



# Computador Óptico

Física Experimental 4

2016

Profs.: Eloisa e Nelson

# Programação da Experiência 2

- Aula 1: óptica geométrica
  - Medidas com lentes convergente e divergente
- Aula 2: óptica geométrica
  - Lente espessa
- Aula 3: difração
  - Em fendas simples, dupla e rede
- Aula 4: computador ótico
  - Filtro na transformada de Fourier e recompor a imagem filtrada

# Três “aproximações” para a óptica:

- **Ótica geométrica**

$\lambda \rightarrow 0$  e a luz é tratada como raio

- **Ótica física**

Princípio de Huygens-Fresnel: cada frente de onda é uma superposição de ondas esféricas

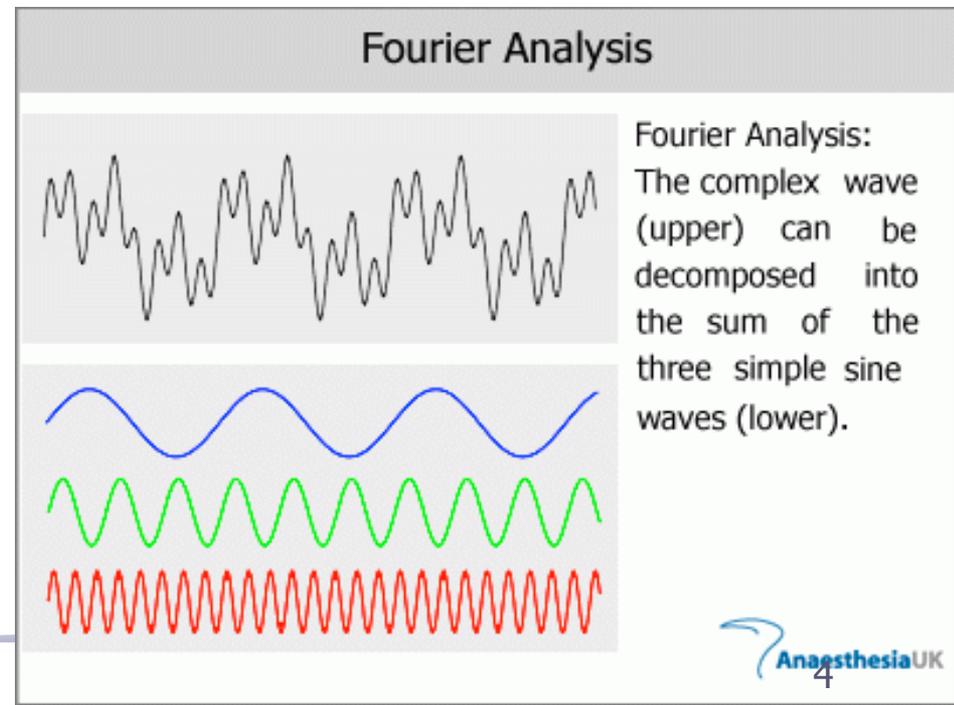
- **Ótica de Fourier**

Trata a propagação da luz como uma série de ondas planas: para cada ponto de uma frente de onda há uma onda plana cuja propagação é normal àquele ponto

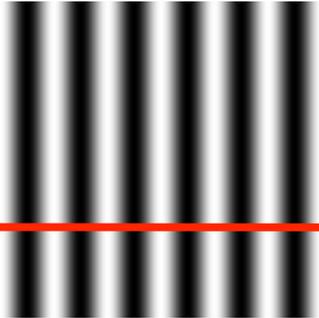
# Série de Fourier



- Para lembrar: a teoria de Fourier afirma que qualquer sinal pode ser representado por uma série de ondas senoidais:
  - isso funciona para qualquer tipo de onda, seja no espaço ou no tempo
  - qualquer imagem pode ser representada por uma série de ondas senoidais



# Série de Fourier: imagens bidimensionais

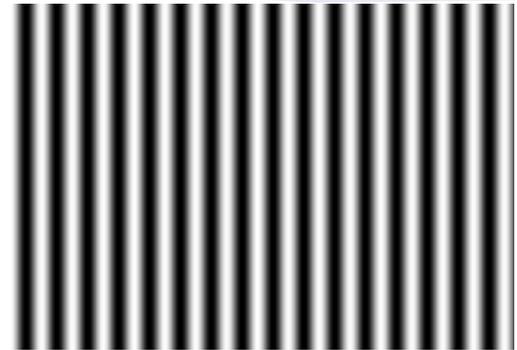


- A amplitude é representada pelo contraste: a diferença entre o claro e escuro na imagem.
- A freqüência espacial é a freqüência com que linhas claras e escuras se alternam ao longo de eixo  $x$ .

- Uma transformada de Fourier de uma imagem bidimensional incluirá toda uma série de senóides com amplitudes e freqüências espaciais diferentes, partindo da freqüência zero. Para cada dimensão.

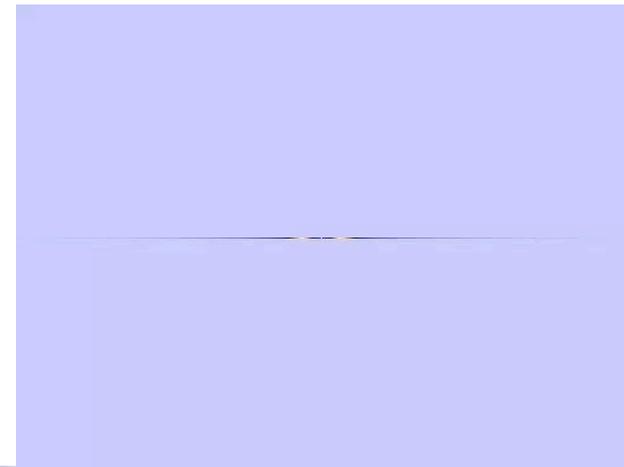
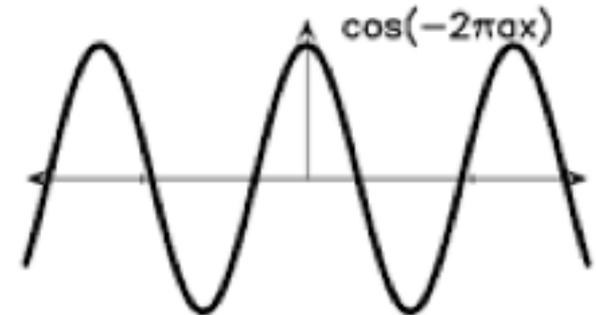
# Transformada de Fourier: bidimensional

- Linhas: modulação senoidal



- A transformada: é constante exceto na linha horizontal:

Porque a imagem das linhas é invariante ao longo do eixo vertical



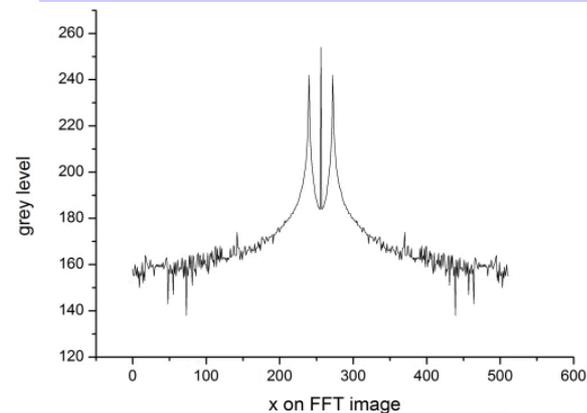
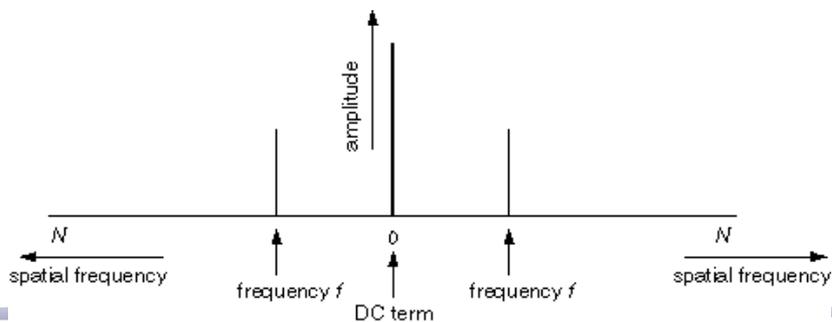
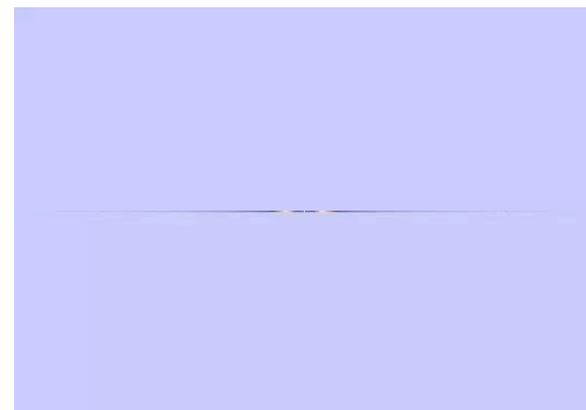
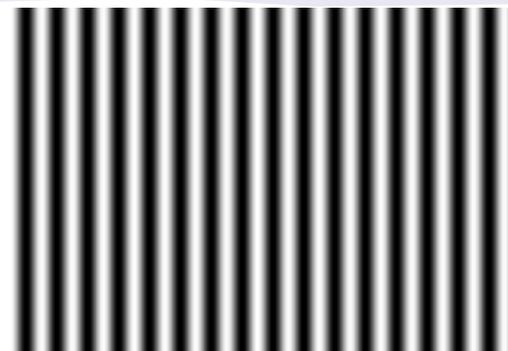
# Transformada de Fourier: bidimensional

- Linhas: modulação senoidal

- A transformada: é constante exceto na linha horizontal:

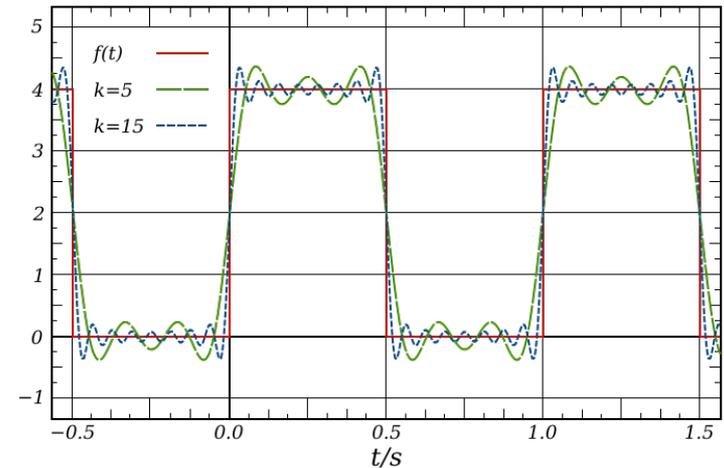
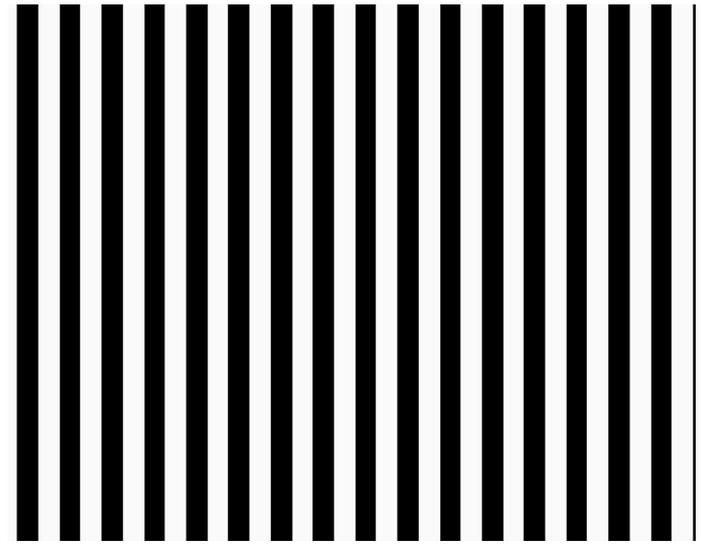
Porque a imagem das linhas é invariante ao longo do eixo vertical

- Olhando a intensidade



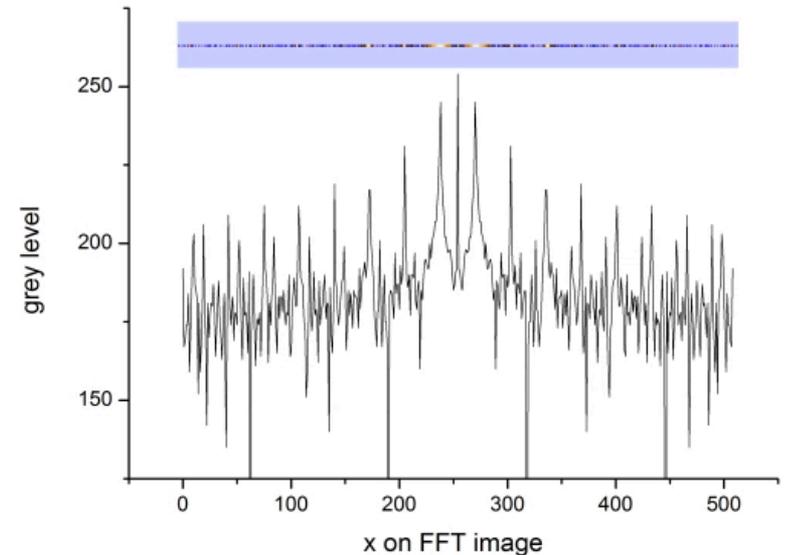
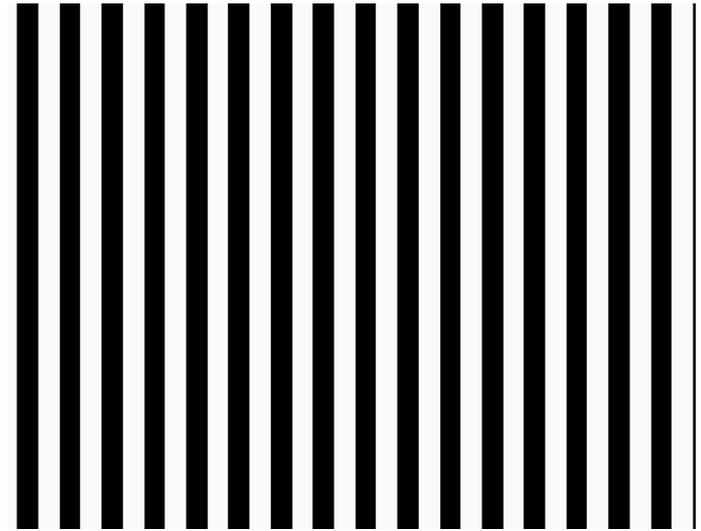
# Transformada de Fourier: bidimensional

- Linhas bem definidas:
  - Mesma frequência mas agora os cantos são "vivos"
- É um padrão equivalente ao padrão unidimensional da onda quadrada



