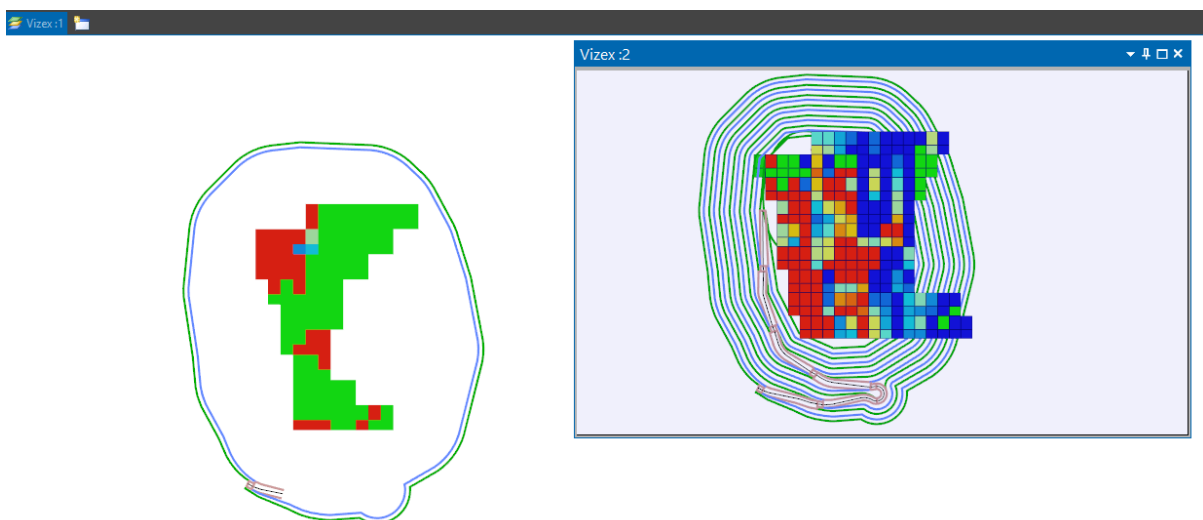


Figura 75 - Resultado do Switchback



17. MODELO DE CAVA FINAL

Depois de várias tentativas, construiu-se um aprendizado perante as ferramentas de desenho de cava. De modo a ter otimizado seu desenho. Para que dê certo os próximos passo, a cava precisa ultrapassar a topografia (Figura 76) em todos os pontos.

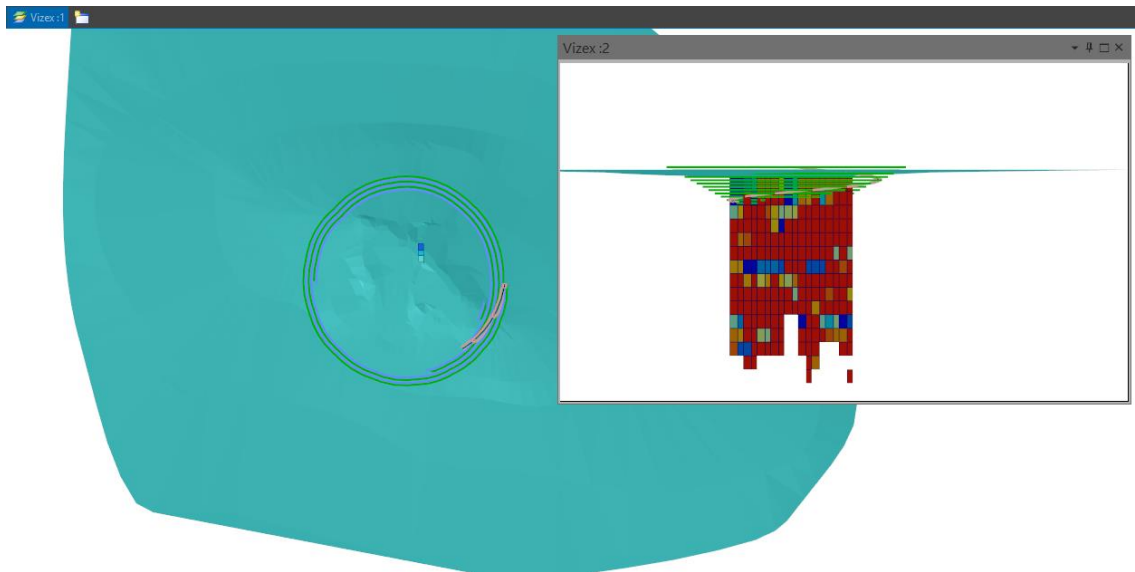


Figura 76 - Cava Maior que a Topografia

Lembrando que a cava desenhada no tutorial não é a ideal. Ela foi feita apenas para fins demonstrativos.



