

LABORATÓRIO III

ROTEAMENTO ESTÁTICO

**Redes de Computadores – Da
Teoria à Prática com Netkit**

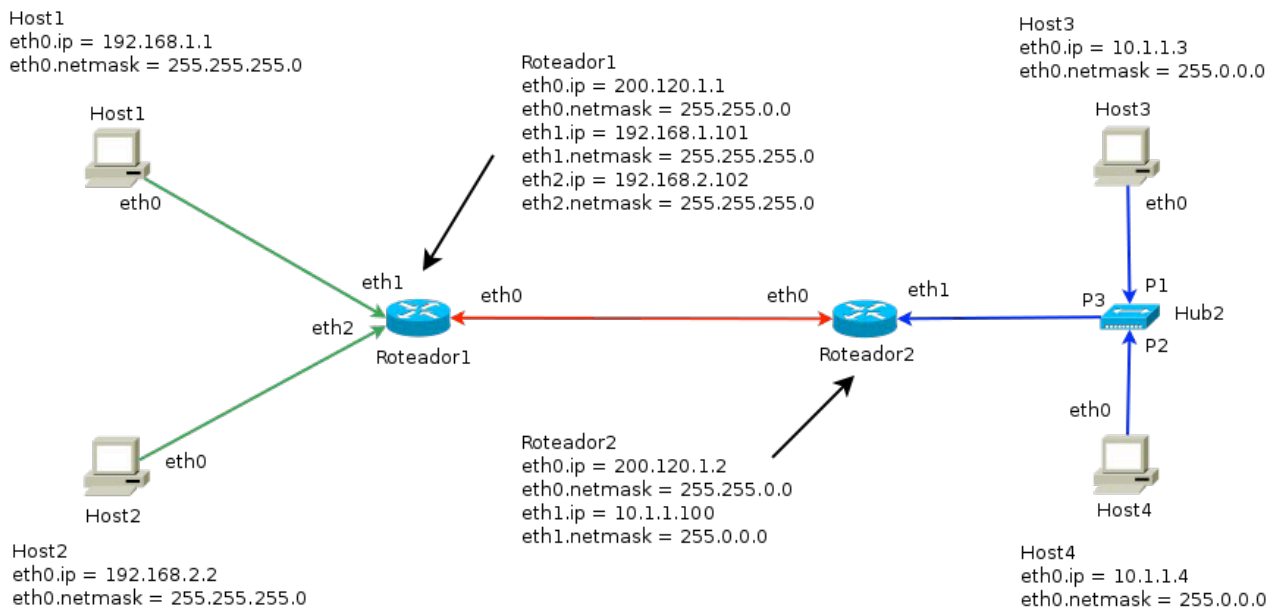
Laboratório III – Roteamento estático

Objetivos do laboratório

- Entender como redes diferentes se comunicam por um “backbone”
- Aprender o que é um gateway default
- Entender como os pacotes caminham pela internet.
- Aprender como construir uma tabela de roteamento

Cenário sendo reproduzido

A figura abaixo representa a topologia de rede sendo emulada. Temos novamente 4 máquinas, representando duas redes distintas. A novidade fica por conta dos roteadores 1 e 2. Os hosts 1 e 2 tem uma ligação direta com o roteador, enquanto os hosts 3 e 4 estão num mesmo domínio de colisão e pertencem à mesma rede. Uma interpretação prática possível deste pequeno cenário é considerar que cada host fosse uma casa ligada à internet, e cada roteador fosse um ISP.



Conhecimentos de rede que você irá adquirir

Você verá que o papel do ICMP vai além do ping, sendo o responsável pelo rastreamento efetuado pelo traceroute. Aprenderá a configurar gateways e rotas de forma estática. Posteriormente, aprenderá a colocar roteadores que criam rotas dinamicamente.



Antes de continuar, é importante lembrar que você deve ter feito a instalação do software **Wireshark** que será utilizado neste lab, portanto use os comandos `apt-get install wireshark` (distribuições debian) ou `urpmi wireshark`

(mandriva) para instalar este software, caso o mesmo não esteja instalado.



Devemos lembrar que, os comandos marcados com a tag [real] deverão ser executados no console real. Os demais comandos serão executados dentro das máquinas virtuais. Sempre que exigido a instrução pedirá uma máquina virtual específica.

Execução do laboratório

1. [real] Salve o arquivo `netkit_lab03.tar.gz` na sua pasta de labs. (`/home/seu_nome/nklabs`).

2. [real] Acesse a pasta `nklabs` a partir do terminal

3. [real] Use o comando:

```
[seu_nome@suamaquina ~]$ tar -xf netkit_lab03.tar.gz
```

Ele irá criar a pasta `lab03pronto` dentro da sua pasta `nklabs`.