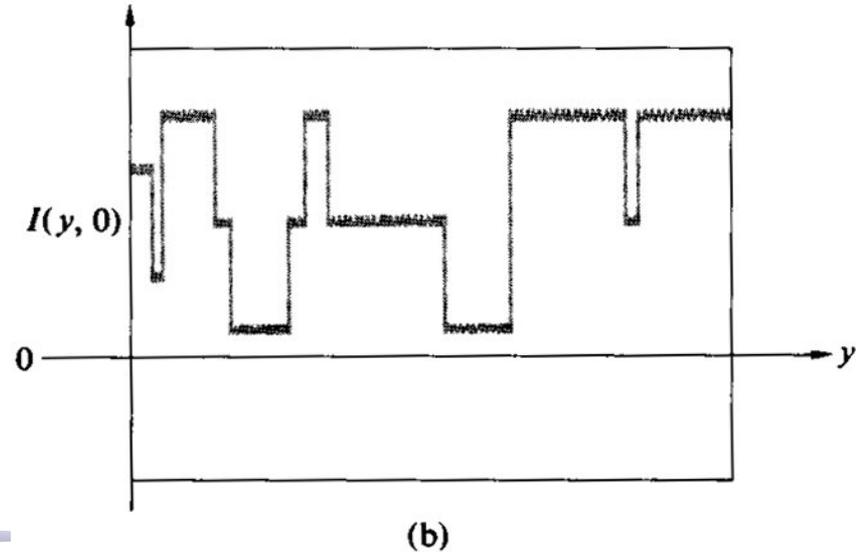
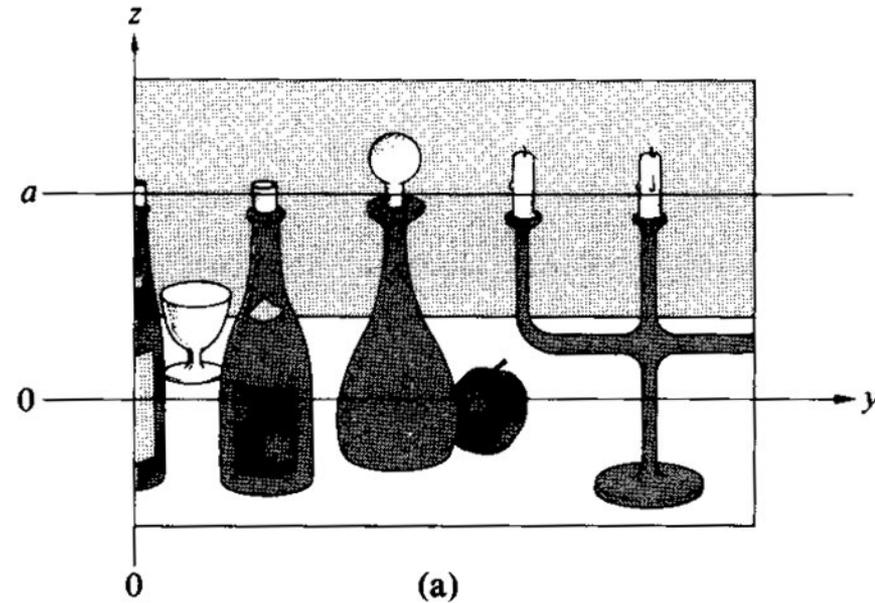
# Transformada de Fourier: bidimensional

- Linhas bem definidas:
  - Mesma frequência mas agora os cantos são "vivos"
- Aparecem as mesmas 2 linhas que representam a frequência de oscilação:
  - E muitas outras linhas que representam os cantos vivos
  - A linha central é o termo DC



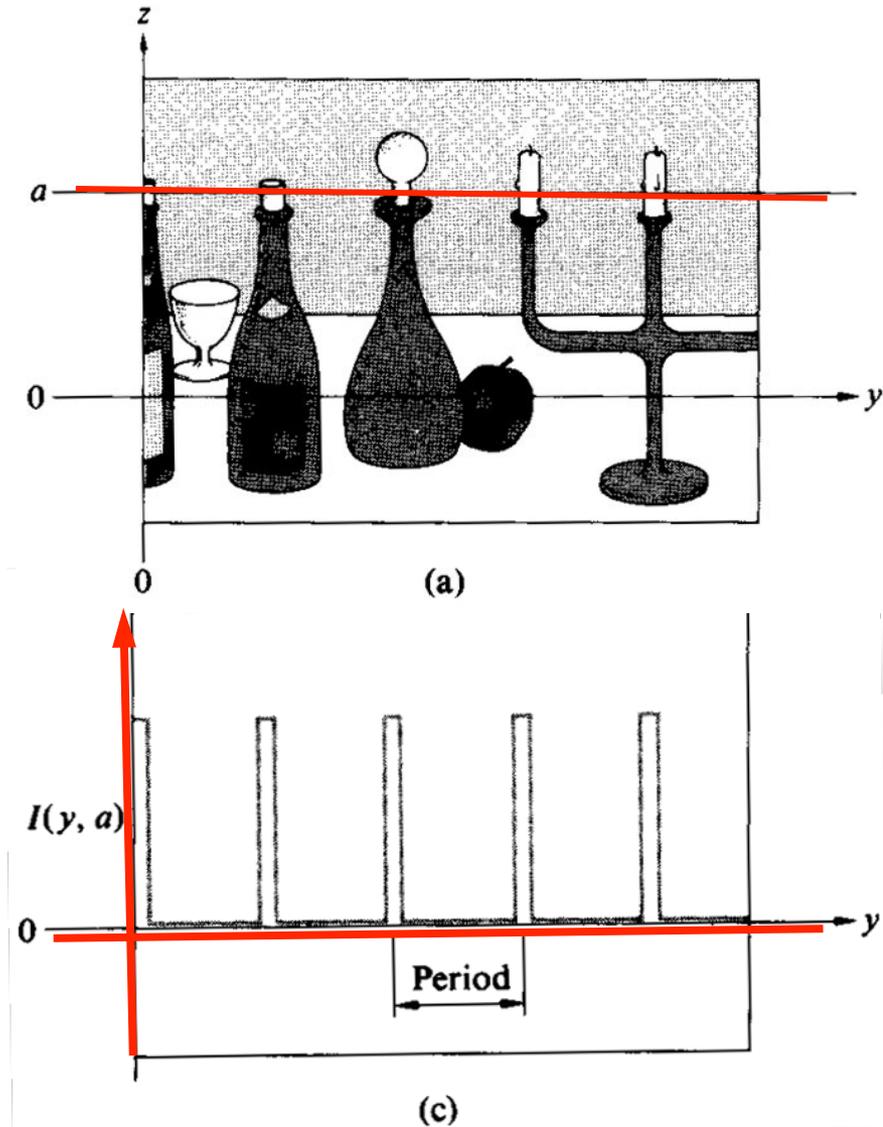
# Freqüência Espacial

- Há um valor de intensidade  $I$  para cada ponto da imagem.
- Como se comporta  $I$  ao longo do eixo  $z=0$ ?
  
- A função  $I(\mathbf{y}, \mathbf{0})$  é uma superposição de "ondas quadradas" que se pode representar por uma série de funções harmônicas usando a técnica de análise de Fourier.



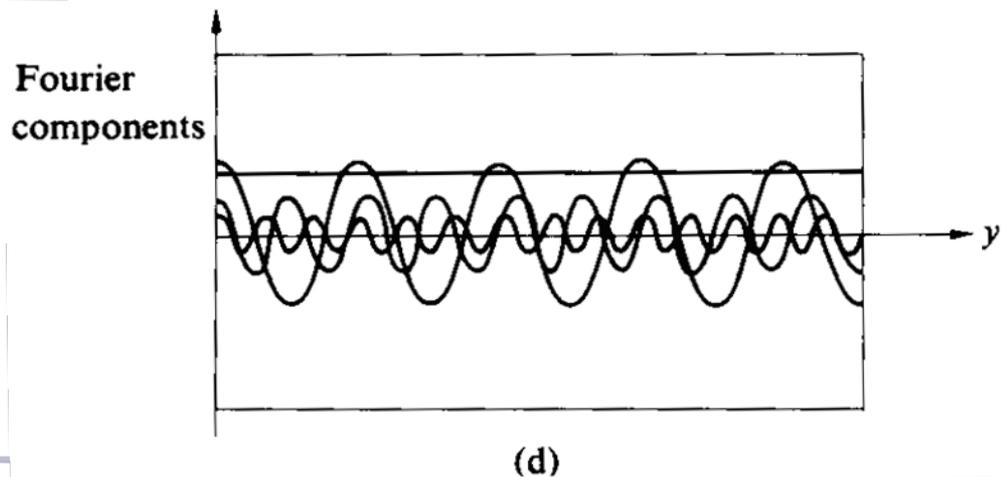
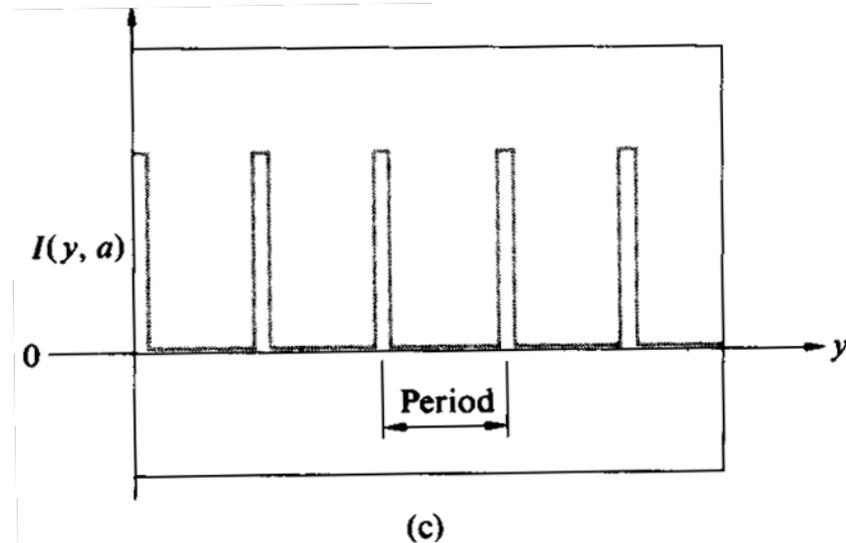
# Freqüências Espaciais

- Para ficar mais fácil de se compreender: vamos ver o que acontece em uma outra linha,  $z=a$ :
  - Essa função agora é uma série de pulsos retangulares igualmente espaçados, que pode ser descrita por uma série de funções harmônicas que são as suas componentes de Fourier.



# Espectro de Fourier

- Se os pulsos retangulares estão separados, centro a centro, por intervalos de, digamos, **1cm**:
  - o **período espacial** é igual a **1cm**;
  - seu inverso é a **freqüência espacial** que é igual a **1 ciclo por centímetro**.



Esses são os conceitos básicos da óptica de Fourier. Vamos aplicá-la para entender melhor.

# Ótica de Fourier

- Pode ser demonstrado (Optics cap 11, seção 11.3) que a figura de difração de Fraunhofer, ou difração de campo distante, de uma abertura está relacionada à transformada de Fourier da função da abertura.
- A função da abertura é uma função que descreve as variações de fase e de amplitude produzidas pela abertura na onda plana que nela incidiu.

# Difração de Fraunhofer:

- Para cada ponto da **figura de difração** há uma frequência espacial correspondente (ou seja um  $\mathbf{k}_x$  e um  $\mathbf{k}_y$ ) e o campo difratado é escrito como:

$$\hat{E}(k_x, k_y) = \iint \varepsilon(x, y) e^{-j(k_x x + k_y y)} dx dy$$

- Isso quer dizer que a distribuição de campo elétrico na figura de difração de Fraunhofer é a transformada de Fourier da distribuição do campo elétrico na abertura.
- Essa distribuição é dada pela transformada inversa:

$$\varepsilon(x, y) = \frac{1}{2\pi} \iint E(k_x, k_y) e^{j(k_x x + k_y y)} dk_x dk_y$$

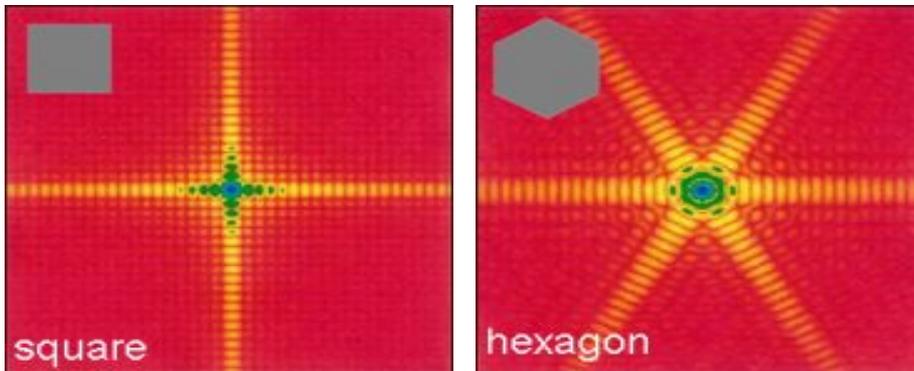
A função da abertura é prop ao campo incidente transformado pelo objeto/fenda/lente/etc, onde ocorre a difração.