18. MODELAGEM 3D

18.1. CRIANDO A MALHA TRIANGULADA DA CAVA

Agora criaremos um modelo 3D da cava. Primeiro é preciso criar uma malha triangulada (DTM) do desenho de cava. Mas antes disso, é necessário selecionar todo modelo de cava, coloque em vista superior e arraste o mouse, clicando com o botão esquerdo. Lembre-se de desabilitar o modelo de blocos interpolado e todo resto que possa interferir. A figura 77 representa o descrito.

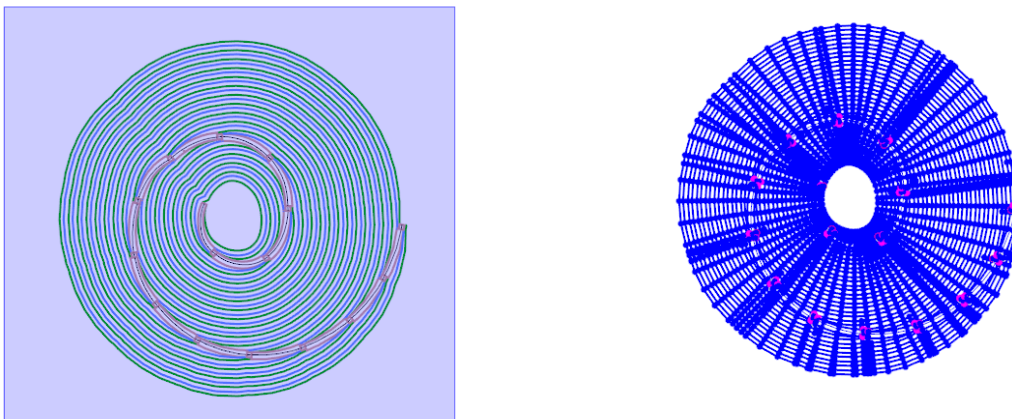



Figura 77 - Selecionando todo o modelo de cava

Vá em “Malha Triangulada” na primeira barra de ferramentas, depois clique em “Ferramentas” e a seguir em “Criar DTM”. Se aparecer uma janela de comunicação “Gerar DTM a partir de strings/pontos”. Clique no botão .

Aparecerá outra caixa de diálogo chamada “Construir DTM”, no campo “Nome” DIGITE que deseja para a cava, como “Desenho_Cava”, em “Cor” escolha a cor para o modelo. Depois clique em “Ok”.

Em seguida dê um duplo clique na opção “Malhas trianguladas”, em “Formulário do Vizex” a esquerda da tela. Aparecerá outra janela de comando chamada “Malhas Trianguladas”. Na aba “dados de Entrada” clique na figura no final do campo “Nome”, nela estará salvo o



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

mesmo nome gerado no passo anterior. Depois clique em “OK”. O resultado está mostrado na figura 78.

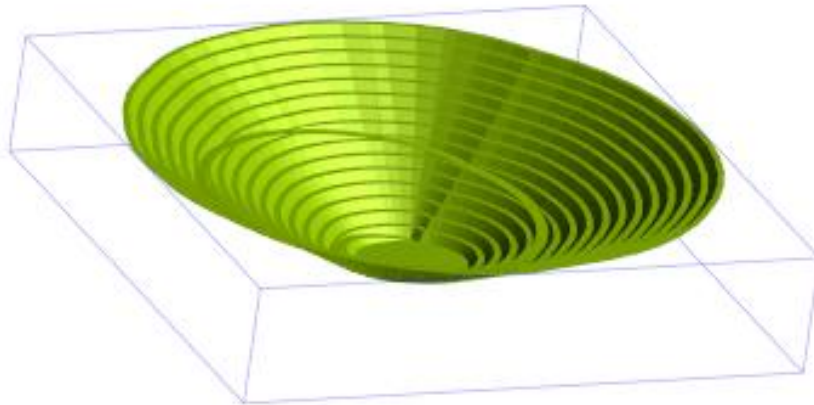


Figura 78 - DTM da Cava

18.2. OPERAÇÕES BOOLEANAS

Agora é preciso executar operações para juntar a superfície (topografia) e a cava. As operações booleanas trabalham de forma a unir dois ou mais sólido, podendo realizar intersecções etc.

Para unir as duas malhas trianguladas, vá em “Malha Triangulada”, depois em “Operações” e em seguida em “Booleano”. Abrirá uma caixa de diálogo chamada “Operações de Intersecções de Malhas Trianguladas”.

