

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
ENGENHARIA DE ALIMENTOS

Prof. Dr. Adriano R. B. Tech – 2º Semestre de 2019

CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES
Algoritmo e Programação de Computadores - EBS

Datas	Conteúdos
13/08/2019 Prática – Laboratório	Algoritmos: caracterização, notação, estruturas básicas. Computadores: unidades básicas, instruções, programa armazenado, endereçamento, programas em linguagem de máquina.
20/08/2019 Prática – Laboratório	Conceitos de linguagens algorítmicas: Expressões; Comandos sequenciais, seletivos e repetitivos.
27/08/2019 Prática – Laboratório	Entrada/saída; variáveis estruturadas.
03/09/2019 Prática – Laboratório	Entrada/saída; variáveis estruturadas. Procedimentos / Funções.
10/09/2019 Prática – Laboratório	Procedimentos / Funções.
17/09/2019 Prática – Laboratório	Procedimentos / Funções.
24/09/2019 Prática – Laboratório	Procedimentos / Funções.
01/10/2019 Prática – Laboratório	Ensino de uma linguagem de programação algorítmica.
08/10/2019 Prática – Laboratório	Avaliação 1.
15/10/2019 Prática – Laboratório	Ensino de uma linguagem de programação algorítmica.
22/10/2019 Prática – Laboratório	Ensino de uma linguagem de programação algorítmica.
29/10/2019 Prática – Laboratório	Ensino de uma linguagem de programação algorítmica.
05/11/2019 Prática – Laboratório	Desenvolvimento e documentação de programas.
12/11/2019 Prática – Laboratório	Desenvolvimento e documentação de programas.
19/11/2019 Prática – Laboratório	Avaliação 2.
26/11/2019 Prática – Laboratório	Prova de Recuperação.

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
ENGENHARIA DE ALIMENTOS

Prof. Dr. Adriano R. B. Tech – 2º Semestre de 2019

Objetivos
Introduzir noções de algoritmos, de computadores e de computação. Estudar uma linguagem de alto nível. Treinamento prático de utilização de computadores pessoais. Disciplina de formação básica.

Docente(s) Responsável(eis)

Adriano Rogério Bruno Tech

Programa Resumido
Algoritmos. Computadores. Conceitos de linguagens algorítmicas. Ensino de uma linguagem de programação algorítmica em C. Desenvolvimento e documentação de programas. Exemplos de processamento não numérico.

Avaliação

Método

Aulas teóricas e laboratório de computação.

Critério

Média ponderada entre provas escritas e/ou relatórios de aulas práticas e/ou trabalhos extra classe Provas escrita e trabalhos práticos.

Fórmula:
Médio do Bimestre = ((Médio dos trabalhos * 2) /10) + ((Nota da Prova * 8) / 10), para ambos os bimestres.
Média Final = (Média do Bimestre 1 + Média do Bimestre 2) / 2. Se média final maior ou igual a 5, aprovado.

Norma de Recuperação

Média simples de prova escrita ou prova com desenvolvimento de programa em C++, a ser definido pelo Professor.

Bibliografia

FARRER, H., BECKER, C. G.; FARIA, E. C.; MATOS, H. F. M. L. Maia Algoritmos Estruturados 3a. edição LTC (2001).

C++ absoluto W. Savitch Editora Addison Wesley 2033.

ADAMS, J. C++ An introduction to computing. Ed. Prentice Hall, 1998.

IRVINE, K.R., C++ And object programming. Ed. Prentice Hall,

MANZANO, J.A.N. & OLIVEIRA, J.F. Algoritmos - lógica para desenvolvimento de programação. Ed. Érica, 1996.

GOMES. Fundamentos de programação da linguagem. Ed. Érica, 1991.

STROUSTRUP, B. Linguagem de programação C++, A. Ed. Brookman, 2000.

FORBELLONE. Lógica de programação. Ed. Makron Books, 2006.

KOTANI, A.M., SOUZA, R.L. & UCCI, W. Lógica de programação. Ed. Érica, 1991.

PACITTI, T. Programação - princípios. Ed. Livro Técnico e Científico, 1986.