# Difração e Transformada de Fourier

- Resumindo, a figura de difração está relacionada à transformada de Fourier do objeto iluminado.

$$\hat{E}(k_x, k_y) = \iint \varepsilon(x, y) e^{-j(k_x x + k_y y)} dx dy$$

A difração é a TF do campo elétrico, mas medimos a intensidade, que é prop a  $E^2$



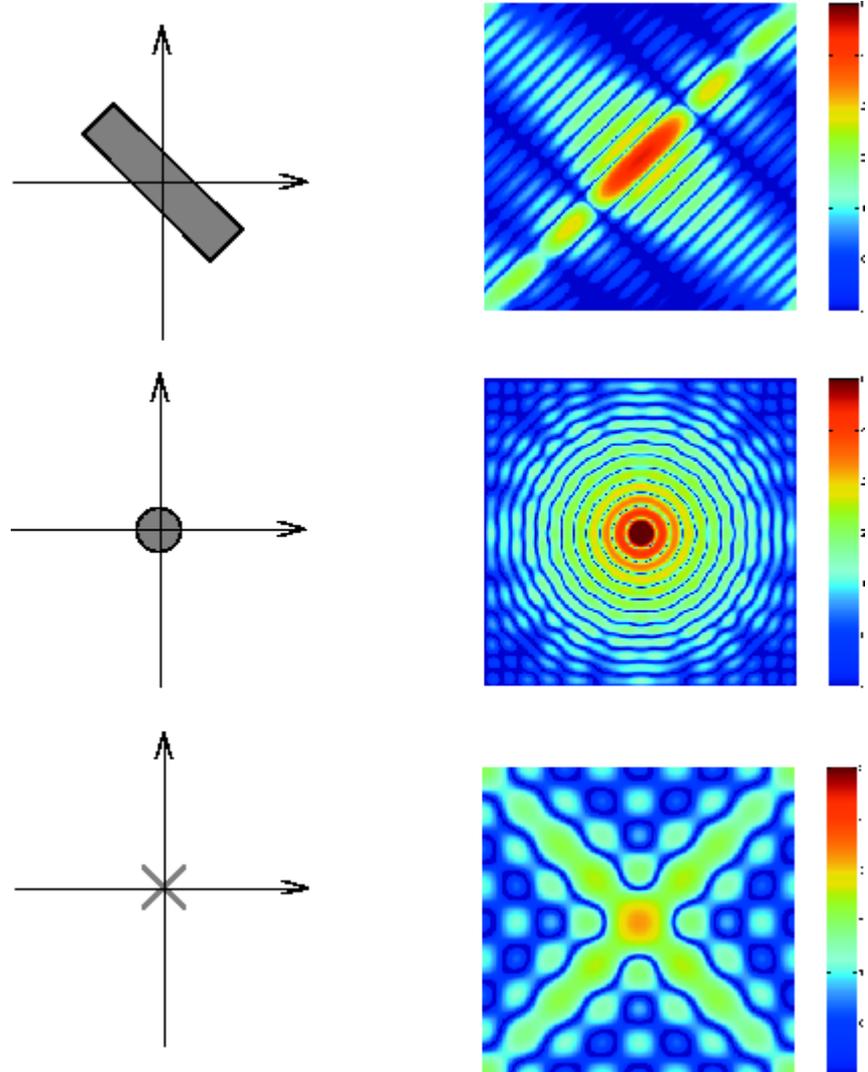
**A intensidade luminosa, que é o quadrado de E, está diretamente relacionada às componentes da T.F. para cada frequência espacial.**

$$\hat{E}(\vec{R}) \rightarrow \hat{E}(R_x, R_y) \rightarrow \hat{E}(k_x, k_y)$$

$$k = \frac{2\pi}{\lambda} \begin{cases} k_x = k \sin \theta \cos \phi \\ k_y = k \sin \theta \sin \phi \end{cases}$$

# Transformadas de Fourier

- Portanto há uma relação geométrica e quantitativa entre a forma e sua transformada, isto é, entre a figura de difração e o objeto que a gerou



# Transformadas de Fourier

- Mesmo em figuras mais complicadas há uma relação geométrica entre a forma e sua transformada, embora seja mais sutil.

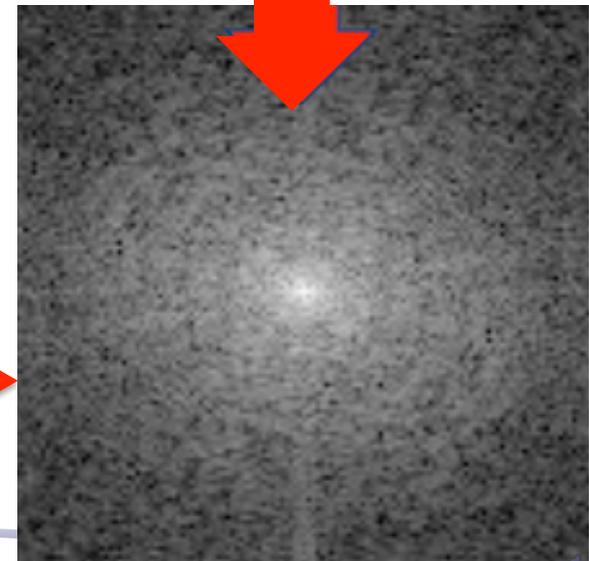
Jean Baptiste Joseph Fourier

21 March 1768 in Auxerre, Bourgogne, France

16 May 1830 in Paris, France

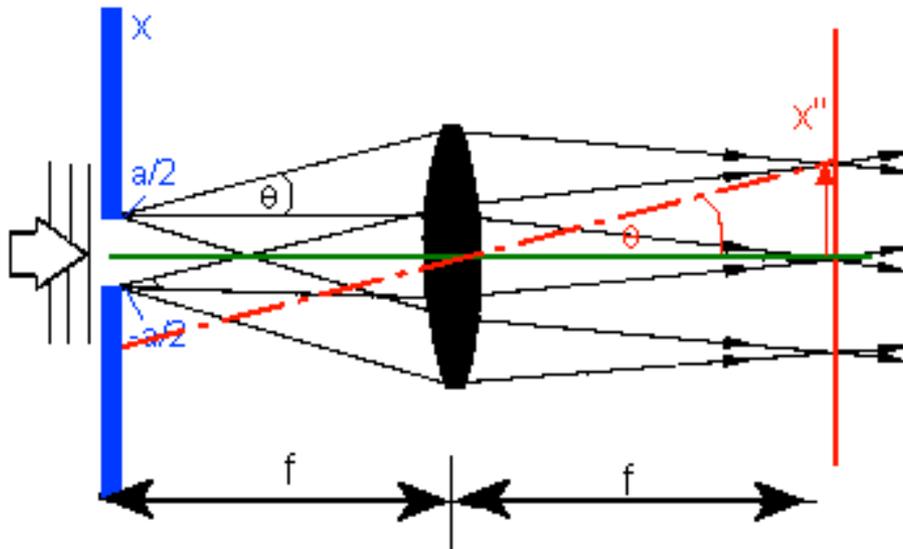


É a transformada de Fourier do Fourier...



# Computador ótico

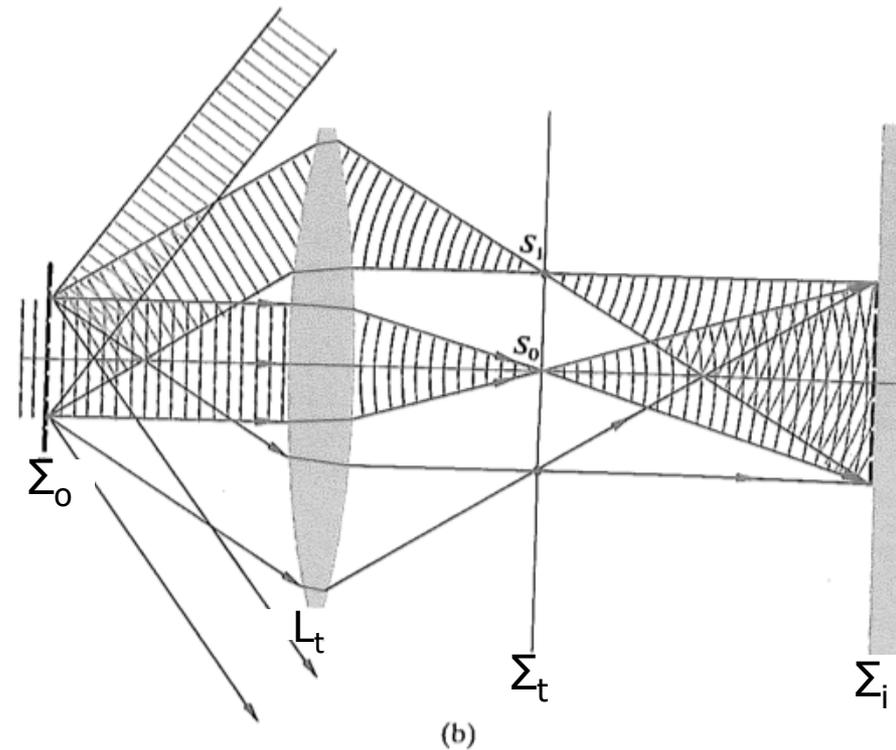
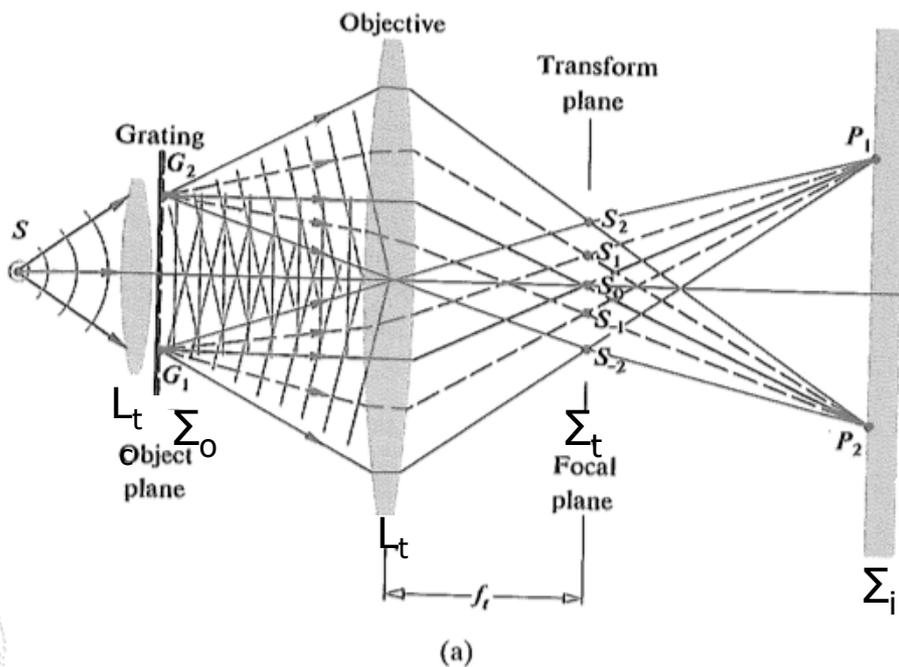
- Para que a lente produza a transformada de Fourier da **função da abertura** do objeto é preciso:
  - que o objeto seja iluminado por ondas planas (laser)
  - que o objeto esteja no plano focal anterior da lente ( $o=f$ )



A "transformada" vai aparecer no plano focal posterior da lente

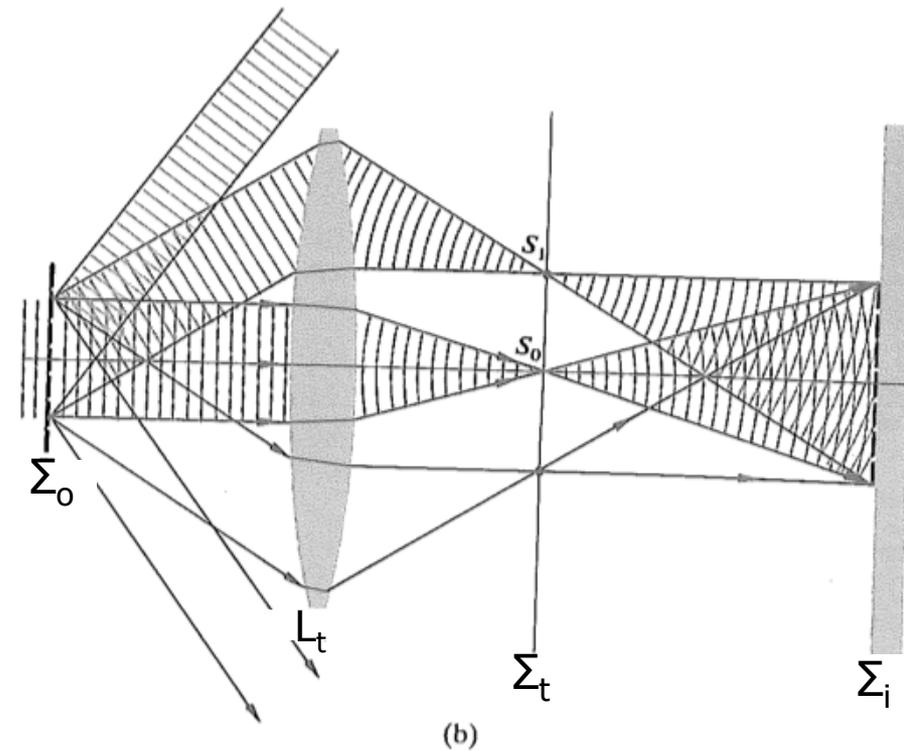
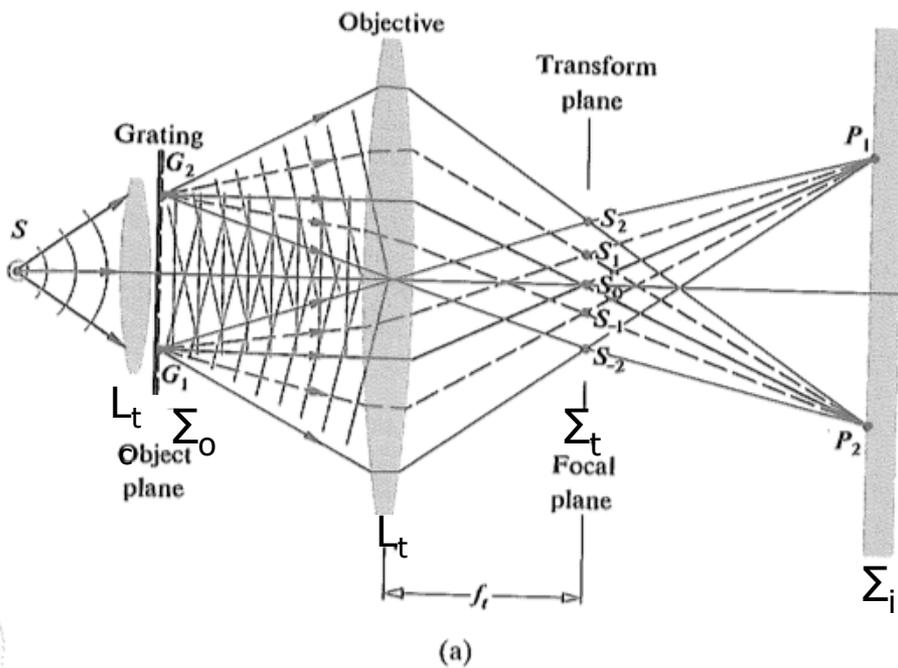
# Computador óptico: formação da imagem

- Ondas planas incidem numa grade e são difratadas. A frente de onda resultante pode ser resolvida em conjuntos de ondas planas, um para cada ordem,  $m=0, \pm 1, \pm 2..$  Elas atingem a lente  $L_t$  (lente da transformada) que forma a imagem da grade no plano imagem  $\Sigma_i$ :  
 $P_1$  e  $P_2$  são a imagem de  $G_1$  e  $G_2$ :