Esta janela é bastante intuitiva, devido as imagens em sua lateral que mostra o que ocorrerá com cada sólido. Deixe como a figura 79. Podendo deixar a critério o nome da malha de saída, assim como sua cor.

Clique em “Executar”. O programa avisará que foi criado mais um DTM. Feche a janela. Repita o procedimento de “buscar” a DTM em “Malhas Triangulas”. Algo como a figura 80 deve aparecer.

Salve os arquivos gerados.



Operações de Interseções de Malhas Trianguladas

Operação: **MESCLA DE SUPERFÍCIES**

Operações de intersecção avançadas

A dentro de B B dentro de A
 A fora de B B fora de A
 Incluir triângulos comuns

Nota: Para superfícies, dentro = abaixo = direita depende da orientação da superfície

Encaixe triângulos comuns

Malha Triangulada de Entrada

	Tipo	Nome
A	DTM	DTM_topografia
B1	DTM	Desenho_Cava

Malha Triangulada de Saída

Tipo: **DTM**

Nome: **Cava_Topo**

Usar nomes de Malha Triangulada de entrada

Copiar Propriedades de
A: DTM-DTM_topografia

Propriedades Definidas pelo Usuário

Código:

Cor:

Título:

Atributos definidos pelo usuário ...

Limpar as malhas trianguladas criada(s)
 Carregar automaticamente

Executar
Fechar
Formatulários

Figura 79 - Operação Booleana

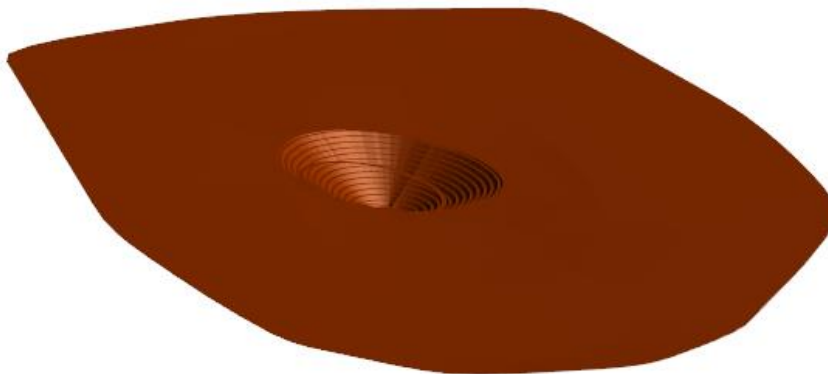


Figura 80 - DTM "Cava_Topo"



18.3. OBTENDO VOLUME DE CAVA

Outra operação que deve ser realizada com a superfície topográfica e a cava é obter informações sobre o volume. Para coletar essa informação, a cava precisa ser “fechada”, parecido com o que foi feito o modelo geológico.

Volte para a janela de operações booleanas. Só que agora será seleciona, no campo “Operações” a opção “Interseções de Superfície”. Lembre-se de mudar o nome do arquivo de saída (“Volume_Cava”). Clique em “Executar”.

A figura 81 mostra o resultado. Para visualizar seu volume clique com o cursor em cima do sólido, duas vezes, automaticamente irá pra aba “Propriedades” na parte esquerda da tela, figura 82.

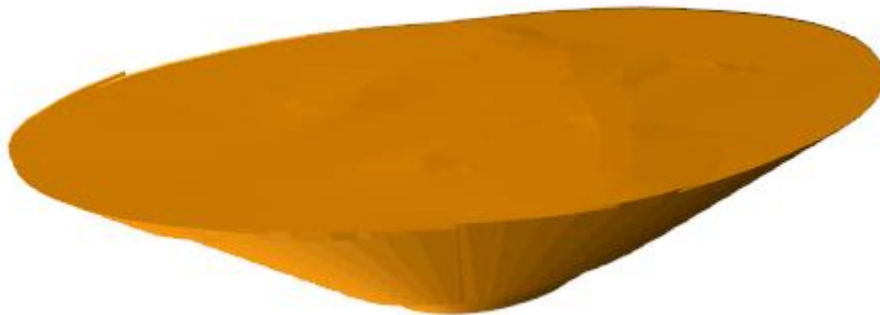


Figura 81 - Cava "Fechada"