4. [real] Use o comando a seguir:

```
[seu_nome@suamaquina ~]$ lstart -d /home/seu_nome/nklabs/lab03pronto
```

5. [real] Após a inicialização de todas as janelas, use o comando `vlist` para listar as máquinas virtuais. Você terá como saída algo assim:

```
[seu_nome@sua_maquina lab01]$ vlist
USER      VHOST      PID      SIZE      INTERFACES
paulo     ROTEADOR2  23447    11752     eth0 @ BBONE, eth1 @ HUB3
paulo     ROTEADOR1  23450    11752     eth0 @ BBONE, eth1 @ ROT1A, eth2 @ ROT1B
paulo     HOST4      25505    11748     eth0 @ HUB2
paulo     HOST3      25507    11748     eth0 @ HUB2
paulo     HOST1      25510    11748     eth0 @ ROT1A
paulo     HOST2      25514    11752     eth0 @ ROT1B

Total virtual machines:          6 (you),          6 (all users).
Total consumed memory:          70500 KB (you),  70500 KB (all users).
```

Como fizemos com os demais labs, siga as instruções observando os resultados.

6. Use o comando `ifconfig` em cada um dos Hosts. Você perceberá que a interface de rede de todas as máquinas estão ativas.

7. Execute o comando `ifconfig` nos roteadores. Você verá que além das interfaces `eth0` e `lo`, o `ifconfig` mostra a `eth1` e `eth2`, que são outras interfaces de rede.

8. A partir de cada máquina, tente executar um `Ping` para todas as demais.

Você verá que o sucesso será obtido apenas do `host3` para o `host4` e vice versa, pois pertencem à mesma rede e estão no mesmo hub. Você verá também que obterá sucesso com os ip's na resposta entre a máquina e o roteador que a ela estiver ligado no ip da interface do enlace. Ex: O ip `192.168.2.102` responde ao `host2`, mas o ip `192.168.1.101` não!

Os demais caminhos não respondem pois as máquinas não sabem por onde enviar os pacotes para que eles cheguem aos seus destinos. Para isso é



necessário criar rotas

9. Use o comando `route` em cada máquina virtual. Cada máquina roteará por padrão o endereço de rede da própria interface. Ex: O host1 roteará pela eth0 todo o tráfego para qualquer ip da rede 192.168.1.0.
10. No HOST1, use o comando `ping 192.168.2.2` observando a saída! (network unreachable).
11. No HOST1, use o comando: `route add default gw 192.168.1.101 dev eth0`.
Este comando irá adicionar uma rota de gateway default para o HOST1.



Um *gateway default* é o caminho pelo qual todas as requisições que não tiverem uma rota específica será encaminhada. Neste caso, todos os ip's desconhecidos serão encaminhados para o ip 192.168.1.101 através da eth0.

12. Repita o ping no 192.168.2.2. Você verá que o ping irá “travar”. Quando apertar Ctrl + C verá que houve um packet loss de 100%. Como não foi entregue ao destino ainda, não há resposta.
13. Acrescente nos demais hosts seus gateways defaults:
HOST2: `route add default gw 192.168.2.102 dev eth0`
HOST3: `route add default gw 10.1.1.100 dev eth0`
HOST4: `route add default gw 10.1.1.100 dev eth0`
14. No ROTEADOR1, acrescente a seguinte rota: `route add -net 10.0.0.0 netmask 255.0.0.0 gw 200.120.1.2 dev eth0`



Este comando instrui o roteador para encaminhar todos os pacotes que ele receber destinados à rede 10.0.0.0 para a máquina 200.120.1.2 pela interface eth0. Consultando a tabela do roteador2 vemos que por padrão ele tem que todo o tráfego da 10.0.0.0 será encaminhado pela eth1 e entregue aos hosts ligados a ela (no hub)

15. No ROTEADOR2, acrescente a seguinte rota:
`route add -net 192.168.0.0 netmask 255.255.252.0 gw 200.120.1.1 dev eth0`



Atenção ao ip e à máscara desta rota. A máscara está reduzida para 252 (2 bits). Isso foi feito para realizar a sumarização e deste modo poder usar uma única rota tanto para a rede 192.168.1.0 como para a rede 192.168.2.0. Se não fosse usado este artifício seria necessário criar uma rota para o HOST1 e uma rota para o HOST2. O roteador1 já tem duas entradas em sua tabela de roteamento para estas redes.