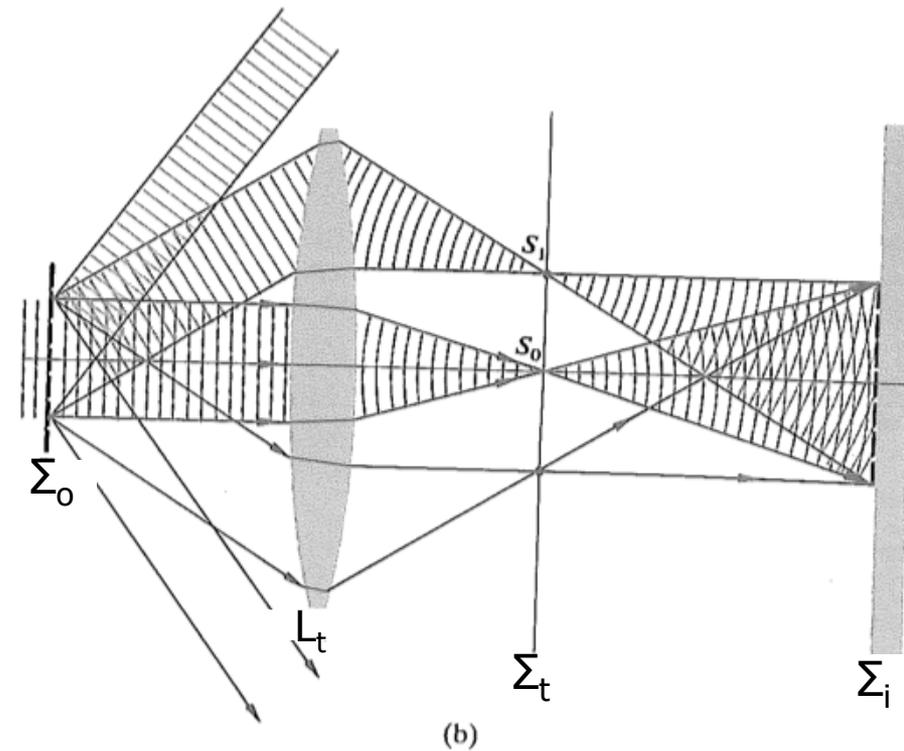
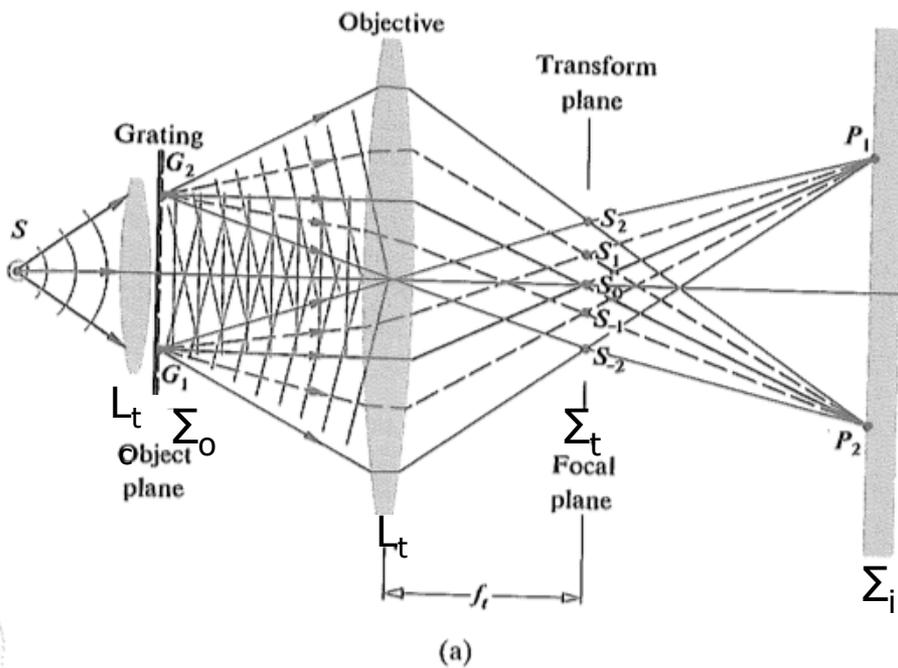
# Computador ótico: formação da imagem

- Os raios que formam a imagem cruzam o plano focal de  $L_t$ ,  $\Sigma_t$ , em  $S_0, S_1, S_2$ , etc formando a imagem de difração de Fraunhofer. Podemos imaginar que cada ponto  $S_0, S_1, S_2$ ..no plano  $\Sigma_t$  seja um emissor pontual de ondas esféricas



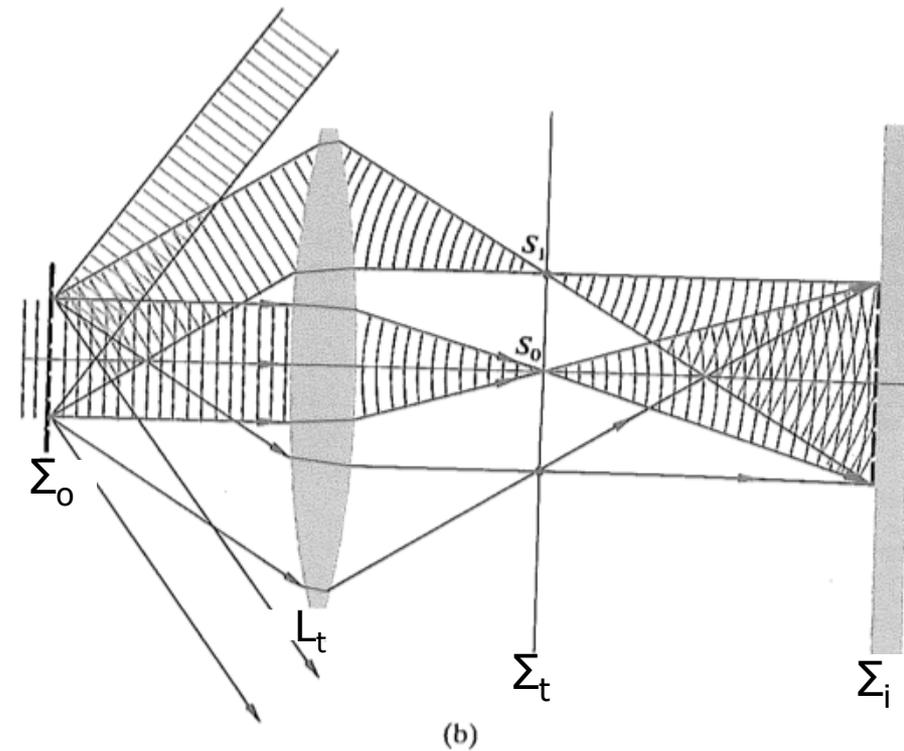
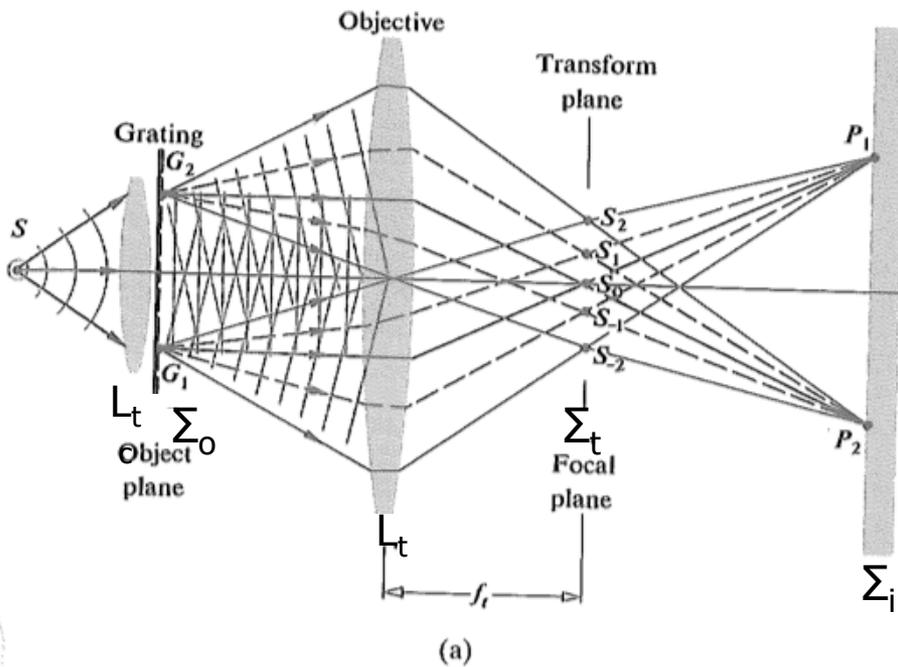
# Computador óptico: formação da imagem

- E que essas ondas vão interferir e formar uma imagem de difração no plano  $\Sigma_i$  que é a imagem da grade. Isso foi possível graças à lente  $L_t$ .



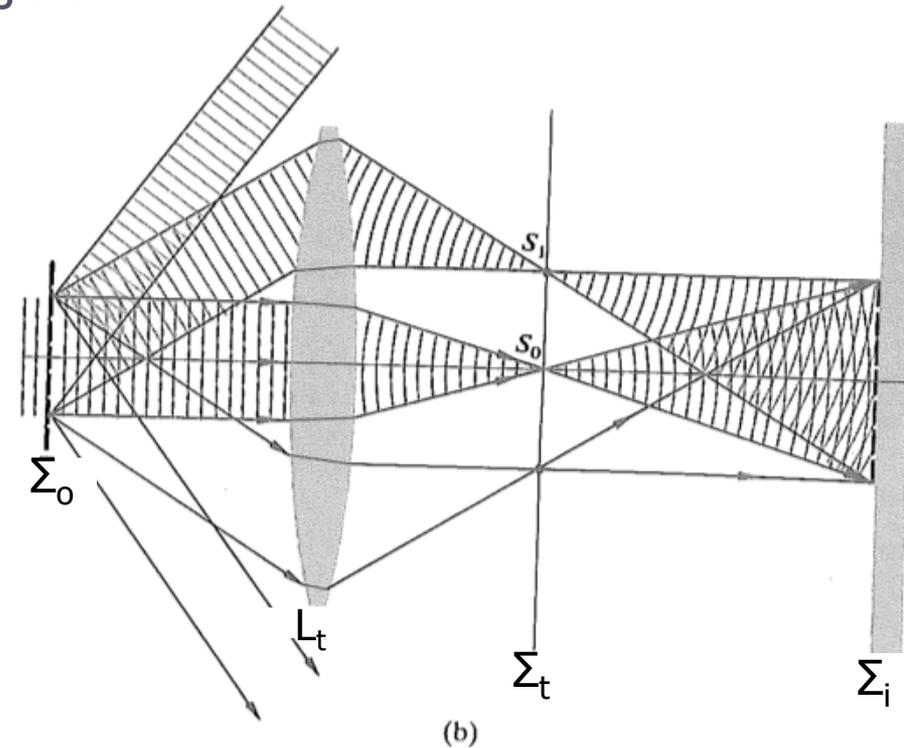
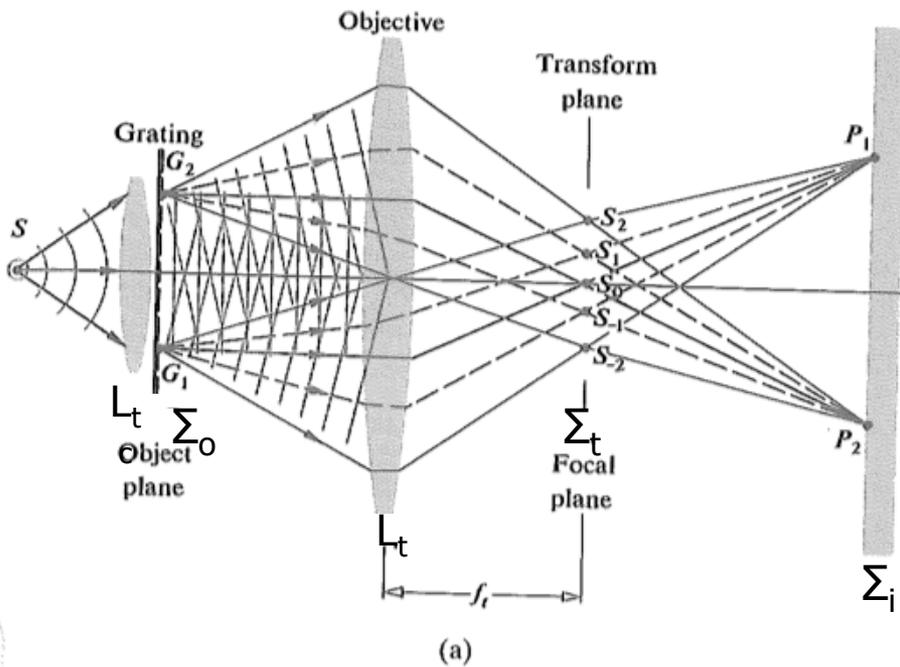
# Computador ótico: formação da imagem

- Em outras palavras, a imagem em  $\Sigma_i$  apareceu devido a uma dupla difração: a onda plana incidente é difratada pelo objeto e essa onda é difratada de novo pela lente  $L_t$ , formando a imagem em  $\Sigma_i$ .



# Computador ótico: formação da imagem

- Se a lente  $L_t$  não estivesse presente a imagem de difração do objeto apareceria no plano imagem  $\Sigma_i$ , no lugar da imagem. Veja que se nem todos os raios luminosos que partem do objeto atingem a lente  $L_t$ , como na figura (b), parte da informação é perdida e a imagem não vai corresponder exatamente ao objeto



# Computador Ótico

- A imagem de difração do objeto se forma no plano focal posterior da lente. E é proporcional à transformada de Fourier da distribuição do campo elétrico no objeto.

$$\hat{E}(k_x, k_y) = \iint \varepsilon(x, y) e^{-j(k_x x + k_y y)} dx dy$$

$$\varepsilon(x, y) = \frac{1}{2\pi} \iint E(k_x, k_y) e^{j(k_x x + k_y y)} dk_x dk_y$$

A transformada da transformada é a própria função!

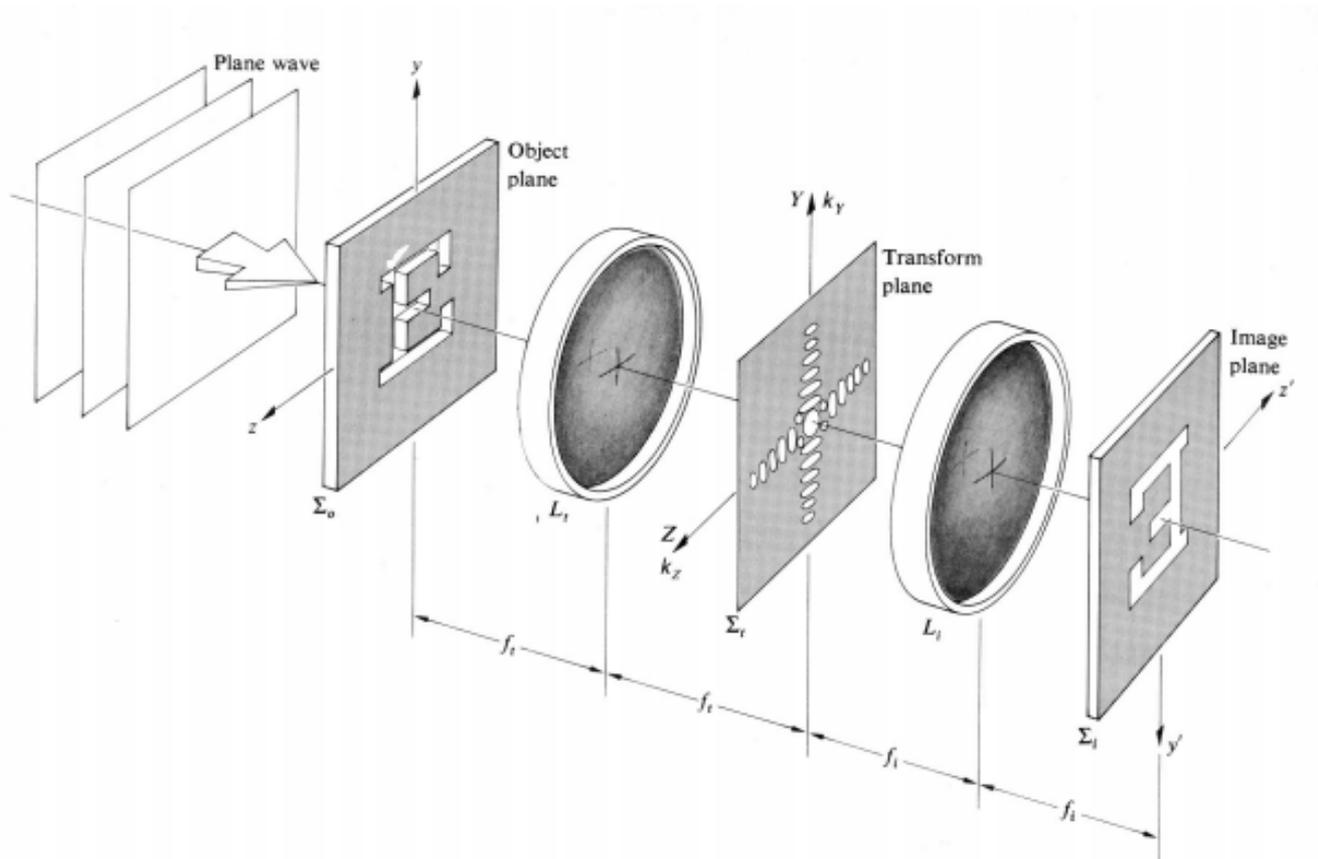
- se colocarmos esta **TF** como objeto de uma 2ª lente, a imagem da 2ª lente será a imagem original do objeto!
- A imagem recomposta aparece no plano focal posterior da 2ª lente.

