

Arquitetura de Computadores

ACH2055

Aula 01 – Apresentação da Disciplina

Norton Trevisan Roman
(norton@usp.br)

19 de setembro de 2019

Disciplina

Conteúdo

- MIPS Assembly
- Técnicas de Pipeline
- Arquiteturas RISC e CISC
- Processadores Superescalares e Vetoriais
- Arquiteturas Paralelas
- Arquiteturas comerciais

Disciplina

Pré-Requisitos: Assumirei que conhecem

- Programação
 - ACH2001 – Introdução à Programação

Disciplina

Pré-Requisitos: Assumirei que conhecem

- Programação
 - ACH2001 – Introdução à Programação
- Organização básica de um computador
 - ACH2034 – Organização de Computadores Digitais

Disciplina

Pré-Requisitos: Assumirei que conhecem

- Programação
 - ACH2001 – Introdução à Programação
- Organização básica de um computador
 - ACH2034 – Organização de Computadores Digitais
- Será proveitoso se cursada concomitantemente com ACH2044 – Sistemas Operacionais

Material de Apoio

Listas de Exercício

- Em conjunto com as aulas teremos algumas listas com exercícios
- É de extrema importância que sejam feitas, pois acompanham o conteúdo, aumentando o grau de dificuldade a cada exercício

Material de Apoio

Listas de Exercício

- Em conjunto com as aulas teremos algumas listas com exercícios
- É de extrema importância que sejam feitas, pois acompanham o conteúdo, aumentando o grau de dificuldade a cada exercício

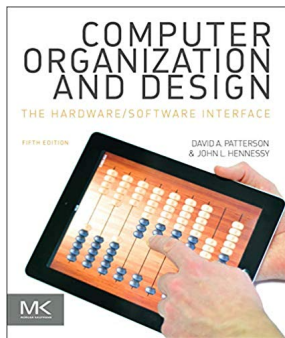
Site da disciplina: Moodle

- <https://edisciplinas.usp.br/>

Material de Apoio

Livro Texto

- Não é necessário, mas seguiremos majoritariamente:



Computer Organization and
Design: The Hardware/Software
Interface (5^a ed.)

David A. Patterson e John L. Hennessy

Regras do Jogo

Provas

- 25/10 – Primeira e única prova (P)

Regras do Jogo

Provas

- 25/10 – Primeira e única prova (P)
- 08/11 – Substitutiva (P_{sub})
 - Fechada, todo o conteúdo do semestre
 - Caso perca a prova, poderá fazer a substitutiva

Regras do Jogo

Provas

- 25/10 – Primeira e única prova (P)
- 08/11 – Substitutiva (P_{sub})
 - Fechada, todo o conteúdo do semestre
 - Caso perca a prova, poderá fazer a substitutiva
- 12/12 – Prova de Recuperação (P_{rec})
 - Todo o conteúdo do semestre

Regras do Jogo

Trabalho

- Um trabalho final (T)

Regras do Jogo

Trabalho

- Um trabalho final (T)
 - Grupos de **até** 4 pessoas

Regras do Jogo

Trabalho

- Um trabalho final (T)
 - Grupos de **até** 4 pessoas
 - Liberação: 14/09. Entrega: 17/11

Regras do Jogo

Trabalho

- Um trabalho final (T)
 - Grupos de **até** 4 pessoas
 - Liberação: 14/09. Entrega: 17/11

Média

- $M_F = 0,6 \times P + 0,4 \times T$
(onde T é a nota do trabalho)

Regras do Jogo

Trabalho

- Um trabalho final (T)
 - Grupos de **até** 4 pessoas
 - Liberação: 14/09. Entrega: 17/11

Média

- $M_F = 0,6 \times P + 0,4 \times T$
(onde T é a nota do trabalho)
- $M_{FR} = 0,5 \times M_F + 0,5 \times P_{rec}$

Regras do Jogo

Aprovação

- Se $M_F \geq 5,0 \rightarrow$ aprovado 😄

Regras do Jogo

Aprovação

- Se $M_F \geq 5,0 \rightarrow$ aprovado 😄
- Se $3 \leq M_F < 5,0 \rightarrow$ recuperação 😓

Regras do Jogo

Aprovação

- Se $M_F \geq 5,0 \rightarrow$ aprovado 😄
- Se $3 \leq M_F < 5,0 \rightarrow$ recuperação 😓
- Se $M_F < 3,0 \rightarrow$ reprovado 😞