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

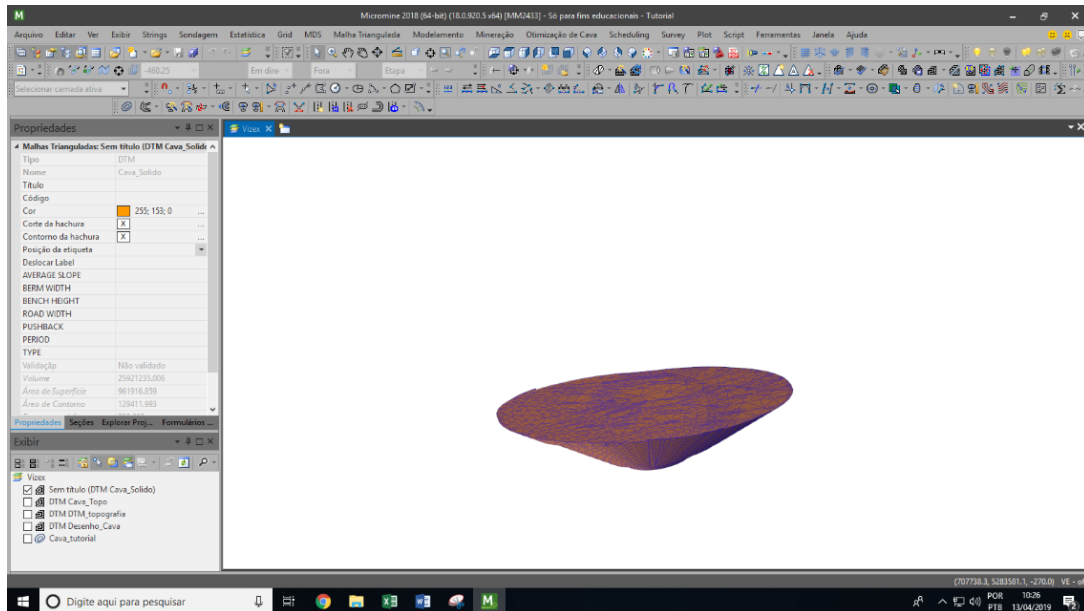


Figura 82 - Volume da Cava



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

MÓDULO V

IMPRESSÃO 3D


O objetivo desse capítulo é introduzir o aluno (usuário) ao método de adaptar o modelo de cava para que seja possível imprimi-la em 3D. Os tópicos abordados neste capítulo são:

- ❖ Formação do sólido apropriado para impressão 3D
- ❖ Exportação do arquivo no formato ideal



19. FORMANDO O SÓLIDO APROPRIADO PARA IMPRESSÃO 3D

Agora precisamos adaptar o modelo criado para ser impresso por uma impressora em 3D.

Primeiro é preciso que na tela do programa esteja a malha cava mais topografia unidas. Depois deixe-a em visão de plano, em seguida é preciso criar uma string definindo a região do modelo que deverá ser impresso em 3D (figura 83). Para tal, clique no botão “Novo String” , ou tecle “N”. Caso o programa interprete esse comando como uma continuação do desenho de cada, vá em “Selecionar camada ativa” e clique em “[Novo] String”. Lembre-se de suavizar a string ao finalizá-la.

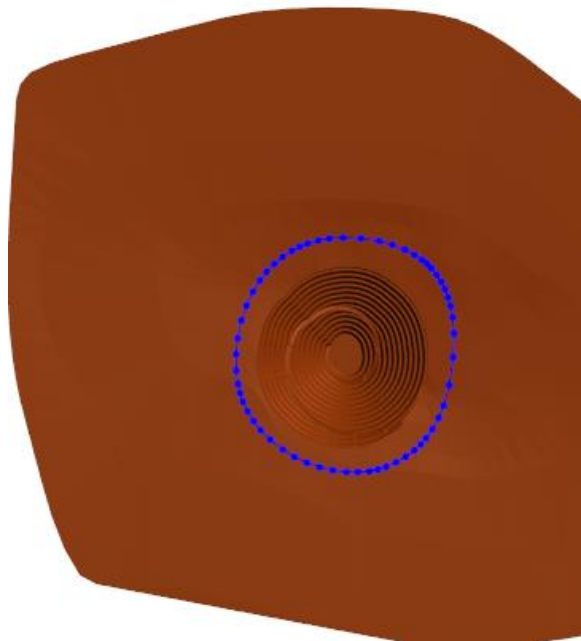


Figura 83 - Desenhando String

Agora mude para alguma visão de perfil e desça a string (usando as setas do teclado) até onde se quiser que a base seja da “peça” (figura 84). É importante saber que se uma parte da “peça” em 3D ficar fina demais, ela poderá quebrar facilmente, porém quanto maior o volume, maior será o tempo de impressão.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

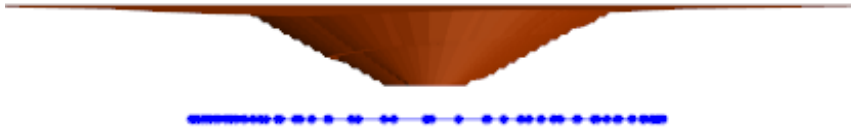


Figura 84 - Descida da String

Salve a string feita (tanto em “Formulário Como...”, quanto em “Salvar Como”). Agora, a partir dessa string, crie um DTM (já explicado em tópicos anteriores), chamei-a de “Base_3D”, o resultado pode ser visto na figura 85.