# Computador Ótico

$$\hat{E}(k_x, k_y) = \iint \varepsilon(x, y) e^{-j(k_x x + k_y y)} dx dy$$

$$\varepsilon(x, y) = \frac{1}{2\pi} \iint E(k_x, k_y) e^{j(k_x x + k_y y)} dk_x dk_y$$

A transformada da transformada é a própria função!

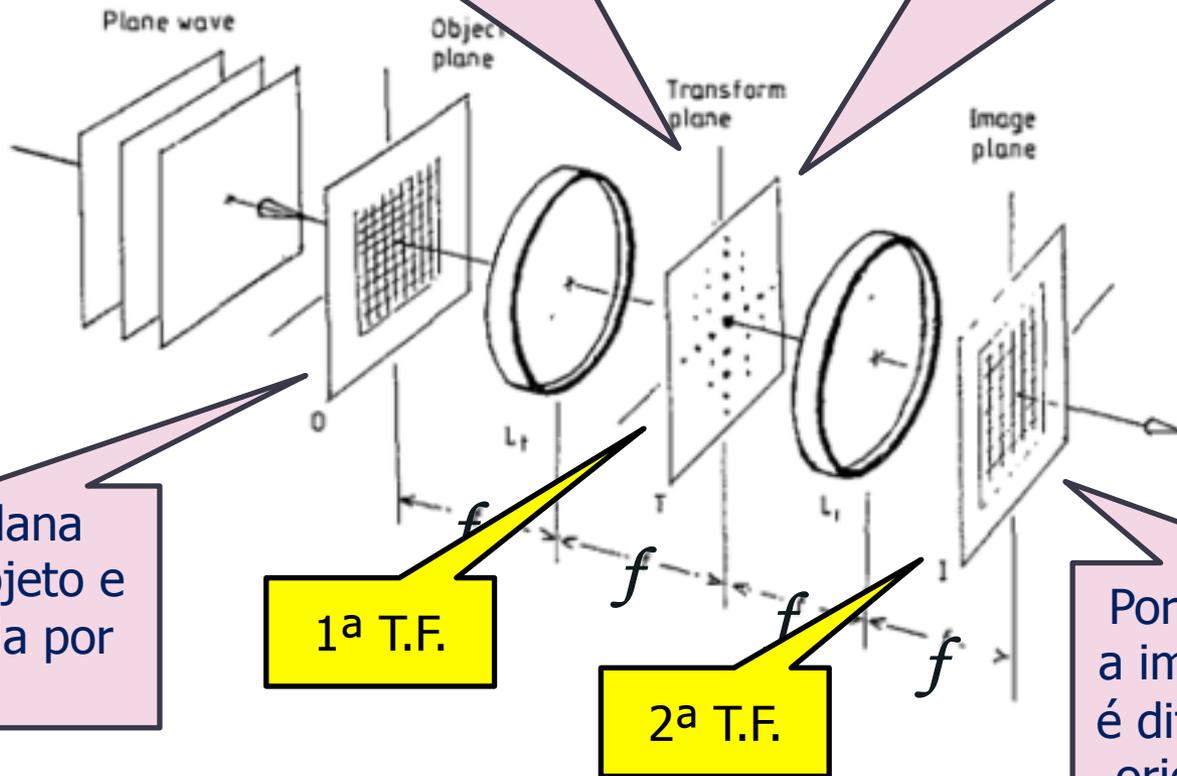


**TF** como objeto de uma 2ª lente, a imagem da 2ª lente será a imagem original do objeto

# Filtragem espacial

Toda a informação óptica da imagem original está na transformada de Fourier espacial.

Quando colocamos um anteparo nesta posição, bloqueamos algumas frequências espaciais.



A onda plana atinge o objeto e é espalhada por ele

1ª T.F.

2ª T.F.

Por isto, ao recompor a imagem, o resultado é diferente da imagem original, pois tiramos alguma frequências.

# Alguns exemplos

## Filtro para fazer contorno

- ▶ Neste caso, remove-se as baixas frequências

## Aumento de contraste

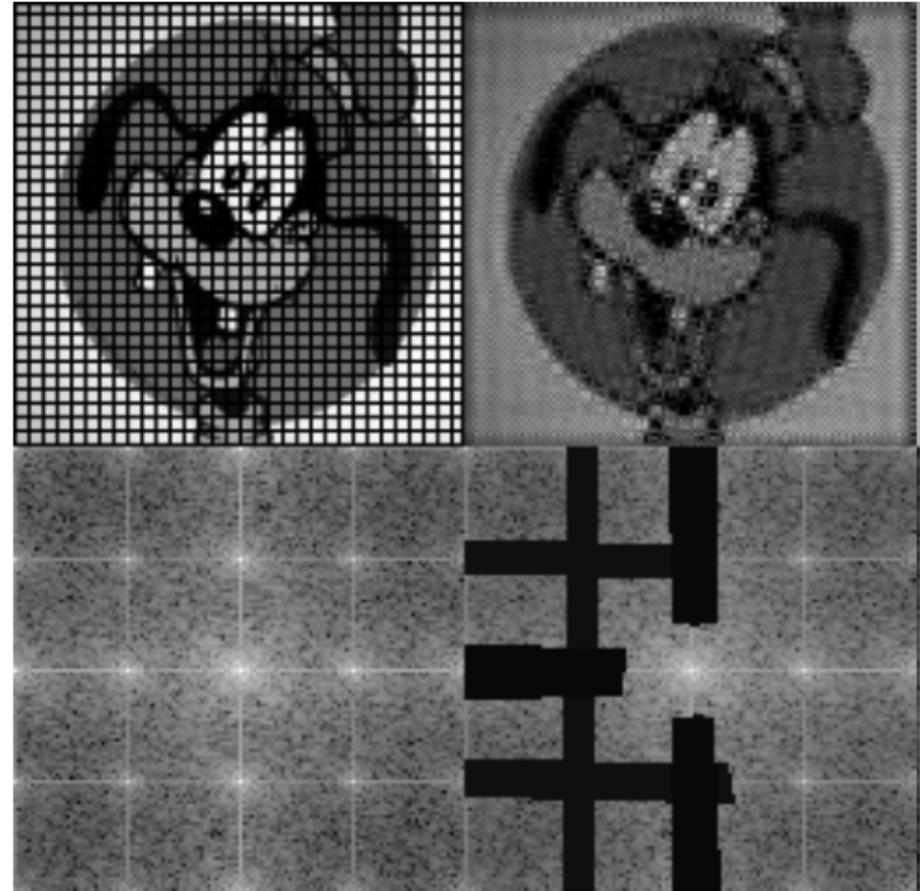
- ▶ Neste caso, amplia-se as altas frequências, que amplificam as bordas

## Remoção de sombras

- ▶ Neste caso, a sombra possui estrutura muito característica em frequência

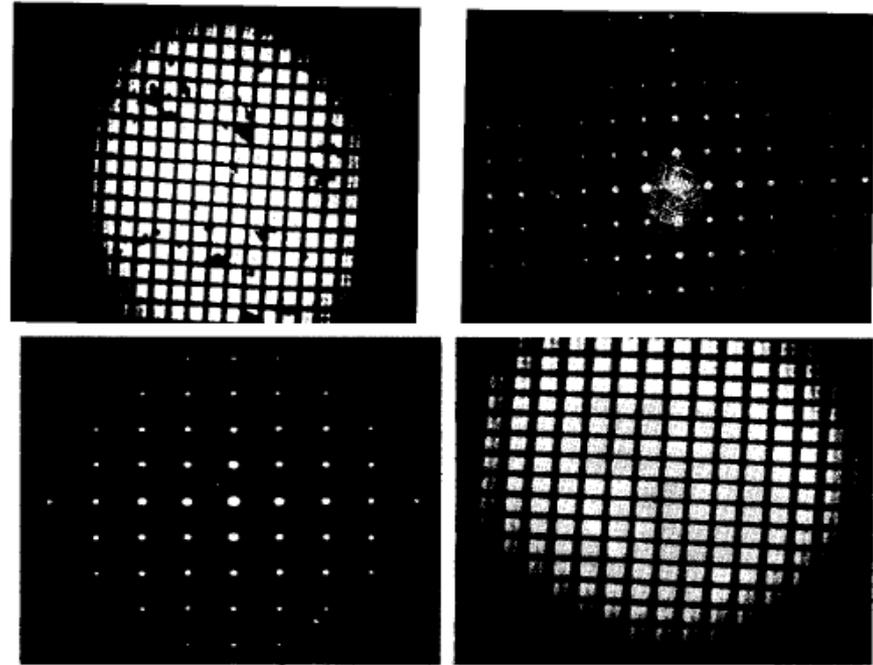
## Outros métodos

- ▶ Por exemplo, remoção de uma estrutura espúria



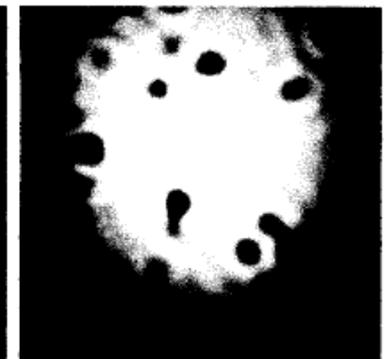
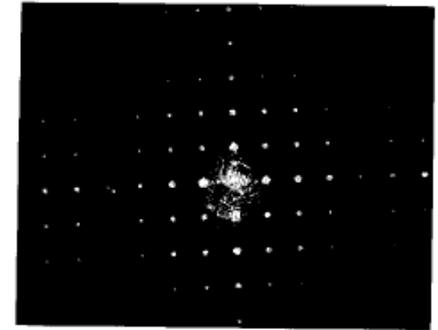
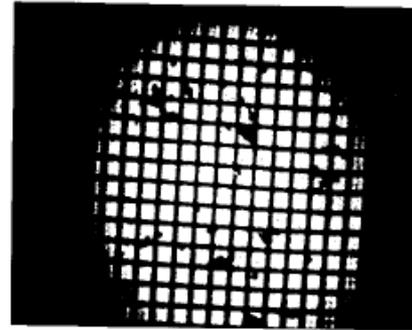
# Removendo impurezas de uma figura

- Grade com sujeiras
- Filtro para observar somente a grade



# Quando o interessante é a "sujeira"

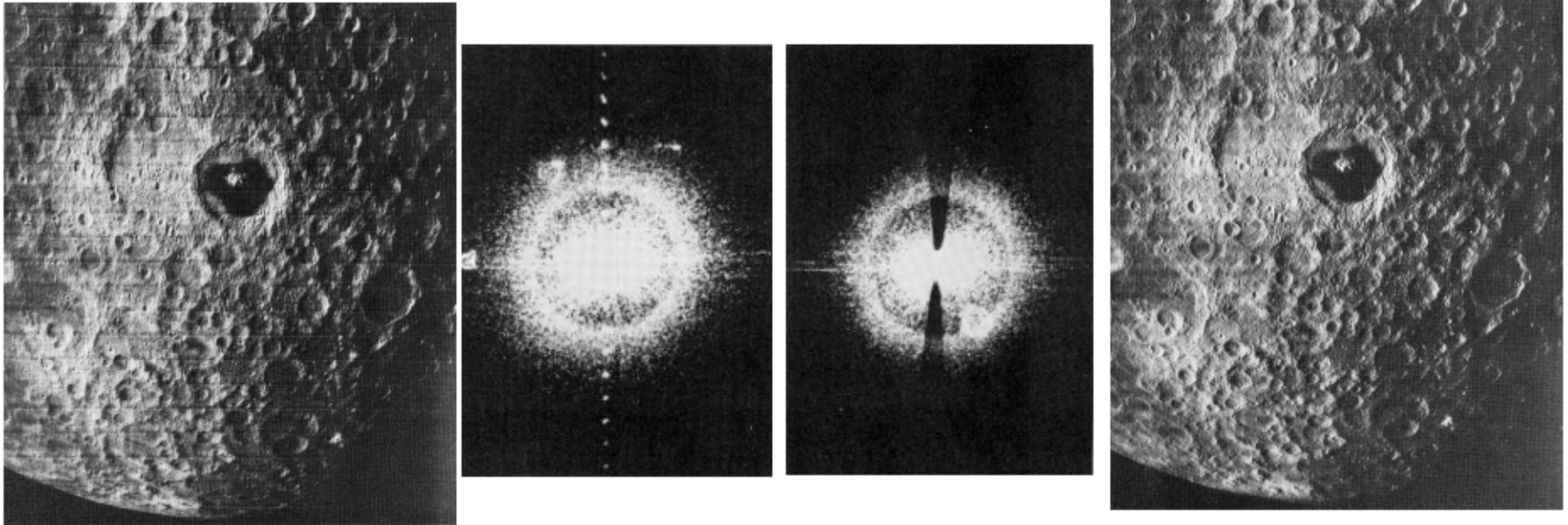
- Grade com sujeiras
- Filtro para observar somente a sujeira