16. No roteador1, execute:
`tcpdump -i eth0 -w /hosthome/lab3_rot1tr.pcap`

17. No roteador2, execute:
`tcpdump -i eth1 -w /hosthome/lab3_rot2tr.pcap`
18. No host4, execute `tcpdump -i eth0 -w /hosthome/lab3_host4.pcap`.
19. A partir do HOST1, execute o comando `traceroute 10.1.1.4` (ip do host4). Se tudo está certo até o momento você verá a saída abaixo:

```
HOST1:~# traceroute 10.1.1.4
traceroute to 10.1.1.4 (10.1.1.4), 64 hops max, 40 bytes packets
 1  192.168.1.100 (192.168.1.100) 0 ms 0 ms 0 ms
 2  200.120.1.2 (200.120.1.2) 0 ms 0 ms 0 ms
 3  10.1.1.4 (10.1.1.4) 9 ms 0 ms 0 ms
HOST1:~#
```

20. Encerre o `tcpdump` com Ctrl+C nos dois roteadores e no host4.
21. Estude os pcaps gerados no Wireshark.
22. Use o comando `route` em cada um dos hosts e roteadores para consultar a tabela de roteamento.
23. Tente novamente realizar os pings de cada máquina para todas as demais. Verá que com a tabela de roteamento completo, todas as interfaces responderão corretamente.

Neste laboratório podemos ver que o `traceroute` foi executado mostrou todo o caminho que um pacote qualquer percorrerá até chegar a seu destino. Por questão de segurança, várias empresas, entre prestadores de serviços de internet, hospedagens e sites, usam artifícios para que o `traceroute` não seja efetuado com sucesso. Você pode tentar usar o `traceroute` sobre urls de sites para ver a saída como **`traceroute www.nasa.gov`** ou **`traceroute www.google.com`**. Se você observar o arquivo do Wireshark verá que por padrão serão enviados 3 pacotes para cada tempo de vida (ou prova), sendo que os tempos de resposta serão exibidos. Um asterisco indica que o tempo de resposta que o `traceroute` aguarda pela resposta foi ultrapassado, seja por problemas no caminho, seja porque o nó da rede que está no caminho não envia respostas para a requisição de rastreamento. O rastreamento pode ser implementado por meio do protocolo ICMP ou por meio do protocolo UDP. A resposta será enviada sempre por um erro que utiliza o protocolo ICMP.

Como você deve lembrar, no primeiro laboratório, experimentamos enviar pacotes ICMP (ping) de uma máquina para outra, num mesmo domínio de colisão, mas que devido aos números de ip estarem em redes diferentes, não houve comunicação. Neste laboratório, os ip's não estão na mesma rede e nem pertencem necessariamente à mesma classe.

É aí que entra o papel do dispositivo chamado roteador. Ele consegue pegar pacotes e redireciona-los para que encontre seu caminho, saltando por vários roteadores, até que o pacote seja entregue ao destinatário. Para que o roteador encontre este caminho, que chamamos tecnicamente de rota é necessário que ele tenha uma tabela de roteamento.

Formule as teorias

Lembrando a especificação da rede, com seus atuais conhecimentos de rede, tente explicar:

1. O que aconteceria se apenas o ROTEADOR1 conhecesse as rotas para o ROTEADOR2 e você executasse o ping de HOST1 para HOST4. Você obteria sucesso? Explique.
2. Por ser muito simples este cenário, ao invés do roteamento sugerido, seria possível obter o mesmo resultado usando apenas gateways defaults? Como?
3. Mostre a sumarização efetuada na rota do item 15. Quais são as rotas que ela sumarizou? Calcule a sumarização necessária se os destinos fossem 192.168.34.32 e 192.168.82.1 respectivamente.

Aprendendo um pouco sobre linux

Há diversas opções de roteamento com este comando. Usando o comando **man route** você poderá ler o manual do comando e ver todos os parâmetros.

Quando você reinicia o lab, verá que todos os comandos de roteamento digitados são perdidos. Há duas formas de tornar permanente o roteamento.

Opção A). Máquina real

Se você precisa persistir os rotamentos numa máquina real, poderá usar um script de inicialização. Para várias distribuições de linux uma boa alternativa é o arquivo `/etc/init.d/rc.local` que contem comandos que são executados na inicialização da máquina.

Opção B) Para o Netkit

Você poderá fazer o mesmo com o netkit. No entanto, se usar o comando `lclean`, todos os arquivos salvos dentro da máquina virtual serão perdidos. Uma alternativa é colocar dentro da pasta de cada máquina (dentro da pasta do lab) uma estrutura similar a desejada. Ex: dentro da pasta HOST1, crie as pastas `etc/init.d` e crie lá dentro o arquivo `rc.local` com os comandos desejados.

Na hora que inicializar o lab pela primeira vez, o arquivo será copiado para o HOST1.disk. Se o arquivo `.disk` já existir, é necessário usar **`lclean -d /caminho/lab`** para remover os arquivos.disk e demais arquivos temporários para que os arquivos dentro das pastas dos labs sejam copiados novamente para as máquinas virtuais.