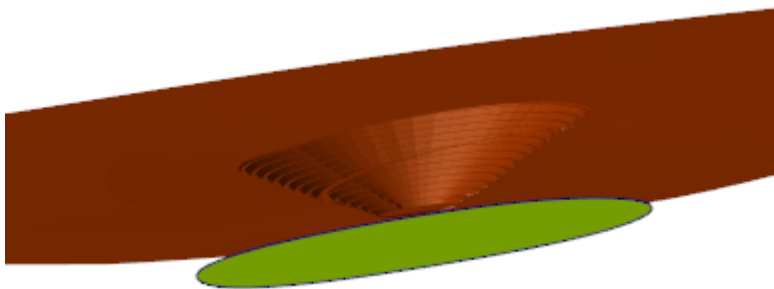


Figura 85 - DTM da Base

Agora iremos unir essas duas malhas, para tal vá em “Malha Triangulada” na primeira barra de ferramentas, depois em “Operações” e em seguida clique em “Sólido de Superfície”. A janela de comunicação “Sólido de Superfície” que se abrirá é intuitiva (na aba “Dados de Entrada”), caso haja dúvida, veja a figura 86.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Departamento de Engenharia de Minas e de Petróleo
Núcleo de Pesquisa para a Pequena Mineração Responsável

Sólido de Superfície

Dados de Entrada Restrição Poligonal Sólido de Saída

Entrada

Superfície Superior

Tipo DTM

Nome Cava_Topo

Deslocamento pelo Z

Superfície Inferior

Tipo DTM

Nome Base_3D

Deslocamento pelo Z

Executar

Cancelar

Formulários

Figura 86 - Dados de Entrada

Na aba “Restrição Poligonal”, habilite a opção “Restringir ao Polígono” para ter como restrição a string usada para criar a base. Assim o sólido será apenas a parte do volume entre as duas superfícies que estiverem contida na região (x,y) definida pela base.

O primeiro passo é mudar no campo “Tipo” a opção “Dados” para “String”, depois no campo “Arquivo”, selecione a string da base e os outros campos se completarão automaticamente.

Na aba “Sólido de Saída”, selecione como tipo de arquivo de saída “DTM.tridb”, DIGITE o nome que desejar para o modelo, assim como a cor dele. A figura 87 mostra como ficará o resultado.

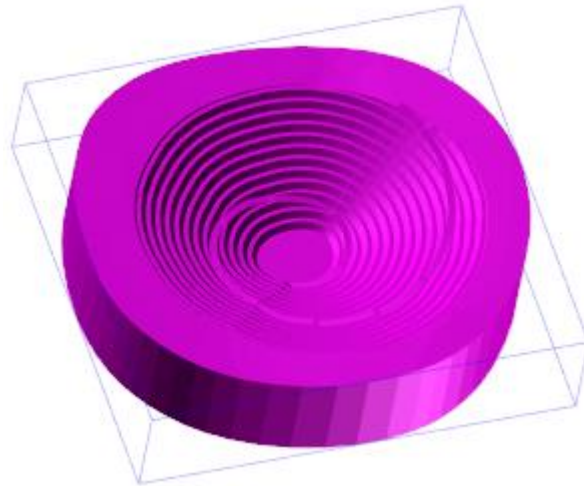


Figura 87 - Modelo Final

20. EXPORTANDO O SÓLIDO

Como as impressoras 3D não entendem o formato do Micromine, é preciso exportar o sólido para um formato que seja possível ser lido pela impressora.

Para isso, vá em “Arquivo” na primeira barra de ferramentas. Depois clique em “Exportar” e em seguida em “Malhas Trianguladas”. Na caixa de diálogo que se abrirá, na seção “Saída”, há vários tipos que se pode exportar. O que funcionou foi o “DXF” (AutoCAD), em “Arquivo” digite o nome que deseja dar para o arquivo de saída. Na seção “Entrada” selecione “DTM.tridb” em “Tipo” e o nome do sólido que se deseja exportar em “Nome”.

Clique em “Executar”.

Depois que o arquivo foi gerado, encontre-o na pasta do projeto. O próximo passo é convertê-lo para algum outro arquivo (por meio de sites, por exemplo) que a impressora 3D leia, como STL.