# Aperfeiçoamento de imagens

## Foto da lua antes e depois de filtragem

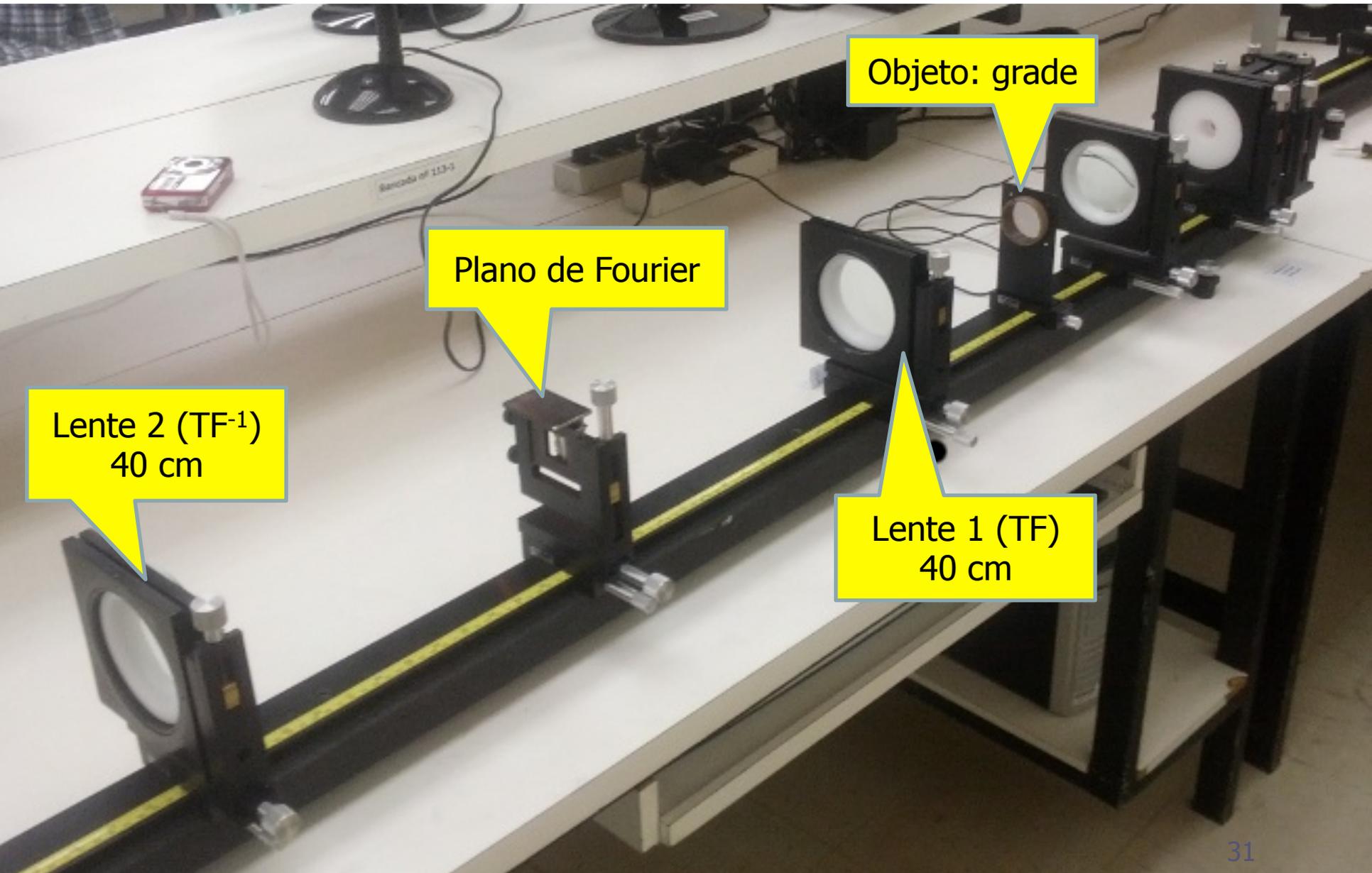
*From Hecht, Handbook of Optics*



FT

FT

# Computador Óptico



Objeto: grade

Plano de Fourier

Lente 2 (TF<sup>-1</sup>)  
40 cm

Lente 1 (TF)  
40 cm

# Iluminação do objeto

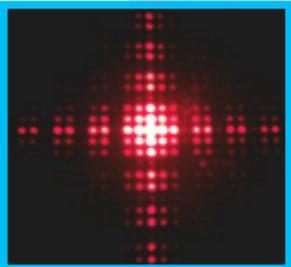
Dica: posicione estas lentes para produzir a figuração de difração na parede (MUITO distante, certo?)

Objeto

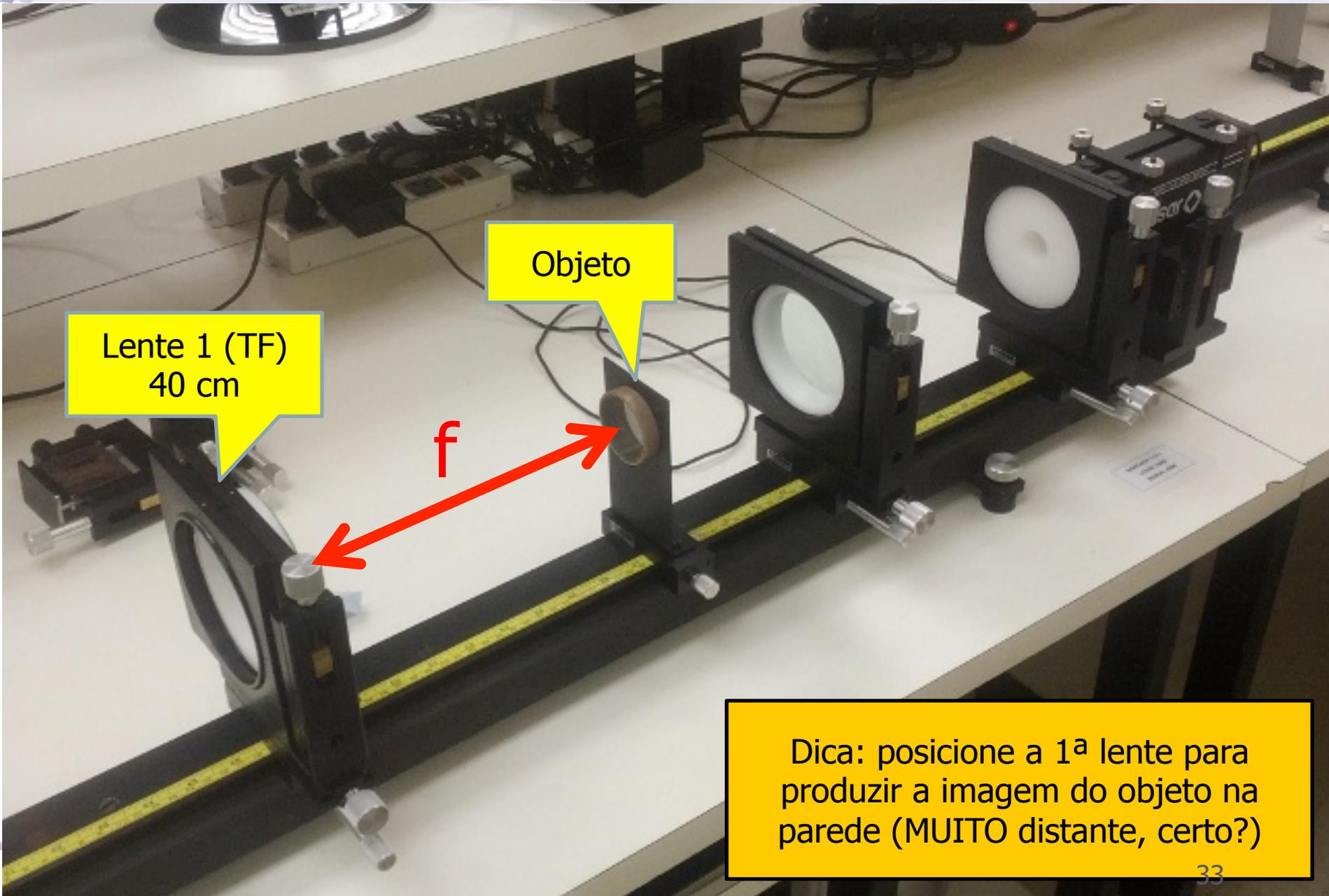
Lente 1cm

Lente 20cm

dist =  $\infty$



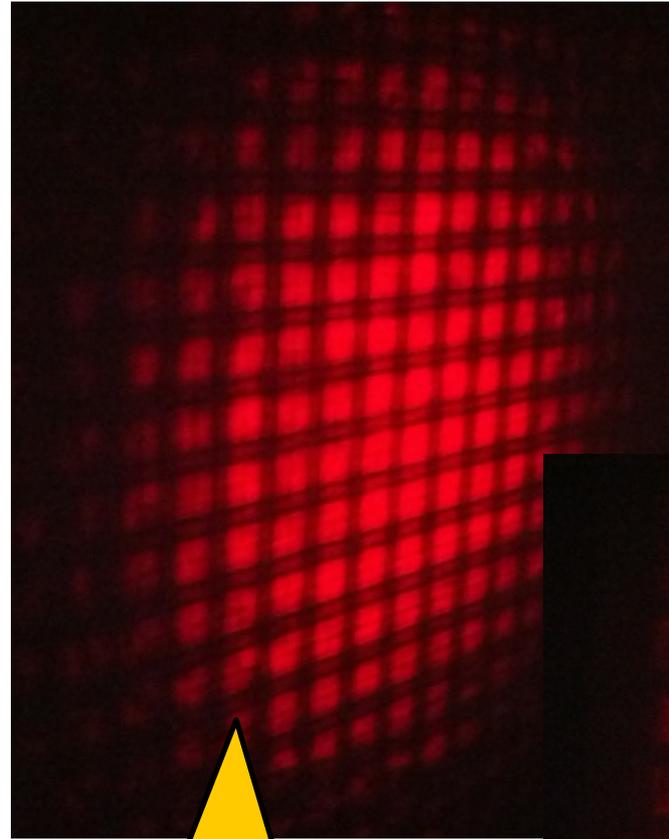
# Posição da 1ª lente da T.F.



# CUIDADO 1



Totalmente  
fora de foco...

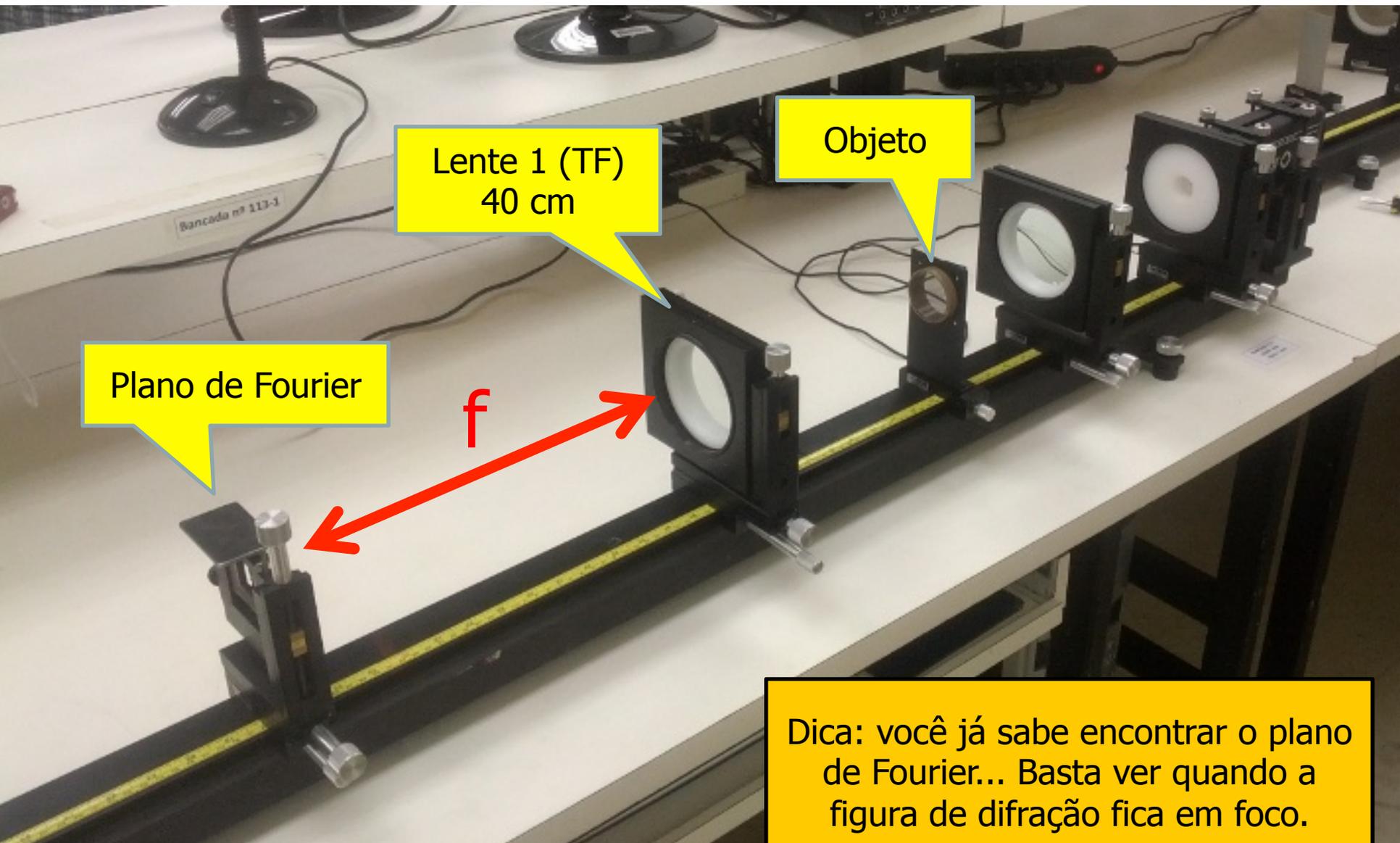


Ruim, vejam as  
linhas entre as  
quadriculas....



Perfeito

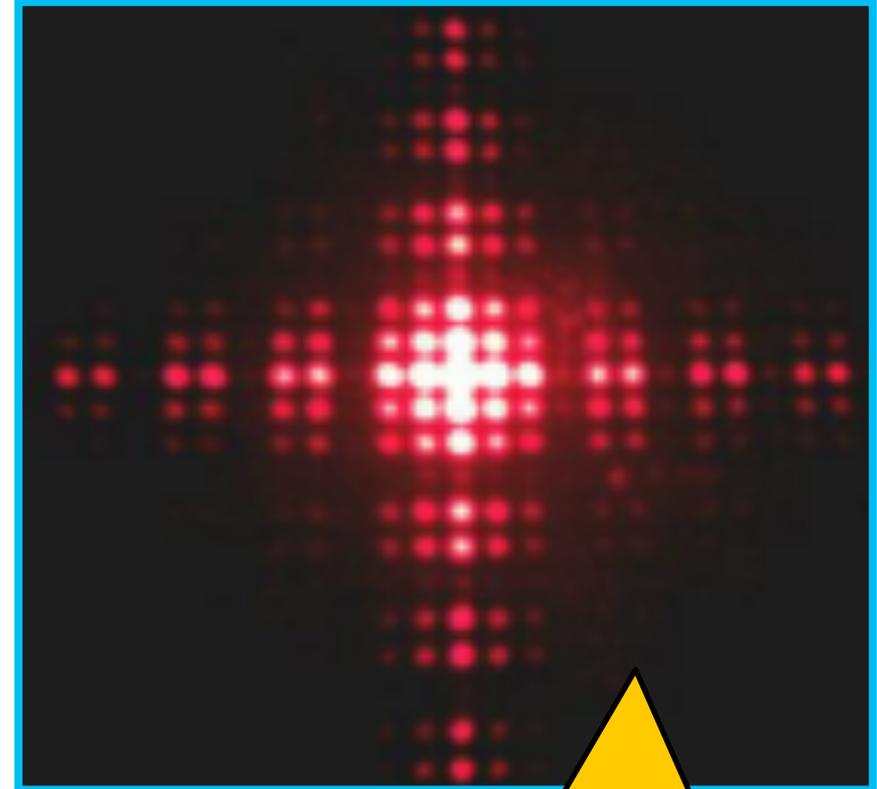
# Posição do Plano de Fourier



# CUIDADO 2

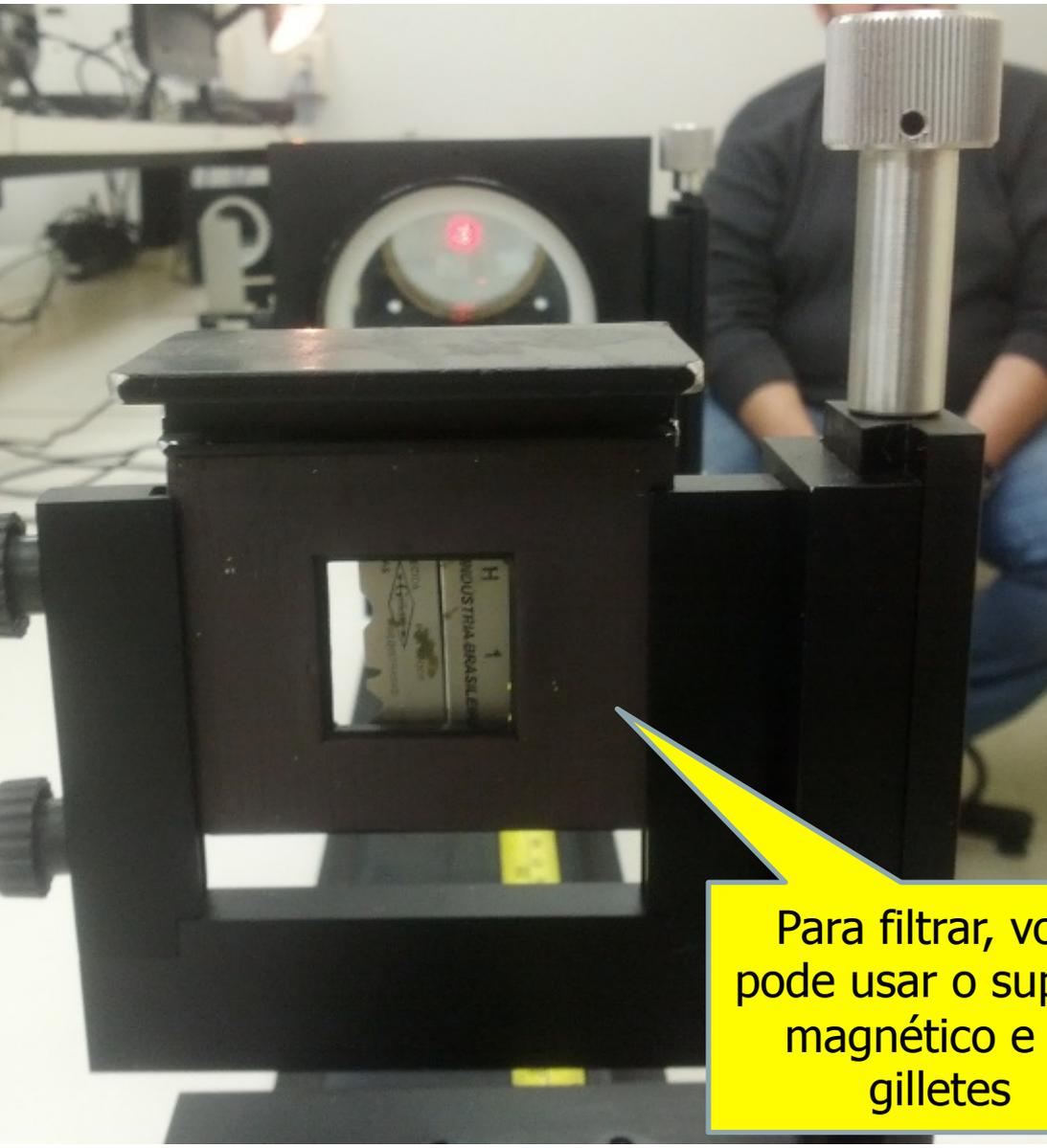


Cuidado ao fotografar...  
E na distância objeto-lente 1



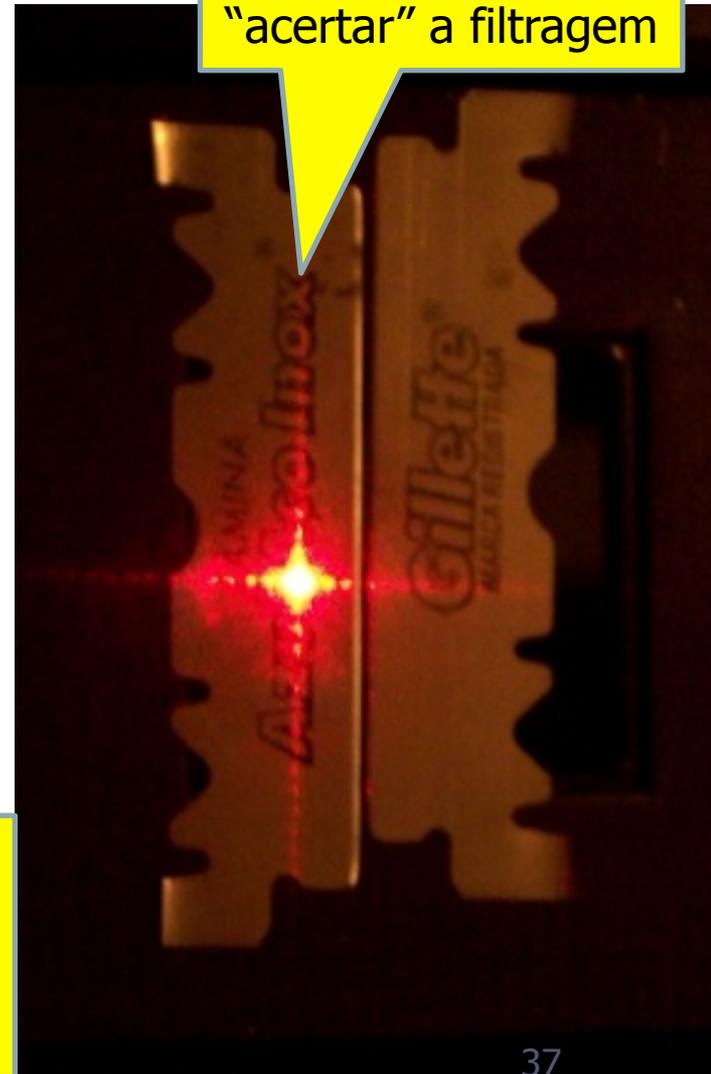
Isso é que esperamos como  
difração de uma grade  
regular, certo?

# Filtro



Para filtrar, você pode usar o suporte magnético e os gilletes

Use o botão de ajuste lateral para mover o suporte e "acertar" a filtragem



# CUIDADO 3

- A fenda que funciona como filtro não pode:
- estar aberta demais ou aparecem ainda alguns padrões verticais
- estar fechada demais pq o feixe incidente começa a sofrer difração nessa fenda, apresentando máximos e mínimos
- A figura ao lado aparece com a abertura ideal e com todos os outros cuidados mencionados tomados.



# //: objeto grade

- Início, ter figuras (fotos) como:



- Depois, para o filtro, outras figuras assim:

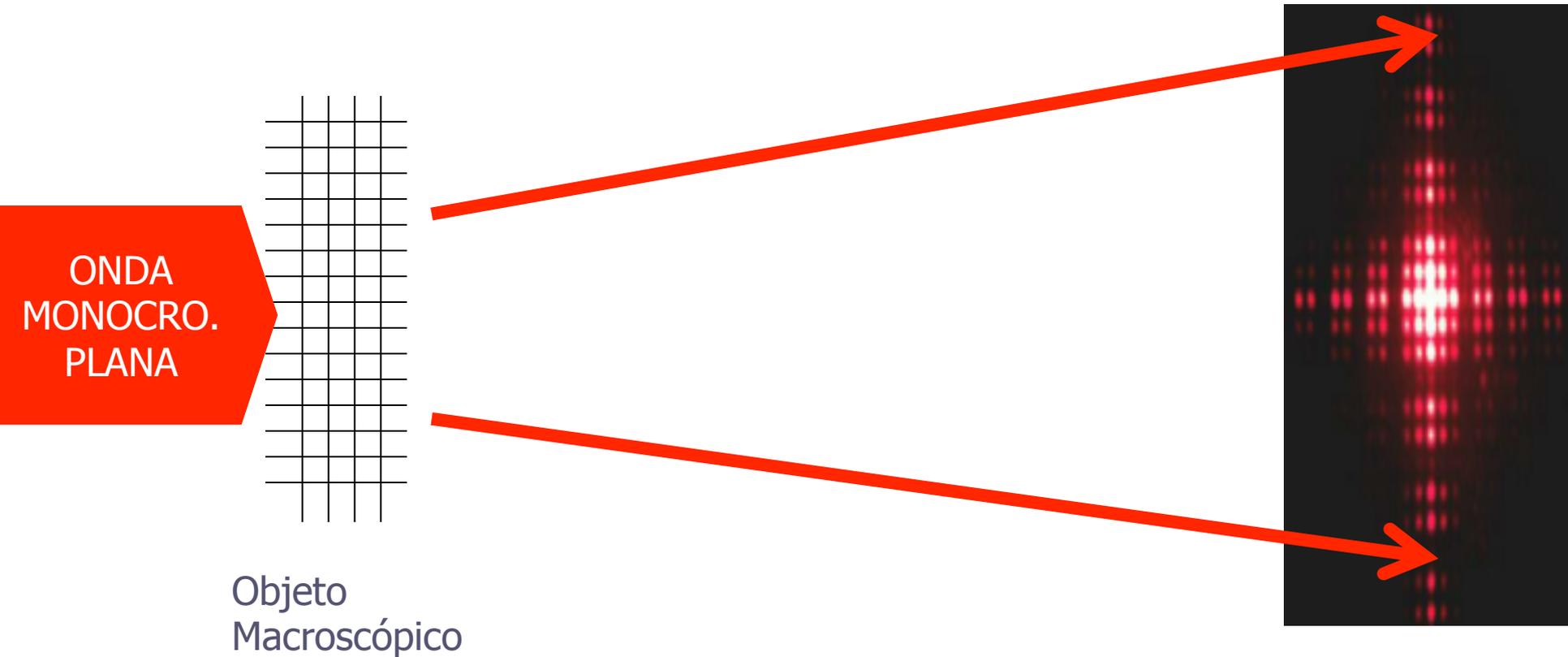


- A partir das fotos, discuta no mínimo os seguintes pontos:
  - descreva o filtro e justifique sua escolha em termo das freqüência que são eliminadas e do papel delas na figura
  - compare a imagem do objeto (sem filtro) com a imagem filtrada



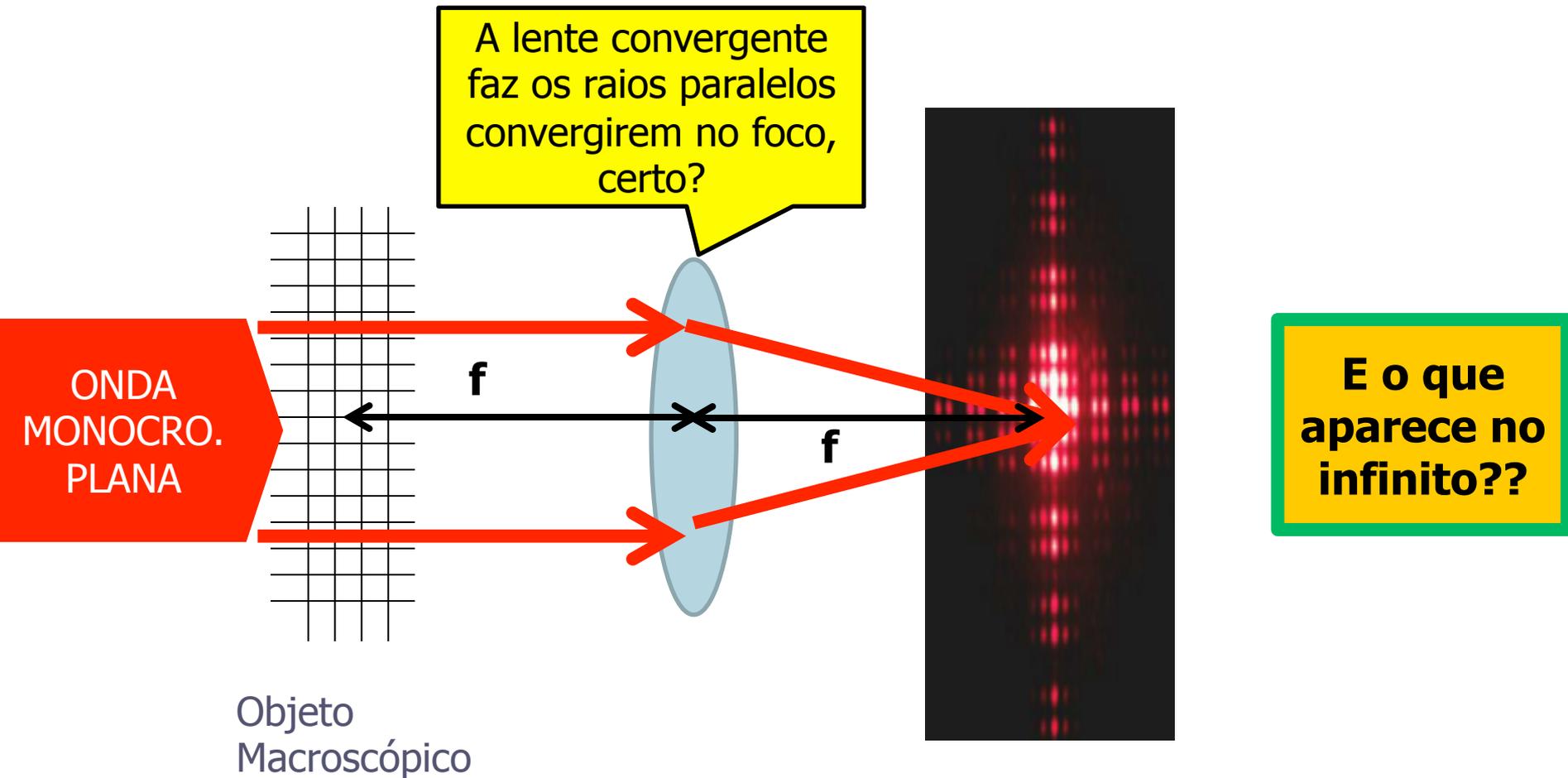
# Fim

# Outra maneira de entender (1)



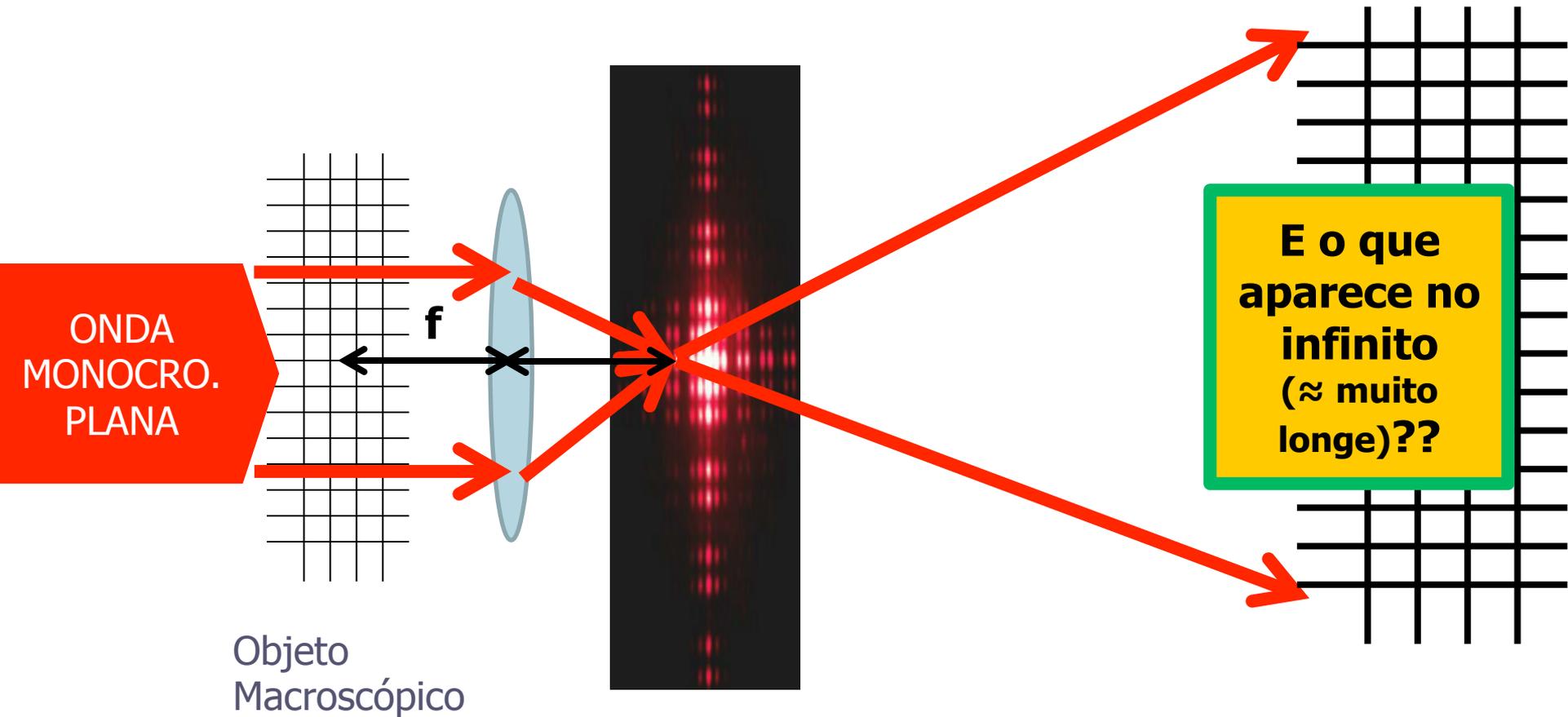
Pela condição de Fraunhofer, como o objeto é macroscópico, precisamos estar **MUITO** longe para observar a difração!!

# Outra maneira de entender (2)



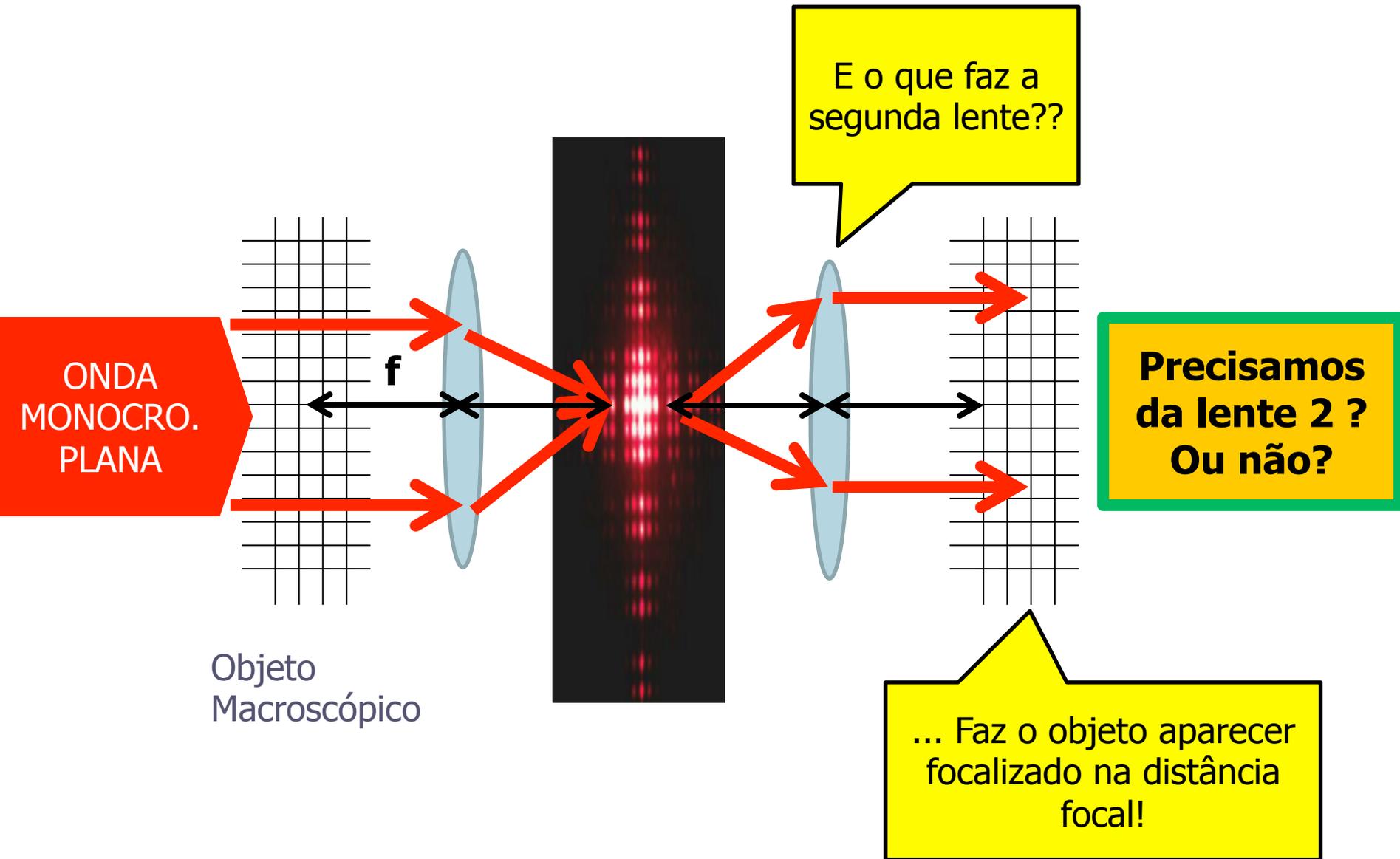
Agora, a condição de Fraunhofer é satisfeita em uma distância = foco

# Outra maneira de entender (3)

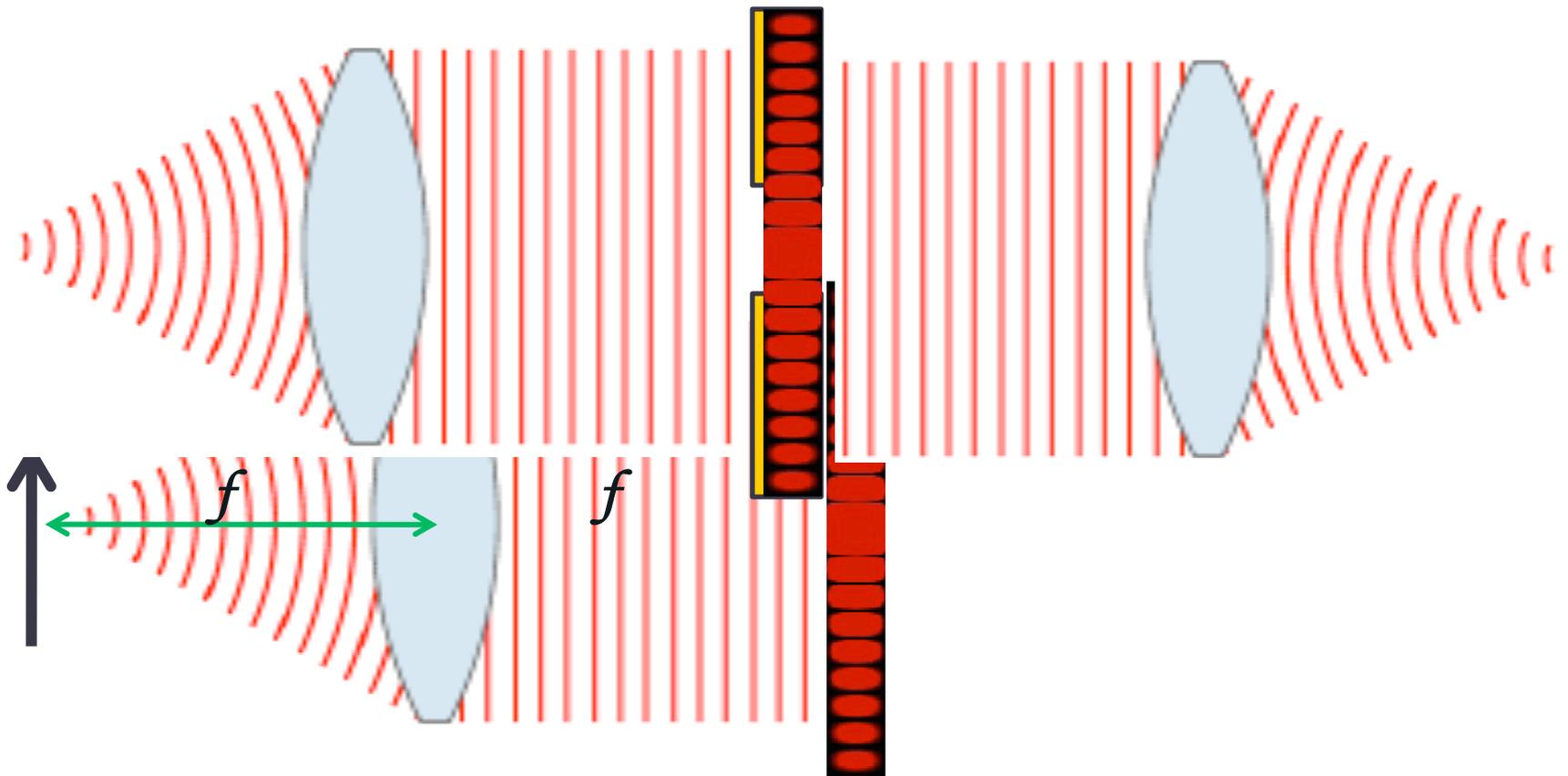


Tem que ser o objeto ampliado! Afinal:  
$$1/f = 1/i + 1/o$$

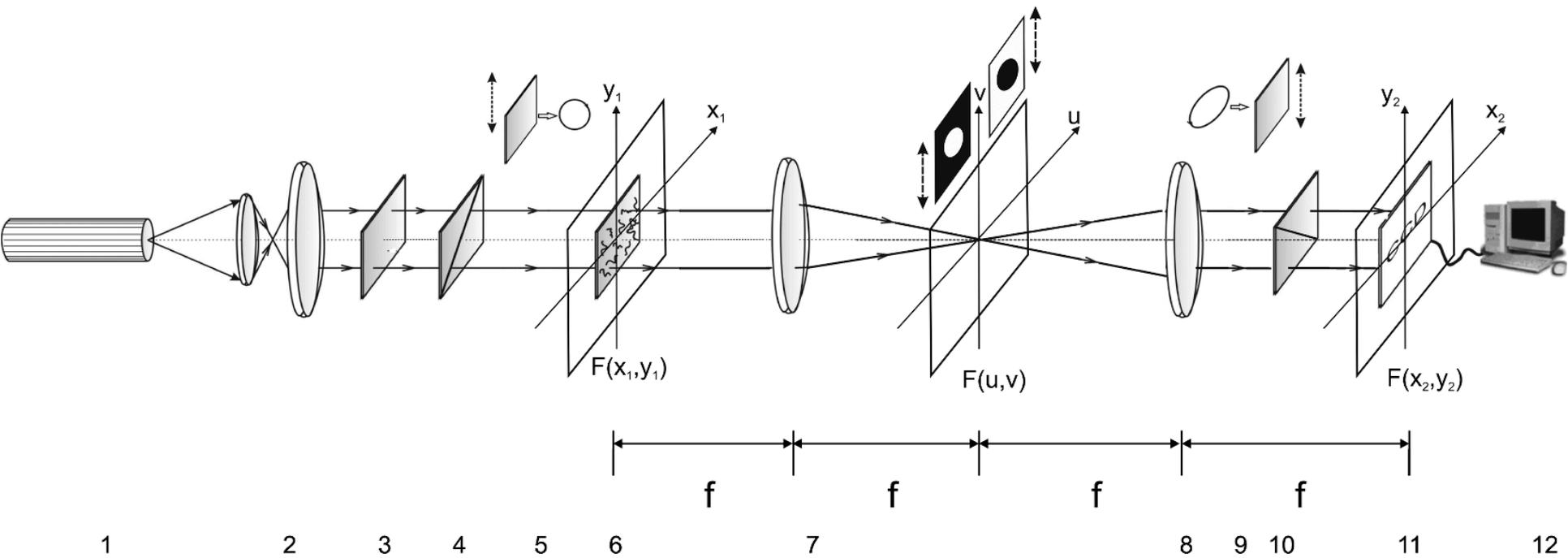
# Outra maneira de entender (3)



- a



• a



# Tarefa : Fenda

Faça as medidas usando a uma fenda como objeto:

- Fabricar uma fenda usando 2 lâminas gillette, você pode escolher a largura (é você que vai montar no suporte)
- Analise a transformada no plano de Fourier e fora dele. Quais são as diferenças? Você pode justificar qualitativamente a diferença, se houver?
- Compare com a figura da difração de 2 semanas atrás. Há diferenças? Sim? Não? comente....

# //: objeto fenda

- Para discutir o “objeto fenda”, pelo menos 4 figuras são necessárias:



- A partir das fotos, discuta os seguintes pontos:
  - relacione a geometria do objeto com a da transformada
  - compare a foto do objeto com a da imagem recomposta (transformada inversa)
  - compare a transformada com a figura de difração da fenda